



BOSCH

AMAX panel

AMAX panel 2100 | AMAX panel 3000 | AMAX panel 3000 BE
| AMAX panel 4000



es

Manual de Funcionamiento

Contenido

1	Seguridad	6
2	Información breve	7
2.1	Introducción	7
2.2	Especificaciones técnicas	7
2.3	Teclados	7
2.4	Indicadores del teclado	9
2.5	Instrucciones de las operaciones rápidas de teclado	13
2.6	Menú de usuarios	19
3	Armar y desarmar áreas	21
3.1	Armar áreas	21
3.1.1	Armado en modo AWAY (Total)	21
3.1.2	Armado en modo STAY (Interior)	24
3.1.3	Armado forzado	26
3.2	Desarmar áreas	26
3.2.1	Desarmar con un teclado	26
3.2.2	Desarmar con un teclado maestro	26
3.2.3	Desarmar con llave	27
3.2.4	Desarmado con llavero de radiofrecuencia RADION	27
4	Cambio del idioma del menú	28
5	Cambio de día, hora y horario de verano	29
6	Prueba del sistema	31
6.1	Prueba de sirena	31
6.2	Prueba de comunicaciones	31
6.3	Modo de prueba de paseo	31
7	Anular/Inhibir	32
7.1	Anular/desanular zonas	32
7.1.1	Cómo anular/desanular una zona mediante el teclado de texto	32
7.1.2	Cómo anular/desanular una zona mediante el teclado LED/LCD	32
7.1.3	Cómo ver las zonas anuladas	33
7.2	Anulación de condiciones de fallo o sabotaje	33
7.3	Inhibir zonas	33

7.3.1	Cómo inhibir/desinhibir una zona mediante el teclado de texto	33
7.3.2	Cómo inhibir/desinhibir una zona mediante el teclado LED/LCD	34
7.3.3	Cómo ver las zonas inhibidas	34
8	Calendarios	35
9	Macros	36
9.1	Grabación de macros	36
9.2	Reproducción de macros	37
10	Códigos	39
10.1	Añadir/cambiar códigos de usuario	39
10.2	Cambiar un código individual	41
11	Comandos de operaciones de alarma del teclado	42
11.1	Alarma de pánico del teclado	42
11.2	Alarma de incendio del teclado	42
11.3	Alarma médica del teclado	42
12	Marcación doméstica	43
12.1	Alarma de marcación doméstica	43
12.2	Confirmación de la llamada doméstica	43
13	Modo de recuperación del registro de eventos	44
13.1	Cómo seleccionar el modo de recuperación del registro de todos los eventos	44
13.2	Cómo seleccionar el modo de recuperación del registro de eventos EN	44
13.3	Cómo seleccionar el modo de recuperación del registro de eventos del comunicador	45
14	Condiciones de fallo y sabotaje	46
14.1	Modo de análisis de fallos o sabotajes del sistema mediante el teclado de texto	46
14.2	Modo de análisis de fallo o sabotaje del sistema mediante el teclado LED/LCD	46
15	Restablecimiento del panel de control	52
16	Solución de problemas	53
17	Conexión con la nube	54
17.1	Cómo conectar con la aplicación	54

17.1.1	Descarga de la aplicación	54
17.1.2	Crear una cuenta	54
17.1.3	Inicio de sesión	55
17.2	Cómo añadir un panel	55
17.3	Cómo conectar con un panel	56
17.4	Cómo ver el estado de la nube y el Id. de usuario en el panel	57

1 Seguridad

**Peligro!**

Electricidad

Si no se utiliza el sistema correctamente, o si se abre o se modifica, pueden producirse lesiones debidas a la electricidad.

- No abra ni modifique nunca el sistema.
 - Contacte con el instalador si desea modificar el sistema.
-

**Precaución!**

Componentes sensibles

Es posible que se produzcan daños en los componentes sensibles si se abre, se modifica o no se maneja el sistema cuidadosamente.

- Maneje el sistema siempre con mucho cuidado.
- No abra ni modifique nunca el sistema.
- Contacte con el instalador si desea modificar el sistema.

2 Información breve

2.1 Introducción

Este manual contiene información sobre cómo utilizar el sistema de forma rápida y sencilla. Describe los pasos principales para utilizar AMAX panel 2100 / 3000 / 3000 BE / 4000 con un teclado de texto o un teclado LED/LCD que se describe en *Teclados, Página 7*. Es posible agregar un teclado de texto opcional como teclado maestro.

En el manual de instalación se puede encontrar información detallada sobre la instalación de este y otros módulos y dispositivos, así como acerca de los ajustes avanzados y la programación. El manual de inicio rápido recoge los pasos principales que se deben llevar a cabo para la instalación y configuración del sistema básico.

2.2 Especificaciones técnicas



Bandas de frecuencia de funcionamiento	Nivel de potencia para equipos de radio
GSM900	Clase 4 (2 W) - GPRS clase 33
GSM1800	Clase 1 (1 W) - GPRS clase 33
UMTS2100	Clase 3 (0,25 W)

2.3 Teclados

Los teclados siguientes se pueden usar para utilizar AMAX panel 2100 / 3000 / 3000 BE / 4000.

IUI-AMAX4-TEXT



IUI-AMAX3-LED8



IUI-AMAX3-LED16



IUI-AMAX-LCD8



Aviso!

Solo IUI-AMAX4-TEXT se puede utilizar como teclado maestro.

2.4 Indicadores del teclado

En las tablas siguientes se muestra información general y una descripción de los iconos indicadores del teclado.

Todos los tipos de teclado

Iconos indicadores del teclado	Estado	Definición
 AWAY (Total)	Activado	El área está armada en modo AWAY (Total).
	Desactivado	El área no está armada en modo AWAY (Total).
	Parpadeo lento (las luces se encienden/ apagan a intervalos de un segundo)	Tiempo de salida.

	<p>Parpadeo rápido (las luces se encienden/ apagan a intervalos de 0,25 segundos)</p>	<p>El sistema está en modo de programación o modo de función de código. El indicador STAY (Interior) parpadea de forma simultánea. O bien: Una o más áreas, pero no todas, están en modo AWAY (Total) (teclado maestro)</p>
 STAY (Interior)	<p>Activado</p>	<p>El área está armada en modo STAY (Interior).</p>
	<p>Desactivado</p>	<p>El área no está armada en modo STAY (Interior).</p>
	<p>Parpadeo lento (las luces se encienden/ apagan a intervalos de un segundo)</p>	<p>Tiempo de salida.</p>
	<p>Parpadeo rápido (las luces se encienden/ apagan a intervalos de 0,25 segundos)</p>	<p>El sistema está en modo de programación o modo de función de código. El indicador AWAY (Total) parpadea de forma simultánea. Si se ejecuta la función de anulación, únicamente parpadeará el indicador STAY (interior). O bien:</p>

		Una o más áreas, pero no todas, están en modo STAY (Interior) (teclado maestro)
 MAINS (alimentación)	Activado	Alimentación de la red eléctrica de CA normal.
	Parpadeo lento (las luces se encienden/apagan a intervalos de un segundo)	Fallo de la fuente de alimentación de CA.
 FALLOS	Activado	Existe una condición de fallo del sistema, sabotaje, zona anulada o zona inhibida y se ha visualizado pero no se ha restaurado todavía. O bien: El sistema está en modo de servicio.
	Desactivado	El sistema se encuentra en estado normal.
	Parpadeos	Existe una condición de fallo del sistema, sabotaje, zona anulada o zona inhibida que se debe confirmar.
Todos los iconos	Parpadeante	Sin comunicación con el teclado.

Solo para LED/LCD

Iconos indicadores del teclado	Estado	Definición
1 2 3 ZONA (1-8)	Activado	Zona en detección.
	Desactivado	Zona normal.
	Parpadeo rápido (las luces se encienden/ apagan a intervalos de 0,25 segundos)	Se produjo una alarma en la zona o esta se encuentra en estado de alarma.
	Parpadeo lento (las luces se encienden/ apagan a intervalos de un segundo)	Zona interior está en modo de armado STAY (Interior). O bien: Esta zona está anulada o inhibida en el área actual (teclado de área)/Hay una zona anulada o inhibida en este área (teclado maestro).

Solo para LCD

Iconos indicadores del teclado	Estado	Definición
	Activado	El área está desarmada.

La siguiente tabla muestra información general y una descripción de los iconos de sonido del teclado.

Indicador de sonido	Definición
Pitido corto	Se ha pulsado un botón del teclado.
Pitido corto, seguido de un pitido de un segundo	Se ha rechazado la operación solicitada. Señal de funcionamiento incorrecto.
Dos pitidos cortos	El sistema aceptó el código. El sistema ejecutó la función solicitada.
Un pitido corto por minuto	Tono de fallo, no se ha reconocido el fallo del sistema.
Un pitido corto cada dos segundos	El tiempo de salida se ha puesto en marcha.
Sonido continuado	<ul style="list-style-type: none"> – Últimos 10 segundos del tiempo de salida – Sonido de fallo o de sabotaje del teclado (el fallo o sabotaje se debe confirmar) – Sonido de alarma del teclado
Pitido continuo de 0,5 segundos, detención de 0,5 segundos	Tiempo de retardo de entrada (hasta que salta la alarma o se desarma el área)

2.5 Instrucciones de las operaciones rápidas de teclado

La siguiente tabla muestra una descripción de las operaciones rápidas del teclado y los permisos de usuario correspondientes. Para obtener información sobre cómo cambiar los códigos y definir los niveles de permisos de usuario, consulte *Códigos*, *Página 39*.

Función	Comando Código predeterminado del usuario 1 = 2580 Código predeterminado del usuario 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I	
		2	1	N					
Armar/Desarmar									
Armado AWAY (Total)	[código] + [#]/[#] durante 3 seg. (armado rápido)	√	√	√	√	√	√	√	√
Armado de todas las áreas AWAY (solo en el teclado maestro)	[código] + [0] [0] + [#]	√	√	√	√	√	√	√	√
Armado directo AWAY (Total) (solo en el teclado maestro)	[código] + [núm. de área de dos dígitos] + [#]					√	√	√	
Armado STAY (Interior)	[código] + [*]/[*] durante 3 seg. (armado rápido)	√	√	√	√	√	√	√	√
Armado STAY (Interior) de todas las áreas (solo en el teclado maestro)	[código] + [0] [0] + [*]	√	√	√	√	√	√	√	√
Armado directo STAY (interior) (solo en el teclado maestro)	[código] + [núm. de área de dos dígitos] + [*]	√	√	√	√	√	√	√	√
Desarmar	[código] + [#]	√		√	√	√	√	√	√
Desarmar un área (solo en un teclado maestro)	[código] + [núm. de área de dos dígitos] + [#]	√		√	√	√	√	√	√

Función	Comando Código predeterminado del usuario 1 = 2580 Código predeterminado del usuario 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I
						2	1	N
Desarmar todas las áreas (solo en el teclado maestro)	[código] + [#]	√		√	√	√	√	√
Pantalla								
Mostrar información (análisis de fallos/sabotajes)	[código] + [2] [1] + [#]					√	√	√
Anular/Inhibir								
Anular/Desanular una zona	Teclado de texto: [código] + [3] [1] + [#] + [1 o 2 dígitos n.º de zona] + [#] Teclado LED/LCD: [código] + [3] [1] + [1 o 2 dígitos n.º de zona] + [*] + [#]			√	√	√	√	√
	[código] + [3] [1] + [#] (cancelar el teclado LED)			√	√	√	√	√
Anular fallo/sabotaje	[código] + [3] [4] + [#]				√	√	√	√
Consultar anulación	[código] + [3] [3] + [#]				√	√	√	√
Inhibir/desinhibir zona	[código] + [3] [5] + [#]					√	√	√
Consultar inhibidas	[código] + [3] [6] + [#]					√	√	√

Función	Comando Código predeterminado del usuario 1 = 2580 Código predeterminado del usuario 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I
						2	1	N
Restablecer								
Restablecer fallo/sabotaje (en las versiones de algunos países, solo el instalador puede restablecer la alarma de sabotaje)	[código] + [6] + [#]					√	√	√
Macros								
Grabar macro 1	[código] + [8] [1] + [#] + secuencia que grabar + [#] durante 3 segundos					√	√	√
Grabar macro 2	[código] + [8] [2] + [#] + secuencia que grabar + [#] durante 3 segundos					√	√	√
Grabar macro 3	[código] + [8] [3] + [#] + secuencia que grabar + [#] durante 3 segundos					√	√	√
Reproducir macro 1	[código] + pulsación prolongada de las teclas [1]/[1] durante 3 seg. (macro rápida)	*	*	*	*	*	*	√

Función	Comando Código predeterminado del usuario 1 = 2580 Código predeterminado del usuario 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I	N
		2	1	2	1	2	1	2	1
Reproducir macro 2	[código] + pulsación prolongada de las teclas [2] / [2] durante 3 seg. (macro rápida)	*	*	*	*	*	*	*	√
Reproducir macro 3	[código] + pulsación prolongada de las teclas [3] / [3] durante 3 seg. (macro rápida)	*	*	*	*	*	*	*	√
Comandos de alarma									
Alarma de emergencia del teclado	mantenga pulsadas las teclas [1] y [3] o bien [*] y [#]	√	√	√	√	√	√	√	√
Incendio del teclado	mantenga pulsadas las teclas [4] y [6]	√	√	√	√	√	√	√	√
Alarma médica del teclado	mantenga pulsadas las teclas [7] y [9]	√	√	√	√	√	√	√	√
Otros comandos									
Cambiar a teclado maestro	[código] + [0] [0] [0] + [#] (solo en el teclado de texto)					√	√	√	√
Cambiar al área 01-16	[código] + [0] [núm. del área de 2 dígitos] + [#] (solo en el teclado de texto)					√	√	√	√

Función	Comando Código predeterminado del usuario 1 = 2580 Código predeterminado del usuario 2 = 2581	D	A	B	S	M	M	I
		2	1	N				
Mostrar el registro de todos los eventos	[código] + [2] [2] + [#] (solo en el teclado de texto)				√		√	√
Mostrar el registro de eventos EN	[código] + [2] [3] + [#] (solo en el teclado de texto)				√		√	√
Mostrar el registro de eventos del comunicador	[código] + [2] [4] + [#] (solo en el teclado de texto)				√		√	√
Prueba de sirena	[código] + [4] [1] + [#]				√	√	√	√
Prueba de comunicaciones	[código] + [4] [2] + [#]				√	√	√	√
Prueba de paseo	[código] + [4] [3] + [#]				√	√	√	√
Cambio día/hora	[código] + [5] [1] + [#]					√	√	√
Ajuste de horario de verano (+1 hora)	[código] + [5] [2] + [#]				√	√	√	√
Ajuste de horario de verano (-1 hora)	[código] + [5] [3] + [#]				√	√	√	√
Añadir/cambiar código de usuario	[código] + [5] [4] + [#]					√	√	√
Cambiar un código individual	[código] + [5] [5] + [#]	√	√	√	√	√	√	√

Función	Comando Código predeterminado del usuario 1 = 2580 Código predeterminado del usuario 2 = 2581	D	A	B	S	M2	M1	IN
Rellamada	[código] + [5] [7] + [#]				√	√	√	√
Cambiar idioma	[código] + [5] [8] + [#] + [núm. de dos dígitos para idiomas disponibles] + [#] 01=EN; 02=DE; 03=ES; 04=FR ; 05=PT; 06=PL; 07=NL; 08=SE; 09=TR; 10=HU; 11=IT; 12=EL				√	√	√	√
Acceso de instalador	[código] + [7] [1] + [#] (activar) [código] + [7] [2] + [#] (desactivar)					√	√	
Restablecimiento del sistema	[código] + [9] [9] [8] [9] + [#]				√	√	√	√

C = Usuario de coacción

A = Usuario de armado

B = Usuario básico

S = Usuario súper

M1 = Usuario maestro 1

M2 = Usuario maestro 2

IN = Instalador

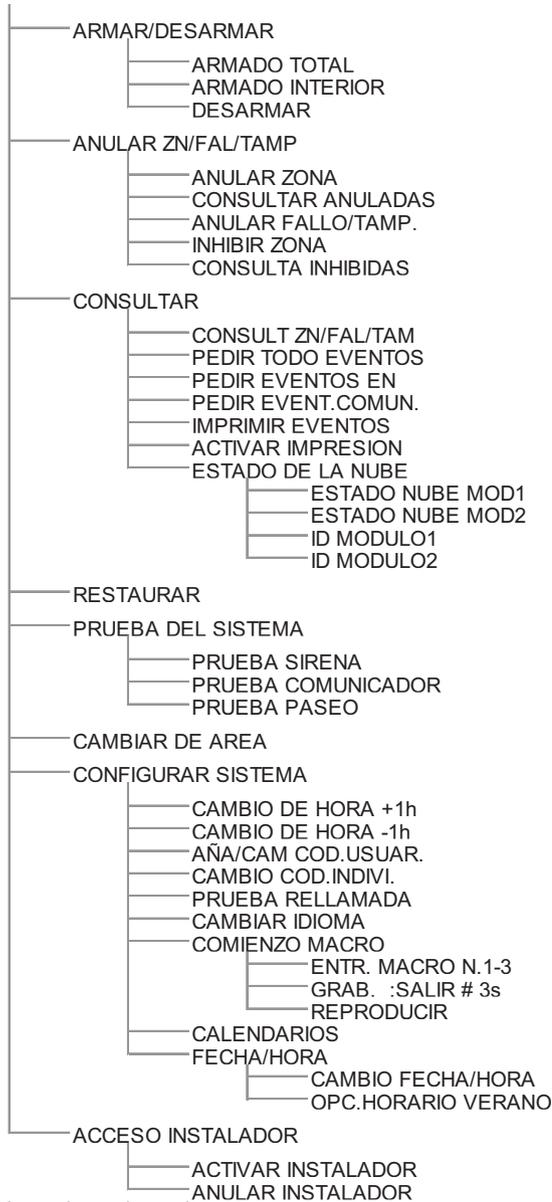
* Esta función se puede activar/desactivar individualmente para cada usuario.

- ▶ Para obtener información detallada sobre los códigos, consulte *Añadir/cambiar códigos de usuario, Página 39.*

2.6 Menú de usuarios

La siguiente tabla muestra una descripción del menú de usuario.

[/]MENU USUARIO



3 Armar y desarmar áreas

3.1 Armar áreas

Aviso!



Si se alcanza un número concreto de entradas de código incorrectas en el teclado (configurado por el instalador), este se bloqueará de forma automática durante 180 segundos y se producirá una alarma. Si el teclado permanece inactivo durante un minuto, el sistema saldrá automáticamente de cualquier modo de funcionamiento, excepto en modo de prueba de paseo.

3.1.1 Armado en modo AWAY (Total)

El modo AWAY (Total) se utiliza para armar las instalaciones y detectar a posibles intrusos cuando abandonen dichas instalaciones; requiere que se activen todas las zonas y listas.

Armado del teclado

Hay dos formas distintas de armar el área asignada al teclado en modo AWAY (Total).

Método 1

- ▶ Introduzca su código y pulse [#].
- ✓ El sistema emite dos pitidos, el indicador AWAY parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY (Total) permanece encendido.

Método 2 (armado rápido)

- ▶ Mantenga pulsada la tecla [#] hasta que el sistema emita dos pitidos.
- ✓ El indicador AWAY (Total) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY (Total) permanece encendido.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Armado del teclado maestro

Con un teclado maestro, pueden armarse en modo AWAY (Total) todas las áreas o un área individual.

Armado de todas las áreas

- ▶ Introduzca su código, pulse [0] [0] y [#].
- ✓ El sistema emite dos pitidos, el indicador AWAY parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY permanece encendido y todas las áreas se muestran armadas.

Armado de todas las áreas (armado rápido)

- ▶ Mantenga pulsada la tecla [#] hasta que el sistema emita dos pitidos.
- ✓ El sistema emite dos pitidos, el indicador AWAY parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY permanece encendido y todas las áreas se muestran armadas.

Armado de una sola área (modo AWAY [armado directo])

Armar una sola área con un teclado maestro solo es posible para usuarios con el nivel de permiso maestro 1 o maestro 2.

- ▶ Introduzca su código, pulse el número de área de dos dígitos del área que desea armar y pulse [#].
- ✓ El indicador AWAY (Total) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY (Total) permanece encendido y el área seleccionada se muestra armada.
- ▶ Repita si desea armar varias áreas.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Armado remoto por teléfono



Aviso!

El armado remoto por teléfono es posible únicamente si el sistema tiene solo un área asignada.

Es posible utilizar el teléfono para armar el sistema.

1. Marque el número del panel de control.
El panel de control responde a la llamada y emite un pitido largo.
2. Pulse [#].
✓ Cuando el panel recibe la señal confirma el armado del panel de control mediante un tono agudo.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Armado mediante llave

Los usuarios pueden armar un área con una llave.

- ▶ Active la llave.
- ✓ El indicador AWAY (Total) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY (Total) permanece encendido.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Armado con el llavero de radiofrecuencia RADION

Los usuarios pueden utilizar un llavero de radiofrecuencia RADION para armar un área.

- ▶ Pulse el botón de armado del llavero de radiofrecuencia RADION.
- ✓ El indicador AWAY (Total) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador AWAY (Total) permanece encendido.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

3.1.2 Armado en modo STAY (Interior)

El modo STAY (Interior) se utiliza para armar el perímetro y las partes no utilizadas de las instalaciones tal como las haya definido el instalador y así detectar la entrada de un posible intruso; al mismo tiempo permite moverse libremente por un área anulada automáticamente.

Armado del teclado

Hay dos formas distintas de armar el área asignada al teclado en modo STAY (Total).

Método 1

- ▶ Introduzca su código y pulse [*].
- ✓ El sistema emite dos pitidos, el indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido.
- ✓ Las luces correspondientes a todas las zonas programadas como zonas anuladas automáticamente (zona instantánea interior) comienzan a parpadear y siguen haciéndolo hasta que finaliza el tiempo de salida.

Método 2 (armado rápido)

- ▶ Mantenga pulsada la tecla [*] hasta que el sistema emita dos pitidos.
- ✓ El indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Armado del teclado maestro

Con un teclado maestro, pueden armarse en modo AWAY (Total) todas las áreas o un área individual.

Armado de todas las áreas

- ▶ Introduzca su código, pulse [0] [0] y [*].

- ✓ El sistema emite dos pitidos, el indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido y todas las áreas se muestran armadas.

Armado de todas las áreas (armado rápido)

- ▶ Mantenga pulsada la tecla [*] hasta que el sistema emita dos pitidos.
- ✓ El sistema emite dos pitidos, el indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido y todas las áreas se muestran armadas.

Armado de una sola área (modo AWAY [armado directo])

Armar una sola área con un teclado maestro solo es posible para usuarios con el nivel de permiso maestro 1 o maestro 2.

- ▶ Introduzca su código, pulse el número de área de dos dígitos del área que desea armar y pulse [*].
- ✓ El indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido y el área seleccionada se muestra armada.
- ▶ Repita si desea armar varias áreas.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Armado mediante llave

Los usuarios pueden armar un área con una llave.

- ▶ Active la llave.
- ✓ El indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Armado con el llavero de radiofrecuencia RADION

Los usuarios pueden emplear un llavero de radiofrecuencia RADION con cuatro botones para armar un área con el tercer botón.

- ▶ Pulse el tercer botón del llavero de radiofrecuencia RADION con cuatro botones.
- ✓ El indicador STAY (Interior) parpadea lentamente y el tiempo de salida se pone en marcha. Una vez transcurrido el tiempo de salida, el indicador STAY (Interior) permanece encendido.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

3.1.3 Armado forzado

La función de armar áreas cuando una zona no está cerrada se conoce como armado forzado.

Si el indicador AWAY (Total) no está encendido y suena un pitido largo al intentar armar un área en modo AWAY (Total), significa que no está permitido el armado forzado. En este caso, deberá cerrar todas las zonas o inhibirlas manualmente para poder armar el área.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

3.2 Desarmar áreas

3.2.1 Desarmar con un teclado

- ▶ Introduzca su código y pulse [#].
- ✓ El sistema emite dos pitidos y el indicador AWAY (total) o STAY (interior) se apaga.

3.2.2 Desarmar con un teclado maestro

Se puede añadir un teclado de texto maestro opcional si hay más de un área asignada en su sistema.

El teclado maestro se puede utilizar para desarmar todas las áreas asignadas.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Desarmado de todas las áreas:

1. Introduzca su código y pulse [#].
2. El sistema emite dos pitidos y el indicador AWAY (Total) o STAY (Interior) se apaga. Se desarmen todas las áreas.

Desarmado de una sola área (desarmado directo):

- ▶ Introduzca su código, pulse el número de área de dos dígitos del área que desea desarmar y pulse [#].
- ✓ El sistema emite dos pitidos y el indicador AWAY (Total) o STAY (Interior) se apaga. Se desarma el área seleccionada.
- ▶ Repita si desea desarmar varias áreas individuales.

3.2.3 Desarmar con llave

- ▶ Desactive la llave.
- ✓ El área se desarma y el indicador AWAY (Total) o STAY (Interior) se apaga.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

3.2.4 Desarmado con llavero de radiofrecuencia RADION

- ▶ Pulse el botón de desarmado del llavero de radiofrecuencia RADION.
- ✓ El área se desarma y el indicador AWAY (Total) o STAY (Interior) se apaga.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

4 Cambio del idioma del menú

El idioma del menú del panel AMAX se puede cambiar.



Aviso!

Las macros solo pueden utilizarse con un teclado de texto.

Cómo cambiar el idioma del menú

1. Introduzca su código + [5] [8] y pulse [#].
Se muestran los idiomas de menú disponibles.
 2. Introduzca el número de dos dígitos del idioma deseado.
 3. Pulse [#].
- ✓ El sistema emite dos pitidos y se cambia el idioma del menú.

5 Cambio de día, hora y horario de verano

Los usuarios maestro 1, maestro 2 e instalador pueden cambiar la fecha, la hora y los ajustes de horario de verano del panel.

El ajuste de horario de verano determina cuándo se inicia y termina el horario de verano. Por consiguiente, es necesario establecer correctamente el día y la hora.

Existen ajustes predefinidos de horario de verano para cuatro regiones. Alternativamente, se puede configurar un horario de verano específico.

EL horario de verano se inicia y termina de acuerdo con los ajustes de horario de verano de cierta región. Un horario de verano configurado específicamente se inicia y termina a la 1:00 a.m.

Cómo establecer el día, la hora y los ajustes de horario de verano

1. Introduzca su código + [5] [1] y pulse [#].
2. Introduzca el día y la hora y pulse [#].
Se establecen los valores nuevos de día y hora.
Se muestra el menú **DST OPTIONS**.
3. Si no hay horario de verano en su región, seleccione el ajuste para su región y pulse [#].
O bien, si su región no aparece en la lista:
seleccione **5-personalizar** para configurar los ajustes de horario de verano de forma específica.
4. Seleccione **START DST** para determinar cuándo se debe iniciarse el horario de verano y pulse [#].
5. Seleccione el mes y pulse [#].
6. En **ORDINAL**, seleccione el número de orden de la semana y pulse [#].
Por ejemplo, si selecciona **1-1st**, el ajuste de horario de verano se iniciará la primera semana del mes seleccionado anteriormente, y a sí sucesivamente.
7. Seleccione el día de la semana y pulse [#].

8. Seleccione **STOP DST** para determinar si se debe detener el ajuste de horario de verano. Repita los pasos 7 a 9 y pulse [#].
9. Pulse [-] tres veces para salir.

6 Prueba del sistema

6.1 Prueba de sirena

Esta función permite a los usuarios probar la sirena.

- ▶ Introduzca su código + [4] [1] y pulse [#].
- ✓ El sistema emite dos pitidos y se activa la sirena durante un segundo.

6.2 Prueba de comunicaciones

Esta función permite a los usuarios enviar un informe de prueba a una central receptora de alarmas.

1. Introduzca su código + [4] [2] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y se envía un informe de prueba.
El teclado muestra el estado del informe de prueba de todas las rutas de comunicación.
2. Pulse [#] para salir.

6.3 Modo de prueba de paseo

Esta función permite a los usuarios probar los dispositivos de detección para garantizar su correcto funcionamiento. Anule todas las zonas que no se necesiten para la prueba antes de activar el modo de prueba de paseo.

Durante la prueba de paseo, no se envía ningún informe al sistema del panel de control.

Cómo seleccionar el modo de prueba de paseo

1. Introduzca su código + [4] [3] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y los indicadores STAY (interior) y AWAY (total) parpadean.
2. Abra y cierre las zonas que desee probar.
- ✓ El sistema emite un pitido. La sirena emite un pitido cada vez que se cambia el estado de una zona.

Cómo salir del modo de prueba de paseo

- ▶ Introduzca su código + [4] [3] y pulse [#].

7 Anular/Inhibir

Si hay una o más zonas anuladas, permanecen desactivadas durante un ciclo de armado. Después de un ciclo de armado, se desananulan automáticamente.

Si hay una o más zonas inhibidas, estarán desactivadas hasta que se desinhiban.

Después de anular o aislar una zona, es posible armar áreas incluso cuando una zona está en estado defectuoso o en estado de alarma, o si no desea utilizar la zona temporalmente.

7.1 Anular/desanular zonas

7.1.1 Cómo anular/desanular una zona mediante el teclado de texto

1. Introduzca su código + [3] [1] y pulse [#].
El indicador STAY (Interior) parpadea rápidamente. Se muestran las zonas disponibles. Las zonas que ya están anuladas se verifican. Las zonas no disponibles se marcan con una **x**.
2. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todas las zonas.
3. Seleccione las zonas que desee anular/desanular con [*].
Las zonas seleccionadas se marcan o se desmarcan.
4. Pulse [#] para confirmar y salir.

7.1.2 Cómo anular/desanular una zona mediante el teclado LED/LCD

1. Introduzca su código + [3] [1] y pulse [#].
El indicador STAY (Interior) parpadea lentamente. Los indicadores numéricos que parpadean lentamente indican las zonas anuladas. Si no hay ningún número encendido, todavía no se ha anulado ninguna zona.
2. Introduzca el número de zona que desea anular/desanular.
3. Pulse [*].
El sistema emite dos pitidos. El indicador del número correspondiente está encendido/apagado.
4. Repita el paso 2 si desea anular/desanular varias zonas.

5. Pulse [#] para salir.

7.1.3 **Cómo ver las zonas anuladas**

1. Introduzca su código + [3] [3] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y se muestran las zonas anuladas.
2. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todas las zonas anuladas.
3. Pulse [#] para salir.

7.2 **Anulación de condiciones de fallo o sabotaje**

Se pueden deshabilitar una o varias condiciones de fallo o de sabotaje durante un ciclo de armado. Después de anular una condición de fallo o de sabotaje, es posible armar áreas aunque exista una condición de fallo o sabotaje.

Únicamente no se pueden anular los sabotajes de zonas.

Cómo anular una condición de fallo o sabotaje

- ▶ Introduzca su código + [3] [4] y pulse [#].
- ✓ El sistema emite dos pitidos y se anulan las condiciones de fallo o de sabotaje.

7.3 **Inhibir zonas**

7.3.1 **Cómo inhibir/desinhibir una zona mediante el teclado de texto**

1. Introduzca su código + [3] [5] y pulse [#].
El indicador STAY (Interior) parpadea lentamente. Se muestran las zonas disponibles. Las zonas que ya están inhibidas aparecen marcadas. Las zonas no disponibles se marcan con una **x**.
2. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todas las zonas.
3. Seleccione las zonas que desee inhibir o desinhibir con [*].
Las zonas seleccionadas se marcan o se desmarcan.
4. Pulse [#] para confirmar y salir.

7.3.2 **Cómo inhibir/deshabilitar una zona mediante el teclado LED/LCD**

1. Introduzca su código + [3] [5] y pulse [#].
El indicador STAY (Interior) parpadea lentamente. Los indicadores numéricos que parpadean lentamente indican las zonas inhibidas. Si no hay ningún número encendido, todavía no se ha inhibido ninguna zona.
2. Introduzca el número de zona que desea inhibir/deshabilitar.
3. Pulse [*].
El sistema emite dos pitidos. El indicador del número correspondiente está encendido/apagado.
4. Repita el paso 2 si desea inhibir o deshabilitar más de una zona.
5. Pulse [#] para salir.

7.3.3 **Cómo ver las zonas inhibidas**

1. Introduzca su código + [3] [6] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y se muestran las zonas inhibidas.
2. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todas las zonas inhibidas.
3. Pulse [#] para salir.

8 Calendarios

Esta función se utiliza para programar operaciones de acuerdo con las necesidades de los usuarios. Se pueden programar las siguientes operaciones:

- Armado/desarmado
- Encendido/apagado de la salida
- Activación/desactivación de usuarios

Es posible programar hasta 16 operaciones cada día u hora. Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Cómo activar/desactivar un calendario

1. Introduzca su código + [▼] hasta llegar a **CONFIGURAR SISTEMA**.
2. Pulse [#] + [▼] hasta llegar a **CALENDARIOS**.
3. Pulse [#].
4. Seleccione **ACTIVAR CALENDARIOS** y pulse [#].
Se muestran los calendarios disponibles. Se marcan los calendarios que ya estén seleccionados.
5. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todos los calendarios.
6. Introduzca el número de calendario que desee activar/desactivar.
El calendario seleccionado se marca o se desmarca.
7. Repita el paso 6 si desea activar/desactivar varios calendarios.
8. Pulse [#].
9. Pulse [-] dos veces para salir.

9 Macros

Las macros se utilizan para asignar a un botón secuencias de botones en el teclado complicadas o utilizadas con frecuencia con el fin de simplificar el funcionamiento del sistema. Por tanto, se introduce una secuencia de botones en el teclado, se graba y se asigna a una macro. Si se reproduce esta macro, se ejecutará la secuencia de botones grabada.

Es posible grabar hasta tres macros.



Aviso!

Las macros solo pueden utilizarse con un teclado de texto.

9.1 Grabación de macros

Cómo grabar una macro

1. Introduzca su código + [8] y el número al que desea asignar la macro. (Los números posibles son 1, 2 y 3).
 2. Pulse [#].
El sistema emite dos pitidos.
 3. Realice la operación que desee asignar a la macro.
 4. Pulse [#] durante tres segundos para finalizar la grabación de la macro y guardarla.
- ✓ El sistema emite tres pitidos. Se graba la macro y se ejecuta la operación.

Ejemplo de grabación de una macro: anulación de una zona

En este ejemplo se muestra cómo asignar la macro 1 para anular la zona 3, lo que puede resultar útil si quiere anular la zona 3 de manera regular.

En este ejemplo todavía no hay zonas anuladas.

1. Introduzca su código + [8] [1].
2. Pulse [#].
3. El sistema emite dos pitidos.
4. Introduzca su código + [3] [1] + [#] para anular zonas (consulte también *Anular/desanular zonas, Página 32*).

El indicador STAY (Interior) parpadea rápidamente. Se muestran las zonas disponibles. Las zonas no disponibles se marcan con una **x**.

5. Seleccione la zona 3 y pulse [*].
Se marca la zona 3.
 6. Pulse [#] para confirmar y salir del menú de anulación.
 7. Pulse [#] durante tres segundos para finalizar la grabación de la macro y guardarla.
- ✓ El sistema emite dos pitidos. Se graba la macro 1 para la anulación de la zona 3. Se anula la zona 3.

9.2 Reproducción de macros

Cómo reproducir una macro

Hay dos métodos para reproducir una macro.

Método 1:

- ▶ Introduzca su código y pulse el número al cual se ha asignado la macro durante tres segundos. (Los números posibles son 1, 2 y 3).
- ✓ El sistema emite un pitido y la operación asignada a la macro se ejecuta automáticamente.

Método 2 (reproducción rápida):

- ▶ Pulse el número al cual se ha asignado la macro durante tres segundos. (Los números posibles son 1, 2 y 3).
- ✓ El sistema emite un pitido y la operación asignada a la macro se ejecuta automáticamente.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.



Aviso!

Tenga en cuenta que la función de reproducción se tiene que activar/desactivar de forma individual para cada usuario.
Consulte *Añadir/cambiar códigos de usuario*, Página 39.

Ejemplo de reproducción de una macro: anulación de una zona

Este ejemplo muestra cómo reproducir la macro 1 para anular la zona 3 (consulte el ejemplo en *Grabación de macros, Página 36*).

- ▶ Introduzca su código y pulse [1] durante tres segundos.
El sistema emite un pitido y la macro 1 se ejecuta automáticamente.
- ✓ Si la zona 3 se ha desanulado antes de reproducir la macro 1, ahora se anula.
- ✓ Si la zona 3 se ha anulado antes de reproducir la macro 1, ahora se desanula.

10 Códigos

10.1 Añadir/cambiar códigos de usuario

Esta función se utiliza si desea añadir un código para un nuevo usuario o si desea cambiar los niveles de permisos del usuario o el código de un usuario. Solo los usuarios maestro 1, maestro 2 e instalador pueden añadir o cambiar códigos de usuario.



Aviso!

Las macros solo pueden utilizarse con un teclado de texto.

Cómo añadir/cambiar códigos de usuario

1. Introduzca su código + [5] [4] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y los indicadores STAY (Interior) y AWAY (Total) empiezan a parpadear.
2. Introduzca un número de usuario (1-64 para AMAX panel 2100, 1-128 para AMAX panel 3000 y AMAX panel 3000 BE, 1-250 para AMAX panel 4000) y pulse [#].
Se muestra el nivel de permisos del usuario actual para este usuario. (El predeterminado para el número de usuario 2-64 es **6-No se utiliza**)
3. Seleccione el nivel de permisos del usuario que desee.
Puede elegir entre los siguientes niveles de permisos del usuario para un código:
0-Código maestro1
1-Código maestro2
2-Código súper
3-Código básico
4-Código de armado
5-Código de coacción
6-No se utiliza
Consulte en *Instrucciones de las operaciones rápidas de teclado, Página 13* una descripción de los niveles de permiso de usuario.

4. Pulse [#].
Se muestran las áreas disponibles. Las áreas que ya estén seleccionadas están marcadas.
5. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todas las áreas.
6. Introduzca el número de área que desee activar para el usuario o introduzca [0] [0] si desea activar todas las áreas.
Se marca el área activada.
7. Repita el paso 6 si desea activar varias áreas para el usuario.
8. Pulse [#].
Se muestran las macros disponibles. Las macros que ya estén seleccionadas aparecen marcadas.
9. Introduzca el número de macro que desee activar para el usuario.
Se marca la macro activada.
10. Repita el paso 9 si desea activar varias áreas para el usuario.
11. Pulse [#].
12. Introduzca un código (nuevo) con una longitud predeterminada de cuatro dígitos. (También es posible un código de cinco o seis dígitos, pero lo tiene que activar el instalador).
13. Pulse [#].
14. Tiene la opción de introducir el ID del llavero de forma manual.
O bien,
mantenga pulsada la tecla [*] durante tres segundos para cambiar al menú **MANDO ID: AUTO**.
Haga que salte la alarma del llavero una vez.
El ID del llavero se introducirá automáticamente.
15. Pulse [#].
16. De forma opcional, seleccione el botón 3 del llavero.
17. Pulse [#].
✓ El sistema emite dos pitidos. Se añade/cambia el nuevo código de usuario.

- ▶ Pulse [-] dos veces para salir.

**Aviso!**

Esta función finaliza automáticamente si no se pulsa un botón en un plazo máximo de 240 segundos o si se pulsa [#]. Un pitido largo indica que el código ya existe o que se ha introducido un número de usuario incorrecto.

10.2 Cambiar un código individual

Esta función permite al usuario cambiar el código de usuario individual.

1. Introduzca su código + [5] [5] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y los indicadores STAY (interior) y AWAY (total) empiezan a parpadear. Se muestra el código de usuario actual.
2. Introduzca un código nuevo con una longitud predeterminada de cuatro dígitos. (También es posible un código de cinco o seis dígitos, pero tiene lo tiene que activar el instalador).
3. Pulse [#].
✓ El sistema emite dos pitidos y los indicadores STAY (interior) y AWAY (total) dejan de parpadear. Se ha cambiado el código de usuario.

11 Comandos de operaciones de alarma del teclado

11.1 Alarma de pánico del teclado

- ▶ Mantenga pulsadas [1] + [3] o [+] + [#] durante tres segundos.
- ✓ Se envía una alarma de pánico silenciosa.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

11.2 Alarma de incendio del teclado

- ▶ Mantenga pulsadas [4] + [6] durante tres segundos.
- ✓ Se envía una alarma de incendio del teclado silenciosa.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

11.3 Alarma médica del teclado

- ▶ Mantenga pulsadas [7] + [9] durante tres segundos.
- ✓ Se envía una alarma médica del teclado silenciosa.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

12 Marcación doméstica

12.1 Alarma de marcación doméstica

Cuando se activa un sabotaje de zona o una alarma de zona, el panel de control puede marcar un número de teléfono de una persona de contacto a través de un módulo de comunicador de voz en placa. Durante una alarma, el panel de control puede marcar un máximo de cuatro números de teléfono.

Indicación de alarma de llamada doméstica:

Llamada doméstica 1 (1 tono de alarma o mensaje de voz grabado)

Llamada doméstica 2 (2 tonos de alarma o mensaje de voz grabado)

Llamada doméstica 3 (3 tonos de alarma o mensaje de voz grabado)

Llamada doméstica 4 (4 tonos de alarma o mensaje de voz grabado)

Los mensajes de voz se graban con A-Link Plus y se transfieren al panel AMAX mediante A-Link Plus.

Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

12.2 Confirmación de la llamada doméstica

Todos los eventos de alarma se deben confirmar. La secuencia de transmisión se repite hasta que el panel de control recibe un tono de confirmación. Si no puede detectar el tono de confirmación, el panel de control corta la línea automáticamente pasados 45 segundos y vuelve a marcar más tarde.

- ▶ Pulse cualquier botón entre dos tonos de confirmación para confirmar la alarma.
- ✓ El sistema emite un pitido durante dos segundos y se corta la línea.

13 Modo de recuperación del registro de eventos

Esta función permite a los usuarios reproducir en el teclado de texto los últimos 254 eventos guardados en cada registro de eventos.

Registro de todos se registran todos los eventos
los eventos

Registro de eventos EN solo se registran los eventos obligatorios EN
50131-3

Registro de eventos del comunicador solo se registran los eventos obligatorios EN
50136

13.1 Cómo seleccionar el modo de recuperación del registro de todos los eventos

1. Introduzca su código + [2] [2] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y se muestran los registros de eventos.
2. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todos los registros de eventos.
3. Pulse [#] para salir.

13.2 Cómo seleccionar el modo de recuperación del registro de eventos EN

1. Introduzca su código + [2] [3] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y se muestran los registros de eventos EN.
2. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todos los registros de eventos EN.
3. Pulse [#] para salir.

13.3 **Cómo seleccionar el modo de recuperación del registro de eventos del comunicador**

1. Introduzca su código + [2] [4] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y se muestran los eventos del comunicador.
2. Utilice [▲] y [▼] para mostrar todos los registros de eventos del comunicador.
3. Pulse [#] para salir.

14 Condiciones de fallo y sabotaje

Siempre que se produzca una condición de fallo o sabotaje del sistema, el indicador FAULT (fallo) parpadea y el teclado emite un pitido.



Aviso!

Únicamente se puede realizar esta operación en estado desarmado.

14.1 Modo de análisis de fallos o sabotajes del sistema mediante el teclado de texto

Para mostrar el análisis de fallo o sabotaje y ver los detalles del fallo del sistema o de la condición de sabotaje, siga los pasos que se indican a continuación:

1. Introduzca su código + [2] [1] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos y se muestran las condiciones de fallo o de sabotaje.
2. Utilice [▲] y [▼] para que se muestren las condiciones de fallo o de sabotaje.
3. Pulse [#] para salir.

14.2 Modo de análisis de fallo o sabotaje del sistema mediante el teclado LED/LCD

Cómo mostrar los fallos y sabotajes mediante un teclado LED/LCD

1. Introduzca su código + [2] [1] y pulse [#].
El sistema emite dos pitidos. El indicador FAULT (fallo) se apaga y los indicadores STAY (interior) y AWAY (total) parpadean. Uno de los indicadores de números se ilumina. Ejemplo: 2
2. Introduzca el número que está encendido en el sistema.
Ejemplo: 2.
Uno de los indicadores de números se ilumina. Ejemplo: 1.

3. Repita el paso 2 hasta que no haya ningún número encendido.
 4. Consulte la tabla que muestra los tipos de condiciones de fallo o sabotaje para ver la descripción de los mismos. Los indicadores de números encendidos de forma consecutiva corresponden al tipo de fallo o de sabotaje. Ejemplo: 2 - 1 indica un fallo del panel de CA.
 5. Si es necesario, pulse [0] para volver al paso 2.
 6. Pulse [#] para salir.
- ✓ Los indicadores STAY (interior) y AWAY (total) se apagan y el indicador FAULT (fallo) permanece encendido.

Indicadores de número encendidos			Descripción del fallo o del sabotaje
Primero	Segundo	Tercero	
1			Fallo de los módulos accesorios
1	1		Fallo de red/módulo IP 1
1	1	1 - 2	Fallo de red/módulo IP 1 - 2
1	2		Fallo del módulo de ampliación de salida
1	2	1 - 2	Fallo del módulo de ampliación de salida 1 - 2
1	3		Fallo del módulo de ampliación de entrada
1	3	1 - 6	Fallo del módulo de ampliación de entrada 1 - 6
1	4		Fallo de la impresora
1	4	2	Impresora no conectada
1	4	3	Fallo de impresora

1	5		Fallo del receptor de radiofrecuencia
1	5	1	Fallo del receptor de radiofrecuencia 1
1	5	2	Receptor de radiofrecuencia 1 no conectado
1	5	3	Interferencia en el receptor de radiofrecuencia 1
1	6		Fallo del sensor de radiofrecuencia
1	6	1	Sensor de radiofrecuencia no conectado*
1	6	2	Fallo del sensor de radiofrecuencia*
1	7		Fallo del repetidor de radiofrecuencia
1	7	1 – 8	Repetidores de radiofrecuencia 1-8 no conectados
1	8		Fallo de configuración de radiofrecuencia
1	8	1	Sensores en conflicto de configuración*
1	8	2	Repetidores en conflicto de configuración*
1	8	3	Llaveros en conflicto de configuración*
2			Fallo de alimentación
2	1		Fallo de panel de CA

2	2		Batería del panel baja
2	3		Fallo de alimentación auxiliar del panel
2	3	1 - 2	Fallo de alimentación auxiliar del panel 1 - 2
2	4		Fallo de alimentación del option bus de Bosch
2	4	1 - 2	Fallo de alimentación del option bus de Bosch 1 - 2
2	5		Fallo de alimentación de CA del repetidor de radiofrecuencia
2	5	1 - 8	Fallo de alimentación de CA del repetidor de radiofrecuencia 1 - 8
2	6		Fallo de la batería del repetidor de radiofrecuencia
2	6	1 - 8	Fallo de la batería del repetidor de radiofrecuencia 1 - 8
2	7		Fallo de alimentación del sensor de radiofrecuencia*
2	8		Fallo de la batería del llavero de radiofrecuencia*
3			Fallo de salida
3	1		Fallo de la salida 1 en placa
3	2		Fallo de la salida 2 en placa
4			Fallo del teclado
4	1 - 16		Fallo del teclado 1 - 16
5			Fallo del sistema

5	1		Fecha y hora no ajustadas
6			Fallo de comunicación
6	1		Fallo de comunicación 1
6	2		Fallo de comunicación 2
6	3		Fallo de comunicación 3
6	4		Fallo de comunicación 4
6	5		Fallo en línea telefónica
7			Sabotaje
7	1		Sabotaje del sistema
7	2		Sabotaje del teclado
7	2	1 - 16	Sabotaje del teclado 1 - 16
7	3		Sabotaje del módulo de ampliación de zona
7	3	1 - 6	Sabotaje del módulo de ampliación de zona 1 - 6
7	4		Sabotaje de zona DEOL
7	4	1 - 16	Sabotaje del sensor DEOL
7	5		Sabotaje de tipo de zona
7	5	1 - 16	Sabotaje de tipo de zona 1 - 16
7	6		Bloqueo del teclado
7	6	1	Bloqueo del teclado
7	7		Sabotaje en receptor de radiofrecuencia
7	7	1	Sabotaje en receptor de radiofrecuencia

7	8		Sabotaje en repetidor de radiofrecuencia
7	8	1 – 8	Sabotaje en repetidor de radiofrecuencia
8			Fallo externo
8	1 - 16		Fallo externo zona 1-16

Tab. 14.1: Tipos de condiciones de fallo o de sabotaje

* En caso de que se produzcan uno o más fallos en esta categoría

15 Restablecimiento del panel de control

Esta función permite a los usuarios restablecer todas las condiciones de alarmas, fallos y sabotaje.



Aviso!

Solo es posible restablecer condiciones de alarmas, fallos o sabotaje si han dejado de estar activas.

Cómo restablecer el panel de control

- ▶ Introduzca su código + [6] [#].
- ✓ El sistema emite dos pitidos y la señal se elimina.

16 Solución de problemas

Póngase en contacto con el instalador en caso de que surja algún problema o comportamiento inesperado del sistema.

17 Conexión con la nube

Cuando el panel está conectado al servicio de nube y la aplicación RSC+ está instalada en el dispositivo móvil, es posible manejar el panel desde la aplicación RSC+. Para habilitar/deshabilitar esta función, póngase en contacto con el instalador.

Para obtener más información sobre las funciones de la aplicación RSC+, consulte los manuales de uso de RSC+ disponibles en www.boschsecurity.com.

17.1 Cómo conectar con la aplicación

17.1.1 Descarga de la aplicación

1. Si no dispone de una cuenta de Google o un Id. de Apple, cree uno.
2. Para acceder a Internet, active la tecnología Wi-Fi y conéctese a una red disponible.
3. Abra la App Store o Google Play Store.
4. Busque Bosch Security Systems.
5. Instale la aplicación "Remote Security Control+" (RSC+) con el icono siguiente:



 **BOSCH**

17.1.2 Crear una cuenta

1. Abra la aplicación RSC+.
2. Seleccione **Crear cuenta**.
3. Introduzca toda la información necesaria.
4. Seleccione **Registrar** o **Enviar**.
A continuación, se le enviará un correo electrónico de confirmación.

5. Abra la cuenta de correo electrónico y confirme el enlace del mensaje correo electrónico.
Si no encuentra el mensaje de correo electrónico de confirmación, compruebe la carpeta de spam.
- ✓ Se creará su cuenta de RSC+.

17.1.3 Inicio de sesión

1. Abra la aplicación RSC+.
 2. Introduzca su dirección de correo electrónico y contraseña.
Para mantener abierta la sesión, seleccione **Recordar**.
 3. Seleccione **Iniciar sesión**.
- ✓ Se iniciará su sesión.

Precaución!

La protección de los datos en caso de recordar al usuario se activa



Al activar la función de recordar al usuario, asegúrese de utilizar otras formas de proteger el dispositivo móvil con el fin de proteger los datos y asegurarse de que el sistema cumple con los requisitos de EN y VdS. Por ejemplo, puede proteger el dispositivo móvil con un código PIN o una lectura de huella digital y asegurarse de que la pantalla del dispositivo móvil se apague automáticamente después de un tiempo determinado.

17.2 Cómo añadir un panel

1. Seleccione  o .
2. Seleccione  o **Añadir panel**.
3. En el campo **Nombre**, introduzca el nombre o una descripción del panel.

4. En el campo **ID de nube**, introduzca el ID proporcionado por el instalador.
O bien:
 Seleccione  o  escanee el código QR y la etiqueta de identificación proporcionadas por el instalador.
5. Seleccione **AGREGAR** o **Enviar**.

- Espacio para el código QR y etiqueta de Id. -

Si no se ha introducido el código QR y etiqueta de Id.
aquí, póngase en contacto con el instalador.

Precaución!

Protección de datos confidenciales



El código QR y el ID de etiqueta con el ID de nube proporcionado es exclusivo para cada conexión a la nube. Guárdelos en un lugar seguro y proporciónelos solo a las personas que deban tener acceso al panel.

17.3 Cómo conectar con un panel

1. Seleccione  o **Conectar** -> .
2. Elija el panel que desee conectar.
3. Para iOS, seleccione .

4. Introduzca su código de usuario.
5. Seleccione **Conectar**.
- ✓ El panel está conectado.

17.4 Cómo ver el estado de la nube y el Id. de usuario en el panel

1. Introduzca su código + [▼] hasta que alcance **CONSULTAR**.
2. Pulse [#] + [▼] hasta que llegue a **ESTADO DE LA NUBE**.
3. Pulse [#].
Se muestra el estado de la nube del módulo 1.
4. Pulse [#].
Se muestra el estado de la nube del módulo 2.
5. Pulse [#].
Se muestra el Id. del módulo 1.
6. Pulse [#].
Se muestra el Id. del módulo 2.
7. Pulse [-] tres veces para salir.



Bosch Security Systems B.V.

Torenallee 49
5617 BA Eindhoven
Netherlands

www.boschsecurity.com

© Bosch Security Systems B.V., 2019