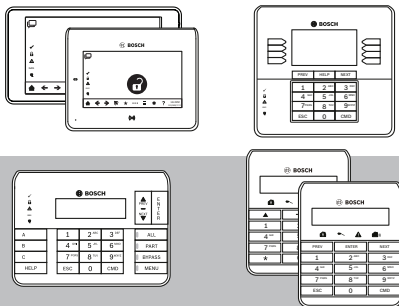




BOSCH

Control Panels

B9512G/B8512G/B6512/B5512/B4512/B3512



pt-BR Guia de Operação e Instalação

Sumário

| | | |
|------------|--------------------------------------|-----------|
| 1 | Introdução | 9 |
| 1.1 | Sobre a documentação | 10 |
| 2 | Visão geral dos teclados | 13 |
| 2.1 | Identifique o estilo de seu teclado | 13 |
| 2.2 | Limpeza do teclado | 15 |
| 3 | Pontos | 16 |
| 3.1 | O que é um ponto? | 16 |
| 3.2 | Pontos controlados | 16 |
| 3.3 | Pontos de 24 horas | 17 |
| 4 | Áreas | 19 |
| 4.1 | O que é uma área? | 19 |
| 5 | Telas e tons de notificação | 20 |
| 5.1 | O teclado silencia o tom de teclar | 20 |
| 5.2 | Silenciar o tom de alarme | 21 |
| 5.3 | Tela e tom de tempo de entrada | 21 |
| 5.4 | Tela e tom do tempo de saída | 22 |
| 5.5 | Tons de teclar | 22 |
| 6 | Como o sistema relata eventos | 24 |
| 7 | Eventos de alarmes | 27 |
| 7.1 | Prioridade dos eventos | 27 |
| 7.2 | Alarmes de incêndio | 27 |
| 7.3 | Alarmes de gás | 30 |
| 7.4 | Alarmes do usuário e de furto | 32 |
| 8 | Eventos de falhas | 34 |
| 8.1 | Eventos de falha de incêndio | 34 |

| | | |
|-------------|--|-----------|
| 8.2 | Eventos de falha de gás | 34 |
| 8.3 | Eventos de falhas de usuário e roubo | 35 |
| 8.4 | Eventos de falha no sistema | 36 |
| 9 | Eventos apagados não são perdidos | 37 |
| 10 | Visualizar pontos que tiveram falhas ou foram desabilitados | 38 |
| 11 | Visão geral da operação do teclado B94x | 39 |
| 11.1 | Área de exibição principal | 42 |
| 11.2 | Visão geral da barra de ferramentas | 47 |
| 11.3 | Visão geral dos indicadores de status | 50 |
| 11.4 | Tecla Recurso | 52 |
| 12 | Visão geral da operação do teclado B93x | 53 |
| 12.1 | Visão geral de teclas | 56 |
| 12.2 | Visão geral da exibição | 58 |
| 12.3 | Visão geral dos indicadores de status | 59 |
| 13 | Estrutura de menu e comandos do B94x/ B93x | 62 |
| 14 | Menu Armar/Desarmar do B94x/B93x | 69 |
| 14.1 | Menu Armar Total | 69 |
| 14.2 | Menu Armar Perímetro | 74 |
| 14.3 | Menu Desarmar | 78 |
| 14.4 | Estender janela de tempo para armar | 81 |
| 14.5 | Desabilitar | 84 |
| 15 | Menu de status do B94x/B93x | 87 |
| 15.1 | Ver Status de Área | 87 |
| 15.2 | Ver Status do Ponto | 88 |

| | | |
|-------------|--|------------|
| 15.3 | Enviar Rel. Status | 89 |
| 16 | Menu de ações do B94x/B93x | 90 |
| 16.1 | Resetar | 90 |
| 16.2 | Saídas | 91 |
| 16.3 | Teste | 92 |
| 16.4 | RPS | 99 |
| 16.5 | Mudar Área | 102 |
| 16.6 | Firmware | 103 |
| 16.7 | Serviço desabilitado | 104 |
| 16.8 | Menu de acesso | 104 |
| 17 | Menu de Usuários do B94x/B93x | 110 |
| 17.1 | Alterar Senha | 110 |
| 17.2 | Adicionar Usuário | 112 |
| 17.3 | Editar Usuário | 119 |
| 17.4 | Excluir Usuário | 124 |
| 18 | Menu Configurações do B94x/B93x | 126 |
| 18.1 | Modo Observação | 126 |
| 18.2 | Data/Hora | 128 |
| 18.3 | Programação (SKEDs) | 130 |
| 18.4 | Teclado | 132 |
| 19 | Menu Atalhos do B94x/B93x | 137 |
| 20 | Menu de Eventos do B94x/B93x | 138 |
| 20.1 | Ver Memória Evento | 138 |
| 20.2 | Limpar Mem. Eventos | 139 |
| 20.3 | Ver Log | 140 |
| 21 | Visão geral da operação do teclado B92x | 141 |

| | | |
|-------------|--|------------|
| 21.1 | Visão geral de teclas | 144 |
| 21.2 | Visão geral da exibição | 146 |
| 21.3 | Visão geral dos indicadores de status | 147 |
| 22 | Visão geral da operação do teclado B91x | 150 |
| 22.1 | Visão geral de teclas | 153 |
| 22.2 | Visão geral da exibição | 154 |
| 22.3 | Visão geral dos indicadores de status | 155 |
| 23 | Estrutura de menu do B92x/B91x | 157 |
| 24 | Menu Ativar/Desativar do B92x/B91x | 164 |
| 24.1 | Menu Armar Total | 164 |
| 24.2 | Menu Armar Perímetro | 168 |
| 24.3 | Menu Desarmar | 172 |
| 24.4 | Estender janela de tempo para armar | 175 |
| 24.5 | Menu Desabilitar | 178 |
| 25 | Menu de status do B92x/B91x | 181 |
| 25.1 | Ver Status de Área | 181 |
| 25.2 | Ver Status do Ponto | 182 |
| 25.3 | Enviar Rel. Status | 183 |
| 26 | Menu de ações do B92x/B91x | 184 |
| 26.1 | Resetar | 184 |
| 26.2 | Saídas | 185 |
| 26.3 | Teste | 187 |
| 26.4 | RPS | 196 |
| 26.5 | Mudar Área | 199 |
| 26.6 | Firmware | 200 |
| 26.7 | Serviço Desabilit. | 201 |

| | | |
|-------------|--|------------|
| 26.8 | Menu de acesso | 201 |
| 27 | Menu de Usuários do B92x/B91x | 208 |
| 27.1 | Alterar Senha | 208 |
| 27.2 | Adicionar Usuário | 210 |
| 27.3 | Editar Usuário | 218 |
| 27.4 | Excluir Usuário | 225 |
| 28 | Menu Configurações do B92x/B91x | 227 |
| 28.1 | Modo Observação | 227 |
| 28.2 | Data/Hora | 229 |
| 28.3 | Programação (SKEDs) | 231 |
| 28.4 | Teclado | 234 |
| 29 | Menu Atalhos do B92x/B91x | 238 |
| 30 | Menu de Eventos do B92x/B91x | 239 |
| 30.1 | Ver Memória Evento | 239 |
| 30.2 | Limpar Mem. Eventos | 240 |
| 30.3 | Ver Log | 241 |
| 31 | Teclados D1260/D1255 | 243 |
| 31.1 | Visão geral do teclado série D1260 | 243 |
| 31.2 | Visão geral do teclado série D1255 | 245 |
| 31.3 | Visão geral da operação | 246 |
| 32 | Opções | 251 |
| 32.1 | Regra de Duas Senhas | 251 |
| 32.2 | Emboscada Inicial | 253 |
| 32.3 | Limitações do sistema de segurança | 255 |
| 32.4 | Pontos cruzados | 258 |
| 32.5 | Segurança contra incêndio e evacuação | 260 |

| | | |
|-------------|--------------------------|------------|
| 32.6 | Sistemas de várias áreas | 262 |
| | Glossário | 272 |

1 Introdução

Os sistemas de segurança ajudam a proteger a vida, as propriedades e os investimentos contra incêndios, furtos e danos físicos. O teclado é um dispositivo digital avançado que proporciona diversos recursos indisponíveis em outros sistemas. É altamente visível, com fundo iluminado e com alerta sonoro integrado em vários eventos do sistema. O estilo do design e a facilidade de uso o tornam ideal para a proteção de propriedades.

Sua empresa de segurança pode programar o sistema para atender às suas necessidades individuais. Sua propriedade recebe sua própria descrição em inglês, exibida no visor. Entre em contato com sua empresa de segurança no caso de encontrar problemas durante o teste do sistema.

Sua empresa de segurança é:

Ligue antes de testar:

1.1 Sobre a documentação

Este manual do proprietário abrange funções básicas e avançadas. Este manual é projetado como referência diária para os usuários do sistema. As funções descritas neste manual são programadas por sua empresa de segurança. Seu sistema pode não incluir todas as funções descritas. Algumas funções exigem que você insira sua senha pessoal.

Digitalize os códigos QR abaixo para obter acesso à documentação relacionada aos Painéis de Controle:
Documento de listagem UL:



Documentação geral dos Painéis de Controle:



Organização do manual

- Seção 2. Ajuda a identificar o estilo do seu teclado.
- Seções 3 a 10. Examinam os aspectos básicos do sistema de segurança.
- Seções 11 a 20. Abordam o uso dos teclados B94x/B93x.
- Seções 21 a 30. Abordam o uso dos teclados B92x/B91x.
- Seção 31. Aborda o uso dos teclados D1260x/D1255x (somente B9512G/B8512G painéis de controle).
- Seção 32. Explica os recursos opcionais e as recomendações e limitações do sistema de segurança.

Convenções do manual

No manual, o símbolo # se refere a uma quantidade numérica variável, como o número de pontos para testar ou o tempo de saída.

O texto mostrado na exibição do teclado é exibido neste manual em *itálico*. O texto exibido neste manual entre colchetes [] indica o pressionamento do ícone/ tecla correspondente no teclado.

Copyright

Este documento é propriedade intelectual da Bosch Building Technologies B.V. e está protegido por direitos autorais. Todos os direitos reservados.

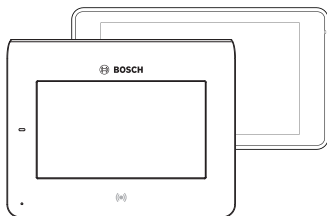
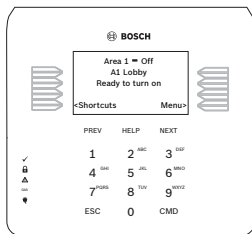
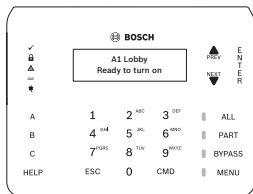
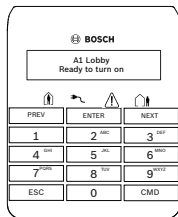
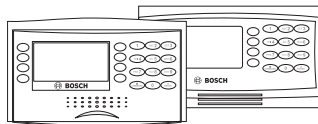
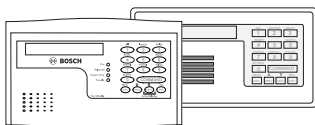
Marcas registradas

Todos os nomes de produtos de hardware e software usados neste documento provavelmente são marcas registradas e devem ser tratados de acordo.

2 Visão geral dos teclados

2.1 Identifique o estilo de seu teclado

- ▶ Identifique seu teclado, para ler as instruções apropriadas.

B94x**B93x****B92x****B91x****D1260x****D1255x**

2.2 Limpeza do teclado

Utilize um pano macio e uma solução de limpeza não abrasiva para limpar o teclado (por exemplo, pano de microfibra e solução para limpeza de óculos). Aplique spray da solução no pano. Não aplique spray diretamente no teclado.

3 Pontos

3.1 O que é um ponto?

O termo ponto se refere a um dispositivo de detecção ou a um grupo de dispositivos conectados ao seu sistema de segurança. Os pontos são mostrados individualmente no teclado com seus nomes. O nome do ponto pode descrever uma única porta, sensor de movimento, detector de fumaça ou uma área como Andar Superior ou Garagem. Existem dois tipos básicos de pontos, controlados e 24 horas.

3.2 Pontos controlados

Os pontos controlados respondem a condições de alarme dependendo de o sistema estar ativado (armado) ou desativado (desarmado). Os pontos controlados são programados para responder instantaneamente a condições de alarme ou para fornecer um tempo de retardo para você alcançar o teclado e desativar o sistema. Existem dois tipos de pontos controlados: pontos perimetrais e pontos internos.

3.2.1 Pontos perimetrais

Os pontos perimetrais geralmente incluem as portas e janelas externas da construção (perímetro). Quando você ativa o sistema para Perímetro ativado, você só ativa (arma) os pontos de perímetro.

3.2.2 Pontos internos

Esses pontos geralmente incluem formas internas de dispositivos de detecção de furtos, tais como sensores de movimento ou portas internas. Quando você ativa o sistema para Totalmente Armado, tanto os pontos de perímetro como os pontos internos são ativadas.

3.3 Pontos de 24 horas

Os pontos de 24 horas sempre ficam ativados (armados), mesmo quando o seu sistema de segurança está desativado (desarmado). Existem dois tipos de pontos de 24 horas: pontos de incêndio e pontos que não são de incêndio.

3.3.1 Pontos de incêndio

Os pontos de incêndio monitoram exclusivamente os dispositivos de detecção de incêndio. Eles estão sempre ativados (armados) e não podem ser

desativados (desarmados). É possível distinguir com clareza os pontos de incêndio das que não são de incêndio no teclado.

3.3.2 Pontos que não são de incêndio

Os pontos de 24 horas que não são de incêndio estão sempre ativados (armados), e não é possível desativá-los (desarmar). Botões de pânico, botões tipo hold up (sob coação), sensores de baixa temperatura e sensores de água são exemplos de dispositivos tipicamente monitorados por pontos de 24 horas que não são de incêndio.

4 **Áreas**

4.1 **O que é uma área?**

Uma área é uma determinada quantidade de pontos agrupados, de modo que você possa controlá-los em conjunto como uma só unidade. Por exemplo, se um sistema de segurança protege um edifício com três seções (um escritório, um laboratório e uma cafeteria), os pontos de cada uma dessas seções podem ser agrupadas como uma área. Com cada seção sendo sua própria área no sistema de segurança, você pode ativar (armar) e desativar (desarmar) cada uma individualmente, em grupos (escritório ou laboratório, por exemplo) ou todas juntas.

5 Telas e tons de notificação

O teclado emite vários tons distintos e mostra texto para alertar sobre eventos do sistema. Sirenes ou campainhas adicionais também podem ser conectadas ao sistema. As campainhas ou sirenes instaladas na parte externa das instalações alertarão os vizinhos sobre emergências e fornecerá um guia sonoro para a polícia e os bombeiros.

O teclado possui ícones de status que mostram o status do sistema. Para obter mais informações, consulte a seção de visão geral dos ícones de status.

5.1 O teclado silencia o tom de teclar

Pressionar qualquer tecla acende as teclas e silencia os tons de aviso. Se você não pressionar outra tecla em até 20 segundos, as luzes do teclado somem e os tons de notificação voltam a soar.

5.2 Silenciar o tom de alarme

O alarme sonoro é emitido por um período de tempo específico antes de ser desligado automaticamente. Para silenciar o alarme antes que o tempo expire, basta digitar sua senha pessoal e pressionar **ENTER**.

5.3 Tela e tom de tempo de entrada

Quando você entra em uma área com o sistema ativado (armado) por um ponto programado para tempo de entrada, o teclado emite um tom de tempo de entrada como lembrete para desarmar o sistema de segurança.

A falha em desarmar o sistema de segurança antes que o tempo de entrada expire pode causar o acionamento do tom de roubo e resultar no envio de um relatório de alarme para a empresa de segurança.

Sua empresa de segurança programou os tempos de entrada para você:

Meu tempo de entrada é: _____

5.4 Tela e tom do tempo de saída

Quando você ativa (arma) o sistema (usando o teclado ou o chaveiro), o teclado emite o tom de tempo de saída, mostra *Sair agora!* e faz a contagem regressiva do tempo de saída. A taxa de emissão do tom aumenta durante os últimos 10 segundos do tempo de saída.

Se você sair e entrar novamente antes que o tempo de saída expire, o temporizador do tempo de saída reinicia a contagem regressiva. O reinício só ocorre uma vez.

Sua empresa de segurança programou os tempos de saída para você:

Meu tempo de saída é: _____

5.5 Tons de teclar

O teclado emite um tom de teclar (um bipe curto) quando você pressiona qualquer tecla. Use o menu Configurações para ativar/desativar o tom de teclar.

5.5.1 Entrada inválida (tom de erro)

O tom de entrada inválida ocorre depois do tom de teclagem quando o ato de teclar uma entrada inválida é concluída.

Algumas entradas exigem uma pressão de tecla.
Outras entradas exigem uma série de duas ou mais pressões de tecla.

6 Como o sistema relata eventos

Seu sistema de segurança faz repetidas tentativas de enviar relatórios para a sua empresa de segurança. No caso do sistema de segurança falhar em se comunicar, o teclado emite um tom de falha e mostra uma mensagem de falha na comunicação. Notifique sua empresa de segurança sobre a falha de comunicações.

Se houver interrupção dos serviços de telefone, Internet ou celular, seu sistema de segurança não poderá enviar relatórios para a empresa de segurança, a menos que haja meios alternativos para a transmissão dos relatórios.

Para comunicações por telefone, sua empresa de segurança pode programar o sistema de segurança para desconectar automaticamente os telefones ao enviar os relatórios para a empresa de segurança. Depois que o envio do relatório terminar, o sistema de segurança retorna os telefones à operação normal (verifique com a empresa de segurança).

Consulte o instalador para determinar se o sistema de segurança está configurado com um atraso no comunicador. Um atraso no comunicador cancela o envio dos relatórios para a empresa de segurança se o painel de controle for desarmado dentro de 30 a 45 segundos após o acionamento do alarme de roubo. Observe que os alarmes do tipo de incêndio sempre são informados sem atraso.

Consulte o instalador para determinar se o sistema de segurança está configurado com um recurso de cancelamento. Se você silenciar um alarme que não seja de incêndio antes que o temporizador de som do alarme expire, o sistema de segurança enviará um relatório de cancelamento à empresa de segurança.

Consulte o instalador para determinar se o sistema de segurança está configurado com um recurso de desligamento do oscilador para alarmes que não sejam de incêndio e eventos de falhas. Após um número programável de eventos de falhas ou alarmes, o sistema de segurança automaticamente desabilita os pontos.

Se o seu serviço telefônico inclui o recurso de espera de chamada, sua empresa de segurança pode configurar o sistema de segurança para que as chamadas em espera não interfiram com o envio de relatórios de alarmes. Certifique-se de notificar sua empresa de segurança se você ativar a espera de chamadas. Um sistema que esteja configurado para espera de chamadas pode não enviar corretamente os relatórios de alarme quando a espera de chamada está desativada. Se você desativar a espera de chamadas depois que o sistema estiver configurado para ela, certifique-se de notificar a sua empresa de segurança.

7 Eventos de alarmes

O sistema produz vários tipos de eventos.

7.1 Prioridade dos eventos


Se mais de um evento ocorrer, o sistema os classificará em um de seis grupos. que são (primeiro estão os de maior prioridade): Alarmes de incêndio, Alarmes de gás, Alarmes do usuário, Alarmes de roubo, Falhas no circuito de incêndio e Falhas no circuito que não são de incêndio. O grupo com prioridade mais alta rola primeiro. As descrições e instruções a seguir comentam os tons e telas de todos os grupos e explicam como silenciar os tons.

7.2 Alarmes de incêndio

Os alarmes de incêndio são os eventos de prioridade mais alta. Quando um ponto de incêndio é ativado, o teclado emite um tom único pulsado de incêndio.

Evacue todos os ocupantes e investigue se há fumaça ou fogo. Certifique-se de que todos os ocupantes saibam a diferença entre o tom constante de roubo, o

tom pulsante de gás e o tom pulsante de incêndio. O tom é emitido pela duração definida pela sua empresa de segurança.

O visor mostra o texto do primeiro ponto que acionou o alarme de incêndio. Pressione /NEXT para mostrar pontos adicionais manualmente (se houver) que tenham entrado em alarme. Os eventos rolam do mais antigo para o mais recente.

7.2.1 Silenciar alarmes de incêndio

Digite sua senha para silenciar os alarmes de incêndio. Se o sistema estiver ativado (armado), silenciar o alarme de incêndio também desativará o sistema. O sistema agora mostra *Alarme Silenciado* e em seguida o número de pontos em alarme e os nomes de todos os pontos em alarme de acordo com a ordem de ocorrência.

Sua empresa de segurança pode programar o sistema para que os usuários não possam silenciar alguns alarmes de incêndio até que o evento de incêndio desapareça. A empresa de segurança pode programar o sistema para que os usuários não possam silenciar


alguns alarmes de incêndio até que o ponto com incêndio retorne ao normal (corrigidas as condições de falha). A mensagem *Alarme silenciado* continua a rolar como lembrete de que você ainda pode ver os pontos em alarme usando a opção de menu *Ver memória de eventos*.

Se o ponto de incêndio ainda estiver em alarme (em falha), o ponto entrará em falha depois de silenciar. Alguns pontos de incêndio necessitam ser resetados. Você não pode apagar falhas de incêndio pelo visor. Quando os pontos de incêndio retornam ao normal, o sistema de segurança automaticamente apaga as falhas de incêndio do visor.

7.3 Alarmes de gás

Os alarmes de gás são os eventos com a segunda prioridade mais alta. Quando um ponto de gás é ativado, o teclado emite um tom de alarme pulsante exclusivo para gás.

Evacue todos os ocupantes e investigue o gás. Certifique-se de que todos os ocupantes saibam a diferença entre o tom de roubo, o tom pulsante de gás e o tom pulsante de incêndio. O tom é emitido pela duração definida pela sua empresa de segurança.

O visor mostra o texto do primeiro ponto que acionou o alarme de gás. Pressione /NEXT para mostrar pontos adicionais manualmente (se houver) que tenham entrado em alarme. Os eventos rodam do mais antigo para o mais recente.

7.3.1 Silenciar alarmes de gás

Digite sua senha para silenciar os alarmes de gás. Se o sistema estiver ativado (armado), silenciar o alarme de gás também desativará (desarmará) o sistema de segurança. O sistema agora mostra *Alarme silenciado* e,

em seguida, o número de pontos em alarme e o nome de todos os pontos em alarme de acordo com a ordem de ocorrência.

Sua empresa de segurança pode programar o sistema para que os usuários não possam silenciar alguns alarmes de gás até que o evento de gás seja removido. Digite sua senha para apagar o texto do ponto de navegação no visor. A mensagem *Alarme silenciado* continua a rolar como lembrete de que você ainda pode ver o texto dos pontos em alarme usando a opção de menu *Visualizar memória eventos*.

Se o ponto de gás ainda estiver em alarme (em falha), então o ponto entrará em falha depois de silenciar. Alguns pontos de gás precisam ser reiniciados. Você não pode apagar falhas de gás do visor. Quando os pontos de gás retornam ao normal (as condições de falha são corrigidas), o sistema de segurança automaticamente apaga as falhas de gás do visor.

7.4 Alarmes do usuário e de furto

Alarmes de usuário são a terceira prioridade. Os alarmes de usuários são alarmes que o usuário inicia, incluindo alarmes de coação, pânico e médico, por exemplo. Alarmes médicos não estão disponíveis em sistemas certificados pela UL. Um tom constante é emitido pelo tempo definido pela sua empresa de segurança.

Os alarmes de roubo são a quarta prioridade. Quando um ponto de roubo é ativado enquanto o sistema está ativado (armado), o teclado emite um tom constante de roubo.

Certifique-se de que todos os ocupantes saibam a diferença entre o tom constante de usuário ou de roubo, o tom pulsante de gás e o tom pulsante de incêndio. O tom é emitido pelo tempo definido pela sua empresa de segurança.

7.4.1 Silenciar alarmes de usuário e de roubo

O alarme sonoro é emitido por um período de tempo específico antes de ser desligado automaticamente. Para silenciar os alarmes de usuário e roubo antes do tempo expirar, basta digitar sua senha pessoal e pressionar **ENTER**.



Aviso!

Para alarmes silenciosos, como os alarmes de coação, nenhum alarme sonoro é emitido.

8 Eventos de falhas


8.1 Eventos de falha de incêndio

Quando uma falha de incêndio ocorre, o teclado emite um tom de falha (três tons seguidos por uma pausa repetida). O sistema mostra o número de pontos de incêndio com falhas e o nome de cada ponto em falha.

8.1.1 Silenciar falhas de incêndio

Pressione **ENTER** para silenciar o tom de falha.

Depois de silenciar a falha, o texto do ponto de incêndio em falha continuará sendo exibido no visor.

Use /**NEXT** para navegar pelo texto de falha. Os eventos rodam do mais antigo para o mais recente.

Você não pode apagar falhas de incêndio do visor até que a condição de falha seja corrigida (o ponto esteja normal).

8.2 Eventos de falha de gás

Quando uma falha de gás ocorre, o teclado emite um tom de falha (três tons seguidos por uma pausa repetida). O sistema mostra o número de pontos de gás com falhas e o nome de cada ponto em falha.

8.2.1 Silenciar falhas de gás

Pressione **ENTER** para silenciar o tom de falha.

8.3 Eventos de falhas de usuário e roubo


A empresa de segurança pode programar o teclado para emitir o tom de falha (três tons seguidos por uma pausa repetida) quando ocorre um evento de falha de usuário ou roubo.

Se o sistema estiver ativado, o visor mostra o número de pontos com falhas e o nome de cada ponto.

8.3.1 Silenciar eventos de falhas de usuário e roubo

Pressione **ENTER** para silenciar o tom de falha.

8.3.2 Visualizar eventos de falhas de usuário e roubo

Depois que o usuário digita a senha, o nome do ponto em falha continua a rolar pelo visor. Use /NEXT para rolar o texto manualmente. Os eventos rolam do mais antigo para o mais recente.

8.4 Eventos de falha no sistema

Exemplos de mensagens de falhas no sistema incluem *Serviço para falha de CA* e *Serviço para bateria baixa*.

Essas mensagens são exibidas em todos os teclados do sistema. Todas as mensagens de falhas do sistema começam com *SERV* ou *Serviço*. O texto *Serviço* só desaparece depois que a condição em falha é corrigida.

Pressione **ENTER** para silenciar o tom de falha.

9 **Eventos apagados não são perdidos**

Se você apagar os alarmes e falhas do visor, ainda poderá visualizar todos os eventos.

Usando o menu de eventos, é possível:

- Selecionar o menu Memória de Eventos para visualizar os eventos de alarmes e falhas que ocorreram desde a última vez que o sistema foi ativado (armado). Ativar (armar) o sistema apaga a memória de eventos.
- Selecionar o menu Ver Log para ver todos os eventos no histórico de eventos do sistema.

10 Visualizar pontos que tiveram falhas ou foram desabilitados

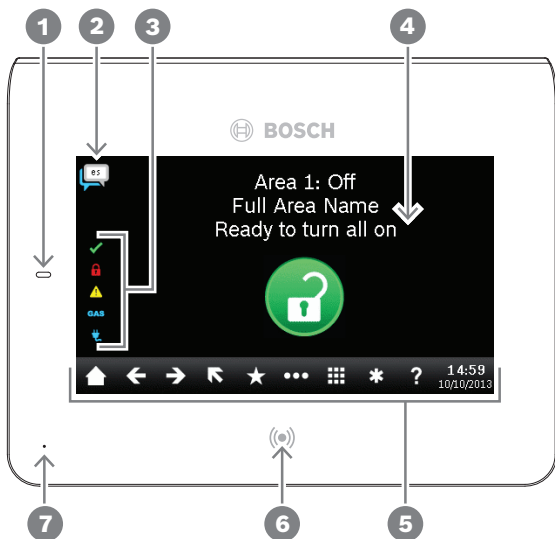
Para ativar (armar) o sistema, todas as portas e janelas do sistema devem estar na condição normal (sem falhas). Exibir os pontos com falhas ajuda a localizar e corrigir esses pontos, o que possibilita armar o sistema.

O teclado oferece duas maneiras de exibir as informações dos pontos com falhas ou que foram desabilitados. A primeira faz as informações dos pontos com falhas ou que foram desabilitados rolarem automaticamente pelo visor. A segunda permite que você role manualmente por cada descrição do ponto individual.

Notas

11 Visão geral da operação do teclado B94x





Descrição das chamadas da figura de visão geral do teclado

| Número da chamada | Descrição |
|-------------------|------------------------------|
| 1 | LED indicador de alimentação |

| | |
|---|--|
| 2 | Tecla de recurso (consulte <i>Tecla Recurso</i> , <i>página 52</i>) |
| 3 | Indicadores de status (consulte <i>Visão geral dos indicadores de status</i> , <i>página 50</i>) |
| 4 | Área de exibição principal (consulte <i>Área de exibição principal</i> , <i>página 42</i>) |
| 5 | Barra da faixa de opções (consulte <i>Visão geral da barra de ferramentas</i> , <i>página 47</i>) |
| 6 | Leitor de proximidade integrado (para uso com tokens e cartões) |
| 7 | Sensor de presença (ilumina uma tela escura com a proximidade) |

Seu sistema de segurança fornece acesso rápido a funções pelos menus do teclado.

Meus atalhos são:

11.1 Área de exibição principal

A área de exibição principal do teclado possui diversas telas que são exibidas com base na tarefa realizada no teclado.

11.1.1 Tela inativa

Quando a área de exibição principal mostra a tela inativa, ela usa palavras, números e símbolos para mostrar o status do sistema de segurança. Quando vários eventos ocorrem, o teclado mostra cada um em ordem de prioridade.



O ícone Principal serve tanto como indicador do estado de armação e de alarmes quanto como um ícone a ser pressionado para alterar o estado de armação. O texto acima do ícone fornece instruções.



Pronto para armar. Indica que o sistema está pronto para ser ativado (armado). Pressione o ícone para ativar (armar) o sistema de segurança.



Não está pronto para armar. Indica que o sistema não está pronto para ser ativado (armado). Pressione o ícone desejado para solucionar as falhas.



Ativado (armado). Indica que o sistema está ativado (armado). Pressione o ícone e insira sua senha para desativar (desarmar) o sistema de segurança.



Parcialmente ativado (armado). Indica que o sistema está parcialmente ativado (armado). Pressione o ícone e insira sua senha para desativar (desarmar) o sistema de segurança.




Alarme. O sistema de segurança está em alarme. Pressione o ícone e insira sua senha para silenciar os alarmes.

Aviso!



Quando estiver na tela inativa, a área de exibição principal mostrará ícones no lado direito ou esquerdo do ícone de texto inativo; você deve pressionar um ícone para continuar ou realizar tarefas adicionais. Por exemplo, o ícone **Visualizar pontos com falha** permite visualizar a lista de pontos com falha.

11.1.2 Tela do teclado

A tela do teclado mostra quando o teclado solicita a entrada da sua senha, ou pressione .



Além das teclas alfanuméricas, a tela do teclado inclui três outras teclas.

ENTER Enter. Pressione para completar a entrada de sua senha, outros números ou para responder Sim a uma solicitação do teclado.

CMD CMD (comando). Pressione para iniciar um número selecionado de funções que exigem uma ou duas teclas adicionais.

X Barra de retrocesso. Pressione para retroceder para remover caracteres alfanuméricos.

11.1.3 Tela do teclado QWERTY

A tela do teclado QWERTY mostra quando você pode utilizar caracteres alfanuméricos, como ao adicionar o nome de um novo usuário.







Quando o teclado QWERTY é exibido pela primeira vez, ele mostra o teclado do alfabeto inglês. Além de mostrar o alfabeto e a barra de espaço, o teclado QWERTY possui várias teclas para inserção de texto e mudança para outros teclados semelhantes a QWERTY.



Shift. Pressione para inserir uma letra maiúscula ou um caractere especial no teclado de números.

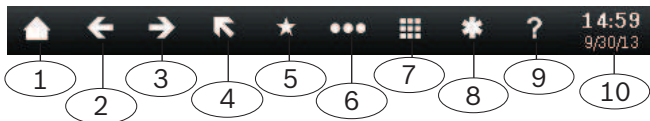


Barra de retrocesso. Pressione para retroceder para remover caracteres alfanuméricos.

-  Enter. Pressione para salvar os caracteres inseridos e retornar ao menu anterior.
-  Teclado de idioma estendido. Pressione para mostrar o teclado de caracteres não ingleses.
-  Teclado de número/caractere especial. Pressione para mostrar o teclado de números e caracteres especiais.
-  Teclado ABC. Pressione para mostrar o teclado do alfabeto inglês.

11.2 Visão geral da barra de ferramentas

A barra de Ferramentas inclui diversos ícones e data e horário. Cada ícone acende somente quando disponível.



| Número da indicação | Descrição |
|----------------------------|--|
| 1 | Página inicial. Pressione para retornar à exibição da página inicial (principal). |
| 2 | Voltar. Pressione para retornar à tela ou ao menu anterior. |
| 3 | Avançar. Pressione para avançar até a próxima tela ou menu. |
| 4 | Esc. Pressione para sair do menu e retornar ao nível anterior. Pressione e segure para sair e retornar ao texto inativo a partir de qualquer nível da estrutura do menu. |
| 5 | Atalhos. Pressione para abrir o menu de Atalhos para acessar rapidamente as funções mais utilizadas. Sua empresa de segurança programa esses atalhos para você. |

| Número da indicação | Descrição |
|----------------------------|--|
| 6 | Menu. Pressione para abrir o Menu Principal . |
| 7 | Teclado. Pressione para substituir a área de exibição principal com a tela do teclado. |
| 8 | Emergência. Pressione para acessar a tela de emergência. A partir deste ponto, você pode escolher entre respostas de emergência programadas pela sua empresa de segurança. |
| 9 | Ajuda. Pressione para abrir instruções no visor. |
| 10 | Hora e Data. Visualize a hora e a data. Você não interage com essa área. |

11.3 Visão geral dos indicadores de status

Os indicadores de Status no teclado proporcionam uma rápida referência visual para ver como o sistema está funcionando.



Pronto para armar. A marca de verificação verde indica se o sistema está pronto para ativar (armar).

- Ativado continuamente. Todos os pontos estão normais e o sistema está pronto para ser ativado.
- Desativado. Um ou mais pontos estão com falha e o sistema não está pronto para ser ativado.



Ativado (armado). O cadeado vermelho indica se o sistema está ativado (armado).

- Ativado continuamente. Todas as áreas estão ativadas e sem alarmes.
- Piscando. Todas as áreas estão armadas e há um alarme ativado.

- Desativado. Uma ou mais áreas estão desativadas.



Falha. O sinal amarelo de advertência acende quando existe uma condição de falha.

- Ativado continuamente. Existe uma falha no sistema, dispositivo ou ponto.
- Desativado. Não há falhas de sistema, dispositivo ou ponto.

GAS GÁS. O sinal azul GAS indica um alarme de gás.

- Piscando. Uma área que tem um alarme de gás. Você deve sair imediatamente do local quando houver um alarme de gás.
- Desativado. Não existe um alarme de gás no escopo do teclado.



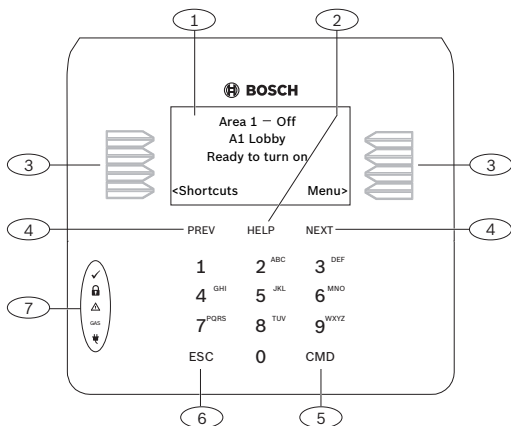
Alimentação. O plugue azul da alimentação indica se o painel de controle está recebendo alimentação de CA.

- Ativado continuamente. Existe alimentação de CA (rede elétrica) no painel de controle.
- Piscando. Não há alimentação de CA (rede elétrica) no painel de controle, que está operando pela bateria.
- Desativado. O painel de controle está sem alimentação.

11.4 Tecla Recurso

A tecla Recurso realiza uma função específica programada pela sua empresa de segurança.

12 Visão geral da operação do teclado B93x



| Número da indicação | Descrição |
|---------------------|--|
| 1 | Visor alfanumérico (consulte <i>Visão geral da exibição</i> , página 58) |
| 2 | Tecla HELP |

| Número da indicação | Descrição |
|----------------------------|---|
| 3 | Teclas programáveis |
| 4 | Teclas PREV e NEXT |
| 5 | Tecla CMD (Comando) |
| 6 | Tecla ESC (Escape) |
| 7 | Indicadores de status (consulte <i>Visão geral dos indicadores de status</i> , página 50) |

Seu sistema de segurança fornece acesso rápido a funções pelos menus do teclado.

Para acessar menus utilizando um B93x, pressione **Menu**. As funções programadas por sua empresa de segurança são exibidas no visor como itens do menu, cada uma com sua própria tecla programável. Para sair do menu e retornar ao nível anterior, pressione **ESC**. Para sair e retornar ao texto inativo de qualquer nível da estrutura do menu pressione e segure a tecla **ESC**.

O teclado possui menu de Atalhos para acessar rapidamente as funções mais usadas. Sua empresa de segurança programou esses Atalhos para você. Para acessar os Atalhos utilizando um B93x, pressione **Atalhos**.

Meus atalhos são:

12.1 Visão geral de teclas

Cada teclado tem 10 teclas numéricas, 5 teclas de navegação e 8 teclas programáveis. Quando pressionadas, as teclas ativam a iluminação de fundo e emitem um bipe de baixo volume sonoro. Use as oito teclas programáveis para selecionar um menu e as funções associadas.

12.1.1 Descrições de tecla

Teclas programáveis

Use as teclas programáveis para fazer seleções quando o visor exibir uma seta apontando para uma opção do menu pela tecla programável. A exibição de texto inativo mostra as teclas programáveis **Menu** e **Atalhos**. O menu de Atalhos é a forma mais rápida de acessar as funções mais usadas.

ESC

A tecla **ESC** (Escape) pode ser usada de duas formas. Primeiro, use a tecla **ESC** (Escape) para sair de menus e funções. Além disso, use a tecla como tecla de retrocesso (backspace) ao inserir nomes e números.

CMD

Use a tecla **CMD** (Comando) em combinação com uma ou duas teclas de números para executar funções.

PREV (Voltar) e NEXT (Avançar)

Use as teclas **PREV** e **NEXT** para navegar pelos menus e seleções de menus.

HELP (Ajuda)

A tecla **HELP** pode ser usada de duas formas.

Primeiramente, use a tecla para abrir a Ajuda no visor do teclado. (Pressione **ESC** para sair da Ajuda ao terminar.) Além disso, pressione e segure a tecla **HELP** por 2 segundos para alterar o sistema de segurança para o segundo idioma.


12.2 Visão geral da exibição

O teclado utiliza palavras, números e símbolos para mostrar o status do sistema de segurança. Quando vários eventos ocorrem, o teclado mostra cada um em ordem de prioridade. O visor mostra cinco linhas com 21 caracteres por linha.

O teclado tem uma tela/visor de cristal líquido (LCD) com 20 caracteres em duas linhas. Quando os nomes têm mais de 18 caracteres, o texto rola horizontalmente, similar à forma de alguns letreiros digitais.

12.3 Visão geral dos indicadores de status

Os indicadores de Status no teclado proporcionam uma rápida referência visual para ver como o sistema está funcionando.

 Pronto para armar. A marca de verificação verde indica se o sistema está pronto para ativar (armar).

- Ativado continuamente. Todos os pontos estão normais e o sistema está pronto para ser ativado.
- Desativado. Um ou mais pontos estão com falha e o sistema não está pronto para ser ativado.



Ativado (armado). O cadeado vermelho indica se o sistema está ativado (armado).

- Ativado continuamente. Todas as áreas estão ativadas e sem alarmes.
- Piscando. Todas as áreas estão armadas e há um alarme ativado.

- Desativado. Uma ou mais áreas estão desativadas.



Falha. O sinal amarelo de advertência acende quando existe uma condição de falha.

- Ativado continuamente. Existe uma falha no sistema, dispositivo ou ponto.
- Desativado. Não há falhas de sistema, dispositivo ou ponto.

GAS GÁS. O sinal azul GAS indica um alarme de gás.


- Piscando. Uma área que tem um alarme de gás. Você deve sair imediatamente do local quando houver um alarme de gás.
- Desativado. Não existe um alarme de gás no escopo do teclado.



Alimentação. O plugue azul da alimentação indica se o painel de controle está recebendo alimentação de CA.

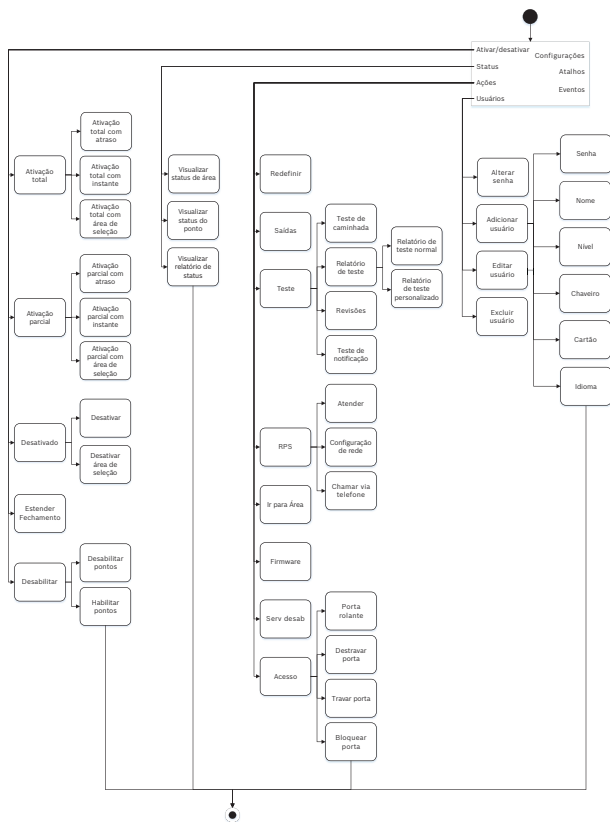
- Ativado continuamente. Existe alimentação de CA (rede elétrica) no painel de controle.
- Piscando. Não há alimentação de CA (rede elétrica) no painel de controle, que está operando pela bateria.
- Desativado. O painel de controle está sem alimentação.

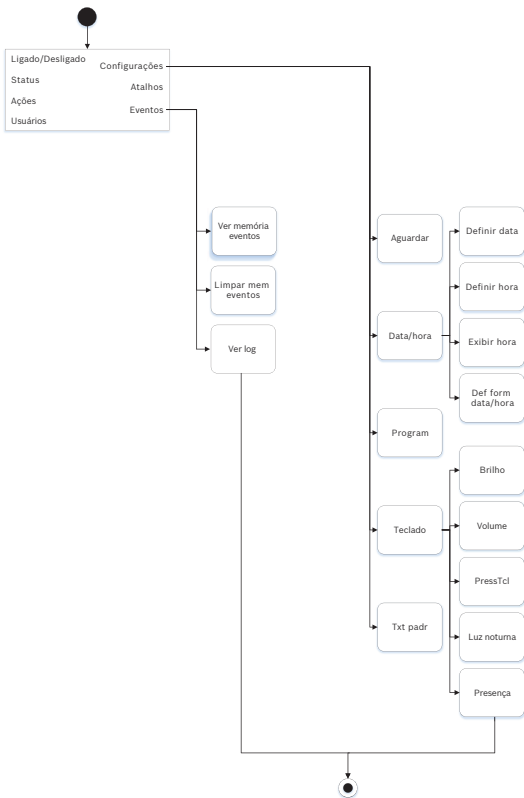
13 Estrutura de menu e comandos do B94x/B93x

O teclado oferece uma estrutura de árvore de menus fácil de usar. Para acessar a estrutura de árvore de menus, pressione o ícone  no B94x ou a tecla programável **Menu** no B93x. O menu Principal é exibido primeiro. Cada seleção de menu tem sua própria tecla programável ou seu próprio ícone. Pressione o ícone ou a tecla programável para escolher essa opção.

No B93x, as opções de menu para cada nível da árvore de menus estão associadas a um número com base na ordem na qual a opção do menu é apresentada. Você pode digitar o número do menu desejado, se souber qual é.

A figura da árvore de menus na próxima página mostra a estrutura do Menu e os números associados a cada menu (somente B93x).







Comandos

Você pode iniciar funções com a tecla **CMD** mais o comando de um ou dois dígitos.

Se souber o número do comando, pressione a tecla **CMD** e o comando de um ou dois dígitos.

Aviso!



Após pressionar **CMD**, você pode usar /**PREV** ou /**NEXT** para navegar pela lista de comandos e pressionar **ENTER** ao visualizar o comando desejado.

Revise os comandos disponíveis na tabela a seguir.

| Comando | Função |
|----------------|--------------------------|
| CMD 0 | Desabilitar |
| CMD 0 0 | Reabilitar |
| CMD 1 | Armar total (com atraso) |
| CMD 1 1 | Armar Total, Imediato |

| Comando | Função |
|------------------|-----------------------------------|
| CMD 2 | Armar Perímetro, Imediato |
| CMD 3 | Armar perímetro (com atraso) |
| CMD 4* | Silenciar sirenes de problema |
| CMD 4 0 | Ver alarmes |
| CMD 4 1* | Relatório de Teste |
| CMD 4 2* | Relatório de Status |
| CMD 4 3* | Atender RPS |
| CMD 4 4* | Teste de Caminhada de Intrusão |
| CMD 4 5* | Alterar Data e Hora |
| CMD 4 6** | Menu de Controle de Portas |
| CMD 4 7 | Redefinir Sensores |
| CMD 4 9* | Alterar Visor |

| Comando | Função |
|-----------------|--------------------------------|
| CMD 5 0 | Ir para Área |
| CMD 5 1 | Estender Fechamento |
| CMD 5 2* | Menu de SKED |
| CMD 5 3 | Excluir Usuário |
| CMD 5 4* | Menu de Alteração de Saída |
| CMD 5 5 | Alterar Senha |
| CMD 5 6 | Adicionar Usuário |
| CMD 5 8* | Teste de Caminhada de Incêndio |
| CMD 5 9 | Mostrar Revisão |
| CMD 6 | Modo de Observação |
| CMD 7*~ | Alerta Especial _____ |
| CMD 8 | Abrir Menu Principal |

| Comando | Função |
|---|--------------------------|
| CMD 9*~ | Alerta Especial _____ |
| <p>*Requer firmware v3.0x ou superior. # Somente B9512G/B8512G. ~Conforme configurado por sua empresa de segurança.</p> | |

14 Menu Armar/Desarmar do B94x/B93x

Use o menu Armar/Desarmar para armar áreas total ou perimetral, para desarmar áreas, para aumentar o tempo de fechamento ou para desabilitar pontos.

Quando você ativa (arma) o sistema de segurança, existe um tempo de saída que proporciona tempo para você sair da área sem disparar o tom de roubo. Quando você entra com o sistema de segurança ativado (armado), há um tempo de entrada que permite que você desative (desarme) o sistema.

14.1 Menu Armar Total

Use o menu Armar/Desarmar para armar áreas total ou perimetral, para desarmar áreas, para aumentar o tempo de fechamento ou para desabilitar pontos.

Quando você ativa (arma) o sistema de segurança, existe um tempo de saída que proporciona tempo para você sair da área sem disparar o tom de roubo.

Quando você entra com o sistema de segurança ativado (armado), há um tempo de entrada que permite que você desative (desarme) o sistema.

14.1.1 Armado Total

Armar Total uma área ativa todos os pontos na área e fornece tempo de entrada ou saída. Por exemplo, você pode ativar a área e sair por uma porta (dentro do tempo de saída) sem criar um evento de alarme.

Quando Armar Total uma área, o visor mostra quantos segundos de tempo de saída restam para sair da área protegida. Saia antes de terminar o tempo de saída.

Sair após terminar o tempo de saída causa o início do tempo de entrada. Também pode disparar o alarme em um dispositivo interno. Digite sua senha para desarmar o sistema.

Para deixar as áreas em Armado Total:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **ArmTotal** para abrir o menu.
4. Pressione **Armado Tot Atras** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra *Sair agora!* e soa durante o atraso de saída.

6. Saia da área ou digite novamente a senha para interromper a ativação do sistema. Se você definir seu sistema como Armar Total e não sair, ele alternará automaticamente para Perímetro Armado.

14.1.2 Armar Total Imediato

Armar Total Imediato, ativa todos os pontos sem tempo de entrada ou saída. Quando as áreas estão em Armado Total Imediato, uma falha em qualquer ponto (abertura de uma porta, por exemplo) cria imediatamente um evento de alarme.

Para deixar as áreas em Armado Total Imediato:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **ArmTotal** para abrir o menu.
4. Pressione **Armado Tot Imed** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem *Armar Total*.
6. Para desativar o sistema de segurança, digite sua senha e pressione **ENTER**.

14.1.3 Selecionar Área

Use Armar Total Área Sel. para escolher áreas individuais para colocar em estado Armado Total ou Armado Total Imediato. Escolha as áreas na lista de áreas na qual possui autoridade.

Para armar uma área específica:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **ArmTotal** para abrir o menu.
4. Pressione **Arme Total Área Sel.** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Pressione **Arm Temp** ou **Arm Imed**. O teclado responde com base na sua seleção.

14.2 Menu Armar Perímetro

Use o menu Armar Perímetro para ativar áreas perimetrais. Armar uma área como Armado Perímetro significa ativar apenas alguns dos pontos e, assim, parte do sistema. Por exemplo, sua empresa de segurança pode configurar o sistema para que, quando você usar a função Armar Perímetro, apenas as portas e janelas externas são armadas, enquanto sensores de movimento internos não serão armados.

14.2.1 Armado Perímetro

Ativar uma área como Armado Perímetro arma alguns pontos ou parte do sistema na área e fornece tempo de entrada e saída. Por exemplo, você pode ativar a área e sair por uma porta (dentro do tempo de saída) sem criar um evento de alarme.

Armar um perímetro com um tempo de saída:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **ArmPerim** para abrir o menu.
4. Pressione **Arme Perí Temp Saída** para abrir o menu.

5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra *Armar Perí Temp Saída*.

14.2.2 Perím Armado Imediat

Armar Perímetro Imediato ativa alguns pontos ou parte do sistema na área e não fornece tempo de entrada ou de saída. Quando a área estiver como Armado Perímetro Imediato, uma falha em um ponto Armado Perímetro (abertura de uma porta, por exemplo) cria um evento de alarme imediatamente.

Armar Perímetro no sistema sem tempo de saída:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **ArmPerim** para abrir o menu.
4. Pressione **Arme Perím Imediato** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra *Armar Perím Imediato*.

14.2.3 Selecionar Área

Use Armar Perímetro Área Seleção para escolher áreas individuais para colocar em estado Armado Perímetro ou Armado Perímetro Imediato. Escolha as áreas na lista de áreas na qual possui autoridade.

Armar Perímetro para áreas individuais:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **ArmPerim** para abrir o menu.
4. Pressione **Arme Perím Área Sel.** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Pressione **Arm Temp** ou **Arm Imed**. O teclado responde com base na sua seleção.

14.3 Menu Desarmar

Você pode desarmar áreas simplesmente inserindo a senha ou usando o menu Desarmar. Com as duas opções, você poderá desarmar todas as áreas nas quais possui autoridade.

Você deve digitar sua senha pessoal e entrar pela porta de entrada designada para evitar a condição de alarme instantâneo. A abertura da porta inicia o tempo de entrada e o teclado emite um som de "bipe" pulsante para lembrá-lo de desarmar o sistema. Digite sua senha antes de terminar o tempo de entrada.

Se você entrar pela porta errada ou não desativar (desarmar) antes da expiração do tempo de entrada, um alarme ocorrerá. Se isso acontecer, silencie o alarme (digitando sua senha e pressionando **ENTER**) e ligue para sua empresa de segurança para notificá-los de que você não tem uma situação de emergência.

Para desativar (desarmar) o sistema de segurança com sua senha:

1. Digite sua senha pessoal.

-
2. Pressione **ENTER** dentro de oito segundos após digitar a senha. O visor retorna ao texto inativo.

14.3.1 Desarmar

É possível utilizar o menu Desarmar para desarmar todas as áreas nas quais possui autoridade.

Desarmando áreas:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **Desativ** para abrir o menu.
4. Pressione **Desarmar** para desativar.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O visor retorna ao texto inativo.

14.3.2 Desarmar Área Seleccionada

Use Desarmar Seleção para escolher áreas individuais a desarmar. Escolha as áreas na lista de áreas na qual possui autoridade.

Para desarmar uma área específica:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione [Desarmad] para abrir o menu.
4. Pressione **Desarmar Área Selec.** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O visor retorna ao texto inativo.

14.4 Estender janela de tempo para armar

Sua empresa de segurança pode programar o sistema para esperar que você ative (arme) dentro de uma janela de fechamento. Uma janela de fechamento é a duração de tempo programada pela sua empresa de segurança. Sua empresa de segurança define um determinado período para a janela de fechamento. Além disso, a sua empresa de segurança pode programar o sistema para ativar (armar) automaticamente ao final da janela de fechamento.

Use a opção Estender o Tempo de Fechamento quando você precisar ficar até mais tarde do que o tempo de fechamento programado. Se você não estender o Tempo de fechamento e não ativar o sistema antes da hora marcada, o sistema criará um evento Atrasado para Fechar.

No início da janela do fechamento, o teclado emite um sinal sonoro e exibe **Favor Feche Agora** para lembrá-lo de ativar (armar) o sistema. A mensagem permanece no visor até que você ative o sistema, até que a janela de fechamento termine ou até que você estenda o

tempo de fechamento. As mensagens de alarmes ou falhas substituem esta mensagem no caso de uma condição de alarme ou falha. Se a condição de alarme ou falha desaparecer antes do final da janela de fechamento, **Favor Feche Agora** retornará ao visor do teclado.

Pressionar **ESC** silencia o sinal sonoro e limpa a mensagem por dez minutos. Se você não ativou (armou) seu sistema ou não estendeu o tempo de fechamento, a mensagem **Favor Feche Agora** e o sinal sonoro reaparecerão depois de dez minutos. Para estender a janela de tempo, digite o novo horário que você deseja para iniciar o sinal sonoro de lembrete. Este horário é o novo início da janela de fechamento.

Ao escutar o sinal de aviso, você pode:

- Sair antes do final da janela de fechamento pressionando **ESC** para silenciar o sinal, ativar o sistema e sair.
- Ficar após o final da janela de fechamento programada, usando esta função para estender a janela de fechamento.

Para estender o fechamento:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **Ext Jane** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.

Aviso!



Você não pode estender a janela passando do limite da meia-noite. O sistema não poderá armar se as pontas estiverem fora do normal.

14.5 Desabilitar

Utilize o menu Desabilitar para remover temporariamente os pontos do sistema de segurança e depois inseri-los de volta no sistema. Pontos desabilitados não criam eventos de alarme ou de falha, não detectam intrusos e não podem enviar relatórios. Por exemplo, para deixar uma janela aberta e armar o sistema, você desabilita o ponto da janela e, em seguida, arma o sistema.

14.5.1 Desabilitar Pontos

É possível desabilitar pontos quando uma área está desativada (desarmada). Os pontos permanecem desabilitados até que você os habilite ou alguns pontos retornam quando a área for desativada (desarmada). Use com sabedoria a função de desabilitar um ponto: desabilitar um ponto reduz o nível de segurança.

Desabilitando um ponto:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Arm/Des** para abrir o menu.
3. Pressione **Desabil.** para abrir o menu.

4. Pressione **Desabilitar Pontos** para abrir o menu.
5. Selecione um ponto a desabilitar.
6. Saia do menu.

14.5.2 Habilitar Pontos

Habilitar um ponto retorna um ponto desabilitado no sistema de segurança para que ela possa, mais uma vez, responder às condições de problemas e de alarmes.

Habilitando um ponto:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Menu Armar/Desarmar** para abrir o menu.
3. Pressione **Desabil.** para abrir o menu.
4. Pressione **Habilitar Pontos** para abrir o menu.
5. Selecione um ponto para reabilitar.
6. Saia do menu.

15 Menu de status do B94x/B93x

Use o menu Status para ver o status do ponto ou para enviar um relatório de status.

15.1 Ver Status de Área

O Status da Área mostra o status de arme/desarme das áreas nas quais possui autoridade.



Visualização do status da área:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Status** para abrir o menu.
3. Pressione **Ver Status de Área** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O visor mostra o status de cada área. Por exemplo, *A-1: Desativado*.
5. Saia do menu.

15.2 Ver Status do Ponto

O recurso Ver Status do Ponto mostra o status (normal, aberto ou curto) de todos os pontos nas áreas nas quais possui autoridade.

Para visualizar status do ponto:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Status** para abrir o menu.
3. Pressione **Ver Status de Área** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. O visor exibe o número de pontos no sistema. Use /PREV ou /NEXT para navegar pela lista de pontos e pelo status de cada ponto.
6. Saia do menu.

15.3 Enviar Rel. Status

O recurso Enviar Relatório de Status envia um relatório completo sobre o estado do sistema para sua empresa de monitoramento de segurança. Os relatórios de status podem alertá-los sobre problemas potenciais.

Enviando um relatório de status:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Status** para abrir o menu.
3. Pressione **Enviar Relat. Status** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O painel de controle envia um relatório para sua empresa de segurança.

16 Menu de ações do B94x/B93x

Utilize o menu Ações para resetar sensores, alterar saídas, consultar o menu de teste, visualizar o menu RPS, acessar uma área, atualizar o firmware do sistema ou para ver os pontos de serviços desabilitados.

16.1 Resetar

Dispositivos de detecção, tais como detectores de fumaça e sensores de choque, podem exigir uma ação de reset antes de retornarem à operação normal. Esta função retira momentaneamente a alimentação desses dispositivos para resetá-los.

Para resetar os sensores:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Resetar** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O visor exibe *Redefinindo os sensores* por aproximadamente 3 segundos e depois fica em branco antes de retornar ao texto inativo desarmado.

Se você entrar nesta função e o detector ou sensor resetar momentaneamente, mas, em seguida, retornar à condição de falha, pode ser que as condições que causaram a ativação ainda estejam presentes ou o detector pode estar com defeito. Verifique para ter certeza de que não há fumaça, incêndio ou outros perigos presentes.

Se você não conseguir resetar o detector ou sensor, entre em contato com sua empresa de segurança.


16.2 Saídas

Sua empresa de segurança programa as saídas para controle automático e/ou controle do teclado de dispositivos, tais como iluminação local ou portões de entrada. Uma saída é um dispositivo controlado pelo sistema de segurança. Entre em contato com sua empresa de segurança para obter mais informações sobre o uso de saídas em seu sistema de segurança.

Use esta função para selecionar as saídas a ativar ou desativar. As saídas em seu sistema de segurança podem controlar outros sistemas como, por exemplo, iluminação.

Os sistemas de segurança que utilizam os painéis de controle B5512/B4512/B3512 não são investigados pela UL para controle de acesso.

Para ativar e desativar as saídas:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Saídas** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Use /**NEXT** para selecionar o valor desejado de saída ou use as teclas numéricas para inserir o valor.
6. Pressione **Ativar** ou **Desativar**.
7. Saia do menu.

16.3 Teste

Utilize o menu Teste para realizar o teste de caminhada do seu sistema, enviar os relatórios de teste ou para rever as informações de revisão do sistema no visor do teclado.

16.3.1 Teste de caminhada

Um teste de caminhada permite testar os sensores, teclados, sirenes e outros dispositivos no seu sistema sem criar eventos de alarme. Você pode revisar os pontos não testados no teclado para ajudar a identificar problemas.

Você não pode ativar o sistema de segurança enquanto estiver no modo de teste de caminhada. Além disso, o sistema de segurança não cria eventos de alarme para os pontos incluídos no teste de caminhada. Os pontos não incluídos criam eventos de alarme. Por exemplo, uma falha de um ponto de incêndio durante um teste de caminhada de intrusão cria um evento de alarme de incêndio.

Iniciar o teste de caminhada ativa o tom de roubo por 2 segundos. Também inicia um teste de bateria. Um teste de bateria bem sucedido acaba em quatro minutos (o teste de caminhada continua). Se o sistema de segurança determinar que existe uma bateria baixa, ele gerará um evento de bateria baixa e

continuará o teste. Se a bateria for determinada como muito baixa, o sistema criará um evento de bateria ausente e terminará imediatamente o teste da bateria.

Para testar individualmente os dispositivos de detecção, basta ativar os sensores e abrir as portas e janelas protegidas uma por vez. À medida que você provoca a falha em cada dispositivo de detecção, o teclado no qual você iniciou o teste emite um tom breve e, por 60 segundos, o visor indica que o ponto foi testado. O tom e o visor verificam que cada dispositivo de detecção está funcionando corretamente. Os teclados dentro do escopo da área na qual você não iniciou o teste de caminhada exibem *Teste de caminhada em andamento* durante o teste.


Aviso!



Teste de caminhada de incêndio inclui gás

Quando você executa um Teste de caminhada de incêndio, o sistema testa pontos de gás, bem como todos os pontos de 24 horas e pontos de pânico não invisíveis.

Para realizar um teste de caminhada:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Teste** para abrir o menu.
4. Pressione **Teste de Caminhada** para abrir o menu.
5. Pressione **Incêndio, Intrusão, Serviço** ou **Invisível** com base no tipo de teste de caminhada desejado.
6. O teclado mostra o número de pontos restantes a serem testados. Pressione **Ver ptos n testad**.
7. Use /NEXT para ir até o ponto desejado e visualizar o respectivo status.
8. Saia do menu.

Encerramento automático

O Teste de Caminhada termina automaticamente após 20 minutos sem atividade de teste. O teclado emite sinais sonoros durante os últimos 5 minutos do teste.

16.3.2 Enviar Rel. de Teste

Esta função testa o link de comunicação entre o sistema de segurança e sua empresa de segurança. É uma parte importante manter um alto nível de segurança para sua propriedade.

Você pode enviar um relatório de teste normal ou um personalizado:

- Relatório de teste normal: inclui todos os grupos de rotas que têm a função de relatório de teste habilitada, independentemente de qual dispositivo de destino é usado para se comunicar. O relatório de teste é enviado para o primeiro dispositivo de destino bem-sucedido em um grupo de rotas.
- Relatório de teste personalizado: é possível selecionar o grupo de rotas e o dispositivo de destino a serem testados. Você pode testar um dispositivo de destino por grupo de rotas ou todos os dispositivos de destino configurados para um grupo de rotas.

Para enviar um relatório de teste normal:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Teste** para abrir o menu.

4. Pressione **Relatório de Teste** para abrir o menu.
5. Pressione **Teste normal**.
6. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
O sistema envia um relatório de teste normal.
7. Saia do menu.

Para enviar um relatório de teste personalizado:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Teste** para abrir o menu.
4. Pressione **Relatório de Teste** para abrir o menu.
5. Pressione **Teste personalizado**.
6. Selecione o grupo de rotas que deseja testar.
7. Selecione o destino que deseja testar.
8. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
O sistema envia um relatório de teste personalizado.
9. Saia do menu.

16.3.3 Revisões

Use esta função para visualizar a revisão atual do firmware do seu painel de controle.


Para visualizar a revisão atual de seu sistema (painel de controle):

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Teste** para abrir o menu.
4. Pressione **Versão** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. A informação da revisão atual é exibida no visor.
6. Saia do menu.

16.3.4 Teste de Notificação

Utilize este menu para testar a capacidade do sistema de segurança para enviar mensagens de notificação pessoal para o caminho de destino designado pela sua empresa de segurança.

Para testar as notificações:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Teste** para abrir o menu.
4. Pressione **Teste de Notificação** para abrir o menu.
5. O teclado mostra o primeiro caminho de notificação devidamente configurado. Use /NEXT para acessar o caminho de notificação desejado e pressione **ENTER**. O painel de controle envia uma notificação de teste e depois retorna para o texto inativo.

16.4 RPS

Use o menu RPS para conexão a Software de Programação Remota (RPS). Sua empresa de segurança usa RPS para configurar e executar a

manutenção do seu sistema de segurança. O RPS destina-se somente para uso por profissionais ou instaladores licenciados.

16.4.1 Atender

Use a opção Atender para atender o telefone (atender a linha telefônica) para conectar a RPS.

Para usar a opção Atender do menu a fim de atender a uma chamada de entrada de RPS:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **RPS** para abrir o menu.
4. Pressione **Atender** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.

O teclado mostra *RPS está conectando...* e retorna para o texto inativo.

16.4.2 Configuração de rede para RPS

Use esta função para originar uma sessão de RPS usando uma conexão com a internet.

Para conectar ao RPS usando uma conexão de Internet:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **RPS** para abrir o menu.
4. Pressione **Config. Rede RPS** para abrir o menu.
5. Para usar o número da porta programado, pressione **Conexão RPS via IP**. O andamento da conexão inicia.
6. Se desejar alterar o número da porta antes de conectar, pressione **Alterar Porta**. Pressione **ENTER**. O andamento da conexão inicia.

16.4.3 Chamar Via Telefone

Use esta função para chamar RPS usando uma linha telefônica.

Para conectar a RPS via linha telefônica:


1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **RPS** para abrir o menu.
4. Pressione **Chamar via Telefone** para abrir o menu.
5. Digite sua senha e pressione **ENTER**. O andamento da conexão inicia.

16.5 Mudar Área

Com a função Mudar Área, é possível executar tarefas em uma área diferente da que você está sem ter que ir fisicamente a essa área. Por exemplo, usando o teclado na área do escritório, você poderia 'ir' até a expedição. Selecione a área na lista de áreas na qual possui autoridade.

Assim que você "vai" para uma área, pode executar tarefas para as quais você tem autoridade nesta área. Para "sair" de uma área, pressione [ESC].

Usando Mudar Área:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Ir área** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Use /NEXT para ir até a área que deseja entrar e pressione **Ir área**.

16.6 Firmware

Sua empresa de segurança pode ter configurado o sistema de segurança para solicitar a sua autorização antes que o firmware do sistema possa ser atualizado. Utilize esta ação para fornecer a autorização, quando solicitado pela sua empresa de segurança. A autorização local é necessária para sistemas certificados UL.

Para autorizar uma atualização de firmware:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Firmware** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.

16.7 Serviço desabilitado

Para facilitar a manutenção do sistema para a equipe de serviço, o sistema de segurança vem com uma opção especial de desabilitar o ponto para remover qualquer ponto do serviço. Pontos desabilitados não estão protegidos. Use este menu para visualizar os pontos desabilitados.

Para visualizar os pontos em Serviço Desabilitado:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Serv Des** para abrir o menu. O teclado mostra todos os pontos com serviço desabilitado.

16.8 Menu de acesso

Utilize o menu de Acesso para controlar as portas.

Quando as opções do menu de Acesso e o número da porta desejada são abertos, o teclado mostra o estado da porta.

| Estado | Significado |
|---------------|--|
| Ciclando | A função do ciclo de porta está sendo executada (a porta pode ser aberta durante a função do ciclo). |
| Destrava da | A porta está destravada (não é necessário ativar uma solicitação de porta ou apresentar uma credencial válida). |
| Bloqueio | A porta está protegida (a porta não poderá ser aberta quando estiver protegida, mesmo se você apresentar uma credencial válida). |
| Falha | A porta está em estado de falha. Contate sua empresa de segurança. |
| Travada | A porta está travada (a porta pode ser aberta com apresentação de uma credencial válida). |

Este recurso está:

disponível no meu sistema.

indisponível no meu sistema.

16.8.1 Ciclo de Porta

Utilize o menu Ciclo de Porta para permitir acesso durante o tempo de ciclo (a porta pode ser aberta).

Executar ciclo de uma porta:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Acesso** para abrir o menu.
4. Pressione **Ciclo de Porta** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar até a porta desejada. O teclado mostra o status da porta.
7. Pressione **ENTER**. A porta passa por um ciclo.
8. Saia do menu.

16.8.2 Destravar Porta

Utilize o menu Destravar Porta para destravar uma porta e permitir acesso livre.

Destravar uma porta:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Acesso** para abrir o menu.
4. Pressione **Destravar Porta** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar até a porta desejada. O teclado mostra o status da porta.
7. Pressione **ENTER**. A porta é destravada.
8. Saia do menu.

16.8.3 Travar Porta

Utilize o menu Travar Porta para travar uma porta destravada. Além disso, utilize esse menu para travar portas que foram automaticamente abertas durante um alarme de incêndio. Assim que uma porta for travada, o usuário deverá apresentar um cartão para entrar ou enviar um comando Destruar ou Executar Ciclo a partir do teclado para permitir a abertura da porta.

Travar uma porta:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Acesso** para abrir o menu.
4. Pressione **Travar Porta** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar até a porta desejada. O teclado mostra o status da porta.
7. Pressione **ENTER**. A porta é travada.
8. Saia do menu.

16.8.4 Proteger Porta

Utilize o menu Proteger Porta para proteger e desproteger as portas. Uma porta protegida não pode ser aberta pela apresentação de uma credencial válida ou pelo uso da função de ciclo.

Proteger uma porta:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Ações** para abrir o menu.
3. Pressione **Acesso** para abrir o menu.
4. Pressione **Bloquear Porta** para abrir o menu.
5. Digite sua senha e pressione **ENTER**.
6. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar até a porta desejada. O teclado mostra o status da porta.
7. Pressione **ENTER**. A porta é protegida.
8. Saia do menu.

17 Menu de Usuários do B94x/B93x

Utilize o menu Usuários para alterar a sua própria senha, adicionar novos usuários, editar os usuários existentes ou para excluir usuários.

17.1 Alterar Senha

Use a função Alterar Senha para alterar sua senha pessoal.

Antes de começar, leve em consideração o seguinte:

- Escolha uma nova senha com três a seis dígitos. Se você escolher uma senha com o mesmo dígito em ordem consecutiva (por exemplo, "33" em 334697), tome cuidado ao digitá-la.
- Para evitar conflito com outras senhas e códigos de coação, o sistema de segurança não permite que você altere para senhas existentes ou senhas que estejam dentro de mais ou menos 2 das senhas existentes. Por exemplo, se 1234 for uma senha existente, o sistema de segurança não permite que você altere a senha para 1232, 1233, 1234, 1235 ou 1236.

Para alterar sua senha:

1. Abra o **Menu Principal**.

2. Pressione **Usuários**. Pressione **Alterar Senha** para abrir o menu.
3. Digite sua senha atual e pressione **ENTER**.
4. Digite sua nova senha e pressione **ENTER**.
5. Digite sua nova senha novamente e pressione **ENTER**.
6. Saia do menu.

17.2 Adicionar Usuário

Use a função Adicionar Usuário para adicionar uma senha ao seu sistema de segurança. Antes de adicionar o usuário, você precisa saber quais números de usuários estão disponíveis, o nível de autoridade que você deseja atribuir para a nova senha e as áreas nas quais a senha será válida.

Os números dos usuários identificam os usuários em relatórios transmitidos por seu sistema de segurança. O nível de autoridade determina quais funções do sistema essa senha pode acessar. O número de áreas identifica quais partes do sistema de segurança a senha pode acessar. Entre em contato com sua empresa de segurança se você não souber quais números de usuários, níveis de autoridade ou áreas estão disponíveis.

Antes de começar:

- Não tente adicionar senhas sem saber quais números de usuário estão disponíveis. Esses números não devem ser confundidos com as senhas que identificam os usuários na sua empresa de segurança.

-
- Escolha uma nova senha com três a seis dígitos. Se você escolher uma senha com o mesmo dígito em ordem consecutiva (por exemplo, "33" em 334697), tome cuidado ao digitá-la.
 - Para evitar conflito com outras senhas e códigos de coação, o sistema de segurança não permite que você adicione senhas que estejam dentro de mais ou menos 2 das senhas existentes. Por exemplo, se 1234 for uma senha existente, o sistema de segurança não permite que você altere a senha para 1232, 1233, 1235 ou 1236.
 - Escolha um nível de autoridade para cada área. Deixar o nível de autoridade de uma área em branco pressionando **ENTER** sem fazer uma entrada nega o acesso da senha para aquela área.

Para adicionar um usuário:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Usuários**.
3. Pressione **Adicionar Usuário** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Digite o número (1 a 50) para o usuário que deseja adicionar e pressione **ENTER**.

Para configurar a senha do usuário:

1. Pressione **Senha** para definir a senha.
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Digite a senha do usuário e pressione **ENTER**.
4. Digite novamente a senha do usuário e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem *Senha alterada* e retorna ao menu anterior.

Para configurar o nome do usuário:

1. Pressione **Nome** para configurar o nome do usuário.
2. O B94x apresenta um teclado qwerty. Para o B93x, pressione repetidamente uma tecla de número para navegar pelos números e letras exibidos na tecla. Para digitar um espaço, pressione [0][0]. Para tornar as letras maiúsculas, pressione **CMD** antes de digitar a letra. Para travar as letras como maiúsculas, pressione **CMDCMD**. Para remover a trava das letras maiúsculas, pressione **CMDCMDCMD**.
3. Pressione **ENTER** para salvar o nome. O teclado retorna ao menu anterior.

Para configurar o nível do usuário:

1. Pressione **Nível** para atribuir um nível de autoridade.

2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Pressione **Sim** para alterar o nível de autoridade predefinido da área 1.
4. Digite o número do nível de autoridade (1 a 14) que você deseja aplicar para o usuário e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem *Nível configurado* e retorna ao menu anterior.
5. Se o sistema de segurança tiver mais de uma área, use **NEXT** e as duas etapas anteriores para definir os níveis das áreas adicionais.

Para configurar um RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics para o usuário:

1. Pressione **Chaveiro** para atribuir um RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics para o usuário.
2. Para inserir manualmente o RFID, se desejado, pressione **Ins. RFID** para adicioná-lo. Caso contrário, o teclado reconhecerá automaticamente o RFID no sistema de segurança quando você adicionar o RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics.
3. Pressione **ENTER** para continuar.
4. Digite o RFID.
5. Pressione **Salvar** para salvar o RFID e retornar ao menu anterior.

6. Pressione **Adicion.** para adicionar um RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics.
7. Pressione **Adicion.** para continuar.
8. Em um RADION keyfob, pressione qualquer um de seus botões. Em um Transmissor Inovonics, abra o transmissor e pressione o botão RESET, de acordo com as instruções do fabricante. O teclado mostra a mensagem *Chaveiro cadastrado*.
9. Se você necessitar substituir o chaveiro ou transmissor que acabou de adicionar (por exemplo, se você acidentalmente adicionou o item errado), pressione **Substitui e Substitui** e siga a etapa anterior.
- 10 Você pode remover o chaveiro ou o transmissor adicionado pressionando **Remover**.
- 11 Saia do menu.

Este recurso está:



disponível no meu sistema.



indisponível no meu sistema.

Adicionar cartão a um usuário:

1. Pressione **Cartão**.
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Coloque o cartão no leitor de cartão. O teclado mostra *Apresentar cartão*.
4. Se o leitor identificar o cartão corretamente, o teclado mostrará *Cartão configurado*.
5. Saia do menu.

Este recurso está:



disponível no meu sistema.



indisponível no meu sistema.

Para selecionar o idioma de exibição do teclado do usuário:

1. Pressione **Idioma** para selecionar o idioma do usuário.
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Selecione o idioma desejado. O teclado mostra a mensagem *Idioma configurado* e retorna ao menu anterior.

Para habilitar e desabilitar a conectividade do aplicativo para o usuário:

1. Pressione [Mobile App] para habilitar ou desabilitar o acesso ao aplicativo.
2. Pressione **ENTER** para continuar. O estado atual (habilitado/desabilitado) é exibido.
3. Pressione [Enable] ou [Disable] para alterar a configuração. O teclado indica a nova configuração e retorna ao menu anterior.

17.3 Editar Usuário

Use a função Editar Usuário para editar um usuário do sistema de segurança. Você precisa saber o número do usuário a editar.

Para editar um usuário existente:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Usuários** para abrir o menu.
3. Pressione **Edit** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Digite o número (1 a 50) para o usuário que você deseja editar e pressione **ENTER**.
6. O teclado mostra o nome do usuário cujo número você digitou. Pressione **Contin..**

Para configurar a senha do usuário:

1. Pressione **Senha** para definir a senha.
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Digite a senha do usuário e pressione **ENTER**.
4. Digite novamente a senha do usuário e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem *Senha alterada* e retorna ao menu anterior.

Para configurar o nome do usuário:

1. Pressione **Nome** para configurar o nome do usuário.
2. O B94x apresenta um teclado qwerty. Para o B93x, pressione repetidamente uma tecla de número para navegar pelos números e letras exibidos na tecla. Para digitar um espaço, pressione [0][0]. Para tornar as letras maiúsculas, pressione **CMD** antes de digitar a letra. Para travar as letras como maiúsculas, pressione **CMDCMD**. Para remover a trava das letras maiúsculas, pressione **CMDCMDCMD**.
3. Pressione **ENTER** para salvar o nome. O teclado retorna ao menu anterior.

Para configurar o nível do usuário:

1. Pressione **Nível** para atribuir um nível de autoridade.
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Pressione **Sim** para alterar o nível de autoridade predefinido da área 1.
4. Digite o número do nível de autoridade (1 a 14) que você deseja aplicar para o usuário e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem *Nível configurado* e retorna ao menu anterior.

-
5. Se o sistema de segurança tiver mais de uma área, use **NEXT** e as duas etapas anteriores para definir os níveis das áreas adicionais.

Para configurar um RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics para o usuário:

1. Pressione **Chaveiro** para atribuir um RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics para o usuário.
2. Para remover um chaveiro ou transmissor adicionado anteriormente, pressione **Remover**.
3. Para substituir um chaveiro ou transmissor adicionado anteriormente, pressione **Substituir** e **Substituir** e siga a próxima etapa.
4. Pressione qualquer botão em um RADION keyfob. Em um Transmissor Inovonics, abra o transmissor e pressione o botão RESET, de acordo com as instruções do fabricante. O teclado mostra a mensagem *Chaveiro cadastrado*.
5. Para adicionar um RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics, pressione **Adicionar** para continuar e siga a etapa anterior.
6. Para inserir manualmente o RFID, se desejado, pressione **Ins. RFID** para adicioná-lo. Caso contrário, o teclado reconhecerá automaticamente

o RFID no sistema de segurança quando você adicionar o RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics.

7. Pressione **ENTER** para continuar.
8. Digite o RFID.
9. Pressione **Salvar** para salvar o RFID e retornar ao menu anterior.

Para adicionar ou substituir um cartão do usuário:

1. Pressione **Cartão**.
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Coloque o cartão no leitor de cartão. O teclado mostra *Apresentar cartão*.
4. Se o leitor identificar o cartão corretamente, o teclado mostrará *Cartão configurado*.
5. Saia do menu.

Para selecionar o idioma de exibição do teclado do usuário:

1. Pressione **Idioma** para selecionar o idioma do usuário.
2. Pressione **ENTER** para continuar.

-
3. Selecione o idioma desejado. O teclado mostra a mensagem *Idioma configurado* e retorna ao menu anterior.

Para habilitar e desabilitar a conectividade do aplicativo para o usuário:

1. Pressione [Mobile App] para habilitar ou desabilitar o acesso ao aplicativo.
2. Pressione **ENTER** para continuar. O estado atual (habilitado/desabilitado) é exibido.
3. Pressione [Enable] ou [Disable] para alterar a configuração. O teclado indica a nova configuração e retorna ao menu anterior.

17.4 Excluir Usuário

Use a função Excluir Usuário para excluir um usuário.

Use essa função para remover usuários do sistema. Todos os dados do usuário (nome, senha, chaveiro) são excluídos e não podem ser recuperados. Use Editar Usuário caso deseje somente remover a autoridade de um usuário (desabilitar o usuário), mas reter seus dados. Você precisa saber o número do usuário cuja senha deseja excluir. Os números dos usuários identificam os usuários em relatórios transmitidos por seu sistema de segurança.

Para excluir um usuário:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Usuários** para abrir o menu.
3. Pressione **Excluir Usuário** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Digite o número (1 a 50) para o usuário que deseja excluir e pressione **ENTER**. O teclado mostra o nome do usuário cujo número você digitou.
6. Pressione **Contin..**

7. Pressione **Sim** para confirmar que você deseja excluir o usuário selecionado. O teclado mostra a mensagem *Usuário ## excluído* e retorna ao menu anterior.
8. Saia do menu.

18 Menu Configurações do B94x/B93x

Use o menu Configurações para ativar ou desativar o modo Observação, ajustar a data e a hora do sistema, ver e alterar programações, definir o brilho e o volume do teclado e mostrar a hora no visor do teclado.

18.1 Modo Observação

Você pode usar o modo Observação para monitorar pontos selecionadas com o sistema de segurança desarmado. A cada vez que os pontos tiverem uma falha (quando uma janela ou porta estiver aberta), o teclado emite um bipe e mostra o texto do ponto por 60 segundos. O painel de controle não gera alarmes nesse modo, exceto os alarmes de 24 horas (incêndio, pânico, etc.).

Use essa função em sistemas residenciais para monitorar entradas ou saídas de sua casa. Em sistemas comerciais, serve como uma campainha de porta para alertar quando um cliente ou entregador entram no estabelecimento.

Para entrar e sair do modo Observação:

1. Abra o **Menu Principal**.

2. Pressione **Config** para abrir o menu.
3. Pressione **Aguardar** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Pressione **Ativar** ou **Desativar**. O teclado indica se você ativou ou desativou o modo de Observação com êxito.
6. Saia do menu.

18.2 Data/Hora

O sistema de segurança deve estar com a data e a hora corretas para que os eventos programados ocorram nos momentos definidos. Use a função Data/Hora para ajustá-las. O sistema de segurança utiliza o formato de 12 horas AM/PM ou de 24 horas (selecione na opção de menu Formato de data).

Se o seu sistema de segurança estiver configurado para atualizar data/hora automaticamente, a atualização poderá substituir suas alterações.

Para ajustar a data e a hora:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Configs** para abrir o menu.
3. Pressione **Data/Hora** para abrir o menu.
4. Pressione **Definir Data** para abrir o menu.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Digite a nova data no formato selecionado.
7. Pressione **Salvar/ENTER** para salvar a alteração. O teclado mostra a mensagem **Alter data concluído** e retorna ao menu anterior.
8. Pressione **Definir Hora** para abrir o menu.

9. Pressione **Definir**.

10 Digite a nova hora no formato selecionado.

.

11 Para teclados B93x no formato de 12 horas,
. pressione **AM** ou **PM**.

12 Pressione **Salvar/ENTER** para salvar a alteração. O
. teclado mostra a mensagem **Alter. hora concluída**
e retorna ao menu anterior.



13 Saia do menu.

.

18.3 Programação (SKEDs)

SKED é uma função programada para ser automaticamente executada pelo seu sistema de segurança em uma hora programada. Você pode alterar a hora programada das SKEDs, desativar uma SKED para evitar que ocorra automaticamente ou reiniciar uma SKED desativada anteriormente. Entre em contato com sua empresa de segurança para determinar quais SKEDs foram programadas em seu sistema.

Para selecionar uma SKED para alterar:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Configs** para abrir o menu.
3. Pressione **Program.** para abrir o menu.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Use /**PREV** ou /**NEXT** para navegar pela lista de SKEDs (eventos programados). O teclado indica se um SKED está ativado, desativado ou se ainda não foi programado.
6. Continue em *Ativar um SKED desativado* ou em *Desativar um SKED ativado*.

Para ativar um SKED desativado:

1. Com o SKED desejado sendo exibido, pressione **Habilitar Sked**.
2. Pressione **Excluir feriados** ou **Incluir feriados**.
3. Digite a nova hora no formato HH:MM.
4. Pressione **ENTER** para salvar a hora e escolher entre AM ou PM.
5. Pressione **AM** ou **PM**. O teclado mostra a mensagem *Atualização da programação concluída* e retorna ao menu anterior.
6. Saia do menu.

Para desativar um SKED ativado:

1. Com o SKED desejado para desativação sendo exibido, pressione **Desabilitar Sked**.
2. Pressione **ENTER** para desabilitar o SKED. O visor do teclado indica que o SKED está desativado.
3. Saia do menu.



18.4 Teclado

Use o menu Teclado para ajustar o brilho do visor do teclado, o volume de teclar e para ativar/desativar o tom das teclas.

18.4.1 Brilho

Use a função Brilho para ajustar o nível do brilho no visor do teclado.



Para ajustar o brilho no visor do teclado:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Configs** para abrir o menu.
3. Pressione **Teclado** para abrir o menu.
4. Pressione **Brilho** para abrir o menu.
5. Use /PREV ou /NEXT para ajustar o nível de brilho. As alterações são imediatamente aplicadas.
6. Saia do menu.

18.4.2 Volume

Use a função Volume para ajustar o nível do volume de teclar para o teclado.

Para ajustar o volume do tom emitido quando as teclas são pressionadas:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Configs** para abrir o menu.
3. Pressione **Teclado** para abrir o menu.
4. Pressione **Volume** para abrir o menu.
5. Use /PREV ou /NEXT para ajustar o nível de volume. As alterações são imediatamente aplicadas.
6. Saia do menu.

18.4.3 Pressão da Tecla

Use a função Tom das Teclas para ativar ou desativar o tom ao pressionar as teclas.

Para ativar ou desativar o tom de pressão de teclas:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Configs** para abrir o menu.
3. Pressione **Teclado** para abrir o menu.
4. Pressione **PressTcl** para abrir o menu.
5. Pressione **Ativar** ou **Desativar**.
6. Saia do menu.

18.4.4 Luz Noturna

Use o menu Luz Noturna para ativar ou desativar o recurso Luz Noturna. Esse recurso diminui as luzes do visor e das teclas quando o teclado está sem uso, facilitando encontrar o teclado em um ambiente escuro.

Para ativar ou desativar o recurso de luz noturna:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Configs** para abrir o menu.
3. Pressione **Teclado** para abrir o menu.
4. Pressione **Luz Not.** para abrir o menu.
5. Pressione **Ativar** ou **Desativar**.
6. Saia do menu.

18.4.5 Presença (apenas B94x)

O teclado utiliza o sensor de presença para iluminar a tela com a sua aproximação.


Para ativar e desativar o sensor de presença:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Config** para abrir o menu.
3. Pressione **Teclado** para abrir o menu.
4. Pressione **Presença** para abrir o menu.
5. Pressione **Ativar** ou **Desativar**.
6. Saia do menu.

19 Menu Atalhos do B94x/B93x

Use atalhos para acessar rapidamente funções comuns.

Para usar um atalho:

1. No **Menu Principal**, pressione **Atalhos** ou simplesmente pressione /**Atalhos** enquanto estiver visualizando o texto inativo.
2. Pressione a tecla programável do atalho desejado. Se houver mais de quatro atalhos disponíveis, a tecla **NEXT** acende, e você poderá usá-la para ver os atalhos adicionais.

20 Menu de Eventos do B94x/B93x

Use o menu Eventos para visualizar a memória de eventos, apagar a memória de eventos ou visualizar o histórico de eventos.

20.1 Ver Memória Evento

O sistema de segurança armazena eventos que ocorreram desde a última vez que a memória foi apagada. Use Ver Memória de Eventos para ver os eventos que não foram apagados anteriormente. Cada vez que você ativa o sistema de segurança, a memória de eventos é apagada.

Para visualizar a memória de eventos:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Eventos** para abrir o menu.
3. Pressione **Ver Memória Eventos** para abrir o menu.

20.2 Limpar Mem. Eventos

Use a função Limpar Memória de Eventos para apagar a memória de eventos sem ativar ou desativar novamente o sistema de segurança.

Para apagar a memória de eventos:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Eventos** para abrir o menu.
3. Pressione **Limpar memória de eventos** para abrir o menu.



20.3 Ver Log

Use a função Ver Log para revisar os eventos armazenados no sistema de segurança. Revisar os eventos antigos pode ajudar a identificar problemas. Os eventos são armazenados na memória do painel de controle pela ordem de ocorrência e registrados com a data e a hora.

Para visualizar o log:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione **Eventos** para abrir o menu.
3. Pressione **Ver Log** para abrir o menu. O teclado mostra a mensagem *Inserir Data de Início*.

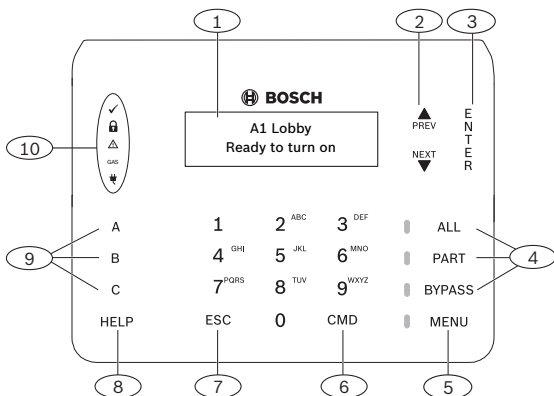
Para visualizar parte do log, insira a data (MM/DD/AA) desejada para início da revisão. Pressione **ENTER**.

Para visualizar o log inteiro a partir do evento mais recente, pressione **Ir p/ último evento** sem inserir uma data de início. A data e a hora dos eventos mais recentes são exibidas. Use /PREV ou /NEXT para navegar pelos eventos.

4. Saia do menu.

-Notas-

21 Visão geral da operação do teclado B92x



| Número da indicação | Descrição |
|---------------------|---|
| 1 | Visor alfanumérico (consulte <i>Visão geral da exibição</i> , página 146) |
| 2 | Teclas PREV e NEXT |
| 3 | Tecla ENTER |

| Número da indicação | Descrição |
|----------------------------|---|
| 4 | Teclas ALL , PART e BYPASS |
| 5 | Tecla MENU |
| 6 | Tecla CMD (Comando) |
| 7 | Tecla ESC (Escape) |
| 8 | Tecla HELP |
| 9 | Teclas de funções programáveis |
| 10 | Indicadores de status (consulte <i>Visão geral dos indicadores de status</i> , página 50) |

Seu sistema de segurança fornece acesso rápido a funções pelos menus do teclado.

Para acessar os menus utilizando um B92x, pressione **MENU**. Pressione **PREV** ou **NEXT** para navegar pela lista de funções programadas por sua empresa de segurança. Para iniciar a função mostrada no visor,

pressione **ENTER** ou a tecla do número correspondente, como indicado nas instruções no visor (por exemplo, *Pressione 2 para o menu Status*). Para sair de um menu específico e retornar ao nível anterior, pressione **ESC**. Para sair e retornar ao texto inativo de qualquer nível da estrutura do menu pressione e segure a tecla **ESC**.

O teclado possui menu de Atalhos para acessar rapidamente as funções mais usadas. Sua empresa de segurança programou esses Atalhos para você. Para acessar os Atalhos, pressione **MENU** e depois [6].

Meus atalhos são:

21.1 Visão geral de teclas

Cada teclado tem 10 teclas numéricas, 7 teclas de função e 6 teclas de navegação. Quando pressionadas, as teclas ativam a luz de fundo do teclado e emite um tom de pressão de teclas (um bipe curto). As teclas de funções incluem teclas de funções programáveis, teclas para iniciar a ativação e para desabilitar com um só toque.

21.1.1 Descrições de teclas

MENU

Use a tecla **MENU** para abrir o menu Principal do teclado. Pressione **MENU**[6] para acessar o menu Atalhos, que é a maneira mais rápida de acessar as funções mais usadas.

ALL, PART e BYPASS

Use a tecla **ALL** para definir seu sistema como Armar Total. Use a tecla **PART** para ativar o perímetro do seu sistema. Use a tecla **BYPASS** para acessar o menu para desabilitar os pontos.

ENTER

Use a tecla **BYPASS** para concluir a entrada de sua senha, outros números ou para responder Sim a uma solicitação do teclado.

ESC

A tecla **ESC** (Escape) pode ser usada de duas formas. Primeiro, use a tecla **ESC** (Escape) para sair de menus e funções. Além disso, use a tecla como tecla de retrocesso (backspace) ao inserir nomes e números.

CMD

Use a tecla **CMD** (Comando) em combinação com uma ou duas teclas de números para executar funções.

PREV (Voltar) e NEXT (Avançar)

Use as teclas **PREV** e **NEXT** para navegar pelos menus e seleções de menus.


21.2 Visão geral da exibição

O teclado utiliza palavras, números e símbolos para mostrar o status do sistema de segurança. Quando vários eventos ocorrem, o teclado mostra cada um em ordem de prioridade.

O teclado tem uma tela de cristal líquido (LCD) em duas linhas.

21.3 Visão geral dos indicadores de status

Os indicadores de Status no teclado proporcionam uma rápida referência visual para ver como o sistema está funcionando.

 Pronto para armar. A marca de verificação verde indica se o sistema está pronto para ativar (armar).

- Ativado continuamente. Todos os pontos estão normais e o sistema está pronto para ser ativado.
- Desativado. Um ou mais pontos estão com falha e o sistema não está pronto para ser ativado.



Ativado (armado). O cadeado vermelho indica se o sistema está ativado (armado).

- Ativado continuamente. Todas as áreas estão ativadas e sem alarmes.
- Piscando. Todas as áreas estão armadas e há um alarme ativado.

- Desativado. Uma ou mais áreas estão desativadas.



Falha. O sinal amarelo de advertência acende quando existe uma condição de falha.

- Ativado continuamente. Existe uma falha no sistema, dispositivo ou ponto.
- Desativado. Não há falhas de sistema, dispositivo ou ponto.

GAS GÁS. O sinal azul GAS indica um alarme de gás.

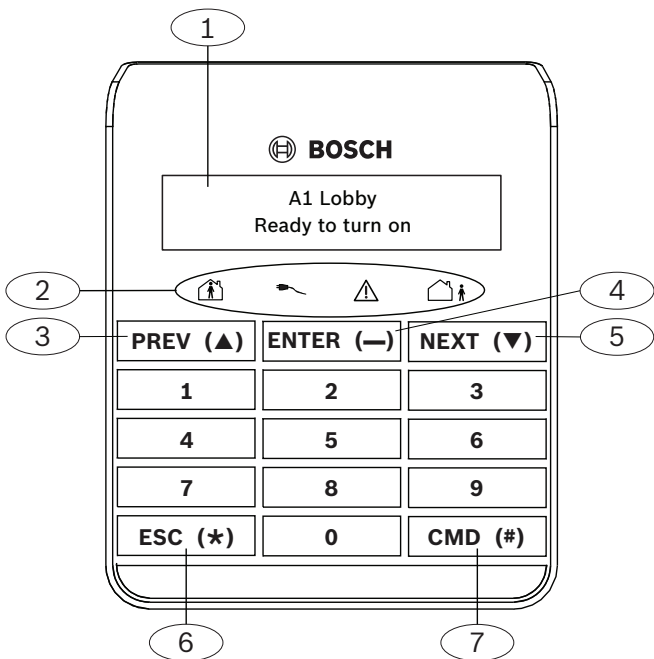
- Piscando. Uma área que tem um alarme de gás. Você deve sair imediatamente do local quando houver um alarme de gás.
- Desativado. Não existe um alarme de gás no escopo do teclado.



Alimentação. O plugue azul da alimentação indica se o painel de controle está recebendo alimentação de CA.

- Ativado continuamente. Existe alimentação de CA (rede elétrica) no painel de controle.
- Piscando. Não há alimentação de CA (rede elétrica) no painel de controle, que está operando pela bateria.
- Desativado. O painel de controle está sem alimentação.

22 Visão geral da operação do teclado B91x



Descrição dos textos explicativos para a visão geral do teclado

| Número da indicação | Descrição | Chave B915 | Chave B915I |
|---------------------|--|--------------|-------------|
| 1 | Visor alfanumérico | n/d | n/d |
| 2 | Ícones de status | n/d | n/d |
| 3 | Tecla anterior: utilize para navegar até o menu anterior ou até a seleção de menus. | PREV | [▲] |
| 4 | Tecla Enter: utilize para preencher o seu registro, selecionar um item do menu ou responder Sim. | ENTER | [-] |

| | | | |
|---|---|-------------|-------|
| 5 | Tecla Avançar: utilize para navegar até o próximo menu ou até a seleção de menus. | NEXT | [▼] |
| 6 | Tecla Escape: utilize para sair do menu ou da função, ou para retornar. | ESC | [⏪] |
| 7 | Tecla de Comando: utilize com teclas numéricas para executar comandos (executar funções). | CMD | [#] |

Seu sistema de segurança fornece acesso rápido a funções pelos menus do teclado.

Para acessar o menu principal, pressione **CMD**[8]. Pressione **PREV** ou **NEXT** para navegar pela lista de funções programadas por sua empresa de segurança. Para iniciar a função mostrada no visor, pressione **ENTER** ou a tecla do número correspondente, como

indicado nas instruções no visor (por exemplo, *Pressione 2 para o menu Status*). Para sair de um menu específico e retornar ao nível anterior, pressione **ESC**. Para sair e retornar ao texto inativo de qualquer nível da estrutura do menu pressione e segure a tecla **ESC**.

O teclado possui menu de Atalhos para acessar rapidamente as funções mais usadas. Sua empresa de segurança programou esses Atalhos para você. Para acessar Atalhos, pressione **CMD[8][6]**.

Meus atalhos são:

22.1 Visão geral de teclas

Cada teclado tem 10 teclas numéricas e cinco teclas de funções: **ESC**, **CMD**, **PREV**, **NEXT** e **ENTER**. Quando pressionadas, as teclas ativam a luz de fundo do teclado e emitem um tom de pressão de teclas (um bipe curto).

22.1.1 Descrições de teclas

ESC

A tecla **ESC** (Escape) pode ser usada de duas formas. Primeiro, use a tecla **ESC** (Escape) para sair de menus e funções. Além disso, use a tecla como tecla de retrocesso (backspace) ao inserir nomes e números.

CMD

Use a tecla **CMD** (Comando) em combinação com uma ou duas teclas de números para executar funções.

PREV (Voltar) e NEXT (Avançar)

Use as teclas **PREV** e **NEXT** para navegar pelos menus e seleções de menus.

ENTER

Use a tecla **ENTER** para concluir a entrada de sua senha, selecionar um item do menu ou responder Sim a uma solicitação do teclado.

22.2 Visão geral da exibição

O teclado utiliza palavras, números e símbolos para mostrar o status do sistema de segurança. Quando vários eventos ocorrem, o teclado mostra cada um em ordem de prioridade.

O teclado tem uma tela de cristal líquido (LCD) em duas linhas.

22.3 Visão geral dos indicadores de status

Os indicadores de Status dos teclados proporcionam uma rápida referência visual para ver como o sistema está funcionando.



Status de ArmPerím.

- Verde. Pronto para armar ArmPerím.
- Vermelho. ArmPerím (parcialmente armado).



Alimentação. O plugue azul da alimentação indica se o painel de controle está recebendo alimentação da energia elétrica CA.

- Armado. Existe alimentação da energia elétrica CA no painel de controle.
- Piscando. Não há alimentação de energia elétrica CA no painel de controle, que está operando pela bateria.

- Desarmado. O painel de controle está sem alimentação.



Falha. O sinal amarelo de advertência acende quando existe uma condição de falha.

- Armado. Existe uma falha no sistema, dispositivo ou ponto.
- Desarmado. Não há falhas no sistema, dispositivo ou ponto.



Status ArmTotal.

- Verde. Pronto para Armar Total.
- Vermelho. ArmTotal (todos armados).

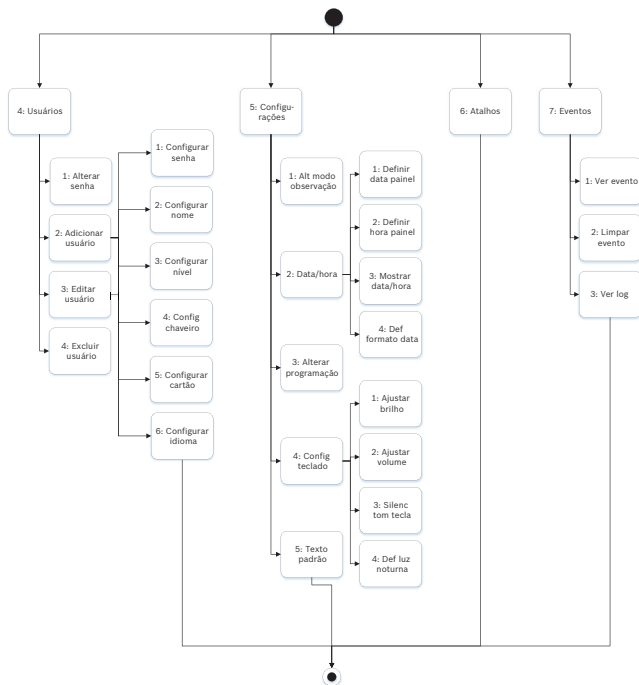
23 Estrutura de menu do B92x/B91x

O teclado oferece uma estrutura de árvore de menus fácil de usar. Para acessar a árvore de menus, pressione **MENU** no B92x ou **CMD[8]** no B91x. Cada opção do menu tem um número.

Em cada nível, você pode pressionar o número do menu desejado, caso saiba qual é. Caso contrário, use **PREV** ou **NEXT** para revisar suas opções naquele nível, depois pressione **ENTER** ao ver a opção desejada no menu.

A figura da árvore de menus na próxima página mostra a estrutura dos menus e os números associados a cada opção do menu.







Comandos

Você pode iniciar funções com a tecla **CMD** mais o comando de um ou dois dígitos.

Se souber o número do comando, pressione a tecla **CMD** e o comando de um ou dois dígitos.

Aviso!



Após pressionar **CMD**, você pode usar /**PREV** ou /**NEXT** para navegar pela lista de comandos e pressionar **ENTER** ao visualizar o comando desejado.

Revise os comandos disponíveis na tabela a seguir.

| Comando | Função |
|----------------|--------------------------|
| CMD 0 | Desabilitar |
| CMD 0 0 | Reabilitar |
| CMD 1 | Armar total (com atraso) |
| CMD 1 1 | Armar Total, Imediato |

| Comando | Função |
|------------------|-----------------------------------|
| CMD 2 | Armar Perímetro, Imediato |
| CMD 3 | Armar perímetro (com atraso) |
| CMD 4* | Silenciar sirenes de problema |
| CMD 4 0 | Ver alarmes |
| CMD 4 1* | Relatório de Teste |
| CMD 4 2* | Relatório de Status |
| CMD 4 3* | Atender RPS |
| CMD 4 4* | Teste de Caminhada de Intrusão |
| CMD 4 5* | Alterar Data e Hora |
| CMD 4 6** | Menu de Controle de Portas |
| CMD 4 7 | Redefinir Sensores |
| CMD 4 9* | Alterar Visor |

| Comando | Função |
|-----------------|--------------------------------|
| CMD 5 0 | Ir para Área |
| CMD 5 1 | Estender Fechamento |
| CMD 5 2* | Menu de SKED |
| CMD 5 3 | Excluir Usuário |
| CMD 5 4* | Menu de Alteração de Saída |
| CMD 5 5 | Alterar Senha |
| CMD 5 6 | Adicionar Usuário |
| CMD 5 8* | Teste de Caminhada de Incêndio |
| CMD 5 9 | Mostrar Revisão |
| CMD 6 | Modo de Observação |
| CMD 7*~ | Alerta Especial _____ |
| CMD 8 | Abrir Menu Principal |

| Comando | Função |
|--|--------------------------|
| CMD 9*~ | Alerta Especial _____ |
| <p>*Requer firmware v3.0x ou superior. # Somente B9512G/B8512G . ~Conforme configurado por sua empresa de segurança.</p> | |

24 Menu Ativar/Desativar do B92x/B91x

Use o menu Armar/Desarmar para armar áreas total ou perimetral, para desarmar áreas, para aumentar o tempo de fechamento ou para desabilitar pontos.

Quando você ativa (arma) o sistema de segurança, existe um tempo de saída que proporciona tempo para você sair da área sem disparar o tom de roubo.

Quando você entra com o sistema de segurança ativado (armado), há um tempo de entrada que permite que você desative (desarme) o sistema.

24.1 Menu Armar Total

Use o menu Armar Total para armar todas as áreas. Armar uma área como ArmTotal significa ativar (armar) todos os pontos daquela área, por exemplo, todas as portas, janelas e todos os sensores de movimento.

24.1.1 Armado Total

Armar Total uma área ativa todos os pontos na área e fornece tempo de entrada ou saída. Por exemplo, você pode ativar a área e sair por uma porta (dentro do

tempo de saída) sem criar um evento de alarme. Quando Armar Total uma área, o visor mostra quantos segundos de tempo de saída restam para sair da área protegida. Saia antes de terminar o tempo de saída.

Sair após terminar o tempo de saída causa o início do tempo de entrada. Também pode disparar o alarme em um dispositivo interno. Digite sua senha para desarmar o sistema.

Para deixar as áreas em Armado Total:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Armar Total.
4. Pressione [1] ou **ENTER** para selecionar Armar Total com Tempo de Saída.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem **Sair Agora!** e soa durante o atraso de saída.
6. Saia da área ou digite a senha para interromper a ativação do sistema. Se você definir seu sistema como Armar Total e não sair, ele alternará automaticamente para Perímetro Armado.

24.1.2 Armar Total Imediato

Armar Total Imediato, ativa todos os pontos sem tempo de entrada ou saída. Quando as áreas estão em Armado Total Imediato, uma falha em qualquer ponto (abertura de uma porta, por exemplo) cria imediatamente um evento de alarme.

Para deixar as áreas em Armado Total Imediato:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Armar Total.
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Armar Total Imediato e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2]. O teclado mostra a mensagem *Armar Total*.
5. Para desativar o sistema de segurança, digite sua senha e pressione **ENTER**.

24.1.3 Selecionar Área (menu Armar Total)

Use Armar Total Área Sel. para escolher áreas individuais para colocar em estado Armado Total ou Armado Total Imediato. Escolha as áreas na lista de áreas na qual possui autoridade.

Para armar uma área específica:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Armar Total.
4. Use **NEXT** para ir até o menu Armar Total Área Selecionada e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
5. Use **NEXT** e **ENTER** para selecionar entre as opções Imediato ou com Tempo de Saída. O teclado responde com base na sua seleção.

24.2 Menu Armar Perímetro

Use o menu Armar Perímetro para ativar áreas perimetrais. Armar uma área como Armado Perímetro significa ativar apenas alguns dos pontos e, assim, parte do sistema. Por exemplo, sua empresa de segurança pode configurar o sistema para que, quando você usar a função Armar Perímetro, apenas as portas e janelas externas são armadas, enquanto sensores de movimento internos não serão armados.

24.2.1 Armado Perímetro

Ativar uma área como Armado Perímetro arma alguns pontos ou parte do sistema na área e fornece tempo de entrada e saída. Por exemplo, você pode ativar a área e sair por uma porta (dentro do tempo de saída) sem criar um evento de alarme.

Armar um perímetro com um tempo de saída:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Use **NEXT** para ir até a opção Armar Perímetro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].

4. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir a opção Armar Perímetro com Tempo de Saída. O teclado mostra a mensagem **Arme P Tempo**.
5. Para desativar o sistema, digite sua senha e pressione **ENTER**.

24.2.2 Perím Armado Imediat

Armar Perímetro Imediato ativa alguns pontos ou parte do sistema na área e não fornece tempo de entrada ou de saída. Quando a área estiver como Armado Perímetro Imediato, uma falha em um ponto Armado Perímetro (abertura de uma porta, por exemplo) cria um evento de alarme imediatamente.

Armar Perímetro no sistema sem tempo de saída:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Use **NEXT** para ir até a opção Armar Perímetro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Armar Perímetro Imediato e pressione **ENTER** ou pressione [2].

5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem **Arm Peri Ime**.
6. Para desativar o sistema, digite sua senha e pressione **ENTER**.

24.2.3 Selecione Área (menu Armar Perímetro)

Use Armar Perímetro Área Seleção para escolher áreas individuais para colocar em estado Armado Perímetro ou Armado Perímetro Imediato. Escolha as áreas na lista de áreas na qual possui autoridade.

Armar Perímetro para áreas individuais:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Use **NEXT** para ir até a opção Armar Perímetro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Armar Perímetro Área Seleccionada e pressione **ENTER** ou pressione [3].
5. Use **NEXT** e **ENTER** para selecionar entre as opções Imediato ou com Tempo de Saída. O teclado responde com base na sua seleção.

24.3 Menu Desarmar

Você pode desarmar áreas simplesmente inserindo a senha ou usando o menu Desarmar. Com as duas opções, você poderá desarmar todas as áreas nas quais possui autoridade.

Você deve digitar sua senha pessoal e entrar pela porta de entrada designada para evitar a condição de alarme instantâneo. A abertura da porta inicia o tempo de entrada e o teclado emite um som de "bipe" pulsante para lembrá-lo de desarmar o sistema. Digite sua senha antes de terminar o tempo de entrada.

Se você entrar pela porta errada ou não desativar (desarmar) antes da expiração do tempo de entrada, um alarme ocorrerá. Se isso acontecer, silencie o alarme (digitando sua senha e pressionando **ENTER**) e ligue para sua empresa de segurança para notificá-los de que você não tem uma situação de emergência.

Para desativar (desarmar) o sistema de segurança com sua senha:

1. Digite sua senha pessoal.

-
2. Pressione **ENTER** dentro de oito segundos após digitar a senha. O visor retorna ao texto inativo.

24.3.1 Desarmar

É possível utilizar o menu Desarmar para desarmar todas as áreas nas quais possui autoridade.

Desarmando áreas:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Desligar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
4. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Desligar.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O visor retorna ao texto inativo.

24.3.2 Desarmar Área Seleccionada

Use Desarmar Seleção para escolher áreas individuais a desarmar. Escolha as áreas na lista de áreas na qual possui autoridade.

Para desarmar uma área específica:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Desligar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
4. Use **NEXT** para ir até o menu Desativar Área Seleccionada e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
5. Use **NEXT** e **ENTER** para seleccionar uma área.
6. Pressione **ENTER** para desativar a área seleccionada.

24.4 Estender janela de tempo para armar

Sua empresa de segurança pode programar o sistema para esperar que você ative (arme) dentro de uma janela de fechamento. Uma janela de fechamento é a duração de tempo programada pela sua empresa de segurança. Sua empresa de segurança define um determinado período para a janela de fechamento. Além disso, a sua empresa de segurança pode programar o sistema para ativar (armar) automaticamente ao final da janela de fechamento.

Use a opção Estender o Tempo de Fechamento quando você precisar ficar até mais tarde do que o tempo de fechamento programado. Se você não estender o Tempo de fechamento e não ativar o sistema antes da hora marcada, o sistema criará um evento Atrasado para Fechar.

No início da janela do fechamento, o teclado emite um sinal sonoro e exibe **Favor Feche Agora** para lembrá-lo de ativar (armar) o sistema. A mensagem permanece no visor até que você ative o sistema, até que a janela de fechamento termine ou até que você estenda o

tempo de fechamento. As mensagens de alarmes ou falhas substituem esta mensagem no caso de uma condição de alarme ou falha. Se a condição de alarme ou falha desaparecer antes do final da janela de fechamento, **Favor Feche Agora** retornará ao visor do teclado.

Pressionar **ESC** silencia o sinal sonoro e limpa a mensagem por dez minutos. Se você não ativou (armou) seu sistema ou não estendeu o tempo de fechamento, a mensagem **Favor Feche Agora** e o sinal sonoro reaparecerão depois de dez minutos. Para estender a janela de tempo, digite o novo horário que você deseja para iniciar o sinal sonoro de lembrete. Este horário é o novo início da janela de fechamento.

Ao escutar o sinal de aviso, você pode:

- Sair antes do final da janela de fechamento pressionando **ESC** para silenciar o sinal, ativar o sistema e sair.
- Ficar após o final da janela de fechamento programada, usando esta função para estender a janela de fechamento.

Para estender o fechamento:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Use **NEXT** para ir até o menu Estender Fechamento e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.

Aviso!



Você não pode estender a janela passando do limite da meia-noite. O sistema não poderá armar se as pontos estiverem fora do normal.

24.5 Menu Desabilitar

Utilize o menu Desabilitar para remover temporariamente os pontos do sistema de segurança e depois inseri-los de volta no sistema. Pontos desabilitados não criam eventos de alarme ou de falha, não detectam intrusos e não podem enviar relatórios. Por exemplo, para deixar uma janela aberta e armar o sistema, você desabilita o ponto da janela e, em seguida, arma o sistema.

24.5.1 Desabilitar

É possível desabilitar pontos quando uma área está desativada (desarmada). Os pontos permanecem desabilitados até que você os habilite ou alguns pontos retornam quando a área for desativada (desarmada). Use com sabedoria a função de desabilitar um ponto: desabilitar um ponto reduz o nível de segurança.

Desabilitando um ponto:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.

3. Use **NEXT** para ir até o menu Desabilitar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
4. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Desabilitar Pontos.
5. Selecione um ponto a desabilitar.
6. Pressione **ESC** para sair do menu.

24.5.2 Habilitar

Habilitar um ponto retorna um ponto desabilitado no sistema de segurança para que ela possa, mais uma vez, responder às condições de problemas e de alarmes.

Habilitando um ponto:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ligar/Desligar.
3. Use **NEXT** para ir até o menu Desabilitar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Reabilitar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Selecione um ponto a desabilitar.
7. Pressione **ESC** para sair do menu.

25 Menu de status do B92x/B91x

Use o menu Status para ver o status do ponto ou para enviar um relatório de status.

25.1 Ver Status de Área

O Status da Área mostra o status de arme/desarme das áreas nas quais possui autoridade.

Visualização do status da área:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Status e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
3. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Ver Status da Área.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O visor mostra o status de cada área. Por exemplo, *A1: Desativado*.
5. Pressione **ESC** para sair do menu.

25.2 Ver Status do Ponto

O recurso Ver Status do Ponto mostra o status (normal, aberto ou curto) de todos os pontos nas áreas nas quais possui autoridade.

Para visualizar status do ponto:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Status e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ver Status do Ponto e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
4. O visor exibe o número de pontos no sistema. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar pela lista de pontos e pelo status de cada ponto.
5. Pressione **ESC** para sair do menu.

25.3 Enviar Rel. Status

O recurso Enviar Relatório de Status envia um relatório completo sobre o estado do sistema para sua empresa de monitoramento de segurança. Os relatórios de status podem alertá-los sobre problemas potenciais.

Enviando um relatório de status:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Status e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Enviar Relatório de Status e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O painel de controle envia um relatório de status para sua empresa de segurança.

26 Menu de ações do B92x/B91x

Utilize o menu Ações para resetar sensores, alterar saídas, consultar o menu de teste, visualizar o menu RPS, acessar uma área, atualizar o firmware do sistema ou para ver os pontos de serviços desabilitados.

26.1 Resetar

Dispositivos de detecção, tais como detectores de fumaça e sensores de choque, podem exigir uma ação de reset antes de retornarem à operação normal. Esta função retira momentaneamente a alimentação desses dispositivos para resetá-los.

Para resetar os sensores:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Pressione [1] ou **ENTER** para redefinir os sensores com a opção Redefinir.

4. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O visor mostra a mensagem **Resetando sensores Aguarde...** por aproximadamente três segundos e depois fica em branco antes de retornar para o texto inativo desarmado.

Se você entrar nesta função e o detector ou sensor resetar momentaneamente, mas, em seguida, retornar à condição de falha, pode ser que as condições que causaram a ativação ainda estejam presentes ou o detector pode estar com defeito. Verifique para ter certeza de que não há fumaça, incêndio ou outros perigos presentes.

Se você não conseguir resetar o detector ou sensor, entre em contato com sua empresa de segurança.

26.2 Saídas

Sua empresa de segurança programa as saídas para controle automático e/ou controle do teclado de dispositivos, tais como iluminação local ou portões de entrada. Uma saída é um dispositivo controlado pelo

sistema de segurança. Entre em contato com sua empresa de segurança para obter mais informações sobre o uso de saídas em seu sistema de segurança.

Use esta função para selecionar as saídas a ativar ou desativar. As saídas em seu sistema de segurança podem controlar outros sistemas como, por exemplo, iluminação.

Os sistemas de segurança que utilizam os painéis de controle B5512/B4512/B3512 não são investigados pela UL para controle de acesso.

Para ativar e desativar as saídas:

1. Abra o **Menu Principal**.
 2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
 3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Saídas e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
 4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
 5. Use **NEXT** para selecionar o valor desejado de saída ou use as teclas numéricas para inserir o valor.
 6. Pressione **ENTER** para exibir o estado atual da saída.
-

7. Use **ENTER** para alternar entre *Desativado* e *Ativado*.
8. Pressione **ESC** para sair do menu.

26.3 Teste

Utilize o menu Teste para realizar o teste de caminhada do seu sistema, enviar os relatórios de teste ou para rever as informações de revisão do sistema no visor do teclado.

26.3.1 Teste de caminhada

Um teste de caminhada permite testar os sensores, teclados, sirenes e outros dispositivos no seu sistema sem criar eventos de alarme. Você pode revisar os pontos não testados no teclado para ajudar a identificar problemas.

Você não pode ativar o sistema de segurança enquanto estiver no modo de teste de caminhada. Além disso, o sistema de segurança não cria eventos de alarme para os pontos incluídos no teste de caminhada. Os pontos não incluídos criam eventos de alarme. Por exemplo, uma falha de um ponto de incêndio durante um teste de caminhada de intrusão cria um evento de alarme de incêndio.

Iniciar o teste de caminhada ativa o tom de roubo por 2 segundos. Também inicia um teste de bateria. Um teste de bateria bem sucedido acaba em quatro minutos (o teste de caminhada continua). Se o sistema de segurança determinar que existe uma bateria baixa, ele gerará um evento de bateria baixa e continuará o teste. Se a bateria for determinada como muito baixa, o sistema criará um evento de bateria ausente e terminará imediatamente o teste da bateria.

Para testar individualmente os dispositivos de detecção, basta ativar os sensores e abrir as portas e janelas protegidas uma por vez. À medida que você provoca a falha em cada dispositivo de detecção, o teclado no qual você iniciou o teste emite um tom breve e, por 60 segundos, o visor indica que o ponto foi testado. O tom e o visor verificam que cada dispositivo de detecção está funcionando corretamente. Os teclados dentro do escopo da área na qual você não iniciou o teste de caminhada exibem *Teste de caminhada em andamento* durante o teste.

Aviso!**Teste de caminhada de incêndio inclui gás**

Quando você executa um Teste de caminhada de incêndio, o sistema testa pontos de gás, bem como todos os pontos de 24 horas e pontos de pânico não invisíveis.

Para realizar um teste de caminhada:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Teste e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
4. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Teste de caminhada.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Use **NEXT** para ir até o teste de caminhada desejado e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione a tecla do número do teste de caminhada desejado: [1] para Incêndio, [2] para Intrusão, [3] para Serviço ou [4] para Invisível.
7. Pressione **ENTER** para visualizar os pontos.

8. Use **NEXT** para alternar até o ponto desejado e visualizar o respectivo status.
9. Pressione **ESC** para sair do menu.

Encerramento automático

O Teste de Caminhada termina automaticamente após 20 minutos sem atividade de teste. O teclado emite sinais sonoros durante os últimos 5 minutos do teste.

26.3.2 Enviar Rel. de Teste

Esta função testa o link de comunicação entre o sistema de segurança e sua empresa de segurança. É uma parte importante manter um alto nível de segurança para sua propriedade.

Você pode enviar um relatório de teste normal ou um personalizado:

- Relatório de teste normal: inclui todos os grupos de rotas que têm a função de relatório de teste habilitada, independentemente de qual dispositivo de destino é usado para se comunicar. O relatório de teste é enviado para o primeiro dispositivo de destino bem-sucedido em um grupo de rotas.
- Relatório de teste personalizado: é possível selecionar o grupo de rotas e o dispositivo de destino a serem testados. Você pode testar um dispositivo de destino por grupo de rotas ou todos os dispositivos de destino configurados para um grupo de rotas.

Para enviar um relatório de teste normal:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou pressione [3].

3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Teste e pressione **ENTER** ou pressione [3].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Relatório de teste e pressione **ENTER**.
5. Use **NEXT** para ir até a opção de menu **Teste normal** e pressione **ENTER**.
6. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
O sistema envia um relatório de teste normal.
7. Pressione **ESC** para sair do menu.

Para enviar um relatório de teste personalizado:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Teste e pressione **ENTER** ou pressione [3].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Relatório de teste e pressione **ENTER**.
5. Use **NEXT** para ir até a opção de menu **Teste personalizado** e pressione **ENTER**.
6. Selecione o grupo de rotas que deseja testar.
7. Selecione o destino que deseja testar ou selecione todos os destinos.
8. Insira sua senha e pressione **ENTER**.

O sistema envia um relatório de teste personalizado.

9. Pressione **ESC** para sair do menu.

26.3.3 Revisões

Use esta função para visualizar a revisão atual do firmware do seu painel de controle.

Para visualizar a revisão atual de seu sistema (painel de controle):

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Teste e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Revisões e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
As informações atuais da revisão do painel de controle são exibidas no visor.
5. Pressione **ESC** para sair do menu.

26.3.4 Teste de Notificação

Utilize este menu para testar a capacidade do sistema de segurança para enviar mensagens de notificação pessoal para o caminho de destino designado pela sua empresa de segurança.

Para testar as notificações:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Teste e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Relatório de Teste de Notificação e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4]. O teclado mostra o primeiro destino.
5. Use **NEXT** para ir até o destino desejado e depois pressione **ENTER**. O painel de controle envia uma notificação de teste e depois retorna para o texto inativo.

26.4 RPS

Use o menu RPS para conexão a Software de Programação Remota (RPS). Sua empresa de segurança usa RPS para configurar e executar a manutenção do seu sistema de segurança. O RPS destina-se somente para uso por profissionais ou instaladores licenciados.

26.4.1 Atender

Use a opção Atender para atender o telefone (atender a linha telefônica) para conectar a RPS.

Para usar a opção Atender do menu a fim de atender a uma chamada de entrada de RPS:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu RPS e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
4. Pressione [1] ou **ENTER** para redefinir os sensores com a opção Atender.

-
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra *RPS está conectando...* e retorna para o texto inativo.

26.4.2 Configuração de Rede para RPS

Use esta função para originar uma sessão de RPS usando uma conexão com a internet.

Para conectar ao RPS usando uma conexão de Internet:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu RPS e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configuração de Rede RPS e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Para usar o número da porta programado, pressione [1] ou **ENTER**. O andamento da conexão inicia.

7. Caso deseje alterar o número de porta antes da conexão, pressione **NEXT** e **ENTER** ou simplesmente pressione [2]. A tecla **ESC** funciona como a tecla de retrocesso (backspace). Pressione **ESC** para excluir os caracteres e depois insira novos caracteres. Pressione **ENTER**. O processo de conexão é iniciado.

26.4.3 Chamar Via Telefone

Use esta função para chamar RPS usando uma linha telefônica.

Para conectar a RPS via linha telefônica:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu RPS e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Chamar Via Telefone e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O processo de conexão é iniciado.

26.5 Mudar Área

Com a função Mudar Área, é possível executar tarefas em uma área diferente da que você está sem ter que ir fisicamente a essa área. Por exemplo, usando o teclado na área do escritório, você poderia 'ir' até a expedição. Selecione a área na lista de áreas na qual possui autoridade.

Assim que você "vai" para uma área, pode executar tarefas para as quais você tem autoridade nesta área. Para "sair" de uma área, pressione [ESC].

Usando Mudar Área:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ir para Área e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Use **NEXT** para ir até a área que deseja entrar e pressione **ENTER**.

26.6 Firmware

Sua empresa de segurança pode ter configurado o sistema de segurança para solicitar a sua autorização antes que o firmware do sistema possa ser atualizado. Utilize esta ação para fornecer a autorização, quando solicitado pela sua empresa de segurança. A autorização local é necessária para sistemas certificados UL.

Para autorizar uma atualização de firmware:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Firmware e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [6].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.

26.7 Serviço Desabilit.

Para facilitar a manutenção do sistema para a equipe de serviço, o sistema de segurança vem com uma opção especial de desabilitar o ponto para remover qualquer ponto do serviço. Pontos desabilitados não estão protegidos. Use este menu para visualizar os pontos desabilitados.

Para visualizar os pontos em Serviço Desabilitado:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Serviço Desabilitar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [6].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra todos os pontos com serviço desabilitado.

26.8 Menu de acesso

Utilize o menu de Acesso para controlar as portas.

Quando as opções do menu de Acesso e o número da porta desejada são abertos, o teclado mostra o estado da porta.

| Estado | Significado |
|---------------|--|
| Ciclando | A função do ciclo de porta está sendo executada (a porta pode ser aberta durante a função do ciclo). |
| Destrava da | A porta está destravada (não é necessário ativar uma solicitação de porta ou apresentar uma credencial válida). |
| Bloqueio | A porta está protegida (a porta não poderá ser aberta quando estiver protegida, mesmo se você apresentar uma credencial válida). |
| Falha | A porta está em estado de falha. Contate sua empresa de segurança. |
| Travada | A porta está travada (a porta pode ser aberta com apresentação de uma credencial válida). |

Este recurso está:

disponível no meu sistema.

indisponível no meu sistema.

26.8.1 Ciclo de Porta

Utilize o menu Ciclo de Porta para permitir acesso durante o tempo de ciclo (a porta pode ser aberta).

Executar ciclo de uma porta:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Acesso e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [8].
4. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir a opção de Ciclo de Porta.
5. Digite sua senha e pressione a tecla **ENTER**.
6. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar até a porta desejada. O teclado mostra o status da porta.
7. Para executar um ciclo da porta, pressione **ENTER**. A porta passa por um ciclo.
8. Saia do menu.

26.8.2 Destravar Porta

Utilize o menu Destravar Porta para destravar uma porta e permitir acesso livre.

Destravar uma porta:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Acesso e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [8].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Destravar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar até a porta desejada. O teclado mostra o status da porta.
7. Pressione **ENTER**. A porta é destravada.
8. Saia do menu.

26.8.3 Travar Porta

Utilize o menu Travar Porta para travar uma porta destravada. Além disso, utilize esse menu para travar portas que foram automaticamente abertas durante um alarme de incêndio. Assim que uma porta for travada, o usuário deverá apresentar um cartão para entrar ou enviar um comando Destruir ou Executar Ciclo a partir do teclado para permitir a abertura da porta.

Travar uma porta:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use a tecla **NEXT** para ir até a opção de menu Acesso e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [8].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Travar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar até a porta desejada. O teclado mostra o status da porta.
7. Pressione **ENTER**. A porta é travada.
8. Saia do menu.

26.8.4 Proteger Porta

Utilize o menu Proteger Porta para proteger e desproteger as portas. Uma porta protegida não pode ser aberta pela apresentação de uma credencial válida ou pelo uso da função de ciclo.

Proteger uma porta:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
3. Use a tecla **NEXT** para ir até a opção de menu Acesso e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [8].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Segurança e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
6. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar até a porta desejada. O teclado mostra o status da porta.
7. Pressione **ENTER**. A porta é protegida.
8. Saia do menu.

27 Menu de Usuários do B92x/B91x

Utilize o menu Usuários para alterar a sua própria senha, adicionar novos usuários, editar os usuários existentes ou para excluir usuários.

27.1 Alterar Senha

Use a função Alterar Senha para alterar sua senha pessoal.

Antes de começar, leve em consideração o seguinte:

- Escolha uma nova senha com três a seis dígitos. Se você escolher uma senha com o mesmo dígito em ordem consecutiva (por exemplo, "33" em 334697), tome cuidado ao digitá-la.
- Para evitar conflito com outras senhas e códigos de coação, o sistema de segurança não permite que você altere para senhas existentes ou senhas que estejam dentro de mais ou menos 2 das senhas existentes. Por exemplo, se 1234 for uma senha existente, o sistema de segurança não permite que você altere a senha para 1232, 1233, 1234, 1235 ou 1236.

Para alterar sua senha:

1. Abra o **Menu Principal**.

-
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Usuários e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
 3. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir a opção Alterar Senha.
 4. Digite sua senha atual e pressione **ENTER**.
 5. Digite sua nova senha e pressione **ENTER**.
 6. Digite sua nova senha novamente e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem **Senha Alterada** e retorna para a opção Alterar senha.
 7. Pressione **ESC** para sair do menu.

27.2 Adicionar Usuário

Use a função Adicionar Usuário para adicionar uma senha ao seu sistema de segurança. Antes de adicionar o usuário, você precisa saber quais números de usuários estão disponíveis, o nível de autoridade que você deseja atribuir para a nova senha e as áreas nas quais a senha será válida.

Os números dos usuários identificam os usuários em relatórios transmitidos por seu sistema de segurança. O nível de autoridade determina quais funções do sistema essa senha pode acessar. O número de áreas identifica quais partes do sistema de segurança a senha pode acessar. Entre em contato com sua empresa de segurança se você não souber quais números de usuários, níveis de autoridade ou áreas estão disponíveis.

Antes de começar:

- Não tente adicionar senhas sem saber quais números de usuário estão disponíveis. Esses números não devem ser confundidos com as senhas que identificam os usuários na sua empresa de segurança.

-
- Escolha uma nova senha com três a seis dígitos. Se você escolher uma senha com o mesmo dígito em ordem consecutiva (por exemplo, "33" em 334697), tome cuidado ao digitá-la.
 - Para evitar conflito com outras senhas e códigos de coação, o sistema de segurança não permite que você adicione senhas que estejam dentro de mais ou menos 2 das senhas existentes. Por exemplo, se 1234 for uma senha existente, o sistema de segurança não permite que você altere a senha para 1232, 1233, 1235 ou 1236.
 - Escolha um nível de autoridade para cada área. Deixar o nível de autoridade de uma área em branco pressionando **ENTER** sem fazer uma entrada nega o acesso da senha para aquela área.

Para adicionar um usuário:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Usuários e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Adicionar Usuário e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.

-
5. Digite o número (1 a 50) para o usuário que deseja adicionar e pressione **ENTER**.

Para configurar a senha do usuário:

1. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Configurar Senha.
2. Pressione **ENTER** para configurar a senha do usuário.
3. Digite a senha do usuário e pressione **ENTER**.
4. Digite novamente a senha do usuário e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem **Senha Alterada** e retorna ao menu anterior.

Para configurar o nome do usuário:

1. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurar Nome e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
2. Pressione **ENTER** para configurar o nome do usuário.
3. A tecla **ESC** funciona como a tecla de retrocesso (backspace). Pressione **ESC** para excluir caracteres. Pressione repetidamente uma tecla de número para navegar pelos números e letras exibidos na tecla. Para digitar um espaço, pressione [0][0]. Para digitar um espaço, pressione

[0][0]. Para tornar as letras maiúsculas, pressione **CMD** antes de digitar a letra. Para travar as letras como maiúsculas, pressione **CMDCMD**. Para remover a trava das letras maiúsculas, pressione **CMDCMDCMD**.

4. Pressione **ENTER** para salvar o nome. O teclado retorna ao menu anterior.

Para configurar o nível do usuário:

1. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurar Nível e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
2. Pressione **ENTER** para alterar o nível de autoridade predefinido da área 1.
3. Digite o número do nível de autoridade (1 a 14) que você deseja aplicar para o usuário e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem **Nível configurado** e retorna ao menu anterior.
4. Se o sistema de segurança tiver mais de uma área, use **NEXT** e as duas etapas anteriores para definir os níveis das áreas adicionais.

Para configurar um RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics para o usuário:

1. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurar Chaveiro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Para digitar manualmente o RFID, se desejado, pressione [1] ou **ENTER** para abrir a opção RFID. Caso contrário, o teclado reconhecerá automaticamente o RFID no sistema de segurança quando você adicionar o RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics.
4. Pressione **ENTER** para continuar.
5. Digite o RFID.
6. Pressione **ENTER** para salvar o RFID e retornar ao menu anterior.
7. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Adicionar Chaveiro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
8. Pressione **ENTER** para continuar.
9. Em um RADION keyfob, pressione qualquer um de seus botões. Em um Transmissor Inovonics, abra o transmissor e pressione o botão RESET, de acordo com as instruções do fabricante. O teclado mostra a mensagem *Chaveiro cadastrado* e retorna ao menu anterior.

-
- 10 Se você necessitar substituir o chaveiro ou transmissor que acabou de adicionar (por exemplo, se você acidentalmente adicionou o item errado), use **NEXT** para acessar a opção Substituir Chaveiro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3] e siga a etapa anterior.
 - 11 Para remover um chaveiro ou transmissor adicionado, use **NEXT** para acessar a opção Remover Chaveiro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
 - 12 Pressione **ESC** para sair do menu.

Para configurar um cartão para um usuário:

1. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurar Cartão e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
2. Pressione **ENTER** para continuar. O teclado mostra *Apresentar cartão*.
3. Apresente o cartão no leitor.
4. Se o leitor identificar o cartão, o teclado mostrará **Cartão configurado**.
5. Pressione **ESC** para sair do menu.

Este recurso está:

disponível no meu sistema.

indisponível no meu sistema.

Para selecionar o idioma de exibição do teclado do usuário:

1. Use **NEXT** para ir à opção Configurar Idioma e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [6].
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Pressione **ENTER** para alterar o idioma. O teclado mostra a mensagem **Idioma configurado** e retorna ao menu anterior.

Este recurso está:

disponível no meu sistema.

indisponível no meu sistema.

Para habilitar e desabilitar a conectividade do aplicativo para o usuário:

1. Use **NEXT** para ir à opção Configurar Aplicativo Móvel e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [7].

2. Pressione **ENTER** para continuar. O estado atual (habilitado/desabilitado) é exibido.
3. Pressione **ENTER** para alterar a configuração. O teclado indica a nova configuração e retorna ao menu anterior.

27.3 Editar Usuário

Use a função Editar Usuário para editar um usuário do sistema de segurança. Você precisa saber o número do usuário a editar.

Para editar um usuário existente:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Usuários e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Editar Usuário e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Digite o número (1 a 50) para o usuário que você deseja editar e pressione **ENTER**.
6. O teclado mostra o nome do usuário cujo número você digitou. Pressione **ENTER**.

Para configurar a senha do usuário:

1. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir o menu Configurar Senha.
2. Pressione **ENTER** para configurar a senha do usuário.

3. Digite a senha do usuário e pressione **ENTER**.
4. Digite novamente a senha do usuário e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem **Senha Alterada** e retorna ao menu anterior.

Para configurar o nome do usuário:

1. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurar Nome e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
2. Pressione **ENTER** para configurar o nome do usuário.
3. A tecla **ESC** funciona como a tecla de retrocesso (backspace). Pressione **ESC** para excluir caracteres. Pressione repetidamente uma tecla de número para navegar pelos números e letras exibidos na tecla. Para digitar um espaço, pressione [0][0]. Para digitar um espaço, pressione [0][0]. Para tornar as letras maiúsculas, pressione **CMD** antes de digitar a letra. Para travar as letras como maiúsculas, pressione **CMDCMD**. Para remover a trava das letras maiúsculas, pressione **CMDCMD**.
4. Pressione **ENTER** para salvar o nome. O teclado retorna ao menu anterior.

Para configurar o nível do usuário:

1. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurar Nível e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
2. Pressione **ENTER** para alterar o nível de autoridade predefinido da área 1.
3. Digite o número do nível de autoridade (1 a 14) que você deseja aplicar para o usuário e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem **Nível configurado** e retorna ao menu anterior.
4. Se o sistema de segurança tiver mais de uma área, use **NEXT** e as duas etapas anteriores para definir os níveis das áreas adicionais.

Para configurar um RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics para o usuário:

1. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurar Chaveiro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Para digitar manualmente o RFID, se desejado, pressione [1] ou **ENTER** para abrir a opção RFID. Caso contrário, o teclado reconhecerá

automaticamente o RFID no sistema de segurança quando você adicionar o RADION keyfob ou um Transmissor Inovonics.

4. Pressione **ENTER** para continuar.
5. Digite o RFID.
6. Pressione **ENTER** para salvar o RFID e retornar ao menu anterior.
7. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Adicionar Chaveiro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
8. Pressione **ENTER** para continuar.
9. Em um RADION keyfob, pressione qualquer um de seus botões. Em um Transmissor Inovonics, abra o transmissor e pressione o botão RESET, de acordo com as instruções do fabricante. O teclado mostra a mensagem *Chaveiro cadastrado* e retorna ao menu anterior.
- 10 Se você necessitar substituir o chaveiro ou transmissor que acabou de adicionar (por exemplo, se você acidentalmente adicionou o item errado), use **NEXT** para acessar a opção Substituir Chaveiro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3] e siga a etapa anterior.

-
- 11 Para remover um chaveiro ou transmissor adicionado, use **NEXT** para acessar a opção Remover Chaveiro e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
- 12 Pressione **ESC** para sair do menu.
- .

Para adicionar ou substituir um cartão do usuário:

1. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurar Cartão e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
2. Pressione **ENTER** para continuar. O teclado mostra *Apresentar cartão*.
3. Coloque o cartão no leitor de cartão.
4. Se o leitor identificar o cartão, o teclado mostrará **Cartão configurado**.
5. Pressione **ESC** para sair do menu.

Este recurso está:



disponível no meu sistema.



indisponível no meu sistema.

Para selecionar o idioma de exibição do teclado do usuário:

1. Use **NEXT** para ir à opção Configurar Idioma e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [6].
2. Pressione **ENTER** para continuar.
3. Pressione **ENTER** para alterar o idioma. O teclado mostra a mensagem **Idioma configurado** e retorna ao menu anterior.

Este recurso está:



disponível no meu sistema.



indisponível no meu sistema.

Para habilitar e desabilitar a conectividade do aplicativo para o usuário:

1. Use **NEXT** para ir à opção Configurar Aplicativo Móvel e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [7].
2. Pressione **ENTER** para continuar. O estado atual (habilitado/desabilitado) é exibido.

3. Pressione **ENTER** para alterar a configuração. O teclado indica a nova configuração e retorna ao menu anterior.

27.4 Excluir Usuário

Use a função Excluir Usuário para excluir um usuário.

Use essa função para remover usuários do sistema. Todos os dados do usuário (nome, senha, chaveiro) são excluídos e não podem ser recuperados. Use Editar Usuário caso deseje somente remover a autoridade de um usuário (desabilitar o usuário), mas reter seus dados. Você precisa saber o número do usuário cuja senha deseja excluir. Os números dos usuários identificam os usuários em relatórios transmitidos por seu sistema de segurança.

Para excluir um usuário:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Usuários e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Excluir Usuário e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Digite o número do usuário que deseja excluir e pressione **ENTER**.

6. Pressione **ENTER** para continuar.
7. Pressione **ENTER** para confirmar que você deseja excluir o usuário selecionado. O teclado mostra a mensagem *Usuário ## excluído* e retorna ao menu anterior.
8. Pressione **ESC** para sair do menu.

28 Menu Configurações do B92x/B91x

Use o menu Configurações para ativar ou desativar o modo Observação, ajustar a data e a hora do sistema, ver e alterar programações, definir o brilho e o volume do teclado e mostrar a hora no visor do teclado.

28.1 Modo Observação

Você pode usar o modo Observação para monitorar pontos selecionadas com o sistema de segurança desarmado. A cada vez que os pontos tiverem uma falha (quando uma janela ou porta estiver aberta), o teclado emite um bipe e mostra o texto do ponto por 60 segundos. O painel de controle não gera alarmes nesse modo, exceto os alarmes de 24 horas (incêndio, pânico, etc.).

Use essa função em sistemas residenciais para monitorar entradas ou saídas de sua casa. Em sistemas comerciais, serve como uma campainha de porta para alertar quando um cliente ou entregador entram no estabelecimento.

Para entrar e sair do modo Observação:

1. Abra o **Menu Principal**.

2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
3. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir a opção Modo Observação.
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Pressione **ENTER** para ativar ou desativar o Modo Observação. O visor do teclado indica se você ativou ou desativou o modo Observação com êxito.
6. Pressione **ESC** para sair do menu.

28.2 Data/Hora

O sistema de segurança deve estar com a data e a hora corretas para que os eventos programados ocorram nos momentos definidos. Use a função Data/Hora para ajustá-las. O sistema de segurança utiliza o formato de 12 horas AM/PM ou de 24 horas (selecione na opção de menu Formato de data).

Se o seu sistema de segurança estiver configurado para atualizar data/hora automaticamente, a atualização poderá substituir suas alterações.

Para ajustar a data e a hora:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Data/hora e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
4. Pressione [1] ou **ENTER** para definir a data do painel de controle.
5. Insira sua senha e pressione **ENTER**.

6. Digite a nova data no formato selecionado. Se você errar, a tecla **ESC** funcionará como a tecla de retrocesso (backspace). Pressione **ESC** para excluir os caracteres e depois insira novos números.
7. Pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem **Alter. concluída** e retorna ao menu anterior.
8. Use **NEXT** para ir à opção de alterar a hora e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
9. Digite a nova hora no formato selecionado. Se você errar, a tecla **ESC** funcionará como a tecla de retrocesso (backspace). Pressione **ESC** para excluir os caracteres e depois insira novos números.
- 10 Pressione **ENTER** para salvar a hora. Para sistemas com o formato de 24 horas, o teclado mostra **Alter. concluída** e retorna ao menu anterior. Para o sistema de formato de 12 horas, o teclado mostra a opção de seleção AM ou PM. Siga as solicitações para selecionar um formato e retornar ao menu anterior.
- 11 Pressione **ESC** para sair do menu.

28.3 Programação (SKEDs)

SKED é uma função programada para ser automaticamente executada pelo seu sistema de segurança em uma hora programada. Você pode alterar a hora programada das SKEDs, desativar uma SKED para evitar que ocorra automaticamente ou reiniciar uma SKED desativada anteriormente. Entre em contato com sua empresa de segurança para determinar quais SKEDs foram programadas em seu sistema.

Para selecionar uma SKED para alterar:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Programar e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
4. Insira sua senha e pressione **ENTER**.
5. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar pela lista de SKEDs (eventos programados). O teclado indica se um SKED está ativado, desativado ou se ainda não foi programado.

-
- Com o SKED desejado sendo exibido, pressione **ENTER**.
 - Continue em *Ativar um SKED desativado* ou em *Desativar um SKED ativado*.

Para ativar um SKED desativado:

- Com o SKED desejado sendo exibido, pressione **ENTER**.
- Pressione **ENTER** para continuar.
- Digite a nova hora no formato HH:MM. Se você errar, a tecla **ESC** funcionará como a tecla de retrocesso (backspace). Pressione **ESC** para excluir os caracteres e depois insira novos números.
- Pressione **ENTER** para salvar a hora e escolher entre AM ou PM.
- Pressione **ENTER** para selecionar AM ou pressione **NEXT** e depois **ENTER** para selecionar PM. O teclado mostra a mensagem *Atualização da programação concluída* e retorna ao menu anterior.
- Pressione **ESC** para sair do menu.

Para desativar um SKED ativado:

- Com o SKED desejado sendo exibido, pressione **ENTER**.

2. Pressione **ENTER** para continuar a desativá-lo. O visor do teclado indica que o SKED está desativado.
3. Pressione **ESC** para sair do menu.

28.4 Teclado

Use o menu Teclado para ajustar o brilho do visor do teclado, o volume de teclar e para ativar/desativar o tom das teclas.

28.4.1 Brilho

Use a função Brilho para ajustar o nível do brilho no visor do teclado.

Para ajustar o brilho no visor do teclado:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Teclado e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
4. Pressione [1] ou **ENTER** para ajustar o brilho.
5. Pressione **PREV** ou **NEXT** para ajustar o nível do brilho. As alterações são imediatamente aplicadas.
6. Pressione **ESC** para sair do menu.

28.4.2 Volume

Use a função Volume para ajustar o nível do volume de teclar para o teclado.

Para ajustar o volume do tom emitido quando as teclas são pressionadas:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Teclado e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Volume e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].
5. Pressione **PREV** ou **NEXT** para ajustar o nível do volume. As alterações são imediatamente aplicadas.
6. Pressione **ESC** para sair do menu.

28.4.3 Pressão da Tecla

Use a função Tom das Teclas para ativar ou desativar o tom ao pressionar as teclas.

Para ativar ou desativar o tom de pressão de teclas:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Configurações e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [5].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Teclado e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [4].
4. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Tom de Tecla e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3].
5. Pressione **ENTER** para alternar entre as opções *Ativado* e *Desativado*.
6. Pressione **ESC** para sair do menu.

28.4.4 Luz Noturna

Use o menu Luz Noturna para ativar ou desativar o recurso Luz Noturna. Esse recurso diminui as luzes do visor e das teclas quando o teclado está sem uso, facilitando encontrar o teclado em um ambiente escuro.

Para ativar ou desativar o recurso de luz noturna:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Pressionar 5 para Configurações ou simplesmente pressione [5].
3. Use **NEXT** para ir até a opção Pressionar 4 para Configurações do Teclado ou simplesmente pressione [4].
4. Use **NEXT** para ir até a opção Pressionar 4 para Definir Luz Noturna ou simplesmente pressione [4].
5. Use **PREV** ou **NEXT** para alterar entre as opções Sim ou Não.
6. Pressione **ENTER** enquanto visualiza a opção desejada para salvar a programação.
7. Pressione **ESC** para sair do menu.

29 Menu Atalhos do B92x/B91x

Use atalhos para acessar rapidamente funções comuns.

Para usar um atalho:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Atalhos e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [6].
3. Use **PREV** ou **NEXT** para ir até o Atalho desejado e pressione **ENTER**. O atalho é executado.

30 Menu de Eventos do B92x/B91x

Use o menu Eventos para visualizar a memória de eventos, apagar a memória de eventos ou visualizar o histórico de eventos.

30.1 Ver Memória Evento

O sistema de segurança armazena eventos que ocorreram desde a última vez que a memória foi apagada. Use Ver Memória de Eventos para ver os eventos que não foram apagados anteriormente. Cada vez que você ativa o sistema de segurança, a memória de eventos é apagada.

Para visualizar a memória de eventos:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Eventos e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [7].
3. Pressione [1] ou **ENTER** para abrir a visualização de memória de eventos.

30.2 Limpar Mem. Eventos

Use a função Limpar Memória de Eventos para apagar a memória de eventos sem ativar ou desativar novamente o sistema de segurança.

Para apagar a memória de eventos:

1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Eventos e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [7].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Limpar Memória de Eventos e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [2].

30.3 Ver Log

Use a função Ver Log para revisar os eventos armazenados no sistema de segurança. Revisar os eventos antigos pode ajudar a identificar problemas. Os eventos são armazenados na memória do painel de controle pela ordem de ocorrência e registrados com a data e a hora.

Para visualizar o log:

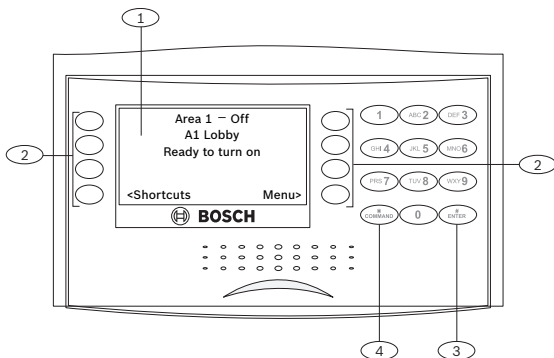
1. Abra o **Menu Principal**.
2. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Eventos e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [7].
3. Use **NEXT** para ir até a opção de menu Ver Log e pressione **ENTER** ou simplesmente pressione [3]. O teclado mostra a mensagem **Insr. Data Início:**. Para visualizar parte do log, digite a data (MM/DD) desejada para iniciar a revisão. Pressione **ENTER**. Para visualizar o log inteiro a partir do evento mais recente, pressione **ENTER** sem inserir uma data de início. A data e a hora dos eventos mais recentes são exibidas. Use **PREV** ou **NEXT** para navegar pelos eventos. Se a descrição de um evento for maior que o visor, ela rolará horizontalmente.

4. Pressione **ESC** para sair do menu.

31 Teclados D1260/D1255

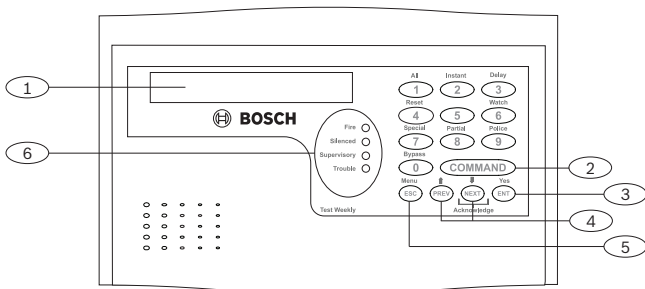
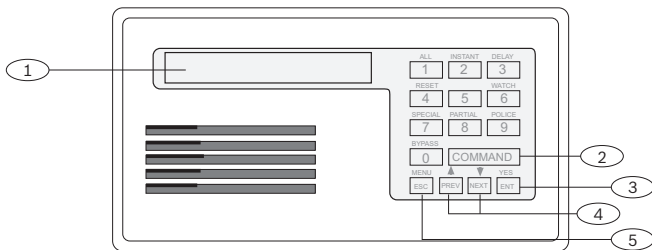
Somente o B9512G/B8512G painéis de controle oferece suporte aos teclados séries D1260 e D1255.

31.1 Visão geral do teclado série D1260



| Número da indicação | Descrição |
|----------------------------|----------------------------|
| 1 | Visor alfanumérico |
| 2 | Teclas programáveis |
| 3 | ENTER |
| 4 | Tecla CMD (Comando) |

31.2 Visão geral do teclado série D1255



| Número da indicação | Descrição |
|---------------------|--------------------|
| 1 | Visor alfanumérico |

| Número da indicação | Descrição |
|----------------------------|---|
| 2 | Tecla CMD (Comando) |
| 3 | Tecla ENTER |
| 4 | Teclas PREV e NEXT |
| 5 | Tecla ESC (Escape) |
| 6 | Indicadores de status do sistema (somente teclados de incêndio) |

31.3 Visão geral da operação

Seu sistema de segurança fornece acesso rápido a funções pelos menus do teclado.

Você pode iniciar funções e abrir menus com a tecla **CMD** mais o comando com um ou dois dígitos. Para os teclados D1260, consulte a árvore de menus em *Estrutura de menu e comandos do B94x/B93x*, página

62. Para os teclados D1255, consulte a árvore de menus em *Estrutura de menu do B92x/B91x*, página 157.

Para inserir um comando, pressione a tecla **CMD** e, em seguida, o comando com um ou dois dígitos.

Para obter instruções de como usar menus iniciados por comandos, consulte a seção deste manual de acordo com a listagem na tabela a seguir. As seções relacionadas explicam as etapas necessárias, incluindo o menu que é aberto quando o comando é usado. Siga as instruções aplicáveis aos comandos.

| Comando | Função/ menu | Série D1260, consulte | Série D1255, consulte |
|----------------|-----------------------------|--|---|
| CMD 0 | Desabilitar | <i>Desabilitar, página 84</i> | <i>Menu Desabilitar, página 178</i> |
| CMD 0 0 | Reabilitar | | |
| CMD 1 | Armar total (com atraso) | <i>Menu Armar Total, página 69</i> | <i>Menu Armar Total, página 164</i> |

| Comando | Função/ menu | Série D1260, consulte | Série D1255, consulte |
|----------------|---------------------------------------|--|---|
| CMD 1 1 | Armar Total, Imediato | | |
| CMD 2 | Armar Perímetro, Imediato | <i>Menu Armar Perímetro, página 74</i> | <i>Menu Armar Perímetro, página 168</i> |
| CMD 3 | Armar perímetro (com atraso) | | |
| CMD 4 7 | Redefinir Sensores | <i>Resetar, página 90</i> | <i>Resetar, página 184</i> |
| CMD 5 0 | Ir para Área | <i>Mudar Área, página 102</i> | <i>Mudar Área, página 199</i> |

| Comando | Função/ menu | Série D1260, consulte | Série D1255, consulte |
|----------------|-------------------------|---|--|
| CMD 5 1 | Estender Fechamento | <i>Estender janela de tempo para armar, página 81</i> | <i>Estender janela de tempo para armar, página 175</i> |
| CMD 5 3 | Excluir Usuário | <i>Excluir Usuário, página 124</i> | <i>Excluir Usuário, página 225</i> |
| CMD 5 5 | Alterar Senha | <i>Alterar Senha, página 110</i> | <i>Alterar Senha, página 208</i> |
| CMD 5 6 | Adicionar Usuário | <i>Adicionar Usuário, página 112</i> | <i>Adicionar Usuário, página 210</i> |
| CMD 5 9 | Mostrar Revisão | <i>Revisões, página 98</i> | <i>Revisões, página 194</i> |
| CMD 6 | Modo de Observação | <i>Modo Observação, página 126</i> | <i>Modo Observação, página 227</i> |

Aviso!

Em alguns destes modelos de teclado, **CMD 5 6** adiciona somente o usuário e a senha. Ele não oferece suporte à configuração do nome de usuário, nível de autoridade, chaveiro, tokens ou cartões.

32 Opções

Esta seção descreve recursos opcionais que sua empresa de segurança pode ter programado.

32.1 Regra de Duas Senhas

A Regra de Duas Senhas adiciona uma etapa extra ao processo de desativar o sistema de segurança ao requerer a inserção de duas senhas exclusivas no mesmo teclado para desativar uma área. A Regra de Duas Senhas é desativada para sistemas em conformidade com SIA.

A Regra de Duas Senhas está:

ativada no meu sistema.

desativada no meu sistema.

Para desativar com a Regra de Duas Senhas ativada:

1. Insira a primeira senha e pressione **ENTER**. É exibida uma mensagem solicitando a segunda senha.

2. Insira a segunda senha e pressione **ENTER**. A segunda senha deve ser diferente da primeira senha. A área é desativada.

32.2 Emboscada Inicial

Quando o recurso de Espreita Inicial está habilitado, o sistema de segurança exige duas senhas para desativar a área. Digitar a primeira senha desativa a área e inicia a contagem regressiva do Tempo da Espreita Inicial (___ minutos). O usuário deve inserir a segunda senha antes que o tempo de Espreita Inicial termine. A Espreita Inicial está desabilitada para sistemas em conformidade com SIA.

Se o tempo da Espreita Inicial expirar antes que o usuário digite a segunda senha, o sistema reportará o evento à sua empresa de segurança que o sistema foi desarmado sob coação.

Você pode inserir a primeira senha novamente no lugar da segunda senha.

Você pode digitar as senhas no mesmo teclado ou em teclados diferentes (se os teclados estiverem atribuídos à mesma área).

A Espreita Inicial está:

ativada no meu sistema.

desativada no meu sistema.

Para desativar com a Espreita Inicial habilitada:

1. Insira a primeira senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra que o sistema está desativado. Começa a contagem regressiva do tempo de Espreita Inicial. O teclado não indica que o tempo da Espreita Inicial está em contagem regressiva.
2. Você deve inserir a segunda senha antes que o tempo de Espreita Inicial expire. **Aviso!** O não cancelamento resultará na transmissão do alarme, e um vigilante poderá ser enviado ao local.
3. Insira a segunda senha e pressione **ENTER**. O teclado mostra a mensagem *Código 2 Validado* para confirmar que o sistema de segurança aceitou a segunda senha e interrompe a contagem regressiva da Espreita Inicial. O sistema não cria um evento de coação.

32.3 Limitações do sistema de segurança

Nem o mais avançado sistema de segurança pode garantir a proteção contra roubo, incêndio ou ameaças ambientais. Todos os sistemas de segurança estão sujeitos a possível comprometimento ou falha em avisar por diversas razões, mas não estão limitada a, que incluem o seguinte:

- Sirenes ou alarmes colocados fora do alcance da audição de pessoas em áreas remotas da instalação ou em áreas que frequentemente estão fechadas que não fornecem a proteção pretendida.
- Se intrusos obtiverem acesso por pontos de entrada desprotegidas, o sistema de segurança não irá detectá-los.
- Se intrusos tiverem meios técnicos de se desviar, desativar ou desconectar totalmente ou parcialmente o sistema de segurança, esse sistema não poderá detectar os intrusos.
- Se a alimentação de energia CA for desligada e a bateria reserva estiver ausente ou sem carga, o sistema de segurança não detectará a intrusão.

- Os detectores de fumaça não podem detectar fumaça em chaminés, paredes, tetos ou a fumaça bloqueada por uma porta fechada. Eles podem não detectar fumaça ou incêndio em um andar da instalação diferente do andar onde estão localizados. Os detectores de fumaça podem não ser capazes de avisar em tempo sobre incêndios iniciados por explosões, armazenamento impróprio de inflamáveis, circuitos elétricos sobrecarregados ou outros tipos de condições perigosas.
- Se o método de comunicação do sistema de segurança não estiver funcionando (problemas na linha telefônica, celular ou internet), não será possível enviar os relatórios do sistema de segurança para a empresa de segurança. Os métodos de comunicações são vulneráveis e podem ser comprometidos por vários meios.

A manutenção inadequada e a falha em testes são as causas mais comuns de falhas em alarmes. É altamente recomendável testar o sistema uma vez por semana a fim de garantir que todos os componentes do sistema estão funcionando apropriadamente.

Embora ter um sistema de segurança o torne capacitado para redução no pagamento de seguros, o sistema de segurança não é um substituto para o seguro. Os dispositivos de aviso não compensam por perdas, seja de vidas ou de propriedades.

32.4 Pontos cruzados

Os pontos podem ser atribuídos para formar grupos de pontos cruzados. Quando um ponto em um grupo de pontos cruzados detecta um alarme, o painel de controle inicia o temporizador de ponto cruzado. Se um segundo ponto no mesmo grupo de pontos cruzados detectar um alarme enquanto o temporizador de ponto cruzado estiver ativo, o painel de controle enviará relatórios de alarme para os dois pontos.

Se um único ponto cruzado detectar um alarme e permanecer em alarme durante a contagem do temporizador do ponto cruzado, o painel de controle enviará um relatório de alarme somente daquele ponto. Se um único ponto em um grupo de pontos cruzados detectar um alarme e restaurar enquanto o temporizador estiver ativo, o sistema enviará um evento não verificado para aquele ponto. Um segundo alarme no primeiro ponto não cria um evento de alarme, mas sim um evento não verificado.

Os pontos cruzados são:

ativada no meu sistema.

desativada no meu sistema.

32.5 Segurança contra incêndio e evacuação

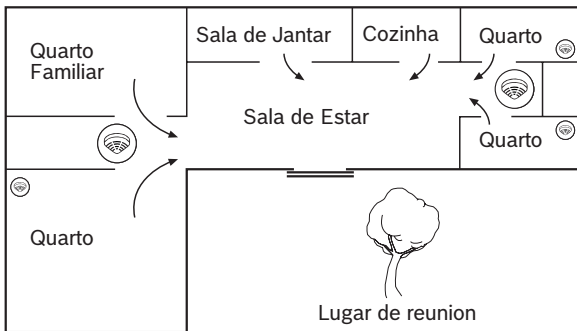
Incêndios residenciais são umas das principais causas de morte acidental. A maioria das mortes relacionadas a incêndio ocorre à noite, quando os ocupantes sufocam durante o sono devido à fumaça e gases tóxicos e não devido a queimaduras. Para ajudar a reduzir esse risco, implemente o seguinte programa:

- Monte um plano de fuga da residência. Desenhe um mapa da sua residência, mostrando todas as portas e janelas. Discuta o plano com todos da residência.
- Conheça pelo menos duas formas de sair de cada cômodo, se possível. Certifique-se de que todas as portas e janelas que levam para a área externa possam ser abertas com facilidade.
- Defina um local de encontro do lado de fora (como uma árvore, poste de luz ou caixa de correio), a uma distância segura da residência, onde todos devem se encontrar.
- Duas vezes ao ano, pratique essa simulação de evacuação em caso de incêndio em casa à noite e durante o dia com todos de sua residência.
- Pratique usando diferentes formas de saída.

- Ensine as crianças a escapar por conta própria caso você não consiga ajudá-las.
- Feche as portas atrás de você ao sair.

Se o alarme soar:

- Se o alarme de fumaça soar, **saia e permaneça fora**. Nunca retorne por pessoas ou animais.
- Se você precisar escapar pela fumaça, **abaixe-se e passe** por baixo da fumaça para sair.
- Ligue para o corpo de bombeiros do lado de fora de sua residência.



32.6 Sistemas de várias áreas

32.6.1 Escopo do teclado

Sua empresa de segurança pode configurar o sistema de segurança de forma que o teclado permita que você visualize o status e controle somente uma área, um grupo de áreas ou todas as áreas do seu sistema. As áreas que você pode ver e as funções (ações) das áreas que você pode usar em um teclado constituem o escopo do teclado.

32.6.2 Níveis de autoridade

Cada um dos usuários do sistema de segurança é responsável por um nível de autoridade. Um nível de autoridade determina quanto controle o usuário tem para qualquer função que exija senha (por exemplo, armar uma área). O nível de autoridade é definido para cada área em um sistema de várias áreas, assim, um usuário pode ter diferentes níveis em cada área, se desejado.

32.6.3 Níveis de autoridade e escopo combinados

As funções que você pode usar em um teclado (por exemplo, armar total) são limitadas às áreas nas quais tenha autoridade e às áreas dentro do escopo do teclado.

Exemplo

O sistema de segurança protege uma empresa com três áreas configuradas (o escritório, o depósito e a expedição) e três usuários (1, 2 e 3).

Detalhes do teclado:

- O escopo do teclado da área do escritório abrange todas as áreas. (Usuários podem visualizar o status de todas as áreas - escritório, depósito e expedição.)
- O escopo do teclado do depósito só abrange o próprio depósito.
- O escopo do teclado da expedição abrange o depósito e a própria expedição.

Detalhes dos usuários:

- O usuário 1 tem autoridade para armar e desarmar a área do escritório, mas não tem autoridade nas áreas do depósito ou da expedição.
- O usuário 2 tem autoridade no depósito e na expedição.
- O usuário 3 tem autoridade nas três áreas.

Quando um usuário digita sua senha em um teclado, o sistema de segurança permite que o usuário execute funções limitadas tanto ao seu nível de autoridade como ao escopo do teclado. O que significa para os três usuários neste exemplo? Especificamente, quais áreas são armadas quando o usuário ativa totalmente o sistema em cada teclado?

| Usuário 1 no teclado do escritório | | |
|---|---------------------|--|
| Ação | Área afetada | Razão |
| Visualizar status? | Todos os três | O escopo do teclado inclui todas as três áreas |

| | | |
|---------------------------------------|------------|--|
| Executa funções protegidas por senha? | Escritório | A autoridade do usuário está limitada à área do escritório |
|---------------------------------------|------------|--|

Resultado de Armar Total do sistema? Somente a área do escritório é armada.

| Usuário 1 no teclado do depósito | | |
|---|---------------------|--|
| Ação | Área afetada | Razão |
| Visualizar status? | Depósito | O escopo do teclado inclui somente a área do depósito |
| Executa funções protegidas por senha? | Nenhum | A autoridade do usuário está limitada à área do escritório, que não está dentro do escopo do teclado do depósito |

Resultado de Armar Total do sistema? Nenhuma área armada.

Usuário 1 no teclado da expedição

| Ação | Área afetada | Razão |
|---------------------------------------|----------------------|--|
| Visualizar status? | Depósito e expedição | O escopo do teclado inclui as áreas do depósito e da expedição |
| Executa funções protegidas por senha? | Nenhum | A autoridade do usuário está limitada à área do escritório, que não está dentro do escopo do teclado do depósito ou da expedição |

Resultado de Armar Total do sistema? Nenhuma área armada.

Usuário 2 no teclado do escritório

| Ação | Área afetada | Razão |
|-------------|---------------------|--------------|
|-------------|---------------------|--------------|

| | | |
|---------------------------------------|----------------------|---|
| Visualizar status? | Todos os três | O escopo do teclado inclui todas as três áreas |
| Executa funções protegidas por senha? | Depósito e expedição | A autoridade do usuário está limitada às áreas do depósito e da expedição |

Resultado de Armar Total do sistema? Somente as áreas do depósito e da expedição são armadas.

| Usuário 2 no teclado do depósito | | |
|---|---------------------|--|
| Ação | Área afetada | Razão |
| Visualizar status? | Depósito | O escopo do teclado inclui somente a área do depósito |
| Executa funções protegidas por senha? | Depósito | A autoridade do usuário inclui o depósito, que está no escopo do teclado |

Resultado de Armar Total do sistema? Somente a área do depósito é armada.

| Usuário 2 no teclado da expedição | | |
|--|----------------------|--|
| Ação | Área afetada | Razão |
| Visualizar status? | Depósito e expedição | O escopo do teclado inclui as áreas do depósito e da expedição |
| Executa funções protegidas por senha? | Depósito e expedição | O nível de autoridade do usuário e o escopo do teclado incluem tanto o depósito como a expedição |

Resultado de Armar Total do sistema? Somente as áreas do depósito e da expedição são armadas.

| Usuário 3 no teclado do escritório | | |
|---|---------------------|--------------|
| Ação | Área afetada | Razão |

| | | |
|---------------------------------------|---------------|--|
| Visualizar status? | Todos os três | O escopo do teclado inclui todas as três áreas |
| Executa funções protegidas por senha? | Todos os três | A autoridade do usuário inclui as três áreas |

Resultado de Armar Total do sistema? Todas as áreas são armadas.

| Usuário 3 no teclado do depósito | | |
|---|---------------------|--|
| Ação | Área afetada | Razão |
| Visualizar status? | Depósito | O escopo do teclado inclui somente a área do depósito |
| Executa funções protegidas por senha? | Depósito | A autoridade do usuário inclui o depósito, que está no escopo do teclado |

Resultado de Armar Total do sistema? Somente a área do depósito é armada.

| Usuário 3 no teclado da expedição | | |
|--|----------------------|--|
| Ação | Área afetada | Razão |
| Visualizar status? | Depósito e expedição | O escopo do teclado inclui as áreas do depósito e da expedição |
| Executa funções protegidas por senha? | Depósito e expedição | O nível de autoridade do usuário e o escopo do teclado incluem tanto o depósito como a expedição |

Resultado de Armar Total do sistema? Somente as áreas do depósito e da expedição são armadas.



Suporte

Acesse nossos **serviços de suporte** em <https://www.boschsecurity.com/xc/en/support/>.

A Bosch Security and Safety Systems oferece suporte nas seguintes áreas:

- [Aplicativos e ferramentas](#)
- [Modelagem de informações de construção](#)
- [Comissionamento](#)
- [Garantia](#)
- [Resolução de problemas](#)
- [Reparo e troca](#)
- [Segurança de produtos](#)

Bosch Building Technologies Academy

Visite o site da Bosch Building Technologies Academy e tenha acesso a **cursos de treinamento, tutoriais em vídeo e documentos**: <https://www.boschsecurity.com/xc/en/support/training/>

Glossário

Armado Perímetro

Um comando para armar que arma somente as pontos do perímetro.

Armado Total

Para ativar (armar) os pontos internos e do perímetro.

desabilitar

Remove seletivamente os pontos do sistema de segurança. Um ponto pode ser desabilitada para armar o perímetro com uma janela aberta.

falha

Uma condição de serviço que precisa de correção, como um fio interrompido.

janela de tempo para armar

O tempo de duração programado pela sua empresa de segurança. A sua empresa de segurança pode programar o sistema para ligar ao final da janela de tempo.

ponto

Um dispositivo de detecção conectado ao sistema de segurança. Os pontos aparecem individualmente no teclado e com texto personalizado. O texto pode descrever uma única porta, um sensor de movimento, um detector de fumaça ou um espaço protegido, como ANDAR SUPERIOR ou GARAGEM.

ponto com falha

Um ponto que não está normal (uma porta ou janela está aberta).

saída

O sistema pode ter saídas programadas para proporcionar o controle de dispositivos como iluminação da instalação ou portões de entrada. A empresa de segurança programa as saídas para controle automático e/ou controle a partir do teclado.

tempo de entrada

Um atraso programado na resposta do alarme do sistema que permite que uma pessoa entre em uma área armada pelo ponto correto e desarme a área. Se não for desarmado antes que o tempo de atraso termine, o sistema acionará uma resposta de alarme que poderá incluir o envio de relatórios para a estação central.

tempo de saída

Um atraso programado na resposta do alarme do sistema que permite a saída após armar uma área. A falha em sair antes que o tempo desse atraso termine causará o início do retardo da entrada. O sistema então deverá ser desarmado. Se não for desarmado antes que o tempo de atraso termine, o sistema acionará uma resposta de alarme que poderá

incluir o envio de relatórios para a estação central.

Tom de pressão de tecla

O bipe emitido a cada vez que se pressiona uma tecla.

Soluções prediais para uma vida melhor

202412061520