



BOSCH

AMAX panel

AMAX panel 2100 | AMAX panel 3000 | AMAX panel 3000 BE
| AMAX panel 4000



pt

Manual do Utilizador

Índice

1	Segurança	6
2	Informação sumária	7
2.1	Introdução	7
2.2	Dados técnicos	7
2.3	Teclados	7
2.4	Indicadores do teclado	9
2.5	Instruções de utilização rápidas do teclado	13
2.6	Menu User (Utilizador)	19
3	Armar e desarmar áreas	21
3.1	Armar áreas	21
3.1.1	Armar no modo AWAY	21
3.1.2	Armar no modo STAY	23
3.1.3	Arme forçado	25
3.2	Desarmar as áreas	26
3.2.1	Desarmar com um teclado	26
3.2.2	Desarmar com um teclado principal	26
3.2.3	Desarmar com interruptor de chave	26
3.2.4	Desarmar com um comando via rádio RF RADION	27
4	Alterar o idioma do menu	28
5	Mudar a data, a hora e a hora de verão	29
6	Teste ao sistema	31
6.1	Teste de sirene	31
6.2	Teste de comunicação	31
6.3	Modo de teste de passagem	31
7	Omitir/isolar	32
7.1	Omitir/repor zonas	32
7.1.1	Como omitir/repor uma zona através de um teclado de texto	32
7.1.2	Como omitir/repor uma zona através de um teclado LED/LCD	32
7.1.3	Como ver zonas omitidas	33
7.2	Omitir condições de falha ou sabotagem	33
7.3	Isolar zonas	33
7.3.1	Como isolar/abrir uma zona por meio do teclado de texto	33

7.3.2	Como isolar/abrir uma zona através do teclado LED/LCD	33
7.3.3	Como ver zonas isoladas	34
8	Acções programadas	35
9	Macros	36
9.1	Gravar macros	36
9.2	Reproduzir macros	37
10	Códigos	39
10.1	Adicionar/alterar códigos de utilizador	39
10.2	Alterar o código pessoal	41
11	Comandos de operação de alarmes via teclado	42
11.1	Alarme de pânico via teclado	42
11.2	Alarme de incêndio via teclado	42
11.3	Alarme médico via teclado	42
12	Chamada telefónica doméstica	43
12.1	Alarme de chamada telefónica doméstica	43
12.2	Confirmar a chamada telefónica doméstica	43
13	Modo de recuperação do registo de eventos	44
13.1	Como seleccionar o modo de recuperação do registo de todos os eventos	44
13.2	Como seleccionar o modo de recuperação do registo de eventos EN	44
13.3	Como seleccionar o modo de recuperação do registo de eventos do comunicador	45
14	Condições de avaria e sabotagem	46
14.1	Modo de análise de falha ou sabotagem do sistema através do teclado de texto	46
14.2	Modo de análise de falha ou sabotagem do sistema através do teclado LED/LCD	46
15	Reset do painel de controlo	51
16	Resolução de problemas	52
17	Ligação na cloud	53
17.1	Como ligar à aplicação	53
17.1.1	Transferir a aplicação	53
17.1.2	Criar uma conta	53
17.1.3	Iniciar sessão	54

17.2	Como adicionar um painel	54
17.3	Como ligar a um painel	55
17.4	Como visualizar o estado da cloud e o ID no painel	55

1 Segurança

**Perigo!**

Eletricidade

Podem ocorrer ferimentos devido à eletricidade se o sistema não for utilizado corretamente ou se o sistema for aberto ou modificado.

- Nunca abra nem modifique o sistema.
 - Se pretender modificar o sistema, entre em contacto com o instalador.
-

**Atenção!**

Componentes sensíveis

É possível a ocorrência de danos nos componentes sensíveis se o sistema não for manuseado corretamente ou se o sistema for aberto ou modificado.

- O sistema deve ser sempre manuseado com cuidado.
- Nunca abra nem modifique o sistema.
- Se pretender modificar o sistema, entre em contacto com o instalador.

2 Informação sumária

2.1 Introdução

Este manual contém informações sobre como utilizar o sistema de modo fácil e rápido. O manual descreve os principais passos necessários para utilizar o AMAX panel 2100 / 3000 / 3000 BE / 4000 juntamente com um teclado de texto e/ou LED/LCD descrito em *Teclados, página 7*. É possível adicionar um teclado de texto opcional como teclado principal

No manual de instalação, poderá encontrar informações detalhadas sobre a instalação deste e de outros módulos e dispositivos, definições avançadas e programação. No manual de instalação rápida, poderá encontrar informações sobre os principais passos necessários para a instalação e configuração básicas do sistema.

2.2 Dados técnicos



Bandas de frequência de operação	Nível de potência do equipamento de rádio
GSM900	Classe 4 (2W) - GPRS Classe 33
GSM1800	Classe 1 (1W) - GPRS Classe 33
UMTS2100	Classe 3 (0,25 W)

2.3 Teclados

Os teclados seguintes podem ser utilizados para operar o AMAX panel 2100 / 3000 / 3000 BE / 4000.

IUI-AMAX4-TEXT



IUI-AMAX3-LED8



IUI-AMAX3-LED16



IUI-AMAX-LCD8



Informação!

Apenas o IUI-AMAX4-TEXT pode ser utilizado como teclado principal.

2.4 Indicadores do teclado

As tabelas seguintes apresentam uma vista geral e uma descrição dos ícones dos indicadores do teclado.

Todos os tipos de teclado

Ícones dos indicadores do teclado	Estado	Definição
 AWAY	ligado	A área está armada no modo AWAY.
	desligado	A área não está armada no modo AWAY.
	Intermitência lenta (luzes acesas durante 1 segundo/luzes apagadas durante 1 segundo)	Tempo de saída.

	Intermitência rápida (luzes acesas durante 0,25 segundos/luzes apagadas durante 0,25 segundos)	O sistema está no modo de programação ou no modo de função de código. O indicador STAY pisca em simultâneo. Ou: Uma ou mais áreas, mas nem todas estão no modo AWAY (teclado principal)
 STAY	ligado	A área está armada no modo STAY.
	desligado	A área não está armada no modo STAY.
	Intermitência lenta (luzes acesas durante 1 segundo/luzes apagadas durante 1 segundo)	Tempo de saída.
	Intermitência rápida (luzes acesas durante 0,25 segundos/luzes apagadas durante 0,25 segundos)	O sistema está no modo de programação ou no modo de função de código. O indicador AWAY pisca em simultâneo. Quando a função de omissão é executada, apenas pisca o indicador STAY. Ou:

		Uma ou mais áreas, mas nem todas estão no modo STAY (teclado principal)
 MAINS	ligado	A alimentação AC está normal.
	Intermitência lenta (luzes acesas durante 1 segundo/luzes apagadas durante 1 segundo)	A fonte de alimentação AC falhou.
 FAULTS	ligado	Falha no sistema, sabotagem, condição de zona omitida ou de zona isolada é presente e foi visualizada, mas ainda não foi restaurada. Ou: O sistema está no modo de manutenção.
	desligado	O sistema está no seu estado normal.
	Intermitente	Falha no sistema, sabotagem, condição de zona omitida ou de zona isolada deve ser confirmada.
Todos os ícones	Intermitente	Sem comunicação com o teclado.

Apenas para LED/LCD

Ícones dos indicadores do teclado	Estado	Definição
1 2 3 ZONA (1-8)	ligado	A zona foi acionada.
	desligado	A zona está normal.
	Intermitência rápida (luzes acesas durante 0,25 segundos/luzes apagadas durante 0,25 segundos)	O alarme da zona foi ativado ou a zona está no estado de alarme.
	Intermitência lenta (luzes acesas durante 1 segundo/luzes apagadas durante 1 segundo)	A zona interior está armada no modo STAY. Ou: Esta zona é omitida ou isolada na área atual (teclado de área)/há uma zona omitida ou ignorada nesta área (teclado principal).

Apenas para LCD

Ícones dos indicadores do teclado	Estado	Definição
	ligado	A área está desarmada.

A tabela seguinte apresenta uma vista geral e uma descrição dos ícones sonoros do teclado.

Indicador sonoro	Definição
-------------------------	------------------

Aviso sonoro breve	Foi premida um botão do teclado.
Aviso sonoro breve, seguido de um aviso sonoro de um segundo	A operação solicitada foi recusada. Sinal de operação incorreta.
Dois avisos sonoros curtos	O sistema aceitou o código. O sistema executou a função solicitada.
Um aviso sonoro curto a cada minuto	Tom de avaria, falha do sistema não reconhecida.
Um aviso sonoro curto a cada dois segundos	O tempo de saída começou.
Som contínuo	<ul style="list-style-type: none">– Últimos 10 segundos do tempo de saída– Som de avaria ou sabotagem no teclado (a avaria ou sabotagem deve ser confirmada)– Som de alarme do teclado
Aviso sonoro contínuo de 0,5 segundos; para durante 0,5 segundos	Tempo de entrada (até o alarme ocorrer ou a área ser desarmada)

2.5 Instruções de utilização rápidas do teclado

A tabela seguinte apresenta uma vista geral das operações rápidas do teclado e das correspondentes permissões do utilizador. Para obter informações sobre como alterar códigos e definir níveis de permissão de utilizador, consulte *Códigos*, página 39.

Função	Comando Código predefinido para o utilizador 1 = 2580 Código predefinido para o utilizador 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I	
		2	1	N					
Armar/Desarmar									
Armar no modo AWAY	[código] + [#] / [#] durante 3 seg (armar rápido)	√	√	√	√	√	√	√	√
Armar no modo AWAY, todas as áreas (apenas no teclado principal)	[código] + [0] [0] + [#]	√	√	√	√	√	√	√	√
Armar no modo AWAY diretamente (apenas no teclado principal)	[código] + [n.º de área de 2 dígitos] + [#]					√	√	√	
Armar no modo STAY	[código] + [*] / [*] durante 3 seg (armar rápido)	√	√	√	√	√	√	√	√
Armar o modo STAY, todas as áreas (apenas no teclado principal)	[código] + [0] [0] + [*]	√	√	√	√	√	√	√	√
Armar o modo STAY diretamente (apenas no teclado principal)	[código] + [n.º de área de 2 dígitos] + [*]	√	√	√	√	√	√	√	√
Desarmar	[código] + [#]	√		√	√	√	√	√	√
Desarmar uma área (apenas num teclado principal)	[código] + [n.º de área de 2 dígitos] + [#]	√		√	√	√	√	√	√

Função	Comando Código predefinido para o utilizador 1 = 2580 Código predefinido para o utilizador 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I	N
						2	1		
Desarmar todas as áreas (apenas no teclado principal)	[código] + [#]	√		√	√	√	√	√	√
Visor									
Apresentação de informações (análise de falha/sabotagem)	[código] + [2] [1] + [#]				√	√	√	√	√
Omitir/isolar									
Omitir/repôr zona	Teclado de texto: [código] + [3] [1] + [#] + [[n.º de zona de 1 ou 2 dígitos] + [#] Teclado LED/LCD: [código] + [3] [1] + [n.º de zona de 1 ou 2 dígitos] + [*] + [#]			√	√	√	√	√	√
	[código] + [3] [1] + [#] (cancelar teclado LED)			√	√	√	√	√	√
Omitir falha/sabotagem	[código] + [3] [4] + [#]			√	√	√	√	√	√
Consultar omissões	[código] + [3] [3] + [#]			√	√	√	√	√	√
Isolar/Repôr zona	[código] + [3] [5] + [#]				√	√	√	√	√
Consultar isolar	[código] + [3] [6] + [#]				√	√	√	√	√

Função	Comando Código predefinido para o utilizador 1 = 2580 Código predefinido para o utilizador 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I	N
Reset									
Fazer o reset da falha/sabotagem (na versão de alguns países apenas o instalador pode fazer o reset de um alarme de sabotagem)	[código] + [6] + [#]				√	√	√	√	√
Macros									
Gravar macro 1	[código] + [8] [1] + [#] + sequência a gravar + [#] durante 3 seg				√	√	√	√	√
Gravar macro 2	[código] + [8] [2] + [#] + sequência a gravar + [#] durante 3 seg				√	√	√	√	√
Gravar macro 3	[código] + [8] [3] + [#] + sequência a gravar + [#] durante 3 seg				√	√	√	√	√
Reproduzir macro 1	[código] + mantenha premido [1] / [1] durante 3 seg (macro rápida)	*	*	*	*	*	*	√	
Reproduzir macro 2	[código] + mantenha premido [2] / [2] durante 3 seg (macro rápida)	*	*	*	*	*	*	√	

Função	Comando Código predefinido para o utilizador 1 = 2580 Código predefinido para o utilizador 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I	N
		2	1	2	1	2	1	2	1
Reproduzir macro 3	[código] + mantenha premido [3] / [3] durante 3 seg (macro rápida)	*	*	*	*	*	*	*	√
Comandos de alarme									
Alarme de emergência via teclado	mantenha [1] e [3] ou [*] e [#] premidos	√	√	√	√	√	√	√	√
Alarme de incêndio via teclado	mantenha [4] e [6] premidos	√	√	√	√	√	√	√	√
Alarme médico via teclado	mantenha [7] e [9] premidos	√	√	√	√	√	√	√	√
Outros comandos									
Mudar para teclado principal	[código] + [0] [0] [0] + [#] (apenas no teclado de texto)					√	√	√	√
Mudar para área 01-16	[código] + [0] [n.º de área de 2 dígitos] + [#] (apenas no teclado de texto)					√	√	√	√
Mostrar registo de todos os eventos	[código] + [2] [2] + [#] (apenas no teclado de texto)					√		√	√
Mostrar registo de eventos EN	[código] + [2] [3] + [#] (apenas no teclado de texto)					√		√	√

Função	Comando Código predefinido para o utilizador 1 = 2580 Código predefinido para o utilizador 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I
						2	1	N
Mostrar registo de eventos do comunicador	[código] + [2] [4] + [#] (apenas no teclado de texto)				√		√	√
Teste de sirene	[código] + [4] [1] + [#]				√	√	√	√
Teste de comunicação	[código] + [4] [2] + [#]				√	√	√	√
Teste de passagem	[código] + [4] [3] + [#]				√	√	√	√
Mudar data/hora	[código] + [5] [1] + [#]					√	√	√
Hora de Verão (+1 h)	[código] + [5] [2] + [#]					√	√	√
Hora de Verão (-1 h)	[código] + [5] [3] + [#]					√	√	√
Adicionar/Alterar códigos de utilizador	[código] + [5] [4] + [#]					√	√	√
Alterar o código pessoal	[código] + [5] [5] + [#]	√	√	√	√	√	√	√
Chamada telefónica de retorno	[código] + [5] [7] + [#]					√	√	√
Alterar idioma	[código] + [5] [8] + [#] + [n.º de 2 dígitos para idiomas disponíveis] + [#]					√	√	√

Função	Comando Código predefinido para o utilizador 1 = 2580 Código predefinido para o utilizador 2 = 2581	D	A	B	S	M2	M1	IN
	01=EN; 02=DE; 03=ES; 04=FR ; 05=PT; 06=PL; 07=NL; 08=SE; 09=TR; 10=HU; 11=IT; 12=EL							
Acesso do instalador	[código] + [7] [1] + [#] (ativar) [código] + [7] [2] + [#] (desativar)					√	√	
Reset ao sistema	[código] + [9] [9] [8] [9] + [#]				√	√	√	√

D = Código de coação

A = Utilizador que arma o sistema

B = Utilizador básico

S = Superutilizador

M1 = Utilizador principal 1

M2 = Utilizador principal 2

IN = Instalador

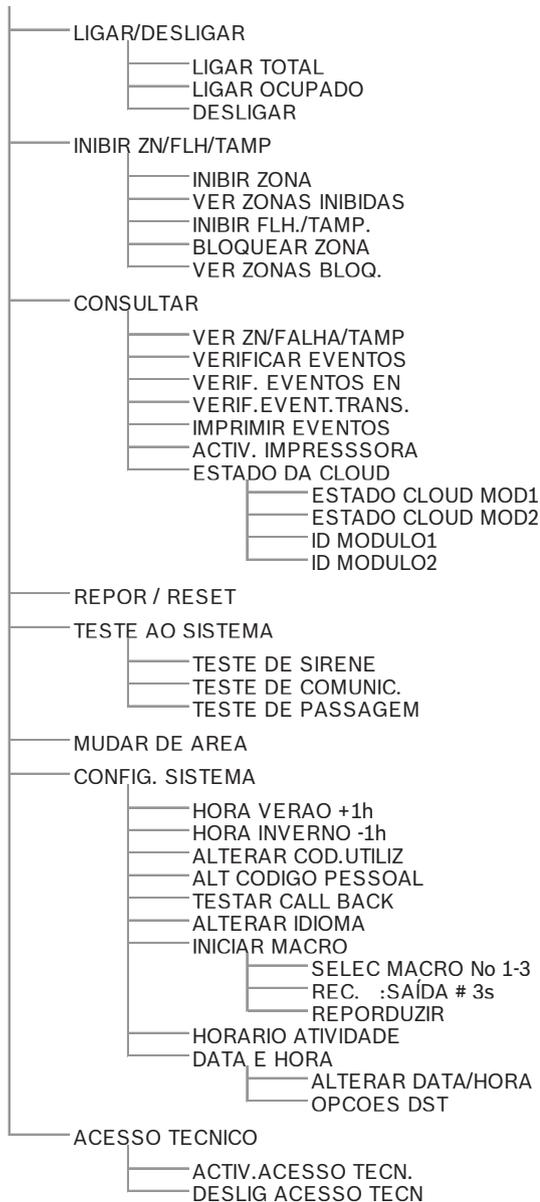
* Esta função pode ser ativada/desativada individualmente para cada utilizador.

- ▶ Para mais informações sobre os códigos, consulte *Adicionar/alterar códigos de utilizador, página 39.*

2.6 Menu User (Utilizador)

A tabela seguinte apresenta uma vista geral do menu do utilizador.

[/] MENU UTILIZ.



3 Armar e desarmar áreas

3.1 Armar áreas

Informação!



Quando o número de introduções de código incorretas no teclado atingir um limite especificado (configurado pelo instalador), o teclado bloqueia automaticamente durante 180 segundos e um alarme é comunicado. Se o teclado estiver inativo durante um minuto, o sistema sai automaticamente de qualquer modo de funcionamento, à exceção do modo de teste de passagem.

3.1.1 Armar no modo AWAY

O modo AWAY é utilizado para armar as instalações para detetar um potencial intruso quando sai das instalações e pretende que todas as zonas sejam ativadas num estado preparado.

Armar com o teclado

Há dois métodos para armar a área atribuída ao teclado no modo AWAY.

Método 1

- ▶ Introduza o seu código e prima [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros, o indicador AWAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador AWAY permanece aceso.

Método 2 (arme rápido)

- ▶ Mantenha [#] premido até que o sistema emita dois avisos sonoros.
- ✓ O indicador AWAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador AWAY permanece aceso.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Armar com o teclado principal

Com um teclado principal, é possível armar uma ou todas as áreas no modo AWAY.

Armar todas as áreas

- ▶ Introduza o seu código, prima [0] [0] e [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros, o indicador AWAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador AWAY permanece aceso e todas as áreas são mostradas como armadas.

Armar todas as áreas (arme rápido)

- ▶ Mantenha [#] premido até que o sistema emita dois avisos sonoros.
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros, o indicador AWAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador AWAY permanece aceso e todas as áreas são mostradas como armadas.

Armar uma área individual (arme direto AWAY)

Apenas os utilizadores com o nível de permissão principal 1 ou principal 2 podem armar uma área individual através do teclado principal.

- ▶ Introduza o seu código, prima o número de área de 2 dígitos da área a armar e prima [#].
 - ✓ O indicador AWAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador AWAY permanece aceso e a área selecionada é mostrada como armada.
 - ▶ Repita o procedimento se pretender armar várias áreas.
- Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Ativação remota através de telefone



Informação!

A ativação remota através de telefone é possível apenas quando o sistema dispõe de apenas uma área atribuída.

Os utilizadores podem utilizar o telefone para armar o sistema.

1. Marque o número do painel de controlo.
O painel de controlo atende a chamada telefónica e emite um aviso sonoro prolongado.
2. Prima [#].
✓ Quando o painel de controlo recebe o sinal, confirma o armar do painel de controlo com um tom agudo.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Armar com interruptor de chave

Os utilizadores podem utilizar um interruptor de chave para armar uma área.

- ▶ Ative o interruptor de chave.
- ✓ O indicador AWAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador AWAY permanece aceso.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Armar com o comando via rádio RF RADION

Os utilizadores podem utilizar um comando via rádio RF RADION para armar uma área.

- ▶ Prima o botão de armar do comando via rádio RF RADION.
- ✓ O indicador AWAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador AWAY permanece aceso.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

3.1.2 Armar no modo STAY

O modo STAY é utilizado para armar o perímetro e áreas não utilizadas das instalações como definido pelo instalador para detetar um potencial intruso, mas permitindo que se movimente livremente numa área isolada automaticamente.

Armar com o teclado

Há dois métodos para armar a área atribuída ao teclado no modo STAY.

Método 1

- ▶ Introduza o seu código e prima [*].
- ✓ O sistema emite dois sinais sonoros, o indicador STAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador STAY permanece aceso.
- ✓ As luzes correspondentes a todas as zonas programadas como zonas isoladas automaticamente (Zona interior rápida) começam a piscar e assim continuam até o tempo de saída terminar.

Método 2 (arme rápido)

- ▶ Mantenha [*] premido até que o sistema emita dois avisos sonoros.
- ✓ O indicador STAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador STAY permanece aceso.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Armar com o teclado principal

Com um teclado principal, é possível armar uma ou todas as áreas no modo AWAY.

Armar todas as áreas

- ▶ Introduza o seu código, prima [0] [0] e [*].
- ✓ O sistema emite dois sinais sonoros, o indicador STAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador STAY permanece aceso e todas as áreas são mostradas como armadas.

Armar todas as áreas (arme rápido)

- ▶ Mantenha [*] premido até que o sistema emita dois avisos sonoros.
- ✓ O sistema emite dois sinais sonoros, o indicador STAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador STAY permanece aceso e todas as áreas são mostradas como armadas.

Armar uma área individual (arme direto AWAY)

Apenas os utilizadores com o nível de permissão principal 1 ou principal 2 podem armar uma área individual através do teclado principal.

- ▶ Introduza o seu código, prima o número de área de 2 dígitos da área a armar e prima [*].
- ✓ O indicador STAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador STAY permanece aceso e a área selecionada é mostrada como armada.
- ▶ Repita o procedimento se pretender armar várias áreas.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Armar com interruptor de chave

Os utilizadores podem utilizar um interruptor de chave para armar uma área.

- ▶ Ative o interruptor de chave.
- ✓ O indicador STAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador STAY permanece aceso.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Armar com o comando via rádio RF RADION

Os utilizadores podem utilizar um comando via rádio RF RADION de quatro botões para armar uma área através do terceiro botão.

- ▶ Prima o terceiro botão do comando via rádio RF RADION de quatro botões.
- ✓ O indicador STAY pisca lentamente e o tempo de saída é iniciado. Após o tempo de saída terminar, o indicador STAY permanece aceso.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

3.1.3 Arme forçado

Armar as áreas quando uma zona não está selada denomina-se armar forçado.

Se o indicador AWAY não estiver aceso e se for emitido um aviso sonoro prolongado quando tentar armar uma área no modo AWAY, não é permitido um armar forçado. Neste caso, tem de selar todas as zonas ou isolá-las manualmente antes de poder armar a área.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

3.2 Desarmar as áreas

3.2.1 Desarmar com um teclado

- ▶ Introduza o seu código e prima [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros e o indicador AWAY ou STAY apaga-se.

3.2.2 Desarmar com um teclado principal

É possível adicionar um teclado de texto principal quando o sistema dispõe de mais do que uma área atribuída.

O teclado principal pode ser utilizado para desarmar todas as áreas atribuídas.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Desarmar todas as áreas:

1. Introduza o seu código e prima [#].
2. O sistema emite dois avisos sonoros e o indicador AWAY ou STAY apaga-se. Todas as áreas são desarmadas.

Desarmar uma área individual (desarme direto):

- ▶ Introduza o código, e seleccione o número de área (2 dígitos) da área a desarmar e prima [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros e o indicador AWAY ou STAY apaga-se. A área seleccionada é desarmada.
- ▶ Repita o procedimento se pretender desarmar várias áreas individualmente.

3.2.3 Desarmar com interruptor de chave

- ▶ Desative o interruptor de chave.
- ✓ A área é desarmada e o indicador AWAY ou STAY apaga-se.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

3.2.4 Desarmar com um comando via rádio RF RADION

- ▶ Prima o botão para desarmar do comando via rádio RF RADION.
- ✓ A área é desarmada e o indicador AWAY ou STAY apaga-se.
Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

4 Alterar o idioma do menu

É possível alterar o idioma do menu do painel AMAX.



Informação!

As macros apenas podem ser usadas com um teclado de texto.

Como alterar o idioma do menu

1. Introduza o seu código + [5] [8] e prima [#].
São apresentados os idiomas de menu disponíveis.
 2. Introduza o número de dois dígitos correspondente ao idioma pretendido.
 3. Prima [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros e o idioma do menu é alterado.

5 Mudar a data, a hora e a hora de verão

Os utilizadores principal 1, principal 2 e instalador podem alterar a data, a hora e as definições da hora de verão do painel. A definição da hora de verão determina quando esta começa e termina. É, portanto, vital que a data e a hora sejam definidas corretamente.

As predefinições de hora de verão estão disponíveis para quatro regiões. Alternativamente, é possível configurar manualmente a definição de hora verão.

A hora de verão começa e termina de acordo com as definições de hora de verão de uma determinada região. A hora de verão configurada individualmente à 1h.

Como definir a data, a hora e as definições da hora de verão

1. Introduza o seu código + [5] [1] e prima [#].
2. Introduza a data e a hora, e prima [#].
A nova data e hora fica definida.
É apresentado o menu **OPCOES DST**.
3. Se a região tiver uma hora de verão, selecione a definição da sua região e prima [#].
Ou, se a sua região não estiver listada:
selecione **5-customize** para configurar individualmente as definições de hora de verão.
4. Selecione **INICIAR DST** para definir quando a hora de verão deve começar e prima [#].
5. Selecione o mês e prima [#].
6. Em **NUMERO**, selecione o número ordinal da semana e prima [#].
Por exemplo, se seleccionar **1-1st**, a definição da hora de verão começará na primeira semana do mês selecionado anteriormente, e assim por diante.
7. Selecione o dia da semana e prima [#].
8. Selecione **PARAR DST** para determinar quando a definição da hora de verão deve parar, repita os passos de 7 a 9 e prima [#].

9. Prima [-] três vezes para sair.

6 Teste ao sistema

6.1 Teste de sirene

Esta função permite aos utilizadores testar a sirene.

- ▶ Introduza o seu código + [4] [1] e prima [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros e a sirene é activada durante um segundo.

6.2 Teste de comunicação

Esta função permite aos utilizadores enviar um relatório de teste a uma estação central de monitorização.

1. Introduza o seu código + [4] [2] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e é enviado um relatório de teste.
O teclado apresenta o estado do relatório de teste para todas as vias de comunicação.
2. Prima [#] para sair.

6.3 Modo de teste de passagem

Esta função permite aos utilizadores testarem os dispositivos de deteção de forma a garantir que funcionam corretamente. Omita todas as zonas em que o teste não seja necessário antes de ativar o modo de teste de passagem.

Durante o teste de passagem, não será enviado qualquer relatório do teste para o sistema do painel de controlo.

Como seleccionar o modo de teste de passagem

1. Introduza o seu código + [4] [3] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e os indicadores STAY e AWAY piscam.
2. Abra ou feche as zonas a testar.
- ✓ O sistema emite um aviso sonoro. A sirene emite um aviso sonoro sempre que o estado de uma zona é alterado.

Como sair do modo de teste de passagem

- ▶ Introduza o seu código + [4] [3] e prima [#].

7 Omitir/isolar

Se uma ou mais zonas forem omitidas, ficam desativadas durante um ciclo de arme. Após um ciclo de arme, são automaticamente repostas.

Se uma ou mais zonas forem isoladas, serão desativadas até serem abertas.

Depois de omitir ou isolar uma zona, pode armar áreas mesmo quando uma zona está com defeito ou em estado de alarme ou se temporariamente não pretender utilizar a zona.

7.1 Omitir/repor zonas

7.1.1 Como omitir/repor uma zona através de um teclado de texto

1. Introduza o seu código + [3] [1] e prima [#].
O indicador STAY pisca rapidamente. As zonas disponíveis são mostradas. As zonas já omitidas estão marcadas. As zonas indisponíveis são marcadas com **x**.
2. Utilize [▲] e [▼] para mostrar todas as zonas.
3. Selecione as zonas que pretende omitir/repor com [*].
As zonas selecionadas é marcadas/desmarcadas.
4. Prima [#] para confirmar e sair.

7.1.2 Como omitir/repor uma zona através de um teclado LED/LCD

1. Introduza o seu código + [3] [1] e prima [#].
O indicador STAY pisca lentamente. Os indicadores de número que piscam lentamente mostram as zonas omitidas. Se não houver números acesos, ainda não existem zonas omitidas.
2. Introduza o número da zona que pretende omitir/repor.
3. Prima [*].
O sistema emite dois avisos sonoros. O indicador de número correspondente acende-se/apaga-se.
4. Repita o passo 2 se pretender omitir/repor várias zonas.
5. Prima [#] para sair.

7.1.3 Como ver zonas omitidas

1. Introduza o seu código + [3] [3] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e as zonas omitidas são apresentadas.
2. Utilize [▲] e [▼] para apresentar todas as zonas omitidas.
3. Prima [#] para sair.

7.2 Omitir condições de falha ou sabotagem

Uma ou mais condições de falha ou sabotagem podem ser desativadas durante um ciclo de arme. Após omitir uma condição de falha ou sabotagem, pode armar as áreas mesmo quando existir uma condição de falha ou sabotagem. Apenas não é possível omitir as sabotagens de zona.

Como omitir uma condição de falha ou sabotagem

- ▶ Introduza o seu código + [3] [4] e prima [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros e as condições de falha ou sabotagem são omitidas.

7.3 Isolar zonas

7.3.1 Como isolar/abrir uma zona por meio do teclado de texto

1. Introduza o seu código + [3] [5] e prima [#].
O indicador STAY pisca lentamente. As zonas disponíveis são mostradas. As zonas já isoladas estão marcadas. As zonas indisponíveis são marcadas com **x**.
2. Utilize [▲] e [▼] para mostrar todas as zonas.
3. Selecione as zonas que pretende isolar/abrir com [*].
As zonas selecionadas é marcadas/desmarcadas.
4. Prima [#] para confirmar e sair.

7.3.2 Como isolar/abrir uma zona através do teclado LED/LCD

1. Introduza o seu código + [3] [5] e prima [#].

O indicador STAY pisca lentamente. Os indicadores de número que piscam lentamente mostram as zonas isoladas. Se não houver números acesos, ainda não existem zonas isoladas.

2. Introduza o número da zona que pretende isolar/fechar.
3. Prima [*].

O sistema emite dois avisos sonoros. O indicador de número correspondente acende-se/apaga-se.

4. Repita o passo 2 se pretender isolar/abrir várias zonas.
5. Prima [#] para sair.

7.3.3 Como ver zonas isoladas

1. Introduza o seu código + [3] [6] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e as zonas isoladas são apresentadas.
2. Utilize [▲] e [▼] para apresentar todas as zonas isoladas.
3. Prima [#] para sair.

8 Acções programadas

Esta função é utilizada para programar operações de acordo com as necessidades dos utilizadores. Podem ser programadas as seguintes operações:

- Armar/desarmar
- Ligar/desligar a saída
- Activar/desactivar utilizadores

É possível programar até 16 operações para períodos de uma semana ou de uma hora.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Como ativar/desativar uma programação

1. Introduza o seu código + [▼] até alcançar **CONFIG. SISTEMA**.
2. Prima [#] + [▼] até alcançar **HORARIO ATIVIDADE**.
3. Prima [#].
4. Selecione **HORAR.ATIVID** e prima [#].
As programações disponíveis são mostradas. As programações já seleccionadas estão marcadas.
5. Utilize [▲] e [▼] para mostrar todas as programações.
6. Introduza o número da programação que pretende ativar/desativar.
A programação seleccionada é marcada/desmarcada.
7. Repita o passo 6 se pretender ativar/desativar várias programações.
8. Prima [#].
9. Prima [-] duas vezes para sair.

9 Macros

As macros são utilizadas para atribuir a um botão sequências de botões no teclado complicadas ou utilizadas frequentemente, visando simplificar a utilização do sistema. Assim, uma sequência de botões é introduzida no teclado, gravada e atribuída a uma macro. Se a macro for reproduzida, a sequência de botões gravada será executada.

É possível gravar até três macros.



Informação!

As macros apenas podem ser usadas com um teclado de texto.

9.1 Gravar macros

Como gravar uma macro

1. Introduza o seu código + [8] e o número ao qual pretende atribuir a macro. (Os números possíveis são 1, 2 e 3.)
 2. Prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros.
 3. Efetue a operação que pretende atribuir à macro.
 4. Prima [#] durante três segundos para concluir a gravação da macro e guardá-la.
- ✓ O sistema emite três avisos sonoros. A macro é gravada e a operação é executada.

Exemplo de gravação de uma macro: omitir uma zona

Este exemplo mostra como atribuir a macro 1 à omissão da zona 3. Isto poderá ser útil caso pretenda omitir a zona 3 regularmente.

Neste exemplo ainda não existem zonas omitidas.

1. Introduza o seu código + [8] [1].
2. Prima [#].
3. O sistema emite dois avisos sonoros.
4. Introduza o seu código + [3] [1] + [#] para omitir zonas (consulte também *Omitir/repor zonas*, página 32).

O indicador STAY pisca rapidamente. As zonas disponíveis são mostradas. As zonas indisponíveis são marcadas com **x**.

5. Selecione zona 3 e prima [*].
A zona 3 é marcada.
 6. Prima [#] para confirmar e sair do menu de omitir.
 7. Prima [#] durante três segundos para concluir a gravação da macro e guardá-la.
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros. A macro 1 para omitir a zona 3 é gravada. A zona 3 é omitida.

9.2 Reproduzir macros

Como reproduzir uma macro

Existem dois métodos para reproduzir uma macro.

Método 1:

- ▶ Introduza o seu código e prima o número ao qual a macro foi atribuída durante três segundos. (Os números possíveis são 1, 2 e 3.)
- ✓ O sistema emite um aviso sonoro e a operação que está atribuída à macro é executada automaticamente.

Método 2 (reprodução rápida):

- ▶ Prima o número ao qual a macro foi atribuída durante três segundos. (Os números possíveis são 1, 2 e 3.)
- ✓ O sistema emite um aviso sonoro e a operação que está atribuída à macro é executada automaticamente.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.



Informação!

Tenha em atenção que a função de reprodução tem de ser ativada/desativada individualmente para cada utilizador.

Consulte *Adicionar/alterar códigos de utilizador*, página 39.

Exemplo de reprodução de uma macro: omitir uma zona

Este exemplo mostra como reproduzir a macro 1 para omitir a zona 3 (consulte o exemplo em *Gravar macros*, página 36).

- ▶ Introduza o seu código e prima [1] durante três segundos.

O sistema emite um aviso sonoro e a macro 1 é executada automaticamente.

- ✓ Se a zona 3 estava repostada antes da reprodução da macro 1, é omitida agora.
- ✓ Se a zona 3 estava omitida antes da reprodução da macro 1, é repostada agora.

10 Códigos

10.1 Adicionar/alterar códigos de utilizador

Esta função é utilizada caso pretenda adicionar um código para um novo utilizador ou caso pretenda alterar os níveis de autorização do utilizador ou o código de um utilizador existente. Apenas os utilizadores principal 1, principal 2 e instalador podem adicionar ou alterar códigos de utilizador.



Informação!

As macros apenas podem ser usadas com um teclado de texto.

Como adicionar/alterar códigos de utilizador

1. Introduza o seu código + [5] [4] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e os indicadores STAY e AWAY começam a piscar.
2. Introduza um número de utilizador (1-64 para AMAX panel 2100, 1-128 para AMAX panel 3000e AMAX panel 3000 BE, 1-250 AMAX panel 4000) e prima [#].
É mostrado o nível de autorização atual do utilizador. (A predefinição para o número de utilizador 2-64 é **6-Não usado**)
3. Selecione o nível de autorização do utilizador pretendido.
Pode escolher os seguintes níveis de autorização do utilizador para um código:
0-Código master1
1-Código master2
2-Código super
3-Código básico
4-Código de arme
5-Código de coação
6-Não usado

Consulte *Instruções de utilização rápidas do teclado*, página 13 para obter uma descrição dos níveis de permissão de utilizador.

4. Prima [#].
As áreas disponíveis são mostradas. As áreas já selecionadas estão marcadas.
5. Utilize [▲] e [▼] para mostrar todas as áreas.
6. Introduza o número da área que pretende ativar para o utilizador ou introduza [0] [0] se pretender ativar todas as áreas.
A área ativada está marcada.
7. Repita o passo 6 se pretender ativar várias áreas para o utilizador.
8. Prima [#].
As macros disponíveis são mostradas. As macros já selecionadas são marcadas.
9. Introduza o número da macro que pretende ativar para o utilizador.
A macro ativada é marcada.
10. Repita o passo 9 se pretender ativar várias áreas para o utilizador.
11. Prima [#].
12. Introduza um código (novo) com um comprimento predefinido de quatro dígitos. (Também é permitido um código com cinco ou seis dígitos, mas terá de ser ativado pelo instalador.)
13. Prima [#].
14. Opcionalmente, introduza uma ID de comando via rádio manualmente.
Ou
Mantenha a tecla [*] premida durante três segundos para mudar para o menu **KEYFOB ID: AUTO** (ID do comando via rádio: automática).
Acione o comando via rádio para transmitir o alarme uma vez.

A ID do comando via rádio será introduzida automaticamente.

15. Prima [#].
 16. Opcionalmente, selecione a função do botão 3 do comando via rádio.
 17. Prima [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros. O novo código de utilizador é adicionado/alterado.
 - ▶ Prima [-] duas vezes para sair.



Informação!

Esta função é terminada automaticamente se não premir um botão num período de 240 segundos ou se premir [#]. Um aviso sonoro prolongado indica que o código já existe ou que introduziu um número de utilizador incorreto.

10.2 Alterar o código pessoal

Esta função permite aos utilizadores alterar o código de utilizador pessoal.

1. Introduza o seu código + [5] [5] e prima [#].

O sistema emite dois avisos sonoros e os indicadores STAY e AWAY começam a piscar. O código de utilizador actual é apresentado.
 2. Introduza um código novo com um comprimento predefinido de quatro dígitos. (É permitido também um código com cinco ou seis dígitos, mas terá de ser activado pelo instalador.)
 3. Prima [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros e os indicadores STAY e AWAY param de piscar. O código de utilizador é alterado.

11 Comandos de operação de alarmes via teclado

11.1 Alarme de pânico via teclado

- ▶ Mantenha as teclas [1] + [3] ou [+] + [#] premidas durante três segundos.
- ✓ É transmitido um alarme de pânico silencioso.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

11.2 Alarme de incêndio via teclado

- ▶ Mantenha as teclas [4] + [6] premidas durante três segundos.
- ✓ É transmitido um alarme de incêndio silencioso via teclado.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

11.3 Alarme médico via teclado

- ▶ Mantenha as teclas [7] + [9] premidas durante três segundos.
- ✓ É transmitido um alarme médico silencioso via teclado.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

12 Chamada telefónica doméstica

12.1 Alarme de chamada telefónica doméstica

Quando uma sabotagem de zona ou alarme de zona são ativados, o painel de controlo pode marcar um número de telefone de uma pessoa de contacto através do módulo de comunicador de voz na placa. Durante um alarme, o painel de controlo pode marcar um máximo de quatro números de telefone.

Indicação de alarme de chamada telefónica doméstica:

Chamada telefónica doméstica 1 (1 tom de alarme ou mensagem de gravada de voz)

Chamada telefónica doméstica 2 (2 tons de alarme ou mensagem de gravada de voz)

Chamada telefónica doméstica 3 (3 tons de alarme ou mensagem de gravada de voz)

Chamada telefónica doméstica 4 (4 tons de alarme ou mensagem de gravada de voz)

As mensagens de voz são gravadas com o software A-Link Plus e são transferidas através do software A-Link Plus para o painel AMAX.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

12.2 Confirmar a chamada telefónica doméstica

É preciso confirmar todos os eventos de alarme. A sequência de transmissão é repetida até que o painel de controlo receba um tom de confirmação. Caso não consiga detectar o tom de confirmação, o painel de controlo fecha a linha após 45 segundos, voltando a ligar mais tarde.

- ▶ Prima qualquer botão entre dois tons de confirmação para confirmar o alarme.
- ✓ O sistema emite um aviso sonoro durante dois segundos e fecha a linha.

13 Modo de recuperação do registo de eventos

Esta função permite aos utilizadores reproduzir os últimos 254 eventos guardados em cada registo de eventos no teclado de texto.

Registo de todos os eventos são registados todos os eventos

Registo de eventos EN são registados apenas os eventos EN 50131-3 obrigatórios

Registo de eventos do comunicador são registados apenas os eventos EN 50136 obrigatórios

13.1 Como seleccionar o modo de recuperação do registo de todos os eventos

1. Introduza o seu código + [2] [2] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e os registos de eventos são apresentados.
2. Utilize [▲] e [▼] para mostrar os registos de todos os eventos.
3. Prima [#] para sair.

13.2 Como seleccionar o modo de recuperação do registo de eventos EN

1. Introduza o seu código + [2] [3] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e os registos de eventos EN são apresentados.
2. Utilize [▲] e [▼] para mostrar todos os registos de eventos EN.
3. Prima [#] para sair.

13.3 Como seleccionar o modo de recuperação do registo de eventos do comunicador

1. Introduza o seu código + [2] [4] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e os eventos do comunicador são apresentados.
2. Utilize [▲] e [▼] para mostrar todos os registos de eventos do comunicador.
3. Prima [#] para sair.

14 Condições de avaria e sabotagem

Sempre que ocorrer uma condição de falha ou sabotagem do sistema, o indicador FAULT pisca e o teclado emite um sinal sonoro.



Informação!

Esta operação apenas é possível no estado desarmado.

14.1 Modo de análise de falha ou sabotagem do sistema através do teclado de texto

Para exibir a análise de falha ou sabotagem para descrever uma condição de falha ou sabotagem do sistema, efectue os seguintes passos:

1. Introduza o seu código + [2] [1] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros e as condições de falha ou sabotagem são apresentadas.
2. Utilize [▲] e [▼] para exibir todas as condições de falha ou sabotagem.
3. Prima [#] para sair.

14.2 Modo de análise de falha ou sabotagem do sistema através do teclado LED/LCD

Como apresentar falhas e sabotagens através de um teclado LED/LCD

1. Introduza o seu código + [2] [1] e prima [#].
O sistema emite dois avisos sonoros. O indicador FAULT apaga-se e os indicadores STAY e AWAY piscam. Um dos indicadores de número está aceso. Exemplo: 2.
2. Introduza o número que está aceso no sistema. Exemplo: 2.
Um dos indicadores de número está aceso. Exemplo: 1.
3. Repita o passo 2 até que não haja nenhum número aceso.

4. Para obter uma descrição da falha ou sabotagem, consulte a tabela Tipos de condições de falha ou sabotagem. Os indicadores de número accesos consecutivamente correspondem a tipos de falha ou sabotagem. Exemplo: 2 – 1, que indica uma falha de AC no painel de controlo.
 5. Se necessário, prima [0] para regressar ao passo 2.
 6. Prima [#] para sair.
- ✓ Os indicadores STAY e AWAY apagam-se e o indicador FAULT acende-se.

Indicadores de número accesos			Descrição da falha ou sabotagem
Primeiro	Segundo	Terceiro	
1			Falha do módulo acessório
1	1		Falha do módulo de rede/IP 1
1	1	1 - 2	Falha do módulo de rede/IP 1 - 2
1	2		Falha do módulo de expansão de saídas
1	2	1 - 2	Falha do módulo de expansão de saídas 1 - 2
1	3		Falha do módulo de expansão de entradas
1	3	1 - 6	Falha do módulo de expansão de entradas 1 - 6
1	4		Falha da impressora
1	4	2	Impressora em falta
1	4	3	Falha da impressora
1	5		Falha do recetor RF
1	5	1	Falha do recetor RF 1

1	5	2	Recetor RF 1 em falta
1	5	3	Recetor RF 1 com o sinal obstruído
1	6		Falha do sensor RF
1	6	1	Sensor RF em falta*
1	6	2	Falha do sensor RF*
1	7		Falha do repetidor RF
1	7	1 – 8	Repetidor RF 1 - 8 em falta
1	8		Falha da configuração RF
1	8	1	Sensores em conflito de configuração*
1	8	2	Repetidores em conflito de configuração*
1	8	3	Comandos via rádio em conflito de configuração*
2			Falha de alimentação
2	1		Falha de CA no painel de controlo
2	2		Bateria fraca no painel de controlo
2	3		Falha de alimentação auxiliar no painel de controlo
2	3	1 - 2	Falha de alimentação auxiliar no painel de controlo 1 - 2
2	4		Falha de alimentação no bus opcional Bosch

2	4	1 - 2	Falha de alimentação no bus opcional Bosch 1 - 2
2	5		Falha de alimentação CA no repetidor RF
2	5	1 - 8	Falha de alimentação CA no repetidor RF 1 - 8
2	6		Falha da bateria no repetidor RF
2	6	1 - 8	Falha da bateria no repetidor RF 1 - 8
2	7		Falha de alimentação no sensor RF*
2	8		Falha da bateria no comando via rádio RF*
3			Falha de saída
3	1		Falha da saída na placa 1
3	2		Falha da saída na placa 2
4			Falha do teclado
4	1 - 16		Falha do teclado 1 - 16
5			Falha do sistema
5	1		A data e a hora não estão definidas
6			Falha de comunicação
6	1		Falha de comunicação 1
6	2		Falha de comunicação 2
6	3		Falha de comunicação 3
6	4		Falha de comunicação 4

6	5		Falha da linha telefónica
7			Sabotagem
7	1		Sabotagem do sistema
7	2		Sabotagem do teclado
7	2	1 - 16	Sabotagem do teclado 1 - 16
7	3		Sabotagem do módulo de expansão de zonas
7	3	1 - 6	Sabotagem do módulo de expansão de zonas 1 - 6
7	4		Sabotagem de zona DEOL
7	4	1 - 16	Sabotagem do sensor DEOL
7	5		Sabotagem do tipo de zona
7	5	1 - 16	Sabotagem do tipo de zona 1 - 16
7	6		Bloqueio do teclado
7	6	1	Bloqueio do teclado
7	7		Sabotagem no recetor RF
7	7	1	Sabotagem no recetor RF
7	8		Sabotagem no repetidor RF
7	8	1 - 8	Sabotagem no repetidor RF
8			Falha externa
8	1 - 16		Zona de falha externa 1 - 16

Tab. 14.1: Tipos de condições de falha ou sabotagem

* Caso uma ou mais falhas ocorram nesta categoria

15 Reset do painel de controlo

Esta função permite aos utilizadores fazer o reset de todas as condições de alarme, avarias e sabotagem.



Informação!

Só pode fazer o reset de condições de alarme, falhas ou sabotagem quando elas já não estiverem ativas.

Como fazer o reset do painel de controlo

- ▶ Introduza o seu código + [6] [#].
- ✓ O sistema emite dois avisos sonoros e o sinal é eliminado.

16 **Resolução de problemas**

Em caso de problemas ou comportamento inesperado do sistema, contacte o seu instalador.

17 Ligação na cloud

Quando o painel está ligado ao serviço baseado na cloud e a aplicação RSC+ está instalada no seu dispositivo móvel, o painel pode ser operado através da aplicação RSC+.

Contacte o instalador para ativar/desativar esta função.

Para obter mais informações sobre a funcionalidade da aplicação RSC+, consulte os Manuais de Utilização da aplicação RSC+ disponíveis em www.boschsecurity.com.

17.1 Como ligar à aplicação

17.1.1 Transferir a aplicação

1. Se não tiver uma conta Google ou ID Apple, crie uma.
2. Para aceder à Internet, ative o Wi-Fi e estabeleça ligação a uma rede disponível.
3. Abra a App Store ou a Google Play Store.
4. Procure Bosch Security Systems.
5. Instale a aplicação "Remote Security Control+" (RSC+) com o seguinte ícone:



17.1.2 Criar uma conta

1. Abra a aplicação RSC+.
 2. Selecione **Criar conta**.
 3. Introduza todas as informações necessárias.
 4. Selecione **Registar** ou **Submeter**.
É-lhe enviado um e-mail de confirmação.
 5. Abra a sua conta de e-mail e confirme a ligação no e-mail.
Se não conseguir encontrar o e-mail de confirmação, verifique a pasta de spam.
- ✓ A sua conta RSC+ foi criada.

17.1.3 Iniciar sessão

1. Abra a aplicação RSC+.
2. Introduza o seu endereço de e-mail e palavra chave. Para manter a sessão iniciada, selecione **Lembrar-me?**
3. Selecione **Iniciar sessão**.
- ✓ A sessão foi iniciada.

Atenção!

Proteção de dados se a função Lembrar-me está ativada

Se ativar a função Lembrar-me, certifique-se de que utiliza outras formas de garantir a segurança do dispositivo móvel para proteger os seus dados e para garantir que o seu sistema está em conformidade com EN e VdS. Por exemplo, garanta a segurança do dispositivo móvel com um código PIN ou análise de impressão digital e certifique-se de que o ecrã do dispositivo móvel se desliga automaticamente após um determinado período de tempo.



17.2 Como adicionar um painel

1. Selecione  ou .
2. Selecione  ou **Adicionar painel**.
3. No campo **Nome**, introduza o nome ou uma descrição do painel.
4. No campo **ID da nuvem**, introduza o ID da nuvem fornecido pelo instalador.
Ou:
 ou 
Selecione  ou  e digitalize o código QR e a etiqueta de ID fornecidos pelo instalador.
5. Selecione **ADICIONAR** ou **Submeter**.



- Espaço para o código QR e etiqueta de ID -

Se nenhum código QR ou etiqueta de ID for introduzido aqui, contacte o instalador.

Atenção!



Proteção de dados confidenciais

O código QR e a etiqueta de ID com o ID da nuvem fornecido são únicos para cada ligação de nuvem. Certifique-se de que os guarda num local seguro e os fornece apenas a pessoas que devem ter acesso ao painel.

17.3 Como ligar a um painel

1. Selecione  ou **Ligar** -> .
 2. Escolha o painel que pretende ligar.
 3. Para iOS, selecione .
 4. Introduza o seu código de utilizador.
 5. Selecione **Ligar**.
- ✓ O painel está ligado.

17.4 Como visualizar o estado da cloud e o ID no painel

1. Introduza o seu código + [▼] até alcançar **CONSULTAR**.
2. Prima [#] + [▼] até alcançar **ESTADO DA CLOUD**.
3. Prima [#].

- É apresentado o estado da cloud do módulo 1.
- 4. Prima [#].
É apresentado o estado da cloud do módulo 2.
- 5. Prima [#].
É apresentada a ID do módulo 1.
- 6. Prima [#].
É apresentada a ID do módulo 2.
- 7. Prima [-] três vezes para sair.



Bosch Security Systems B.V.

Torenallee 49
5617 BA Eindhoven
Netherlands

www.boschsecurity.com

© Bosch Security Systems B.V., 2019