



BOSCH

Bosch Video Management System



Spis treści

1	Korzystanie z Pomocy	8
1.1	Wyszukiwanie informacji	8
1.2	Drukowanie Pomocy	9
2	Wstęp	10
3	Ogólne informacje o systemie	11
3.1	Wymagania sprzętowe	11
3.2	Wymagania w zakresie oprogramowania	11
3.3	Wymagania licencyjne	11
4	Pojęcia	12
4.1	Bosch VMS Viewer	12
4.2	Założenia projektowe systemu BVMS	13
4.2.1	Jeden system Management Server	13
4.2.2	Niezarządzana lokalizacja	14
4.3	Tryby podglądu kamery panoramicznej	15
4.3.1	Kamera panoramiczna 360° do montażu podłogowego lub sufitowego	15
4.3.2	Kamera panoramiczna 180° do montażu podłogowego lub sufitowego	17
4.3.3	Kamera panoramiczna 360° do montażu ściennego	18
4.3.4	Kamera panoramiczna 180° do montażu ściennego	19
4.3.5	Przycięty widok w kamerze panoramicznej	20
4.4	Tunelowanie SSH	21
5	Rozpoczęcie pracy	22
5.1	Instalacja programu do podglądu BVMS	22
5.2	Uruchomienie programu BVMS Viewer Configuration Client	22
5.3	Aktywacja licencji na oprogramowanie	22
5.3.1	Uzyskanie sygnatury komputera	23
5.3.2	Uzyskanie klucza aktywacji	23
5.3.3	Aktywacja systemu	24
5.4	Przygotowywanie urządzeń	24
5.5	Wybieranie wersji językowej modułu Configuration Client	24
5.6	Wybieranie wersji językowej modułu Operator Client	24
5.7	Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń	25
6	Zarządzanie nośnikami pamięci VRM	30
6.1	Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM	30
6.2	Ręczne dodawanie podstawowego VRM	31
6.3	Dodawanie niezarządzanej lokalizacji	31
6.3.1	Dodawanie niezarządzanego urządzenia sieciowego	32
6.3.2	Importowanie niezarządzanych lokalizacji	32
6.3.3	Konfigurowanie strefy czasowej	33
7	Zarządzanie nadajnikami/dekoderami	34
7.1	Dodawanie nadajnika do puli VRM	34
7.2	Przenoszenie nadajnika do innej puli	35
7.3	Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący	35
7.4	Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną	36
7.5	Konfigurowanie nadajnika / odbiornika	37
7.6	Aktualizowanie informacji dotyczących wydajności urządzenia	38
7.7	Konfigurowanie trybu zapisu awaryjnego w nadajniku	39
7.8	Konfiguracja wielu nadajników / odbiorników	39
7.9	Zmiana hasła nadajnika/dekodera	40

7.10	Dostarczanie hasła docelowego dla dekodera	41
7.11	Szyfrowanie obrazu na żywo	41
7.12	Zarządzanie sprawdzaniem autentyczności	42
7.12.1	Konfigurowanie uwierzytelniania	42
7.12.2	Pobieranie certyfikatu	42
7.12.3	Instalowanie certyfikatu na stacji roboczej	43
7.13	Odzyskiwanie nagrań z wymienianego nadajnika	43
8	Zarządzanie innymi urządzeniami	45
8.1	Konfiguracja zintegrowanego rejestratora DVR	45
8.2	Dodawanie ściany monitorów	46
8.3	Dodawanie grupy monitorów analogowych	47
8.4	Konfigurowanie pomijania urządzeń	47
9	Konfigurowanie okna Drzewo logiczne	48
9.1	Konfigurowanie okna Drzewo logiczne	48
9.2	Dodawanie urządzenia do okna Drzewo logiczne	48
9.3	Usuwanie elementu drzewa	49
9.4	Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer	49
9.5	Dodawanie sekwencji kamer	50
9.6	Dodawanie folderu	51
10	Konfiguracja kamer i ustawień zapisu	52
10.1	Konfiguracja ustawień portu PTZ	52
10.2	Konfiguracja ustawień kamery PTZ	53
11	Konfigurowanie użytkowników, uprawnień i dostępu Enterprise	54
11.1	Tworzenie grupy lub konta	55
11.1.1	Tworzenie grupy użytkowników standardowych	55
11.2	Tworzenie użytkownika	56
11.3	Tworzenie grupy użytkowników podwójnej autoryzacji	57
11.4	Dodawanie pary logowania do grupy podwójnej autoryzacji	57
11.5	Konfigurowanie grupy administratorów	58
11.6	Konfiguracja ustawień LDAP	59
11.7	Przypisywanie grupy LDAP	60
11.8	Konfigurowanie uprawnień dotyczących obsługi	60
11.9	Konfigurowanie uprawnień dla urządzenia	61
12	Zarządzanie danymi konfiguracyjnymi	62
12.1	Uaktywnienie konfiguracji roboczej	62
12.2	Uaktywnienie konfiguracji	63
12.3	Eksportowanie danych konfiguracyjnych	64
12.4	Importowanie danych konfiguracyjnych	64
12.5	Sprawdzanie stanu nadajników/dekoderów	65
13	Globalne okna systemu Configuration Client	66
13.1	Polecenia menu	66
13.2	Okno dialogowe Manager uaktywnienia	67
13.3	Okno dialogowe Uaktywnij konfigurację	68
13.4	Okno dialogowe Manager licencji	68
13.5	Okno dialogowe Opcje	69
13.6	Okno dialogowe sprawdzania licencji	70
14	strona Urządzenia	71
14.1	Okno dialogowe Inicjujące skanowanie urządzeń	71
14.2	Strona DVR (cyfrowego rejestratora wizyjnego)	71

14.2.1	Dodanie okna dialogowego DVR	72
14.2.2	Karta Ustawienia	72
14.2.3	Karta Kamery	72
14.2.4	Karta wejść	73
14.2.5	Karta Przekazniki	73
14.3	strona Stacja robocza	73
14.3.1	strona Ustawienia	73
14.4	Strona Odbiorniki	74
14.4.1	Okno dialogowe Dodaj nadajnik/odbiornik	74
14.4.2	Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik	75
14.4.3	Okno dialogowe wprowadzania hasła	77
14.5	Strona Ściana monitorów	78
14.5.1	Okno dialogowe Dodaj ścianę monitorów	79
14.6	Kreator skanowania systemu BVMS	79
14.7	strona Urządzenia VRM	80
14.7.1	Okno dialogowe Dodaj urządzenie VRM	81
14.8	strona Tylko podgląd bieżący i lokalna pamięć masowa	81
14.9	strona Lokalne urządzenia pamięci masowej	82
14.10	Strona Unmanaged Site	82
14.11	Strona Niezarządzane urządzenie sieciowe	82
14.11.1	Okno dialogowe Dodawanie niezarządzanego urządzenia sieciowego	83
15	Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch)	84
15.1	Okno dialogowe wprowadzania hasła	85
15.2	Strona Dostęp do urządzenia	86
15.2.1	Identyfikacja / Identyfikacja kamery	86
15.2.2	Nazwa kamery	86
15.2.3	Informacja o wersji	86
15.3	Strona Data / godzina	86
15.4	Strona Inicjalizacja	87
15.4.1	Wariant aplikacji	87
15.4.2	Bazowa częstotliwość odświeżania	87
15.4.3	Wskaźnik LED kamery	87
15.4.4	Utwórz lustrzane odbicie	87
15.4.5	Obróć obraz	87
15.4.6	Przycisk Menu	87
15.4.7	Grzejnik	87
15.4.8	Uruchomić urządzenie ponownie	87
15.4.9	Domyślne ustaw. fabryczne	87
15.4.10	Kreator ustawień obiektywu	88
15.5	Strona Kalibrowanie kamery	88
15.5.1	Pozycjonowanie	88
15.5.2	Kalibrowanie rysunków	90
15.5.3	Sprawdź	92
15.6	Strona Maski stref prywatności	92
15.7	Strona Zarządzanie zapisem	92
15.8	Strona Preferencje zapisu	93
15.9	Strona Wejście wizyjne	93
15.10	Ustawienia obrazu – tryb sceny	95
15.10.1	Bieżący tryb	95

15.10.2	Identyfikator trybu	95
15.10.3	Kopiuj tryb do	95
15.10.4	Przywróć ustawienia domyślne trybu	95
15.10.5	Ustawienia domyślne trybu sceny	95
15.10.6	Ustawienia domyślne trybu sceny	96
15.10.7	Ustawienia domyślne trybu sceny	96
15.11	Ustawienia obrazu – kolor	97
15.11.1	Balans bieli	97
15.11.2	Balans bieli	98
15.11.3	Balans bieli	98
15.11.4	Balans bieli	99
15.12	Ustawienia obrazu – automatyczna przysłona (ALC)	100
15.12.1	Tryb automatycznej przysłony	100
15.12.2	Poziom automatycznej przysłony	100
15.12.3	Nasyc. (śr-maks)	100
15.12.4	Ekspozycja/częstotliwość odświeżania	100
15.12.5	Tryb dualny	101
15.13	Strona Obszary zasięgu nadajnika	102
15.14	Strona Kamera	102
15.14.1	Autom. przysłona	104
15.14.2	Tryb sceny	105
15.14.3	Harmonogram trybu sceny	105
15.14.4	WDR	106
15.14.5	Poziom ostrości	106
15.14.6	Kompensacja tła	106
15.14.7	Poprawa kontrastu	106
15.14.8	Inteligentna dynamiczna redukcja szumów	106
15.15	Strona Obiektyw	107
15.15.1	Ogniskowanie	107
15.15.2	Przysłona	107
15.15.3	Zoom	107
15.16	Strona PTZ	108
15.17	Strona Położenia zaprogramowane i trasy	108
15.18	Strona Sektory	109
15.19	Strona Pozostałe	109
15.20	Strona Rejestry	109
15.21	Strona Dźwięk	109
15.22	Strona Przekaznik	110
15.23	Strona Urządzenie peryferyjne	111
15.23.1	Port COM1	111
15.24	Strona VCA	111
15.24.1	Detektor ruchu (tylko MOTION+)	113
15.24.2	Wykrywanie sabotażu	114
15.25	Strona Dostęp do sieci	116
15.25.1	Przesyłanie JPEG	118
15.25.2	Serwer FTP	119
15.26	DynDNS	119
15.26.1	Enable DynDNS	119
15.26.2	Dostawca	119

15.26.3	Host name	119
15.26.4	User name	119
15.26.5	Hasło	119
15.26.6	Wymuś rejestrację	120
15.26.7	Stan	120
15.27	Zarządzanie siecią	120
15.27.1	SNMP	120
15.27.2	UPnP	120
15.27.3	Jakość usług	120
15.28	Strona Zaawansowane	121
15.28.1	SNMP	121
15.28.2	802.1x	121
15.28.3	RTSP	121
15.28.4	UPnP	121
15.28.5	Wejście metadanych TCP	121
15.29	Strona trybu Multicast	122
15.30	Konta	123
15.31	Filtr IPv4	123
15.32	Strona Licencje	123
15.33	Strona Certyfikaty	124
15.34	Strona Konserwacja	124
15.35	Strona Odbiornik	124
15.35.1	Profil odbiornika	124
15.35.2	Wyświetl. na monitorze	125
16	Karta Mapy i struktura	126
16.1	Okno dialogowe Budowa sekwencji	127
16.2	Okno dialogowe Dodaj sekwencję	128
16.3	Okno dialogowe Dodaj krok sekwencji	128
17	strona Kamery i zapis	130
17.1	strona Kamery	130
17.2	Okno dialogowe Ustawienia PTZ/ROI	133
18	strona Grupy użytkowników	135
18.1	strona Właściwości grupy użytkowników	136
18.2	strona Właściwości użytkowników	137
18.3	strona Właściwości pary logowania	138
18.4	strona Uprawnienia kamery	139
18.5	Okno dialogowe Kopiuj uprawnienia grupy użytkowników	140
18.6	Okno dialogowe Ustawienia serwera LDAP	141
18.7	strona Drzewo logiczne	143
18.8	Strona Funkcje operatora	143
18.9	strona Interfejs użytkownika	144
18.10	Strona zasad kont	146
	Słowniczek	148
	Indeks	153

1 Korzystanie z Pomocy



Uwaga!


Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

Aby uzyskać dodatkowe informacje o wykonywaniu różnych czynności w systemie BVMS, należy skorzystać z pomocy online w jeden z poniższych sposobów.

Aby użyć polecenia Spis treści, Indeks lub Szukaj:

- ▶ W menu **Pomoc** kliknij pozycję **Pomoc**. Użyj przycisków i łączy do nawigacji.

Aby uzyskać pomoc na temat okna:

- ▶ Na pasku narzędzi kliknij  .

LUB

- ▶ Naciśnij klawisz F1, aby uzyskać pomoc na temat każdego okna programu.

1.1 Wyszukiwanie informacji

Informacje w pomocy można wyszukiwać na kilka sposobów.

Aby odszukać informacje w Pomocy online, należy:

1. W menu **Pomoc** kliknąć pozycję **Pomoc**.
2. Jeśli lewe okno nie jest widoczne, kliknąć przycisk **Pokaż**.
3. W oknie Pomoc wykonać następujące czynności:

Kliknij:	Aby:
Spis treści	Wyświetlić spis treści Pomocy online. Kliknąć poszczególne książki, aby wyświetlić strony odpowiadające tematom, oraz poszczególne strony, aby wyświetlić odpowiadający im temat w prawym oknie.
Indeks	Wyszukać określone słowa lub frazy albo wybrać z listy słów kluczowych. Kliknąć dwukrotnie słowo kluczowe, aby wyświetlić powiązany z nim temat w prawym oknie.
Wyszukaj	Zlokalizować słowa lub frazy w spisie tematów. Wprowadzić w polu tekstowym słowo lub frazę, nacisnąć klawisz ENTER i wybrać żądany temat z listy tematów.

Teksty dotyczące interfejsu użytkownika są zaznaczone czcionką **pogrubioną**.

- ▶ Strzałka informuje, iż można kliknąć podkreślony tekst lub kliknąć element w aplikacji.

Tematy pokrewne

- ▶ Kliknij, aby wyświetlić temat z informacją o aktualnie używanym oknie programu. Ten temat zawiera informacje o elementach sterujących okna aplikacji.

Przeestroga!

Średnie zagrożenie (bez symbolu ostrzegawczego): informacja dotyczy potencjalnie niebezpiecznej sytuacji.

Doprowadzenie do takiej sytuacji może grozić uszkodzeniami materialnymi lub uszkodzeniem urządzenia.

Przestrzeżenie komunikatów ostrzegawczych pomaga zmniejszyć ryzyko utraty danych lub uszkodzenia systemu.

**Uwaga!**

Ten symbol oznacza informacje lub zasady związane bezpośrednio lub pośrednio z bezpieczeństwem personelu bądź ochroną mienia.

1.2**Drukowanie Pomocy**

Podczas korzystania z Pomocy ekranowej można drukować tematy i informacje bezpośrednio z okna przeglądarki.

Aby wydrukować temat Pomocy:

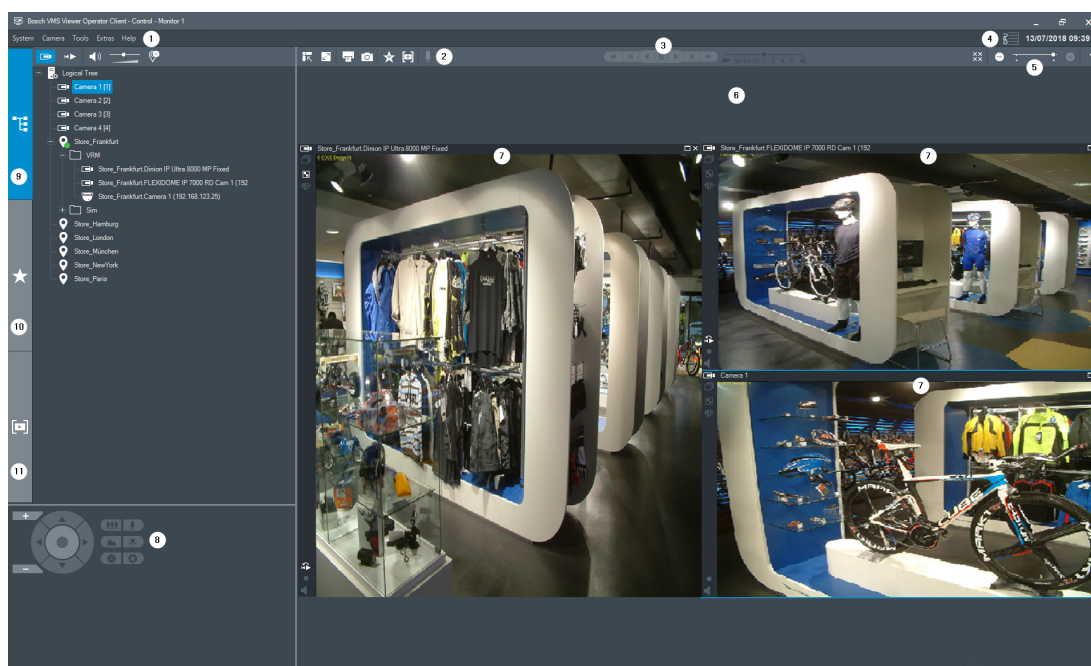
1. Kliknij prawym przyciskiem myszy w prawym oknie i wybierz polecenie **Drukuj**.
Zostanie otwarte okno **Drukuj**.
2. Kliknij przycisk **Drukuj**. Temat jest drukowany na wybranej drukarce.

2 Wstęp

Program BVMS Viewer jest sieciową aplikacją dozoru wizyjnego do oglądania na żywo i odtwarzania obrazów z sieci dołączonych kamer i rejestratorów firmy Bosch. Pakiet oprogramowania składa się z programu Operator Client służącego do podglądu na żywo i odtwarzania obrazu oraz programu Configuration Client. Oprogramowanie BVMS Viewer obsługuje urządzenia z aktualnej oferty sieciowych produktów wizyjnych firmy Bosch, a także starsze systemy wizyjne Bosch.

Kliknij to łącze, aby uzyskać dostęp do licencji składników OSS (ang. Open Source Software) używanych przez system BVMS Viewer:

<http://www.boschsecurity.com/oss>.



1	Pasek menu
2	Pasek narzędzi
3	Szybkie sterowanie odtwarzaniem
4	Wskaźnik obciążenia systemu
5	Elementy sterujące w okienkach obrazu
6	Okno obrazu
7	Okno sterowania PTZ
8	Okno Drzewo logiczne
9	Okno Drzewo Ulubionych
10	Okno Znaczniki

3 Ogólne informacje o systemie

**Uwaga!**

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

Informacje na temat obsługiwanych wersji oprogramowania układowego i sprzętu oraz inne ważne dane znajdują się w Informacjach o wersji dotyczących najnowszej aktualizacji systemu BVMS.

Informacje na temat komputerów, na których można zainstalować system BVMS, znajdują się w arkuszach danych stacji roboczych i serwerów firmy Bosch.

W jednym komputerze można opcjonalnie zainstalować następujące moduły oprogramowania BVMS.

3.1 Wymagania sprzętowe

Zapoznać się z arkuszem danych BVMS. Dostępne są także karty katalogowe dotyczące platform komputerowych.

3.2 Wymagania w zakresie oprogramowania

Przeglądarka nie może być zainstalowana, jeśli zainstalowany jest inny BVMS.

3.3 Wymagania licencyjne

Zapoznać się z arkuszem danych BVMS w celu uzyskania informacji o dostępnych licencjach.

4 Pojęcia

Niniejszy rozdział zawiera podstawowe informacje na temat wybranych zagadnień.



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

4.1 Bosch VMS Viewer

BVMS Viewer jest darmową wersją BVMS.

System BVMS Viewer jest kompletnym rozwiązaniem BVMS dla małych i średnich instalacji, dającym użytkownikowi BVMS Viewer Operator Client dostęp podglądu bieżącego i zapisanych nagrań wideo. W porównaniu z systemem BVMS system BVMS Viewer obsługuje tylko część funkcji i urządzeń systemu BVMS. Oprogramowanie jest przeznaczone do podstawowych operacji monitoringu wizyjnego, takich jak: podgląd bieżący, odtworzenie zapisanych nagrań wideo, przeszukiwanie zapisanych nagrań wideo i eksport danych wideo.

System BVMS Viewer składa się z BVMS Operator Client i BVMS Configuration Client. Obie aplikacje zawierają mniejszy zestaw funkcji niż aplikacje w systemie BVMS.

BVMS Viewer Configuration Client służy do dodawania urządzeń do systemu, określania hierarchii urządzeń i określania użytkowników oraz ustawień użytkowników.

Konfiguracja urządzenia

Obsługiwane urządzenia:

-
- Cyfrowe rejestratory wizyjne
- Monitor / dekodery (tylko ściany wizyjne)
- Urządzenia VRM
- Tylko podgląd bieżący i kamery z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej
- unmanaged sites

System BVMS Viewer nie nadpisuje konfiguracji urządzeń, urządzenia są dodawane w istniejącej konfiguracji do systemu BVMS Viewer. Jeśli urządzenie to umożliwia, jego konfiguracja może być zmieniona przez system BVMS Viewer.

Struktura drzewa logicznego

Kamery, wejścia i przekaźniki mogą zostać uporządkowane na stronie **Mapy i struktura** systemu BVMS Viewer. Urządzenia można grupować w folderach i konfigurować kolejność urządzeń.

Grupy użytkowników

W ustawieniach grupy użytkowników można skonfigurować użytkowników, którzy mogą uzyskać dostęp do systemu BVMS Viewer. W zależności od ustawień grup użytkowników użytkownicy mają różne prawa dostępu do BVMS Viewer Operator Client.

Obsługiwane funkcje

BVMS Viewer Operator Client obsługuje następujące funkcje:

Podgląd bieżący:

- Kamery PTZ
- Ulubione
- Sekwencje
- Natychmiastowe powtarzanie
- Zapisywanie i drukowanie obrazów
- Wybierz strumień

- Znaczniki
- Odtwarzaj wideo:
- Inteligentne wyszukiwanie na podstawie ruchu w obrazie Smart Motion
 - Wyszukiwanie na podstawie ruchu w obrazie
 - Zapisywanie i drukowanie obrazów
 - Eksportowanie danych wideo
 - Znaczniki

4.2 Założenia projektowe systemu BVMS

Jeden system Management Server, Strona 13

Pojedynczy system BVMS Management Server umożliwia zarządzanie, monitorowanie i sterowanie nawet 2000 kamer/nadajników.

Niezarządzana lokalizacja, Strona 14

Urządzenia można pogrupować w unmanaged sites. Urządzenia w unmanaged sites nie będą monitorowane przez Management Server. Management Server zawiera listę unmanaged sites dla klienta Operator Client. Operator może połączyć się na żądanie z lokalizacją i uzyskać dostęp do podglądu danych wideo na żywo oraz do zarejestrowanych danych wideo. Koncepcja unmanaged site nie uwzględnia obsługi zdarzeń ani alarmów.

4.2.1 Jeden system Management Server




- Pojedynczy BVMS Management Server może zarządzać nawet 2000 kanałów.
- BVMS Management Server umożliwia zarządzanie i sterowanie całym systemem oraz monitorowanie go.
- BVMS Operator Client jest podłączony do serwera Management Server i odbiera zdarzenia oraz alarmy z serwera BVMS Management Server, a także umożliwia wyświetlanie na żywo i odtwarzanie.
- W większości przypadków wszystkie urządzenia znajdują się w jednej sieci lokalnej o dużej szerokości pasma i małym opóźnieniu.




Zadania:

- Konfigurowanie danych
- Rejestr zdarzeń (dziennik zdarzeń)
- Profile użytkowników
- Priorytety użytkowników
- Licencjonowanie
- Zarządzanie zdarzeniami i alarmami



↔ Wyświetlanie na żywo, odtwarzanie, zdarzenia, alarmy

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Kamery

	VRM
	iSCSI
	Inne urządzenia

4.2.2

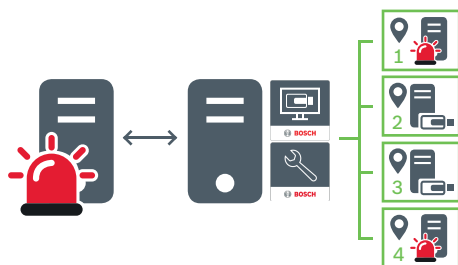
Niezarządzana lokalizacja

- Opcja projektu systemu w systemie BVMS o dużej liczbie małych podsystemów.
- Umożliwia skonfigurowanie maksymalnie 9999 lokalizacji na jednym serwerze BVMS Management Server.
- Operatorzy mogą korzystać dostępu do danych wizyjnych na żywo lub z nagrań z maksymalnie 20 miejsc jednocześnie.
- W celu ułatwienia nawigacji lokalizacje można pogrupować w foldery lub umieścić na mapach. Wstępnie zdefiniowane nazwa użytkownika i hasło ułatwia operatorom szybkie nawiązywanie połączenia ze sklepem.

Koncepcja unmanaged site obsługuje systemy BVMS oparte na IP, a także analogiczne rozwiązania DVR:

- Rejestratory analogowe Bosch DIVAR AN 3000/5000.
- Rejestrowanie w oparciu o IP za pomocą jednostek DIP 3000/7000.
- Pojedynczy system serwera BVMS Management Server.





Dodanie lokalizacji do centralnego monitorowania wymaga licencji na lokalizację i jest niezależne od liczby kanałów w lokalizacji.



Wyświetlanie na żywo, odtwarzanie, zdarzenia, alarmy



Ruch związany z podglądem na żywo na żądanie i odtwarzaniem wideo

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Lokalizacja
	DVR

Więcej informacji

- *Dodawanie niezarządzanej lokalizacji, Strona 31*

4.3 Tryby podglądu kamery panoramicznej

W tym rozdziale przedstawiono tryby podglądu kamery panoramicznej dostępne w systemie BVMS.

Dostępne są następujące tryby podglądu:

- Widok okręgu
- Widok panoramy
- Widok przycięty

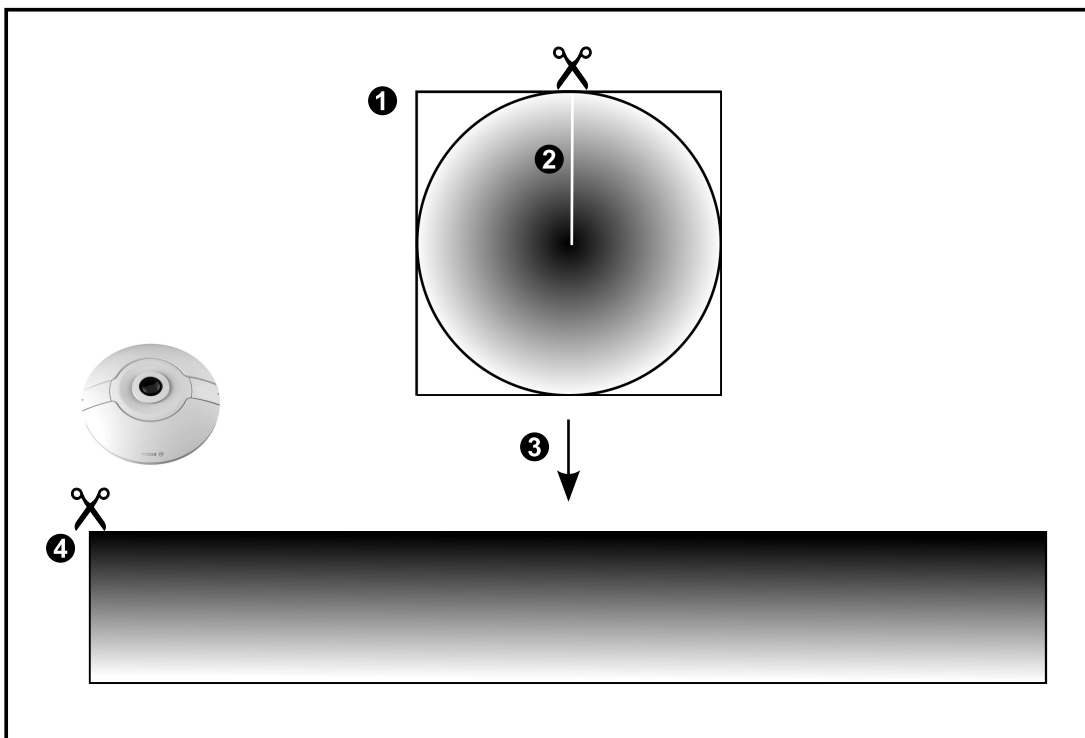
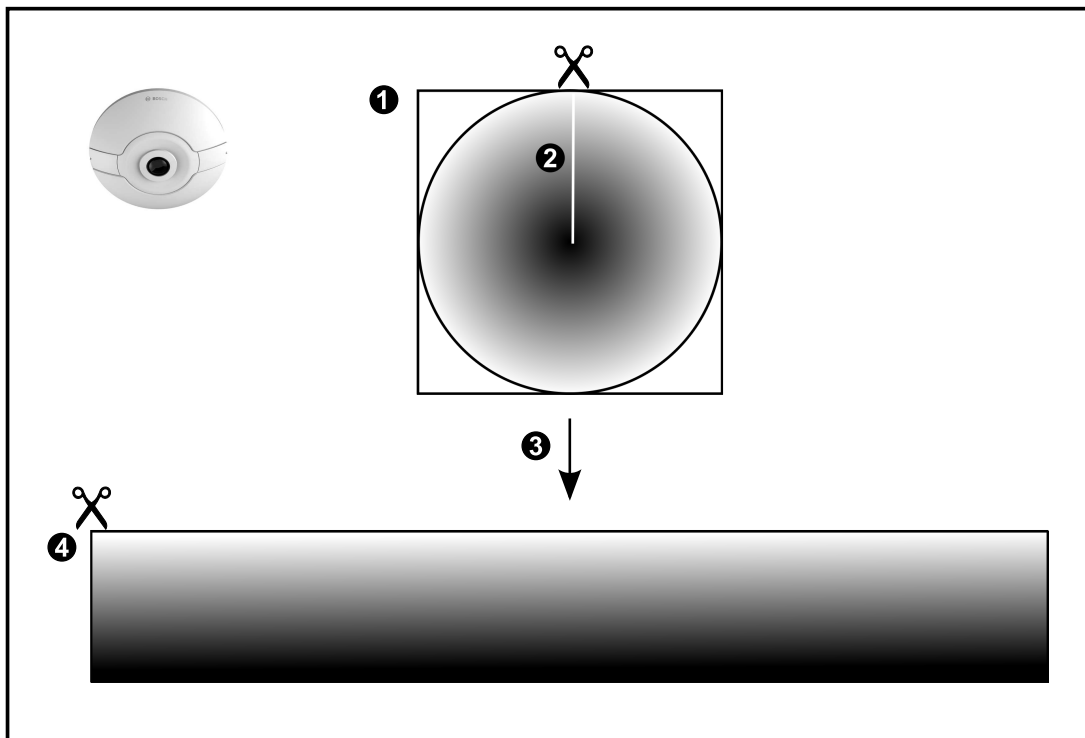
Tryby widoków panorama i przycięcie są tworzone przez proces prostowania obrazu w systemie BVMS. Prostowanie obrazu w kamerze nie jest stosowane.

Administrator musi skonfigurować położenie zamontowania kamery panoramicznej w programie Configuration Client.

W razie potrzeby można zmienić rozmiar okienka obrazu kamery. Format okienka obrazu nie ogranicza się tylko do współczynników kształtu 4:3 lub 16:9.

4.3.1 Kamera panoramiczna 360° do montażu podłogowego lub sufitowego

Poniższy rysunek przedstawia prostowanie obrazu w kamerze 360° montowanej na podłodze lub suficie.

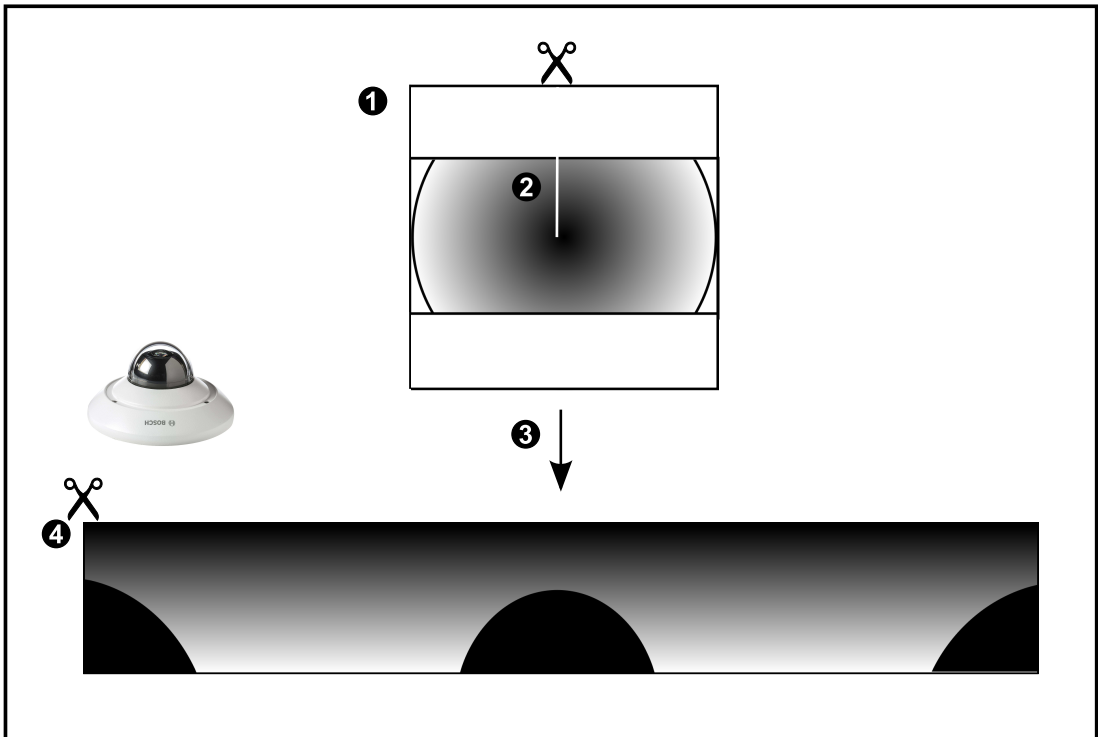
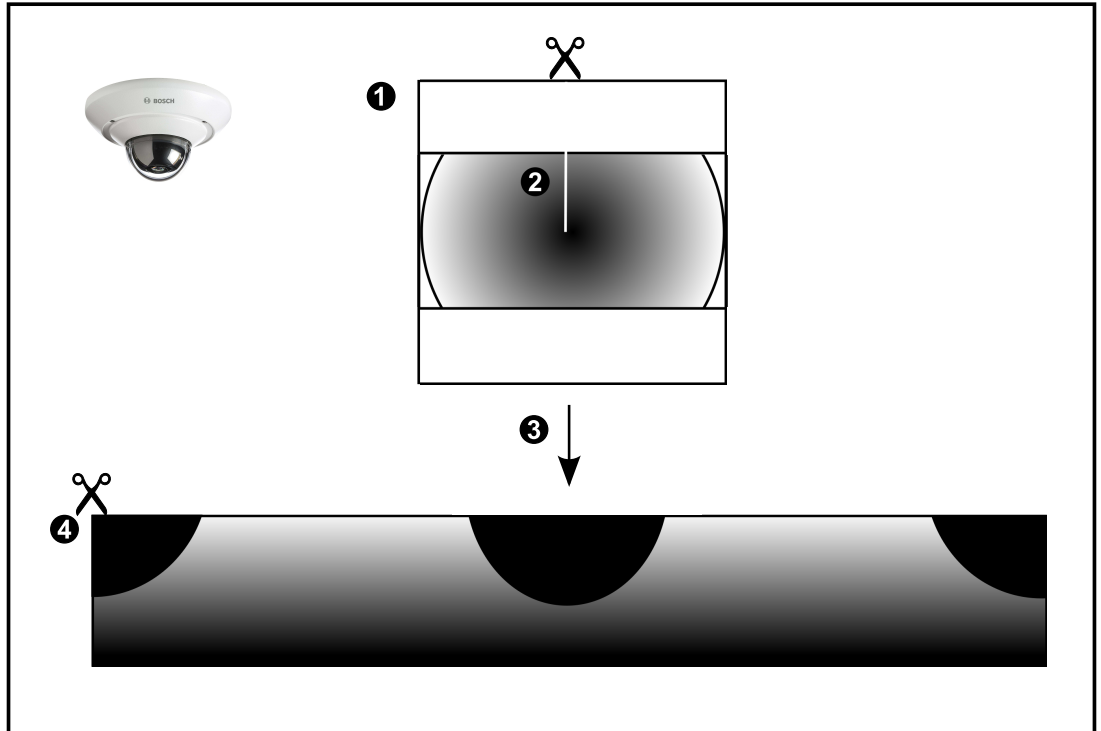


1	Pełny obraz kolisty	3	Prostowanie obrazu
2	Linia wycięcia (operator może zmienić jej położenie, jeżeli obraz nie jest przybliżony)	4	Widok panoramy

4.3.2

Kamera panoramiczna 180° do montażu podłogowego lub sufitowego

Poniższy rysunek przedstawia prostowanie obrazu w kamerze 180° montowanej na podłodze lub suficie.

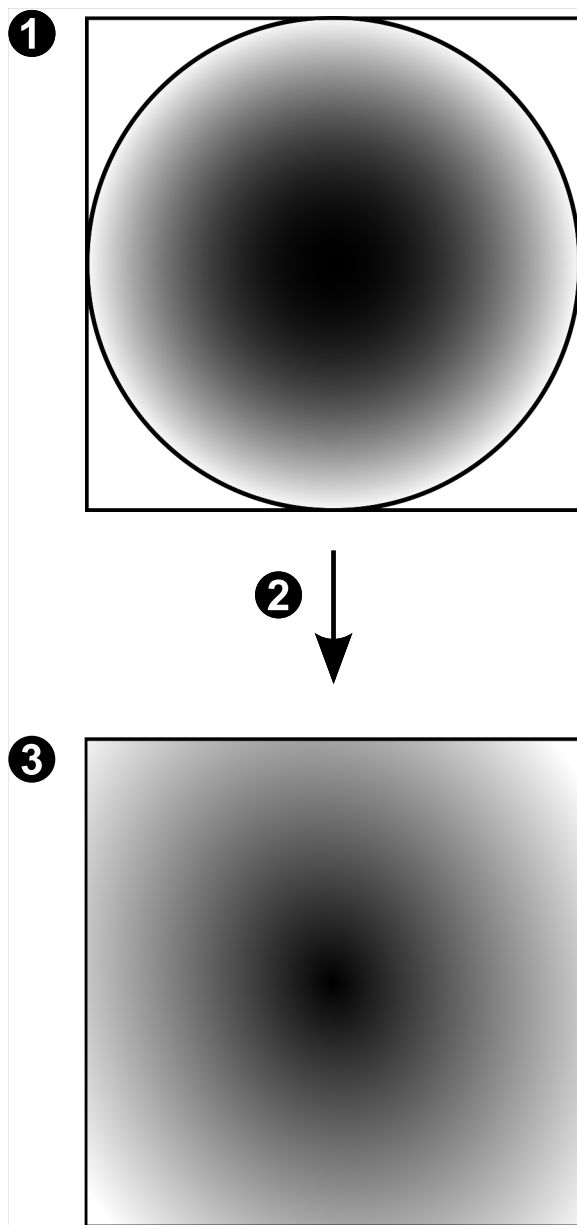


1	Pełny obraz kolisty	3	Prostowanie obrazu
2	Linia wycięcia (operator może zmienić jej położenie, jeżeli obraz nie jest przybliżony)	4	Widok panoramy

4.3.3

Kamera panoramiczna 360° do montażu ściennego

Poniższy rysunek przedstawia prostowanie obrazu w kamerze 360° montowanej na ścianie.

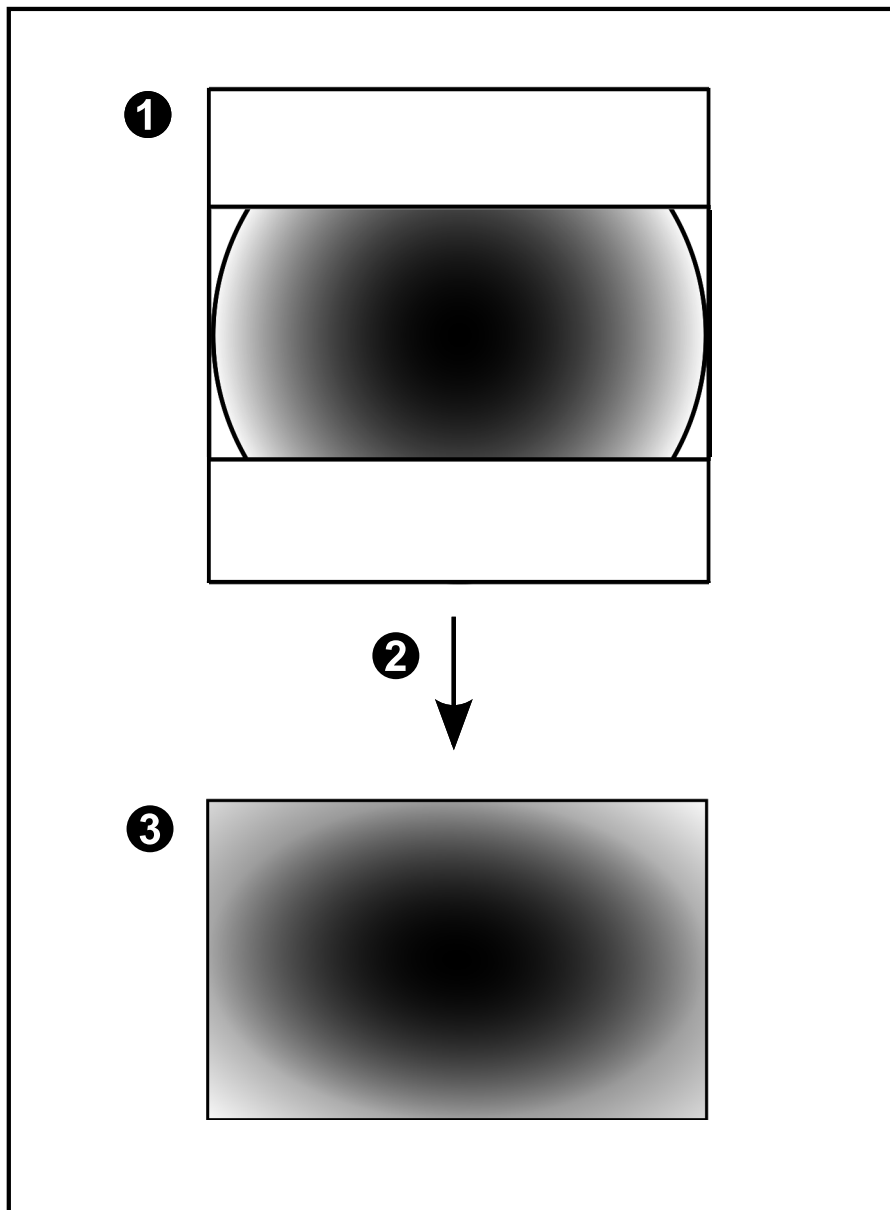


1	Pełny obraz kolisty	3	Widok panoramy
2	Prostowanie obrazu		

4.3.4

Kamera panoramiczna 180° do montażu ściennego

Poniższy rysunek przedstawia prostowanie obrazu w kamerze 180° montowanej na ścianie.



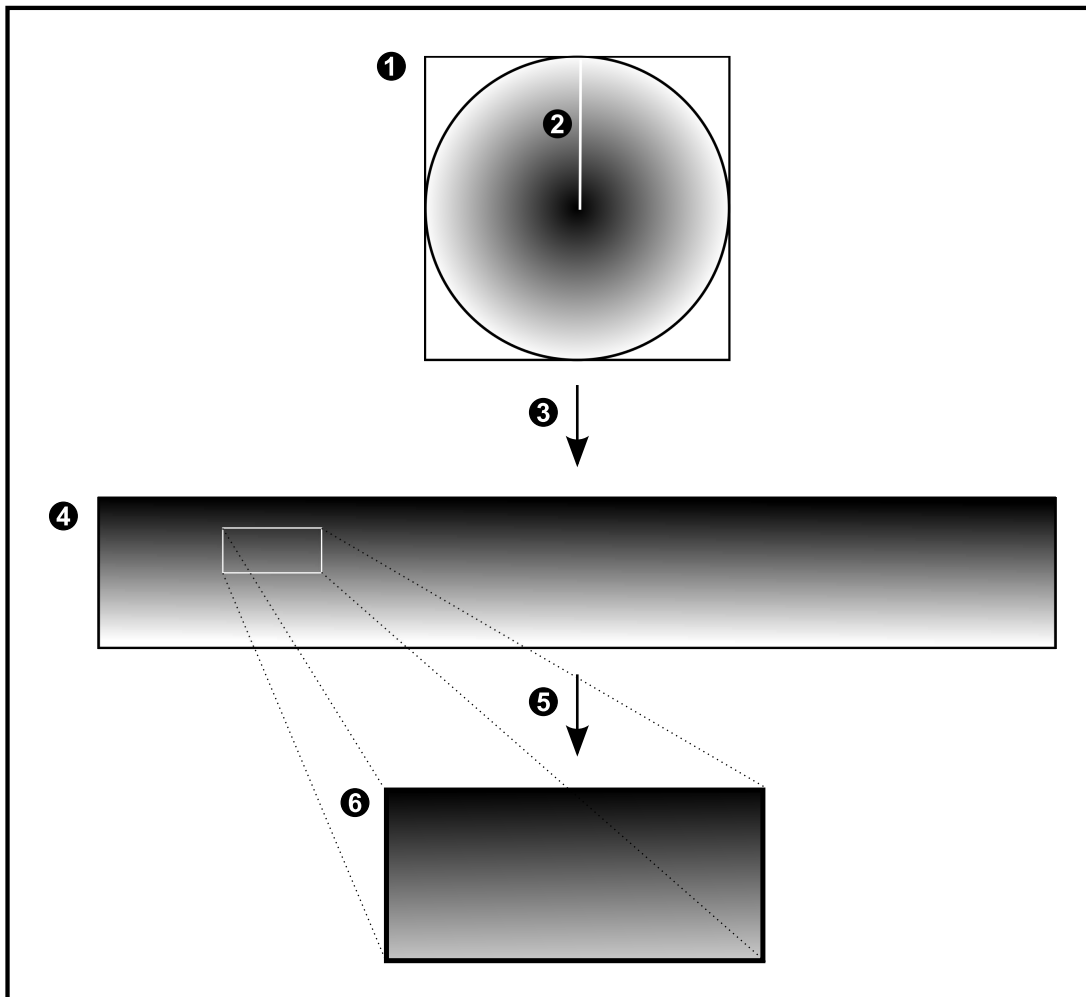
1	Pełny obraz kolisty	3	Widok panoramy
2	Prostowanie obrazu		

4.3.5

Przycięty widok w kamerze panoramicznej

Poniższy rysunek przedstawia przycinanie obrazu w kamerze 360° montowanej na podłodze lub suficie.

Obszar prostoliniowy używany do przycięcia znajduje się w pozycji stałej. Aby zmienić fragment przyciętego okienka obrazu, skorzystaj z dostępnych elementów sterowania PTZ.



1	Pełny obraz kolisty	4	Widok panoramy
2	Linia wycięcia (operator może zmienić jej położenie, jeżeli obraz nie jest przybliżony)	5	Przycinanie
3	Prostowanie obrazu	6	Okno przyciętego obrazu

4.4 Tunelowanie SSH

System BVMS zapewnia zdalną łączność dzięki zastosowaniu tunelowania Secure Shell (SSH). Tunelowanie SSH tworzy zaszyfrowany tunel ustanowiony przez połączenia gniazda protokołu SSH. Takiego zaszyfrowanego tunelu można używać do transportu zarówno ruchu szyfrowanego, jak i niezaszyfrowanego. Implementacja protokołu SSH firmy Bosch również korzysta z protokołu Omni-Path będącego wysoko wydajnym protokołem komunikacyjnym o małym opóźnieniu opracowanym przez firmę Intel.

Aspekty techniczne i ograniczenia

- Tunelowanie SSH wykorzystuje port 5322. Nie można modyfikować tego portu.
- Usługa SSH musi być zainstalowana na tym samym serwerze co system BVMS Management Server.
- Konta użytkowników muszą mieć skonfigurowane hasła. Z konta użytkowników bez hasła nie można zalogować się za pomocą połączenia SSH.
- Program Configuration Client nie może nawiązać połączenia zdalnie za pośrednictwem SSH. Połączenie programu Configuration Client należy przeprowadzić za pomocą mapowania portów.
- Program Operator Client sprawdza połączenia z usługą SSH co 15 sekund. Jeśli połączenie zostało przerwane, Operator Client ponownie testuje połączenie co minutę.

Mapowanie portów

- ▶ Należy skonfigurować jeden port do przekazywania dalej portu 5322 BVMS Management Server w celu wykorzystywania go do połączeń wewnętrznych i zewnętrznych. To jest jedyne mapowanie portu, jakie musi być wykonane w całym systemie. Mapowanie portów w systemie BVMS nie jest wymagane.

Szyfrowanie komunikacji

Po nawiązaniu połączenia za pomocą tunelu SSH cała komunikacja między programem BVMS Management Server a zdalnym klientem jest szyfrowana.

5 Rozpoczęcie pracy

Niniejszy rozdział zawiera informacje o rozpoczynaniu pracy z systemem BVMS Viewer.

5.1 Instalacja programu do podglądu BVMS



Uwaga!

Instalacja BVMS Viewer jest dozwolona tylko na komputerach, na których nie został zainstalowany żaden inny element Bosch VMS.

Aby zainstalować program BVMS Viewer:

1. Uruchom instalator BVMS Viewer, dwukrotnie klikając ikonę ustawień. Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora instalacji BVMS Viewer.
2. Kliknij **Instaluj**, by zainstalować oprogramowanie **Microsoft .NET Framework 4.6 Full**.
3. Na ekranie powitalnym kliknij **Dalej**, aby kontynuować.
4. Zaakceptuj Warunki umowy użytkownika końcowego i kliknij **Dalej**, aby kontynuować.
5. Zaznacz żądany folder instalacyjny i kliknij **Dalej**, aby kontynuować.
Uwaga: Zmiana domyślnego folderu jest niezalecana.
6. Kliknij **Instaluj**, aby rozpocząć instalację. BVMS Viewer Kreator instalacji zainstaluje wszystkie komponenty pokazując pasek postępu.
7. Kliknij przycisk **Zakończ**, aby zakończyć instalację.
8. Po zakończonej instalacji uruchom ponownie stację roboczą.

5.2 Uruchomienie programu BVMS Viewer Configuration Client

Aby uruchomić oprogramowanie BVMS Viewer Configuration Client:

1. Z menu **Start** wybierz **Programy** > BVMS Viewer > Configuration Client lub dwukrotnie kliknij ikonę Configuration Client.



Zostanie wyświetlone okno logowania do programu BVMS Configuration Client.

2. Wypełnij następujące pola:
 - **Nazwa użytkownika:** wpisz nazwę użytkownika.
Uruchamiając aplikację po raz pierwszy, w polu nazwy użytkownika wpisz Admin , hasło nie jest wymagane.
 - **Hasło** wpisz hasło.
 - **Połączenie:** wybierz BVMS Viewer, aby zalogować się do BVMS Viewer.
Uwaga: Na liście **Połączenie:** domyślnie wybrany jest lokalny BVMS Viewer. Wybierz **Nowy**, aby dodać adres IP BVMS Management Server i zalogować się bezpośrednio do BVMS Management Server.

5.3 Aktywacja licencji na oprogramowanie

Po zalogowaniu się po raz pierwszy do programu BVMS Viewer Configuration Client wymagana jest aktywacja licencji.

Uwaga: pakiet podstawowy programy BVMS Viewer jest bezpłatny.

Warunki wstępne

- Komputer z dostępem do Internetu
- Konto Bosch Security Systems Software License Manager

Procedura

Aby aktywować licencje na oprogramowanie, należy wykonać poniższe zadania:

- 1.
- 2.
- 3.

Więcej informacji

– Okno dialogowe *Manager licencji*, Strona 68

5.3.1

Uzyskanie sygnatury komputera

Aby uzyskać sygnaturę komputera:

1. Uruchom program BVMS Viewer Configuration Client.
2. W menu **Narzędzia** kliknij **Manager licencji**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Manager licencji**.
3. Kliknij, aby zaznaczyć pola wyboru odpowiadające pakietowi oprogramowania, modułom i rozszerzeniom, które mają zostać aktywowane. W przypadku rozszerzeń wymagane jest określenie liczby licencji.
4. Kliknij **Uaktywnij**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Licencja Uaktywnienie**.
5. Skopiuj sygnaturę komputera i wklej ją do pliku tekstowego.

Uwaga!

Sygnatura komputera może się zmienić po wymianie elementów sprzętowych komputera typu Management Server. Po zmianie sygnatury komputera licencja na pakiet podstawowy traci ważność.

Aby uniknąć problemów związanych z uzyskaniem licencji, należy zakończyć konfigurację sprzętu i oprogramowania przed wygenerowaniem sygnatury komputera.

Poniższe zmiany sprzętu mogą spowodować, że licencja podstawowa utraci ważność: Wymiana karty sieciowej.

Dodanie wirtualnego interfejsu sieciowego VMWare lub VPN.

Dodanie lub aktywacja interfejsu sieciowego WLAN.



5.3.2

Uzyskanie klucza aktywacji

Aby uzyskać klucz aktywacji:

1. W komputerze z dostępem do Internetu wpisz w przeglądarce sieciowej następujący adres URL:
<https://activation.boschsecurity.com>.
2. Zaloguj się na konto Bosch Security Systems Software License Manager.
Utwórz konto, jeśli jeszcze go nie masz.
3. Kliknij Create Demo Licenses.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe Create Demo License.
4. Na liście licencji demonstracyjnych wybierz żadaną wersję oprogramowania, dla której chcesz utworzyć licencję demonstracyjną, i kliknij przycisk Submit.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe License Activation.
5. W oknie dialogowym License Activation uzupełnij następujące pola:
 - Computer Signature : skopiuj sygnaturę komputera z pliku tekstowego, w którym została zapisana, i wklej ją w tym miejscu.
 - Installation Site: wprowadź informacje o lokalizacji instalacji.
 - Comment: w razie potrzeby wprowadź komentarz (opcjonalnie).

6. Kliknij przycisk **Submit**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **License Activation** z podsumowaniem aktywacji licencji oraz kluczem aktywacji licencji.
7. Skopiuj klucz aktywacji i wklej go do pliku tekstowego lub wyślij pocztą e-mail na adres żądanego konta.

5.3.3

Aktywacja systemu

Aby aktywować system:

1. Uruchom program **BVMS Viewer Configuration Client**.
2. W menu **Narzędzia** kliknij **Manager licencji**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Manager licencji**.
3. Kliknij, aby zaznaczyć pola wyboru odpowiadające pakietowi oprogramowania, modułom i rozszerzeniom, które mają zostać aktywowane. W przypadku rozszerzeń wymagane jest określenie liczby licencji.
4. Kliknij **Uaktywnij**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Licencja Uaktywnienie**.
5. Skopiuj klucz aktywacji licencji z pliku tekstowego, w którym został zapisany, i wklej go w polu **Klucz uaktywnienia licencji**.
6. Kliknij przycisk **Uaktywnij**.
Odpowiednie pakiety oprogramowania zostaną aktywowane.
7. Kliknij przycisk **Zamknij**, aby zamknąć okno dialogowe **Manager licencji**.

5.4

Przygotowywanie urządzeń

Urządzenia wideo Bosch, które mają zostać dołączone do BVMS Viewer, muszą mieć przydzielony stały adres IP i być wcześniej skonfigurowane. W celu przydzielenia adresu IP do urządzenia należy użyć strony internetowej konfiguracji urządzenia lub narzędzi Bosch do przydzielania adresów IP. Odpowiednie ustawienie zapisu należy wykonać w urządzeniu zapisującym za pomocą narzędzi konfiguracji urządzenia albo strony internetowej urządzenia. W przypadku konfiguracji określonego urządzenia należy skorzystać z instrukcji konfiguracyjnej lub podręcznika użytkownika określonego urządzenia.

5.5

Wybieranie wersji językowej modułu Configuration Client

Wersję językową programu Configuration Client wybiera się niezależnie od analogicznych ustawień wybranych w systemie operacyjnym Windows.

Konfiguracja żądanej wersji językowej:




1. W menu **Ustawienia** kliknij **Opcje**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Opcje**.
2. Na liście **Język** należy wybrać żądany język.
W przypadku zaznaczenia opcji **Język systemu** zostanie wybrany taki sam język, jaki jest używany w systemie Windows komputera.
3. Kliknij **OK**.
Wersja językowa zostanie zmieniona po zamknięciu i ponownym uruchomieniu aplikacji.

5.6

Wybieranie wersji językowej modułu Operator Client

Dla modułu Operator Client można wybrać inną wersję językową niż dla systemu Windows i programu Configuration Client. Stosowne ustawienia wybiera się w programie Configuration Client.

Konfiguracja żądanej wersji językowej:

1. Kliknij **Grupy użytkowników** > . Kliknij kartę **Właściwości grupy użytkowników**.
Kliknij kartę **Uprawnienia do obsługi**.
2. Zaznacz żądaną opcję na liście **Język**.
3. Kliknij , aby zapisać ustawienia.
4. Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.
Uruchom ponownie Operator Client.

5.7**Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń**

Okno główne > **Urządzenia**


Można skanować w poszukiwaniu poniższych urządzeń, aby dodać je za pomocą okna dialogowego kreatora **Bosch VMS Scan Wizard**:

- Urządzenia VRM
- Nadajniki
- Nadajniki podglądu bieżącego i z lokalną pamięcią masową
- Nadajniki podglądu bieżącego ONVIF
- Nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej
- Odbiorniki
- Urządzenia Video Streaming Gateway (VSG)
- Urządzenia DVR
- VIDOS NVRs

Więcej informacji

- *Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VRM., Strona 25*
- *Aby dodać nadajniki poprzez skanowanie., Strona 26*
- *Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia Bosch tylko z podglądem bieżącym., Strona 26*
- *Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia ONVIF tylko z podglądem bieżącym., Strona 27*
- *Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej., Strona 27*
- *Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VSG., Strona 28*
- *Aby poprzez skanowanie dodać cyfrowe rejestratory wizyjne., Strona 28*

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VRM:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń VRM**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Na liście **Rola** zaznacz rolę.
Role, które można wybrać, zależą od rodzaju bieżącego urządzenia VRM.
Po wybraniu opcji **Nadmiarowy** lub **Tryb awaryjny** należy wykonać kolejny etap konfiguracji.
4. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.


- Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

- Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Aby dodać nadajniki poprzez skanowanie:

- Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu nadajników**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Wybierz wymagane nadajniki oraz żądaną pulę VRM, a następnie kliknij **Przypisz**, aby przypisać nadajniki do puli VRM.
- Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
- Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .



oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.
, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.


Stan zmienia się na .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

- Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.


Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia Bosch tylko z podglądem bieżącym:

- Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników tylko podglądu bieżącego**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
- Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.

4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

 oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła. Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.


Stan zmienia się na  .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia ONVIF tylko z podglądem bieżącym:


1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników ONVIF tylko podglądu bieżącego**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej:

1. W drzewie urządzeń kliknij prawym przyciskiem myszy opcję , a następnie kliknij opcję **Skanuj w poszukiwaniu nadajników z pamięcią lokalną**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.

- Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .



oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.

, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.




Stan zmienia się na .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

- Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VSG:


- Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu bram Video Streaming Gateway**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Wybierz wymagane urządzenia VSG i żadaną pulę VRM, a następnie kliknij **Przypisz**, aby przypisać nadajniki do puli VRM.
- Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
- Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .


- Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Aby poprzez skanowanie dodać cyfrowe rejestratory wizyjne:

- Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  i kliknij polecenie **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń DVR**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
- Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.

4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

5. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.




Więcej informacji

- Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej:, Strona 27
- Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VSG:, Strona 28
- Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 79

6 Zarządzanie nośnikami pamięci VRM



Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania urządzeń pamięci VRM w tym systemie.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

6.1 Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM



W sieci musi znajdować się urządzenie iSCSI, a ponadto musi działać usługa VRM uruchomiona na jednym z przyłączonych komputerów.

Przeostroga!


W przypadku dodania urządzenia iSCSI bez skonfigurowanych lokalizacji docelowych i numerów LUN należy uruchomić konfigurację domyślną i dodać do tego urządzenia iSCSI nazwę IQN każdego nadajnika.

W przypadku dodawania urządzenia iSCSI ze wstępnie skonfigurowanymi lokalizacjami docelowymi i numerami LUN należy dodać do tego urządzenia iSCSI nazwę IQN każdego nadajnika.


Aby uzyskać więcej informacji, patrz Konfiguracja urządzenia iSCSI.


System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia VRM:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń VRM**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Na liście **Rola** zaznacz rolę.
Role, które można wybrać, zależą od rodzaju bieżącego urządzenia VRM.
Po wybraniu opcji **Nadmiarowy** lub **Tryb awaryjny** należy wykonać kolejny etap konfiguracji.
4. Kliknij **Dalej >**.
5. Wybierz z listy **Główny VRM** główny VRM dla wybranego VRM nadmiarowego lub awaryjnego.

6. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
7. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .



Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .
8. Kliknij **Zakończ**.
Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 79*
- *strona Urządzenia VRM, Strona 80*

6.2 Ręczne dodawanie podstawowego VRM



Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj system VRM** > okno dialogowe **Dodaj system VRM**

Można dodać ręcznie urządzenie podstawowego VRM, jeśli jest znany jego adres IP i hasło.

Aby dodać podstawowy VRM:

1. Wpisz wymagane ustawienia w urządzeniu VRM.
2. Zaznacz na liście **Typ** pozycję **Główny**.
3. Kliknij **OK**.

Urządzenie VRM zostanie dodane.

Więcej informacji


- *Okno dialogowe Dodaj urządzenie VRM, Strona 81*

6.3 Dodawanie niezarządzanej lokalizacji



Okno główne >  **Urządzenia** > 

Aby utworzyć:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę , a następnie wybierz polecenie **Dodaj Unmanaged Site**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj Unmanaged Site**.
2. Wpisz nazwę i opis lokalizacji.
3. Wybierz odpowiednią pozycję na liście **Strefa czasowa**.
4. Kliknij **OK**.
Do systemu zostanie dodana nowa pozycja unmanaged site.

**Uwaga!**

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

Więcej informacji

- *Niezarządzana lokalizacja, Strona 14*
- *Strona Unmanaged Site, Strona 82*

6.3.1**Dodawanie niezarządzanego urządzenia sieciowego**

Można dodać urządzenie sieciowe wideo do pozycji **Unmanaged Sites** drzewa urządzeń. Zakłada się, że wszystkie niezarządzane urządzenia sieciowe należące do unmanaged site znajdują się w tej samej strefie czasowej.

1. Kliknij ten element prawym przyciskiem myszy, a następnie wybierz polecenie **Dodaj urządzenie sieciowe Unmanaged**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj urządzenie sieciowe Unmanaged**.
2. Wybierz żądany typ urządzenia.
3. Wpisz prawidłowy adres IP lub nazwę hosta oraz dane uwierzytelniające odpowiednie dla tego urządzenia.
4. Kliknij **OK**.
Do systemu zostanie dodana nowa pozycja **Urządzenie sieciowe Unmanaged**.
Można teraz dodać lokalizację unmanaged site do drzewa logicznego.
Należy zwrócić uwagę, że w oknie drzewa logicznego jest widoczna tylko dana lokalizacja, ale nie urządzenia sieciowe należące do tej lokalizacji.
5. Wpisz prawidłową nazwę użytkownika tego urządzenia sieciowego, o ile jest dostępna.
6. Wpisz prawidłowe hasło, o ile jest dostępne.


Więcej informacji

- *Dodawanie niezarządzanej lokalizacji, Strona 31*
- *Strona Niezarządzane urządzenie sieciowe, Strona 82*
- *Niezarządzana lokalizacja, Strona 14*

6.3.2**Importowanie niezarządzanych lokalizacji**

Można zaimportować plik CSV zawierający konfigurację urządzenia DVR lub innego urządzenia BVMS, które użytkownik chce zaimportować w systemie BVMS jako niezarządzaną lokalizację.

Aby zaimportować dane:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę , a następnie wybierz polecenie **Zaimportuj Unmanaged Sites**.
2. Wybierz odpowiedni plik i kliknij przycisk **Otwórz**.
Do systemu zostaną dodane niezarządzane lokalizacje.
Te niezarządzane lokalizacje można teraz dodać do drzewa logicznego.
Uwaga: jeśli wystąpi błąd uniemożliwiający zaimportowanie pliku, pojawi się odpowiedni komunikat z informacjami o tym.

6.3.3 Konfigurowanie strefy czasowej



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 

Można skonfigurować strefę czasową unmanaged site. Jest to przydatne, gdy użytkownik Operator Client chce uzyskać dostęp do unmanaged site za pomocą komputera z programem Operator Client znajdującego się w innej strefie czasowej niż ta unmanaged site.

Aby skonfigurować strefę czasową:

- ▶ Wybierz odpowiednią pozycję na liście **Strefa czasowa**.

Więcej informacji

- *Strona Unmanaged Site, Strona 82*




7 Zarządzanie nadajnikami/dekoderami



Okno główne > **Urządzenia**

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania urządzeń w systemie.

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania nadajników i dekoderów w tym systemie.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

7.1 Dodawanie nadajnika do puli VRM




Okno główne > **Urządzenia**



System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby dodać nadajniki poprzez skanowanie:

1. Kliknąć prawym przyciskiem myszy  i kliknąć **Skanuj w poszukiwaniu nadajników**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Wybierz wymagane nadajniki oraz żadaną pulę VRM, a następnie kliknij **Przypisz**, aby przypisać nadajniki do puli VRM.
3. Kliknij **Dalej >>**. Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione. Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie. Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .



oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.

, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.

Stan zmienia się na .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Więcej informacji

– *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 79*


7.2

Przenoszenie nadajnika do innej puli

Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  >  > 

W ramach jednego urządzenia VRM można przenosić urządzenia między pulami bez utraty zapisanych materiałów.

Aby przenieść urządzenie:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i kliknij **Zmień pulę ...**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zmień pulę**.
2. Wybierz odpowiednią pulę z listy **Nowa pula:**.
3. Kliknij przycisk **OK**.
Urządzenie zostanie przeniesione do wybranej puli.


7.3


Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący


Okno główne >  **Urządzenia** > 


System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia Bosch tylko z podglądem bieżącym:


1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników tylko podglądu bieżącego**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

 oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła.
, Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło**.



Stan zmienia się na .


Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać urządzenia ONVIF tylko z podglądem bieżącym:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i wybierz **Skanuj w poszukiwaniu nadajników ONVIF tylko podglądu bieżącego**.


Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.

2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom VRM, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.

4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj komórkę do kolumny**.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 79*
- *strona Tylko podgląd bieżący i lokalna pamięć masowa, Strona 81*

7.4


Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną



Okno główne >  **Urządzenia** > 

System umożliwia skanowanie w poszukiwaniu urządzeń.

Aby poprzez skanowanie dodać nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej:

1. W drzewie urządzeń kliknij prawym przyciskiem myszy opcję , a następnie kliknij opcję **Skanuj w poszukiwaniu nadajników z pamięcią lokalną**.


Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.


2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.


Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.


4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu

Hasło. Następnie kliknij prawym przyciskiem myszy to pole i wybierz opcję **Kopiuj komórkę do kolumny.**

W kolumnie **Stan** udane logowanie jest oznaczane ikoną  .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną  .

 oznacza, że urządzenie wymaga początkowego hasła. Aby ustawić hasło początkowej wpisz je w polu **Hasło.**

Stan zmienia się na  .

Powtórz tę czynność dla wszystkich urządzeń, które wymagają początkowego hasła.

Uwaga: dopóki nie wprowadzono początkowego hasła dla wszystkich urządzeń na liście, dla których jest to wymagane, nie można kontynuować.




- 5. Kliknij **Zakończ.**
Urządzenie zostanie dodane do drzewa urządzeń.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 79*
- *strona Lokalne urządzenia pamięci masowej, Strona 82*

7.5 Konfigurowanie nadajnika / odbiornika

Aby skonfigurować nadajnik:





Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  >  >  lub


Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  >  lub

Okno główne >  **Urządzenia** >  >  lub

Okno główne >  **Urządzenia** >  > 

Aby skonfigurować odbiornik:

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

Szczegółowe informacje zawiera Pomoc ekranowa dla stron  .






**Uwaga!**




Można podłączyć urządzenia sieciowe, które nie mają wszystkich stron konfiguracyjnych opisanych w niniejszej instrukcji.




Więcej informacji





– Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch), Strona 84





7.6**Aktualizowanie informacji dotyczących wydajności urządzenia**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij okno dialogowe **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

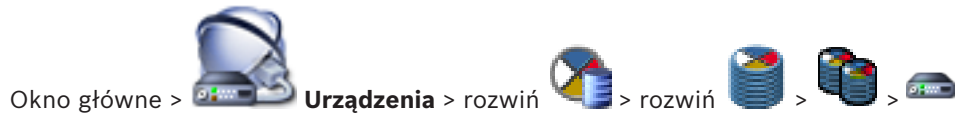
Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj odbiornik** > okno dialogowe **Edytuj odbiornik**
Po zakończeniu rozbudowy urządzenia można zaktualizować informacje dotyczące jego wydajności. Tekst komunikatu informuje, czy pobrane dane o wydajności urządzenia są zgodne z informacjami zapisanymi w BVMS.

Aby zaktualizować program:

1. Kliknij **OK**.
Zostanie wyświetlone okno komunikatu zawierające wiadomość:
Jeśli zatwierdzisz informacje dotyczące wydajności urządzenia, ustawienia zapisu i ustawienia zdarzeń tego urządzenia mogą ulec zmianie. Sprawdź ustawienia tego urządzenia.
2. Kliknij **OK**.
Informacje o wydajności urządzenia zostały zaktualizowane.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Edytuj nadajnik/odbiornik*, Strona 75

7.7**Konfigurowanie trybu zapisu awaryjnego w nadajniku**

Warunki wstępne: na stronie **Pula** należy z listy **Tryb preferencji nagrywania** wybrać pozycję **Przełączenie awaryjne**. Jeśli wybrano opcję **Auto**, ustawienia są wprowadzane automatycznie i nie można ich konfigurować.

Aby korzystać z lokalizacji pomocniczej w przypadku trybu automatycznego i awaryjnego, należy: na stronie **Pula** wybrać z listy **Użycie lokalizacji drugorzędnej** pozycję **Wł.**

Zaleca się skonfigurowanie trybu awaryjnego w przypadku co najmniej 2 urządzeń iSCSI.

Aby przeprowadzić konfigurację, należy:

1. Kliknąć **Ustawienia zaawansowane**.
2. Kliknąć **Preferencje zapisu**.
3. W pozycji **Cel podstawowy** należy wybrać wpis odpowiadający żądanej lokalizacji docelowej. Wszystkie systemy pamięci masowej zostaną wyświetlone na liście w sekcji **Systemy zapisu**.
4. W pozycji **Lokalizacja drugorzędnej** należy wybrać wpis odpowiadający żądanej lokalizacji docelowej. Na liście wyświetlane są wszystkie systemy pamięci masowej wprowadzone w pozycji **Systemy zapisu**.
Zmiany są wprowadzane natychmiast. Aktywacja nie jest wymagana.

Tematy pokrewne

- Konfigurowanie automatycznego trybu zapisu dla puli

7.8**Konfiguracja wielu nadajników / odbiorników**

okno główne

Użytkownik może jednocześnie modyfikować następujące właściwości wielu nadajników i odbiorników:

- Wyświetlanie nazw
- Adresy IP
- Wersje oprogramowania układowego

**Uwaga!**

Zmiana adresu IP urządzenia sieciowego może spowodować, że nie będzie ono dostępne.

Aby skonfigurować wiele adresów IP:

1. W menu **Urządzenie** kliknij pozycję **Konfiguracja urządzenia sieciowego...** Pojawi się okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego**.
2. Zaznacz żądane urządzenia. Za pomocą klawisza CTRL lub SHIFT możesz wybrać wiele urządzeń równocześnie.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy zaznaczone urządzenia, a następnie wybierz **Ustaw adresy IP...** Pojawi się okno dialogowe **Ustaw adresy IP**.
4. W polu **Rozpocznij z:** wprowadź adres IP.
5. Kliknij **Oblicz**. W polu **Zakończ z:** wyświetlany jest ostatni adres IP z zakresu dla wybranego urządzenia.
6. Kliknij **OK**.

7. W oknie dialogowym **Konfiguracja urządzenia sieciowego...** kliknij **Zastosuj**. Adresy IP wybranych urządzeń zostaną zaktualizowane.

Aby skonfigurować wyświetlanie wielu nazw:

1. W menu **Urządzenie** kliknij pozycję **Konfiguracja urządzenia sieciowego....** Pojawi się okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego**.
2. Zaznacz żądane urządzenia. Aby zaznaczyć wiele pozycji, naciśnij klawisz SHIFT.
3. Kliknij prawym przyciskiem myszy zaznaczone urządzenia, a następnie wybierz **Ustaw wyświetlanie nazw...** Pojawi się okno dialogowe **Ustaw wyświetlanie nazw**.
4. W polu **Rozpocznij z:** wprowadź pierwszy ciąg.
5. Kliknij **Oblicz**. W polu **Zakończ z:** wyświetlany jest ostatni ciąg z zakresu dla wybranego urządzenia.
6. Kliknij **OK**.
7. W oknie dialogowym **Konfiguracja urządzenia sieciowego...** kliknij **Zastosuj**. Obliczone nazwy są aktualizowane dla wybranych urządzeń.

Aby uaktualnić oprogramowanie układowe dla wielu urządzeń:

1. W menu **Urządzenie** kliknij pozycję **Konfiguracja urządzenia sieciowego....** Pojawi się okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego**.
2. Zaznacz żądane urządzenia.
3. Kliknij **Aktualizuj oprogramowanie układowe**.
4. Wybierz plik zawierający aktualizację.
5. Kliknij **OK**.

7.9

Zmiana hasła nadajnika/dekodera

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń 

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń 


Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń 

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń 

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń 

Określ i zmień hasła osobno dla każdego z poziomów. Wpisz hasło (maks. 19 znaków bez znaków specjalnych) dla wybranego poziomu.

Aby zmienić hasło:




1. Kliknij prawym przyciskiem myszy  i kliknij polecenie **Zmień hasło....** Pojawi się okno dialogowe **Wprowadź hasło**.
2. Na liście **Wprowadź nazwę użytkownika** zaznacz żądanego użytkownika, dla którego chcesz zmienić hasło.
3. W polu **Wprowadź hasło dla użytkownika** wpisz nowe hasło.

4. Kliknij **OK**.
- ✓ Hasło na urządzeniu zostanie natychmiast zmienione.

Więcej informacji

- Okno dialogowe wprowadzania hasła, Strona 77

7.10 Dostarczanie hasła docelowego dla dekodera

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj odbiornik** > okno dialogowe **Dodaj odbiornik**

Aby umożliwić dostęp chronionego hasłem nadajnika do dekodera, należy wprowadzić w dekodery hasło poziomu autoryzacji użytkownika nadajnika jako hasło docelowe.





Aby wprowadzić hasło:

1. Na liście **Wprowadź nazwę użytkownika** wybierz pozycję destination password.
2. W polu **Wprowadź hasło dla użytkownika** wpisz nowe hasło.
3. Kliknij **OK**.
- ✓ Hasło na urządzeniu zostanie natychmiast zmienione.



Więcej informacji

- Okno dialogowe wprowadzania hasła, Strona 77

7.11 Szyfrowanie obrazu na żywo

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy > kliknij przycisk **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy > kliknij przycisk **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij ikonę  prawym przyciskiem myszy > kliknij przycisk **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**

Jeśli w nadajniku skonfigurowany jest port 443 protokołu HTTPS, można włączyć szyfrowanie obrazu na żywo przekazywanego przez nadajnik do następujących urządzeń:

- Komputer z programem Operator Client
- Komputer z oprogramowaniem Management Server
- Komputer z programem Configuration Client
- Komputer z usługą VRM
- Dekoder

Uwaga:

Po włączeniu szyfrowania użytkownik programu Operator Client nie może przełączyć strumienia na protokół UDP ani UDP multicast.

Po włączeniu szyfrowania tryb ANR nie działa w przypadku urządzenia, do którego trafia zaszyfrowany przekaz.

Po uaktywnieniu odtwarzanie nadajnika nie działa w nadajnikach z oprogramowaniem układowym starszym niż wersja 6.30.

Aby uaktywnić:

1. Kliknij przycisk **Połączenie HTTPS**, aby włączyć odpowiadającą mu funkcję.
2. Kliknij **OK**.
Szyfrowanie jest włączone w tym nadajniku.

Więcej informacji





- Strona Dostęp do sieci, Strona 116
- Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik, Strona 75




7.12 Zarządzanie sprawdzaniem autentyczności

Aby uaktywnić sprawdzanie autentyczności w nadajniku, należy wykonać następujące czynności:


- Skonfigurować uwierzytelnianie w nadajniku.
- Pobrać certyfikat z nadajnika.
- Zainstalować ten certyfikat nadajnika na stacji roboczej służącej do sprawdzania autentyczności.

7.12.1 Konfigurowanie uwierzytelniania

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > 
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 
Można włączyć w nadajniku sprawdzanie autentyczności.






Aby przeprowadzić konfigurację:

1. Kliknij kolejno przyciski: **Kamera** i **Wejście wizyjne**.
2. Na liście **Uwierzytelnianie wideo** wybierz pozycję **SHA-256**.
3. Na liście **Interwały podpisywania** wybierz odpowiednią wartość.
Mała wartość zapewnia wzrost bezpieczeństwa, a duża – zmniejsza obciążenie nadajnika.
4. Kliknij przycisk .




Więcej informacji

- Strona Wejście wizyjne, Strona 93

7.12.2 Pobieranie certyfikatu

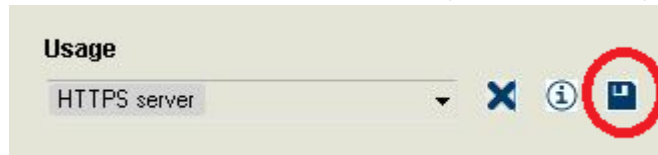
Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > rozwiń węzeł  > 

lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 
 Certyfikat można pobrać z nadajnika.

Aby pobrać:

1. Kliknij kolejno przyciski: **Serwis** i **Certyfikaty**.
2. Wybierz odpowiedni certyfikat, a następnie kliknij ikonę **Save**.



3. Wybierz odpowiedni katalog, aby zapisać w nim plik certyfikatu.
4. Zmień nazwę rozszerzenia pliku certyfikatu na `*.cer`.

Można teraz zainstalować ten certyfikat na stacji roboczej, na której ma być sprawdzana autentyczność.

7.12.3

Instalowanie certyfikatu na stacji roboczej

Certyfikat pobrany z nadajnika można zainstalować na stacji roboczej, na której ma być sprawdzana autentyczność.

1. Na stacji roboczej uruchom program Microsoft Management Console.
2. Dodaj na tym komputerze przystawkę **Certificates** z zaznaczoną opcją **Computer account**.
3. Rozwiń kolejno węzły: **Certificates (Local computer)** i **Trusted Root Certification Authorities**.
4. Kliknij pozycję **Certificates** prawym przyciskiem myszy, wskaż pozycję **All Tasks**, a następnie kliknij przycisk **Import...**
 Pojawi się **Certificate Import Wizard**.
 Opcja **Local Machine** jest domyślnie zaznaczona i nie można tego zmienić.
5. Kliknij przycisk **Next**.
6. Wybierz plik certyfikatu pobrany z nadajnika.
7. Kliknij przycisk **Next**.
8. Pozostaw ustawienia bez zmian i kliknij przycisk **Next**.
9. Pozostaw ustawienia bez zmian i kliknij przycisk **Finish**.

7.13

Odzyskiwanie nagrań z wymienianego nadajnika

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

W przypadku wymiany uszkodzonego nadajnika nagrania wymienianego nadajnika będą dostępne dla nowego nadajnika w przypadku wybrania nowego nadajnika w programie Operator Client.



Uwaga!




Nadajnik można wymienić wyłącznie na nadajnik o takiej samej liczbie kanałów.

Aby odzyskać nagrania z wymienianego nadajnika



Uwaga!

Nie używaj polecenia **Edytuj nadajnik**.




1. Kliknij prawym przyciskiem myszy polecenie  > **Powiąz z zapisami poprzednika....**
2. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Powiąz z zapisami poprzednika....**
3. Wprowadź adres sieci i prawidłowe hasło dla nowego urządzenia.
4. Kliknij **OK**.
5. Kliknij , aby zapisać ustawienia.
6. Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.

8 Zarządzanie innymi urządzeniami



Okno główne > **Urządzenia**

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania urządzeń w systemie.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

8.1

Konfiguracja zintegrowanego rejestratora DVR



Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć  > 



Przestroga!


Dodać rejestrator DVR za pomocą konta administratora urządzenia. Korzystanie z konta użytkownika cyfrowego rejestratora wizyjnego z ograniczonymi uprawnieniami może skutkować dostępem do funkcji beзуżytecznych w systemie BVMS, takich jak sterowanie kamerą PTZ.



Uwaga!

Rejestrator DVR nie podlega odrębnej konfiguracji, lecz jest konfigurowany jako element zintegrowany z systemem BVMS.

Aby poprzez skanowanie dodać cyfrowe rejestratory wizyjne:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  i kliknij polecenie **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń DVR**.
Pojawi się okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Zaznacz pola wyboru odpowiadające urządzeniom, które mają zostać dodane.
3. Kliknij **Dalej >>**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe kreatora **Uwierzytelnianie urządzeń**.
4. Wpisz hasło w przypadku każdego urządzenia, które jest nim chronione.
Jeśli przez kilka sekund nie wprowadzisz żadnego znaku w polu hasła lub klikniesz poza tym polem, sprawdzenie hasła następuje automatycznie.
Jeśli hasło do wszystkich urządzeń jest identyczne, można wpisać je w pierwszym polu **Hasło**. Następnie kliknąć to pole prawym przyciskiem myszy i wybrać opcję **Kopiuj**

komórkę do kolumny.

Udane logowanie jest oznaczane w kolumnie **Stan** ikoną .

Nieudane próby logowania są oznaczane ikoną .

5. Kliknij **Zakończ**.

Urządzenie zostanie dodane do systemu BVMS.

Aby usunąć element:

1. Kliknij kartę **Ustawienia**, a następnie kartę **Kamery**, kartę **Wejścia** lub kartę **Przełączniki**.
2. Kliknij element prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Usuń**. Element zostanie usunięty.

**Uwaga!**

Aby przywrócić usunięty element, kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie DVR i kliknij **Ponownie skanuj urządzenie DVR**.



Aby zmienić nazwę urządzenia DVR:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy urządzenie DVR, a następnie kliknij **Zmień nazwę**.
2. Wprowadź nową nazwę dla urządzenia.

Więcej informacji

- *Kreator skanowania systemu BVMS, Strona 79*
- *Strona DVR (cyfrowego rejestratora wizyjnego), Strona 71*

8.2**Dodawanie ściany monitorów**

Okno główne >  **Urządzenia** > Kliknij prawym przyciskiem myszy  > Kliknij **Dodaj ścianę monitorów**

Po dodaniu ściany monitorów użytkownik aplikacji Operator Client może sterować tą ścianą monitorów. Można zmieniać układ monitorów i przypisywać do nich nadajniki.

Aby dodać:

1. Wybierz żądany odbiornik.
2. Jeśli jest to wymagane, wprowadź maksymalną liczbę kamer i skonfiguruj miniatury obrazów.

3. Kliknij .

4. Kliknij  **Mapy i struktura**.

5. Przeciągnij ścianę monitorów do drzewa logicznego.

6. Jeśli jest to wymagane, skonfiguruj dostęp do ściany monitorów, wprowadzając odpowiednie uprawnienia grup użytkowników.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Dodaj ścianę monitorów, Strona 79*

8.3 Dodawanie grupy monitorów analogowych



Okno główne > **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy

1. Kliknij opcję **Dodaj grupę monitorów..**
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Utwórz nową Grupę monitorów analogowych.**
2. Wprowadź odpowiednie ustawienia.
3. Kliknij **OK.**
Grupa monitorów analogowych zostanie dodana do systemu użytkownika.



4. Kliknij **Mapy i struktura.**
5. Przeciągnij ścianę monitorów do drzewa logicznego.

8.4 Konfigurowanie pomijania urządzeń



Okno główne > **Mapy i struktura**

Istnieje możliwość pominięcia niektórych nadajników, kamer, wejść i przełączników, na przykład podczas prac budowlanych. W przypadku pominięcia nadajnika, kamery, wejścia lub przełącznika zapis zostaje zatrzymany, a program BVMS Operator Client nie wyświetla żadnych zdarzeń ani alarmów, a alarmy nie są zapisywane w rejestrze.

W programie Operator Client nadal można wyświetlać obraz z pominiętych kamer na żywo, a operator ma dostęp do starych nagrań.



Uwaga!

W przypadku pominięcia nadajnika, dla kamer, przełączników oraz wejść powiązanych w tym nadajnikiem nie będą generowane żadne zdarzenia ani alarmy. Jeśli konkretna kamera, przełącznik lub wejście zostaną pominięte osobno i takie konkretne urządzenie zostanie odłączone od nadajnika, wówczas alarmy nadal będą generowane.

Aby pominąć urządzenie lub anulować jego pominięcie w drzewie logicznym lub drzewie urządzeń:

1. W drzewie logicznym lub drzewie urządzeń kliknij prawym przyciskiem myszy konkretne urządzenie.
2. Kliknij przycisk **Pomiń / Cofnij pominięcie.**

Aby pominąć urządzenie lub anulować jego pominięcie na mapie:

Patrz Zarządzanie urządzeniami na mapie



Uwaga!

Istnieje możliwość filtrowania pominiętych urządzeń w polu tekstowym wyszukiwania.




9 Konfigurowanie okna Drzewo logiczne

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfiguracji drzewa logicznego i sposobie zarządzania plikami zasobów takimi jak mapy.



Uwaga!

Jeśli nastąpi przeniesienie grupy urządzeń w drzewie logicznym, urządzenia te tracą swoje ustawienia uprawnień. Należy wówczas ponownie ustawić uprawnienia w oknie **Grupy użytkowników**.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

Więcej informacji

- *Dodawanie ściany monitorów, Strona 46*
- *Dodawanie grupy monitorów analogowych, Strona 47*
- *Okno dialogowe Budowa sekwencji, Strona 127*
- *Okno dialogowe Dodaj sekwencję, Strona 128*
- *Okno dialogowe Dodaj krok sekwencji, Strona 128*

9.1 Konfigurowanie okna Drzewo logiczne

Więcej informacji

- *Karta Mapy i struktura, Strona 126*

9.2 Dodawanie urządzenia do okna Drzewo logiczne



Okno główne > **Mapy i struktura**

Aby dodać urządzenie, należy:

- ▶ Przeciągnąć element z okna Drzewo urządzeń do wybranej lokalizacji w oknie Drzewo logiczne.
Użytkownik może przeciągnąć cały węzeł ze wszystkimi elementami podrzędnymi z okna Drzewo urządzeń do okna Drzewo logiczne. Istnieje możliwość wybrania wielu urządzeń równocześnie przez użycie klawisza CTRL lub SHIFT.

Więcej informacji

- *Karta Mapy i struktura, Strona 126*

9.3 Usuwanie elementu drzewa



Okno główne > **Mapy i struktura**

Aby usunąć element drzewa z okna Drzewo logiczne, należy:

- ▶ Kliknąć prawym przyciskiem myszy element w oknie Drzewo logiczne, a następnie kliknąć polecenie **Usuń**. Jeśli wybrany element zawiera elementy składowe, pojawi się odpowiednie okno komunikatu. Aby potwierdzić, kliknąć przycisk **OK**. Element zostanie usunięty.
Kiedy element zostanie usunięty z folderu mapy okna Drzewo logiczne, jest także usuwany z mapy.

Więcej informacji

- *Karta Mapy i struktura , Strona 126*

9.4 Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer



Okno główne > **Mapy i struktura**

Aby zarządzać sekwencjami kamer, należy wykonać następujące czynności:

- Utworzyć sekwencję kamer
- Dodać krok z nowym czasem prezentowania sekwencji do istniejącej sekwencji kamery
- Usunąć krok z sekwencji kamer
- Usunąć sekwencję kamer

Uwaga!

Po zmianie i aktywacji konfiguracji sekwencja kamery (wstępnie skonfigurowana lub automatyczna) jest zazwyczaj kontynuowana po ponownym uruchomieniu programu Operator Client.

Sekwencja nie będzie jednak kontynuowana w następujących przypadkach:

- po usunięciu monitora, na którym zgodnie z konfiguracją miała być wyświetlana sekwencja;
- w przypadku zmiany trybu monitora (podgląd w trybie pojedynczym/quad), na którym zgodnie z konfiguracją miała być wyświetlana sekwencja;
- w przypadku zmiany numeru logicznego monitora, na którym zgodnie z konfiguracją miała być wyświetlana sekwencja.





Uwaga!


Po każdym z poniższych zadań, należy:

Kliknąć przycisk , aby zapisać ustawienia.

Aby utworzyć sekwencję kamer, należy:

1. W oknie Drzewo logiczne zaznaczyć folder, w którym ma zostać utworzona sekwencja kamer.
2. Kliknąć przycisk .
Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kreator sekwencji**.

3. W oknie dialogowym **Kreator sekwencji** kliknąć .
Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Dodaj sekwencję**.
 4. Wprowadzić odpowiednie wartości.
- Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.
- ▶ Kliknij **OK**.

Dodana zostanie nowa sekwencja kamer .


Aby dodać krok z nowym czasem prezentowania sekwencji do istniejącej sekwencji kamer:

1. Zaznacz żądaną sekwencję kamer.
2. Kliknij **Dodaj krok**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Dodaj krok sekwencji**.
3. Wprowadź odpowiednie ustawienia.
4. Kliknij **OK**.
Nowy krok zostanie dodany do sekwencji kamer.

Aby usunąć krok z sekwencji kamer:

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy na wybraną sekwencję kamer i kliknij **Usuń krok**.
Krok z najwyższym numerem zostanie usunięty.

Aby usunąć sekwencję kamer:

1. Zaznacz żądaną sekwencję kamer.
2. Kliknij . Wybrana sekwencja kamer zostanie usunięta.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Budowa sekwencji, Strona 127*
- *Okno dialogowe Dodaj sekwencję, Strona 128*
- *Okno dialogowe Dodaj krok sekwencji, Strona 128*

9.5



Dodawanie sekwencji kamer



Okno główne > **Mapy i struktura**

Seqwencja kamer jest dodawana do katalogu głównego lub do folderu okna Drzewo logiczne.

Aby dodać sekwencję kamer, należy:

1. W oknie Drzewo logiczne zaznaczyć folder, w którym ma zostać dodana nowa sekwencja kamer.
2. Kliknąć . Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Kreator sekwencji**.
3. Na liście zaznaczyć sekwencję kamer.
4. Kliknąć przycisk **Dodaj do Drzewa logicznego**. Nowy element  zostanie dodany w wybranym folderze.

Więcej informacji



- *Okno dialogowe Budowa sekwencji, Strona 127*

9.6 Dodawanie folderu



Okno główne > **Mapy i struktura**

Aby dodać folder, należy:

1. Zaznaczyć folder, do którego ma być dodany nowy folder.
2. Kliknąć przycisk . Nowy folder zostanie dodany w wybranym folderze.
3. Kliknąć przycisk , aby zmienić nazwę folderu.
4. Wprowadzić nową nazwę i nacisnąć klawisz ENTER.

Więcej informacji

- *Karta Mapy i struktura , Strona 126*

10 Konfiguracja kamer i ustawień zapisu






Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.



Okno główne > **Kamery i zapis**

Niniejszy rozdział zawiera informacje o sposobie konfigurowania kamer w systemie BVMS. Użytkownik konfiguruje różne właściwości kamer oraz ustawienia zapisu.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.




Więcej informacji

- *strona Kamery, Strona 130*
- *Okno dialogowe Ustawienia PTZ/ROI, Strona 133*
- *Port COM1, Strona 111*

10.1 Konfiguracja ustawień portu PTZ

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > rozwinąć  > karta **Interfejsy** > karta **Urządzenie peryferyjne**

lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > rozwinąć  > karta **Interfejsy** > karta **Urządzenie peryferyjne**

lub

Okno główne >  **Urządzenia** >  >  > karta **Interfejsy** > karta **Urządzenie peryferyjne**

Ustawienia portu można skonfigurować tylko dla nadajnika, w którym sterowanie kamerą jest możliwe oraz włączone.

Przy zastąpieniu nadajnika lub kamery PTZ ustawienia portu nie zostaną zachowane. Należy skonfigurować je ponownie.

Po aktualizacji oprogramowania układowego sprawdzić ustawienia portu.

Aby skonfigurować ustawienia portu nadajnika, należy:

- ▶ Wprowadzić odpowiednie ustawienia.
Ustawienia te obowiązują natychmiast po zapisie. Konfiguracja nie wymaga aktywacji.

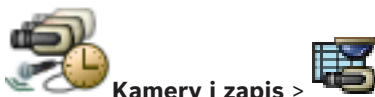
Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- *Strona Urządzenie peryferyjne, Strona 111*

10.2

Konfiguracja ustawień kamery PTZ





Okno główne > **Kamery i zapis** >

Zanim będzie można wprowadzić ustawienia kamery PTZ, należy skonfigurować ustawienia jej portu. W przeciwnym razie element sterujący funkcją PTZ nie będzie działać w tym oknie dialogowym.

Można usuwać elementy menu kontekstowego miejsca aktywnego kamery PTZ na mapie.

Aby skonfigurować sterowanie kamerą:

1. W tabeli kamery zaznacz odpowiedni nadajnik.
2. Aby włączyć sterowanie kamerą, w kolumnie  zaznacz pole wyboru.
3. Kliknij przycisk  .
Pojawi się okno dialogowe służące do konfiguracji ustawień PTZ.
4. Usuń ustawienia położenia zaprogramowanego, które mają się nie pojawiać jako elementy menu kontekstowego na mapie.
5. Wprowadź odpowiednie ustawienia.
6. Kliknij **OK**.

Kliknąć poniższy odnośnik do wybranego okna programu, aby uzyskać szczegółowe informacje o różnych polach.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Ustawienia PTZ/ROI, Strona 133*
- *Konfiguracja ustawień portu PTZ, Strona 52*

11 Konfigurowanie użytkowników, uprawnień i dostępu Enterprise



Okno główne > **Grupy użytkowników**

Ten rozdział zawiera informacje na temat sposobu konfigurowania grup użytkowników, grup użytkowników Enterprise User Group i dostępu Enterprise. Wszystkie uprawnienia dotyczące urządzeń i obsługi konfiguruje się dla grup użytkowników, a nie do pojedynczego użytkownika. Użytkownik może być członkiem tylko jednej grupy użytkowników lub grupy Enterprise User Group.

Nie można zmienić ustawień domyślnej grupy użytkowników.




Ta grupa użytkowników ma dostęp do wszystkich urządzeń z całego drzewa logicznego oraz jest przypisana do harmonogramu **Zawsze**.

Do dostępu do grup użytkowników domeny Windows służą grupy LDAP.



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

- Kliknij , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij , aby uaktywnić konfigurację.



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

Silne zasady haseł

Aby ułatwić ochronę komputera przed nieautoryzowanym dostępem, zaleca się używanie silnych haseł do kont użytkowników.

W związku z tym polityka silnych haseł jest domyślnie włączona dla wszystkich nowo utworzonych grup użytkowników. Dotyczy to grupy użytkowników będących administratorami, a także grup użytkowników standardowych, grup użytkowników Enterprise i Dostępu Enterprise.

Mają zastosowanie następujące reguły:

- Minimalna długość hasła skonfigurowana na stronie **Zasady konta** dla grupy użytkowników.
- Co najmniej jedna duża litera (od A do Z).
- Co najmniej jedna cyfra (od 0 do 9).
- Co najmniej jeden znak specjalny (np. ! \$ # %).
- Nie można używać poprzedniego hasła.

Przy pierwszym uruchomieniu programu Configuration Client przez użytkownika-administratora, zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zasady haseł zostały naruszone** z prośbą o ustawienie hasła dla konta użytkownika administratora. Bezwzględnie zaleca się zachowanie tego ustawienia i ustawienie dla konta użytkownika administratora silnego hasła, zgodnego z zasadami polityki haseł.

Podczas tworzenia nowych grup użytkowników w programie Configuration Client ustawienie polityki silnych haseł jest domyślnie włączone. Jeśli hasła dla nowych kont użytkowników odpowiedniej grupy użytkowników nie zostaną ustawione, nie będzie można aktywować konfiguracji. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Zasady haseł zostały naruszone** zawierające wszystkich użytkowników, dla których nie ustawiono hasła. Aby aktywować konfigurację, ustaw brakujące hasła.

Więcej informacji

- Strona zasad kont, Strona 146
- strona Właściwości grupy użytkowników, Strona 136
- strona Właściwości użytkowników, Strona 137
- strona Właściwości pary logowania, Strona 138
- strona Uprawnienia kamery, Strona 139
- Okno dialogowe Kopiuj uprawnienia grupy użytkowników, Strona 140
- Okno dialogowe Ustawienia serwera LDAP, Strona 141
- strona Drzewo logiczne, Strona 143
- Strona Funkcje operatora, Strona 143
- strona Interfejs użytkownika, Strona 144

11.1 Tworzenie grupy lub konta



Okno główne > **Grupy użytkowników**

Użytkownik może utworzyć standardową grupę użytkowników, grupę Enterprise User Group lub konto Enterprise Account.

Aby dostosować uprawnienia grupy użytkowników do własnych potrzeb, należy utworzyć nową grupę użytkowników i zmienić jej ustawienia.



Uwaga!


Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

11.1.1 Tworzenie grupy użytkowników standardowych



Okno główne > **Grupy użytkowników**

Aby utworzyć grupę użytkowników standardowych:

1. Kliknij kartę **Grupy użytkowników**.
2. Kliknij .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Nowa grupa użytkowników**.
3. Wpisz nazwę i opis.


4. Kliknij przycisk **OK**.
Nowa grupa zostanie dodana do odpowiedniego drzewa.
5. Kliknij nową grupę użytkowników prawym przyciskiem myszy i kliknij pozycję **Zmień nazwę**.
6. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.

Więcej informacji

- strona *Właściwości grupy użytkowników*, Strona 136
- Strona *Funkcje operatora*, Strona 143
- strona *Interfejs użytkownika*, Strona 144

11.2

Tworzenie użytkownika

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group**



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.



Podczas dodawania nowego użytkownika jest on przypisywany do istniejącej grupy użytkowników standardowych lub grupy Enterprise User Group.



Uwaga!

Użytkownik, który chce obsługiwać klawiaturę Bosch IntuiKey podłączoną do dekodera, musi posiadać nazwę użytkownika złożoną tylko z cyfr oraz hasło. Nazwa użytkownika może składać się z maks. 3 cyfr, natomiast hasło może zawierać maks. 6 cyfr.

Aby utworzyć użytkownika:

1. Wybierz grupę i kliknij przycisk  lub kliknij prawym przyciskiem myszy żadaną grupę, a następnie kliknij opcję **Nowy użytkownik**.
Nowy użytkownik zostanie dodany do drzewa **Grupy użytkowników**.
2. Kliknij nowego użytkownika prawym przyciskiem myszy i kliknij **Zmień nazwę**.
3. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.
4. Na stronie **Właściwości użytkownika** wprowadź nazwę użytkownika oraz opis.
5. Pole wyboru **Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło** jest wstępnie zaznaczone dla wszystkich nowo utworzonych kont użytkowników.
Wprowadź hasło zgodnie z zasadami polityki haseł, a następnie je potwierdź.
6. Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zastosować ustawienia.
7. Kliknij , aby uaktywnić hasło.

Więcej informacji

- strona *Właściwości użytkowników*, Strona 137
- *Silne zasady haseł*, Strona 54

– strona Grupy użytkowników, Strona 135

11.3 Tworzenie grupy użytkowników podwójnej autoryzacji



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników**
lub



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group**
Można utworzyć podwójną autoryzację grupy użytkowników standardowych lub Enterprise User Group.

Podwójna autoryzacja nie jest dostępna dla dostępu Enterprise.

Użytkownik zaznacza dwie grupy użytkowników. Członkowie tych grup użytkowników są członkami nowej grupy podwójnej autoryzacji.



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Aby utworzyć grupę podwójnej autoryzacji:

1. Kliknij przycisk .
Kolejno zostaną wyświetlone okna dialogowe **Nowa grupa podwójnej autoryzacji** i **Nowa grupa podwójnej autoryzacji Enterprise**.
2. Wpisz nazwę i opis.
3. Kliknij przycisk **OK**.
Nowa grupa podwójnej autoryzacji zostanie dodana do odpowiedniego drzewa.
4. Kliknij prawym przyciskiem myszy nową grupę podwójnej autoryzacji, a następnie pozycję **Zmień nazwę**.
5. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.

Więcej informacji

- Dodawanie pary logowania do grupy podwójnej autoryzacji, Strona 57
- strona Właściwości grupy użytkowników, Strona 136
- Strona Funkcje operatora, Strona 143
- strona Interfejs użytkownika, Strona 144

11.4 Dodawanie pary logowania do grupy podwójnej autoryzacji



Okno główne > karta **Grupy użytkowników** > **Grupy użytkowników** > **Nowa grupa podwójnej autoryzacji**

Aby dodać parę logowania do grupy podwójnej autoryzacji:

1. Zaznacz żadaną grupę podwójnej autoryzacji i kliknij przycisk lub kliknij prawym przyciskiem myszy grupę, a następnie kliknij opcję **Nowa para logowania**.
Zostanie wyświetlone odpowiednie okno dialogowe.

2. Wybierz grupę użytkowników na każdej liście.
Użytkownicy pierwszej grupy użytkowników są tymi, którzy muszą się zalogować w pierwszym oknie logowania, użytkownicy z drugiej grupy użytkowników potwierdzają logowanie.
Istnieje możliwość wybrania tej samej grupy na obydwu listach.
3. Dla każdej listy zaznaczyć pole wyboru **Wymuszaj podwójną autoryzację**, jeśli jest to wymagane.
W przypadku zaznaczenia tego pola wyboru każdy użytkownik pierwszej grupy będzie mógł zalogować się jedynie z użytkownikiem drugiej grupy.
Gdy to pole wyboru nie jest zaznaczone, każdy użytkownik pierwszej grupy może zalogować się sam, jednak posiada jedynie uprawnienia dostępu swojej grupy.
4. Kliknij przycisk **OK**.
Nowa para logowania zostanie dodana do odpowiedniej grupy podwójnej autoryzacji.
5. Kliknij prawym przyciskiem myszy nową parę logowania, a następnie kliknij opcję **Zmień nazwę**.
6. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.

**Uwaga!**

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Więcej informacji

- *Tworzenie grupy użytkowników podwójnej autoryzacji, Strona 57*
- *strona Właściwości pary logowania, Strona 138*

11.5**Konfigurowanie grupy administratorów**

Okno główne >



Grupy użytkowników > karta **Grupy użytkowników**



Grupa administratorów


Umożliwia dodanie nowych użytkowników o statusie administrator, zmianę ich nazwy lub usunięcie ich z Grupy administratorów.

Aby dodać nowego administratora do grupy administratorów:

1. Kliknij przycisk  lub kliknij prawym przyciskiem myszy grupę administratorów i kliknij **Nowy użytkownik**.
Nowy użytkownik o statusie administrator zostanie dodany do grupy administratorów.
2. Na stronie **Właściwości użytkowników** wprowadź nazwę użytkownika oraz opis.
3. Pole wyboru **Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło** jest wstępnie zaznaczone dla wszystkich nowo utworzonych kont użytkowników.
Wpisz hasło z zachowaniem zasad polityki haseł, a następnie je potwierdź.
4. Kliknij przycisk **Zastosuj**, aby zastosować ustawienia.
5. Kliknij , aby uaktywnić hasło.

Aby zmienić nazwę danego administratora:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy żadanego administratora i kliknij **Zmień nazwę**.
2. Wpisz żadaną nazwę i naciśnij klawisz ENTER.

3. Kliknij  , aby uaktywnić zmianę nazwy użytkownika.

Aby usunąć danego administratora z grupy administratorów:

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy żądanego administratora, a następnie kliknij przycisk **Usuń**.

Użytkownik zostanie usunięty z grupy administratorów.

Uwaga:

Użytkownika o statusie administratora można usunąć z grupy administratorów tylko wtedy, gdy istnieje inny użytkownik o statusie administrator.



Jeśli w grupie administratorów znajduje się tylko jeden administrator, nie można go usunąć.



Więcej informacji

- strona Grupy użytkowników, Strona 135
- strona Właściwości użytkowników, Strona 137
- Silne zasady haseł , Strona 54

11.6

Konfiguracja ustawień LDAP

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Przestroga!

Nie należy przypisywać grupy LDAP do różnych grup użytkowników systemu BVMS. Może to spowodować nadanie tym użytkownikom niewłaściwych uprawnień.



Uwaga!

Wprowadzić odpowiednie ścieżki wyszukiwania. Nieprawidłowe ścieżki mogą spowolnić wyszukiwanie na serwerze LDAP.



Grupy LDAP są konfigurowane w standardowych grupach użytkowników lub grupach użytkowników Enterprise.



Aby skonfigurować ustawienia LDAP, należy:

1. Kliknąć kartę **Właściwości grupy użytkowników**.
2. W polu **Właściwości LDAP** wprowadzić odpowiednie ustawienia.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

11.7 Przypisywanie grupy LDAP

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**

Przypisanie grupy LDAP grupie użytkowników systemu BVMS zapewnia tym osobom dostęp do programu Operator Client. Użytkownicy z tej grupy LDAP posiadają uprawnienia dostępu grupy użytkowników, w której skonfigurowana została grupa LDAP.

Do wprowadzenia tych ustawień będzie najprawdopodobniej potrzebna pomoc administratora sieci, który jest odpowiedzialny za obsługę serwera LDAP.

Grupy LDAP są konfigurowane w standardowych grupach użytkowników lub grupach użytkowników Enterprise.



Aby przypisać grupę LDAP:



1. Kliknij kartę **Właściwości grupy użytkowników**.
2. W polu **Właściwości LDAP** kliknij **Ustawienia**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Ustawienia serwera LDAP**.
3. Wpisz ustawienia serwera LDAP i kliknij **OK**.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

- ▶ Na liście **Grupy LDAP** kliknij dwukrotnie grupę LDAP.
Ta grupa LDAP jest wprowadzana w polu **Przypisana grupa LDAP**.

11.8 Konfigurowanie uprawnień dotyczących obsługi

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi**



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Użytkownik może skonfigurować uprawnienia dotyczące obsługi, np. dostęp do rejestru czy ustawienia interfejsu użytkownika.

W przypadku domyślnej grupy użytkowników nie można zmieniać tych ustawień.

Uprawnienia dotyczące obsługi są konfigurowane w standardowych grupach użytkowników lub w grupach użytkowników Enterprise User Group.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- strona *Właściwości grupy użytkowników*, Strona 136
- *Strona Funkcje operatora*, Strona 143
- *strona Interfejs użytkownika*, Strona 144

11.9

Konfigurowanie uprawnień dla urządzenia



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** > karta **Uprawnienia urządzenia**
lub



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise** > karta **Uprawnienia urządzenia**



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Użytkownik może niezależnie ustawić uprawnienia dla wszystkich urządzeń w oknie Drzewo logiczne.

W systemie Enterprise System te uprawnienia obowiązują dla dostępu użytkowników grupy Enterprise User Group do urządzeń lokalnego serwera Management Server, kontrolowanego przez konta Enterprise Accounts.

Po przesunięciu urządzeń do folderu, który nie jest dozwolony dla grupy użytkowników, należy ustawić uprawnienia dla folderu, aby nadać dostęp do tych urządzeń.

Nie można zmienić tych ustawień dla domyślnej grupy użytkowników.

Uprawnienia dotyczące urządzeń są konfigurowane w standardowych grupach użytkowników lub kontaktach Enterprise.

Więcej informacji o różnych polach znajduje się w Pomocy ekranowej wybranego okna programu.

Więcej informacji

- strona *Drzewo logiczne*, Strona 143
- strona *Uprawnienia kamery*, Strona 139




12 Zarządzanie danymi konfiguracyjnymi

Okno główne

Użytkownik musi uaktywnić bieżącą konfigurację, aby obowiązywała dla programu Management Server and Operator Client. System przypomina o uaktywnieniu podczas wyłączenia oprogramowania Configuration Client.

Każda uaktywniona konfiguracja jest zapisywana wraz z datą oraz opisem, jeśli jest wymagany. W każdym momencie użytkownik może przywrócić ostatnio uaktywnioną konfigurację. Wszystkie konfiguracje zapisane w międzyczasie zostaną utracone.

Bieżącą konfigurację można eksportować w postaci pliku konfiguracyjnego, który następnie można importować. Powoduje to przywrócenie wyeksportowanej konfiguracji. Wszystkie konfiguracje zapisane w międzyczasie są tracone.

- Kliknij  , aby zapisać ustawienia.
- Kliknij  , aby cofnąć ostatnią zmianę.
- Kliknij  , aby uaktywnić konfigurację.



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

12.1 Uaktywnienie konfiguracji roboczej

Okno główne

Aktywuj bieżącą konfigurację. Aktywowana konfiguracja jest stosowana w programie Operator Client po kolejnym uruchomieniu, jeżeli została zaakceptowana przez użytkownika. Jeżeli aktywacja zostanie wymuszona, wszystkie otwarte programy Operator Client w sieci są zamykane i uruchamiane ponownie. Użytkownik każdej kopii Operator Client zwykle nie musi się logować ponownie.

Możliwe jest ustawienie opóźnionego czasu aktywacji. W przypadku skonfigurowania opóźnionego czasu aktywacji konfiguracja robocza nie zostaje uaktywniona od razu, ale po upływie ustawionego czasu. Jeśli użytkownik skonfiguruje inny czas aktywacji później (bez względu na to, czy jest to czas opóźniony czy nie), ten czas będzie teraz aktywny. Pierwszy skonfigurowany czas aktywacji zostaje usunięty.

Po zamknięciu system Configuration Client przypomina o uaktywnieniu bieżącej kopii roboczej konfiguracji.

Nie można aktywować konfiguracji, która zawiera urządzenie niechronione hasłem.



Uwaga!


Jeśli aktywacja zostanie wymuszona, wszystkie programy Operator Client są uruchamiane ponownie po jej aktywowaniu. Należy unikać niepotrzebnych aktywacji. Aktywacje najlepiej przeprowadzać w nocy lub podczas okresów o niskiej aktywności.



Uwaga!

Jeśli system zawiera urządzenia, które nie są chronione hasłem, przed aktywacją należy je zabezpieczyć. Wymuszanie hasła można jednak wyłączyć.

Aby uaktywnić bieżącą konfigurację roboczą:

1. Kliknąć  .
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Uaktywnij konfigurację**.
Jeśli konfiguracja zawiera urządzenia, które nie są chronione hasłem, nie można wykonać aktywacji. W takim przypadku wyświetli się okno dialogowe **Ochrona urządzeń przy użyciu hasła domyślnego...**
Należy postępować zgodnie z instrukcjami widocznymi w oknie dialogowym i kliknąć **Zastosuj**.
Ponownie wyświetli się okno dialogowe **Uaktywnij konfigurację**.
2. W razie potrzeby wprowadź opóźniony czas aktywacji. Domyślnie jako czas aktywacji jest ustawiany czas bieżący. Jeśli nie zostanie zmieniony opóźniony czas aktywacji, aktywacja jest realizowana od razu.
W razie potrzeby kliknąć opcję **Wymuś aktyw. wsz. progr. Operator Client**, aby ją zaznaczyć.
3. Wprowadzić opis i kliknąć przycisk **OK**.
Bieżąca konfiguracja zostanie uaktywniona.
W przypadku wymuszenia aktywacji każda stacja robocza Operator Client podłączona do sieci jest natychmiast uruchamiana ponownie. Niepodłączona stacja robocza jest uruchomiona ponownie zaraz po ponownym podłączeniu.
Jeśli został skonfigurowany opóźniony czas aktywacji, konfiguracja zostanie uaktywniona później.

Więcej informacji

– Okno dialogowe *Uaktywnij konfigurację*, Strona 68

12.2**Uaktywnienie konfiguracji**

Okno główne

Istnieje możliwość uaktywnienia (przywrócenia) jednej z poprzednich wersji konfiguracji zapisanych wcześniej.

Aby uaktywnić konfigurację:

1. W menu **System** kliknąć **Manager uaktywnienia...**
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Manager uaktywnienia**.
2. Na liście zaznacz konfigurację, która ma być uaktywniona.
3. Kliknąć **Uaktywnij**.
Zostanie wyświetlone okno komunikatu.
4. Kliknij **OK**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Uaktywnij konfigurację**.
5. W razie potrzeby kliknij opcję **Wymuś aktyw. wsz. progr. Operator Client**, aby ją zaznaczyć. Wszystkie stacje robocze Operator Client zostaną automatycznie ponownie uruchomione w celu aktywowania nowej konfiguracji. Użytkownik nie może odrzucić nowej konfiguracji.
Jeśli opcja **Wymuś aktyw. wsz. progr. Operator Client** nie zostanie zaznaczona, w każdej stacji roboczej Operator Client na kilka sekund zostanie wyświetlone okno dialogowe. Użytkownik może wówczas odrzucić lub zaakceptować nową konfigurację. Jeżeli użytkownik nie dokona żadnego wyboru przez kilka sekund, okno dialogowe zostanie zamknięte. Nowa konfiguracja nie jest wówczas akceptowana.

Więcej informacji

- Okno dialogowe *Uaktywnij konfigurację*, Strona 68
- Okno dialogowe *Manager uaktywnienia*, Strona 67

12.3**Eksportowanie danych konfiguracyjnych**

Okno główne

Użytkownik może eksportować dane konfiguracyjne urządzenia obsługiwane przez system BVMS w postaci pliku .zip. Plik .zip zawiera plik bazy danych (`Export.bvms`) oraz dane użytkownika (plik `.dat`).

Pliki te mogą posłużyć do przywrócenia wyeksportowanej wcześniej konfiguracji systemu na tym samym serwerze (Enterprise) Management Server lub do zaimportowania jej na inny serwer (Enterprise) Management Server. Plik danych użytkowników nie może być importowany, ale można go wykorzystać do ręcznego przywrócenia konfiguracji użytkowników.

Aby eksportować dane konfiguracyjne, należy:

1. W menu **System** kliknąć **Eksportuj konfigurację...**
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Eksportuj plik konfiguracyjny**.



Uwaga: Jeśli bieżąca kopia robocza konfiguracji nie jest uaktywniona (jest aktywna), należy zamiast uaktywnionej konfiguracji wyeksportować tę kopię roboczą.

2. Kliknąć **Zapisz**.
3. Wprowadzić nazwę pliku.
Aktualna konfiguracja zostanie wyeksportowana. Zostanie utworzony plik .zip z bazą danych i danymi użytkowników.

Więcej informacji

- *Importowanie danych konfiguracyjnych*, Strona 64

12.4**Importowanie danych konfiguracyjnych**

Okno główne

Możliwe są trzy scenariusze użycia:

- Import konfiguracji, która została wcześniej wyeksportowana z tego samego serwera (wykonano kopię zapasową)
- Import szablonu konfiguracji, który został przygotowany i wyeksportowany z innego serwera
- Import konfiguracji wcześniejszej wersji BVMS.

Import konfiguracji jest możliwy tylko pod warunkiem, że ostatnie zmiany w bieżącej kopii roboczej zostały zapisane i uaktywnione.

Do importu danych konfiguracji konieczne jest posiadanie odpowiedniego hasła.

Nie można importować danych użytkowników.

Aby zaimportować konfigurację:

1. W menu **System** kliknąć **Importuj konfigurację...**
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Importuj plik konfiguracyjny**.
2. Wybrać plik do zaimportowania i kliknąć opcję **Otwórz**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Importuj konfigurację...**

3. Wprowadzić odpowiednie hasło i kliknąć **OK**.
Program Configuration Client zostanie uruchomiony ponownie. Konieczne będzie ponowne zalogowanie się.
Zaimportowana konfiguracja nie będzie uaktywniona, ale można będzie edytować ją w programie Configuration Client.

**Uwaga!**

Aby kontynuować edycję konfiguracji, która została uaktywniona dla danego serwera Management Server, należy w oknie dialogowym **Uaktywnij konfigurację** przeprowadzić przebieg ponowny.

Więcej informacji

– *Eksportowanie danych konfiguracyjnych, Strona 64*

12.5**Sprawdzanie stanu nadajników/dekoderów**

Okno główne > menu **Urządzenie** > polecenie **Monitor urządzenia...** > okno dialogowe **Monitor urządzenia**

Można sprawdzić stan wszystkich aktywowanych nadajników/dekoderów w drzewie urządzeń.

13 Globalne okna systemu Configuration Client

Niniejszy rozdział zawiera informacje o niektórych podstawowych oknach aplikacji dostępnych w systemie BVMSConfiguration Client.



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

13.1

Polecenia menu

Polecenia w menu System		
	Zapisz zmiany	Zapisuje wszystkie zmiany dokonane na stronie.
	Cofnij wszystkie zmiany na stronie	Przywraca ostatnio zapisane ustawienia strony.
	Manager uaktywnienia...	Wyświetla okno dialogowe Manager uaktywnienia .
	Eksportuj konfigurację...	Wyświetla okno dialogowe Eksportuj plik konfiguracyjny .
	Importuj konfigurację...	Wyświetla okno dialogowe Importuj plik konfiguracyjny .
	Eksportuj informacje o urządzeniu dla systemu OPC	Wyświetla okno dialogowe pozwalające utworzyć plik konfiguracyjny, który można zaimportować do systemu zarządzania pochodzącego od innego dostawcy.
	Zakończ	Kończy pracę z programem.

Polecenia menu Narzędzia		
	Edytor Skryptów poleceń...	Wyświetla okno dialogowe Edytor skryptu poleceń .
	Manager zasobów...	Wyświetla okno dialogowe Manager zasobów .
	Kreator sekwencji...	Wyświetla okno dialogowe Kreator sekwencji .
	Konwerter zasobów	Wyświetla okno dialogowe Konwerter zasobów , o ile są dostępne stare pliki zasobów map w formacie DWF.
	Konfiguracja RRAS...	Wyświetla okno dialogowe Konfiguracja RRAS .
	Manager licencji	Wyświetla okno dialogowe Manager licencji .
	License Inspector...	Wyświetla okno dialogowe License Inspector .

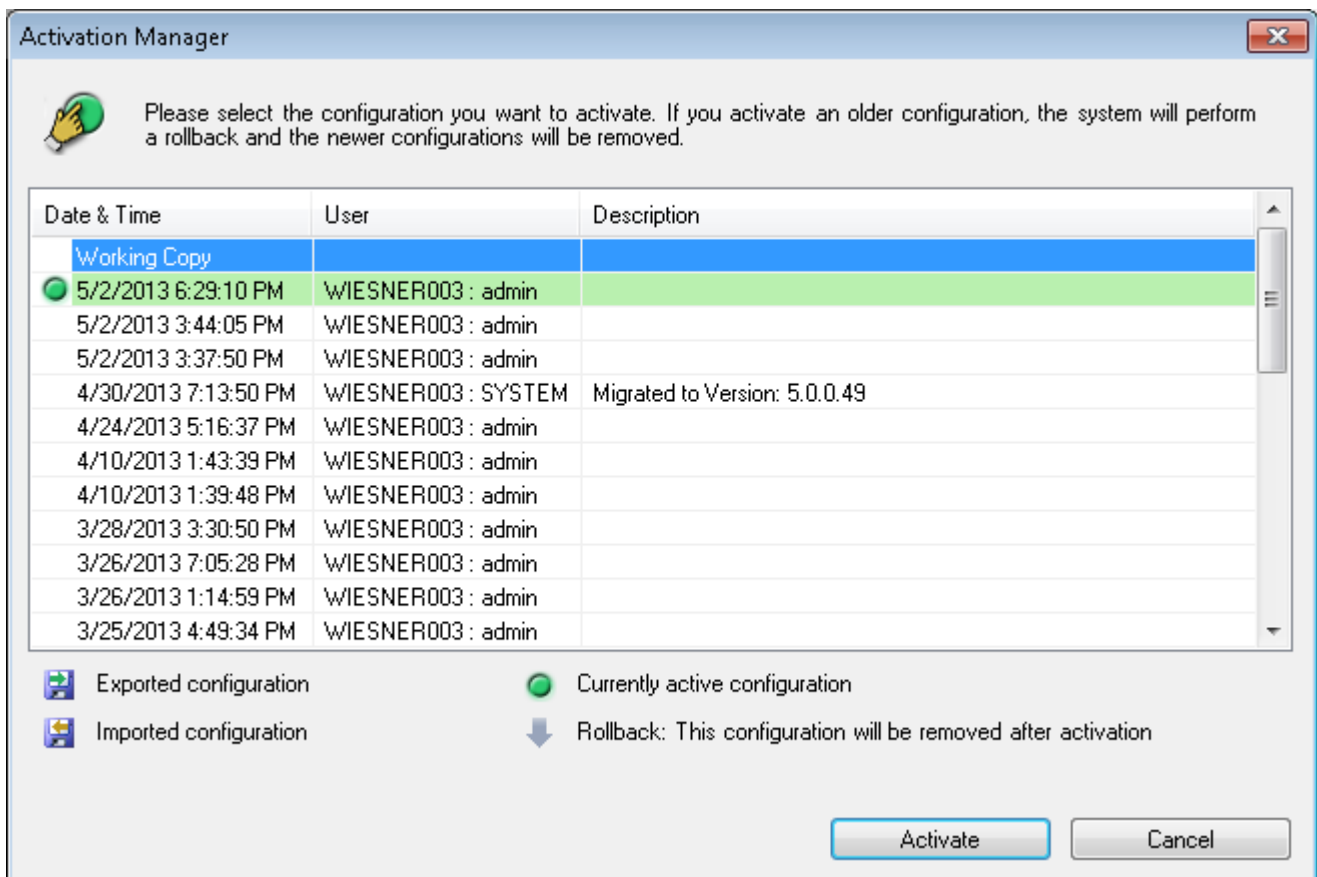
Polecenia menu Ustawienia		
	Ustawienia alarmowe...	Wyświetla okno dialogowe Ustawienia alarmowe .
	Ustawienia SNMP...	Wyświetla okno dialogowe Ustawienia SNMP .
	Ustaw jakość zapisu...	Wyświetla okno dialogowe Ustawienia jakości strumienia .

	Opcje	Wyświetla okno dialogowe Opcje .
	Ustawienia zdalnego dostępu...	Wyświetla okno dialogowe Ustawienia zdalnego dostępu .
Polecenia menu Pomoc		
	Wyświetl pomoc	Wyświetla okno dialogowe pomocy aplikacji BVMS.
	Pomoc	Wyświetla okno dialogowe zawierające informacje o zainstalowanym systemie, np. numer wersji.
Polecenia menu Urządzenie		
	Inicjujące skanowanie urządzeń...	Wyświetla okno dialogowe Inicjujące skanowanie urządzeń .
	Ochrona urządzeń przy użyciu hasła domyślnego...	Wyświetla okno dialogowe Ochrona urządzeń przy użyciu globalnego hasła domyślnego .
	Konfiguracja urządzenia sieciowego...	Wyświetla okno dialogowe Konfiguracja urządzenia sieciowego .
	Monitor urządzenia...	Wyświetla okno dialogowe Monitor urządzenia .

13.2 Okno dialogowe Manager uaktywnienia

Okno dialogowe > menu **System** > polecenie **Manager uaktywnienia...**

Umożliwia uaktywnienie bieżącej konfiguracji lub przywrócenie poprzedniej konfiguracji.



Uaktywnij

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Uaktywnij konfigurację**.

Więcej informacji

- *Uaktywnienie konfiguracji roboczej, Strona 62*
- *Uaktywnienie konfiguracji, Strona 63*

13.3**Okno dialogowe Uaktywnij konfigurację**

Okno główne >

Umożliwia wprowadzenie opisu dla kopii roboczej konfiguracji, która ma być uaktywniona.

Ustaw czas opóźnionego uaktywnienia

Kliknij, aby wybrać opóźniony czas aktywacji.

Wymuś aktyw. wsz. progr. Operator Client

W przypadku zaznaczenia tej opcji wszystkie stacje robocze Operator Client zostaną automatycznie ponownie uruchomione w celu aktywowania nowej konfiguracji. Użytkownik nie może odrzucić nowej konfiguracji.

W przypadku niezaznaczenia opcji w każdej stacji roboczej Operator Client na kilka sekund zostanie wyświetlone okno dialogowe. Użytkownik może wówczas odrzucić lub zaakceptować nową konfigurację. Jeżeli użytkownik nie dokona żadnego wyboru przez kilka sekund, okno dialogowe zostanie zamknięte. Nowa konfiguracja nie jest wówczas akceptowana.

Przed aktywacją należy skonfigurować usługę RRAS

Dostępne tylko wtedy, gdy w oknie dialogowym **Ustawienia zdalnego dostępu** została włączona opcja **Włącz mapowanie portów**.

W przypadku zaznaczenia przed wykonaniem aktywacji zostanie wyświetlone okno dialogowe **Konfiguracja RRAS**.

Więcej informacji

- *Uaktywnienie konfiguracji roboczej, Strona 62*

13.4**Okno dialogowe Manager licencji**

Okno dialogowe > menu **Narzędzia** > polecenie **Manager licencji**

Umożliwia zarejestrowanie licencji zamówionego pakietu BVMS oraz jego aktualizację o nowe funkcje.

Pakiety podstawowe

Wyświetla dostępne pakiety podstawowe.

Numer typu

Wyświetla numer modelu (CTN) wybranego pakietu, funkcji lub rozbudowy.

Stan

Wyświetla stan licencji, jeśli występuje.

Funkcje opcjonalne

Wyświetla dostępne funkcje.

Rozszerzenie

Wyświetla dostępne rozszerzenia i ich liczbę. Aby zmienić ustawienie licznika bezpośrednio z pola wyboru, kliknąć strzałkę do góry lub w dół.

Uaktywnij

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Licencja Uaktywnienie**.

Importuj informacje o pakiecie

Kliknąć, aby zaimportować plik XML zawierający informacje o pakiecie otrzymane od firmy Bosch.

Dodaj nowy pakiet

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe wyboru nowego pliku licencji.

13.5

Okno dialogowe Opcje

Okno dialogowe > **Ustawienia** menu > polecenie **Opcje**

Język

Umożliwia skonfigurowanie wersji językowej programu Configuration Client. W przypadku zaznaczenia opcji **Język systemu** zostanie wybrany taki sam język, jaki jest używany w systemie Windows.

To ustawienie jest włączone po ponownym uruchomieniu programu Configuration Client.

Opcje skanowania

Umożliwia skonfigurowanie możliwości skanowania konkretnej podsieci lub wielu podsieci w poszukiwaniu urządzeń.

Wyłącz kolorowanie miejsc aktywnych na mapach

Umożliwia skonfigurowanie wyłączenia migania aktywnych miejsc na mapach.

Włącz zaawansowane wyświetlanie stanów (kolorowanie miejsc aktywnych na mapach w zależności od stanu)

Umożliwia konfigurowanie wszystkich zdarzeń stanu w taki sposób, aby miejsca aktywne urządzeń należące do danego zdarzenia były wyświetlane z odpowiednim kolorem tła i migały po wystąpieniu tego zdarzenia.

Automatyczne wylogowanie

Wymuś automatyczne wylogowanie z programu Configuration Client po tym czasie braku aktywności

Umożliwia skonfigurowanie funkcji automatycznego wylogowywania z programu Configuration Client. Program Configuration Client wyloguje się po ustalonym okresie.

Po wylogowaniu z powodu braku aktywności zmiany wprowadzone na stronach konfiguracji poniższych urządzeń na stronie **Urządzenia** nie są automatycznie zapisywane, więc ulegają utracie:

- Nadajniki
- Dekodery
- Urządzenia VRM
- Urządzenia iSCSI
- Urządzenia VSG

Pozostałe oczekujące zmiany w konfiguracji są automatycznie zapisywane.

Uwaga: zmiany wprowadzane w oknach dialogowych, które nie zostały zatwierdzone kliknięciem przycisku **OK**, nie są zapisywane.

Zezwalaj na wielokrotne logowanie z tą samą nazwą użytkownika

Umożliwia użytkownikowi programu Web Client systemu Bosch VMS SDK, aplikacji mobilnej systemu BVMS, BVMS lub programu Operator Client wielokrotne, jednoczesne logowanie za pomocą tej samej nazwy użytkownika.

Globalne hasło połączenia iSCSI (hasło protokołu CHAP):

Wpisz hasło CHAP iSCSI, które są niezbędne do przeprowadzenia uwierzytelnienia na urządzeniu pamięci masowej iSCSI oraz włączenia bezpośredniego odtwarzania z iSCSI.

Pokaż hasło

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

13.6**Okno dialogowe sprawdzania licencji**

Okno główne > menu **Narzędzia** > polecenie **License Inspector...** > okno dialogowe **License Inspector**

Można sprawdzić, czy liczba zainstalowanych licencji systemu BVMS przekracza liczbę licencji zakupionych.

14 strona Urządzenia



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.



Okno główne > **Urządzenia**

Wyświetla okno Drzewo urządzeń oraz strony konfiguracyjne.

Liczba elementów poniżej pozycji jest wyświetlana w nawiasach kwadratowych.

Umożliwia konfigurację dostępnych urządzeń, takich jak mobilne usługi wideo, nadajniki ONVIF, urządzenia Bosch Video Streaming Gateway, nadajniki, odbiorniki, moduły VRM, nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej, krosownice analogowe oraz urządzenia peryferyjne, np. interfejsy bankomatu / punktu sprzedaży.

Uwaga:

Urządzenia są reprezentowane na drzewie i pogrupowane na podstawie fizycznej struktury sieci oraz kategorii urządzeń.

Źródła sygnału wizyjnego, takie jak nadajniki, są zgrupowane pod modułami VRM. Cyfrowe rejestratory wizyjne, takie jak DiBos są wyszczególnione osobno.



Konfiguracja urządzenia sieciowego

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe **Konfiguracja urządzenia sieciowego**.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony

ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

- ▶ Kliknąć element drzewa, aby wyświetlić odpowiednią stronę.

14.1 Okno dialogowe Inicjujące skanowanie urządzeń

Okno dialogowe > menu **Urządzenie** > polecenie **Inicjujące skanowanie urządzeń...**

Wyświetla urządzenia, które mają zduplikowane adresy IP lub domyślny adres IP (192.168.0.1).

Umożliwia zmianę takich adresów IP oraz masek podsieci.

Przed zmianą adresu IP konieczne jest wprowadzenie prawidłowej maski podsieci.

14.2 Strona DVR (cyfrowego rejestratora wizyjnego)



Okno główne > **Urządzenia** > >

Wyświetla strony właściwości wybranego urządzenia DVR.

Umożliwia integrację urządzenia DVR z systemem użytkownika.

- ▶ Kliknąć kartę, aby wyświetlić odpowiednią stronę właściwości.

**Uwaga!**

Rejestrator DVR nie podlega odrębnej konfiguracji, lecz jest konfigurowany jako element zintegrowany z systemem BVMS.




**Przeostroga!**

Dodać rejestrator DVR za pomocą konta administratora urządzenia. Korzystanie z konta użytkownika cyfrowego rejestratora wizyjnego z ograniczonymi uprawnieniami może skutkować dostępem do funkcji bezużytecznych w systemie BVMS, takich jak sterowanie kamerą PTZ.

Więcej informacji

- *Konfiguracja zintegrowanego rejestratora DVR, Strona 45*

14.2.1**Dodanie okna dialogowego DVR**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  >  > **Dodaj rejestrator DVR**

Umożliwia ręczne dodanie urządzenia DVR.

Adres/port sieciowy

Wpisz adres IP systemu DVR. Jeśli jest to wymagane, zmień numer portu.

Nazwa użytkownika:

Należy tu wpisać nazwę użytkownika stosowaną do nawiązywania połączenia z cyfrowym rejestratorem wizyjnym.

Hasło:

Należy tu wpisać hasło służące do nawiązywania połączenia z cyfrowym rejestratorem wizyjnym.

Bezpieczeństwo

Pole wyboru **HTTPS** jest domyślnie zaznaczone.

Jeśli połączenie przez HTTPS jest niemożliwe, zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat. Kliknij, aby usunąć zaznaczenie.

**Uwaga!**

Jeśli pole wyboru **HTTPS** jest zaznaczone, połączenia związane z poleceniami i sterowaniem są szyfrowane. Strumieniowe przesyłanie danych wideo nie jest zaszyfrowane.

Kliknąć poniżej, aby uzyskać szczegółowe instrukcje:

- Dodawanie urządzenia

14.2.2**Karta Ustawienia**

Okno główne > **Urządzenia** >  >  > karta **Ustawienia**

Wyświetla ustawienia sieciowe urządzenia DVR dołączonego do systemu. Umożliwia zmianę ustawień, jeśli jest to wymagane.

14.2.3**Karta Kamery**

Okno główne > **Urządzenia** >  >  > karta **Kamery**

Wyświetla wszystkie kanały wizyjne urządzenia DVR jako kamery. Umożliwia usuwanie kamer.

Wejście wizyjne wyłączone w urządzeniu DVR jest w systemie BVMS widoczne jako aktywna kamera, ponieważ mogą istnieć związane z nim wcześniejsze zapisy.

14.2.4 Karta wejść

Okno główne > **Urządzenia** >  >  > karta **Wejścia**

Wyświetla wszystkie wejścia urządzenia DVR.

Umożliwia usuwanie pozycji.

14.2.5 Karta Przekazniki

Okno główne > **Urządzenia** >  >  > karta **Przekazniki**

Wyświetla wszystkie przekazniki urządzenia DVR. Umożliwia usuwanie pozycji.

14.3 strona Stacja robocza



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł  > 

Umożliwia skonfigurowanie następujących ustawień stacji roboczej:

- Dodawanie klawiatury CCTV podłączonej do stacji roboczej z systemem Bosch Video Management System.
- Przypisywanie skryptu poleceń, który jest wykonywany podczas uruchamiania stacji roboczej.
- Wybór strumienia domyślnego do wyświetlania obrazu na żywo.
- Włączanie wyszukiwania materiałów dowodowych.

Stacja robocza musi mieć zainstalowane oprogramowanie Operator Client.

Aby dodać klawiaturę Bosch IntuiKey, która jest podłączona do dekodera, należy rozwinąć

węzeł  i kliknij pozycję .

14.3.1 strona Ustawienia

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > karta **Ustawienia**

Umożliwia skonfigurowanie skryptu, który jest wykonywany w momencie uruchomienia programu Operator Client na stacji roboczej.

Umożliwia konfigurowanie protokołu TCP lub UDP jako protokołu transmisji dla wszystkich kamer wyświetlanych w trybie podglądu na żywo na stacji roboczej.

Pozwala określić, który strumień danych z urządzenia sieciowego ma być używany do wyświetlania obrazu bieżącego.

Umożliwia włączenie funkcji wyszukiwania zaawansowanego odnośnie do danej stacji roboczej.

Dodatkowo można skonfigurować klawiaturę dołączoną do tej stacji roboczej.

Domyślny protokół kamery:

Wybrać domyślny protokół transmisji używany przez wszystkie kamery, które są przypisane do Drzewa logicznego tej stacji roboczej.

Gdy obraz z kamery jest wyświetlany w trybie podglądu na żywo, używany jest domyślny strumień ustawiony dla stacji roboczej. Jeśli kamera nie dostarcza strumienia 2 lub usługa transkodowania (programowa lub sprzętowa) jest niedostępna, zostanie użyty strumień 1, nawet jeśli w ustawieniach stacji roboczej wybrana jest inna opcja.

Typ klawiatury:

Wybierz typ klawiatury dołączonej do stacji roboczej.

Port

Wybierz port COM, do którego będzie podłączana klawiatura.

Szybkość transmisji:

Wybrać maksymalną prędkość w bitach na sekundę (b/s), z którą mają być przesyłane dane przez port. Zwykle jest to maksymalna prędkość obsługiwana przez komputer lub urządzenie, z którym jest nawiązywana komunikacja.

Bity danych:

Wyświetla liczbę bitów danych dla każdego znaku, który jest odbierany i transmitowany.

Bity stopu:

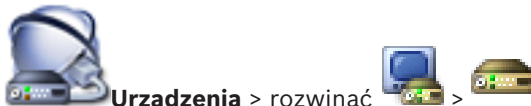
Wyświetla czas pomiędzy każdym transmitowanym ciągiem znaków (czas jest podawany w bitach).

Parzystość:

Wyświetla rodzaj sprawdzania błędów używany dla wybranego portu.

Typ portu:

Wyświetla typ połączenia używanego do połączenia klawiatury Bosch IntuiKey ze stacją roboczą.

14.4**Strona Odbiorniki**

Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć

Umożliwia dodanie i skonfigurowanie odbiorników.

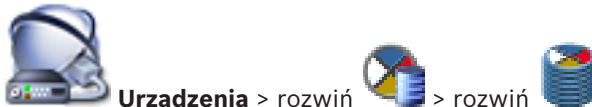
Patrz *Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch)*, Strona 84, aby uzyskać szczegółowe informacje.

**Uwaga!**

Aby używać dekodery w systemie, należy upewnić się, że wszystkie nadajniki mają to samo hasło dla poziomu autoryzacji użytkownika user.

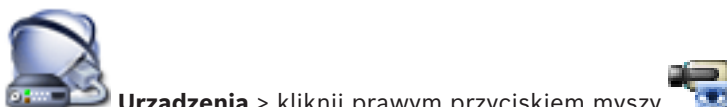
Więcej informacji

– *Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń*, Strona 25



14.4.1**Okno dialogowe Dodaj nadajnik/odbiornik**


Okno główne > **Urządzenia** > rozwiń > rozwiń > kliknij prawym




przyciskiem myszy > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik** lub



Okno główne > **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik** lub

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj nadajnik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Dodaj odbiornik** > okno dialogowe **Dodaj nadajnik**
Nadajniki i odbiorniki można dodawać ręcznie. Jest to szczególnie użyteczne, gdy chce się dodać sieciowe urządzenie wizyjne firmy Bosch (tylko dla VRM).

Adres IP:

Wpisz poprawny adres IP.






Typ nadajnika: / Typ dekodera:




W przypadku urządzeń, których typ jest znany, wybierz odpowiednią pozycję. Urządzenie nie musi być dostępne w sieci.




Dodając sieciowe urządzenie wizyjne firmy Bosch, zaznacz opcję **<Automatyczne wykrywanie>**. Urządzenie musi być dostępne w sieci.





14.4.2

Okno dialogowe Edytuj nadajnik/odbiornik





Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij okno dialogowe **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj nadajnik** > okno dialogowe **Edytuj nadajnik**

lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Edytuj odbiornik** > okno dialogowe **Edytuj odbiornik**

Umożliwia sprawdzanie i aktualizowanie możliwości urządzenia. Po otwarciu tego okna dialogowego nawiązywane jest połączenie z urządzeniem. Po weryfikacji hasła dane dotyczące możliwości urządzenia są porównywane z informacjami zapisanymi w systemie BVMS.

Nazwa

Wyświetla nazwę urządzenia. Podczas dodawania sieciowego urządzenia wizyjnego firmy Bosch wygenerowana zostaje nazwa urządzenia. Jeśli jest to wymagane, należy zmienić wprowadzone dane.

Adres/port sieciowy

Wprowadź adres sieciowy urządzenia. Jeśli jest to wymagane, zmień numer portu.



Uwaga!

Port można zmienić tylko, jeśli pole wyboru **HTTPS** jest zaznaczone.

Nazwa użytkownika

Wyświetla nazwę użytkownika używaną w celu uwierzytelniania w urządzeniu.

Hasło

Wprowadź poprawne hasło używane do uwierzytelniania w urządzeniu.

Pokaż hasło

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła. Uważaj, aby osoby postronne nie poznały tego hasła.

Uwierzytelnij

Kliknąć, aby uwierzytelnić w urządzeniu z wykorzystaniem wprowadzonych powyżej poświadczeń.

Połączenie HTTPS

Jeśli w nadajniku skonfigurowany jest port 443 protokołu HTTPS, można włączyć szyfrowanie obrazu na żywo przekazywanego przez nadajnik do następujących urządzeń:

- Komputer z programem Operator Client
- Komputer z oprogramowaniem Management Server
- Komputer z programem Configuration Client
- Komputer z usługą VRM
- Dekoder

Uwaga:

Po włączeniu szyfrowania użytkownik programu Operator Client nie może przełączyć strumienia na protokół UDP ani UDP multicast.

Po włączeniu szyfrowania tryb ANR nie działa w przypadku urządzenia, do którego trafia zaszyfrowany przekaz.

Po uaktywnieniu odtwarzanie nadajnika nie działa w nadajnikach z oprogramowaniem układowym starszym niż wersja 6.30.

Wydajność urządzenia

Wyświetlone informacje o wydajności urządzenia można sortować według kategorii lub alfabetycznie.

Tekst komunikatu informuje, czy wykryte dane o wydajności urządzenia są zgodne z bieżącymi informacjami.





Kliknij przycisk **OK**, aby wprowadzić zmiany dotyczące wydajności urządzenia po jego rozbudowie.




Więcej informacji

- Szyfrowanie obrazu na żywo, Strona 41
- Aktualizowanie informacji dotyczących wydajności urządzenia, Strona 38

14.4.3

Okno dialogowe wprowadzania hasła

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy polecenie  > **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  > **Zmień hasło...** > okno dialogowe **Wprowadź hasło**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Hasło uniemożliwia dostęp do urządzenia osobom nieuprawnionym. Do kontroli dostępu można używać różnych poziomów autoryzacji.

Właściwa ochrona hasłem jest zagwarantowana tylko wówczas, gdy wszystkie wyższe poziomy autoryzacji są także chronione hasłem. Przydzielając hasła, należy zawsze zaczynać od najwyższego poziomu autoryzacji.

Można zdefiniować i zmienić hasło dla każdego z poziomów autoryzacji, jeśli użytkownik jest zalogowany do konta użytkownika „service”.

Urządzenie obsługuje trzy poziomy autoryzacji: service, user i live.

- Poziom service jest najwyższym poziomem autoryzacji. Po wprowadzeniu prawidłowego hasła użytkownik uzyskuje dostęp do wszystkich funkcji i może zmieniać wszystkie ustawienia konfiguracyjne.
- Poziom user jest średnim poziomem autoryzacji. Umożliwia on na przykład obsługę urządzenia, odtwarzanie nagrań oraz sterowanie kamerami, ale nie pozwala zmieniać ustawień konfiguracyjnych.

- Poziom live jest najniższym poziomem autoryzacji. Umożliwia on tylko podgląd obrazu wideo na żywo i przełączanie pomiędzy różnymi obrazami na żywo.

Dla dekodera następujący poziom autoryzacji zastępuje poziom autoryzacji live:

- destination password (dostępne tylko dla dekoderek)
- Używane do dostępu do nadajnika.

Więcej informacji

- *Zmiana hasła nadajnika/dekodera, Strona 40*
- *Dostarczanie hasła docelowego dla dekodera, Strona 41*

14.5 Strona Ściana monitorów



Okno główne > **Urządzenia** >

Umożliwia dodanie aplikacji ściany monitorów. Umożliwia ona sterowanie urządzeniami ściany monitorów z poziomu programu Operator Client. W sterowaniu ścianą monitorów nie bierze udziału żaden serwer. Dzięki temu użytkownik programu Operator Client może zawsze sterować ścianą monitorów, nawet jeśli komputer z serwerem Management Server działa w trybie offline.

Nazwa

Wpisz wyświetlaną nazwę ściany monitorów.

Monitor

Wybierz monitor, który jest połączony z dekoderek.

Dodając dekoderek, który ma podłączone 2 monitory, należy otworzyć okno dialogowe dekodera

Edytuj odbiornik i zaktualizować możliwości urządzenia. Dla każdego monitora należy dodać kolejną ścianę monitorów.

Maksymalna liczba kamer do podłączenia

Wprowadź maksymalną liczbę kamer, które mogą być wyświetlane na ścianie monitorów. Jeśli to pole pozostanie puste, operator będzie mógł wyświetlać tyle kamer, ile okienek obrazów jest dostępnych w układzie ściany monitorów.

Włącz miniatury

Kliknij, by zaznaczyć jeśli w programie Operator Client dla każdego monitora ma być wyświetlane ujęcie. Będzie ono regularnie aktualizowane.

Sekwencja początkowa

Wybierz sekwencję obrazów z kamer, która będzie wyświetlana na początku na ścianie monitorów po jej uruchomieniu przez operatora.



Uwaga!



Sekwencja usunięta w oknie dialogowym **Kreator sekwencji** zostanie automatycznie skasowana z listy **Sekwencja początkowa** ściany monitorów, o ile się na niej znajdowała.

Więcej informacji

- *Okno dialogowe Budowa sekwencji, Strona 127*
- *Dodawanie ściany monitorów, Strona 46*
- *Dodawanie ściany monitorów, Strona 46*

14.5.1 Okno dialogowe Dodaj ścianę monitorów



Okno główne >  **Urządzenia** > Kliknij prawym przyciskiem myszy  > Kliknij **Dodaj ścianę monitorów**

Przed dodaniem ściany monitorów należy dodać do systemu BVMS wymagany odbiornik.

Nazwa

Wpisz wyświetlaną nazwę ściany monitorów.

Monitor

Wybierz monitor, który jest połączony z dekoderelem.

Dodając dekodery, który ma podłączone 2 monitory, należy otworzyć okno dialogowe dekodera **Edytuj odbiornik** i zaktualizować możliwości urządzenia. Dla każdego monitora należy dodać kolejną ścianę monitorów.

Maksymalna liczba kamer do podłączenia

Wprowadź maksymalną liczbę kamer, które mogą być wyświetlane na ścianie monitorów. Jeśli to pole pozostanie puste, operator będzie mógł wyświetlać tyle kamer, ile okienek obrazów jest dostępnych w układzie ściany monitorów.

Włącz miniatury

Kliknij, by zaznaczyć jeśli w programie Operator Client dla każdego monitora ma być wyświetlane ujęcie. Będzie ono regularnie aktualizowane.

Sekwencja początkowa




Wybierz sekwencję obrazów z kamer, która będzie wyświetlana na początku na ścianie monitorów po jej uruchomieniu przez operatora.

Więcej informacji




– *Dodawanie ściany monitorów, Strona 46*

14.6 Kreator skanowania systemu BVMS





Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu nadajników** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**





Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu bram Video Streaming Gateway** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**



Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu nadajników tylko podglądu bieżącego** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**



Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu nadajników z pamięcią lokalną** > okno dialogowe **Bosch VMS Scan Wizard**

To okno dialogowe umożliwia w jednej procedurze wykonanie skanowania w poszukiwaniu urządzeń dostępnych w sieci, skonfigurowanie ich i dodanie do systemu.

Użyj

Kliknij, aby wybrać urządzenie dodawane do systemu.

Typ (brak dla urządzeń VSG)

Wyświetla typ urządzenia.

Wyświetlana nazwa

Wyświetla nazwę urządzenia wprowadzoną w drzewie urządzeń.

Adres sieciowy

Wyświetla adres IP urządzenia.

Nazwa użytkownika

Wyświetla nazwę użytkownika, która została skonfigurowana na tym urządzeniu.

Hasło

Wprowadź hasło, które umożliwia uwierzytelnienie w urządzeniu.

Stan



Pokazuje stan uwierzytelniania.



: pomyślne



: nieudane

Okno główne >  **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy  > kliknij **Skanuj w poszukiwaniu urządzeń VRM** > okno dialogowe BVMS Scan Wizard



Uwaga!

Aby skonfigurować pomocniczy VRM, należy najpierw zainstalować na komputerze odpowiednie oprogramowanie. Uruchom program Setup.exe i wybierz **Pomocniczy VRM**.

Główny VRM

Na liście zaznacz żądaną pozycję.

Nazwa użytkownika

Wyświetla nazwę użytkownika, która została skonfigurowana na urządzeniu.

Można wpisać inną nazwę użytkownika, jeśli jest to wymagane.

Więcej informacji

- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń VRM, Strona 30
- Dodawanie nadajnika do puli VRM, Strona 34
- Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący, Strona 35
- Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną, Strona 36
- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 25

14.7

strona Urządzenia VRM

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwinąć  > 

Umożliwia dodanie i skonfigurowanie urządzeń VRM. Do urządzenia VRM należy przypisać co najmniej jeden nadajnik, jedno urządzenie iSCSI i jeden numer LUN powiązany z urządzeniem iSCSI oraz pulę pamięci masowej. Zapoznać się z uwagami i kartą katalogową dla bieżących wersji oprogramowania układowego.

14.7.1 Okno dialogowe Dodaj urządzenie VRM



Okno główne > **Urządzenia** > kliknij prawym przyciskiem myszy > kliknij **Dodaj system VRM** > okno dialogowe **Dodaj system VRM**

Umożliwia dodanie urządzenia VRM. Można wybrać typ urządzenia i wprowadzić poświadczenia.

Skutecznie przypisać awaryjny VRM do głównego VRM można tylko wtedy, gdy oba są online i zostały prawidłowo uwierzytelnione. W takim wypadku hasła są zsynchronizowane.

Nazwa

Wpisz wyświetlaną nazwę urządzenia.

Adres/port sieciowy

Wprowadź adres IP urządzenia.

Typ

Wybierz żądany typ urządzenia.

Nazwa użytkownika

Wprowadź nazwę użytkownika w celu uwierzytelnienia.

Hasło

Wprowadź hasło w celu uwierzytelnienia.

Show password

Kliknij, aby włączyć opcję wyświetlania wprowadzonego hasła.

Test

Kliknij, aby sprawdzić, czy urządzenie jest podłączone i uwierzytelnianie zostało wykonane pomyślnie.

Właściwości

W razie potrzeby zmień numery portu dla protokołu HTTP i HTTPS. Jest to możliwe tylko w przypadku dodawania lub edytowania urządzenia VRM, które nie jest podłączone. Jeśli urządzenie VRM jest podłączone, te wartości są pobierane i nie można ich zmienić.

Wiersz tabeli **Główny VRM** przedstawia wybrane urządzenie (jeśli dotyczy).

Więcej informacji

– *Ręczne dodawanie podstawowego VRM, Strona 31*

14.8 strona Tylko podgląd bieżący i lokalna pamięć masowa



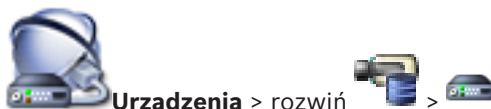
Okno główne > **Urządzenia** > rozwinąć > >
Umożliwia dodawanie i konfigurowanie nadajników używanych wyłącznie do podglądu bieżącego. Można dodawać nadajniki Bosch i sieciowe nadajniki wizyjne zgodne ze standardem ONVIF.

Więcej informacji

– *Dodawanie nadajnika udostępniającego tylko podgląd bieżący, Strona 35*

- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 25
- Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch), Strona 84

14.9 strona Lokalne urządzenia pamięci masowej



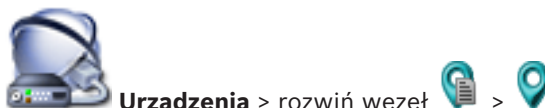
Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń

Umożliwia dodawanie i konfigurowanie nadajników służących do nagrywania na lokalnych urządzeniach pamięci masowej.

Więcej informacji

- Dodawanie nadajnika z pamięcią lokalną, Strona 36
- Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch), Strona 84
- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 25

14.10 Strona Unmanaged Site



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł

Można dodać urządzenie sieciowe wideo do pozycji **Unmanaged Sites** drzewa urządzeń. Zakłada się, że wszystkie niezarządzane urządzenia sieciowe należące do unmanaged site znajdują się w tej samej strefie czasowej.

Nazwa witryny

Wyświetlana jest tu nazwa lokalizacji wprowadzona podczas jej tworzenia.

Opis

Należy wprowadzić tu opis danej lokalizacji.

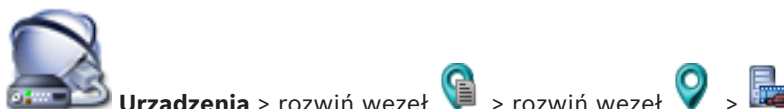
Strefa czasowa

Należy wybrać odpowiednią strefę czasową danej unmanaged site.

Więcej informacji

- Niezarządzana lokalizacja, Strona 14
- Dodawanie niezarządzanej lokalizacji, Strona 31
- Importowanie niezarządzanych lokalizacji, Strona 32
- Konfigurowanie strefy czasowej, Strona 33

14.11 Strona Niezarządzane urządzenie sieciowe



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń węzeł

Można dodać urządzenie sieciowe wideo do pozycji **Unmanaged Sites** drzewa urządzeń. Zakłada się, że wszystkie niezarządzane urządzenia sieciowe należące do unmanaged site znajdują się w tej samej strefie czasowej.

Więcej informacji

- Niezarządzana lokalizacja, Strona 14

14.11.1

Okno dialogowe Dodawanie niezarządzanego urządzenia sieciowego

Typ urządzenia:

Wybierz pozycję odpowiednią w przypadku tego urządzenia.

Dostępne pozycje:

- **DIVAR AN / DVR**
- **DIVAR IP 3000/7000 / Bosch VMS**
- **Kamera IP firmy Bosch / nadajnik**

Adres sieciowy:

Wpisz adres IP lub nazwę hosta. Jeśli jest to wymagane, zmień numer portu.

Uwaga: używając połączenia SSH, należy wprowadzić adres w następującym formacie:

SSH://IP lub nazwa_serwera:5322

Bezpieczeństwo

Pole wyboru **HTTPS** jest domyślnie zaznaczone.



Uwaga!

W przypadku dodawania DVR przy zaznaczonym polu wyboru **HTTPS** połączenia związane z poleceniami i sterowaniem są szyfrowane. Strumieniowe przesyłanie danych wideo nie jest zaszyfrowane.

Nazwa użytkownika:

Wpisz prawidłową nazwę użytkownika tego urządzenia sieciowego, o ile jest dostępna. Aby uzyskać więcej informacji, patrz *Niezarządzana lokalizacja, Strona 14*.

Hasło:

Wpisz prawidłowe hasło, o ile jest dostępne. Więcej informacji na temat poświadczeń użytkownika znajduje się w rozdziale *Niezarządzana lokalizacja, Strona 14*.

Więcej informacji






- *Niezarządzana lokalizacja, Strona 14*

15

Strona Bosch Encoder / Decoder (Nadajnik/odbiornik firmy Bosch)

Liczba elementów poniżej pozycji jest wyświetlana w nawiasach kwadratowych.

Aby skonfigurować nadajnik lub odbiornik:

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > 
lub



Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > 
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  >  > 
lub

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > 

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > 

Większość ustawień na stronach nadajnika/odbiornika jest aktywnych zaraz po kliknięciu

przycisku . Jeśli użytkownik wybierze inną kartę bez kliknięcia przycisku , a nastąpiły zmiany w ustawieniach, pojawią się dwa okna komunikatów. Aby zapisać zmiany, należy potwierdzić oba komunikaty.

Aby zmienić hasła nadajnika, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę urządzenia, a następnie kliknąć przycisk **Zmień hasło...**

Aby wyświetlić urządzenie w sieci Web, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy ikonę urządzenia, a następnie przycisk **Pokaż stronę sieciową w przeglądarce**.

Uwaga:

W zależności od wybranego nadajnika lub kamery nie wszystkie opisane tutaj strony są dostępne dla każdego urządzenia. Słowa użyte tutaj do opisu nazw pól mogą różnić się od oprogramowania użytkownika.

- ▶ Kliknąć kartę, aby wyświetlić odpowiednią stronę właściwości.







Uwaga!




Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

Więcej informacji

- Skanowanie w poszukiwaniu urządzeń, Strona 25
- Konfigurowanie nadajnika / odbiornika, Strona 37

15.1 Okno dialogowe wprowadzania hasła

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy polecenie  > **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę  > **Zmień hasło...** > okno dialogowe **Wprowadź hasło**

Okno główne >  **Urządzenia** > rozwiń  > rozwiń  > rozwiń  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Okno główne >  **Urządzenia** >  > kliknij prawym przyciskiem myszy  > polecenie **Zmień hasło...**

Hasło uniemożliwia dostęp do urządzenia osobom nieuprawnionym. Do kontroli dostępu można używać różnych poziomów autoryzacji.

Właściwa ochrona hasłem jest zagwarantowana tylko wówczas, gdy wszystkie wyższe poziomy autoryzacji są także chronione hasłem. Przydzielając hasła, należy zawsze zaczynać od najwyższego poziomu autoryzacji.

Można zdefiniować i zmienić hasło dla każdego z poziomów autoryzacji, jeśli użytkownik jest zalogowany do konta użytkownika „service”.

Urządzenie obsługuje trzy poziomy autoryzacji: service, user i live.

- Poziom service jest najwyższym poziomem autoryzacji. Po wprowadzeniu prawidłowego hasła użytkownik uzyskuje dostęp do wszystkich funkcji i może zmieniać wszystkie ustawienia konfiguracyjne.
- Poziom user jest średnim poziomem autoryzacji. Umożliwia on na przykład obsługę urządzenia, odtwarzanie nagrań oraz sterowanie kamerami, ale nie pozwala zmieniać ustawień konfiguracyjnych.
- Poziom live jest najniższym poziomem autoryzacji. Umożliwia on tylko podgląd obrazu wideo na żywo i przełączanie pomiędzy różnymi obrazami na żywo.

Dla dekodera następujący poziom autoryzacji zastępuje poziom autoryzacji live:

- destination password (dostępne tylko dla dekoderek)
Używane do dostępu do nadajnika.

Więcej informacji

- *Zmiana hasła nadajnika/dekodera, Strona 40*
- *Dostarczanie hasła docelowego dla dekodera, Strona 41*

15.2 Strona Dostęp do urządzenia

15.2.1 Identyfikacja / Identyfikacja kamery

Nazwa urządzenia

Wprowadzić nazwę urządzenia.

Nazwa upraszcza zarządzanie wieloma urządzeniami w dużych systemach. Nazwa jest używana w celu identyfikacji urządzenia. Należy użyć nazwy umożliwiającej łatwą i jednoznaczną identyfikację lokalizacji.

Nazwa nie powinna zawierać jakichkolwiek znaków specjalnych. Znaki specjalne nie są obsługiwane i mogą powodować problemy związane na przykład z odtwarzaniem obrazu.



Kliknąć przycisk , aby uaktualnić nazwę w drzewie urządzeń.

Każde urządzenie powinno mieć przypisany niepowtarzalny identyfikator, który jest wprowadzany w tym polu i służy do dodatkowej identyfikacji.

Nazwa początkowa

Wyświetla nazwę początkową iSCSI. Nazwa inicjatora jest automatycznie wyświetlana po nawiązaniu połączenia.

Rozszerzenie początkowe

Wprowadzić własny tekst ułatwiający identyfikację urządzenia w dużych systemach iSCSI. Tekst zostanie dodany do nazwy inicjatora i będzie od niej oddzielony znakiem kropki.

15.2.2 Nazwa kamery

Kamera

Wprowadzić nazwę kamery. Upewnić się, że Kamera 1 jest przypisana do Wejścia wizyjnego 1, Kamera 2 do Wejścia wizyjnego 2 itd.

Nazwa kamery ułatwia identyfikację zdalnej lokalizacji kamery, m.in. w przypadku alarmu. Należy użyć nazwy umożliwiającej łatwą i jednoznaczną identyfikację lokalizacji.

Nazwa nie powinna zawierać jakichkolwiek znaków specjalnych. Znaki specjalne nie są obsługiwane i mogą powodować problemy, związane na przykład z odtwarzaniem nagrań. Ustawienia wprowadzane na tej stronie mają zastosowanie do wszystkich wejść kamer.



Kliknąć przycisk , aby uaktualnić nazwę w Drzewie urządzeń.

15.2.3 Informacja o wersji

Wersja urządzenia

Wyświetla wersję sprzętową urządzenia.

Wersja oprogramowania układowego

Wyświetla wersję oprogramowania układowego.

15.3 Strona Data / godzina

Format daty w urządzeniu Data w urządzeniu Czas w urządzeniu

Jeśli w systemie lub sieci pracuje wiele urządzeń, ważne jest właściwe zsynchronizowanie ich zegarów wewnętrznych. Na przykład prawidłowa identyfikacja i ocena jednocześnie wykonanych nagrań jest możliwa tylko wówczas, gdy wszystkie urządzenia pracują według tego samego czasu.

1. Wprowadź aktualną datę. Czas urządzenia jest kontrolowany przez zegar wewnętrzny, dlatego nie jest konieczne wprowadzanie dnia tygodnia – jest on dodawany automatycznie.

2. Wpisz bieżący czas lub kliknij przycisk **Synchr. PC**, aby zastosować w kamerze czas z komputera.

Uwaga:

Prawidłowe ustawienie daty i godziny jest ważne dla zapisu. Niepoprawne ustawienie daty i godziny mogłoby wpłynąć na jego prawidłowość.

Strefa czasowa urządzenia

Wybrać strefę czasową, w której pracuje system.

Czas letni

Ustawiany przez BVMS Management Server.

Adres IP serwera czasu

Ustawiany przez BVMS Management Server.

Typ serwera czasu

Ustawiany przez BVMS Management Server. Ustawienie domyślne to SNTP.

15.4 Strona Inicjalizacja

15.4.1 Wariant aplikacji

Dla kamery jest dostępnych kilka wariantów zastosowań, które konfiguruje kamerę pod kątem optymalnej wydajności w określonym środowisku. Należy wybrać wariant zastosowania najbardziej pasujący do danej instalacji.

Wariant zastosowania należy wybrać, zanim wprowadzi się inne zmiany, ponieważ w przypadku zmiany wariantu zastosowania kamera automatycznie uruchamia się ponownie i resetuje ustawienia domyślne.

15.4.2 Bazowa częstotliwość odświeżania

Należy wybrać dla kamery podstawową częstotliwość odświeżania.

Uwaga: wartość ta wpływa na czas otwarcia migawki, częstotliwość odświeżania oraz wyjście analogowe (jeśli występuje).

15.4.3 Wskaźnik LED kamery

Wyłączyć przełącznik **Wskaźnik LED kamery** na obudowie kamery, aby ją wyłączyć.

15.4.4 Utwórz lustrzane odbicie

Wybrać ustawienie **Wł.** w celu uzyskania lustrzanego odbicia obrazu z kamery.

15.4.5 Obróć obraz

Wybrać ustawienie **Wł.** w celu uzyskania obrazu z kamery odwróconego o 180 stopni.

15.4.6 Przycisk Menu

Wybrać ustawienie **Wyłączona**, aby uniemożliwić dostęp do asystenta instalacji za pośrednictwem przycisku menu na kamerze.

15.4.7 Grzejnik

Wybrać ustawienie **Auto**, aby kamera samodzielnie wybierała moment włączenia grzejnika.

15.4.8 Uruchomić urządzenie ponownie

15.4.9 Domyślne ustaw. fabryczne

Kliknąć przycisk **Ustawienia domyślne** w celu przywrócenia domyślnych ustawień fabrycznych kamery. Zostanie wyświetlone okno z potwierdzeniem. Należy odczekać kilka sekund, aby umożliwić kamerze zoptymalizowanie obrazu po zresetowaniu trybu.

15.4.10 Kreator ustawień obiektywu

Kliknięcie przycisku **Kreator Lens...** powoduje otwarcie oddzielnego okna, w którym można dostosować ogniskową obiektywu kamery (nie dotyczy niektórych kamer).

15.5 Strona Kalibrowanie kamery

15.5.1 Pozycjonowanie

Funkcja **Pozycjonowanie** opisuje położenie kamery oraz perspektywy w polu widzenia kamery. Informacja o perspektywach jest istotna dla funkcji Video Analytics, ponieważ dzięki niej system kompensuje pozornie małą wielkość oddalonych obiektów.

Tylko przy użyciu informacji o perspektywie można odróżnić obiekty, takie jak osoby, rowery, samochody osobowe i ciężarowe, i precyzyjnie obliczyć ich rzeczywistą wielkość i prędkości poruszania się w przestrzeni 3D.

Jednak aby dokładnie obliczyć informacje o perspektywie, kamera musi być skierowane na pojedynczą, płaską, poziomą płaszczyznę. Wiele pochylonych płaszczyzn, wzgórz, schodów może zafałszować informację o perspektywie i dać w wyniku nieprawidłową informację o obiekcie, na przykład o jego wielkości i prędkości.

Pozycja mocowania

Miejsce montażu opisuje informację o perspektywie, którą również często nazywa się kalibracją.

Na ogół pozycja montażu zależy od parametrów kamery, takich jak wysokość, kąt obrotu, kąt pochylenia oraz długość ogniskowej.

Wysokość kamery zawsze należy wprowadzić ręcznie. Jeśli to możliwe, kąt obrotu i pochylenia są podawane przez samą kamerę. Długość ogniskowej jest podawana, gdy kamera ma wbudowany obiektyw.

Wybierz odpowiednią pozycję montażową kamery. Opcje wyświetlane są zależne od rodzaju kamery.

Użytkownika	Zaznacz w celu skonfigurowania kalibracji kamer DINION i FLEXIDOME. Kamery platformy CPP7 i CPP7.3 mają zintegrowany 6-osiowy czujnik żyroskopowy, który pozwala określić pochylenie i kąt obrotu.
Standardowy	Zaznacz w celu skonfigurowania globalnej kalibracji kamery AUTODOME i MIC. Następnie wprowadź wysokość kamery. Kąt nachylenia oraz długość ogniskowej są ustawiane automatycznie przez kamerę, w celu ukończenia kalibracji dla każdego potencjalnego pola widzenia kamery. Opcjonalnie można ustawić kalibrację ręcznie w przypadku położzeń zaprogramowanych, przypisanych za pomocą analizy obrazu.
Sufit	Zaznacz w celu skonfigurowania kalibracji panoramicznych kamer FLEXIDOME IP montowanych na suficie. Asystenci kalibracji AutoSet i Szkic nie są dostępni.
Ściana	Zaznacz w celu skonfigurowania kalibracji panoramicznych kamer FLEXIDOME IP montowanych na ścianie. Asystenci kalibracji AutoSet i Szkic nie są dostępni.

Kąt pochylenia [°]

Kąt pochylenia opisuje kąt, jaki kamera tworzy z linią poziomą.

Kąt pochylenia 0° oznacza, że kamera jest zamontowana równoległe do podłoża.

Kąt pochylenia 90° oznacza, że kamera jest zamontowana w pionie, w perspektywie z lotu ptaka.

Im bardziej płaski będzie kąt pochylenia, tym mniej dokładna będzie wartość szacunkowa wielkości obiektu i jego prędkości. Ustawienia muszą zawierać się w przedziale od 0° do 90°.

Po osiągnięciu 0° określenie wartości szacunkowej nie będzie możliwe.

Wprowadź kąt pochylenia, jeśli ta wartość nie jest określona przez kamerę.

Kąt obrotu [°]

Kąt obrotu oznacza kąt między osią obrotu a płaszczyzną poziomą. Wartość ustawienia może różnić się od poziomu o maksymalnie 45°.

Wprowadź kąt obrotu, jeśli ta wartość nie jest określona przez kamerę.

Wysokość [m]

Wysokość określa odległość w pionie od kamery do płaszczyzny podłoża przechwyconego obrazu. Zazwyczaj jest to wysokość montażu kamery nad poziomem podłoża.

Wprowadź wysokość położenia kamery w metrach.

Długość ogniskowej

Ogniskowa zależy od obiektywu. Im mniejsza jest ogniskowa, tym pole widzenia jest szersze. Im większa jest ogniskowa, tym węższe pole widzenia i mocniejsze powiększenie.

Wprowadzić ogniskową w metrach dla danego położenia kamery, jeśli wartość ta nie jest określona przez kamerę.

Układ współrzędnych

Układ współrzędnych opisuje położenie kamery w lokalnym kartezjańskim lub globalnym **WGS 84** układzie współrzędnych. Kamera i obiekty śledzone przez funkcję analizy obrazu wideo są wyświetlane na mapie.

Wybierz układ współrzędnych i wprowadź odpowiednie wartości w dodatkowe pola wejściowe, które pojawią się w zależności od wybranego układu współrzędnych.

Kartezjański

Kartezjański układ współrzędnych opisuje każdy punkt przestrzeni za pomocą trzech wzajemnie prostopadłych osi X, Y i Z. Osie X i Y odnoszą się, zgodnie z regułą prawej ręki, do płaszczyzny podłoża, a oś Z opisuje wysokość wzniesienia nad tę płaszczyznę.

X [m]	Położenie kamery na podłożu na osi X.
Y [m]	Położenie kamery na podłożu na osi Y.
Z [m]	Wzniesienie płaszczyzny podłoża. Aby określić wzniesienie kamery, należy dodać wartości Z [m] i Wysokość [m] kamery.

WGS 84

Układ współrzędnych WGS 84 jest układem sferycznym i jest używany w wielu standardach, w tym w GPS.

Szerokość geograficzna	Szerokości geograficzna określa położenie kamery na linii północ-południe w sferycznym układzie współrzędnych WGS 84.
Długość geograficzna	Długość geograficzna określa położenie kamery na linii wschód-zachód w sferycznym układzie współrzędnych WGS 84.
Poziom terenu [m]	Wzniesienie podłoża nad poziomem morza Aby określić wzniesienie kamery, należy dodać wartości Poziom terenu [m] i Wysokość [m] kamery.
Azymut [°]	Orientacja kamery mierzona kątem w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, począwszy od 0° na wschodzie (w układzie WGS 84) lub na osi X (w układzie kartezjańskim). Jeśli kamera jest skierowana na północ (w układzie WGS 84) lub wzdłuż osi Y (w układzie kartezjańskim), azymut wynosi 90°.

15.5.2

Kalibrowanie rysunków

Funkcja **Szkic** udostępnia dodatkowo półautomatyczną metodę kalibracji. Ta metoda kalibracji pozwala na opisanie perspektywy w polu widzenia kamery poprzez rysowanie na obrazie z kamery linii pionowych, linii i kątów podłoża oraz wpisanie prawidłowej wartości rozmiaru i kąta. Użyj funkcji **Szkic**, jeżeli wynik automatycznej kalibracji nie jest wystarczający.

Można również łączyć ręczną kalibrację z wartościami kąta obrotu, kąta nachylenia, wysokości i ogniskowej obliczonymi przez kamerę lub wprowadzonymi ręcznie.



Uwaga!

Funkcja **Szkic** nie jest dostępna dla kamer panoramicznych FLEXIDOME IP.



Uwaga!

Funkcja **Szkic** jest dostępna tylko dla skonfigurowanych i zaprogramowanych połączeń. Dla kamer AUTODOME i MIC należy najpierw skonfigurować połączenia zaprogramowane i przypisać je do jednego z 16 dostępnych profili VCA, zanim przystąpi się do kalibracji **Szkic**. Aplikacje są zaprogramowanymi położeniami kamer skierowanych na różne płaszczyzny podłoża, zoptymalizowaną kalibracją dla pochylonych płaszczyzn podłoża lub dużych ogniskowych. Kalibracja lokalnych połączeń zaprogramowanych nie zmienia kalibracji globalnej.

Można również skalibrować połączenia zaprogramowane bez wprowadzania kalibracji globalnej.

Profil VCA

Wybierz odpowiedni profil.

Zaznacz pole wyboru **Globalnie**, aby używać globalnie ogólnej kalibracji dla wszystkich kamer AUTODOME i MIC.

Ewentualnie wyczyść pole wyboru **Globalnie**, aby określić lokalną kalibrację i zastąpić nią globalną kalibrację dla wybranego profilu. W tym celu należy najpierw wybrać profil VCA.

Oblicz

Zaznacz pole wyboru **Oblicz**, aby określić kąt obrotu, pochylenia, wysokość i długość ogniskowej z elementów kalibracji szkicu – linii pionowych, podłoża i kątów – wprowadzonych do kamery.


Wyczyść pole wyboru **Oblicz**, aby ręcznie wprowadzić wartości lub odnowić wartości wprowadzone przez kamerę.


Kąt pochylenia [°] / Kąt obrotu [°]	Ręcznie wprowadź kąt lub kliknij ikonę Odśwież, aby uzyskać wartości dostarczane przez czujniki, które mogą być w kamerze. Można także zaznaczyć pole wyboru Oblicz , aby uzyskać wartości w oparciu o elementy kalibracji oznaczone na obrazie.
Wysokość [m]	Ręcznie wprowadź wysokość lub kliknij ikonę Odśwież, aby uzyskać wartości dostarczane przez czujniki, które mogą być w kamerze. Można także zaznaczyć pole wyboru Oblicz , aby uzyskać wartości w oparciu o elementy kalibracji oznaczone na obrazie.
Długość ogniskowej [mm]	Ręcznie wprowadź długość ogniskowej lub kliknij ikonę Odśwież, aby uzyskać wartości dostarczane przez czujniki, które mogą być w kamerze. Można także zaznaczyć pole wyboru Oblicz , aby uzyskać wartości w oparciu o elementy kalibracji oznaczone na obrazie.


Kalibracja kamery przy użyciu okna Kalibracja szkicu

Aby określić wartości ustawienia bez użycia funkcji automatycznych:

1. Wprowadź wartość kąta nachylenia, obrotu, wysokości i ogniskowej, jeśli są znane, na przykład poprzez pomiar odległości kamery od podłoża lub odczytanie długości ogniskowej z obiektywu.
2. Dla każdej wartości, która jest nieznana, zaznacz pole wyboru **Oblicz**, a następnie umieść element kalibracji na obrazie z kamery. Elementy kalibracji służą do prześledzenia przebiegu poszczególnych konturów obiektów w miejscu przedstawianym na obrazie z kamery. Należy także określić położenie i rozmiary linii oraz kątów.

- Kliknij , aby umieścić pionową linię na obrazie. Pionowa linia odnosi się do linii, które są prostopadłe do płaszczyzny podłoża, na przykład framuga drzwi, krawędź budynku lub słup lampy.

- Kliknij , aby umieścić linię podłoża na obrazie. Odpowiada ona liniom znajdującym się na płaszczyźnie podłoża, takim jak na przykład znaki poziome na drodze.

- Kliknij , aby umieścić na obrazie kąt odnoszący się do podłoża. reprezentuje on kąt leżący na poziomej płaszczyźnie podłoża, na przykład róg dywanu lub oznaczenie zatok parkingowych.

3. Elementy kalibracji należy dostosować do sytuacji:
 - Wprowadź faktyczny rozmiar linii lub kąta. Aby to zrobić, najpierw zaznacz linię lub kąt, a następnie wpisz wielkość w odpowiednim polu.
Przykład: Na podłożu umieszczono linię przebiegającą w poprzek dolnej części samochodu. Wiadomo, że długość samochodu wynosi 4 m. Jako długość linii należy wprowadzić 4 m.
 - Wyreguluj położenie lub wielkość linii albo kąta. W tym celu przeciągnij linię lub kąt, albo tylko ich punkty końcowe, w żądane miejsce na obrazie z kamery.
 - Usuń linię lub kąt. W tym celu wybierz linię lub kąt, a następnie kliknij ikonę Kosza.

Uwaga:

Niebieskie linie oznaczają elementy kalibracji dodane przez użytkownika.

Białe linie przedstawiają element w pozycji, jaką powinien mieć na obrazie kamery zgodnie z aktualnymi wynikami kalibracji lub wyznaczonymi danymi kalibracji.

15.5.3

Sprawdź

W tym miejscu można sprawdzić ustawienia kalibracji kamery.

15.6

Strona Maski stref prywatności

Funkcja maskowania stref prywatności służy do blokowania pewnych obszarów, co uniemożliwia ich podgląd na monitorach. Można zdefiniować cztery maski stref prywatności. W podglądzie bieżącym aktywne obszary maskowania prywatności są wypełnione wybranym wzorem.

1. Wybierz wzór dla wszystkich masek.
2. Zaznacz pole wyboru maski, która ma zostać aktywowana.
3. Za pomocą myszki zdefiniuj obszar dla każdej maski.



Uwaga!

Narysuj maskę, korzystając z 50% lub mniejszego zoomu optycznego, co ułatwi rysowanie. Narysuj maskę o rozmiarze większym od obiektu o 10%, aby mieć pewność, że całkowicie pokryje ona obiekt w przypadku powiększania lub pomniejszania obrazu przez kamerę.

Aktywne maski

Zaznacz odpowiednie pole wyboru, aby uaktywnić funkcję maskowania.

Maski stref prywatności

Wybrać numer maski strefy prywatności. W oknie podglądu w scenie będzie widoczny szary prostokąt.

Dostępny

Zaznaczyć pole wyboru w celu uaktywnienia maski strefy prywatności. Po zapisaniu zawartość maski strefy prywatności nie będzie widoczna w podglądzie. Maska blokuje możliwość wyświetlania i zapisu obrazu z tego obszaru.

Wzorzec

Wzór maski strefy prywatności.

Okno podglądu

W razie potrzeby zmień rozmiar maskowanego obszaru i przesun go w żądane położenie.

15.7

Strona Zarządzanie zapisem



Aktywne nagrania są oznaczone ikoną .

Najedź kursorem na tę ikonę. Pojawią się szczegółowe informacje o aktywnych zapisach.

Zapisy zarządzane ręcznie

Zarządzanie nagraniami odbywa się lokalnie w tym nadajniku. Wszelkie niezbędne ustawienia należy wprowadzać ręcznie. Nadajnik/kamera IP działa jako urządzenie udostępniające tylko podgląd bieżący. Urządzenie to nie jest automatycznie usuwane z systemu VRM.

Zapis 1 zarządzany przez VRM

Nagraniami tego nadajnika zarządza system VRM.

Podwójny VRM

Nagraniami 2 tego nadajnika zarządza zapasowy program VRM.

Karta Nośniki iSCSI

Kliknij, aby wyświetlić dostępne pamięci masowe iSCSI podłączone do danego nadajnika.

Karta Nośniki lokalne

Kliknij, aby wyświetlić dostępne pamięci masowe w tym nadajniku.

Dodaj

Kliknij, aby dodać urządzenie pamięci masowej do listy zarządzanych nośników pamięci.

Usuń

Kliknij, aby usunąć urządzenie pamięci masowej z listy zarządzanych nośników pamięci.

15.8

Strona Preferencje zapisu

Strona **Preferencje zapisu** zapisu jest wyświetlana dla każdego nadajnika. Ta strona jest wyświetlana tylko w przypadku przypisania urządzenia do systemu VRM.

Cel podstawowy

Jest wyświetlana tylko wtedy, gdy dla listy **Tryb preferencji zapisu** na stronie **Pula** wybrane jest ustawienie **Przełączenie awaryjne**.

Należy wybrać wpis odpowiadający właściwej lokalizacji docelowej.

Lokalizacja drugorzędnej

Jest wyświetlana tylko wtedy, gdy dla listy **Tryb preferencji zapisu** na stronie **Pula** jest wybrane ustawienie **Przełączenie awaryjne**, a dla listy **Wykorzystanie lokalizacji drugorzędnej** ustawienie **Wł.**

Należy wybrać wpis odpowiadający właściwej lokalizacji docelowej w celu skonfigurowania trybu awaryjnego.

15.9

Strona Wejście wizyjne

Wyświetlanie nazwy kamery

W tym polu można ustawić pozycję wyświetlania nazwy kamery. Nazwa ta może być wyświetlana w położeniu **Góra, Dół** lub w innym miejscu określonym za pomocą opcji **Ustawienia uż.** Przy każdej kamerze można też zaznaczyć wartość **Wył.**, aby wyłączyć wyświetlanie nakładki.

1. Wybierz z listy odpowiednią opcję.
2. W przypadku wybrania opcji **Ustawienia uż.** zostaną wyświetlone dodatkowe pola umożliwiające precyzyjne określenie położenia (**Pozycja (XY)**).
3. W polach **Pozycja (XY)** wprowadź wartości określające odpowiednie położenie.

Logo

Kliknij przycisk **Wybierz plik**, aby wskazać plik. Należy zwrócić uwagę na ograniczenia dotyczące formatu plików, rozmiaru logo i głębi kolorów. **Kliknij** przycisk **Prześlij**, aby przesłać plik do kamery.

Jeśli nie zostanie wybrane logo, w menu konfiguracji wyświetli się komunikat „Nie wybrano żadnego pliku”.

Pozycja logo

Należy wybrać pozycję logo w menu OSD: **Po lewej stronie nazwy, Po prawej stronie nazwy** lub **Samo logo**.

Wybierz opcję **Wył.** (wartość domyślna), aby wyłączyć pozycjonowanie logo.

Wyświetlanie czasu

To pole służy do ustawiania pozycji wyświetlania czasu. Nazwa ta może być wyświetlana na **górze** lub na **dole** ekranu, a także w innym miejscu, określanym przy użyciu opcji **Niestandardowe**.

W razie potrzeby można także wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć wyświetlanie informacji dodatkowych.

1. Wybrać z listy żadaną opcję.

2. W przypadku wybrania opcji **Ustawienia uż.** zostaną wyświetlone dodatkowe pola umożliwiające precyzyjne określenie położenia informacji dodatkowych pokazywanych na ekranie (**Pozycja (XY)**).
3. Wprowadzić w polach **Pozycja (XY)** wartości określające żądane położenie informacji na ekranie.

W razie potrzeby można w funkcji **Wyświetlanie czasu** wyświetlać milisekundy. Może być to użyteczna informacja związana z zapisanym obrazem, jednak wydłuża ona czas obliczeń procesora. Zaznaczyć opcję **Wył.**, jeśli wyświetlanie milisekund nie jest konieczne.

Wyświetlanie inf. o trybie alarm.

Wybierz opcję **Wł.**, aby w wypadku alarmu wyświetlić na obrazie komunikat tekstowy. Komunikat ten może być wyświetlany w niestandardowym miejscu na ekranie, określonym przy użyciu opcji **Ustawienia uż.** W razie potrzeby można także wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć wyświetlanie informacji dodatkowych.

1. Wybrać z listy żadaną opcję.
2. W przypadku wybrania opcji **Ustawienia uż.** zostaną wyświetlone dodatkowe pola umożliwiające precyzyjne określenie położenia informacji dodatkowych pokazywanych na ekranie (**Pozycja (XY)**).
3. Wprowadzić w polach **Pozycja (XY)** wartości określające żądane położenie informacji na ekranie.

Komunikat alarmowy

Wprowadzić komunikat, który ma być wyświetlany na obrazie w wypadku alarmu. Maksymalna długość tekstu to 31 znaków.

Zaznacz to pole, aby tło znacznika wyświetlanego na obrazie było przezroczyste.

Menu OSD kamery

Wybrać opcję **Wł.**, aby na chwilę włączyć wyświetlanie na obrazie takich informacji zwrotnych, jak zoom cyfrowy, przysłona otwarta/zamknięta czy ogniskowanie blisko/daleko. Wybrać opcję **Wył.**, jeśli nie mają być wyświetlane żadne informacje.

1. Wybrać z listy żadaną opcję.
2. Określić dokładne położenie (**Pozycja (XY)**).
3. Wprowadzić w polach **Pozycja (XY)** wartości określające żądane położenie informacji na ekranie.

Nazwa menu ekranowego

Nazwy menu ekranowego mogą być wyświetlane w wybranym miejscu.

Wybranie opcji **Wł.** powoduje włączenie wyświetlania informacji o strefie lub nazwie ujęcia nakładanych na obraz.

Wybranie opcji **Czasowe** powoduje wyświetlenie przez kilka sekund informacji o strefie lub nazwie elementu nakładanego na obraz.

1. Wybierz z listy odpowiednią opcję.
2. Określ dokładne położenie (**Pozycja (XY)**).
3. Wprowadź w polach **Pozycja (XY)** wartości określające żądane położenie informacji na ekranie.

Wybierz **Wył.**, aby wyłączyć wyświetlanie informacji nakładki.

Uwierzytelnianie wideo

Metodę sprawdzania autentyczności obrazu można wybrać z listy rozwijanej **Uwierzytelnianie wideo**.

Po wybraniu opcji **Autoryzacja** wszystkie obrazy są oznaczane ikoną. Informuje ona, czy dana sekwencja (bieżąca lub zapisana) była poddana edycji.

Aby w celu zapewnienia autentyczności dodać do przesyłanych obrazów podpis cyfrowy, należy wybrać jeden z algorytmów kryptograficznych.
Wprowadzić odstęp czasu (w sekundach) pomiędzy wyświetlaniem podpisu cyfrowego.

Interwały podpisywania

Wybierz interwał dla podpisywania (w sekundach).

Więcej informacji

– *Zarządzanie sprawdzaniem autentyczności, Strona 42*

15.10 Ustawienia obrazu – tryb sceny

Tryb sceny jest zbiorem parametrów obrazu, które są ustawione w kamerze po wybraniu tego trybu (nie dotyczy to ustawień menu instalatora). Dla typowych scenariuszy dostępnych jest kilka wstępnie zdefiniowanych trybów. Po wybraniu dowolnego trybu można wprowadzić dodatkowe zmiany za pomocą interfejsu użytkownika.

15.10.1 Bieżący tryb

Wybrać z menu rozwijanego pożądaną tryb. (Tryb 1 – Zewnętrzne jest trybem domyślnym.)

15.10.2 Identyfikator trybu

Zostanie wyświetlona nazwa wybranego trybu.

15.10.3 Kopiuj tryb do

W menu rozwijanym wybierz tryb, do którego ma zostać skopiowany aktywny tryb.

15.10.4 Przywróć ustawienia domyślne trybu

Kliknąć **Przywróć ustawienia domyślne trybu**, aby przywrócić domyślne tryby fabryczne. Potwierdzić wybór.

15.10.5 Ustawienia domyślne trybu sceny

Zewnętrzna

Ten tryb obejmuje większość sytuacji. Należy go używać w zastosowaniach, w których oświetlenie zmienia się z dziennego na nocne. Uwzględnia on światło słoneczne i oświetlenie uliczne (lampy sodowe).

Ruch

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szumy spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Słabe oświetlenie

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Kompensacja tła

Tryb ten jest zoptymalizowany do scen z ludźmi poruszającymi się na jasnym tle.

Wewnętrzna

Tryb ten jest podobny do trybu zewnętrznego, ale nie dotyczą go ograniczenia powodowane przez słońce lub oświetlenie ulic.

Dynamiczny

Tryb ten ma ulepszony kontrast, ostrość i nasycenie.

15.10.6**Ustawienia domyślne trybu sceny****Zewnętrzna**

Ten tryb obejmuje większość sytuacji. Należy go używać w zastosowaniach, w których oświetlenie zmienia się z dziennego na nocne. Uwzględnia on światło słoneczne i oświetlenie uliczne (lampy sodowe).

Ruch

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szумы spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Słabe oświetlenie

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Wewnętrzna

Tryb ten jest podobny do trybu zewnętrznego, ale nie dotyczą go ograniczenia powodowane przez słońce lub oświetlenie ulic.

Dynamiczny

Tryb ten ma ulepszony kontrast, ostrość i nasycenie.

15.10.7**Ustawienia domyślne trybu sceny****Wewnętrzna**

Tryb ten jest podobny do trybu zewnętrznego, ale nie dotyczą go ograniczenia powodowane przez słońce lub oświetlenie ulic.

Zewnętrzna

Ten tryb obejmuje większość sytuacji. Należy go używać w zastosowaniach, w których oświetlenie zmienia się z dziennego na nocne. Uwzględnia on światło słoneczne i oświetlenie uliczne (lampy sodowe).

Słabe oświetlenie

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Tryb nocny

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Low bit rate (Mała przepływność)

W tym trybie przepływność jest zmniejszana ze względu na instalacje o ograniczonej przepustowości sieci i małą pojemnej pamięci masowej.

Kompensacja tła

Tryb ten jest zoptymalizowany do scen z ludźmi poruszającymi się na jasnym tle.

Dynamiczny

Tryb ten ma ulepszony kontrast, ostrość i nasycenie.

Sport

Ten tryb służy do rejestracji szybko poruszających się obiektów, lepszego odwzorowania kolorów i uzyskania większej ostrości.

Ruch

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szумы spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Traffic (Ruch)

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szумы spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Sklepy

Ten tryb zapewnia lepsze odwzorowanie kolorów i większą ostrość przy mniejszych wymaganiach dotyczących przepustowości.

15.11**Ustawienia obrazu – kolor****Kontrast (0...255)**

Suwak pozwala regulować kontrast w zakresie od 0 do 255.

Nasycenie (0...255)

Suwak pozwala regulować nasycenie koloru w zakresie od 0 do 255.

Jaskrawość (0...255)

Suwak pozwala regulować jasność w zakresie od 0 do 255.

15.11.1**Balans bieli**

- **Wewnętrzna:** kamera nieustannie dokonuje regulacji w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów wewnątrz budynków.
- **Zewnętrzna:** kamera nieustannie dokonuje regulacji w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów na zewnątrz budynków.
- W trybie **Ręcznie** wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Utrzymanie

Kliknij przycisk **Utrzymanie**, aby wstrzymać działanie funkcji ATW i zapisać bieżące ustawienia koloru. Tryb automatyczny zostaje zastąpiony trybem ręcznym.

Wzm. skład. czerwonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. zielonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej zielonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej zielonej wzmacnia składową purpurową).

Wzm. skład. niebieskiej

W trybie **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

Uwaga:

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny.

Domyślnie

Kliknięcie opcji **Domyślnie** przywraca wszystkim parametrom wideo wartości ustawień fabrycznych.

15.11.2**Balans bieli**

- Tryb **Podst. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów z użyciem metody średniej reflektancji. Przydaje się to w przypadku różnego rodzaju oświetlenia wnętrza i kolorowego oświetlenia diodami LED.
- Tryb **Standard. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów w przypadku naturalnych źródeł światła.
- Tryb Auto lampa sodowa umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji barw w przypadku oświetlenia lampami sodowymi (oświetlenie uliczne).
- W trybie **Ręcznie** wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Utrzymanie

Kliknij przycisk **Utrzymanie**, aby wstrzymać działanie funkcji ATW i zapisać bieżące ustawienia koloru. Tryb automatyczny zostaje zastąpiony trybem ręcznym.

Wzm. skład. czerwonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. zielonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej zielonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej zielonej wzmacnia składową purpurową).

Wzm. skład. niebieskiej

W trybie **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

Uwaga:

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny.

Domyślnie

Kliknięcie opcji **Domyślnie** przywraca wszystkim parametrom wideo wartości ustawień fabrycznych.

15.11.3**Balans bieli**

- Tryb **Standard. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów na zewnątrz budynków.
- W trybie **Ręcznie** wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Utrzymanie

Kliknij przycisk **Utrzymanie**, aby wstrzymać działanie funkcji ATW i zapisać bieżące ustawienia koloru. Tryb automatyczny zostaje zastąpiony trybem ręcznym.

Wzm. skład. czerwonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. zielonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej zielonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej zielonej wzmacnia składową purpurową).

Wzm. skład. niebieskiej

W trybie **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

Uwaga:

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny.

Domyślnie

Kliknięcie opcji **Domyślnie** przywraca wszystkim parametrom wideo wartości ustawień fabrycznych.

15.11.4**Balans bieli**

- Tryb **Podst. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów z użyciem metody średniej refleksyjności. Przydaje się to w przypadku różnego rodzaju oświetlenia wnętrza i kolorowego oświetlenia diodami LED.
- Tryb **Standard. auto** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji kolorów w przypadku naturalnych źródeł światła.
- Tryb **Auto lampa sodowa** umożliwia kamerze ciągłą regulację w celu uzyskania optymalnej reprodukcji barw w przypadku oświetlenia lampami sodowymi (oświetlenie uliczne).
- W trybie **Dominujący kolor auto** wykrywany jest kolor dominujący na obrazie (np. zieleń murawy boiska piłkarskiego czy stołu bilardowego, a dzięki jego uwzględnieniu uzyskiwana jest zrównoważona reprodukcja barw.
- W trybie **Ręcznie** wzmocnienie sygnału składowej czerwonej, zielonej i niebieskiej można zmieniać ręcznie w celu uzyskania żądanych ustawień.

Utrzymanie

Kliknij przycisk **Utrzymanie**, aby wstrzymać działanie funkcji ATW i zapisać bieżące ustawienia koloru. Tryb automatyczny zostaje zastąpiony trybem ręcznym.

Balans bieli ważony RGB

W trybie automatycznym można włączyć lub wyłączyć opcję **Balans bieli ważony RGB**. Po jej włączeniu można dodatkowo precyzyjnie regulować automatyczną reprodukcję barw za pomocą suwaków składowych R, G i B.

Wzm. skład. czerwonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej czerwonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej czerwonej wzmacnia składową niebiesko-zieloną).

Wzm. skład. zielonej

W trybie balansu bieli **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej zielonej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej zielonej wzmacnia składową purpurową).

Wzm. skład. niebieskiej

W trybie **Ręcznie** wyreguluj położenie suwaka wzmocnienia składowej niebieskiej w taki sposób, aby przesunąć fabrycznie ustawiony punkt bieli (osłabienie składowej niebieskiej wzmacnia składową żółtą).

Uwaga:

Regulacja punktu bieli jest konieczna tylko w specjalnych warunkach sceny.

Domyślnie

Kliknięcie opcji **Domyślnie** przywraca wszystkim parametrom wideo wartości ustawień fabrycznych.

15.12 Ustawienia obrazu – automatyczna przysłona (ALC)

15.12.1 Tryb automatycznej przysłony

Wybierz tryb automatycznej regulacji poziomu światła:

- Fluorescencyjne 50 Hz
- Fluorescencyjne 60 Hz
- Zastosowanie zewnętrzne

15.12.2 Poziom automatycznej przysłony

Ustawienie poziomu wyjściowego sygnału wizyjnego (w zakresie od -15, przez 0, do +15).

Wybór zakresu, w którym będzie działać funkcja automatycznej przysłony. Wartość dodatnią stosuje się w warunkach słabego oświetlenia; wartość ujemna jest bardziej przydatna w bardzo jasnym otoczeniu.

15.12.3 Nasyc. (śr-maks)

Suwak nasycenia (av-pk) umożliwi dobieranie intensywności działania automatycznej przysłony w taki sposób, aby decydowała głównie o średnim poziomie sceny (suwak w położeniu -15) lub o szczytowym poziomie sceny (suwak w położeniu +15). Szczytowy poziom sceny przydaje się do rejestrowania obrazów, na których występują pojazdy z włączonymi reflektorami przednimi.

15.12.4 Ekspozycja/częstotliwość odświeżania

Automatyczna ekspozycja

Wybrać, aby kamera automatycznie ustawiała optymalny czas otwarcia migawki. Kamera utrzymuje wybraną prędkość migawki tak długo, jak długo na to pozwala poziom oświetlenia sceny

- ▶ Przy automatycznej ekspozycji należy wybrać minimalną częstotliwość odświeżania. (Zakres dostępnych wartości zależy od ustawienia opcji **Podstawowa częstotliwość odświeżania w Menu instalatora**).

Stała ekspozycja

Wybrać w celu ustawienia stałego czasu otwarcia migawki.

- ▶ Przy ustawieniu stałych parametrów ekspozycji należy wybrać czas otwarcia migawki. (Zakres dostępnych wartości zależy od ustawienia trybu automatycznej przysłony).
- ▶ Należy ustawić domyślny czas otwarcia migawki. Domyślny czas otwarcia migawki zapewnia dokładniejsze odwzorowanie ruchu w trybie automatycznej ekspozycji.

15.12.5

Tryb dualny

Auto – kamera włącza i wyłącza filtr podczerwieni w zależności od poziomu oświetlenia sceny.

Mono – filtr podczerwieni nie jest aktywny, co zapewnia pełną czułość w podczerwieni.

Kolor – kamera zawsze wysyła sygnał kolorowy, niezależnie od poziomów oświetlenia.

Poziom przełączania

Ustawić poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć na tryb monochromatyczny (-15, poprzez 0 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy wyższym poziomie oświetlenia.

Uwaga:

Aby w przypadku stosowania promienników podczerwieni zapewnić stabilne przełączenie między trybem dziennym a nocnym, należy używać interfejsu alarmowego.

Poziom przełączania

Ustawić poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć na tryb monochromatyczny (-15, poprzez 0 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy wyższym poziomie oświetlenia.

Funkcja podczerwieni

(dotyczy tylko kamer ze zintegrowanymi promiennikami podczerwieni)

Należy wybrać ustawienie oświetlenia w podczerwieni:

- **Auto**: kamera automatycznie włącza oświetlenie w podczerwieni.
- **Wł.:** oświetlenie w podczerwieni jest zawsze włączone.
- **Wył.:** oświetlenie w podczerwieni jest zawsze wyłączone.

Poziom natężenia

Ustawianie intensywności wiązki podczerwieni (od 0 do 30).

Przejście dnia w noc

Za pomocą suwaka reguluje się poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć w tryb monochromatyczny (od -15 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy wyższym poziomie oświetlenia.

Przejście nocy w dzień

Za pomocą suwaka reguluje się poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć w tryb monochromatyczny (od -15 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana w tryb kolorowy przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana w tryb kolorowy przy wyższym poziomie oświetlenia.

(Rzeczywisty punkt przełączania może zmieniać się automatycznie w celu zwiększenia stabilności zmiany trybu pracy).


Uwaga:

Aby w przypadku stosowania promienników podczerwieni zapewnić stabilne przełączenie między trybem dziennym a nocnym, należy używać interfejsu alarmowego.

15.13 Strona Obszary zasięgu nadajnika

1. Wybierz z listy rozwijanej jeden z ośmiu dostępnych obszarów.
2. Za pomocą myszy wyznacz zasięg danego obszaru, przeciągając środek lub boki zacięniowanego okna.
3. Wybierz jakość sygnału nadajnika używaną dla zdefiniowanego obszaru. (Jakość obiektu i tła można ustawić w sekcji **Ustawienia zaawansowane** na stronie **Profil nadajnika**).
4. W razie potrzeby wybierz inny obszar i powtórz czynności 2 i 3.
5. Kliknij przycisk **Ustaw**, aby zastosować ustawienia obszaru zasięgu.

Podgląd

Kliknij ikonę , aby otworzyć okno podglądu, w którym jest wyświetlany obraz bieżący 1:1 oraz ustawienia przepływności dla tego obszaru.

15.14 Strona Kamera

Czas reakcji funkcji automatycznej ekspozycji

Umożliwia wybranie prędkości reakcji automatycznej ekspozycji. Dostępne opcje to: Bardzo wolno, Wolno, Średnio (ustawienie domyślne), Szybko.

Kompensacja tła

Optymalizuje poziom sygnału wizyjnego dla wybranego obszaru obrazu. Obraz poza tym obszarem może być niedoświetlony lub prześwietlony. Wybrać opcję **Wł.**, aby optymalizować poziom sygnału wizyjnego dla centralnego obszaru obrazu. Ustawienie domyślne to **Wył.**

Wzmocnienie składowej niebieskiej

Regulacja wzmocnienia składowej niebieskiej w celu optymalizacji punktu bieli (zmniejszenie poziomu składowej niebieskiej powoduje zwiększenie poziomu składowej żółtej). Regulacja punktu bieli konieczna jest tylko w specjalnych warunkach sceny.

Odcień

Wartość stopniowa koloru w obrazie wideo (wyłącznie modele HD). Dostępne są wartości w zakresie od -14° do 14°. Wartość domyślna to 8°.

Stałe wzmocnienie

Za pomocą suwaka można wybrać wymaganą wartość stałego wzmocnienia. Ustawienie domyślne to 2.

Regulacja wzmocnienia

Dostawianie funkcji automatycznej regulacji wzmocnienia (AGC). Kamera automatycznie ustawia wzmocnienie na najniższą możliwą wartość wymaganą do uzyskania dobrego obrazu.

- **AGC** (ustawienie domyślne): elektroniczne rozjaśnienie ciemnych scen, co może powodować występowanie ziarnistości w słabo oświetlonych scenach.
- **Stałe**: bez automatycznej regulacji wzmocnienia. Wybranie tego ustawienia powoduje wyłączenie opcji **Maks. poziom wzmocnienia**.
Wybranie tej opcji sprawi, że kamera automatycznie wprowadzi następujące zmiany:
 - **Tryb nocny**: przełączenie do trybu Kolorowy.
 - **Auto przyst.**: przełączenie na opcję **Stałe**

Wysoka czułość

Ustawia poziom intensywności/czułości obrazu. Dostępne opcje to **Wył.** lub **Wł.**

Maks. poziom wzmocnienia

Określa maksymalną wartość wzmocnienia podczas działania funkcji AGC (automatycznej regulacji wzmocnienia). Aby ustawić maksymalny poziom wzmocnienia, wybrać jedną z opcji:

- **Normalny**

- **Średnie**
- **Wysoki** (domyślnie)

Tryb nocny

Wybór trybu nocnego (monochromatycznego), zapewniającego lepsze doświetlenie ciemnych scen. Wybrać spośród następujących opcji:

- **Monochromatyczny:** wymusza pozostanie kamery w trybie nocnym i przesyłanie monochromatycznych obrazów.
- **Kolorowy:** bez względu na światło otoczenia kamera nie przełącza się na tryb nocny.
- **Auto** (domyślnie): kamera wyłącza tryb nocny, gdy światło otoczenia osiągnie wcześniej ustalony próg.

Próg trybu nocnego

Regulacja poziomu oświetlenia, przy którym kamera automatycznie wyłącza tryb nocny (monochromatyczny). Wybrać wartość z zakresu od 10 do 55 (w krokach co 5; wartość domyślna: 30). Im niższa wartość tym wcześniej kamera włącza tryb kolorowy.

Dynamiczna redukcja szumów

Włącza funkcję redukcji szumów 2D i 3D.

Wzmocnienie składowej czerwonej

Regulacja wzmocnienia składowej czerwonej w celu optymalizacji punktu bieli (zmniejszenie poziomu składowej czerwonej powoduje zwiększenie poziomu składowej niebiesko-zielonej).

Nasylenie

Wartość procentowa jasności lub koloru w obrazie wideo. Dostępne są wartości w zakresie od 60% do 200%. Wartość domyślna to 110%.

Ostrość

Reguluje ostrość obrazu. W celu regulacji ostrości należy użyć suwaka do wyboru wartości. Ustawienie domyślne to 12.

Bieżący tryb

Tryb Migawki

Reguluje czas otwarcia migawki elektronicznej (AES). Określa czas, przez który światło jest odbierane przez przetwornik. Ustawienie domyślne to 1/60 s dla kamer NTSC i 1/50 dla kamer PAL. Zakres dostępnych ustawień wynosi od 1/1 do 1/10000.

Czas otwarcia migawki

- **Stały:** czas otwarcia migawki ma stałą, wybraną przez użytkownika wartość.
- **Automatyczna ekspozycja:** zwiększenie czułości kamery poprzez wydłużenie w niej czasu integracji. Jest to osiągnięte poprzez integrację sygnału z kilku kolejnych klatek w celu zmniejszenia szumów.

Jeśli zostanie wybrana ta opcja, kamera automatycznie wyłącza **migawkę**.

Stabilizacja

Ta funkcja doskonale sprawdza się w kamerach zamontowanych na słupach lub masztach albo w innych miejscach narażonych na częste wstrząsy.

Wybrać opcję On (Wł), aby włączyć funkcję stabilizacji obrazu wideo (jeśli jest dostępna w kamerze), która umożliwi zredukowanie drgań kamery wzdłuż osi pionowej i poziomej. Kamera kompensuje poruszenie obrazu w zakresie do 2% jego wielkości.

Wybrać opcję Auto, aby funkcja była uruchamiana automatycznie, kiedy kamera wykryje wibracje.

Wybrać opcję Off (Wył.), aby wyłączyć tę funkcję.

Uwaga: ta funkcja nie jest dostępna w modelach wyposażonych w 20-krotny zoom.

Balans bieli

Pozwala dostosować ustawienia kolorów w celu utrzymania jakości białych obszarów obrazu.

15.14.1

Autom. przysłona

Tryb automatycznej przysłony

Wybierz tryb automatycznej regulacji poziomu światła:

- Fluorescencyjne 50 Hz
- Fluorescencyjne 60 Hz
- Zastosowanie zewnętrzne

Poziom automatycznej przysłony

Ustawienie poziomu wyjściowego sygnału wizyjnego (w zakresie od -15, przez 0, do +15).

Wybór zakresu, w którym będzie działać funkcja automatycznej przysłony. Wartość dodatnią stosuje się w warunkach słabego oświetlenia; wartość ujemna jest bardziej przydatna w bardzo jasnym otoczeniu.

Suwak nasycenia (av-pk) umożliwia dobieranie intensywności działania automatycznej przysłony w taki sposób, aby decydowała głównie o średnim poziomie sceny (suwak w położeniu -15) lub o szczytowym poziomie sceny (suwak w położeniu +15). Szczytowy poziom sceny przydaje się do rejestrowania obrazów, na których występują pojazdy z włączonymi reflektorami przednimi.

Ekspozycja

Automatyczna ekspozycja

Wybrać, aby kamera automatycznie ustawiała optymalny czas otwarcia migawki. Kamera utrzymuje wybraną prędkość migawki tak długo, jak długo na to pozwala poziom oświetlenia sceny

- ▶ Przy automatycznej ekspozycji należy wybrać minimalną częstotliwość odświeżania. (Zakres dostępnych wartości zależy od ustawienia opcji **Podstawowa częstotliwość odświeżania w Menu instalatora**).

Stała ekspozycja

Wybrać w celu ustawienia stałego czasu otwarcia migawki.

- ▶ Przy ustawieniu stałych parametrów ekspozycji należy wybrać czas otwarcia migawki. (Zakres dostępnych wartości zależy od ustawienia trybu automatycznej przysłony).
- ▶ Należy ustawić domyślny czas otwarcia migawki. Domyślny czas otwarcia migawki zapewnia dokładniejsze odwzorowanie ruchu w trybie automatycznej ekspozycji.

Tryb dualny

Auto – kamera włącza i wyłącza filtr podczerwieni w zależności od poziomu oświetlenia sceny.

Mono – filtr podczerwieni nie jest aktywny, co zapewnia pełną czułość w podczerwieni.

Kolor – kamera zawsze wysyła sygnał kolorowy, niezależnie od poziomów oświetlenia.

Uwaga:

Aby w przypadku stosowania promienników podczerwieni zapewnić stabilne przełączanie między trybem dziennym a nocnym, należy używać interfejsu alarmowego.

Przejście nocy w dzień

Za pomocą suwaka reguluje się poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć w tryb monochromatyczny (od -15 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana w tryb kolorowy przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana w tryb kolorowy przy wyższym poziomie oświetlenia.

(Rzeczywisty punkt przełączania może zmieniać się automatycznie w celu zwiększenia stabilności zmiany trybu pracy).

Przejście dnia w noc

Za pomocą suwaka reguluje się poziom sygnału wizyjnego, przy którym kamera pracująca w trybie **Auto** ma się przełączyć w tryb monochromatyczny (od -15 do +15).

Niska (ujemna) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy niższym poziomie oświetlenia. Wysoka (dodatnia) wartość oznacza, że kamera będzie przełączana na tryb monochromatyczny przy wyższym poziomie oświetlenia.

Funkcja podczerwieni

(dotyczy tylko kamer ze zintegrowanymi promiennikami podczerwieni)

Należy wybrać ustawienie oświetlenia w podczerwieni:

- **Auto:** kamera automatycznie włącza oświetlenie w podczerwieni.
- **Wł.:** oświetlenie w podczerwieni jest zawsze włączone.
- **Wył.:** oświetlenie w podczerwieni jest zawsze wyłączone.

Poziom natężenia

Ustawianie intensywności wiązki podczerwieni (od 0 do 30).

15.14.2**Tryb sceny**

Tryb sceny jest zbiorem parametrów obrazu, które są ustawione w kamerze po wybraniu tego trybu (nie dotyczy to ustawień menu instalatora). Dla typowych scenariuszy dostępnych jest kilka wstępnie zdefiniowanych trybów. Po wybraniu dowolnego trybu można wprowadzić dodatkowe zmiany za pomocą interfejsu użytkownika.

Bieżący tryb

Wybrać z menu rozwijanego pożądaną tryb. (Tryb 1 – Zewnętrzne jest trybem domyślnym.)

Identyfikator trybu

Zostanie wyświetlona nazwa wybranego trybu.

15.14.3**Harmonogram trybu sceny**

Harmonogram trybu sceny służy do określania, który tryb sceny ma być używany w dzień, a który w nocy.

1. Tryb, który ma być stosowany w ciągu dnia, należy wybrać z listy rozwijanej **Zaznaczony zakres**.
2. Tryb, który ma być stosowany w ciągu nocy, należy wybrać z listy rozwijanej **Niezaznaczony zakres**.
3. Za pomocą dwóch przycisków suwakowych ustaw wartość **Zakresy czasu**.

Zewnętrzna

Ten tryb obejmuje większość sytuacji. Należy go używać w zastosowaniach, w których oświetlenie zmienia się z dziennego na nocne. Uwzględnia on światło słoneczne i oświetlenie uliczne (lampy sodowe).

Dynamiczny

Tryb ten ma ulepszony kontrast, ostrość i nasycenie.

Ruch

Tryb ten służy do monitorowania ruchu ulicznego na drogach lub parkingach. Można go także używać do zastosowań przemysłowych, w których mają być monitorowane szybko poruszające się obiekty. Tryb ten minimalizuje szumy spowodowane ruchem. Tryb ten należy zoptymalizować pod kątem uzyskania ostrego i szczegółowego obrazu w trybie kolorowym i czarno-białym.

Słabe oświetlenie

Tryb ten jest zoptymalizowany w taki sposób, aby przedstawiać wystarczającą liczbę szczegółów przy słabym świetle. Wymaga on większej przepustowości i mogą w nim wystąpić zakłócenia płynności ruchu.

Wewnętrzna

Tryb ten jest podobny do trybu zewnętrznego, ale nie dotyczą go ograniczenia powodowane przez słońce lub oświetlenie ulic.

Kompensacja tła

Tryb ten jest zoptymalizowany do scen z ludźmi poruszającymi się na jasnym tle.

15.14.4**WDR**

Wybrać opcję **Auto**, aby włączyć automatyczny szeroki zakres dynamiki (WDR); wybrać **Wył.**, aby wyłączyć opcję WDR.

Uwaga:

Opcja WDR może być aktywna tylko wtedy, gdy zostanie wybrana automatyczna ekspozycja oraz gdy bazowa częstotliwość odświeżania wybrana w menu instalatora odpowiada częstotliwości trybu oświetlenia fluoroscencyjnego ALC. W przypadku konfliktu wyświetli się okno z sugerowanym rozwiązaniem, które umożliwi dokonanie właściwych ustawień.

15.14.5**Poziom ostrości**

Suwak służy do regulacji ostrości w zakresie od -15 do +15. Zerowe położenie suwaka odpowiada ustawieniu poziomu domyślnego.

Niska (ujemna) wartość sprawia, że obraz jest mniej ostry. Zwiększenie ostrości uwydatnia więcej szczegółów. Większa ostrość może poprawić widok szczegółów tablic rejestracyjnych, rysów twarzy oraz krawędzi niektórych powierzchni, ale jednocześnie może zwiększyć wymaganą szerokość pasma.

15.14.6**Kompensacja tła**

Wybierz opcję **Wył.**, aby wyłączyć kompensację tła.

Wybierz ustawienie **Wł.**, aby zapewnić rejestrowanie szczegółów przy wysokim kontraście i w warunkach bardzo silnego lub słabego oświetlenia.

Wybierz opcję **Intelligent AE**, aby rejestrowane były szczegóły obiektów w scenach z ludźmi poruszającymi się na jasnym tle.

15.14.7**Poprawa kontrastu**

Wybrać ustawienie **Wł.**, aby zwiększyć kontrast obrazu w warunkach słabego kontrastu.

15.14.8**Inteligentna dynamiczna redukcja szumów**

Wybrać opcję **Wł.**, aby aktywować inteligentną dynamiczną redukcję szumów (DNR), która zmniejsza szumy spowodowane ruchem i poziomami oświetlenia.

Czasowa redukcja szumów

Umożliwia zmianę ustawienia opcji **Czasowa redukcja szumów** w zakresie od -15 do +15.

Wyższa wartość oznacza lepszą redukcję szumów.

Przestrzenna redukcja szumów

Umożliwia zmianę ustawienia opcji **Przestrzenna redukcja szumów** w zakresie od -15 do +15.

Wyższa wartość oznacza lepszą redukcję szumów.

15.15 Strona Obiektów

15.15.1 Ogniskowanie

Automatyczne ogniskowanie

W sposób ciągły automatycznie reguluje ogniskowanie obiektywu w celu uzyskania ostrego obrazu.

- **Jednokrotne naciśnięcie** (ustawienie domyślne): włącza automatyczne ogniskowanie po zakończeniu ruchu kamery. Po ustawieniu ogniskowania funkcja jest wyłączona do czasu ponownego ruchu kamery.
- **Automatyczne ogniskowanie**: automatyczne ogniskowanie jest zawsze włączone.
- **Ręcznie**: automatyczne ogniskowanie jest wyłączone.

Polaryzacja ogniskowania

- **Normalna** (ustawienie domyślne): przyciski sterowania ogniskowaniem działają normalnie.
- **Odwrotna**: odwrócone działanie przycisków sterowania ogniskowaniem.

Ustawienia ogniskowania

Określa prędkość ponownego automatycznego ustawienia ogniskowania w przypadku, gdy obraz stanie się rozmyty.

15.15.2 Przysłona

Automatyczna przysłona

Automatycznie reguluje stopień otwarcia przysłony w celu prawidłowego oświetlenia przetwornika kamery. Ten typ obiektywu jest zalecany w przypadku słabego lub zmiennego oświetlenia.

- **Stale** (ustawienie domyślne): kamera nieustannie reguluje przysłonę w odpowiedzi na zmieniające się warunki oświetleniowe. Powoduje, że kamera (na przykład AutoDome Junior HD) automatycznie wprowadzi następujące zmiany:
 - **Regulacja wzmocnienia**: przełącza na automatyczną regulację wzmocnienia
 - **Czas otwarcia migawki**: przełącza na tryb zwykły
- **Ręcznie**: ręczna regulacja ustawień kamery w przypadku zmieniających się warunków oświetleniowych.

Polaryzacja przysłony

Możliwość odwrócenia sposobu działania przycisku sterowania przysłoną na kontrolerze.

- **Normalnie** (ustawienie domyślne): przyciski sterowania przysłoną działają normalnie.
- **Odwrotnie**: odwrócone działanie przycisków sterowania przysłoną.

Poziom automatycznej przysłony

Zwiększa lub zmniejsza jasność w zależności od oświetlenia. Wprowadź wartość z zakresu od 1 do 15 włącznie. Ustawienie domyślne to 8.

Ustawienia przysłony

Określa prędkość regulacji przysłony w odpowiedzi na zmianę oświetlenia sceny. Wprowadź wartość z zakresu od 1 do 10 włącznie. Ustawienie domyślne to 5.

15.15.3 Zoom

Maks. prędkość zoomu

Określa prędkość zoomu. Ustawienie domyślne: **Szybko**

Polaryzacja zoomu

Możliwość odwrócenia sposobu działania przycisku sterowania zoomem na kontrolerze.

- **Normalnie** (ustawienie domyślne): przyciski sterowania zoomem działają normalnie.
- **Odwrotnie**: odwrócone działanie przycisków sterowania zoomem.

Zoom cyfrowy

Zoom cyfrowy jest metodą zmniejszenia kąta widzenia na obrazie cyfrowym. Jest on realizowany cyfrowo, bez żadnej regulacji układu optycznego kamery i bez poprawy rozdzielczości optycznej.

- **Wył.** (ustawienie domyślne): włączenie funkcji zoomu cyfrowego.
- **Wł.:** wyłączenie funkcji zoomu cyfrowego.

15.16

Strona PTZ

Prędkość automatycznego obrotu

Obraca kamerę w sposób ciągły z wyznaczoną prędkością między prawym i lewym ograniczeniem. Wprowadź wartość (wyrażoną w stopniach) z zakresu od 1 do 60 włącznie. Ustawienie domyślne to 30.

Bezczynność

Określa zachowanie kamery, gdy sterowanie kamerą jest nieaktywne.

- **Wył.** (ustawienie domyślne): kamera pozostaje nakierowana na tę samą scenę.
- **Scena 1:** kamera powraca do położenia zaprogramowanego 1.
- **Poprz. wyjście dod. (Aux):** kamera powraca do poprzednio wykonywanej funkcji.

Okres beczynności

Wybiera pozycję kamery w czasie, kiedy nie można nią sterować, zanim nastąpi zdarzenie braku aktywności. Wybierz okres z listy rozwijanej (od 3 s do 10 min). Ustawienie domyślne to 2 minuty.

Automatyczne odwracanie

Funkcja ta powoduje pochylanie kamery w płaszczyźnie pionowej, gdy jest ona obracana, w celu zachowania prawidłowej orientacji obrazu.

Wybierz opcję **Wł.** (ustawienie domyślne) funkcji automatycznego odwracania, aby automatycznie odwrócić kamerę o 180 stopni, kiedy obserwowany obiekt porusza się bezpośrednio pod kamerą. Aby wyłączyć funkcję, wybierz opcję **Wył.**

Zatrzymanie obrazu

Wybierz opcję **Wł.** (ustawienie domyślne), aby zatrzymać obraz w czasie, gdy kamera jest przestawiana do położenia zaprogramowanego.

Ograniczenie odchylenia w górę

Kliknąć **Ustaw**, aby ustawić limit wychylenia kamery w górę.

Ograniczenia odchylenia

Kliknij **Resetuj**, aby usunąć limit wychylenia kamery w górę.

15.17


Strona Położenia zaprogramowane i trasy

W tej sekcji można zdefiniować poszczególne sceny oraz zaprogramowane trasy złożone ze zdefiniowanych scen.


Aby dodać sceny:

Kliknąć przycisk .


Aby usunąć sceny:

Wybrać scenę, a następnie kliknąć .

Aby zastąpić (zapisać) sceny:

Kliknąć przycisk .

Aby wyświetlić sceny:

Wybrać scenę, a następnie kliknąć .

Uwzględnij w trasie standardowej (oznaczone symbolem *)

Zaznaczyć to pole wyboru, jeśli scena ma należeć do trasy zaprogramowanej. Oznacza to gwiazdka (*) po lewej stronie nazwy sceny.

15.18 Strona Sektory

Sektor

Kamera (na przykład AutoDome Junior HD) może obracać się o 360°. Zakres jej obrotu dzieli się na osiem równych sektorów. Można nadać nazwę każdemu sektorowi i oznaczyć dowolny z nich jako zamaskowany.

Określanie nazw sektorów:

1. Umieścić kursor w polu wprowadzania na prawo od numeru sektora.
2. Wprowadzić nazwę sektora (do 20 znaków).
3. W celu zamaskowania sektora kliknąć pole wyboru na prawo od jego nazwy.

15.19 Strona Pozostałe

Adres

Umożliwia sterowanie odpowiednim urządzeniem za pośrednictwem adresu numerycznego w systemie sterowania. Wprowadzić liczbę z zakresu od 0000 do 9999 włącznie w celu identyfikacji kamery.

15.20 Strona Rejestry

Ta strona umożliwia wyświetlanie i zapisywanie plików rejestru.

Pobierz

Kliknąć, aby pobrać informacje zawarte w pliku rejestru. Pliki rejestru zostaną wyświetlone w oknie przeglądu.

Zapisz

Kliknąć, aby zapisać pliki rejestru.

15.21 Strona Dźwięk

Ta funkcja umożliwia ustawienie wzmocnienia sygnałów fonicznych, które odpowiadają indywidualnym wymaganiom użytkownika.


Bieżący obraz jest wyświetlany w małym oknie obok suwaków, co ułatwia weryfikację źródła fonii i zapewnia lepsze wykorzystanie przypisań. Zmiany zaczynają obowiązywać natychmiast. Numeracja wejść fonicznych jest zgodna z oznaczeniami umieszczonymi na urządzeniu oraz z przypisaniami skonfigurowanymi dla poszczególnych wejść wizyjnych. W przypadku połączeń nawiązywanych przez przeglądarkę internetową zmiana przypisań nie jest możliwa.

Dźwięk


Sygnały foniczne są przesyłane osobnym strumieniem danych równoległe z danymi wizyjnymi, co powoduje zwiększenie obciążenia sieci. Dane foniczne są kodowane w standardzie G.711 i wymagają dodatkowej szerokości pasma o wielkości około 80 kb/s dla każdego łącza.

- **Wł.:** przesyłanie dźwięku.
- **Wył.:** brak przesyłania dźwięku.

We liniowe 1 - We liniowe 4

Wprowadzić wartość wzmocnienia sygnału fonicznego. Upewnić się, że suwak  jest nadal wyświetlany w kolorze zielonym.

Wy liniowe

Wprowadzić wartość wzmocnienia. Upewnić się, że suwak  jest nadal wyświetlany w kolorze zielonym.

Mikrofon (MIC)

Wprowadzić wartość wzmocnienia dla mikrofonu.

Wy liniowe / głośnik (SPK)

Wprowadzić wartość wzmocnienia wyjścia liniowego i głośnika.

Format zapisu

Wybierz format zapisywania dźwięku.

G.711: wartość domyślna.

L16: w celu uzyskania lepszej jakości dźwięku i wyższych częstotliwości próbkowania wybrać L16. Wymaga to około ośmiokrotnie większej przepustowości niż przy wyborze wartości G.711.

AAC: wybranie opcji ACC pozwala uzyskać wysokiej jakości dźwięk przy przepływnościach poniżej G.711 i L16. Jest on najlepszy wybór, gdy jakość jest priorytetem.

15.22**Strona Przekaznik**

Ta funkcja umożliwi skonfigurowanie sposobu przełączania wyjść przekazników.

Istnieje możliwość skonfigurowania sposobu przełączania wyjść przekazników. Odnośnie do każdego przekaznika można określić, czy ma on pełnić funkcję przekaznika rozwiernego, czy też zwiernego.

Ponadto można skonfigurować wyjścia do pracy w trybie przekaznika bi- lub monostabilnego. W trybie bistabilnym zostaje zachowany stan wyzwolenia przekaznika. Z kolei odnośnie do trybu monostabilnego można określić czas, który musi upłynąć przed przywróceniem stanu spoczynkowego przekaznika.

Można także skonfigurować różnego rodzaju zdarzenia powodujące automatyczne uaktywnienie wyjścia. Możliwe jest na przykład skonfigurowanie systemu w taki sposób, aby po wyzwoleniu alarmu zostało włączone oświetlenie, a po ustaniu alarmu światła były gaszone.

Stan bezczynności

Jeśli przekaznik ma pełnić funkcję elementu zwiernego, należy wybrać opcję **Otwórz**. Z kolei w przypadku, gdy ma on pełnić funkcję elementu rozwiernego, należy wybrać opcję **Zwarty**.

Tryb pracy

Wybrać tryb pracy przekaznika.

Na przykład jeśli oświetlenie uaktywnione przez alarm ma pozostać załączone po wyłączeniu alarmu, wybrać opcję **Bistabilny**. Jeśli sygnalizator akustyczny uaktywniony przez alarm ma pozostać włączony przez 10 sekund, wybrać opcję 10 s.

Zdarzenia uakt. przekaznik

Jeśli jest to wymagane, wybrać zdarzenie, które wyzwoli przekaznik. Poniższe zdarzenia mogą wyzwalać przekaznik:

Wył.: zdarzenia nie wyzwalają przekaznika

Połączenie: wyzwalać zawsze po nawiązaniu połączenia

Alarm zaniku sygnału wizyjnego: wyzwalać po zakłóceniu sygnału wizyjnego na odpowiednim wejściu

Alarm ruchu: wyzwalać przez alarm ruchu na odpowiednim wejściu, zgodnie z konfiguracją na stronie VCA.

Wejście lokalne: wyzwalać przez odpowiedni zewnętrzny sygnał alarmowy

Wejście zdalne: wyzwalenie przez odpowiedni styk przełączający stacji zdalnej (tylko jeśli nawiązano połączenie)

Uwaga:

Numery na listach zdarzeń do wyboru odpowiadają połączeniom w urządzeniu, na przykład pozycja Alarm zaniku sygnału wizyjnego 1 odpowiada połączeniu Video In 1.

Wyzwalanie wyjścia

Kliknij przycisk przekaźnika, aby ręcznie wzbudzić przekaźnik (np. w celu przetestowania lub uruchomienia mechanizmu otwierania drzwi).

Przycisk przekaźnika umożliwia wyświetlenie stanu poszczególnych przekaźników.

Czerwony: przekaźnik jest włączony.

Niebieski: przekaźnik nie jest włączony.

15.23

Strona Urządzenie peryferyjne

15.23.1

Port COM1

Ta funkcja umożliwia ustawienie parametrów interfejsu szeregowego zgodnie z wymaganiami użytkownika.

Jeśli urządzenie pracuje w trybie Multicast, pierwszej lokalizacji zdalnej, która nawiąże połączenie wizyjne z urządzeniem, zostanie przypisany także tryb transparentnej transmisji danych. W przypadku gdy okres bezczynności przekroczy mniej więcej 15 sekund, połączenie transmisji danych zostanie automatycznie zakończone, dzięki czemu możliwa będzie transparentna transmisja danych z innej lokalizacji zdalnej.

Funkcja portu szeregowego

Należy wybrać z listy urządzenie z możliwością sterowania. Wybrać opcję Transparent data, aby przesłać dane transparentne przez port szeregowy. Wybrać opcję Terminal, aby sterować urządzeniem za pomocą terminala.

Po wybraniu urządzenia pozostałe parametry dostępne w danym oknie zostaną skonfigurowane automatycznie (wybranych w ten sposób ustawień nie należy zmieniać).

Prędkość transmisji (b/s)

Określ żadaną prędkość transmisji.

Bity stopu

Określić liczbę bitów stopu przypadających na każdy znak.

Kontrola parzystości

Wybrać rodzaj kontroli parzystości.

Tryb interfejsu

Należy tu wybrać protokół dla interfejsu szeregowego.

15.24

Strona VCA

Urządzenie jest wyposażone w zintegrowaną funkcję analizy zawartości obrazu (VCA), która wykrywa i analizuje zmiany w sygnale wizyjnym przy użyciu algorytmów przetwarzania obrazu. Zmiany te są wywoływane przez ruch w polu widzenia kamery.

Jeśli moc obliczeniowa jest zbyt mała, najwyższy priorytet mają zawsze obrazy i nagrania przesyłane na żywo. Może to prowadzić do nieprawidłowego działania systemu VCA. Sprawdź obciążenie procesora i w razie potrzeby zoptymalizuj ustawienia urządzenia lub systemu VCA. Użytkownik może skonfigurować profile z różnymi konfiguracjami funkcji VCA. Profile można zapisać na dysku twardym komputera, a następnie je załadować. Może być to pomocne w przypadku testowania kilku różnych konfiguracji. W tym celu należy zapisać bieżącą konfigurację i przetestować nowe ustawienia. W każdej chwili można użyć zapisanej konfiguracji, aby przywrócić oryginalne ustawienia.

- ▶ Wybrać profil VCA i w razie potrzeby zmienić ustawienia.

Aby zmienić nazwę profilu VCA:

- ▶ Kliknąć przycisk . Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Edytuj**. Wprowadzić nową nazwę, a następnie kliknąć przycisk **OK**.

Stan alarmu

Wyświetla aktualny stan alarmu w celu natychmiastowego sprawdzenia efektu wprowadzonych ustawień.

Czas agregacji [s]

Jako czas agregacji należy ustawić wartość z zakresu od 0 do 20 s. Czas ten jest zawsze odliczany, gdy występuje zdarzenie alarmowe. Wydłuża on czas trwania zdarzenia alarmowego o ustawioną wartość. Zapobiega to sytuacji, w której szybko następujące po sobie zdarzenia alarmowe wyzwalająby szybką sekwencję kilku alarmów i kolejnych zdarzeń. Nowe alarmy nie są wyzwalane do upływu ustawionego czasu agregacji.

Ustawiony dla zapisu alarmowego czas po alarmie jest odliczany dopiero po upływie czasu agregacji.

Typ analizy

Należy wybrać z menu rozwijanego wymagany typ analizy. Poszczególne typy analizy umożliwiają zróżnicowany poziom kontroli nad regułami alarmów, filtrami obiektów i trybami śledzenia.

Więcej informacji na temat korzystania z tych opcji można znaleźć w dokumentacji VCA.

Detektor ruchu

Patrz *Detektor ruchu (tylko MOTION+)*, Strona 113.

Detekcja ruchu jest dostępna w przypadku analizy typu Motion+. Aby detektor mógł działać:

- Musi być uaktywniona funkcja analizy.
- Musi być włączony co najmniej jeden obszar detekcji.
- Poszczególne ustawienia muszą być skonfigurowane w celu dostosowania do środowiska pracy i wymaganej reakcji.
- Czułość musi być ustawiona na wartość większą od zera.

Uwaga:

Odbicia światła (od szklanych powierzchni itp.), włączanie i wyłączanie oświetlenia lub zmiany poziomu oświetlenia spowodowane ruchem chmur w słoneczny dzień mogą działać myląco na detektor ruchu i generować fałszywe alarmy. Należy wykonać serię testów w różnych porach dnia i nocy, aby upewnić się, że detektor wizyjny pracuje w oczekiwany sposób. W przypadku monitoringu wewnątrz budynków należy zapewnić stały poziom oświetlenia w dzień i w nocy.

Wykrywanie sabotażu

Patrz *Wykrywanie sabotażu*, Strona 114

Pobierz...

Kliknij, aby wczytać zapisany profil. Pojawi się okno dialogowe **Otwórz**. Wybierz nazwę pliku profilu do wczytania, a następnie kliknij **OK**.

Zapisz...

Kliknąć, aby zapisać ustawienia profilu w innym pliku. Wyświetlone zostanie okno dialogowe **Zapisz**. Wprowadzić nazwę pliku, wybrać folder, w którym plik ma zostać zapisany, a następnie kliknąć **OK**.

Domyślnie

Kliknąć, aby przywrócić wartości domyślne wszystkich ustawień.

15.24.1 Detektor ruchu (tylko MOTION+)

Detektor ruchu

Aby detektor mógł działać:

- Musi być uaktywniona funkcja analizy.
- Musi być włączony co najmniej jeden obszar detekcji.
- Poszczególne ustawienia muszą być skonfigurowane w celu dostosowania do środowiska pracy i wymaganej reakcji.
- Czułość musi być ustawiona na wartość większą od zera.



Przestroga!

Odbicia światła (od szklanych powierzchni itp.), włączanie i wyłączenie oświetlenia lub zmiany poziomu oświetlenia spowodowane ruchem chmur w słoneczny dzień mogą działać myląco na detektor ruchu i generować fałszywe alarmy. Dlatego należy wykonać serię testów o różnych porach dnia i nocy, aby mieć pewność, że przetwornik obrazu działa zgodnie z oczekiwaniami.

W przypadku monitoringu wewnętrznego należy zapewnić stały poziom oświetlenia w dzień i w nocy.

Czas odbicia 1 s

Ustawienie czasu odbicia zapobiega wyzwalaniu pojedynczych alarmów przez bardzo krótkotrwałe zdarzenia alarmowe. Po włączeniu opcji **Czas odbicia 1 s** zdarzenie alarmowe wywoła alarm tylko w przypadku, gdy jego czas trwania wyniesie co najmniej 1 s.

Wybór obszaru

Wybierz obszary obrazu, które mają być monitorowane przez detektor ruchu. Obraz jest podzielony na kwadratowe obszary detekcji. Każdy z obszarów może być uaktywniony lub wyłączony osobno. Jeśli wybrane miejsca w polu widzenia kamery mają być wykluczone z monitorowania ze względu na ciągły ruch (np. gałęzie drzew), odpowiednie obszary mogą zostać wyłączone.

1. Kliknij **Maska...**, aby skonfigurować obszary detekcji. Pojawi się nowe okno.
2. Jeśli to konieczne, najpierw kliknij **Kasuj wszystko**, aby usunąć obecne ustawienia (obszary zaznaczone na czerwono).
3. Lewym przyciskiem myszy kliknij obszary, które mają być uaktywnione. Uaktywnione obszary są zaznaczone na czerwono.
4. W razie potrzeby kliknij **Wybierz wszystko**, aby wybrać do monitorowania cały obraz.
5. Kliknij prawym przyciskiem myszy obszary, które mają być wyłączone.
6. Kliknij **OK**, aby zapisać konfigurację.
7. Kliknij przycisk **(X)** na pasku tytułu okna, aby zamknąć je bez zapisywania zmian.

Czułość

Ustawienie czułości jest dostępne w przypadku analizy typu Motion+. Czułość detektora ruchu może być regulowana pod kątem warunków środowiskowych, w jakich pracuje kamera. Detektor reaguje na zmiany jaskrawości w obrazie. Im ciemniejszy jest obserwowany obszar, tym wyższą wartość należy wybrać.

Min. wielkość obiektu

Określ liczbę obszarów detekcji, którą musi osiągnąć poruszający się obiekt, aby został wyzwolony alarm. Opcja ta zapobiega wyzwalaniu alarmu przez zbyt małe obiekty. Zalecane jest ustawienie minimalnej wartości 4. Wartość odpowiada czterem obszarom detekcji.

15.24.2

Wykrywanie sabotażu

Wykrywanie sabotażu kamer i kabli wizyjnych jest możliwe na wiele sposobów. Dlatego należy wykonać serię testów o różnych porach dnia i nocy, aby mieć pewność, że przetwornik obrazu działa zgodnie z oczekiwaniami.

Wykrywanie sabotażu stosuje się zazwyczaj w przypadku kamer stałopozycyjnych. W przypadku kamer kopułkowych lub innych kamer automatycznych należy najpierw zdefiniować wstępne położenie, dla którego można następnie skonfigurować wykrywanie sabotażu. Bez zdefiniowania i wybrania wstępnego położenia nie można skonfigurować wykrywania sabotażu.

Jakość sceny

Bieżąca jasność	Wyświetla wartość bieżącej jasności sceny.
Scena zbyt jasna	Zaznacz to pole wyboru, aby zbyt jasne oświetlenie powodowało wyzwolenie alarmu. Punktem odniesienia jest bieżąca jasność sceny.
Próg*	Użyj suwaka, aby ustawić próg wyzwalaania alarmu. Wartość zostanie wyświetlona po prawej stronie suwaka.
Scena zbyt ciemna	Zaznacz to pole wyboru, aby wykrywać na przykład zakrycie kamery. Punktem odniesienia jest bieżąca jasność sceny.
Próg*	Użyj suwaka, aby ustawić próg wyzwalaania alarmu. Wartość zostanie wyświetlona po prawej stronie suwaka.
Scena zbyt zaszumiona*	Włącz tę funkcję, jeśli próba sabotażu związana z zakłóceniami elektromagnetycznymi (np. zaszumienie sceny spowodowane silnym sygnałem zakłócającym w pobliżu linii wizyjnej) ma wyzwalać alarm.
* Opcja nie jest stosowana dla wszystkich nadajników.	

Zmiana globalna I: Nagłe zmiany sceny

Globalna zmiana sceny	Zaznacz to pole wyboru, jeśli zmiana globalna na obrazie wideo ma wyzwalać alarm.
Czułość	Przesuń suwak, aby określić zakres zmiany globalnej w obrazie, który będzie powodował wyzwolenie alarmu. Po ustawieniu wysokiej wartości wyzwolenie alarmu wymaga zmiany mniejszej liczby obszarów detekcji. Przy niskiej wartości zmiany muszą równocześnie wystąpić w wielu obszarach detekcji, aby alarm został wyzwolony.

Zmiana globalna II: Sprawdzanie obrazu odniesienia

W tym miejscu można zapisać obraz odniesienia, który jest na bieżąco porównywany z aktualnym obrazem z kamery. Jeśli aktualny obraz różni się od obrazu odniesienia w wybranych obszarach, wyzwala jest alarm. Zapewnia to wykrywanie sabotażu, który w innym wypadku pozostałby niewykryty, np. jeśli kamera została obrócona.

Sprawdzanie obrazu odniesienia	Zaznacz to pole wyboru, aby aktywować sprawdzanie na bieżąco.
Ilość sekund do alarmu	Odlicza czas przed wyzwoleniem alarmu ustawiony w opcji Opóźnienie wyzwalania .
Obraz odniesienia	<ol style="list-style-type: none"> Kliknij przycisk Ustaw, aby zapisać aktualnie widoczny obraz jako odniesienie. Obraz odniesienia zostanie wyświetlony. Kliknij obraz prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję Utwórz maskę VCA. Za pomocą przycisku myszy utwórz żadaną maskę VCA. Uwaga: obszar wewnątrz maski jest wykluczony z monitorowania. Edytuj maskę VCA: <ul style="list-style-type: none"> Aby zmienić rozmiar maski: Wybierz maskę, a następnie przeciągnij linię lub narożniki (węzły) maski w żądane położenie na obrazie z kamery. Aby przesunąć maskę: Wybierz maskę, a następnie przeciągnij pole jako całość w żądane położenie na obrazie z kamery. Aby wstawić narożnik (węzeł): Wybierz maskę a następnie kliknij dwukrotnie linię. LUB Wybierz maskę, kliknij prawym przyciskiem linię i wybierz opcję Wstaw węzeł. Aby usunąć narożnik (węzeł): Wybierz maskę, kliknij prawym przyciskiem myszy narożnik i wybierz opcję Usuń węzeł. Aby usunąć maskę: Wybierz maskę, a następnie naciśnij klawisz DELETE.
Opóźnienie wyzwalania	<p>Tutaj można ustawić opóźnienie wyzwalania alarmów. Alarm jest wyzwalany tylko po upływie ustawionego czasu w sekundach i jeśli nadal obecny jest sygnał alarmowy. Jeżeli stan pierwotny będzie przywrócony przed upływem ustawionego czasu, alarm nie zostanie wyzwolony. Pozwala to uniknąć fałszywych alarmów generowanych przez krótkotrwałe zmiany, np. sprzątanie w bezpośrednim polu widzenia kamery.</p> <p>▶ Przesuń suwak Opóźnienie wyzwalania w lewo, aby zmniejszyć opóźnienie, lub w prawo, aby je zwiększyć.</p>
Czułość	<p>Czułość wykrywania sabotażu można regulować pod kątem warunków środowiskowych, w jakich pracuje kamera. Algorytm reaguje na różnice pomiędzy obrazem odniesienia i bieżącym obrazem z kamery. Im ciemniejszy jest obserwowany obszar, tym wyższą wartość należy wybrać.</p> <p>▶ Przesuń suwak Czułość w lewo, aby zmniejszyć czułość, lub w prawo, aby ją zwiększyć.</p>
Kontrola krawędzi	Pojawiające się krawędzie

	Zaznacz opcję, jeżeli wybrany obszar obrazu odniesienia obejmuje powierzchnie o w większości jednorodnym charakterze. Alarm zostanie wyzwolony, jeśli na takim obszarze pojawi się jakaś struktura.
	<p>Znikające krawędzie</p> <p>Obszar zaznaczony na obrazie odniesienia powinien zawierać wyraźnie zarysowane struktury. Ukrycie lub poruszenie takiej struktury spowoduje wyzwolenie alarmu przez funkcję sprawdzania obrazu odniesienia. Jeżeli zaznaczony obszar będzie zbyt jednorodny, aby ukrycie lub poruszenie struktury mogło wyzwolić alarm, jego wyzwolenie nastąpi natychmiast w celu poinformowania, że obraz odniesienia jest niewłaściwy.</p>

Okno dialogowe Wybierz obszar



Uwaga!

To okno dialogowe jest dostępne tylko dla nadajników z oprogramowaniem układowym w wersji starszej niż 6.10.

W oknie dialogowym wyświetlany jest obraz z kamery. W oknie tym można uaktywnić obszary obrazu, które mają być monitorowane.

Aby uaktywnić obszar:

Na obrazie z kamery przeciągnąć obszar, który ma zostać uaktywniony. Uaktywnione obszary są zaznaczone na żółto.

Aby dezaktywować obszar:

W obrazie kamery naciśnij przycisk SHIFT i kliknij obszar, który ma zostać wyłączony.

Aby wyświetlić polecenia w oknie:

Aby wyświetlić polecenia związane z aktywowaniem lub dezaktywowaniem obszarów, kliknij prawym przyciskiem myszy w dowolnym miejscu okna. Dostępne są następujące polecenia:

- **Cofnij**
Cofa ostatnie polecenie.
- **Ustaw wszystko**
Aktywuje cały obraz z kamery.
- **Wyczyść wszystko**
Dezaktywuje cały obraz z kamery.
- **Narzędzie**
Określa kształt wskaźnika myszy.
- **Ustawienia**
Wyświetla okno dialogowe Editor Settings. W tym oknie dialogowym można zmienić czułość oraz minimalne rozmiary obiektu.

15.25

Strona Dostęp do sieci

Ustawienia na tym ekranie służą do integracji urządzenia z istniejącą siecią.

DHCP

Jeśli w sieci działa serwer DHCP służący do dynamicznego przydzielania adresów IP, należy wybrać opcję **Wł.** lub **Włączony i łącze lokalne**, aby automatycznie akceptować adres IP przydzielany przez serwer DHCP.

Jeśli brak serwera DHCP, należy wybrać opcję **Włączony i łącze lokalne**, aby automatycznie przydzielany był adres łącza lokalnego (Auto-IP).

W przypadku pewnych aplikacji serwer DHCP musi obsługiwać stałe powiązanie między adresem IP a adresem MAC oraz musi być odpowiednio skonfigurowany, tak aby w przypadku przydzielenia adresu IP pozostawał on taki sam po każdym ponownym uruchomieniu systemu.

Maska podsieci

Wprowadzić odpowiednią maskę podsieci dla wybranego adresu IP.

Adres bramy

Jeśli urządzenie ma nawiązywać połączenie ze zdalną lokalizacją w innej podsieci, należy wprowadzić w tym miejscu adres IP bramy. W innym przypadku pole to może pozostać puste (0.0.0.0).

Długość prefiksu

Wprowadź odpowiednią długość prefiksu dla wybranego adresu IP.

Adres serwera DNS

Nawiązywanie połączenia z urządzeniem jest łatwiejsze, jeżeli jest ono zapisane na serwerze DNS. Na przykład, aby nawiązać połączenie internetowe z kamerą, wystarczy jako adres URL w przeglądarce wprowadzić nazwę nadaną urządzeniu na serwerze DNS. Należy wprowadzić także adres IP serwera DNS. Obsługiwane są serwery bezpiecznej i dynamicznej usługi DNS.

Transmisja wizyjna

Jeśli urządzenie pracuje za zaporą sieciową, jako protokół transmisji należy wybrać TCP (port 80). W przypadku pracy w sieci lokalnej należy wybrać UDP.

Tryb Multicast działa tylko z protokołem UDP. Protokół TCP nie obsługuje połączeń Multicast.

Sterowanie przepływnością protokołu TCP

Wybranie opcji **Wł.** oznacza zezwolenie na nadawanie w trybie Adaptive Bit Rate.

Port HTTP przeglądarki

Jeśli jest to wymagane, wybrać z listy inny port HTTP przeglądarki. Domyślny port HTTP to 80. Aby ograniczyć połączenie tylko do HTTPS, należy wyłączyć port HTTP. W tym celu należy wybrać opcję **Wył.**

Port HTTPS przeglądarki

Aby ograniczyć dostęp przeglądarki do połączeń szyfrowanych, wybrać z listy port HTTPS. Domyślny port HTTPS to 443. Wybrać opcję **Wył.**, aby wyłączyć porty HTTPS i ograniczyć połączenia tylko do portów nieszyfrowanych.

Kamera wykorzystuje protokół TLS 1.0. Upewnić się, czy przeglądarka została skonfigurowana do obsługi tego protokołu. Sprawdzić też, czy włączona jest obsługa aplikacji Java (w panelu sterowania wtyczki Java w Panelu sterowania systemu Windows).

Jeśli połączenia mają być ograniczone tylko do połączeń z szyfrowaniem SSL, ustawić opcję **Wył.** w pozycjach Port HTTP przeglądarki, Port RCP+ oraz Obsługa usługi Telnet. Powoduje to wyłączenie wszystkich nieszyfrowanych połączeń, umożliwiając łączenie się jedynie przez port HTTPS.

Na stronie **Szyfrowanie** skonfigurować i włączyć szyfrowanie danych multimedialnych (obrazu, dźwięku, metadanych).

HSTS

Po wybraniu ustawienia **Wł.** można używać zasad zabezpieczeń internetowych HTTP Strict Transport Security (HSTS) w celu nawiązywania bezpiecznych połączeń.

RCP+ port 1756

Włączenie portu RCP+ o numerze 1756 umożliwia nawiązanie nieszyfrowanego połączenia przez ten port. Jeśli dozwolone mają być tylko połączenia szyfrowane, należy ustawić opcję **Wył.**, aby wyłączyć port.

Obsługa Telnet

Włączenie obsługi protokołu Telnet umożliwia nawiązywanie nieszyfrowanych połączeń przez ten port. Jeśli mają być dozwolone wyłącznie połączenia szyfrowane, należy wybrać ustawienie **Wył.** w celu wyłączenia obsługi usługi Telnet, co uniemożliwi wykonywanie połączeń typu Telnet.

Tryb interfejsu ETH 1 - Tryb interfejsu ETH 2 - Tryb interfejsu ETH 3

Jeśli to konieczne, wybrać rodzaj łącza Ethernet interfejsu ETH. W zależności od podłączonego urządzenia niezbędne może być wybranie specjalnego trybu pracy.

MSS sieci [bajty]

Tutaj ustawić maksymalną wielkość segmentów danych użytkownika w pakietach IP. W ten sposób można dostosować wielkość pakietów danych do używanego środowiska sieciowego oraz zoptymalizować transmisję danych. W trybie UDP należy przestrzegać wartości MTU określonej poniżej.

MSS iSCSI [bajty]

Wprowadzić wartość Maksymalna wielkość segmentów (MSS) dla połączenia z systemem iSCSI.

Maksymalna wielkość segmentów dla połączenia z systemem iSCSI może być większa niż dla innego ruchu związanego z przesyłaniem danych w sieci. Wielkość ta jest zależna od struktury sieci. Zdefiniowanie większej wartości ma sens tylko wtedy, gdy system iSCSI należy do tej samej podsieci co urządzenie.

Adres MAC

Wyświetla adres MAC.

15.25.1**Przesyłanie JPEG**

Funkcja ta umożliwia zapisywanie pojedynczych obrazów JPEG na serwerze FTP w określonych odstępach czasu. W razie potrzeby obrazy te można później odszukać w celu zrekonstruowania zdarzenia.

Wielkość obrazu

Wybrać rozdzielczość obrazów JPEG.

Nazwa pliku

Użytkownik może wybrać, w jaki sposób będą tworzone nazwy przesyłanych plików, zawierających poszczególne obrazy.

– Zastęp

Zawsze używana jest ta sama nazwa pliku. Istniejący plik jest zastępowany przez bieżący plik.

– Zwiększ

Liczba z zakresu od 000 do 255 jest dodawana do nazwy pliku i automatycznie powiększana o 1. Kiedy liczba ta wyniesie 255, numeracja rozpoczyna się ponownie od wartości 000.

– Sufiks daty / czasu

Data i czas są automatycznie dodawane do nazwy pliku. Należy upewnić się, że data i czas urządzenia są zawsze ustawione poprawnie. Przykład: plik o nazwie snap011008_114530.jpg został zapisany 1 października 2008 roku o godzinie 11:45:30.

Interwał przesyłania (s; 0 = Wył.)

Wprowadzić w sekundach odstęp czasu, w jakim obrazy są przesyłane do serwera FTP. Wprowadzić wartość 0, jeśli żadne obrazy nie mają być przesyłane.

15.25.2**Serwer FTP****Adres IP serwera FTP**

Wprowadzić adres IP serwera FTP, na którym mają być zapisywane obrazy JPEG.

Nazwa użytkownika serwera FTP

Wprowadzić nazwę logowania do serwera FTP.

Hasło dostępu do serwera FTP

Wprowadzić hasło logowania do serwera FTP.

Ścieżka dostępu na serwerze FTP

Wprowadzić pełną ścieżkę do katalogu, w którym obrazy mają być zapisywane na serwerze FTP.

Prześlij obraz JPEG z kamery

Zaznaczyć to pole wyboru, aby aktywować sygnał wejściowy kamery dla obrazu JPEG. Numeracja odpowiada oznaczeniom wejść wizyjnych w urządzeniu.

Maks. prędkość transmisji

Prędkość transmisji FTP można ograniczyć.

15.26**DynDNS****15.26.1****Enable DynDNS**

Usługa Domain Name Service (DNS) umożliwia wybór urządzenia przez Internet za pomocą nazwy hosta, bez koniecznej znajomości bieżącego adresu IP tego urządzenia. Usługę tę można włączyć w tym obszarze. W celu skorzystania z tej usługi należy posiadać konto u jednego z dostawców dynamicznych usług DNS. Konieczne jest również zarejestrowanie w tej witrynie wymaganej nazwy hosta dla jednostki.

Uwaga:

Informacje na temat usługi, procesu rejestracji i dostępnych nazw hosta można uzyskać u dostawcy usług.

15.26.2**Dostawca**

Wybierz z listy rozwijanej dostawcę dynamicznej usługi DNS.

15.26.3**Host name**

Wprowadzić w tym miejscu nazwę hosta zarejestrowaną dla urządzenia.

15.26.4**User name**

Wprowadzić zarejestrowaną nazwę użytkownika.

15.26.5**Hasło**

Wprowadzić zarejestrowane hasło.

15.26.6 Wymuś rejestrację

Użytkownik może wymusić rejestrację poprzez przesłanie adresu IP na serwer DynDNS. Zmieniające się często wpisy nie są obsługiwane w systemie Domain Name System. Zaleca się, aby wymusić rejestrację podczas pierwszej konfiguracji urządzenia. Funkcji należy używać tylko w razie potrzeby i nie częściej niż raz dziennie, aby zapobiec zablokowaniu przez dostawcę usługi. Aby przesać adres IP urządzenia, należy kliknąć przycisk **Zarejestruj**.

15.26.7 Stan

Stan funkcji DynDNS jest wyświetlany w tym miejscu w celach informacyjnych. Nie można zmienić tych ustawień.

15.27 Zarządzanie siecią

15.27.1 SNMP

Kamera obsługuje protokół SNMP V1 (Simple Network Management Protocol) służący do zarządzania i monitorowania elementów sieciowych oraz może wysyłać komunikaty SNMP (tzw. pułapki) pod adresy IP. Obsługuje protokół SNMP MIB II w kodzie zunifikowanym. Jeśli dla parametru SNMP jest wybrana opcja **Wł.**, ale nie został wprowadzony adres hosta SNMP, urządzenie nie będzie wysyłać tych komunikatów automatycznie, lecz jedynie odpowiadać na żądania SNMP. Jeśli wprowadzony zostanie jeden lub dwa adresy hostów SNMP, komunikaty SNMP będą wysyłane automatycznie. W celu dezaktywowania funkcji SNMP należy wybrać opcję **Wył.**

Adresy SNMP hosta

Aby automatycznie wysyłać komunikaty SNMP, należy wprowadzić adresy IP jednego lub dwóch wybranych urządzeń docelowych.

Komunikaty SNMP

Aby wybrać, które komunikaty SNMP będą wysyłane:

1. Kliknij **Wybierz**. Pojawi się okno dialogowe.
2. Zaznaczyć pola wyboru żądanych komunikatów.
3. Kliknąć przycisk **Ustaw**, aby zamknąć okno i wysłać wszystkie zaznaczone komunikaty.

15.27.2 UPnP

Aby włączyć komunikację UPnP, należy wybrać opcję **Wł.**. Aby ją wyłączyć, należy wybrać opcję **Wył.**

Jeśli funkcja Universal Plug-and-Play (UPnP) jest aktywna, jednostka odpowiada na żądania z sieci i jest automatycznie rejestrowana jako nowe urządzenie sieciowe na komputerach wysyłających te żądania. Z funkcji tej nie należy korzystać w dużych instalacjach ze względu na znaczną liczbę powiadomień o rejestracji.

Uwaga:

W celu użycia funkcji UPnP na komputerze z systemem Windows muszą być włączone usługi Universal Plug and Play Device Host oraz SSDP Discovery.

15.27.3 Jakość usług

Istnieje możliwość ustawienia priorytetu różnych kanałów transmisji danych poprzez zdefiniowanie usługi DiffServ Code Point (DSCP). Wpisać wartość z przedziału 0-252, będącą wielokrotnością liczby cztery. Dla obrazu alarmu można ustawić wyższy priorytet niż dla standardowego obrazu oraz można zdefiniować czas po wystąpieniu alarmu, w którym ten priorytet ma zostać utrzymany.

15.28 Strona Zaawansowane

15.28.1

SNMP

Urządzenie obsługuje protokół SNMP V2 (Simple Network Management Protocol) służący do zarządzania i monitorowania elementów sieciowych oraz może wysyłać komunikaty SNMP (tzw. pułapki) pod adresy IP. Urządzenie obsługuje SNMP MIB II w kodzie zunifikowanym.

SNMP

Należy wybrać opcję **Wł.**, aby włączyć funkcję SNMP.

1. Adres SNMP hosta / 2. Adres SNMP hosta

Wprowadzić adres IP jednego lub dwóch urządzeń docelowych. Urządzenie (np. nadajnik, kamera) automatycznie wysyła komunikaty SNMP typu trap do urządzeń docelowych. Jeśli użytkownik nie wprowadzi adresów IP, urządzenie będzie tylko odpowiadało na żądania SNMP, natomiast nie będzie wysyłało komunikatów SNMP typu trap do urządzeń docelowych.

Komunikaty SNMP

Umożliwia wybór komunikatów typu trap wysyłanych przez urządzenie do urządzeń docelowych. W tym celu należy kliknąć **Wybierz**.

Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Komunikaty SNMP**.

Okno dialogowe Komunikaty SNMP

Należy zaznaczyć pola wyboru odpowiednich komunikatów typu trap, a następnie kliknąć przycisk **OK**.

15.28.2

802.1x

Standard IEEE 802.1x umożliwia komunikację z urządzeniem, jeśli w sieci używany jest serwer RADIUS.

Autoryzacja

Wybrać opcję **Wł.**, aby uaktywnić 802.1x.

Identyfikacja

Wprowadzić nazwę użytkownika, która jest używana przez serwer RADIUS do identyfikacji urządzenia.

Hasło

Wprowadzić hasło, które jest używane przez serwer RADIUS do identyfikacji urządzenia.

15.28.3

RTSP

Złącze RTSP

W razie potrzeby wybrać inny port w celu wymiany danych RTSP. Domyślny port to port 554. Opcja **Wył.** wyłącza funkcję RTSP.

15.28.4

UPnP

Użytkownik może włączyć funkcję Universal Plug and Play (UPnP). Dzięki temu kamera będzie reagować na żądania z sieci i zostanie automatycznie zarejestrowana przez wysyłające je komputery jako nowe urządzenie sieciowe. Dostęp do kamery będzie wówczas możliwy przy użyciu Eksploratora Windows, bez konieczności znajomości adresu IP kamery.

Uwaga:

Aby możliwe było użycie funkcji UPnP na komputerze z systemem Windows XP lub Windows Vista, muszą być włączone usługi Universal Plug and Play Device Host oraz SSDP Discovery.

15.28.5

Wejście metadanych TCP

Ta funkcja umożliwia urządzeniu odbieranie danych z zewnętrznego nadajnika TCP, np. bankomatu lub urządzenia punktu sprzedaży, i zapisywanie ich w postaci metadanych.

Port TCP

Wybrać port do komunikacji TCP. Wybrać **Wył.** w celu wyłączenia funkcji TCP metadanych.

Adres IP czujnika

Wprowadzić adres czujnika metadanych TCP.

15.29**Strona trybu Multicast**

Oprócz połączenia 1:1 pomiędzy nadajnikiem i jednym odbiornikiem (tryb Unicast), urządzenie może przesyłać sygnał wizyjny z nadajnika do wielu odbiorników jednocześnie.

Urządzenie albo samo duplikuje strumień danych i następnie przesyła do wielu odbiorników (Multi-unicast), albo przesyła jeden strumień danych do sieci, gdzie jest on jednocześnie dystrybuowany do wielu odbiorników w zdefiniowanej grupie (Multicast). Istnieje możliwość wpisania adresu dedykowanego do transmisji w trybie multicast oraz portu dla każdego strumienia.

Warunkiem koniecznym pracy w trybie Multicast jest sieć obsługująca ten tryb transmisji, wykorzystująca protokoły UDP i IGMP. Inne protokoły służące do zarządzania grupami nie są obsługiwane. Protokół TCP nie obsługuje trybu Multicast.

Tryb Multicast wymaga do pracy skonfigurowania specjalnego adresu IP (adres klasy D) w przystosowanej sieci. Sieć musi obsługiwać adresy IP grupy oraz protokół Internet Group Management Protocol (IGMP V2). Adres może być wybrany z zakresu od 225.0.0.0 do 239.255.255.255. Adres trybu Multicast może być ten sam dla wielu strumieni. Jednakże niezbędne jest użycie innego portu w każdym przypadku tak, aby strumienie danych nie były przysyłane jednocześnie przez ten sam port oraz za pomocą tego samego adresu multicastingu.

Uwaga: Te ustawienia należy wprowadzać indywidualnie dla każdego nadajnika (wejścia wizyjnego) i każdego strumienia. Numeracja odpowiada oznaczeniom wejść wizyjnych w urządzeniu.

Włącz

Aby umożliwić jednoczesne odbieranie danych w kilku odbiornikach, należy aktywować funkcję Multicast. W tym celu zaznacz pole wyboru. Następnie wprowadź adres Multicast.

Adres Multicast

Wprowadzić prawidłowy adres Multicast dla każdego strumienia z przypisanego nadajnika (wejścia wizyjnego), który ma być przesyłany w trybie Multicast (duplikacja strumieni danych w sieci).

W przypadku wybrania ustawienia 0.0.0.0 nadajnik wysyłający określony strumień danych będzie pracować w trybie multi-unicast (kopiowania strumieni danych wewnątrz urządzenia). Urządzenie obsługuje połączenia multi-unicast dla maksymalnie pięciu jednocześnie dołączonych odbiorników.

Uwaga: Duplikacja danych znacznie obciąża urządzenie i w określonych warunkach może prowadzić do pogorszenia jakości obrazu.

Port

Użytkownik musi przydzielić różne porty każdemu strumieniowi danych, jeśli pod ten sam adres Multicast jest przesyłanych jednocześnie kilka strumieni danych.

Adres portu dla danego strumienia danych należy wprowadzić w tym miejscu.

Przes. strum

Zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć tryb strumieniowania Multicast dla wybranego strumienia. Urządzenie wysyła strumieniowo dane w trybie Multicast, nawet w przypadku braku aktywnego połączenia.

W przypadku typowego użytkownika w trybie Multicast strumieniowanie zazwyczaj nie jest wymagane.

Czas przesyłania pakietu (tylko dla urządzeń Dinion IP, Gen4 i FlexiDome)

Wprowadzić wartość określającą, jak długo pakiety danych w trybie Multicast pozostają aktywne w sieci. Jeśli transmisja w trybie Multicast będzie prowadzona przez router, to wartość ta musi być większa niż 1.

15.30**Konta**

Można zdefiniować cztery konta do wysyłania i eksportowania zapisów.

Typ

Wybrać opcję FTP lub Dropbox zależnie od typu konta.

Przed użyciem konta Dropbox należy się upewnić, że ustawienia czasu urządzenia zostały poprawnie zsynchronizowane.

Nazwa konta

Wprowadzić nazwę konta, która będzie wyświetlana jako nazwa docelowa.

Adres IP serwera FTP

Wprowadzić adres IP serwera FTP.

Nazwa użytkownika serwera FTP

Wprowadzić nazwę logowania na serwerze konta.

Hasło dostępu do serwera FTP

Wprowadzić hasło dostępu do serwera konta. Kliknąć przycisk **Sprawdź**, aby potwierdzić poprawność danych.

Ścieżka dostępu na serwerze FTP

Wprowadzić pełną ścieżkę przesyłania obrazów do serwera konta. Kliknąć przycisk **Przeglądaj...**, aby przejść do żądanej ścieżki.

Maksymalna prędkość transmisji

Wpisać maksymalną przepływność w kb/s, która będzie dozwolona podczas komunikacji z kontem.

15.31**Filtr IPv4**

Aby ograniczyć zakres adresów IP, które będą mogły aktywnie łączyć się z urządzeniem, należy wprowadzić adres IP oraz maskę. Można określić dwa zakresy.

- ▶ Kliknąć przycisk **Ustaw** i potwierdzić w celu ograniczenia dostępu.

W przypadku wybrania jednego z tych zakresów żadne adresy IP V6 nie będą mogły się aktywnie łączyć z urządzeniem.

Urządzenie może samo zainicjować połączenie (na przykład w celu wysłania alarmu) z urządzeniami spoza zdefiniowanych zakresów, jeśli zostało tak skonfigurowane.

15.32**Strona Licencje**

Użytkownik może wprowadzić klucz uaktywnienia, aby odblokować dodatkowe funkcje lub moduły oprogramowania.

**Uwaga!**

Klucz uaktywnienia nie może być unieważniony i nie działa z innymi urządzeniami.

15.33**Strona Certyfikaty**

Ścieżka dostępu: okno **Konfiguracja** > rozwiń węzeł **System** > kliknij pozycję **Certyfikaty**

Na tej stronie wyświetlane są wszystkie dostępne i używane certyfikaty. Można też na niej tworzyć i przysyłać nowe certyfikaty oraz usuwać certyfikaty, które nie są już potrzebne.

Kolumna Nazwa pospolita

Wyświetlana jest w niej nazwa pospolita, którą należy wprowadzić na wypadek, gdyby przy tworzeniu nowego certyfikatu miało się pojawiać żądanie podpisania.

Kolumna Wystawiający

Wyświetla wystawiającego, który podpisał certyfikat.

Kolumna Wygasa

Wyświetla datę wygaśnięcia certyfikatu.

Kolumna Klucz

Wskazuje, że do certyfikatu dostępny jest klucz.

Kolumna Wykorzystanie

Wyświetla odpowiednie certyfikaty w systemie. W razie potrzeby kliknij listę, aby wybrać więcej certyfikatów.

Uwaga: certyfikaty zaufane są wyświetlane osobno.

Ikona kosza  (Usuń)

Kliknij, aby usunąć zaznaczony certyfikat.

Ikona  (Pobierz)

Kliknij, aby pobrać plik certyfikatu.

Ustaw

Kliknij, aby zapisać swoje czynności.

Dodaj

Kliknij, aby przesłać istniejące już certyfikaty lub wygenerować żądanie podpisania warunkujące uzyskanie nowych certyfikatów.

15.34**Strona Konserwacja****Serwer aktualizacji**


Adres serwera aktualizacji oprogramowania układowego jest wyświetlany w polu adresu.

15.35**Strona Odbiornik****15.35.1****Profil odbiornika**

Umożliwia ustawienie różnych opcji wyświetlania obrazu na monitorze analogowym lub monitorze VGA.

Nazwa monitora

Wprowadzić nazwę monitora. Nazwa monitora ułatwia identyfikację zdalnej lokalizacji monitora. Należy użyć nazwy umożliwiającej łatwą i jednoznaczną identyfikację lokalizacji.

Kliknąć przycisk , aby uaktualnić nazwę w Drzewie urządzeń.

Standard

Wybrać wyjściowy sygnał wizyjny używanego monitora. Dostępne są opcje PAL i NTSC dotyczące monitorów analogowych, a ponadto można wybrać jedno z ośmiu fabrycznie skonfigurowanych ustawień dotyczących monitorów VGA.

Przeostroga!

Wybranie opcji VGA, dla której określono parametry wykraczające poza zakres wartości obsługiwanych przez monitor, może doprowadzić do poważnego uszkodzenia monitora. Więcej informacji znajduje się w dokumentacji technicznej monitora.

Układ okna

Należy wybrać domyślny układ monitora.

Rozmiar okna VGA

Wprowadzić format obrazu (np. 4 × 3) lub fizyczny rozmiar ekranu w milimetrach. Na podstawie wprowadzonych tu ustawień urządzenie będzie mogło poprawnie wyskalować obraz, tak aby był on pozbawiony zniekształceń.

15.35.2**Wyświetl. na monitorze**

Urządzenie rozpoznaje zakłócenia w transmisji sygnału i wyświetla ostrzeżenie na ekranie monitora.

Zakłócenia w transmisji obrazu

Wybrać opcję **Wł.**, aby urządzenie wyświetlało ostrzeżenie w przypadku wystąpienia zakłóceń w transmisji sygnału.

Czułość zakłóceń

Przesunąć suwak, aby ustawić poziom zakłóceń, którego przekroczenie będzie powodować wyświetlenie ostrzeżenia.

Tekst powiadomienia o zakłóceciach

Wpisać treść ostrzeżenia wyświetlanego na monitorze w przypadku przerwania połączenia. Maksymalna długość tekstu to 31 znaków.

Usuń logo odbiornika

Kliknąć w celu usunięcia logo skonfigurowanego na stronie sieci Web odbiornika.

16 Karta Mapy i struktura



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

Liczba elementów poniżej pozycji jest wyświetlana w nawiasach kwadratowych.



Okno główne > **Mapy i struktura**

Uprawnienia mogą zostać utracone. Jeśli grupa urządzeń zostanie przesunięta, urządzenia te tracą swoje ustawienia uprawnień. Należy wówczas ponownie ustawić uprawnienia na stronie **Grupy użytkowników**.

Wyświetla drzewo urządzeń, drzewo logiczne i okno mapy.

Umożliwia utworzenie struktury dla wszystkich urządzeń w systemie BVMS. Struktura użytkownika jest wyświetlana w drzewie logicznym.

Umożliwia wykonywanie następujących zadań:

- Konfigurowanie pełnego drzewa logicznego
- Zarządzanie plikami zasobów, przypisywanie ich do węzłów
- Tworzenie aktywnych miejsc na mapie
- Tworzenie przekaźnika awaryjnego

Plikami zasobów mogą być:

- Pliki map obszarów
- Pliki dokumentów
- Pliki sieciowe
- Pliki dźwiękowe
- Skrypty poleceń
- Pliki sekwencji kamer

Aktywnymi miejscami mogą być:

- Kamery
- Wejścia
- Przekaźniki
- Skrypty poleceń
- Sekwencje
- Łącza do innych map



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego zarządzania plikami zasobów.



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego, w którym można dodawać skrypty poleceń do drzewa logicznego oraz nimi zarządzać.




Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania i edytowania pliku sekwencji kamer.




Umożliwia tworzenie folderów w drzewie logicznym.






Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania plików zasobów map.

 Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania pliku dokumentu (HTML, HTM, TXT, URL, MHT).

 Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania łącza do aplikacji zewnętrznej.

 Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego dodawania przekaźnika awaryjnego.

 : urządzenie zostało dodane do drzewa logicznego.

 Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.


Aby anulować filtrowanie, kliknąć .


16.1

Okno dialogowe Budowa sekwencji

Okno główne >  **Mapy i struktura** > 
Umożliwia zarządzanie sekwencjami kamer.

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe  **Dodaj sekwencję.**

 Kliknąć, aby zmienić nazwę sekwencji kamer.

 Kliknąć, aby usunąć zaznaczoną sekwencję kamer.



Uwaga!

Seqwencja usunięta w oknie dialogowym **Kreator sekwencji** zostanie automatycznie skasowana z listy **Seqwencja początkowa** ściany monitorów, o ile się na niej znajdowała.

Dodaj krok

Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Dodaj krok sekwencji.**

Usuń krok

Kliknij, aby usunąć zaznaczone kroki.

Krok

Wyświetla numer kroku. Wszystkie kamery określonego kroku mają taki sam czas przełączania.

Przełączanie

Umożliwia zmianę czasu prezentowania sekwencji (sekundy).

Numer kamery

Kliknij komórkę, aby wybrać kamerę na podstawie jej numeru logicznego.

Kamera

Kliknij komórkę, aby wybrać kamerę na podstawie jej nazwy.

Funkcja kamery

Kliknij, aby zmienić funkcję kamery w tym wierszu.

Dane

Wprowadź czas działania wybranej funkcji kamery. Aby móc skonfigurować jednostkę czasu, w kolumnach **Kamera** i **Funkcja kamery** muszą być zaznaczone pozycje.

Jednostka danych

Wybierz jednostkę czasu dla ustawionego czasu, np. sekundy. Aby móc skonfigurować jednostkę czasu, w kolumnach **Kamera** i **Funkcja kamery** muszą być zaznaczone pozycje.

Dodaj do Drzewa logicznego

Kliknij, aby dodać wybraną sekwencję kamery do drzewa logicznego i zamknąć okno dialogowe.

Więcej informacji

- *Strona Ściana monitorów, Strona 78*
- *Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer, Strona 49*

16.2**Okno dialogowe Dodaj sekwencję**

Umożliwia skonfigurowanie właściwości sekwencji kamer.

Nazwa sekwencji:

Wprowadzić nazwę dla nowej sekwencji kamer.

Numer logiczny:

Aby używać w połączeniu z klawiaturą Bosch IntuiKey, wpisz numer logiczny dla sekwencji.

Czas przełączania:

Wprowadzić odpowiedni czas prezentowania sekwencji.

Kamery w jednym kroku:

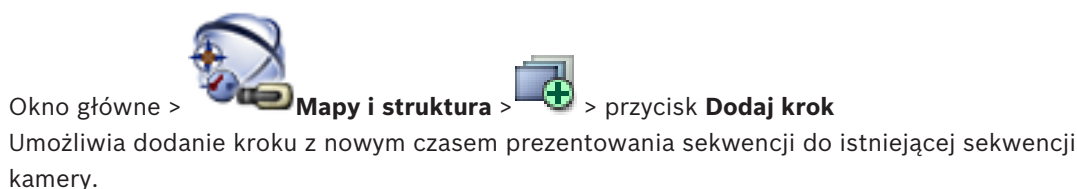
Wprowadzić liczbę kamer w każdym kroku.

Kroki:

Wprowadzić liczbę kroków.

Więcej informacji

- *Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer, Strona 49*

16.3**Okno dialogowe Dodaj krok sekwencji****Czas przełączania:**

Wprowadzić odpowiedni czas prezentowania sekwencji.

Więcej informacji

- *Zarządzanie wstępnie zaprogramowanymi sekwencjami kamer, Strona 49*

17 strona Kamery i zapis



Uwaga!

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.



Okno główne > **Kamery i zapis**

wyświetla stronę Tabela kamery lub Tabela zapisu.

Umożliwia skonfigurowanie właściwości kamery oraz ustawień zapisu.

Pozwala także użyć opcji filtrowania kamer według ich typu.



Kliknij, aby skopiować ustawienia zapisu z jednego harmonogramu zapisu do innego.



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Ustawienia jakości strumienia.**



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe **Ustawienia zaplanowanego zapisu.**



Kliknij, aby wyświetlić okno dialogowe umożliwiające konfigurację ustawień wybranej kamery PTZ.



Wyświetla wszystkie dostępne kamery, niezależnie od tego, z jakim urządzeniem pamięci masowej współpracują.



Kliknij, aby zmienić tabelę kamery odpowiednio do wybranego urządzenia pamięci masowej.



Wyświetla odpowiednią tabelę kamery. Ustawienia zapisu nie są dostępne, ponieważ sygnał z tych kamer nie jest zapisywany w systemie BVMS.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony

ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwia znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwia dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

17.1 strona Kamery



Okno główne > **Kamery i zapis** > Kliknij ikonę, aby zmienić stronę kamer odpowiednio



do żądanego urządzenia pamięci masowej, na przykład

Wyświetla różnego rodzaju informacje o kamerach dostępnych w systemie BVMS.

Umożliwia zmianę następujących właściwości kamery:

- Nazwa kamery
- Przypisane źródło sygnału fonicznego
- Numer logiczny
- Sterowanie PTZ, jeśli jest dostępne
- Jakość podglądu bieżącego (dotyczy konfiguracji VRM i podgląd bieżący / lokalna pamięć masowa)
- Profil ustawień zapisu
- Minimalny i maksymalny czas przechowywania
- Obszar zainteresowania (ROI)
- Automatyczne uzupełnianie sieciowe
- Podwójny zapis
- ▶ Kliknij nazwę kolumny, aby posortować tabelę według tej kolumny.

Kamera – Nadajnik

Wyświetla typ urządzenia.

Kamera – Kamera

Wyświetla nazwę kamery.

Kamera – Adres sieciowy

Wyświetla adres IP kamery.

Kamera - Lokalizacja

Umożliwia wyświetlanie lokalizacji kamery. Jeśli kamera nie jest jeszcze przypisana do drzewa logicznego, pojawia się okno **Nieprzypisana lokalizacja**.

Kamera – Seria urządzeń

Wyświetla nazwę serii urządzeń, do której należy wybrana kamera.

Kamera – Numer

Kliknij komórkę, aby edytować numer logiczny otrzymany automatycznie przez kamerę w momencie jej wykrycia. Jeśli zostanie wprowadzony już używany numer, pojawi się komunikat o błędzie.

Numer logiczny staje się dostępny po usunięciu kamery.

Dźwięk

Kliknij komórkę, aby przypisać źródło sygnału dźwiękowego do kamery.

Jeśli wystąpi alarm o niskim priorytecie dla kamery ze skonfigurowanym dźwiękiem, sygnał foniczny jest odtwarzany nawet wtedy, gdy aktualnie wyświetlany jest alarm o wyższym priorytecie. Reguła ta obowiązuje tylko wtedy, gdy alarm o wysokim priorytecie nie ma skonfigurowanego dźwięku.

Strumień 1 – Kodek / Strumień 2 – Kodek (tylko VRM i lokalna pamięć masowa)

Kliknij komórkę w celu wybrania kodeka do kodowania strumienia.

Strumień 1 - Jakość / Strumień 2 - Jakość

Wybierz żądaną jakość strumienia dla transmisji na żywo lub zapisu. W oknie dialogowym

Ustawienia jakości strumienia można skonfigurować ustawienia jakości.

Strumień 1 - Aktywna platforma / Strumień 2 - Aktywna platforma

Wyświetla nazwę ustawień platformy w oknie dialogowym **Ustawienia jakości strumienia**. Ta kolumna jest tylko do odczytu i wskazuje ustawienia profilu, które zostaną zapisane w nadajniku.

**Uwaga!**

Ma zastosowanie tylko wówczas, gdy zaznaczony jest spokojny, standardowy lub zajęty profil jakości strumienia:

Wartość **Aktywna platforma** zmienia się w przypadku zmiany kodeka wybranej kamery. Docelowa prędkość transmisji jest regulowana automatycznie i wyświetlana jest nazwa ustawień platformy.

Obraz bieżący – Strumień (dotyczy tylko VRM i podglądu na żywo oraz lokalnej pamięci masowej)

Kliknij odpowiednią komórkę, aby wybrać strumień przypisany do modułu VRM lub nadajnika z obsługą lokalnego urządzenia pamięci masowej/udostępniającego tylko podgląd bieżący.

Obraz bieżący – Profil (dostępne tylko w kamerach ONVIF)

Kliknij komórkę, aby przeglądać dostępne tokeny profili podglądu na żywo tej kamery ONVIF. Po zaznaczeniu opcji **<Automatycznie>** zostanie automatycznie wybrany strumień o najwyższej jakości.

Obraz bieżący - ROI

Kliknij, aby włączyć Region of Interest (ROI). Jest to możliwe tylko wtedy, gdy w kolumnie **Jakość** została wybrana opcja H.264 MP SD ROI lub H.265 MP SD ROI dla strumienia 2 i strumień 2 jest przypisany do bieżącego obrazu.

Uwaga: Jeśli strumień 1 jest używany do podglądu na żywo na jakiejś stacji roboczej, program Operator Client nie może włączyć funkcji ROI dla tej kamery.



jest automatycznie włączony w tabeli .

Zapis – Ustawienie

Kliknij komórkę w celu wybrania żądanego ustawienia zapisu. W oknie dialogowym **Ustawienia zaplanowanego zapisu** można skonfigurować dostępne ustawienia zapisu.

Zapis – Profil (dostępne tylko w kamerach ONVIF)

Kliknij komórkę, aby przeglądać dostępne tokeny profili zapisywania tej kamery ONVIF. Wybierz żądany wpis.

Zapis – ANR

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć funkcję ANR. Funkcję tę można włączyć tylko wtedy, gdy nadajnik jest odpowiedniego typu i ma odpowiednie oprogramowanie układowe.

Zapis – Maks. czas trwania (przed wystąpieniem alarmu)

Wyświetla obliczony maksymalny czas przed wystąpieniem alarmu dla tej kamery. Ta wartość jest pomocna przy obliczaniu wymaganej wielkości pamięci dla lokalnego nośnika danych.

**Uwaga!**

Jeśli nadmiarowy VRM jest już skonfigurowany dla jakiegoś nadajnika, w kolumnie **Zapis pomocniczy** nie można zmienić ustawień tego nadajnika.

Zapis pomocniczy - Ustawienie (dostępne tylko wówczas, gdy jest skonfigurowany pomocniczy VRM)

Kliknij, aby przypisać ustawienia zaplanowanego zapisu do podwójnego zapisu dla tego nadajnika.

W zależności od konfiguracji może się zdarzyć, że skonfigurowana jakość strumienia dla dodatkowego zapisu jest nieodpowiednia. Wówczas zostanie użyta jakość strumienia skonfigurowana dla podstawowego zapisu.

Zapis pomocniczy – Profil (dostępne tylko w kamerach ONVIF)

Kliknij komórkę, aby przeglądać dostępne tokeny profili zapisywania tej kamery ONVIF.




(widoczne tylko po kliknięciu opcji  **Wszystko**)

Zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć sterowanie PTZ.

Uwaga:


Ustawienia portu opisano w punkcie *Port COM1, Strona 111*.

Port (widoczne tylko po kliknięciu opcji  **Wszystko**)


Kliknąć komórkę, aby określić który port szeregowy nadajnika jest używany do sterowania PTZ.

W przypadku podłączenia kamery PTZ do systemu Bosch Allegiant można wybrać opcję

Krosownica Allegiant. Dla takiej kamery nie potrzeba używać linii wizyjnej.

Protokół (widoczne tylko po kliknięciu opcji  **Wszystko**)

Kliknąć komórkę, aby wybrać protokół dla sterowania PTZ.

Adres PTZ (widoczne tylko po kliknięciu opcji  **Wszystko**)

Wprowadzić numer adresu dla sterowania PTZ.

Zapis – Min. czas przechowywania [w dniach]**Zapis pomocniczy – Min. czas przechowywania [w dniach] (tylko VRM i lokalna pamięć masowa)**

Kliknij komórkę, aby edytować minimalną liczbę dni przechowywania danych wizyjnych z tej kamery. Nagrania młodsze niż podana liczba dni nie są kasowane automatycznie.

Zapis – Maks. czas przechowywania [w dniach]**Zapis pomocniczy – Maks. czas przechowywania [w dniach] (tylko VRM i lokalna pamięć masowa)**

Kliknij komórkę, aby edytować maksymalną liczbę dni przechowywania danych wizyjnych z tej kamery. Automatycznie kasowane są wyłącznie nagrania starsze niż podana liczba dni. 0 = nieograniczone.

Więcej informacji

- *Konfiguracja ustawień kamery PTZ, Strona 53*
- *Konfiguracja ustawień portu PTZ, Strona 52*

17.2**Okno dialogowe Ustawienia PTZ/ROI**

Okno główne > **Kamery i zapis** >  > wybierz kamerę PTZ > 

Umożliwia konfigurowanie kamery PTZ lub kamery ROI.

Dla kamery ROI nie są dostępne żadne polecenia dodatkowe.

Uwaga:

Zanim będzie można wprowadzić ustawienia kamery PTZ, należy skonfigurować ustawienia jej portu. W przeciwnym razie element sterujący funkcją PTZ nie będzie działać w tym oknie dialogowym.



Kliknąć, aby przesunąć kamerę na predefiniowane położenie lub wykonać polecenie.



Kliknąć, aby zapisać predefiniowane położenie lub polecenie.



Kliknąć, aby zmienić nazwę predefiniowanego położenia lub polecenia.



Kliknąć, aby usunąć predefiniowane położenie lub polecenie.

Karta Zdefiniowane pozycje

Kliknąć, aby wyświetlić tabelę z predefiniowanymi położeniami.

Nr

Wyświetla numer zdefiniowanej pozycji.

Nazwa

Kliknij komórkę, aby edytować nazwę zdefiniowanej pozycji.

Karta Polecenia dodatkowe (dotyczy tylko kamer PTZ)

Kliknij, aby wyświetlić tabelę z poleceniami dodatkowymi.

Nr

Wyświetla numer polecenia dodatkowego.

Nazwa

Kliknij komórkę, aby edytować nazwę polecenia.

Kod

Kliknij komórkę, aby edytować kod polecenia.

Więcej informacji

- *Konfiguracja ustawień portu PTZ, Strona 52*
- *Konfiguracja ustawień kamery PTZ, Strona 53*

18

strona Grupy użytkowników

**Uwaga!**

Niniejszy dokument zawiera opis pewnych funkcji, które nie są dostępne w BVMS Viewer.

Okno główne > **Grupy użytkowników**

Umożliwia skonfigurowanie grup użytkowników, grup użytkowników Enterprise i dostępu Enterprise.

Domyślnie dostępne są następujące grupy użytkowników:

- Grupa administratorów (z jednym użytkownikiem Admin).

Karta Grupy użytkowników

Należy ją kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające konfigurację uprawnień standardowej grupy użytkowników.

Karta Enterprise User Group (dostępna tylko z ważną licencją Enterprise)

Należy ją kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające konfigurację uprawnień grupy Enterprise User Group.

Karta Dostęp Enterprise (dostępna tylko z ważną licencją Enterprise)

Należy ją kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające dodanie i konfigurację dostępu Enterprise Access.

Opcje użytkownika / grupy użytkowników

Należy kliknąć, aby usunąć wybrany wpis.



Należy kliknąć, aby dodać nową grupę lub konto.



Należy kliknąć, aby dodać nowego użytkownika do wybranej grupy użytkowników. W razie potrzeby można zmienić domyślną nazwę użytkownika.



Należy kliknąć, aby dodać nową grupę podwójnej autoryzacji.



Należy kliknąć, aby dodać nową parę logowania dla podwójnej autoryzacji.



Umożliwia wyświetlanie okna dialogowego kopiowania uprawnień wybranej grupy użytkowników do innej grupy użytkowników.



Należy kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające konfigurację uprawnień grupy użytkowników.



Należy kliknąć, aby wyświetlić dostępną stronę umożliwiającą konfigurację właściwości użytkownika.



Należy kliknąć, aby wyświetlić dostępną stronę umożliwiającą konfigurację właściwości pary logowania.



Należy kliknąć, aby wyświetlić dostępne strony umożliwiające konfigurację uprawnień grupy podwójnej autoryzacji.

Aktywacja zmiany nazwy użytkownika i hasła



Kliknij, aby uaktywnić zmiany hasła.



Kliknij, aby uaktywnić zmiany nazwy użytkownika.



Uwaga!

Zmiany nazwy użytkownika i hasła są odwracane po cofnięciu konfiguracji.



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Uprawnienia na pojedynczym serwerze Management Server

W celu zarządzania dostępem do jednego serwera Management Servers należy użyć standardowej grupy użytkowników. Wszystkie uprawnienia są konfigurowane na tym serwerze Management Server w tej grupie użytkowników.

Dla standardowych grup użytkowników i dla grup Enterprise User Groups można skonfigurować grupy użytkowników podwójnej autoryzacji.



Wprowadzić ciąg i nacisnąć klawisz ENTER w celu przefiltrowania wyświetlanych elementów. Wyświetlone zostaną tylko elementy zawierające podany ciąg oraz ich elementy nadrzędne (wyłącznie w drzewach). Zostanie podana liczba odfiltrowanych elementów oraz całkowita liczba elementów. Aktywny filtr będzie oznaczony ikoną . Ujęcie ciągu znaków w podwójny cudzysłów umożliwi znalezienie identycznej nazwy, na przykład wprowadzenie ciągu znaków "Camera 1" umożliwi dokładne odfiltrowanie kamer o takiej nazwie, a nie camera 201.

Aby anulować filtrowanie, kliknąć .

18.1

strona Właściwości grupy użytkowników



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** > > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Właściwości grupy użytkowników**
lub



Okno główne > **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** > > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Właściwości grupy użytkowników**

**Uwaga!**

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Umożliwia skonfigurowanie następujących ustawień dla wybranej grupy użytkowników:

- Harmonogram logowania
- Przypisanie grupy użytkowników LDAP

Opis:

Wprowadzić opis grupy użytkowników.

Język

Wybierz język programu Operator Client.

Przypisana grupa LDAP

Wprowadzić nazwę grupy użytkowników LDAP, która ma być użyta w systemie.

Można także kliknąć dwukrotnie element na liście **Grupy LDAP**.

Ustawienia

Kliknąć, aby wyświetlić okno dialogowe **Ustawienia serwera LDAP**.

Przypisz grupę

Kliknąć, aby przypisać wybraną grupę LDAP z grupą użytkowników.

Usuń grupę

Kliknąć, aby usunąć zaznaczenie pola **Przypisana grupa LDAP**. Przydzielona do grupy użytkowników systemu BVMS grupa LDAP zostanie usunięta.

Więcej informacji

- *Konfiguracja ustawień LDAP, Strona 59*
- *Przypisywanie grupy LDAP, Strona 60*

18.2

strona Właściwości użytkowników



Okno główne > **Grupy użytkowników** > **Grupy użytkowników** karta  >

Umożliwia skonfigurowanie nowego użytkownika w standardowej grupie użytkowników lub w grupie użytkowników Enterprise User Group.

**Uwaga!**

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

W przypadku zmiany hasła użytkownika, który jest zalogowany, lub usunięcia takiego użytkownika, użytkownik ten może kontynuować pracę z programem Operator Client. Jeśli po zmianie hasła lub usunięciu użytkownika nastąpi przerwanie połączenia z serwerem Management Server (na przykład po uaktywnieniu konfiguracji), taki użytkownik nie może automatycznie połączyć się ponownie z serwerem Management Server bez wylogowania/zalogowania w programie Operator Client.

Konto jest włączone

Zaznaczenie tego pola wyboru pozwala aktywować konto.

Pełna nazwa

Wprowadź pełną nazwę użytkownika.

Opis:

Wprowadzić opis użytkownika.

Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło

Zaznaczenie tego pola wyboru spowoduje wymuszenie na użytkownikach ustawiania nowego hasła podczas następnego logowania.

Wprowadź nowe hasło

Wprowadź hasło dla nowego użytkownika.

Potwierdź hasło

Wprowadzić ponownie nowe hasło.

**Uwaga!**

Zaleca się przypisać określone hasło do wszystkich nowych użytkowników i wymusić zmianę hasła przez użytkownika przy logowaniu.

**Uwaga!**

Klienci usługi Mobile Video Service, Web Client, aplikacji Bosch iOS oraz klienci SDK nie mogą zmienić hasła przy logowaniu.

Zastosuj

Kliknąć, aby zastosować ustawienia.




Kliknij , aby uaktywnić hasło.

Informacje dodatkowe

Po uaktualnieniu systemu BVMS do wersji 9.0.0.x ustawienia **Właściwości użytkowników** są następujące:

- Opcja **Konto jest włączone** jest ustawiona.
- Opcja **Przy następnym logowaniu użytkownik musi zmienić hasło** nie jest ustawiona.

18.3**strona Właściwości pary logowania**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  **Nowa grupa podwójnej autoryzacji** > 
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  **Nowa grupa podwójnej autoryzacji Enterprise** > 

**Uwaga!**

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Umożliwia przekształcenie pary grup użytkowników w grupę podwójnej autoryzacji. Użytkownicy pierwszej grupy użytkowników są tymi, którzy muszą się zalogować w pierwszym oknie logowania; użytkownicy z drugiej grupy użytkowników potwierdzają logowanie.

Wybierz parę logowania

Na każdej liście zaznaczyć grupę użytkowników.



Wymuszaj podwójną autoryzację


Zaznaczyć pole wyboru, aby każdy użytkownik logował się tylko razem z użytkownikiem z drugiej grupy użytkowników.

Więcej informacji

– *Dodawanie pary logowania do grupy podwójnej autoryzacji, Strona 57*

18.4 strona Uprawnienia kamery

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Uprawnienia kamery**
lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Dostęp Enterprise** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Uprawnienia kamery**



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Umożliwia skonfigurowanie uprawnień dostępu do funkcji wybranej kamery lub do grupy kamer dla wybranej grupy użytkowników.

Jeśli zostaną dodane nowe komponenty, uprawnienia kamer muszą zostać skonfigurowane po ich instalacji.

Dostęp do kamery można anulować na stronie **Kamera**.

Kamera

Wyświetla nazwę kamery skonfigurowaną na stronie **Kamery i zapis**.

Lokalizacja

Wyświetla lokalizację kamery skonfigurowaną na stronie **Mapy i struktura**.

Dostęp

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić dostęp do kamery.

Obraz bieżący

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić wyświetlanie obrazu bieżącego.

Dźwięk bieżący

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić odtwarzanie fonii na żywo.

Odtwarzaj obraz

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić odtwarzanie obrazu.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono funkcję odtwarzania.

Odtwarzaj dźwięk

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić odtwarzanie dźwięku.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono funkcję odtwarzania.

Eksport

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby uaktywnić funkcję eksportowania danych wizyjnych.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję eksportowania danych wizyjnych.

PTZ/ROI

Zaznacz pole wyboru, aby zezwolić na korzystanie z funkcji sterowania PTZ lub ROI tej kamery.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję sterowania funkcjami PTZ lub ROI kamery.

Ponadto należy skonfigurować funkcje PTZ lub ROI w tabeli kamery.

Aux

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić wykonywanie funkcji dodatkowych.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję sterowania funkcjami PTZ kamery.


Ustaw położenia

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić użytkownikowi ustawienie zaprogramowanych położenia dla kamery PTZ.




Można także ustawić wstępne położenie obszaru zainteresowania (ROI), jeśli ta funkcja jest włączona i autoryzowana.

Użytkownik może zaznaczyć to pole wyboru lub usunąć jego zaznaczenie tylko wtedy, gdy na stronie **Funkcje operatora** uaktywniono opcję sterowania funkcjami PTZ kamery.

18.5**Okno dialogowe Kopiuj uprawnienia grupy użytkowników**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > 

lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > 

Umożliwia wybranie uprawnień grupy użytkowników w celu skopiowania do wybranych grup użytkowników.

Kopiuj z:

Wyświetla wybraną grupę użytkowników. Jej uprawnienia zostaną skopiowane do innej grupy użytkowników.



Ustawienia do skopiowania



Zaznaczyć pole wyboru, aby wybrać żądane uprawnienia grupy użytkowników do skopiowania.

Kopiuj do:

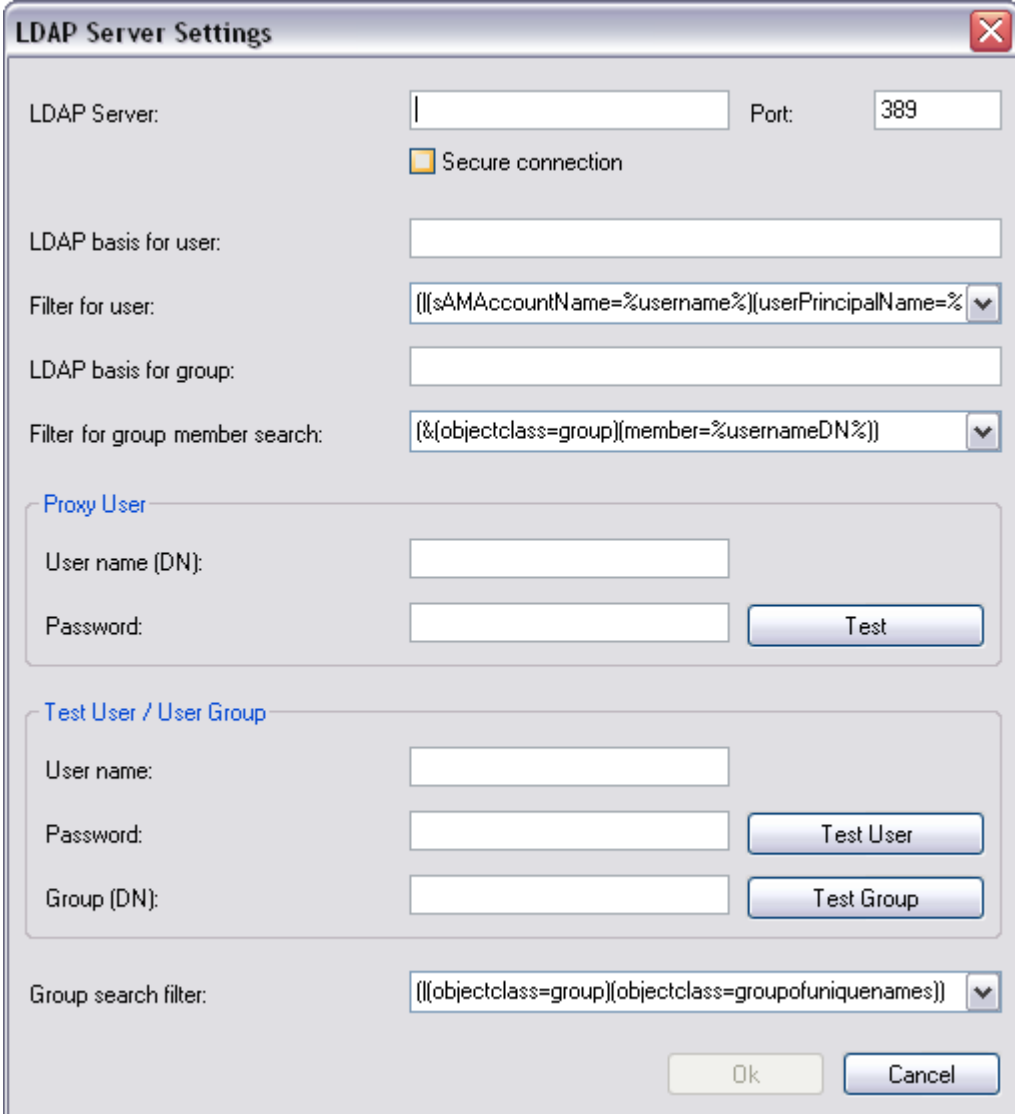
Zaznaczyć pole wyboru, aby określić grupę użytkowników, do której będą skopiowane uprawnienia wybranej grupy użytkowników.

18.6 Okno dialogowe Ustawienia serwera LDAP

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Właściwości grupy użytkowników** > przycisk **Ustawienia** lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Właściwości grupy użytkowników** > przycisk **Ustawienia**
 Wprowadzić ustawienia serwera LDAP, które zostały skonfigurowane poza systemem BVMS. Potrzebna będzie pomoc administratora sieci, który skonfiguruje serwer LDAP dla poniższych opcji.

Konieczne jest wypełnienie wszystkich pól poza polami w pozycji **Testuj użytkownika / grupę użytkowników**.



LDAP Server Settings

LDAP Server: Port:

Secure connection

LDAP basis for user:

Filter for user:

LDAP basis for group:

Filter for group member search:

Proxy User

User name (DN):

Password:

Test User / User Group

User name:

Password:

Group (DN):

Group search filter:

Ustawienia serwera LDAP

Serwer LDAP:

Wprowadzić nazwę serwera LDAP.

Port

Wprowadzić numer portu serwera LDAP (domyślny nieszyfrowany: 389, szyfrowany: 636)

Zabezpiecz połączenie

Zaznaczyć pole wyboru, aby włączyć transmisję szyfrowanych danych.

Podstawa LDAP dla użytkownika:

Wprowadzić niepowtarzalną nazwę (DN = distinguished name) ścieżki LDAP, w której będzie wyszukiwany użytkownik. Przykład DN podstawy

LDAP:CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtr dla użytkownika:

Wybrać filtr używany do wyszukiwania niepowtarzalnej nazwy użytkownika. Dostępne są predefiniowane przykłady. W miejsce zmiennej %username% wstawić faktyczną nazwę użytkownika.

Podstawa LDAP dla grupy:

Wprowadzić niepowtarzalną nazwę ścieżki LDAP, w której będą wyszukiwane grupy.

Przykład DN podstawy LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

Filtr wyszukiwania członka grupy:

Wybrać filtr służący do wyszukiwania członka grupy.

Dostępne są predefiniowane przykłady. W miejsce zmiennej %usernameDN% wstawić faktyczną nazwę użytkownika oraz jego niepowtarzalną nazwę (DN).

Użytkownik proxy

Nazwa użytkownika (DN):

Wprowadzić niepowtarzalną nazwę użytkownika proxy. Użytkownik ten musi umożliwić dostęp do serwera LDAP użytkownikom tej grupy użytkowników systemu BVMS.

Hasło

Wprowadzić hasło użytkownika proxy.

Test

Kliknąć, aby sprawdzić, czy użytkownik proxy posiada dostęp do serwera LDAP.

Testuj użytkownika / grupę użytkowników

Parametry w tym oknie dialogowym nie są zapisywane po kliknięciu **OK**. Służą one jedynie do przeprowadzenia testu.

Nazwa użytkown.:

Wprowadzić nazwę testowanego użytkownika. Pominąć DN.

Hasło

Wprowadzić hasło testowanego użytkownika.

Testuj użytkownika

Kliknąć, aby sprawdzić, czy kombinacja nazwy użytkownika i hasła jest prawidłowa.

Grupa (DN):

Wprowadzić niepowtarzalną nazwę grupy, do której jest przypisany użytkownik.

Testuj grupę

Kliknąć, aby sprawdzić przypisanie użytkownika do grupy.

Filtr wyszukiwania grupy:

Nie pozostawiać tego pola pustego. Jeśli pole będzie puste, nie będzie można przypisać grupy LDAP do grupy użytkowników systemu BVMS.



Zaznaczyć filtr, aby odszukać grupę użytkowników.



Dostępne są predefiniowane przykłady.

Więcej informacji

– *Konfiguracja ustawień LDAP, Strona 59*

18.7**strona Drzewo logiczne**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia urządzenia** > karta **Drzewo logiczne** karta lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > **Dostęp Enterprise** karta >  > **Uprawnienia urządzenia** karta > **Drzewo logiczne** karta

**Uwaga!**

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Umożliwia skonfigurowanie okna Drzewo logiczne dla każdej grupy użytkowników.

Aby skonfigurować uprawnienia:

- ▶ Zaznacz lub usunąć zaznaczenie w odpowiednich polach wyboru.
Zaznaczenie elementu poniżej węzła powoduje automatyczne zaznaczenie tego węzła.
Zaznaczenie węzła powoduje automatyczne zaznaczenie wszystkich elementów poniżej.

Kamera

Zaznaczyć pole wyboru, aby nadać użytkownikom wybranej grupy użytkowników dostęp do odpowiednich urządzeń.

Dostęp do kamery można anulować na stronie **Uprawnienia kamery**.



Grupa monitorów analogowych



Zaznaczenie tego pola wyboru pozwala nadać użytkownikom wybranej grupy użytkowników dostęp do tej grupy monitorów analogowych.

Więcej informacji

– *Konfigurowanie uprawnień dla urządzenia, Strona 61*

18.8**Strona Funkcje operatora**

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Funkcje operatora** lub

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Funkcje operatora**



Uwaga!

Enterprise User Groups i Enterprise Access nie są dostępne dla BVMS Viewer.

Umożliwia skonfigurowanie różnych uprawnień dla wybranej grupy użytkowników.

Sterowanie funkcjami PTZ kamer kopułkowych

Zaznaczyć to pole wyboru, aby umożliwić sterowanie kamerą.

Strona **Priorytety sterowania**: w polu **Priorytety sterowania** można określić priorytet dla funkcji przejmowania kontroli nad kamerą.

Drukuj i zapisz

Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia drukowanie i zapisywanie obrazów wideo, map i dokumentów.

Odtwarzanie

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić korzystanie z różnych funkcji odtwarzania.

Eksportuj wideo

To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić eksportowanie danych wizyjnych.

Eksportuj film w formacie MOV/ASF

Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia eksportowanie danych wizyjnych w formatach ASF i MOV.

Chroń wideo

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić ochronę danych wizyjnych.

Anuluj ochronę wideo

Zaznaczenie tego pola wyboru umożliwia zabezpieczanie i odbezpieczanie danych wizyjnych.

Usuń obraz

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić usuwanie danych wizyjnych.

Zamknij Operator Client

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić zamknięcie oprogramowania Operator Client.

Minimalizuj Operator Client



To pole wyboru należy zaznaczyć, aby umożliwić minimalizowanie okna programu Operator Client.

Interkom foniczny

Zaznaczyć pole wyboru, aby umożliwić użytkownikowi rozmowę przez głośniki nadajnika z funkcją wejścia i wyjścia fonicznego.

18.9

strona Interfejs użytkownika

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Uprawnienia do obsługi** > karta **Interfejs użytkownika**

Umożliwia skonfigurowanie interfejsu 4 monitorów używanego przez program Operator Client.

Można skonfigurować tryb wielomonitorowy obejmujący do 4 monitorów. W przypadku każdego monitora ustawia się wyświetlaną treść, np. Monitor 2 wyświetla tylko okienka obrazu podglądu bieżącego, a Monitor 1 i Monitor 2 wykorzystują format obrazu 16:9 dla kamer HD.

Monitor sterowania

Pozwala wybrać monitor, który ma być używany jako monitor sterowania.

Maks. liczba wierszy okienek obrazu podczas odtwarzania

Pozwala wybrać maksymalną liczbę wierszy w okienkach obrazów wyświetlanych w oknie Odtwarzanie obrazów na monitorze sterowania.

Monitor 1–4

Zaznacz wymaganą opcję na listach odpowiadających poszczególnym monitorom.

- W przypadku monitora sterowania opcja **Sterowanie** jest wstępnie wybrana i nie można jej zmienić.
- Dla monitora alarmowego można wybrać jedną z poniższych opcji:
 - **Zawartość wideo podglądu bieżącego i alarmowego**
 - **Zawartość tylko alarmów**
- W przypadku pozostałych monitorów można wybrać jedną z poniższych opcji:
 - **Okno obrazu tylko podglądu bieżącego**
 - **Okno mapy i dokumentu**
 - **Dwie mapy i dokument**
 - **Okno obrazu pełnoekranowego podglądu bieżącego**
 - **Okno obrazu Quad podglądu bieżącego**

Maks. liczba wierszy okienek obrazu

Pozwala wybrać maksymalną liczbę wierszy w okienkach obrazów wyświetlanych w oknie obrazu na odpowiednim monitorze.

Uwaga: ta opcja jest dostępna tylko dla następujących widoków:

- **Sterowanie**
- **Zawartość tylko alarmów**
- **Zawartość wideo podglądu bieżącego i alarmowego**
- **Okno obrazu tylko podglądu bieżącego**

Pozostałe widoki mają stały układ posiadający stałą liczbę wierszy okienek obrazów i nie można ich zmieniać.

Format okienek obrazu

Dla każdego monitora wybierz wymagany format obrazu dla początkowego uruchomienia Operator Client. Dla kamer HD zastosować format 16:9.

Zapisz ustawienia podczas wyłączenia



Zaznaczyć pole wyboru, aby system pamiętał ostatni stan interfejsu użytkownika, kiedy użytkownik wylogowuje się z oprogramowania Operator Client. Jeśli pole wyboru nie jest zaznaczone, oprogramowanie Operator Client uruchamia się ze skonfigurowanym interfejsem użytkownika.

Przywróć ustawienia domyślne

Kliknij, aby przywrócić ustawienia domyślne na tej stronie. Wszystkim opcjom na liście zostaną przywrócone ustawienia domyślne.

18.10 Strona zasad kont

Okno główne >  **Grupy użytkowników** > karta **Grupy użytkowników** >  > karta **Bezpieczeństwo** > karta **Zasady konta**
lub

Okno główne > karta  **Grupy użytkowników** > **Enterprise User Group** >  > karta **Bezpieczeństwo** > karta **Zasady konta**
Umożliwia skonfigurowanie ustawień dla użytkowników i haseł.

Silne zasady haseł

Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć politykę haseł.

Aby uzyskać więcej informacji, patrz *Konfigurowanie użytkowników, uprawnień i dostępu Enterprise, Strona 54*.



Uwaga!

Ustawienie **Silne zasady haseł** dotyczy użytkowników tylko wówczas, gdy to pole wyboru jest zaznaczone w odpowiedniej grupie użytkowników.

Zalecamy zachować to ustawienie w celu zwiększenia ochrony przed nieautoryzowanym dostępem komputera.

Minimalna długość hasła

To ustawienie określa minimalną liczbę znaków, jaką musi zawierać hasło do konta użytkownika.

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć to ustawienie i wprowadzić wartość minimalną.

Maksymalny wiek hasła w dniach

To ustawienie określa okres czasu (w dniach), przez jaki można używać hasła, zanim system zażąda od użytkownika jego zmiany.

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć to ustawienie i wprowadzić wartość minimalną.

Liczba używanych haseł w historii

To ustawienie określa liczbę niepowtarzalnych nowych haseł, jakie muszą zostać powiązane z kontem użytkownika, zanim będzie można ponownie użyć starego hasła.

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć to ustawienie i wprowadzić wartość minimalną.

Maksymalna liczba prób nieprawidłowego logowania

To ustawienie umożliwia zablokowanie konta określonej liczbie prób logowania.

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć to ustawienie i wprowadzić wartość minimalną.



Uwaga!

Po przekroczeniu maksymalnej liczby nieudanych prób logowania, konto zostanie wyłączone i konieczne będzie jego ponowne aktywowanie.



Uwaga!

Po pomyślnym zalogowaniu liczba nieudanych prób logowania zostaje zresetowana.

**Uwaga!**

Pole wyboru **Maksymalna liczba prób nieprawidłowego logowania** jest wyłączone dla grupy administratorów.

Wyłącz klienta offline

Zaznaczenie tego pola wyboru pozwala wyłączyć funkcję logowania do klienta w trybie offline. Pole wyboru **Wyłącz klienta offline** jest zaznaczone automatycznie, jeśli zaznaczone jest pole wyboru **Maksymalna liczba prób nieprawidłowego logowania**.

Informacje dodatkowe

W przypadku systemu BVMS począwszy od wersji 9.0 domyślnie zastosowanie mają następujące ustawienia **Zasady konta**:

- Pole wyboru **Silne zasady haseł** jest wstępnie zaznaczone.
- Pole wyboru **Minimalna długość hasła** jest wstępnie zaznaczone. Wartość domyślna wynosi 10.
- Pole wyboru **Maksymalny wiek hasła w dniach** wstępnie nie jest zaznaczone. Wartość domyślna wynosi 90.
- Pole wyboru **Liczba używanych haseł w historii** wstępnie nie jest zaznaczone. Wartość domyślna wynosi 10.
- Pole wyboru **Maksymalna liczba prób nieprawidłowego logowania** wstępnie nie jest zaznaczone. Wartość domyślna wynosi 1.
- Pole wyboru **Wyłącz klienta offline** wstępnie nie jest zaznaczone.

Więcej informacji

- *Silne zasady haseł*, Strona 54

Słowniczek

802.1x

Standard IEEE 802.1x to podstawowa metoda uwierzytelniania i autoryzacji w sieciach IEEE-802. Autoryzacja jest dokonywana przez specjalny moduł (authenticator), który sprawdza przesłane informacje, używając serwera uwierzytelniania (patrz serwer RADIUS) i zezwala lub nie zezwala na dostęp do oferowanych usług (LAN, VLAN lub WLAN).

Aktywne miejsce

Reagująca na wskaźnik myszy ikona na mapie. Miejsca aktywne konfiguruje się w programie Configuration Client. Miejscami aktywnymi mogą być np. kamery, przekaźniki czy wejścia. Operator używa ich do lokalizowania i wybierania urządzeń w budynku. Po skonfigurowaniu miejsc aktywnych mogą one być wyświetlane z migającym kolorem tła, gdy wystąpi określone zdarzenie stanu lub alarm.

alarm

Zdarzenie, które jest skonfigurowane w celu wyzwolenia alarmu. Jest to określona sytuacja (wykryty ruch, dzwonek drzwiowy, zanik sygnału itp.) wymagająca natychmiastowej uwagi. Alarm może powodować wyświetlenie obrazu bieżącego, obraz zapisanego, planu działania, strony sieciowej lub mapy.

ANR

Automatyczne uzupełnianie sieciowe. Wbudowana procedura kopiująca brakujące dane wizyjne z nadajnika/odbiornika wizyjnego do sieciowego rejestratora wizyjnego po awarii sieci. Skopiowane dane wizyjne idealnie wypełniają lukę, która powstała po awarii sieci. Dlatego nadajnik/odbiornik wymaga lokalnej pamięci masowej dowolnego typu. Pojemność zapisu na urządzeniu lokalnej pamięci masowej jest obliczana według następującego wzoru: (szerokość pasma x szacowany czas przestoju sieci + margines bezpieczeństwa) x (1 + 1/prędkość wykonywania kopii zapasowej). Wymagana jest obliczona w ten sposób pojemności zapisu, ponieważ zapis ciągły musi być kontynuowany podczas procesu kopiowania.

ASF

Advanced Systems Format – format dźwięku i obrazu systemu Microsoft Windows.

Awaryjny VRM

Oprogramowanie w środowisku systemu BVMS. Przejmuje zadania przypisane do podstawowego lub pomocniczego VRM w przypadku ich awarii.

Bankomat

Automatyczne urządzenie służące przede wszystkim do wypłaty gotówki.

Brama Video Streaming Gateway (VSG)

Wirtualne urządzenie umożliwiające integrację kamer Bosch, ONVIF, JPEG, nadajników RTSP.

Cyfrowy rejestrator wizyjny

Cyfrowy rejestrator wizyjny

czas przełączania sekwencji

Określony czas, przez który wyświetlany jest obraz z kamery w oknie obrazu do momentu wyświetlenia obrazu z następnej kamery podczas wyświetlania sekwencji obrazów z kamer.

dekoder

Zamienia strumień cyfrowy na analogowy, np. w celu wyświetlenia obrazu cyfrowego na monitorze analogowym.

Dostęp Enterprise

Dostęp Enterprise jest funkcją systemu BVMS, która składa się z jednego lub wielu kont Enterprise Account. Każde konto Enterprise Account obejmuje uprawnienia do urządzeń określonego serwera Management Server.

Drzewo logiczne

Drzewo ze spersonalizowaną strukturą wszystkich urządzeń. Drzewo logiczne w aplikacji Operator Client służy do wyboru kamer i innych urządzeń. W aplikacji Configuration Client skonfigurowane jest „Pełne Drzewo logiczne” (na stronie Mapy i struktura) i jest ono dostosowane do każdej grupy użytkowników (na stronie Grupy użytkowników).

Drzewo urządzeń

Hierarchiczna lista wszystkich urządzeń dostępnych w systemie.

DWF

Design Web Format. Format pliku służący do wyświetlania rysunków technicznych na monitorze komputerowym.

grupa monitorów analogowych

Zestaw monitorów analogowych dołączonych do odbiorników. Grupa monitorów analogowych może służyć do przetwarzania alarmów w określonym obszarze fizycznym. Na przykład instalacja z trzema fizycznie oddzielnymi pomieszczeniami sterującymi może posiadać trzy grupy monitorów. Monitory w grupie monitorów analogowych są logicznie skonfigurowane w rzędy i kolumny oraz mogą być skonfigurowane na podgląd obrazów w trybie pełnoekranowym lub trybie quad.

Grupa użytkowników

Grupy użytkowników służą do definiowania wspólnych atrybutów użytkownika, takich jak pozwolenia, uprawnienia oraz priorytet funkcji PTZ. Stając się członkiem grupy, użytkownik automatycznie nabywa wszystkie atrybuty grupy.

Grupa użytkowników Enterprise

Grupa użytkowników Enterprise User Group to grupa użytkowników, która została skonfigurowana na serwerze Enterprise Management Server. Grupa użytkowników Enterprise User Group definiuje użytkowników, którzy mają uprawnienia do jednoczesnego dostępu do wielu komputerów typu serwer zarządzający. Określa uprawnienia dotyczące obsługi dostępne dla tych użytkowników.

Harmonogram zapisu

Służy do harmonogramowania zapisu oraz niektórych zdarzeń, takich jak rozpoczęcie tworzenia kopii zapasowej lub ograniczanie logowania. Harmonogramy zapisu nie mogą zawierać luk lub zachodzić na siebie. Określa on także jakość zapisu obrazu.

IQN

Kwalifikowana nazwa iSCSI. Nazwa inicjatora w formacie IQN jest wykorzystywana w celu zapewnienia adresów dla węzłów inicjujących połączenie iSCSI i lokalizacji docelowych. Dzięki mapowaniu IQN można utworzyć grupę inicjującą, która kontroluje dostęp do numerów LUN lokalizacji docelowej iSCSI, oraz zapisywać nazwy

początkowe wszystkich nadajników i urządzeń VRM w tej grupie inicjującej. Tylko urządzenia, których nazwy inicjatora są dodane do grupy inicjującej, mają dostęp do LUN. Patrz LUN i iSCSI.

iSCSI

Internet Small Computer System Interface. Protokół używany do zarządzania pamięcią masową za pośrednictwem sieci TCP/IP. Dzięki niemu dostęp do zapisanych danych można uzyskać z dowolnej lokalizacji w sieci. Wraz z nastaniem ery dominacji sieci Gigabit Ethernet zmalały koszty rozwiązań pamięci masowej opartych na serwerach zgodnych ze standardem iSCSI podłączanych do sieci w charakterze zdalnych macierzy dysków twardych. Zgodnie z terminologią używaną w odniesieniu do standardu iSCSI serwer udostępniający przestrzeń dyskową nosi nazwę „węzła docelowego połączenia iSCSI”, a klient łączący się z serwerem i korzystający z jego zasobów jest nazywany „węzłem inicjującym połączenie iSCSI”.

Kamera panoramiczna

Kamera z kątem widzenia 360° lub 180°.

Kamera PTZ

Kamera z funkcją obrotu, pochylenia i zoomu.

kąt pochylenia

Kąt pomiędzy płaszczyzną poziomą i kamerą.

Klucz uaktywnienia

Numer, który należy wprowadzić, aby uaktywnić zakupioną licencję. Użytkownik otrzymuje klucz uaktywnienia po wpisaniu numeru autoryzacji w programie Bosch Security System Software License Manager.

Konto Enterprise

Konto Enterprise Account to autoryzacja, która umożliwia użytkownikowi programu Operator Client łączenie się z urządzeniami serwera zarządzającego wchodzącego w skład systemu Enterprise System. Na koncie Enterprise Account skonfigurowane są wszystkie uprawnienia dotyczące urządzeń tego serwera zarządzającego. Program Operator Client może łączyć się jednocześnie ze wszystkimi serwerami Management Server należącymi do danego systemu Enterprise System. Kontrola dostępu odbywa się z użyciem członkostwa w grupie

Enterprise User Group albo z użyciem uprawnień urządzenia skonfigurowanych dla danego serwera Management Server na koncie Enterprise Account.

LDAP

Lightweight Directory Access Protocol. Protokół sieciowy w sieciach TCP/IP umożliwiający dostęp do katalogów. Katalogiem może być na przykład lista grup użytkowników oraz ich uprawnienia dostępu. System Bosch Video Management System używa tego protokołu, aby uzyskać dostęp do tych samych grup użytkowników co MS Windows lub inny system zarządzania użytkownikami.

LUN

Logical Unit Number. Numer używany w środowisku iSCSI do adresowania poszczególnych dysków lub partycji wirtualnych (woluminów). Takie partycje są częścią macierzy dyskowej RAID (węzła docelowego połączenia iSCSI).

MOV

Rozszerzenie pliku domyślnego formatu sygnału wizyjnego używane przez QuickTime Player firmy Apple.

MSS

Maks. wielkość segmentów Największa ilość danych, określona w bajtach, którą komputer lub urządzenie komunikacyjne może obsługiwać w pojedynczej, nie ulegającej fragmentacji części pamięci.

Nadajnik

Zmienia strumień analogowy na cyfrowy, np. w celu integracji kamer analogowych z systemem cyfrowym, takim jak Bosch Video Management System. Niektóre nadajniki mogą korzystać z lokalnego urządzenia pamięci masowej, np. karty pamięci lub dysku twardego podłączanego za pośrednictwem magistrali USB. Dane wizyjne często można także zapisywać i przechowywać w urządzeniach iSCSI. Kamery sieciowe są wyposażone we wbudowany nadajnik.

niezarządzana lokalizacja

Element drzewa urządzeń na serwerze BVMS, który może zawierać sieciowe urządzenia wizyjne, takie jak cyfrowe rejestratory wizyjne. Urządzenia te nie są zarządzane przez serwer zarządzający

systemem. Użytkownik programu Operator Client może nawiązywać na żądanie połączenia z urządzeniami lokalizacji unmanaged site.

Numer logiczny

Numery logiczne są niepowtarzalnymi identyfikatorami przypisanymi do każdego urządzenia w systemie ułatwiającymi identyfikację. Numery logiczne są niepowtarzalne tylko w ramach określonego typu urządzenia. Typowym zastosowaniem numerów logicznych są skrypty poleceń.

Okienko obrazu

Służy do wyświetlania podglądu obrazu bieżącego i zapisanych danych wizyjnych z pojedynczej kamery, mapy lub pliku HTML.

ONVIF

Open Network Video Interface Forum. Globalny standard sieciowych urządzeń wizyjnych. Urządzenia zgodne z normą ONVIF mogą wymieniać bieżący obraz, dźwięk, metadane i sygnały sterujące. Ponadto użytkownik zyskuje gwarancję, że będą one automatycznie wykrywane i podłączane do aplikacji sieciowych, takich jak systemy zarządzania sygnałem wizyjnym.

podwójna autoryzacja

Zasada bezpieczeństwa, która wymaga zalogowania się do aplikacji Operator Client przez dwóch różnych użytkowników. Obaj użytkownicy muszą być członkami normalnej grupy użytkowników systemu Bosch Video Management System. Dodatkowo ta grupa użytkowników (lub te grupy użytkowników, jeśli użytkownicy są członkami różnych grup użytkowników) musi być częścią grupy podwójnej autoryzacji. Grupa podwójnej autoryzacji ma własne prawa dostępu w systemie Bosch Video Management System. Grupa ta powinna mieć więcej uprawnień dostępu niż normalna grupa użytkowników, do której należy użytkownik. Przykład: Użytkownik A jest członkiem grupy użytkowników o nazwie Grupa A. Użytkownik B jest członkiem Grupy B. Dodatkowo grupa podwójnej autoryzacji jest skonfigurowana z Grupą A oraz Grupą B jako członkami. W przypadku użytkowników Grupy A podwójna autoryzacja jest opcjonalna, natomiast w przypadku użytkowników Grupy B jest obowiązkowa. Po zalogowaniu się użytkownika Grupy A zostaje wyświetlone drugie okno

dialogowe w celu potwierdzenia logowania. W tym oknie dialogowym może zalogować się drugi użytkownik, jeśli jest dostępny. W przeciwnym wypadku użytkownik A może kontynuować i uruchomić aplikację Operator Client. Ma wówczas tylko prawa dostępu Grupy A. Podczas logowania się użytkownika Grupy B także wyświetlane jest drugie okno dialogowe logowania. Drugi użytkownik musi zalogować się w tym oknie dialogowym. Jeśli tego nie zrobi, użytkownik B nie uruchomi aplikacji Operator Client.

pomijanie / wyłączanie pomijania

Pominięcie urządzenia oznacza zignorowanie wszelkich alarmów, jakie może ono wygenerować. Zazwyczaj funkcję tę stosuje się w niektórych okolicznościach wymagających złagodzenia ochrony, takich jak konserwacja. Wyłączenie pomijania oznacza zaprzestanie ignorowania takich urządzeń.

Port

1) W komputerze oraz urządzeniach telekomunikacyjnych port jest określonym złączeniem do fizycznego dołączenia innego urządzenia, zwykle za pomocą gniazda lub wtyku. Standardowo komputer osobisty posiada jeden lub więcej portów szeregowych oraz jeden port równoległy. 2) W przypadku programowania port jest „logicznym miejscem połączenia”, a w szczególności sposobem, w jaki program klienta określa dany program serwera na komputerze w sieci, korzystając z protokołu internetowego TCP/IP. Aplikacje wyższego poziomu, które używają protokołu TCP/IP, takie jak protokół sieciowy, protokół Hypertext Transfer Protocol, posiadają porty z przypisanymi numerami. Są one ogólnie znanymi portami, które zostały przypisane przez organizację Internet Assigned Numbers Authority (IANA). Innym procesom aplikacji numery przydzielane są dynamicznie przy każdym połączeniu. Przy pierwszym uruchomieniu usługi (program serwera) jest ona łączona z wyznaczonym numerem portu. Ponieważ każdy program klienta chce używać tego serwera, także on musi zgłosić chęć połączenia z wyznaczonym numerem portu. Numery portów zawierają się w zakresie od 0 do 65535. Porty od 1 do 1023 są zarezerwowane dla określonych usług

uprzywilejowanych. Dla usługi HTTP domyślnie zdefiniowany jest port 80 i nie musi być określony w adresie Uniform Resource Locator (URL).

prostowanie obrazu

Używanie oprogramowania do konwertowania obrazu kolistego z obiektywu typu „rybie oko” z zakłóceniem radialnym na obraz prostoliniowy do wyświetlania w widoku normalnym (prostowanie koryguje zakłócenia).

Prostowanie obrazu w kamerze

Prostowanie jest wykonywane automatycznie w kamerze.

Punkt sprzedaży

Stanowisko kasowe typu detalicznego.

Rejestr

Miejsce rejestrowania wszystkich zdarzeń w systemie Bosch Video Management System.

ROI

Obszar zainteresowania. Celem użycia funkcji ROI jest zapisanie szerokości pasma podczas powiększania fragmentu obrazu z kamery, w przypadku gdy jest to kamera stałopozycyjna. Fragment ten zachowuje się jak obraz z kamery PTZ.

RTSP

Skrót od „Real Time Streaming Protocol”. Protokół sieciowy umożliwiający kontrolę nad ciągłą transmisją dźwięku i obrazu lub oprogramowania w sieciach IP.

Serwer RADIUS

Skrót od „Remote Authentication Dial-in User Service”. Protokół klient-serwer służący do uwierzytelniania, autoryzacji i obciążania użytkowników opłatami w połączeniach modemowych w sieciach komputerowych. Serwer RADIUS stanowi w zasadzie standard scentralizowanego uwierzytelniania przy łączeniu się za pomocą modemu, ISDN, wirtualnych sieci prywatnych, sieci bezprzewodowej (p. 802.1x) i DSL.

Skrypt poleceń

Makro, które może zaprogramować administrator w celu utworzenia automatycznych działań, takich jak pozycjonowanie kamery PTZ lub wysyłanie wiadomości e-mail. System Bosch Video Management System oferuje określony zestaw

poleceń przeznaczonych dla tej funkcji. Skrypty poleceń dzielą się na skrypty klienta oraz skrypty serwera. Skrypty klienta są używane na stacjach roboczych klienta w celu wykonania określonych zadań, które mogą być uruchomione na stacji roboczej klienta. Skrypty serwera są wykonywane automatycznie przez zdarzenie, które zostało wyzwolone w systemie. Pobierają argumenty dostarczane przez zdarzenie, takie jak data i czas. Skrypt poleceń może składać się z wielu scriptletów. Użytkownik może stworzyć skrypt poleceń, używając następujących języków skryptów: C#, VB.Net. Skrypty poleceń są wykonywane automatycznie w odpowiedzi na zdarzenia lub alarmy, zgodnie z harmonogramem (tylko skrypty serwera), lub ręcznie – z poziomu okna Drzewo logiczne, ikon lub map.

SNMP

Simple Network Management Protocol. Protokół sieciowy, który umożliwia uzyskanie informacji z urządzeń sieciowych (GET) w celu ustawienia ich parametrów (SET) oraz otrzymywania powiadomień o określonych zdarzeniach (EVENT).

SNTP

Simple Network Time Protocol – uproszczona wersja protokołu NTP (patrz NTP). Protokół SNTP może być używany, kiedy zastosowanie pełnego protokołu NTP, opisanego w dokumencie RFC 1305, nie jest wymagane lub uzasadnione. Protokół SNTP w wersji 4 jest opisany w dokumencie RFC 2030 (patrz RFC).

Stacja robocza

W środowisku BVMS: osobny komputer, na którym jest zainstalowany program Operator Client. Komputer ten jest skonfigurowany w programie Configuration Client jako stacja robocza, aby umożliwić korzystanie ze specjalnych funkcji.

TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol. Jest także nazywany zestawem protokołów komunikacyjnych transmisji danych. Zestaw protokołów komunikacyjnych używany do przesyłania danych w sieci IP.

Tryb Multicast

Komunikacja w sieci pomiędzy jednym nadajnikiem/odbiornikiem a kilkoma odbiornikami, polegająca na dystrybucji jednego strumienia

danych do kilku odbiorników w zdefiniowanej grupie. Do pracy w trybie multicastingu jest wymagana zgodna sieć z obsługą protokołu UDP i IGMP.

Tryb podglądu bieżącego

UDP

User Datagram Protocol. Protokół bezpołączeniowy używany do wymiany danych przez sieć IP. Protokół UDP jest bardziej wydajny od protokołu TCP przy transmisji obrazu ze względu na mniejszą nadmiarowość.

VIDOS NVR

Sieciowy rejestrator wizyjny VIDOS. Oprogramowanie do obsługi zapisu danych fonicznych i wizyjnych z nadajników sieciowych w macierzy dyskowej w konfiguracji RAID 5 lub na innym nośniku pamięci. Rejestrator VIDOS NVR udostępnia także funkcje odtwarzania i przeglądania zapisanej sekwencji wizyjnej. Z systemem Bosch Video Management System można zintegrować kamery podłączone do komputera, na którym działa oprogramowanie VIDOS NVR.

VRM

Video Recording Manager. Pakiet oprogramowania w systemie Bosch Video Management System, którego zadaniem jest zarządzanie przechowywaniem danych wizyjnych (MPEG-4 SH ++, H.264 i H.265) zawierających audio i metadane na sieciowych urządzeniach iSCSI. Oprogramowanie VRM korzysta z bazy danych zawierającej informacje o źródle zapisu oraz listę powiązanych napędów iSCSI. Jest ono uruchamiane jako usługa zainstalowana na komputerze przyłączonym do sieci systemu Bosch Video Management System. Samo oprogramowanie VRM nie przechowuje danych wideo, lecz przekazuje do nadajników informacje o dostępnych pojemnościach urządzeń iSCSI, zapewniając jednocześnie równowagę obciążenia pomiędzy wieloma urządzeniami iSCSI. Odtwarzanie strumieni VRM z urządzenia iSCSI do klientów Operator Client.

Indeks

A

adres IP	
duplikaty	71
zmiana	39
adres sieciowy	
zmiana	39
aktualizacja	
wydajność urządzenia	38
aktywacja	62, 65
konfiguracja	62
opóźnienie	62
opóźnione	68
Alarm	94
ANR	132
arkusz danych	11
ASF	144
automatyczne ponowne logowanie	62
automatyczne ponowne uruchomienie	62
automatyczne wylogowanie	69

B

bez hasła	62
Bosch Video Management System	
pomoc online	8
brak aktywności	69
brak hasła	62

C

Czas reakcji funkcji automatycznej ekspozycji	102
---	-----

D

dane konfiguracji	
eksportuj	64
dekoder:hasło docelowe	41
dodawanie nadajnika	26, 34
dodawanie nadajnika BVIP	75, 76
dodawanie niezarządzanej lokalizacji	31, 32, 33, 82
dodawanie urządzenia VRM	25, 30
domyślny adres IP	71
dostęp do pomocy	8
drukowanie Pomocy	9
Drzewo logiczne	48
drzewo urządzeń	71, 126
duplikowanie adresów IP	71

E

eksport	
ASF	144
eksportuj	
dane konfiguracji	64

F

Fałszywe alarmy	113
filtrowanie	71, 127, 130, 136

G

globalne hasło domyślne	62
Główny rejestrator VRM	31
godzina	93
grupa monitorów analogowych	47
dodaj	47

H

hasło	40, 84
hasło docelowe	41
hasło domyślne	62

I

identyfikacja	86
identyfikacja urządzenia	86
Informacje o wersji	11
informacje w pliku rejestru	109
Interkom	144
Interkom foniczny	144

J

język	
Configuration Client	69
Operator Client	137

K

kamera kopułkowa	53
Kamera kopułkowa	133
kamera panoramiczna	
tryby podglądu	15
Kamera PTZ	53, 133
Krosownica Allegiant	133
Kamery HD	145
klawiatura Bosch IntuiKey	73
klawiatura KBD Universal XF	73
klucz uaktywnienia	123
kodowanie w urządzeniach NVR	71
kompensacja tła	102
komunikat alarmowy	94
Krosownica Allegiant	
Kamera PTZ	133

L

licencje	123
----------	-----

M

Management Server	11
mapy	126
miejsca aktywne	126

migawka	103	S	
monitor urządzenia	65	sekwencja	128
N		sekwencja kamer	126
naciśnij, aby mówić	144	sekwencja kamer	49, 128
nadajnik		Sieć serwerowa	32
dodawanie	26, 34	sieć z serwerami	31, 32, 33, 82
strona sieci Web	84	skanowanie	
nadajnik BVIP	38	w podsięciach	69
dodaj	75	w różnych podsięciach	69
nadajnik BVIP:dodawanie	76	skanowanie adresów IP powodujących konflikty	71
nadajnik:tryb zapisu awaryjnego	39	skanuj	
Nazwa inicjatora	86	nadajniki	80
nazwa urządzenia	86	nadajniki udostępniające tylko podgląd bieżący	80
nowe urządzenia DiBos	45, 72	nadajniki z obsługą lokalnego urządzenia pamięci	
Numer modelu	68	masowej	80
NVR	11	skrypt poleceń	126
O		sprawdzanie autentyczności	42
Obszar zainteresowania	132, 140	stan	65
Odbiornik BVIP	38	strefa czasowa	82
Odbłyśki światła	113	strumień	132
offline	137	strumień domyślny	73, 132
okienko Urządzenia	126	T	
ONVIF Media profile	132	Tabela zapisu	130
Operator Client	48	tryb nocny	103
opóźnienie aktywacji	62	tryb wielomonitorowy	145
opóźnione uaktywnienie	68	tryb zapisu awaryjnego	
ostrość	103	nadajnik	39
P		tryby podglądu kamery panoramicznej	15
pliki HTML	126	tworzenie pul pamięci	81
podwójna autoryzacja	139	U	
polecenia w menu	66	uaktywnienie	
pomoc	8, 9	poprzednia konfiguracja	63
pomoc ekranowa online	8	uprawnienia	48, 126
poprzednia konfiguracja	63	urządzenia BVIP	
Preferencje zapisu	93	hasło	40, 84
przenoszenie urządzenia	35	strona sieci Web	84
pula		urządzenia niechronione hasłem	62
przenoszenie urządzenia	35	usuń użytkownika	137
Pula pamięci iSCSI	81	usuwanie ustawień położenia zaprogramowanego	53
pula pamięci VRM	81	użytkownik	
puste hasło	62	usuń	137
R		V	
redukcja szumów	103	VCA	111
ROI	132, 140	VRM	
Rozszerzenie inicjatora	86	dodaj	25, 30
runda kamer	126	Główny	31
runda kamer	49, 128	W	
		współczynnik proporcji 16/9	145

wybór wielokrotny	48
wydajność urządzenia	
aktualizacja	38
wymagania systemowe	11
wyszukiwania materiałów dowodowych	73
wyszukiwanie	
urządzenia	71, 127, 130, 136
wzmocnienie	102
Z	
zmiana adresu IP	39
zmiana adresu sieciowego	39
zmiana hasła	40, 84, 137
Zmiany poziomu oświetlenia	113
zmienić hasło	40, 84
zmień hasło	137
znajdowanie	
informacje w pomocy	8



Bosch Sicherheitssysteme GmbH

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

www.boschsecurity.com

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018