



**BOSCH**

# Bosch Video Management System



**cs**

Konfigurační příručka



# Obsah

<b>1</b>	<b>Použití nápovědy</b>	<b>16</b>
1.1	Vyhledání informací	16
1.2	Tisk informací z nápovědy	17
<b>2</b>	<b>Úvod</b>	<b>18</b>
<b>3</b>	<b>Přehled systému</b>	<b>21</b>
3.1	Hardwarové požadavky	22
3.2	Softwarové požadavky	22
3.3	Požadavky na licence	22
<b>4</b>	<b>Koncepce</b>	<b>23</b>
4.1	Nastavení nahrávání	23
4.1.1	Základní nastavení toků (nezávislé na plánování)	23
4.1.2	Přiřazení toku pro živý obraz	23
4.1.3	Nastavení plánovaného nahrávání	23
4.2	Průvodce konfigurací	26
4.3	Koncepce systému BVMS	27
4.3.1	Jeden systém Management Server	27
4.3.2	Enterprise System	28
4.3.3	Server Lookup	28
4.3.4	Unmanaged site	29
4.4	Dálkový přístup	30
4.5	Fond úložišť iSCSI	33
4.6	Automatické obnovování sítě (ANR)	34
4.7	Duální/záložní nahrávání	35
4.8	Režimy nahrávání zařízení VRM	37
4.9	Přehrávání zdrojů nahrávek zařízení VRM	39
4.10	Zpracování poplachů	44
4.11	Digitální videorekordéry	46
4.12	Služba přenosu videodat do mobilních zařízení	47
4.13	Přidání IP videozařízení od společnosti Bosch	47
4.14	Oblast zájmu (ROI)	48
4.15	Funkce Intelligent Tracking	48
4.16	Odhlášení při nečinnosti	49
4.17	Poruchové relé	49
4.18	Textová data	50
4.19	Příkazy Allegiant CCL	51
4.20	Klient Operator Client v režimu offline	51
4.20.1	Práce v režimu offline	51
4.21	Klient Operator Client nezávislý na verzi	54
4.21.1	Práce v režimu kompatibility	54
4.22	Události ONVIF	55
4.23	Režimy zobrazení u panoramatické kamery	55
4.23.1	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	56
4.23.2	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu	58
4.23.3	360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	59
4.23.4	180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně	60
4.23.5	Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery	61
4.24	Ověření pravosti	62
4.25	Tunelování SSH	63

4.26	Používání více cest	63
<b>5</b>	<b>Podporovaný hardware</b>	<b>65</b>
5.1	Instalace hardwaru	66
5.2	Instalace klávesnice KBD Universal XF	66
5.3	Připojení klávesnice Bosch IntuiKey k systému BVMS	67
5.3.1	Možnosti připojení klávesnice Bosch IntuiKey	67
5.3.2	Připojení klávesnice Bosch IntuiKey k dekodéru	68
5.3.3	Aktualizace firmwaru klávesnice Bosch IntuiKey	69
5.4	Připojení matice Bosch Allegiant k systému BVMS	70
5.4.1	Přehled propojení se systémy Bosch Allegiant	70
5.4.2	Konfigurace řídicího kanálu	72
5.4.3	Koncepce satelitního systému Bosch Allegiant	74
5.5	Příkazy Allegiant CCL podporované systémem BVMS	75
<b>6</b>	<b>Úvod</b>	<b>77</b>
6.1	Instalace softwarových modulů	77
6.2	Použití průvodce konfigurací	77
6.3	Spuštění aplikace Configuration Client	85
6.4	Konfigurace jazyka aplikace Configuration Client	85
6.5	Konfigurace jazyka aplikace Operator Client	86
6.6	Hledání zařízení	86
6.7	Přístup k systému	90
6.8	Použití funkce vyhledávání serverů	90
6.9	Konfigurace vzdáleného přístupu	91
6.9.1	Konfigurace bez systému Enterprise	91
6.9.2	Konfigurace se systémem Enterprise	91
6.10	Aktivace licencí na software	91
6.10.1	Stažení informačního souboru balíku	92
6.10.2	Získání označení počítače:	92
6.10.3	Vyžádání aktivačního klíče	93
6.10.4	Aktivace systému	93
6.11	Údržba systému BVMS	94
6.12	Výměna zařízení	95
6.12.1	Výměna modulu MS/EMS	95
6.12.2	Výměna zařízení VRM	96
6.12.3	Výměna kodéru nebo dekodéru	97
6.12.4	Výměna pracovní stanice s aplikací Operator Client	100
6.12.5	Závěrečné testy	100
6.12.6	Obnovení zařízení Divar IP 3000/7000	100
6.13	Konfigurace synchronizace času	100
6.14	Konfigurace úložného média kodéru	101
<b>7</b>	<b>Vytvoření systému Enterprise System</b>	<b>102</b>
7.1	Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise	102
7.2	Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group	103
7.3	Vytvoření účtu Enterprise Account	104
<b>8</b>	<b>Konfigurace funkce Server Lookup</b>	<b>106</b>
8.1	Konfigurace seznamu serverů	106
8.2	Export seznamu serverů	106
8.3	Import seznamu serverů	107
<b>9</b>	<b>Správa úložiště VRM</b>	<b>108</b>

9.1	Synchronizace konfigurace systému BVMS	108
9.2	Hledání zařízení VRM	108
9.3	Ruční přidání primárního zařízení VRM	109
9.4	Ruční přidání sekundárního zařízení VRM	109
9.5	Ruční přidání redundantního zařízení VRM	110
9.6	Ruční přidání záložního zařízení VRM	110
9.7	Přidání fondu VRM	111
9.8	Přidání zařízení iSCSI	111
9.9	Konfigurace režimu automatického nahrávání ve fondu	112
9.10	Přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI	112
9.11	Konfigurace zařízení iSCSI	113
9.12	Přesunutí systému iSCSI do jiného fondu	115
9.13	Přidání jednotky LUN	115
9.14	Formátování logické jednotky	116
9.15	Změna hesla k zařízení VRM	117
9.16	Konfigurace duálního nahrávání ve stromu zařízení	117
9.17	Vytvoření stanoviště unmanaged site	118
9.17.1	Přidání nespravovaného (unmanaged) síťového zařízení	118
9.17.2	Import stanoviště unmanaged site	119
9.17.3	Konfigurace časového pásma	119
<b>10</b>	<b>Správa kodérů a dekodérů</b>	<b>120</b>
10.1	Přidání kodéru do fondu VRM	120
10.2	Přesunutí kodéru do jiného fondu	121
10.3	Přidání kodéru pouze pro živý obraz	121
10.4	Přidání kodéru s místním úložištěm	122
10.5	Konfigurace kodéru nebo dekodéru	123
10.6	Úprava parametrů zařízení	124
10.7	Konfigurace režimu záložního nahrávání na straně kodéru	125
10.8	Konfigurace více kodérů nebo dekodérů	125
10.9	Změna hesla ke kodéru/dekodéru	126
10.10	Zadání cílového hesla pro dekodér	127
10.11	Konfigurace úložného média kodéru	127
10.12	Přidávání a odebírání profilu ONVIF	128
10.13	Konfigurace událostí ONVIF	129
10.14	Import souboru tabulky mapování ONVIF	130
10.15	Export souboru tabulky mapování ONVIF	131
10.16	Šifrování živého obrazu videa	131
10.17	Správa ověření pravosti	132
10.17.1	Konfigurace ověření	132
10.17.2	Stažení certifikátu	133
10.17.3	Instalace certifikátu v pracovní stanici	133
10.18	Obnovení nahrávek z vyměněného kodéru	133
<b>11</b>	<b>Správa brány toků videodat (VSG)</b>	<b>135</b>
11.1	Přidání zařízení brány toků videodat	135
11.2	Přesunutí zařízení VSG do jiného fondu	136
11.3	Přidání kamery k zařízení VSG	136
11.4	Konfigurace vícesměrového vysílání	137
11.5	Konfigurace protokolování	137
11.6	Přidávání a odebírání profilu ONVIF	138

11.7	Přiřazení profilu ONVIF	138
11.8	Konfigurace událostí ONVIF	139
11.9	Import souboru tabulky mapování ONVIF	140
11.10	Export souboru tabulky mapování ONVIF	141
<b>12</b>	<b>Správa různých zařízení</b>	<b>142</b>
12.1	Ruční přidání zařízení	142
12.2	Přidání zařízení VIDOS NVR	146
12.3	Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí Bosch IntuiKey	147
12.4	Konfigurace integrace systému DiBos	147
12.5	Konfigurace integrace digitálního videorekordéru	148
12.6	Konfigurace zařízení Bosch Allegiant	149
12.7	Konfigurace Příkazového Skriptu prováděného při spuštění	149
12.8	Změna síťové adresy pracovní stanice	149
12.9	Aktivace forenzního vyhledávání na pracovní stanici	150
12.10	Přidání monitorové stěny	150
12.11	Přidání skupiny analogových monitorů	150
12.12	Konfigurace skupiny analogových monitorů	151
12.13	Konfigurace komunikačního zařízení	151
12.14	Konfigurace periferního zařízení	152
12.15	Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP	152
12.16	Konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey (pracovní stanice)	152
12.17	Konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey (dekodér)	153
12.18	Konfigurace modulu vstupů a výstupů	153
12.19	Konfigurace emulace CCL zařízení Allegiant	154
12.20	Přidání služby přenosu videodat do mobilních zařízení	154
12.21	Přidání zařízení k analýze video analytics	154
12.22	Konfigurace odpojení zařízení	155
<b>13</b>	<b>Konfigurace detekce požárního poplachu na základě obrazu</b>	<b>156</b>
13.1	Konfigurace kamery k detekci požáru	156
13.2	Přidání kodéru do fondu VRM	157
13.3	Přidání kodéru pouze pro živý obraz	157
13.4	Přidání kodéru s místním úložištěm	159
13.5	Konfigurace události zjištění požáru	159
13.6	Konfigurace požárního poplachu	160
<b>14</b>	<b>Konfigurace kamery MIC IP 7000 připojené k zařízení VIDEOJET connect 7000</b>	<b>161</b>
<b>15</b>	<b>Konfigurace logického stromu</b>	<b>162</b>
15.1	Konfigurace Logického Stromu	162
15.2	Přidání zařízení do Logického Stromu	162
15.3	Odebrání položky stromu	163
15.4	Správa zdrojových souborů	163
15.5	Přidání Příkazového Skriptu	164
15.6	Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer	165
15.7	Přidání sekvence kamer	166
15.8	Přidání složky	166
15.9	Přidání mapy	166
15.10	Přidání propojení s jinou mapou	167
15.11	Přiřazení mapy složce	167
15.12	Správa zařízení na mapě	168
15.13	Přidání dokumentu	169

15.14	Přidání poruchového relé	169
<b>16</b>	<b>Konfigurace plánů</b>	<b>170</b>
16.1	Konfigurace Plánu Nahrávání	170
16.2	Přidání Plánu Úloh	171
16.3	Konfigurace standardního Plánu Úloh	171
16.4	Konfigurace opakujícího se Plánu Úloh	172
16.5	Odebrání Plánu Úloh	172
16.6	Přidání svátků a výjimečných dní	172
16.7	Odebrání svátků a výjimečných dní	173
16.8	Přejmenování plánu	173
<b>17</b>	<b>Konfigurace kamer a nastavení nahrávání</b>	<b>175</b>
17.1	Kopírování a vkládání do tabulek	175
17.2	Export tabulky kamer	176
17.3	Konfigurace nastavení kvality toku	177
17.4	Konfigurace vlastností kamery	177
17.5	Konfigurace nastavení nahrávání (pouze VRM a Místní úložiště)	177
17.6	Konfigurace nastavení nahrávání (pouze NVR)	178
17.7	Konfigurace nastavení portu PTZ	180
17.8	Konfigurace nastavení kamery PTZ	180
17.9	Konfigurace funkce oblastí zájmu	181
17.10	Konfigurace předdefinovaných poloh pro funkci oblastí zájmu	181
17.11	Kopírování nastavení nahrávání (pouze NVR)	182
17.12	Konfigurace funkce ANR	182
17.13	Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer	182
<b>18</b>	<b>Konfigurace událostí a poplachů</b>	<b>184</b>
18.1	Kopírování a vkládání do tabulek	185
18.2	Odebrání řádku tabulky	185
18.3	Správa zdrojových souborů	185
18.4	Konfigurace události	185
18.5	Duplikování události	186
18.6	Zaznamenávání uživatelských událostí	186
18.7	Konfigurace tlačítek uživatelských událostí	187
18.8	Vytvoření Složené Události	187
18.9	Úprava Složené Události	188
18.10	Konfigurace poplachu	189
18.11	Konfigurace nastavení pro všechny poplachy	189
18.12	Konfigurace doby trvání předběžného a následného poplachu	190
18.13	Aktivace nahrávání poplachu textovými daty	190
18.14	Přidání textových dat do nepřetržitého nahrávání	191
18.15	Ochrana nahrávání poplachu	191
18.16	Konfigurace blikajících aktivních bodů	192
<b>19</b>	<b>Konfigurace Příkazových Skriptů</b>	<b>194</b>
19.1	Správa Příkazových Skriptů	194
19.2	Konfigurace automaticky spouštěného Příkazového Skriptu	195
19.3	Import Příkazového Skriptu	195
19.4	Export Příkazového Skriptu	196
19.5	Konfigurace Příkazového Skriptu prováděného při spuštění	196
<b>20</b>	<b>Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access</b>	<b>197</b>
20.1	Vytvoření skupiny nebo účtu	198

20.1.1	Vytvoření standardní skupiny uživatelů	198
20.1.2	Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group	199
20.1.3	Vytvoření účtu Enterprise Account	199
20.2	Vytvoření uživatele	200
20.3	Vytvoření skupiny s duálním ověřováním	201
20.4	Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním	202
20.5	Konfigurace skupiny správců	202
20.6	Konfigurace nastavení LDAP	203
20.7	Přidružení skupiny LDAP	204
20.8	Plánování oprávnění k přihlášení uživatelů	204
20.9	Konfigurace oprávnění pro použití	205
20.10	Konfigurace oprávnění zařízení	205
20.11	Konfigurace různých priorit	206
20.12	Kopírování oprávnění skupiny uživatelů	206
<b>21</b>	<b>Správa konfiguračních dat</b>	<b>208</b>
21.1	Aktivace pracovní konfigurace	208
21.2	Aktivace konfigurace	209
21.3	Export konfiguračních dat	209
21.4	Import konfiguračních dat	210
21.5	Export konfiguračních dat do OPC	210
21.6	Kontrola stavu kodérů/dekodérů	211
21.7	Konfigurace sledování SNMP	211
21.8	Vytváření zprávy	211
<b>22</b>	<b>Příklady konfigurací</b>	<b>213</b>
22.1	Přidání přemostění ATM/POS Bosch	213
22.2	Přidání poplachových vstupů Bosch Allegiant	214
22.3	Přidání a konfigurace 2 kamer Dinion IP s nahráváním pomocí zařízení VRM	214
<b>23</b>	<b>Globální okna aplikace Configuration Client</b>	<b>217</b>
23.1	Konfigurační okno	217
23.2	Příkazy nabídek	218
23.3	Dialogové okno Správce aktivací	220
23.4	Dialogové okno Aktivovat konfiguraci	221
23.5	Ochrana zařízení prostřednictvím dialogového okna Globální výchozí heslo	222
23.6	Dialogové okno Správce licencí	222
23.7	Dialogová okna zprávy	223
23.7.1	Dialogové okno Plány nahrávání	223
23.7.2	Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání	223
23.7.3	Dialogové okno Plány úloh	223
23.7.4	Dialogové okno Parametry kamer a nahrávání	223
23.7.5	Dialogové okno Nastavení kvality toku	223
23.7.6	Dialogové okno Nastavení událostí	224
23.7.7	Dialogové okno Složené události	224
23.7.8	Dialogové okno Nastavení poplachů	224
23.7.9	Dialogové okno Nakonfigurovaní uživatelé	224
23.7.10	Dialogové okno Skupiny uživatelů a uživatelské účty	224
23.7.11	Dialogové okno Oprávnění pro zařízení	224
23.7.12	Dialogové okno Oprávnění pro použití	224
23.8	Dialogové okno Nastavení poplachů	224
23.9	Dialogové okno Možnosti	225



23.10	Dialogové okno Nastavení vzdáleného přístupu	226
23.10.1	Dialogové okno Tabulka mapování portů	227
23.11	Dialogové okno Sledování zařízení	227
23.12	Dialogové okno Nastavení SNMP	228
23.13	Dialogové okno Průzkumník licencí	229
<b>24</b>	<b>Stránka Zařízení</b>	<b>230</b>
24.1	Stránka Seznam serverů / adresář	230
24.1.1	Dialogové okno Přidat server	231
24.2	Dialogové okno Vyhledávání výchozího zařízení	231
24.3	Dialogové okno Vyhledávání NVR a dekodérů	231
24.4	Dialogové okno Konfigurace zařízení IP	232
24.5	Dialogové okno Nastavit adresy IP	233
24.6	Dialogové okno Nastavit zobrazované názvy	234
24.7	Stránka pro zařízení NVR / záložní NVR / redundantní NVR	234
24.8	Stránka Vidos NVR	234
24.9	Stránka DiBos	234
24.9.1	Dialogové okno Přidat systém DiBos	235
24.9.2	Stránka Nastavení	235
24.9.3	Stránka Kamery	235
24.9.4	Stránka Vstupy	235
24.9.5	Stránka Relé	236
24.10	Stránka Digitální videorekordér (DVR)	236
24.10.1	Dialogové okno Přidat adresu DVR	236
24.10.2	Karta Nastavení	237
24.10.3	Karta Kamery	237
24.10.4	Karta Vstupy	237
24.10.5	Karta Relé	237
24.11	Stránka Maticové Přepínače	237
24.11.1	Stránka Propojení	238
24.11.2	Stránka Kamery	238
24.11.3	Stránka Výstupy	238
24.11.4	Stránka Vstupy	239
24.12	Stránka Pracovní stanice	239
24.12.1	Stránka Nastavení	240
24.13	Stránka Dekodéry	241
24.13.1	Dialogové okno Přidat kodér/ přidat dekodér	242
24.13.2	Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér	243
24.13.3	Dialogové okno Zadat heslo	244
24.14	Stránka Skupiny analogových monitorů	245
24.14.1	Stránka Nastavení	246
24.14.2	Stránka Rozšířená konfigurace	246
24.14.3	Dialogové okno Vytvořit novou skupinu analogových monitorů	247
24.15	Stránka Monitorová stěna	248
24.15.1	Dialogové okno Přidat monitorovou stěnu	249
24.16	Stránka Komunikační zařízení	249
24.16.1	Dialogové okno Poštovní server nebo server SMTP	249
24.16.2	Dialogové okno Přidat zařízení SMS	250
24.16.3	Stránka Server SMTP	250
24.16.4	Dialogové okno Odeslat zkušební e-mail	251

24.16.5	Stránka Nastavení GSM / Nastavení SMSC	251
24.17	Stránka ATM/POS	252
24.17.1	Dialogové okno Přidat přemostění ATM/POS Bosch	252
24.17.2	Stránka Přemostění ATM/POS Bosch	253
24.17.3	Stránka Vstupy	254
24.17.4	Stránka Nastavení DTP	254
24.17.5	Stránka Nastavení bankomatů	254
24.18	Čtecí zařízení karet ve vstupních halách	255
24.18.1	Dialogové okno Přidat čtecí zařízení karet ve vstupních halách	255
24.18.2	Stránka Nastavení čtecích zařízení ve vstupních halách	255
24.19	Stránka Virtuální vstupy	256
24.19.1	Dialogové okno Přidat virtuální vstupy	256
24.20	Stránka SNMP	257
24.20.1	Dialogové okno Přidání přijímače SNMP	257
24.20.2	Stránka Přijímač depeší SNMP	257
24.20.3	Dialogové okno Protokolovač depeší SNMP	258
24.21	Stránka Přiřadit klávesnici	258
24.22	Stránka Moduly vstupů a výstupů	259
24.22.1	Stránka ADAM	259
24.22.2	Stránka Vstupy	260
24.22.3	Stránka Relé	260
24.23	Stránka Emulace CCL zařízení Allegiant	260
24.24	Stránka Služba přenosu videodat do mobilních zařízení	261
24.24.1	Dialogové okno Přidat službu přenosu videodat do mobilních zařízení	261
24.25	Stránka Bezpečnostní ústředny	262
24.25.1	Dialogové okno Přidat bezpečnostní ústřednu	262
24.25.2	Stránka Nastavení	262
24.26	Stránka nastavení analýzy video analytics	263
24.26.1	Přidání dialogového okna zařízení k analýze video analytics	263
24.27	Průvodce vyhledáváním v systému BVMS	263
24.28	Stránka Zařízení VRM	265
24.28.1	Dialogové okno Přidat adresu VRM	266
24.28.2	Dialogové okno Přidat záložní zařízení VRM	267
24.29	Stránka Nastavení VRM	267
24.29.1	Stránka SNMP	267
24.29.2	Stránka Účty	268
24.29.3	Stránka Pokročilé	268
24.30	Stránka Fond	269
24.30.1	Dialogové okno Přidat kodér/ přidat dekodér	270
24.30.2	Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér	271
24.30.3	Dialogové okno Změna fondu	272
24.30.4	Dialogové okno Přidat bránu Video Streaming Gateway	273
24.30.5	Dialogové okno Spojit s nahrávkami předchůdce...	273
24.31	Stránka Zařízení iSCSI	274
24.31.1	Dialogové okno Přidat zařízení iSCSI	274
24.31.2	Dialogové okno Přidat zařízení DSA E-Series	275
24.31.3	Dialogové okno Vyrovnávání zatížení	275
24.31.4	Stránka Základní konfigurace	276
24.31.5	Dialogové okno iqn-Mapper	277

24.31.6	Stránka Jednotky LUN	277
24.31.7	Dialogové okno Přidat logickou jednotku	278
24.32	Stránka zařízení Video Streaming Gateway	278
24.32.1	Karta Vícesměrové vysílání (brána toků videodat)	278
24.32.2	Karta Pokročilé (Video Streaming Gateway)	279
24.32.3	Dialogové okno Přidat kodér Bosch	280
24.32.4	Dialogové okno Přidat kodér ONVIF	281
24.32.5	Dialogové okno Přidat kameru JPEG	282
24.32.6	Dialogové okno Přidat kodér RTSP	283
24.33	Stránka Pouze Živý obraz	283
24.34	Stránka Místní úložiště	284
24.35	Stránka stanoviště Unmanaged Site	284
24.36	Stránka Nespravované síťové zařízení	284
24.36.1	Dialogové okno Přidat nespravované (unmanaged) síťové zařízení	284
<b>25</b>	<b>Stránka Kodér/dekodér Bosch</b>	<b>286</b>
25.1	Dialogové okno Zadat heslo	286
25.2	Stránka Přístup k jednotce	287
25.2.1	Identifikace / Identifikace kamery	287
25.2.2	Název kamery	288
25.2.3	Informace o verzi	288
25.3	Stránka Datum/Čas	288
25.4	Stránka Inicializace	289
25.4.1	Varianta použití	289
25.4.2	Základní snímkový kmitočet	289
25.4.3	Indikátor LED kamery	289
25.4.4	Zrcadlový obraz	289
25.4.5	Překlopit obraz	289
25.4.6	Tlačítko Menu	289
25.4.7	Vyhřívání	289
25.4.8	Restartovat zařízení	289
25.4.9	Výchozí nastavení	289
25.4.10	Průvodce Lens Wizard	289
25.5	Stránka Kalibrace kamery	289
25.5.1	Polohování	289
25.5.2	Kalibrace nákresu	291
25.5.3	Ověřit	293
25.6	Stránka Privacy Masks	293
25.7	Stránka Správa nahrávání	294
25.8	Stránka Recording preferences	294
25.9	Stránka Vstup videa	295
25.10	Nastavení obrazu – režim scény	296
25.10.1	Aktuální režim	296
25.10.2	ID režimu	296
25.10.3	Kopírovat režim do	296
25.10.4	Obnovit výchozí nastavení režimu	296
25.10.5	Výchozí nastavení režimu scény	297
25.10.6	Výchozí nastavení režimu scény	297
25.10.7	Výchozí nastavení režimu scény	297
25.11	Nastavení obrazu – barva	298

25.11.1	Vyvážení bílé	298
25.11.2	Vyvážení bílé	299
25.11.3	Vyvážení bílé	299
25.11.4	Vyvážení bílé	300
25.12	Nastavení obrazu – ALC	301
25.12.1	Režim automatického řízení úrovně	301
25.12.2	Úroveň pro automatické řízení úrovně	301
25.12.3	Sytost (prům.–šp.)	301
25.12.4	Expozice/snímkový kmitočet	301
25.12.5	Režim Den/Noc	301
25.13	Stránka Oblasti kodéru	302
25.14	Stránka Kamera	303
25.14.1	ALC	304
25.14.2	Režim scény	306
25.14.3	Časovač režimu scény	306
25.14.4	Široký dynamický rozsah (WDR)	306
25.14.5	Úroveň ostrosti	307
25.14.6	Kompenzace protisvětla	307
25.14.7	Zvýšení kontrastu	307
25.14.8	Inteligentní dynamické potlačení šumu	307
25.15	Stránka Objektiv	307
25.15.1	Zaostřit	307
25.15.2	Clona	308
25.15.3	Zoom	308
25.16	Stránka PTZ	308
25.17	Stránka Přednastavené polohy a obchůzky	309
25.18	Stránka Sektory	309
25.19	Stránka Různé	310
25.20	Stránka Protokoly	310
25.21	Stránka Audio	310
25.22	Stránka Relé	310
25.23	Stránka Periferní zařízení	311
25.23.1	COM1	311
25.24	Stránka VCA	312
25.24.1	Detektor pohybu (pouze MOTION+)	313
25.24.2	Detekce neoprávněné manipulace	314
25.25	Stránka Network Access (Přístup k síti)	317
25.25.1	Vystavování JPEG	318
25.25.2	Server FTP	319
25.26	DynDNS	319
25.26.1	Povolit DynDNS	319
25.26.2	Poskytovatel	319
25.26.3	Název hostitele	319
25.26.4	Uživatelské jméno	320
25.26.5	Heslo	320
25.26.6	Vynutit registraci nyní	320
25.26.7	Stav	320
25.27	Správa sítě	320
25.27.1	SNMP	320

25.27.2	UPnP	320
25.27.3	Quality of Service (Technologie QoS)	321
25.28	Stránka Advanced	321
25.28.1	SNMP	321
25.28.2	802.1x	321
25.28.3	RTSP	321
25.28.4	UPnP	321
25.28.5	Vstup metadat TCP	322
25.29	Stránka Multicast	322
25.30	Účty	323
25.31	Filtr IPv4	323
25.32	Stránka Licence	323
25.33	Stránka Certifikáty	324
25.34	Stránka Údržba	324
25.35	Stránka Dekodér	324
25.35.1	Profil dekodéru	324
25.35.2	Zobrazení monitoru	325
<b>26</b>	<b>Stránka Kodéry ONVIF</b>	<b>326</b>
26.1	Stránka Kodér ONVIF	326
26.2	Stránka Události kodéru ONVIF	327
26.2.1	Dialogové okno Přidat/přejmenovat tabulku mapování ONVIF	328
26.2.2	Dialogové okno Import tabulky mapování	329
26.3	Stránka Základní konfigurace kodéru ONVIF	329
26.3.1	Přístup k jednotce	330
26.3.2	Datum / čas	331
26.3.3	Správa uživatelů	331
26.3.4	Stránka Profil videokodéru	332
26.3.5	Profil audiokodéru	334
26.3.6	Snímání obrazu – obecné	335
26.3.7	Kompenzace protisvětla	336
26.3.8	Expozice	336
26.3.9	Zaostření	337
26.3.10	Široký dynamický rozsah	338
26.3.11	Vyvážení bílé	338
26.3.12	Přístup k síti	339
26.3.13	Rozsahy zaostření	341
26.3.14	Relé	342
26.4	Stránka Zdroj události ONVIF	343
<b>27</b>	<b>Stránka Mapy a struktura</b>	<b>345</b>
27.1	Dialogové okno Správce zdrojů	346
27.2	Dialogové okno Vybrat zdroj	346
27.3	Dialogové okno Tvůrce sekvencí	347
27.4	Dialogové okno Přidat sekvenci	348
27.5	Dialogové okno Přidat krok sekvence	348
27.6	Dialogové okno Přidat adresu URL	348
27.7	Dialogové okno Výběr mapy pro propojení	349
27.8	Dialogové okno Poruchové relé	349
27.9	Dialogové okno Odkaz na externí aplikaci	349
<b>28</b>	<b>Stránka Plány</b>	<b>351</b>

28.1	Stránka Plány Nahrávání	351
28.2	Stránka Plány Úloh	352
<b>29</b>	<b>Stránka Kamery a nahrávání</b>	<b>354</b>
29.1	Stránka Kamery	354
29.2	Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště)	357
29.3	Stránky s nastaveními nahrávání (pouze NVR)	359
29.4	Dialogové okno Kopírovat nastavení nahrávání (pouze NVR)	360
29.5	Dialogové okno Nastavení kvality toku	361
29.6	Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu	363
<b>30</b>	<b>Stránka Události</b>	<b>365</b>
30.1	Karta Nastavení potlačení	366
30.2	Karta nastavení pro zobrazení rozšířené mapy	366
30.3	Karta nastavení pro konfiguraci události	367
30.4	Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů	367
30.5	Dialogové okno Vytvořit Složenou Událost / Upravit Složenou Událost	368
30.6	Dialogové okno Vybrat skriptovací jazyk	369
30.7	Dialogové okno Upravit priority typu událostí	369
30.8	Dialogové okno Vybrat zařízení	369
30.9	Dialogové okno Nahrávání textových dat	369
<b>31</b>	<b>Stránka Poplachy</b>	<b>370</b>
31.1	Dialogové okno Nastavení poplachů	371
31.2	Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu	372
31.3	Dialogové okno Vybrat zdroj	372
31.4	Dialogové okno Možnosti poplachu	373
<b>32</b>	<b>Stránka Skupiny uživatelů</b>	<b>377</b>
32.1	Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů	379
32.2	Stránka Vlastnosti uživatele	380
32.3	Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice	381
32.4	Stránka Oprávnění pro kamery	381
32.5	Stránka Priority pro ovládání	383
32.6	Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů	383
32.7	Stránka Oprávnění pro dekodéry	384
32.8	Stránka Události a poplachy	384
32.9	Dialogové okno Nastavení serveru LDAP	384
32.10	Stránka Pověření	386
32.11	Stránka Logický Strom	387
32.12	Stránka Funkce operátora	388
32.13	Stránka Priority	390
32.14	Stránka Uživatelské rozhraní	391
32.15	Stránka Přístup k serveru	392
32.16	Stránka Konfigurace oprávnění	393
32.17	Stránka Oprávnění skupiny uživatelů	394
32.18	Stránka Zásady účtu	394
<b>33</b>	<b>Odstraňování potíží</b>	<b>397</b>
33.1	Konfigurace požadovaného jazyka v systému Windows	399
33.2	Opětovné navázání spojení s klávesnicí Bosch IntuiKey	399
33.3	Snížení počtu kamer Allegiant	400
33.4	Použité porty	400
33.5	Povolení logování událostí ONVIF	405

---

<b>Slovník pojmů</b>	<b>407</b>
<b>Rejstřík</b>	<b>417</b>

---

# 1 Použití nápovědy

Chcete-li zjistit více informací o provedení určitého úkonu v systému BVMS, prohlédněte si nápovědu online pomocí některého z následujících postupů.

Použití obsahu, rejstříku a vyhledávání:

- ▶ V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**. K procházení nápovědy použijte tlačítka a odkazy.

Získání nápovědy k oknu nebo dialogu:

- ▶ Klepněte na tlačítko  na panelu nástrojů.

NEBO

- ▶ Získejte nápovědu k oknu programu nebo dialogu stisknutím klávesy F1.

## 1.1 Vyhledání informací

Informace v nápovědě můžete vyhledat několika způsoby.

Vyhledání informací v nápovědě online:

1. V nabídce **Nápověda** klepněte na příkaz **Nápověda**.
2. Pokud není zobrazeno levé podokno, klepněte na tlačítko **Zobrazit**.
3. V okně nápovědy proveďte následující:

Položka:	Akce:
<b>Obsah</b>	Zobrazí se obsah nápovědy online. Klepnutím na jednotlivé knihy zobrazíte stránky, které jsou spojeny s určitými tématy. Po klepnutí na jednotlivé stránky se v pravém podokně zobrazí odpovídající témata.
<b>Rejstřík</b>	Vyhledání určitých slov nebo slovních spojení nebo výběr klíčových slov ze seznamu klíčových slov rejstříku. Poklepáním na klíčové slovo zobrazíte odpovídající téma v pravém podokně.
<b>Vyhledat</b>	Vyhledání slov nebo slovních spojení, která jsou obsažena v požadovaných tématech. Do textového pole zadejte slovo nebo slovní spojení, stiskněte klávesu ENTER a ze seznamu témat vyberte požadované téma.

Textové položky uživatelského rozhraní jsou označeny **tučným písmem**.

- ▶ Šipka vyzývá ke kliknutí na podtržený text nebo na položku v aplikaci.

### Související témata

- ▶ Kliknutím zobrazíte téma s informacemi o aktuálně používaném okně aplikace. Toto téma poskytuje informace o ovládacích prvcích okna aplikace.

*Koncepce, stránka 23* Poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.

### Opatrně!

Střední nebezpečí (bez varovného bezpečnostního symbolu): Informuje o potenciálně nebezpečné situaci.

Pokud se této situace nevyvarujete, může to vést ke škodám na majetku a nebezpečí poškození jednotky.

Věnujte pozornost výstražným zprávám, které vám pomohou se vyvarovat ztrátě dat nebo poškození systému.



**Upozornění!**

Tento symbol označuje informace nebo zásady společnosti, které se přímo nebo nepřímo vztahují k bezpečnosti osob nebo ochraně majetku.

**1.2****Tisk informací z nápovědy**

Když používáte nápovědu online, můžete si vytisknout témata a informace přímo z okna prohlížeče.

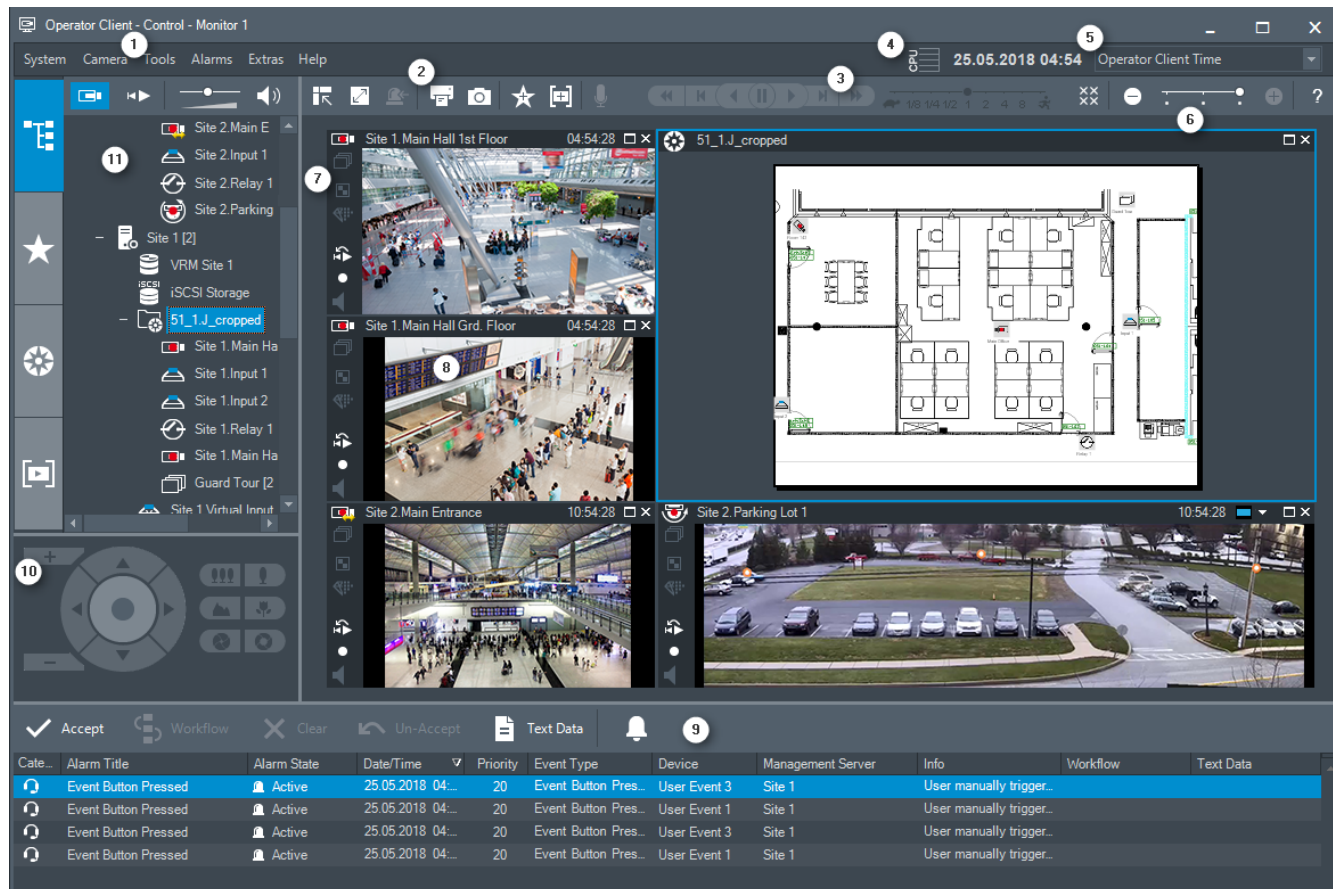
**Tisk témat nápovědy:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši v pravém podokně a vyberte příkaz **Tisk**.  
Otevře se dialogové okno **Tisk**.
2. Klikněte na tlačítko **Tisk**. Téma se vytiskne na zvolené tiskárně.








## 2 Úvod

Klepnutím na odkaz otevřete seznam licencí pro software s otevřeným zdrojem používaným v systému BVMS a mobilních aplikacích:

<http://www.boschsecurity.com/oss/>



1	Panel nabídek	Umožňuje vybrat příkaz nabídky.
2	Panel nástrojů	Zobrazuje dostupná tlačítka. Chcete-li zobrazit popis tlačítka, ukažte na jeho ikonu.
3	Ovládání přehrávání	Umožňuje ovládat okamžité přehrávání, sekvenci kamer nebo poplachovou sekvenci.
4	Ukazatel využití	Zobrazuje využití procesoru a paměti.
5	Volič časového pásma	Zvolte časové pásmo, které se má zobrazovat ve většině polí souvisejících s časem. Dostupné pouze v případě, že se alespoň jeden modul Management Server nebo stanoviště unmanaged site v logickém stromu nachází v jiném časovém pásmu než počítač s aplikací Operator Client.
6	Ovládání Obrazových panelů	Umožňuje zvolit požadovaný počet Obrazových panelů a všechny tyto Obrazové panely zavřít.
7	Obrazové okno	Obsahuje Obrazové panely. Umožňuje uspořádat Obrazové panely.

8	 Obrazový panel	Obsahuje obraz z kamery, mapu, obraz nebo dokument (soubor HTML).
9	 Okno <b>Seznam Poplachů</b>	Zobrazuje všechny poplachy generované systémem. Umožňuje přijmout nebo vymazat poplach nebo spustit sled operací, například odesláním e-mailu osobě zajišťující údržbu. Když dojde ke ztrátě připojení k softwaru Management Server, okno Seznam poplachů nebude zobrazeno.
10	 Okno <b>Ovládání PTZ</b>	Umožňuje ovládat kameru PTZ.
11	 Okno <b>Logický Strom</b>	Zobrazuje zařízení, k nimž má vaše skupina uživatelů přístup. Umožňuje vybrat zařízení, které bude přiřazeno Obrazovému panelu.
	 Okno <b>Strom Oblíbených Položek</b>	Umožňuje uspořádat zařízení z okna Logický strom podle potřeby.
	 Okno <b>Záložky</b>	Umožňuje provádět správu záložek.
	 Okno <b>Mapa</b>	Zobrazuje mapu stanoviště. Umožňuje posunout mapu tak, aby byla zobrazena její určitá část. Po aktivaci tohoto okna se automaticky zobrazí mapa pro každou kameru zobrazenou v obrazovém panelu. V takovém případě musí být kamera nakonfigurována na mapě.

Tato příručka vás provede základními kroky konfigurace a použití systému BVMS. Podrobnou nápovědu a detailní pokyny popsané po jednotlivých krocích naleznete v Konfigurační příručce, v uživatelské příručce nebo v nápovědě online. Systém BVMS integruje digitální obraz, zvuk a data v libovolné síti IP. Systém se skládá z následujících softwarových modulů:

- Management Server
- Nahrávání pomocí VRM (Video Recording Manager)
- Operator Client
- Configuration Client

Chcete-li systém zprovoznit, musíte provést následující úkony:

- Nainstalovat služby (Management Server a VRM)
- Nainstalovat Operator Client a Configuration Client
- Připojit systém k síti
- Připojit zařízení k síti
- Základní konfigurace:
  - Přidat zařízení (např. vyhledáním zařízení)
  - Vytvořit logickou strukturu
  - Konfigurovat plány, kamery, události a poplachy
  - Konfigurovat skupiny uživatelů

BVMS Archive Player zobrazuje exportované nahrávky.

### 3 Přehled systému

V případě, že chcete instalovat a konfigurovat systém BVMS, zúčastněte se školení o systému BVMS.

Podporované verze firmwaru a hardwaru a další důležité informace naleznete v dokumentu Poznámky k vydání pro aktuální verzi systému BVMS.

Informace o počítačích, do kterých lze nainstalovat systém BVMS, naleznete v katalogových listech pro pracovní stanice a servery Bosch.

Všechny softwarové moduly systému BVMS mohou být volitelně nainstalovány v jednom počítači.

#### Důležité součásti

Součást	Popis
Management Server (Ize zvolit při nastavování)	Správa datových toků, správa poplachů, správa priorit, deník správy, správa uživatelů, správa stavů zařízení. Další licence k systému Enterprise System: Správa skupin Enterprise User Groups a účtů Enterprise Accounts.
Config Wizard	Rychlé a snadné nastavení nahrávacího systému.
Configuration Client (Ize zvolit při nastavování)	Konfigurace systému a správa pro aplikaci Operator Client.
Operator Client (Ize zvolit při nastavování)	Sledování živého obrazu, vyhledávání a přehrávání uložených dat, poplach a současný přístup k více počítačům se serverem Management Server.
Video Recording Manager (Ize zvolit při nastavování)	Rozdělení úložných kapacit na zařízeních iSCSI pro kodéry a současné řízení vyrovnání zatížení mezi více zařízeními iSCSI. Směrování toků videodat a audiodat pro přehrávání ze zařízení iSCSI do aplikací Operator Client.
Mobile Video Service (Ize zvolit při nastavování)	Poskytuje službu překódování, která přizpůsobuje živý i nahraný datový tok videa z kamery nakonfigurované v systému BVMS dostupné šířce pásma sítě. Tato služba umožňuje videoklientům, jako je zařízení iPhone nebo webový klient, přijímat překódovaný tok, například při připojení k nespolehlivým sítím s omezenou šířkou pásma.
Webový klient	K živému obrazu i nahraným videím můžete přistoupit prostřednictvím webového prohlížeče.
Mobilní aplikace	K přístupu k živému obrazu i nahraným videím můžete využít mobilní aplikaci v zařízení iPhone nebo iPad.
Bosch Video Streaming Gateway (Ize zvolit při nastavování)	Zajišťuje integraci kamer třetích stran a nahrávání podobné nahrávání se zařízením NVR, např. v sítích s malou šířkou pásma.
Cameo SDK (Ize zvolit při nastavování)	Nástroj Cameo SDK slouží k integraci obrazových panelů systému BVMS s živým obrazem i přehráváním do externích aplikací třetích stran. Obrazové panely využívají oprávnění uživatelů podle systému BVMS.

Součást	Popis
	Nástroj Cameo SDK poskytuje sadu určitých funkcí aplikace Operator Client systému BVMS, díky níž si můžete vytvořit podobnou aplikaci jako Operator Client.
Client Enterprise SDK	Nástroj Client Enterprise SDK slouží k řízení a sledování chování aplikace Operator Client systému Enterprise System externími aplikacemi. Nástroj SDK umožňuje procházet zařízení, ke kterým lze přistoupit pomocí spuštěné a připojené aplikace Operator Client, a řídit některé funkce uživatelského rozhraní.
Client SDK / Server SDK	Nástroj Server SDK slouží k řízení a sledování serveru Management Server pomocí skriptů a externích aplikací. Tato rozhraní můžete využít v případě, že máte platný účet správce. Sada Client SDK slouží k řízení a sledování klienta Operator Client pomocí externích aplikací a skriptů (součást související konfigurace serveru).

### 3.1 Hardwarové požadavky

Viz katalogový list pro systém BVMS. K dispozici jsou také katalogové listy pro platformu počítačů PC.

### 3.2 Softwarové požadavky

Viz katalogový list systému BVMS.

V počítači, do něž chcete instalovat aplikaci BVMS Archive Player, nesmí být instalován systém BVMS.

### 3.3 Požadavky na licence

Dostupné licence jsou uvedeny v katalogovém listu pro systém BVMS.

## 4 Koncepte

Tato kapitola poskytuje informace o pozadí zvolených problémů.

### 4.1 Nastavení nahrávání

Nastavení nahrávání v systému BVMS je tvořeno základním nastavením (neplánované nahrávání) a nastavením plánovaného nahrávání.

Při výchozí konfiguraci toků použijte základní nastavení.

Funkci **Nastavení plánovaného nahrávání** používejte k přiřazení těchto toků podle jednotlivých okolností, jako je nepřetržité nahrávání, nahrávání před poplachem nebo nahrávání poplachu. Seznam nastavení nahrávání naleznete v dialogovém okně **Nastavení plánovaného nahrávání**, které je k dispozici na stránce **Kamery a nahrávání**.

#### 4.1.1 Základní nastavení toků (nezávislé na plánování)

Na stránce **Kamery a nahrávání** v nástroji Configuration Client můžete nakonfigurovat různé profily kodeků.

Stream 1		Stream 2		Live Video	Recording				Secondary Recording				
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	

#### Kodeky a rozlišení HD

Kodeky jsou součástí výchozího nastavení toků. V systému BVMS naleznete základní nastavení pro všechny kodeky a kvality. Tato nastavení můžete změnit.

Volba kodeku závisí na typu zařízení použitého jako kamera.

#### 4.1.2 Přiřazení toku pro živý obraz

K živému obrazu můžete přiřadit tok 1 nebo tok 2. Použijte se kvalita a kodek ze základního nastavení toku.

Stream 1		Stream 2		Live Video	Recording				Secondary Recording				
Codec	Quality	Codec	Quality	Stream	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2	<input type="checkbox"/>	Continuous, Alarm Recording	<input type="checkbox"/>		1	30	Continuous, Alarm Recording	1	

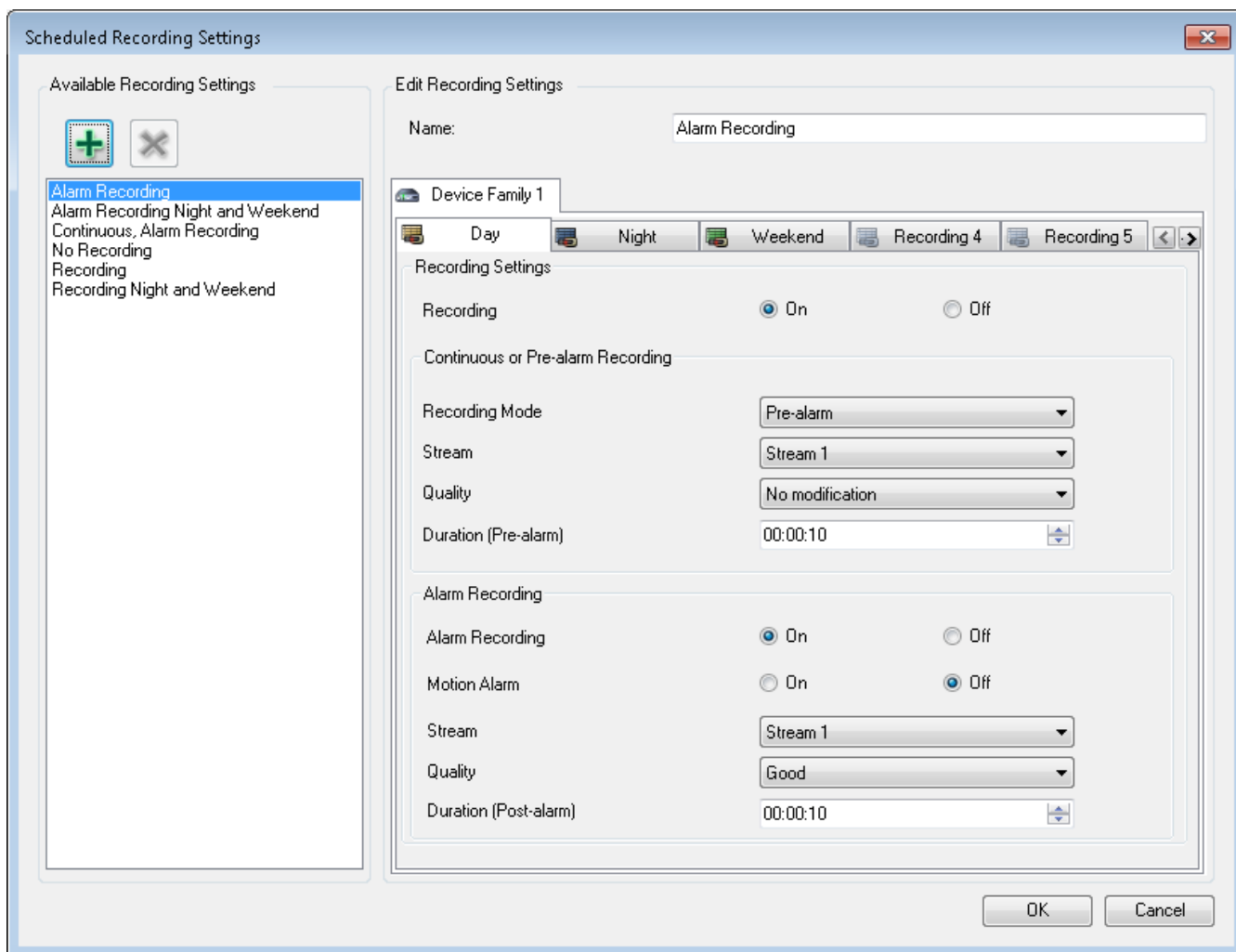
#### 4.1.3 Nastavení plánovaného nahrávání

Klepnutím na tlačítko **Upravit nastavení plánovaného nahrávání** na panelu nástrojů ze stránky **Kamery a nahrávání** zobrazíte dialogové okno **Nastavení plánovaného nahrávání**.

Kamery se standardně dělí do skupin podle umístění a/nebo plánu (např. **Nahrávání poplachů v noci a o víkendu**), ne podle technických rozdílů mezi modely kamer.

Tyto skupiny můžete namapovat jako šablony v dialogovém okně **Nastavení plánovaného nahrávání**. V tomto dialogovém okně také provádíte veškeré úpravy konfigurace nahrávání.

U kamery přidané do systému BVMS se použije výchozí nastavení **Nepřetržité nahrávání poplachů**.



Stream 1		Stream 2		Live Video	Recording	Secondary Recording							
Codec	Quality	Codec	Quality	Strea	ROI	Setting	ANR	Max	Storage	Storage	Setting	Storage	Storage Me
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	H.264 MP 1080p4/5 fixed	Bit Rate Optimized	Stream 2		Continuous, Alarm Recording			1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP HD 2640x2640	Bit Rate Optimize	H.264 MP HD 800x800	Balanced	Stream 2		Continuous, Alarm Recording			1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 1080p25/30 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2		Continuous, Alarm Recording			1	30	Continuous, Alarm Recording		1
H.264 MP 720p50/60 fixed	Bit Rate Optimize	Copy from Stream 1	Quality of Stream 1	Stream 2		Continuous, Alarm Recording			1	30	Continuous, Alarm Recording		1

V dialogovém okně můžete nastavit produktovou řadu a naplánovat, které toky budou ve vybraném režimu nahrávání použity. Obvykle není vhodné v tomto dialogovém okně konfigurovat kvalitu zařízení typu **Řada zařízení 2** nebo **Řada zařízení 3**. Kvalitu každé kamery nastavte jednotlivě v Tabulce nahrávání. Nastavení kvality v dialogovém okně je u sekundárního nahrávání aktivní, pouze pokud není u toku aktivní primární nahrávání. U typu **Řada zařízení 1** doporučujeme upravit konfiguraci kvality v dialogovém okně namísto v Tabulce nahrávání. V dialogovém okně **Nastavení plánovaného nahrávání** můžete upravit nastavení nahrávání pro zařízení. V systému BVMS je zobrazeno předem definované nastavení nahrávání (šablony). Tyto šablony můžete buď upravit podle potřeby, nebo přidat další šablony. U každého plánu je možné nastavení nahrávání upravit nezávisle pro každou řadu zařízení. Možná nastavení nahrávání:

	Řada zařízení 1	Řada zařízení 2	Řada zařízení 3
<b>Nastavení nahrávání</b>			
<b>Nahrávání</b>	<b>Zapnuto / Vypnuto</b> (platné nastavení pro všechny řady zařízení)		
<b>Nepřetržitý záznam nebo záznam před alarmem</b>			



	Řada zařízení 1	Řada zařízení 2	Řada zařízení 3
<b>Režim nahrávání</b>	<b>Nepřetržité</b> <b>Čas před poplachem</b>	<b>Nepřetržité</b> <b>Čas před poplachem</b>	<b>Nepřetržité</b> <b>Čas před poplachem</b>
<b>Tok</b>	<b>Tok 1</b>	<b>Tok 1</b> <b>Tok 2</b>	<b>Tok 1</b> <b>Tok 2</b> <b>Pouze snímek I (z toku 1)</b>
<b>Kvalita</b>	<b>Bez úprav</b> Předem definované / uživatelé definované kvality (doporučeno)	<b>Bez úprav</b> (doporučeno) Předem definované / uživatelé definované kvality	<b>Bez úprav</b> (doporučeno) Předem definované / uživatelé definované kvality
<b>Doba trvání (před aktivací alarmu)</b>	10 s – 3 h U nahrávání před poplachem s časem pod 10 sekund se používá paměť RAM kamery.	10 s – 3 h U nahrávání před poplachem s časem pod 10 sekund se používá paměť RAM kamery.	10 s – 3 h U nahrávání před poplachem s časem pod 10 sekund se používá paměť RAM kamery.
<b>Nahrávání poplachů</b>			
<b>Nahrávání poplachů</b>	<b>Zapnuto / Vypnuto</b> (platné nastavení pro všechny řady zařízení)	<b>Zapnuto / Vypnuto</b> (platné nastavení pro všechny řady zařízení)	<b>Zapnuto / Vypnuto</b> (platné nastavení pro všechny řady zařízení)
<b>Poplach při zjištění pohybu</b>	<b>Zapnuto / Vypnuto</b> (platné nastavení pro všechny řady zařízení)	<b>Zapnuto / Vypnuto</b> (platné nastavení pro všechny řady zařízení)	<b>Zapnuto / Vypnuto</b> (platné nastavení pro všechny řady zařízení)
<b>Tok</b>	<b>Tok 1</b>	<b>Tok 1</b> <b>Tok 2</b>	<b>Tok 1</b> <b>Tok 2</b> <b>Pouze snímek I (z toku 1)</b>
<b>Kvalita</b>	<b>Dobrá</b> (doporučeno) Předem definované / uživatelé definované kvality	<b>Bez úprav</b> (doporučeno) Předem definované / uživatelé definované kvality	<b>Bez úprav</b> (doporučeno) Předem definované / uživatelé definované kvality
<b>Doba trvání (po aktivaci alarmu)</b>	1 s – 3 h	1 s – 3 h	1 s – 3 h

Zadejte popisný název konfigurace, který se následně zobrazí v seznamu **Dostupná nastavení nahrávání**.

Ve sloupci **Nahrávání – Nastavení** poté můžete vybrat všechna z nakonfigurovaných nastavení nahrávání. Ke každé kameře přiřadíte jedno nastavení nahrávání. Pro rychlou konfiguraci můžete jedno nastavení zkopírovat a vložit je u všech kamer.

#### Změna kvalit v plánech

Podle potřeby můžete nakonfigurovat kvality toků pro každý plán nahrávání. V závislosti na použité řadě zařízení můžete upravit vlastnosti kvality.

Řada zařízení 1	Řada zařízení 2 nebo Řada zařízení 3
<b>Toky</b>	Nahrávání poplachů
U nahrávání poplachu můžete změnit kvalitu nahrávání (případně i rozlišení).	Již existující tok můžete upravit a použít u něj nastavení kvality z jiného toku. Měnit však můžete pouze hodnoty <b>Interval pro kódování</b>

Řada zařízení 1	Řada zařízení 2 nebo Řada zařízení 3
	<b>obrazu a Cílová přenosová rychlost [Kb/s].</b> Ostatní nastavení, jako například rozlišení, upravit nelze.
<b>Poznámky:</b>	
Pokud se v případě platformy XFM4 liší aktivní kvalita nahrávání, může u nahrávání poplachu a u plánu dojít ke změně a k přerušení nahrávání o délce až 4 snímků, 133/160 ms (NTSC/PAL).	Pokud se u nového plánu ve srovnání s původním liší aktivní kvalita nahrávání, může u nahrávání poplachu dojít k přerušení nahrávání o délce až 12 snímků s 1 obr./s až po dobu 12 sekund.
<b>Příklady</b>	
	Tok 2 se používá pro normální nahrávání a je u něj nastavena kvalita <b>Normální</b> . U alarmu je vybrána kvalita <b>Vynikající</b> . Pokud dojde ke spuštění poplachu, použijí se všechna nastavení kvality <b>Normální</b> s výjimkou hodnot <b>Interval pro kódování obrazu a Cílová přenosová rychlost [Kb/s]</b> , u kterých se použijí hodnoty pro kvalitu <b>Vynikající</b> .

## 4.2

### Průvodce konfigurací

Config Wizard má sloužit k rychlé a snadné konfiguraci menších systémů. Config Wizard usnadňuje konfiguraci systému včetně zařízení VRM, systému iSCSI, Mobile Video Service, kamer, profilů nahrávání a skupin uživatelů.

Systémy iSCSI je nutné přidat ručně při standardní instalaci softwaru.

Uživatelské skupiny a příslušná oprávnění se konfiguruje automaticky. Můžete přidávat a odebírat uživatele a nastavovat jejich hesla.

Config Wizard může k modulu Management Server přistoupit pouze v místním počítači.

Aktivní konfiguraci si můžete uložit jako zálohu a později ji znovu naimportovat. Importovanou konfiguraci lze následně změnit.

Config Wizard automaticky přidá místní zařízení VRM při standardní instalaci softwaru i při DIVAR IP 3000 a DIVAR IP 7000.

U zařízení DIVAR IP 3000 a DIVAR IP 7000 proběhne přidání místního zařízení iSCSI automaticky, není-li již dostupné.

U zařízení DIVAR IP 3000 a DIVAR IP 7000 se automaticky přidá služba Mobile Video Service, není-li již dostupná.



#### Upozornění!

Pokud chcete v systému použít dekodéry, ověřte, zda všechny kodéry používají stejné heslo k úrovni oprávnění user.

#### Viz také

- *Použití průvodce konfigurací, stránka 77*

### 4.3 Koncepce systému BVMS

*Jeden systém Management Server, stránka 27*

Jeden systém BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a ovládání až 2000 kamer/kodérů.

*Enterprise System, stránka 28*

Enterprise Management Server poskytuje současný přístup k více systémům Management Servers. Systém Enterprise System poskytuje úplný přístup k událostem a poplachům z více podsystémů.

*Server Lookup, stránka 28*

Funkce Server Lookup poskytuje seznam serverů BVMS Management Servers, které jsou dostupné aplikaci BVMS Operator Client. Obsluha může vybrat server ze seznamu dostupných serverů. Klient je připojen k serveru Management Server a má k serveru Management Server plný přístup.

*Unmanaged site, stránka 29*

Zařízení lze seskupit do stanovišť unmanaged sites. Zařízení ve stanovištích unmanaged sites nejsou sledována serverem Management Server. Server Management Server poskytuje seznam stanovišť unmanaged sites aplikaci Operator Client. Obsluha se může podle potřeby připojit ke stanovišti a získat přístup k živým i nahraným videodatům. Zpracování událostí a poplachů není v koncepci stanovišť unmanaged site dostupné.

#### 4.3.1 Jeden systém Management Server



- Jeden server BVMS Management Server může spravovat až 2 000 kanálů.
- Server BVMS Management Server zajišťuje správu, sledování a řízení celého systému.
- Aplikace BVMS Operator Client je připojena k serveru Management Server a přijímá události a poplachy ze serveru BVMS Management Server a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.
- Ve většině případů jsou všechna zařízení v jedné místní síti s velkou šířkou pásma a s nízkou latencí.





Odpovědnost:

- Konfigurace dat
- Protokol událostí (deník)
- Profily uživatelů
- Priority uživatelů
- Licencování
- Správa událostí a poplachů



↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplachy

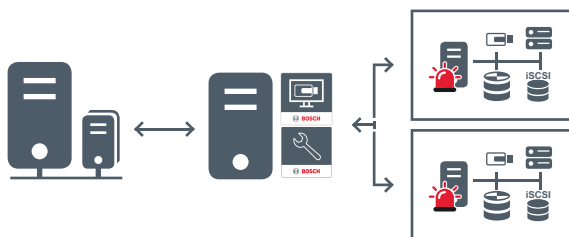
	Management Server
	Operator Client / Configuration Client

	Kamery
	VRM
	iSCSI
	Další zařízení




### 4.3.2

#### Enterprise System

- Cílem systému BVMS Enterprise System je umožnit uživateli aplikace Operator Client současný přístup k několika serverům Management Servers (podsystemy).
- Klienti připojení k serveru Enterprise Server mají plný přístup ke všem kamerám a záznamům z podsystemů.
- Klienti připojení k serveru Enterprise Server mají v reálném čase úplný přehled o událostech a popláchích ze všech podsystemů.
- Typické oblasti použití:
  - Metra
  - Letiště



↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplachy

	BVMS Enterprise Management Server
	BVMS Operator Client / Configuration Client
	Podsystem systému BVMS

#### Viz také

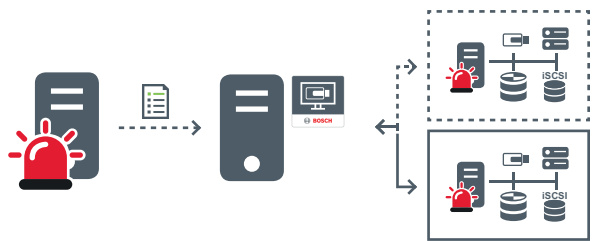
- *Vytvoření systému Enterprise System, stránka 102*
- *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 102*
- *Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access, stránka 197*
- *Přístup k systému, stránka 90*

### 4.3.3

#### Server Lookup

- Funkce BVMS Server Lookup slouží obsluze k připojení k serveru BVMS Management Server z poskytnutého seznamu serverů.
- Jeden uživatel aplikace Configuration Client nebo Operator Client se může postupně připojit k přístupovým bodům několika systémů.

- Přístupovým bodem serveru může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.
- Funkce Server Lookup využívá vyhrazený server Management Server k hostování seznamu serverů.
- Funkce Server Lookup a server Management Server nebo Enterprise Management Server mohou být spuštěny na jednom počítači.
- Funkce Server Lookup pomáhá s vyhledáním přístupových bodů k systému podle názvu a popisu.
- Jakmile je aplikace Operator Client připojena k serveru Management Server, přijímá ze serveru BVMS Management Server události a poplachy a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.



- ↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplachy na vyžádání – připojeno
- ↔↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplachy na vyžádání – nepřipojeno

	Management Server
	Seznam serverů
	Operator Client
	Připojený systém BVMS ze seznamu serverů
	Nepřipojený systém BVMS ze seznamu serverů

**Viz také**

- *Konfigurace funkce Server Lookup, stránka 106*
- *Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 230*
- *Použití funkce vyhledávání serverů, stránka 90*
- *Export seznamu serverů, stránka 106*
- *Import seznamu serverů, stránka 107*

**4.3.4**

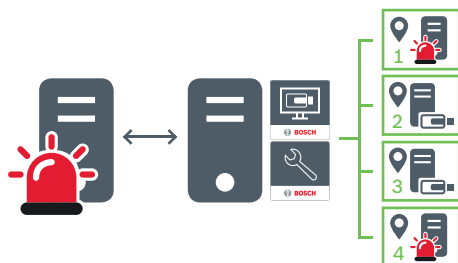
**Unmanaged site**

- Možnost návrhu systému v systému BVMS s velkým množstvím malých podsystémů.
- Umožňuje konfiguraci až 9 999 umístění v jednom serveru BVMS Management Server.
- Obsluha může přistupovat k živému obrazu a nahraným videodatům až ze 20 stanišť současně.
- K usnadnění navigace lze stanoviště seskupit do složek nebo je umístit na mapy. Předdefinované uživatelské jméno a heslo umožňuje obsluze rychlé připojení k úložišti.





Koncepte stanovišť unmanaged site podporuje systém BVMS založený na protokolu IP a také analogová řešení DVR:

- Analogové rekordéry Bosch DIVAR AN 3000/5000
- Nahrávání jednotek DIP 3000/7000 založené na protokolu IP
- Jeden systém BVMS Management Server

Přidání stanoviště pro centrální sledování vyžaduje pouze jednu licenci na jedno stanoviště a je nezávislé na počtu kanálů na stanovišti.



- ↔ Živý obraz, přehrávání, události, poplchy
- Provoz způsobený přenosem živého obrazu a přehráváním videa na vyžádání

	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	Stanoviště
	DVR

#### Viz také

- *Vytvoření stanoviště unmanaged site, stránka 118*

## 4.4 Dálkový přístup

### Opatrně!

Abyste předešli neoprávněnému přístupu k videodatům z internetu, důrazně doporučujeme chránit všechny uživatelské účty a systémová zařízení odpovídajícím heslem. Všechny přístupové úrovně kamery/kodéru (service / user / live) chraňte heslem.

### Témata související se změnou hesla

- *Stránka Vlastnosti uživatele, stránka 380*
- *Změna hesla ke kodéru/dekodéru, stránka 126*
- *Změna hesla k zařízení VRM, stránka 117*

Cílem vzdáleného přístupu v systému BVMS je připojení různých soukromých sítí do veřejných sítí.

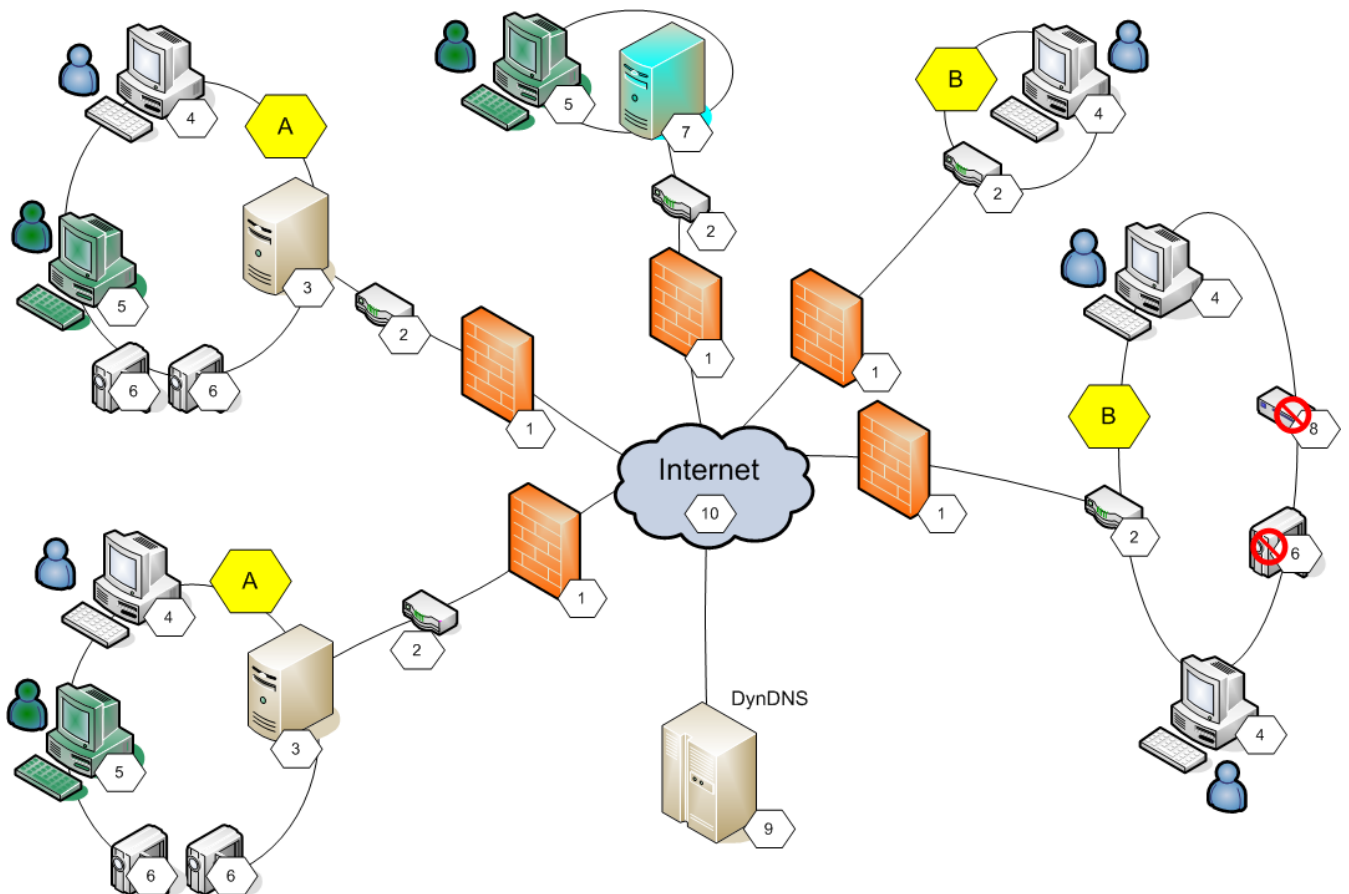
K více sítím se soukromými (místními) síťovými adresami lze z počítačů s aplikací Operator Client přistupovat současně nebo postupně prostřednictvím veřejných rozhraní (směrovačů). Úkolem směrovače je přeložit příchozí veřejnou síťovou komunikaci na soukromé síťové adresy.

Uživatelé aplikace Operator Client mohou přistoupit k modulu Management Server nebo Enterprise Management Server a jeho zařízením prostřednictvím vzdáleného přístupu.

Prostřednictvím vzdáleného přístupu nelze přistoupit k těmto zařízením/funkcím:

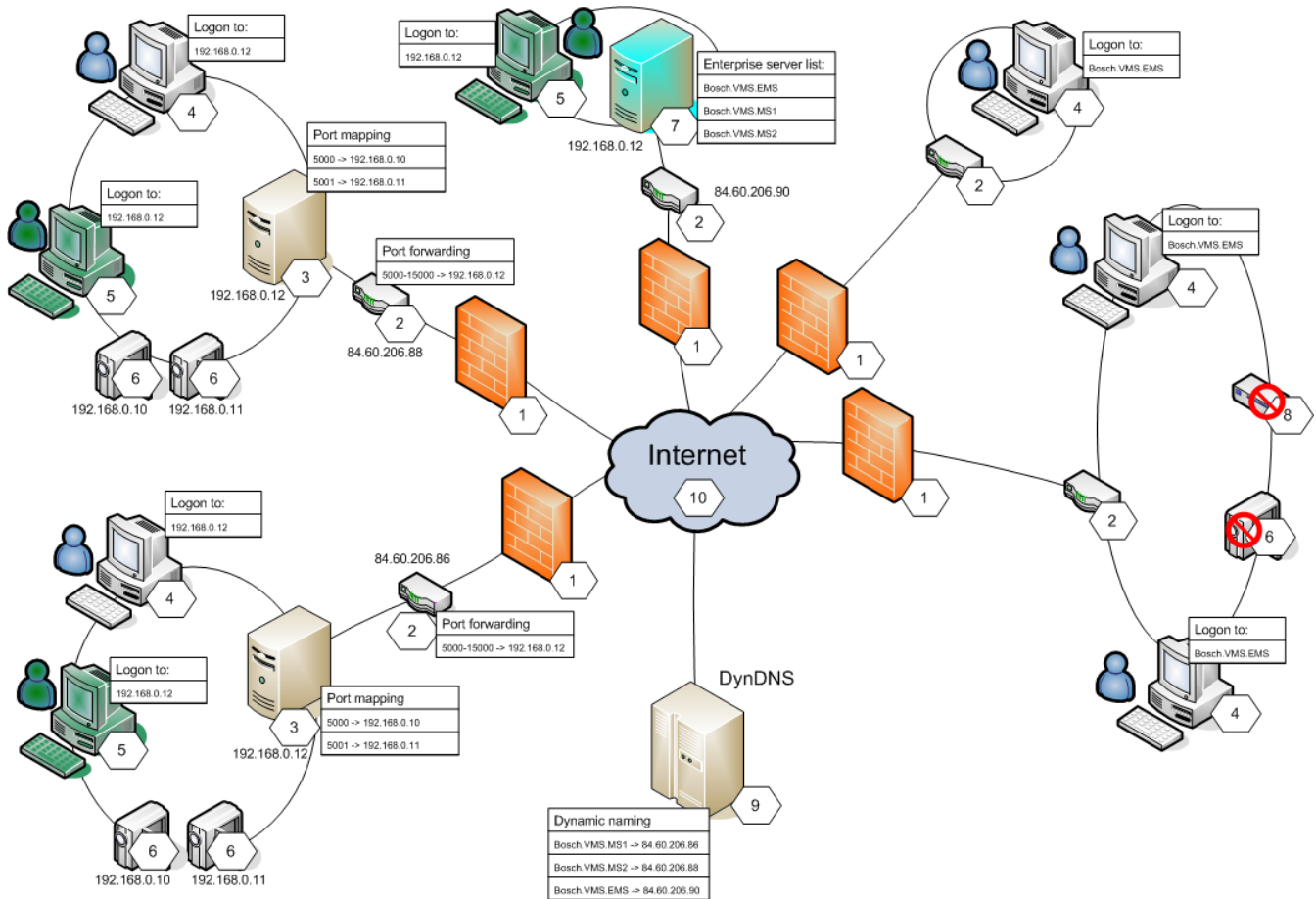
- Přehrávání z místního úložiště
- ONVIF
- DiBos
- Přímé přehrávání ze zařízení iSCSI

Na následujícím obrázku je znázorněn příklad vzdáleného přístupu k zařízením systému BVMS v jednoduchém systému:



<b>1</b>	brána firewall	<b>6</b>	IP kamera / kodér
<b>2</b>	směrovač	<b>7</b>	Enterprise Management Server
<b>3</b>	Management Server	<b>8</b>	Dekodér
<b>4</b>	Operator Client	<b>9</b>	Server DynDNS
<b>5</b>	Configuration Client	<b>10</b>	World Wide Web
<b>A</b>	Vzdálená síť	<b>B</b>	Místní síť

Na následujícím obrázku je příklad znázorňující vzdálený přístup ze soukromé sítě se systémem Enterprise System k vzdálenému systému BVMS:



<b>1</b>	brána firewall	<b>6</b>	IP kamera / kodér
<b>2</b>	směrovač Přesměrování portů	<b>7</b>	Enterprise Management Server Seznam serverů se systémem Enterprise
<b>3</b>	Management Server Mapování portů	<b>8</b>	Dekodér
<b>4</b>	Operator Client Přihlášení k	<b>9</b>	Server DynDNS Dynamické pojmenovávání
<b>5</b>	Configuration Client Přihlášení k	<b>10</b>	World Wide Web

Aby se mohla aplikace Operator Client vzdáleně připojovat k zařízením ve vzdálené síti, je každému zařízení kromě veřejné síťové adresy směrovače přiřazeno také veřejné číslo portu. Aplikace Operator Client používá při přístupu toto veřejné číslo portu společně s veřejnou síťovou adresou. V soukromé síti je příchozí komunikace zasílaná na toto veřejné číslo portu přesměrována na soukromou síťovou adresu a číslo portu daného zařízení. Mapování portů lze nastavit v aplikaci Configuration Client, odkud jej bude načítat aplikace Operator Client.



**Upozornění!**

Kromě toho musí správce sítě nastavit přesměrování portů ve směrovači v soukromé síti. Správce sítě musí zajistit, aby vzdálený přístup prostřednictvím těchto portů probíhal mimo rámec prostředí systému BVMS.

**Viz také**

- *Konfigurace vzdáleného přístupu, stránka 91*
- *Dialogové okno Nastavení vzdáleného přístupu, stránka 226*
- *Dialogové okno Tabulka mapování portů, stránka 227*

## 4.5

### Fond úložišť iSCSI

V zařízení VRM v.3.0 byly zavedeny fondy úložišť iSCSI. Fond úložišť je kontejner pro jeden či více úložných systémů iSCSI, které sdílejí stejné vlastnosti vyrovnávání zatížení. Kodéry / IP kamery, které jsou přiřazeny danému fondu úložišť, jsou nahrávány podle těchto společných nastavení vyrovnávání zatížení.

Fond úložišť může být využíván tak, že bude obsahovat logické mapování síťové topologie na zařízení VRM (pokud budete mít například dvě budovy obsahující úložiště i zařízení, budete se snažit vyhnout tomu, aby byla síťová komunikace směrována po trasách mezi jednotlivými budovami).

Fondy úložišť lze použít také k seskupení kamer a úložných systémů podle důležitosti.

Příkladem může být stav, kdy máte některé velmi důležité kamery a kromě nich spoustu méně důležitých. V takovém případě je můžete seskupit do dvou fondů úložišť a jeden zabezpečit mnoha redundantními funkcemi, zatímco druhý nikoliv.

U fondu úložišť lze nakonfigurovat tyto vlastnosti vyrovnávání zatížení:

- Předvolby nahrávání (**Automaticky** nebo **Záložní**)
- Použití sekundárního cíle  
Sekundární cíl se používá v režimu **Záložní** v případě, že přiřazený primární cíl selže. Pokud je tato možnost vypnutá, nahrávání se u všech zařízení přiřazených k tomuto primárnímu cíli zastaví.  
Režim **Automaticky**: Jestliže selže jeden z cílů, server VRM Server automaticky přiřadí příslušná zařízení k jiným úložištím. Při odstávce serveru VRM Server v době, kdy selhal cíl, je nahrávání u zařízení přiřazeným danému cíli zastaveno.
- Rezervace bloků pro dobu nečinnosti
- Období základní kontroly

Pro každý fond můžete nakonfigurovat, že povoluje jednotky LUN větší než 2 TB.

Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:

- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30

Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:

- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
- povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,

- zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.

Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.

Pokud má primární zařízení VRM fond, který povoluje velké jednotky LUN, odpovídající redundantní zařízení VRM zdědí toto nastavení a vy nemůžete vybrat či zrušit výběr pole **Povolit jednotky LUN větší než 2 TB** u odpovídajícího fondu redundantního zařízení VRM. Pokud jste přidali zařízení iSCSI s velkými jednotkami LUN do redundantního zařízení VRM, není možné zrušit zaškrtnutí pole **Povolit jednotky LUN větší než 2 TB** u odpovídajícího fondu primárního zařízení VRM.

#### Viz také

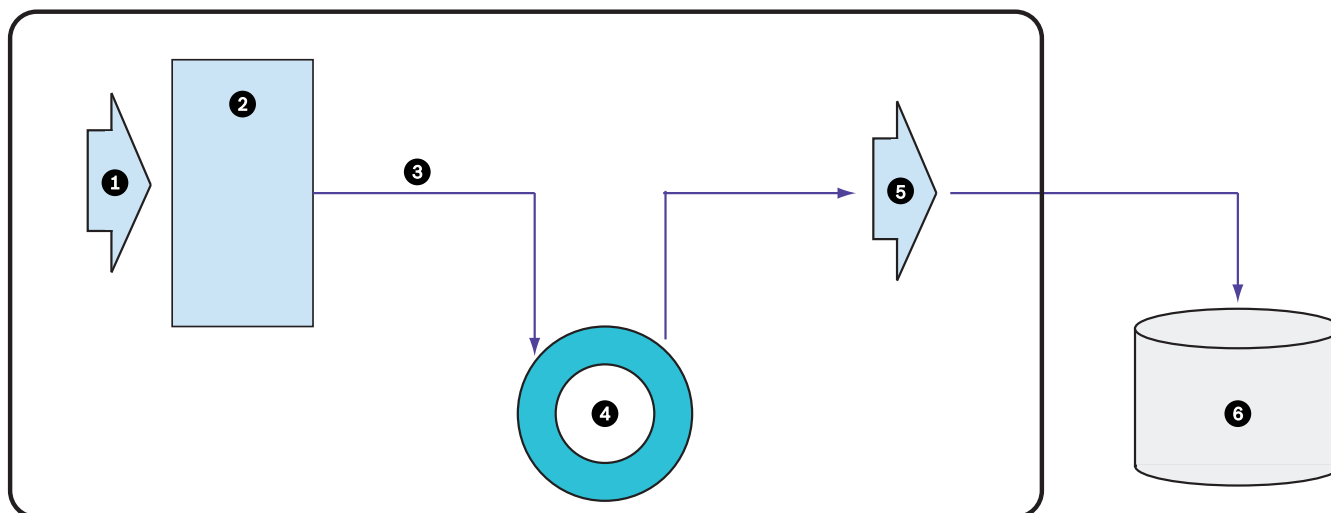
- *Stránka Fond, stránka 269*

## 4.6 Automatické obnovování sítě (ANR)

### Účel použití

V případě selhání sítě nebo centrálního úložiště zajistí funkce ANR to, že kódér po odstranění závady odešle do centrálního úložiště nahrávku uloženou v místní vyrovnávací paměti.

Na následujícím obrázku je znázorněn přenos videodat poté, co byl odstraněn výpadek sítě nebo bylo opraveno úložiště.



1	Obráz	5	Síť IP
2	Kodér	6	Cíl iSCSI (centrální úložiště)
3	Okamžitý zápis do vyrovnávací paměti		
4	Karta SD (kruhová vyrovnávací paměť)		

#### Příklad: Vypořádání se s výpadkem sítě

Funkce ANR se v případě neočekávaného výpadku sítě postará o to, aby po obnovení síťové komunikace byly do centrálního úložiště doplněny nahrávky uložené v místní vyrovnávací paměti.

#### Příklad: Ukládání videodat v případě nedostupnosti sítě

Když se souprava podzemní dráhy nachází mezi stanicemi, nemá síťové připojení k centrálnímu úložišti. Nahrávky uložené ve vyrovnávací paměti lze do centrálního úložiště odeslat pouze ve stanicích.

Je nutné zajistit, aby doba potřebná k odeslání nahrávky z vyrovnávací paměti nepřekročila dobu, po kterou souprava stojí ve stanici.

**Příklad: Funkce ANR pro nahrávání poplachů**

Nahrávka před poplachem je uložena v místní paměti. Pouze v případě poplachu se tato nahrávka z doby před poplachem přenesou do centrálního úložiště. Pokud k poplachu nedojde, staré nahrávky z doby před poplachem se do centrálního úložiště nepřenesou, a tak nebudou zatěžovat síť.

**Omezení****Upozornění!**

Pokud má kodér nastaveno heslo pro úroveň oprávnění „user“ a „live“, není možné z místního úložiště přehrávat nahrávky. V případě potřeby ochranu heslem zrušte.

Funkce ANR funguje pouze v kombinaci s nahráváním zařízení VRM.

Funkce ANR nepodporuje kodéry, u nichž je nakonfigurováno zabezpečené připojení pro živý obraz.

Chcete-li používat funkci ANR, je nutné nakonfigurovat úložná média kodéru.

Kodér, u něž konfiguruje funkci ANR, musí obsahovat firmware verze 5.90 a novější. Funkci ANR nepodporují všechny typy kodérů.

Funkci ANR nelze použít v kombinaci s duálním nahráváním.

Úložný systém iSCSI musí být řádně nakonfigurován.

Pokud se vám nedaří nakonfigurovat funkci ANR, může to mít tyto příčiny:

- Kodér není dostupný (špatná IP adresa, výpadek sítě atd.).
- Úložné médium kodéru není dostupné nebo nemá nastaveno oprávnění k zápisu.
- Je použita nesprávná verze firmwaru.
- Daný typ kodéru nepodporuje funkci ANR.
- Je zapnuto duální nahrávání.

**Viz také**

- *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 113*
- *Konfigurace úložného média kodéru, stránka 101*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 182*

## 4.7

### Duální/záložní nahrávání

**Účel použití**

Primární zařízení VRM spravuje normální záznam obrazu kamer ve vašem systému.

Sekundární zařízení VRM se používá k duálnímu nahrávání obrazu z kamer.

Duální nahrávání slouží k nahrávání videodat ze stejné kamery do dvou různých umístění.

Duální nahrávání většinou probíhá s různým nastavením toku a v různém režimu nahrávání.

Zvláštním případem duálního nahrávání je redundantní nahrávání, tzn. stav, kdy je nastaveno nahrávání stejného videosignálu do dvou různých umístění.

Duální nahrávání obstarávají 2 servery VRM spravující několik zařízení iSCSI, která se mohou nacházet na různých místech.

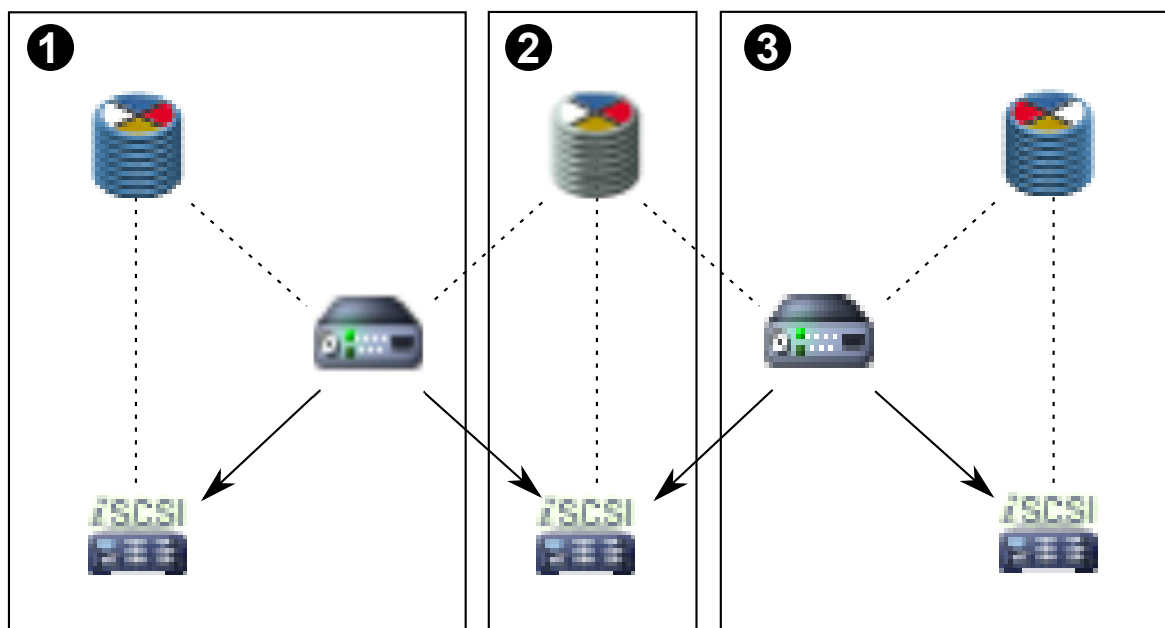
Sekundární zařízení VRM může spravovat sekundární nahrávání pro více primárních zařízení VRM.






Uživatel si může vybrat mezi nahrávkami spravovanými primárním zařízením VRM a nahrávkami spravovanými sekundárním zařízením VRM. U jediné kamery může uživatel přepínat mezi nahrávkami sekundárního/primárního zařízení VRM. Uživatel si může rovněž současně zobrazit nahrávky ze stejné kamery spravované primárním i sekundárním zařízením VRM.

Duální nahrávání je možné pouze v případě, že při nastavení nainstalujete sekundární zařízení VRM.

Záložní zařízení VRM se používá k nepřetržitému nahrávání při poruše primárního zařízení VRM nebo při poruše počítače sekundárního zařízení VRM.

Na následujícím obrázku je znázorněn příklad duálního nahrávání:



1	Stanoviště 1		Kodér
2	Centrální stanoviště		Úložné zařízení iSCSI
3	Stanoviště 2	.....	Připojení ovládání
	Primární VRM		Tok videa
	Sekundární VRM		

### Omezení

Duální nahrávání nelze použít v kombinaci s funkcí ANR.

Cameo SDK podporuje pouze přehrávání primárních nahrávek.

### Viz také

- *Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer, stránka 182*
- *Ruční přidání primárního zařízení VRM, stránka 109*
- *Ruční přidání sekundárního zařízení VRM, stránka 109*
- *Ruční přidání redundantního zařízení VRM, stránka 110*
- *Ruční přidání záložního zařízení VRM, stránka 110*
- *Stránka Kamery, stránka 354*

## 4.8 Režimy nahrávání zařízení VRM

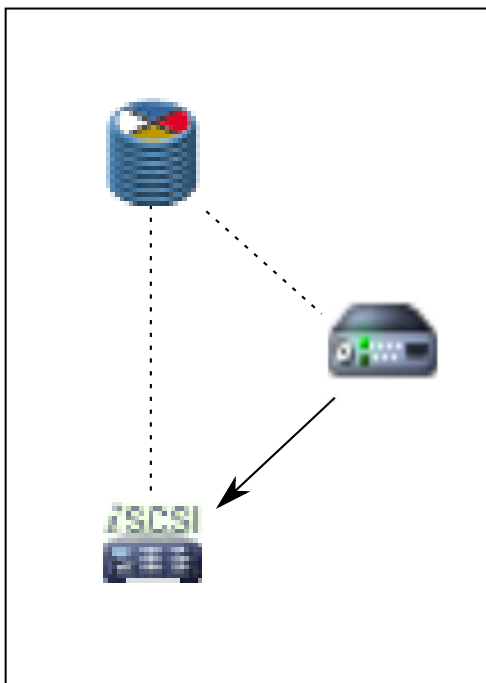
V této kapitole jsou uvedeny obrázky znázorňující možné režimy nahrávání zařízení VRM.




Seznam dostupných režimů nahrávání zařízení VRM:

- Nahrávání primárního zařízení VRM
- Nahrávání redundantního zařízení VRM
- Nahrávání sekundárního zařízení VRM
- Nahrávání záložního zařízení VRM

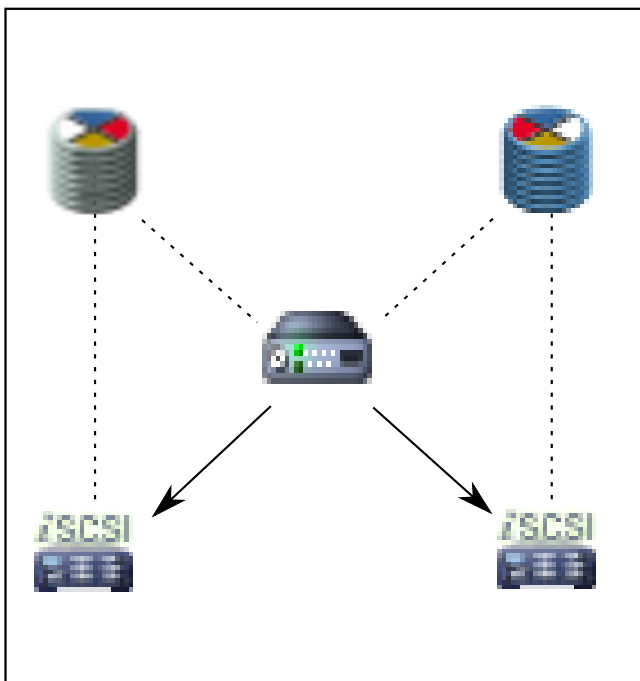
Nahrávání pomocí funkce ANR je popsáno v kapitole *Automatické obnovování sítě (ANR)*, stránka 34.





### Nahrávání primárního zařízení VRM



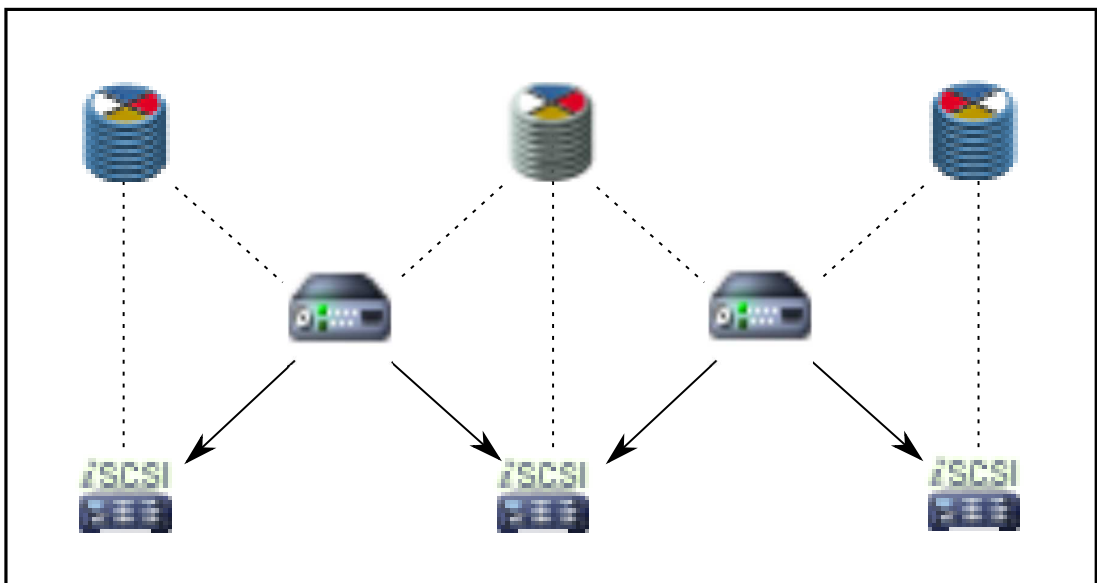
	Primární VRM	.....	Připojení ovládání
	Úložné zařízení iSCSI	→	Tok videa
	Kodér		

**Nahrávání redundantního zařízení VRM**





	Primární zařízení VRM		Sekundární zařízení VRM
	Úložné zařízení iSCSI	.....	Připojení ovládání
	Kodér	→	Tok videa

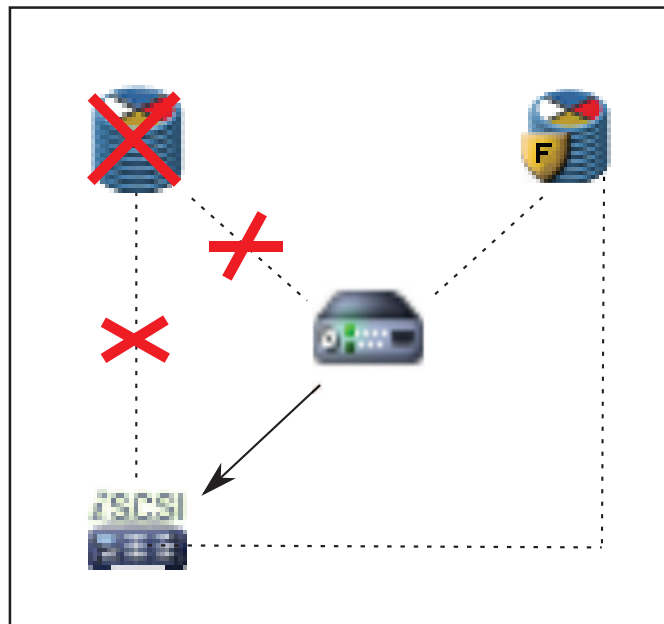
**Nahrávání sekundárního zařízení VRM**









	Primární zařízení VRM		Sekundární zařízení VRM
---	-----------------------	---	-------------------------

	Úložné zařízení iSCSI	.....	Připojení ovládání
	Kodér	➔	Tok videa

**Nahrávání záložního zařízení VRM**



	Primární VRM		Sekundární VRM
	Úložné zařízení iSCSI		Primární záložní zařízení VRM
	Kodér		Sekundární záložní zařízení VRM
.....	Připojení ovládání	➔	Tok videa

**4.9**

**Přehrávání zdrojů nahrávek zařízení VRM**

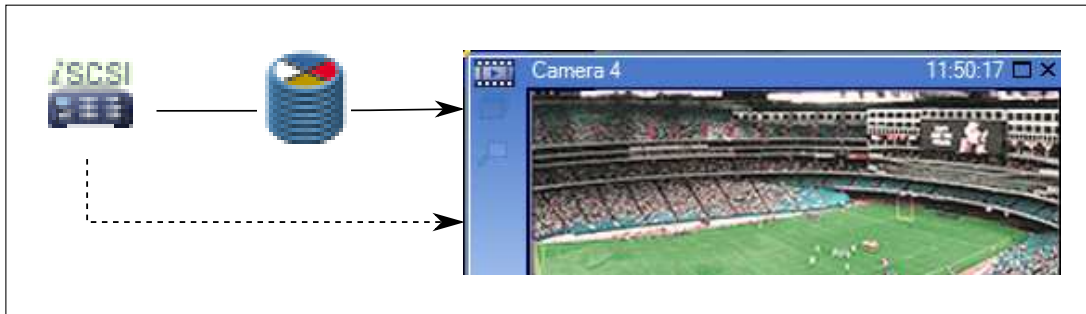
Na následujících obrázcích jsou znázorněny obrazové panely s přehráváním ze všech možných zdrojů nahrávek zařízení VRM. Na každém obrázku je uvedeno úložné zařízení, instance VRM (je-li dostupná) a část obrazového panelu s příkladem přehrávání. Zdroj nahrávky je případně označen příslušnou ikonou na obrazovém panelu.



- *Přehrávání jedné nahrávky, stránka 39*
- *Přehrávání duálních nahrávek zařízení VRM, stránka 40*
- *Přehrávání nahrávky primárního zařízení VRM s volitelným záložním zařízením VRM, stránka 41*
- *Přehrávání nahrávky sekundárního zařízení VRM s volitelným záložním zařízením VRM, stránka 42*
- *Technologie Automatic Network Replenishment, stránka 43*

**Přehrávání jedné nahrávky**

Tento obrazový panel se zobrazí v případě, že je nakonfigurováno pouze primární zařízení VRM. Nelze zvolit jiný zdroj nahrávky.

-----➔: Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.

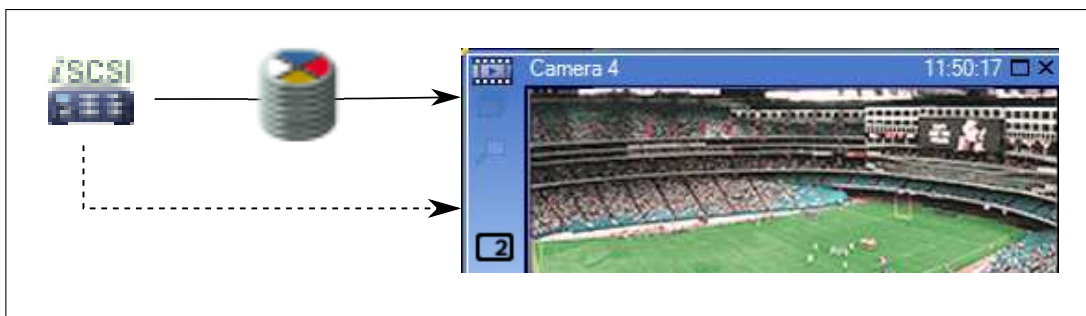
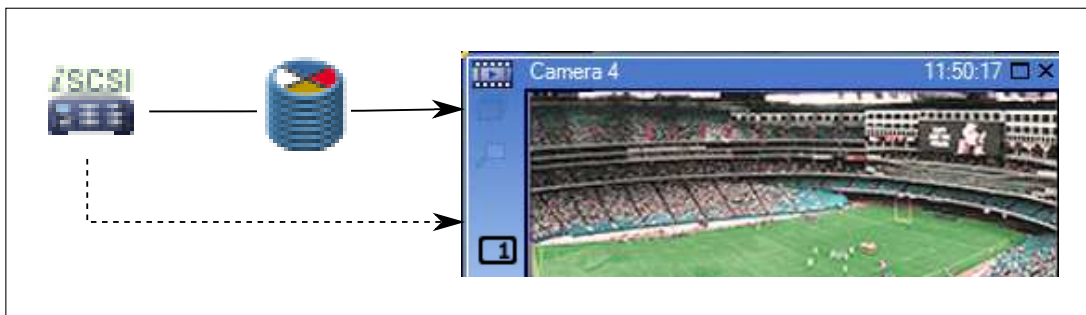





	Úložné zařízení iSCSI
	Primární zařízení VRM

**Přehrávání duálních nahrávek zařízení VRM**

Je nastaveno primární zařízení VRM a sekundární zařízení VRM. Klepnutím na ikonu zdroje nahrávky zobrazíte primární nebo sekundární přehrávání.

Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.



	Úložné zařízení iSCSI
	Primární zařízení VRM
	Sekundární zařízení VRM

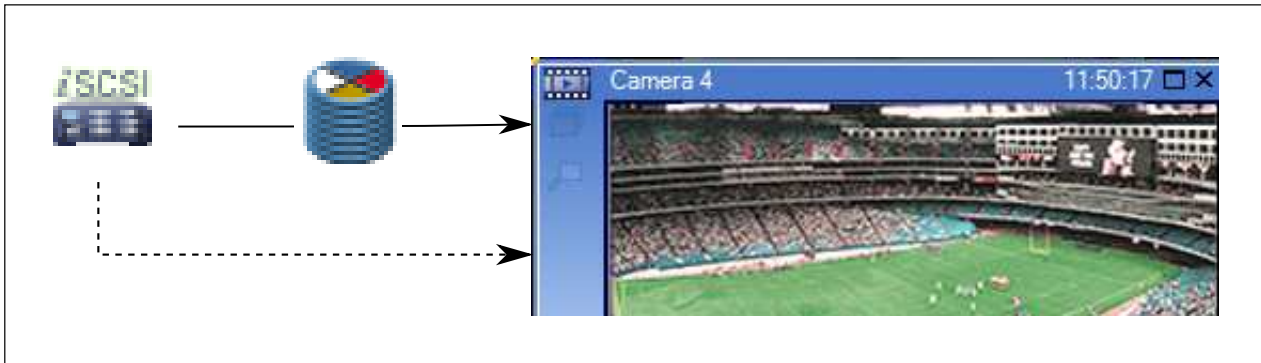


### Přehrávání nahrávky primárního zařízení VRM s volitelným záložním zařízením VRM

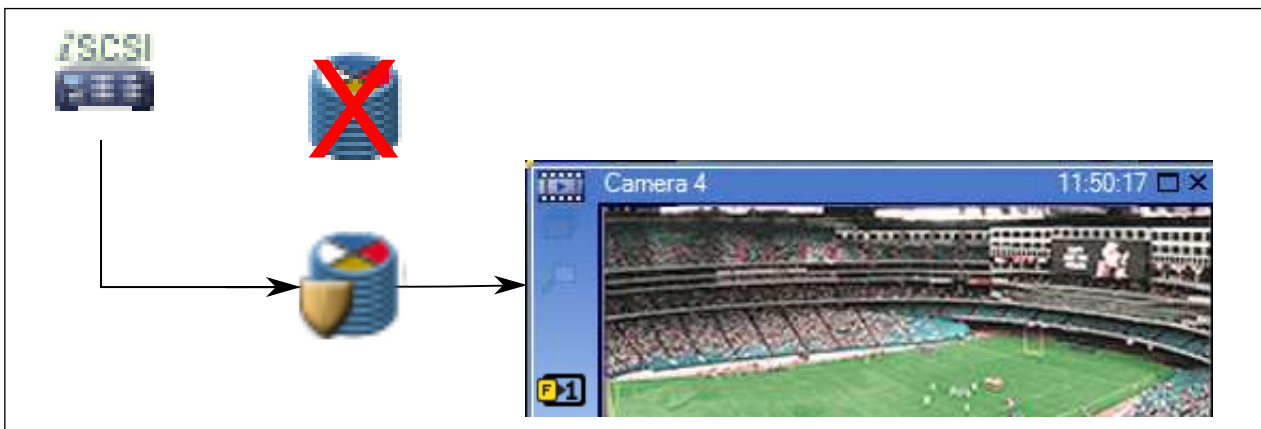
Je-li primární zařízení VRM v činnosti, zajišťuje přehrávání. Záložní zařízení VRM pracuje v klidovém stavu.

Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.

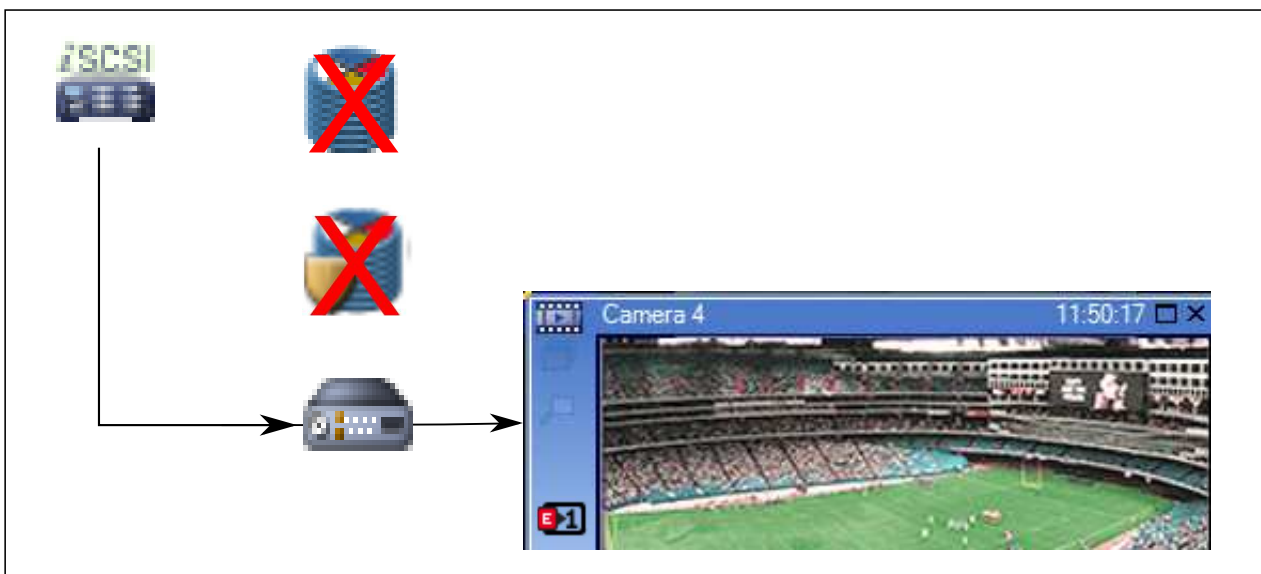
Je-li nakonfigurováno sekundární zařízení VRM nebo funkce ANR, lze přepínat mezi zdroji nahrávek.







Když není primární zařízení VRM připojeno, zajišťuje přehrávání nakonfigurované záložní zařízení VRM. Zavřete obrazový panel a zobrazte kameru v obrazovém panelu znovu:



Není-li připojeno primární zařízení VRM ani volitelné primární záložní zařízení VRM, zajišťuje přehrávání kodér. Zavřete obrazový panel a zobrazte kameru v obrazovém panelu znovu:



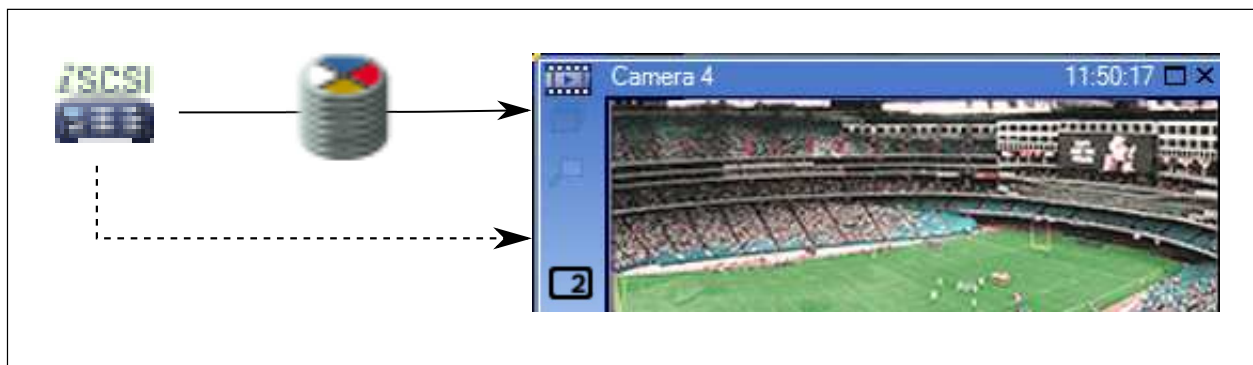
	Úložné zařízení iSCSI
	Primární VRM
	Primární záložní zařízení VRM
	Kodér

Při přehrávání kodérem lze přistoupit pouze k nahrávkám za omezené období.

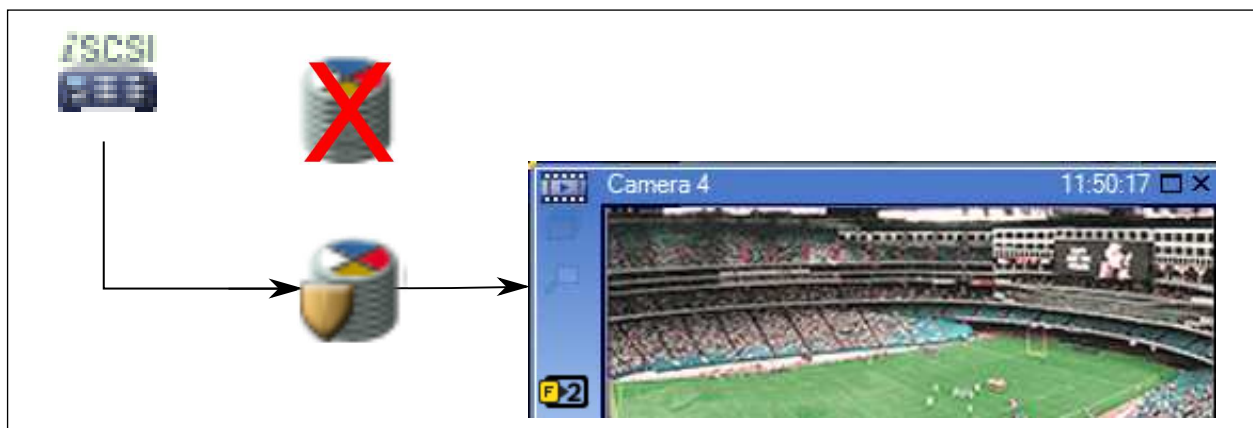
#### **Přehrávání nahrávky sekundárního zařízení VRM s volitelným záložním zařízením VRM**

Je-li sekundární zařízení VRM v činnosti, zajišťuje přehrávání. Záložní zařízení VRM pracuje v klidovém stavu.

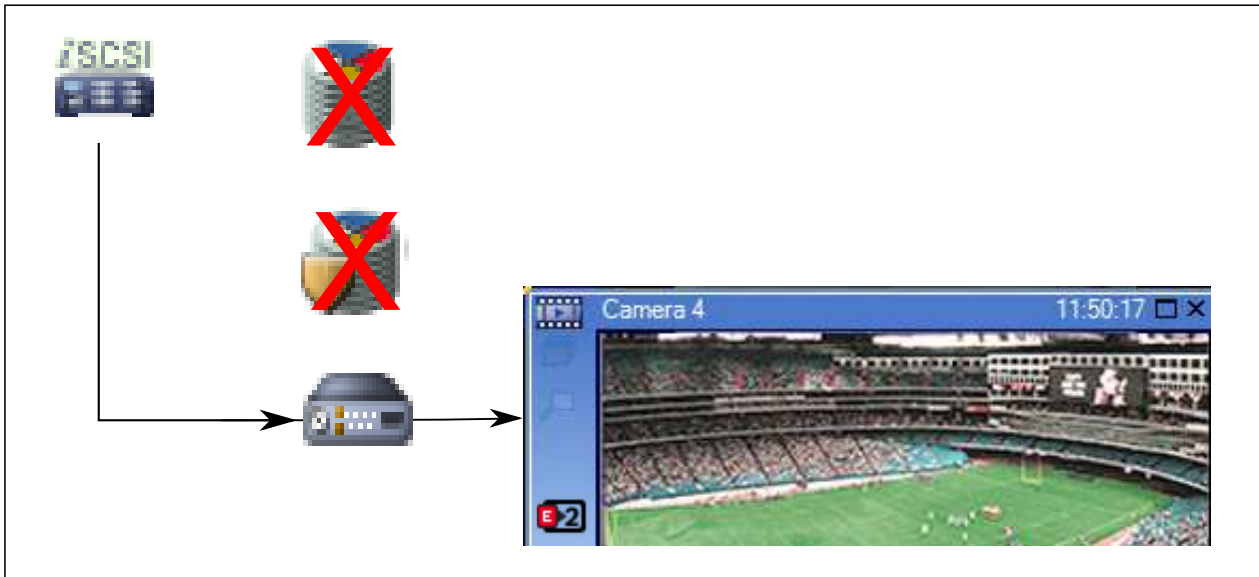
Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.







Když není sekundární zařízení VRM připojeno, zajišťuje přehrávání nakonfigurované záložní zařízení VRM. Zavřete obrazový panel a zobrazte kameru v obrazovém panelu znovu:



Není-li připojeno sekundární zařízení VRM ani volitelné sekundární záložní zařízení VRM, zajišťuje přehrávání kodér. Zavřete obrazový panel a přetáhněte kameru do obrazového panelu znovu:



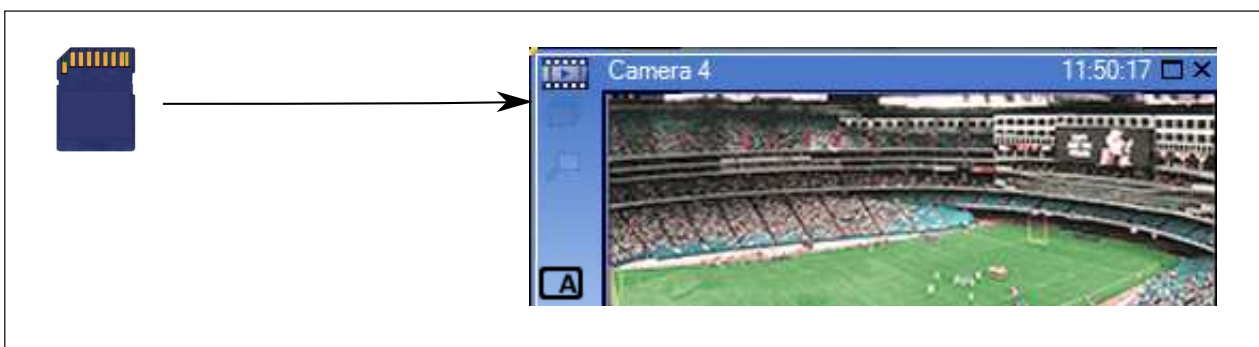
	Úložné zařízení iSCSI
	Primární VRM
	Sekundární záložní zařízení VRM
	Kodér

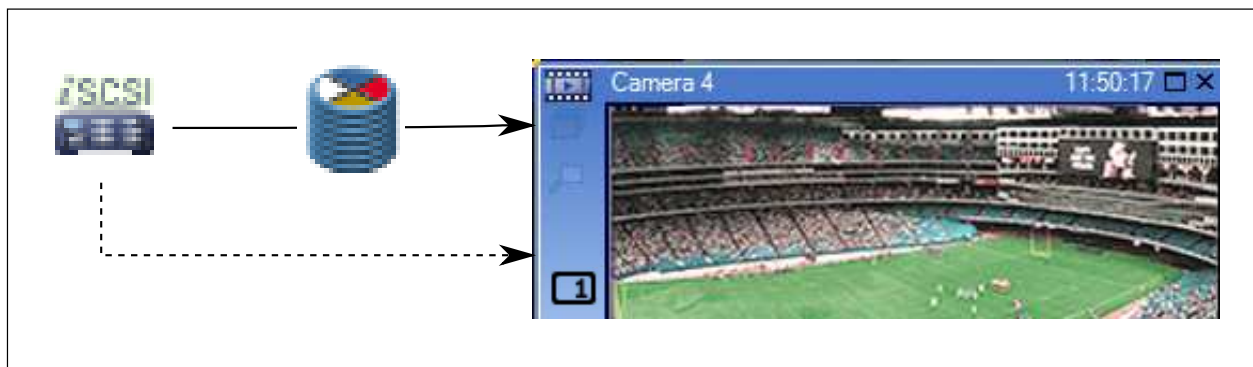
Při přehrávání kodérem lze přistoupit pouze k nahrávkám za omezené období.




**Technologie Automatic Network Replenishment**

Funkce ANR je nakonfigurována. Klepnutím na ikonu zdroje nahrávky zobrazíte primární přehrávání (primární záložní přehrávání, primární přehrávání kodérem) nebo přehrávání funkcí ANR.

Pokud je přehrávání pro tuto pracovní stanici nakonfigurováno, je řízeno přímo úložným zařízením iSCSI.





	Úložné zařízení iSCSI
	Primární VRM
	Karta SD

## 4.10 Zpracování poplachů

Poplachy mohou být individuálně konfigurovány tak, aby mohly být zpracovány jednou nebo více skupinami uživatelů. Pokud dojde k poplachu, zobrazí se všem uživatelům ze skupin uživatelů, které jsou nakonfigurovány pro příjem tohoto poplachu, okno Seznam Poplachů. Když jakýkoliv z těchto uživatelů začne s poplachem pracovat, okno Seznam Poplachů se u všech ostatních uživatelů zavře.

Poplachy se zobrazují na poplachovém monitoru pracovní stanice a volitelně na analogových monitorech. Popis je uveden v následujících odstavcích.

### Průběh poplachu

1. V systému dojde k poplachu.
2. V oknech Seznam Poplachů všech uživatelů, kteří jsou nakonfigurováni pro tento poplach, se objeví oznámení o poplachu. Na nakonfigurovaných monitorech se ihned zobrazí obraz poplachu. Jedná-li se o automaticky zobrazovaný poplach (automaticky aktivovaný), zobrazí se obraz poplachu automaticky také na poplachových monitorech pracovních stanic s aplikací Operator Client.  
Pokud je poplach nakonfigurován jako poplach, který se automaticky vymaže, bude po uplynutí doby pro automatické vymazání (nakonfigurované v aplikaci Configuration Client) odebrán z okna Seznam Poplachů.  
Na analogových monitorech jsou všechna kvadrantová zobrazení z dekodérů VIP XD dočasně nahrazena zobrazením na celé obrazovce.
3. Některý z uživatelů přijme poplach. Na monitoru pracovní stanice tohoto uživatele se zobrazí videodata poplachu (pokud již nejsou zobrazena pomocí automatické aktivace). Poplach je odebrán ze všech ostatních oken Seznam Poplachů a zruší se jeho zobrazení na všech ostatních monitorech.
4. Uživatel, jenž přijal poplach, vyvolá sled operací, který může zahrnovat načtení plánu akcí a zadání komentáře. Tento krok je volitelný – požadavky pro sled operací mohou být nakonfigurovány správcem.

5. Nakonec uživatel vymaže poplach. Tím odebere poplach ze svého okna Seznam Poplachů a ukončí jeho zobrazení.  
Na monitorech skupiny analogových monitorů se znovu zobrazí obrazy z kamer, který byly zobrazeny před vznikem poplachu.

#### Okno Zobrazení poplachu

1. Mají-li být zobrazena videodata poplachu, bude Obrazové okno Živý obraz nebo Přehrávání na monitoru, který je nakonfigurován pro zobrazení poplachu, nahrazeno oknem Zobrazení poplachu.
2. Každému poplachu je přidělena řada Obrazových panelů. S každým poplachem může být spojeno až 5 obrazových panelů. V těchto Obrazových panelech může být zobrazen živý obraz, přehrávána nahraná videodata nebo zobrazeny mapy.  
U skupiny analogových monitorů může každý poplach vyvolat zobrazení obrazů z kamer v řadě analogových monitorů. Počet kamer v řadě je omezen počtem sloupců ve skupině analogových monitorů. Monitory v řadě, které nejsou použity k zobrazení poplachu, mohou být nakonfigurovány tak, aby nadále zobrazovaly svůj vlastní obraz nebo prázdnou obrazovku.
3. V řadách analogových monitorů i v řadách pro jednotlivé poplachu na monitoru pracovní stanice Operator Client se poplachu s vyšší prioritou zobrazují nad poplachu s nižší prioritou.
4. Pokud je okno Zobrazení poplachu zcela zaplněno řadami podoken Zobrazení poplachu a musí být zobrazen další poplach, budou se poplachu s nejnižší prioritou soustředit ve spodní řadě podoken. Nashromážděné poplachu můžete procházet pomocí ovládacích prvků umístěných na levé straně řady s těmito poplachu.  
U skupin analogových monitorů můžete nashromážděné poplachu procházet pomocí ovládacích tlačítek, která se nacházejí v okně **Monitory** na monitoru pracovní stanice Operator Client. Analogové monitory zobrazující poplach jsou označeny červenými ikonami s blikajícími indikátory LED.  
Název poplachu, čas a datum lze volitelně zobrazit na všech analogových monitorech nebo pouze na prvním monitoru v řadě pro příslušný poplach.
5. Pořadí poplachů se stejnou prioritou může nakonfigurovat správce:
  - Režim LIFO („poslední dovnitř, první ven“): V této konfiguraci jsou nové poplachu vkládány *nad* starší poplachu se stejnou prioritou.
  - Režim FIFO („první dovnitř, první ven“): V této konfiguraci jsou nové poplachu vkládány *pod* starší poplachu se stejnou prioritou.
6. Řada podoken Zobrazení poplachu se může v okně Zobrazení poplachu objevit některým ze dvou způsobů:
  - Když je generován poplach (automatická aktivace). K tomu dojde, pokud je priorita poplachu vyšší než priorita zobrazení.
  - Když je poplach přijat. K tomu dojde, pokud je priorita poplachu nižší než priorita zobrazení.

#### Automaticky aktivované poplachu

Poplachu mohou být na základě priority nakonfigurovány tak, aby se automaticky zobrazily (aktivovaly) v okně Zobrazení Poplachu. Priority mají přiřazeny také zobrazení živého obrazu a zobrazení přehrávaných videodat pro každou skupinu uživatelů. Pokud jsou přijaty poplachu s vyšší prioritou, než má zobrazení pro příslušného uživatele, poplach automaticky zobrazí svou řadu v okně Zobrazení Poplachu. Pokud není na monitoru, jenž může zobrazovat poplachu, aktuálně zobrazeno okno Zobrazení Poplachu, automaticky nahradí Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz).

Ačkoliv jsou automaticky aktivované poplarchy zobrazeny v okně Zobrazení Poplachu, nejsou automaticky přijaty. Mohou být současně zobrazeny na monitorech více uživatelů. Když uživatel přijme automaticky aktivovaný poplach, bude tento poplach odebrán z oken Seznam Poplachů všech ostatních uživatelů a zruší se jeho zobrazení na ostatních monitorech.

#### Zpracování poplachů v případě vypnutí

Při vypnutí serveru se zachovají všechny aktivní poplarchy. Po opětovném spuštění systému se poplarchy obnoví a znovu zobrazí v okně **Seznam Poplachů**.

Po opětovném spuštění systému se poplarchy ve stavu **Přijatý** nebo **Sled operací** automaticky nastaví zpět do stavu **Aktivní**. Poznámky zadané k poplachům ve stavu **Sled operací** zůstanou zachovány.



#### Upozornění!

Data poplachu se automaticky ukládají každou minutu, takže v nejhorším případě se ztratí data nashromážděná za dobu jedné minuty.

#### Viz také

– *Konfigurace doby trvání předběžného a následného poplachu, stránka 190*

## 4.11

### Digitální videorekordéry

V této kapitole jsou popsány digitální videorekordéry, které lze integrovat do systému BVMS. Některé modely digitálních videorekordérů (např. DHR-700) podporují nahrávání z kodérů / IP kamer. Ostatní modely digitálních videorekordérů podporují pouze analogové kamery. Kodér / IP kamera by neměla být zahrnuta do konfigurace dvou videosystémů (digitálního videorekordéru nebo systému pro správu videa).

Pokud jsou kodér či IP kamera připojeny k digitálnímu videorekordéru, který je již integrován v systému BVMS, nebudou tento kodér či IP kamera rozpoznány při síťovém vyhledávání zařízení v systému BVMS. Týká se to síťových vyhledávání zahájených ze strany aplikace Configuration Client nebo Config Wizard.

Pokud je digitální videorekordér s připojenými kodéry / IP kamerami integrován do systému BVMS a tyto kodéry / IP kamery jsou již přidány do systému BVMS, zobrazí se upozornění. Dané kodéry / IP kamery odstraňte z digitálního videorekordéru nebo systému BVMS. Config Wizard nepřidá do konfigurace digitální videorekordéry s konfliktními IP kamerami. Digitální videorekordéry podporují omezený počet současných připojení. Tento počet určuje maximální počet uživatelů aplikace Operator Client, kteří si mohou současně zobrazovat videa z tohoto digitálního videorekordéru, aniž by se zobrazoval černý obrazový panel.



#### Opatrně!

Pomocí účtu správce zařízení přidejte zařízení DVR. Použití uživatelského účtu DVR s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.

DIVAR AN 3000/5000: Při odstraňování videodat z DVR mějte na paměti, že odstranit lze vždy nejméně jednu celou hodinu videodat. Pokud například vyberete časové období od 6:50 do 7:05, odstraní ve výsledku videodata od 6:00 do 8:00.

Hybridní a síťové rekordéry HD Bosch řady 700: Odstraňovaná část vždy začíná na začátku nahrávek všech kamer, které jsou zobrazeny v aplikaci Operator Client, a končí v čase, jež zadáte.

#### Viz také

– *Stránka Digitální videorekordér (DVR), stránka 236*

- *Konfigurace integrace digitálního videorekordéru, stránka 148*

## 4.12 Služba přenosu videodat do mobilních zařízení

Mobile Video Service překóduje datový tok videa ze zdroje na šířku pásma, kterou mají k dispozici připojení klienti. Rozhraní služby Mobile Video Service je navrženo tak, aby podporovalo klienty různých platforem, například klienta pro mobilní zařízení (iOS, iPad, iPhone) nebo HTML klienta Windows Internet Explorer.

Mobile Video Service vychází z internetové informační služby společnosti Microsoft.

Jedna mobilní služba může synchronně obsloužit více klientů.

Omezení naleznete v katalogovém listu a technických údajích ke službě Mobile Video Service, které jsou dostupné v online produktovém katalogu pro systém BVMS.

### Internetová informační služba

V počítači, do něhož se chystáte nainstalovat službu MVS pro systém BVMS, upravte nastavení internetové informační služby.

### Poznámky k instalaci

Službu Mobile Video Service (MVS) nelze do aplikace Configuration Client přidat v případě, že není synchronizován čas mezi počítačem s aplikací Configuration Client a počítačem obsahujícím Mobile Video Service. Ujistěte se, že je čas synchronizován mezi všemi zúčastněnými počítači.

Internetovou informační službu (IIS) nainstalujte a nakonfigurujte ještě před instalací služby Mobile Video Service. Pokud nebude služba IIS nainstalována, instalace služby Mobile Video Service systémem BVMS se přeruší.

Instalaci komponenty Mobile Video Service je třeba vybrat při instalaci systému BVMS.

Na stejný počítač nelze nainstalovat zařízení VRM i službu Mobile Video Service.

Doporučujeme neinstalovat službu Mobile Video Service do počítače, ve kterém máte nainstalován server Management Server.

Pomocí mobilních aplikací můžete provádět tyto úkony:

- Zobrazovat video
  - Živý obraz
  - Přehrávání
- Odesílat živý obraz
- Nahrávat a odesílat nahrané video
- Nahrávání poplachů
- Sledovat síť a server

### Související témata

- *Přidání služby přenosu videodat do mobilních zařízení, stránka 154*
- *Stránka Služba přenosu videodat do mobilních zařízení, stránka 261*

## 4.13 Přidání IP videozařízení od společnosti Bosch

Od verze 4.5.5. systému BVMS a verze 5.70 firmwaru můžete do systému přidávat všechna IP videozařízení od společnosti Bosch. K přidání těchto zařízení použijte volbu **<Automatická detekce>**. Kodér, který chcete přidat pomocí volby **<Automatická detekce>**, musí být dostupný v síti. Načtou se parametry kodéru a podle zjištěných údajů se přizpůsobí výchozí kvalita datového toku.

### Pozor:

Do zařízení NVR není možné přidat zařízení pomocí volby **<Automatická detekce>**.

### Související témata

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

- *Úprava parametrů zařízení, stránka 124*
- *Dialogové okno Přidat kodér/ přidat dekodér, stránka 242*
- *Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér, stránka 243*

## 4.14 Oblast zájmu (ROI)

### Účel použití

Oblasti zájmu byly vytvořeny za účelem úspory šířky přenosového pásma při přiblížení části obrazu z kamery u pevných kamer s rozlišením HD. Tato část se chová jako kamera PTZ.

### Popis funkce

Funkce oblastí zájmu je dostupná pouze u toku 2.

Pevné kamery s rozlišením HD vysílají datový tok oblasti zájmu v rozlišení SD.

Je-li v režimu živého obrazu použito spojení TCP, kodér přizpůsobí kvalitu kódování šířce pásma. Nejvyšší přizpůsobená kvalita nikdy nepřevyší konfigurovanou kvalitu datového toku. Kromě toho kodér vysílá pouze oblast zvolenou uživatelem (přiblížením a otočením).

Použití funkce oblastí zájmu přináší tyto výhody:

- Nižší využití šířky pásma
- Nižší dekodovací nároky na klienta

Uživatel s vyšší prioritou pro ovládání kamer PTZ může převzít kontrolu nad oblastí zájmu a změnit část obrazu. Nahrávání toku 2 má nejvyšší prioritu. To znamená, že nepřetržitě nahrávání toku 2 znemožňuje ovládání oblasti zájmu. Je-li u toku 2 nakonfigurována nahrávka poplachu a dojde-li k události, která spustí nahrávání poplachu, nelze oblast zájmu ovládat.

### Omezení

Oblasti zájmu lze používat pouze u pevných kamer s rozlišením HD.

Oblasti zájmu můžete použít pouze v režimu živého obrazu.

Povolením režimu TCP pro tuto kameru přizpůsobíte šířku pásma. Kodér přizpůsobí kvalitu kódování šířce pásma. Jakmile by o stejný tok dat žádal druhý klient (například za účelem nahrávání), přizpůsobení šířky pásma se vypne.

Navíc se snižují nároky na dekodovací proces na straně klienta.

Pokud je tok 2 nakonfigurován na **H.264 MP SD ROI** nebo **H.265 MP SD ROI** na stránce

**Kamery a nahrávání**, ale ještě není nastaven v kodéru, nebude ovládání PTZ fungovat. Je nutné aktivovat konfiguraci kodéru a nastavit tento parametr.

### Viz také

- *Stránka Kamery, stránka 354*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 381*

## 4.15 Funkce Intelligent Tracking

### Účel použití

Funkce Intelligent Tracking je určena ke sledování zvoleného objektu kamerou. Můžete nakonfigurovat, zda má být výběr objektu prováděn automaticky nebo ručně. Může se jednat o kameru PTZ nebo o pevnou kameru s rozlišením HD (pouze s povolenou funkcí oblastí zájmu).

K dispozici jsou tyto 3 režimy:

- **Vypnuto:** Funkce Intelligent Tracking je vypnutá.
- **Automaticky:** Funkce Intelligent Tracking je zapnutá, jako sledovaný objekt se automaticky nastaví největší objekt. Doporučené použití: jen zřídka se pohybující objekty.
- **Kliknout:** Sledovaný objekt nastavuje uživatel.

Jakmile je zvolen sledovaný objekt, bude se kamera PTZ přesouvat a sledovat objekt, dokud tento objekt neopustí zorné pole kamery nebo dokud obsluha neukončí sledování.



Pevná kamera s rozlišením HD, která má povolenou funkci Intelligent Tracking, zvolí oblast, v níž se zvolený objekt nachází, a přiblíží obraz tak, aby zobrazila právě tuto danou oblast. Oblast se pohybuje společně s tím, jak se pohybuje sledovaný objekt.

#### Omezení

Funkci Intelligent Tracking lze použít pouze při obsluze živého obrazu. Funkci Intelligent Tracking není možné použít později u nahraných videí.

U kamery PTZ určené k využití funkce Intelligent Tracking doporučujeme nastavit, aby se kamera po delší době nečinnosti vrátila do určené polohy. V opačném případě se totiž může stát, že jakmile se sledovaný objekt dostane mimo zorné pole kamery PTZ, bude kamera nadále zobrazovat pouze nerelevantní obraz.

## 4.16

### Odhlášení při nečinnosti

#### Účel použití

Funkce odhlášení při nečinnosti má chránit klienta Operator Client nebo Configuration Client ve chvílích, kdy není přítomna obsluha nebo správce.

Dobu nečinnosti, po které bude uživatel odhlášen od aplikace Operator Client, lze nastavit pro jednotlivé skupiny uživatelů zvlášť.

V případě klienta Configuration Client není k dispozici žádná skupina uživatelů. Nastavení odhlášení v případě nečinnosti je platné pouze v případě **správce**.

Doba nečinnosti se vynuluje při každé akci uskutečněné pomocí klávesnice, myši nebo klávesnice CCTV. Automatické aktivity klienta Operator Client nemají na tuto dobu vliv.

Automatické aktivity klienta Configuration Client, jako je nahrávání firmwaru nebo nastavení iSCSI toto odhlášení při nečinnosti potlačí.

Odhlášení z důvodu nečinnosti můžete nakonfigurovat také pro webového klienta systému BVMS.

Krátce před odhlášením z důvodu nečinnosti se zobrazí dialogové okno upozorňující uživatele, aby provedl nějakou činnost.

Odhlášení z důvodu nečinnosti se zaznamenává do Deníku.

#### Příklad

Nachází-li se pracovní stanice ve veřejně přístupné oblasti, minimalizuje odhlášení při nečinnosti riziko neoprávněného použití pracovní stanice Operator Client.

Člen skupiny správců by měl být automaticky odhlášen po určité době nečinnosti, zatímco pracovník u pultu (skupina obsluhy) může sledovat video, aniž by systém ovládal, a tudíž pro něj není automatické odhlášení vhodné.

#### Omezení

Client SDK nepodporuje odhlášení při nečinnosti, což znamená, že činnost uskutečněná v rámci Client SDK nemá vliv na dobu nečinnosti.

#### Viz také

- *Dialogové okno Možnosti, stránka 225*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 388*

## 4.17

### Poruchové relé

#### Účel použití

Poruchové relé je určeno k tomu, aby v případě závažné poruchy systému spustilo externí poplach (výstražné světlo, sirénu atd.).

Poplach spuštěný ze strany relé je nutné potvrdit ručně.

Poruchové relé může spadat do těchto kategorií:

- Relé kodérů a dekodérů BVIP

- Relé ADAM
- Výstup bezpečnostní ústředny

#### **Příklad**

Pokud se stane něco, co vážně naruší chod systému (např. výpadek pevného disku), nebo dojde k události, která ohrožuje bezpečnost stanoviště (např. selhání kontroly referenčního obrazu), aktivuje se poruchové relé. To může mít za následek například spuštění zvukového poplachu nebo automatické zavření dveří.

#### **Popis funkce**

Jako poruchové relé můžete nastavit jedno relé. Poruchové relé se aktivuje automaticky, když dojde k jedné z událostí nastavených uživatelem. Aktivace relé znamená, že bude vyslán příkaz k zavření relé. Následná událost „Relé zavřeno“ je nezávislá na daném příkazu, takže bude vygenerována a přijata pouze v případě, že se stav relé skutečně fyzicky změnil. Pokud tedy bylo relé například již zavřeno, událost se neodešle.

Kromě toho, že se poruchové relé aktivuje automaticky na základě událostí nastavených uživatelem, se toto relé chová jako každé jiné relé. To znamená, že uživatel může poruchové relé deaktivovat v aplikaci Operator Client. Deaktivace poruchového relé je možná i ve webovém klientovi. Jelikož se však na poruchové relé vztahují klasická přístupová oprávnění, musí klient ověřit oprávnění přihlášeného uživatele.

#### **Viz také**

- *Přidání poruchového relé, stránka 169*
- *Dialogové okno Poruchové relé, stránka 349*

## **4.18**

### **Textová data**

#### **Účel použití**

Obsluha může prohledávat textová data za účelem nalezení odpovídající nahrávky. Textová data musí být uložena v Deníku.

Textová data jsou zasílána systémy, jako jsou čtecí zařízení karet ve vstupních halách, bankomaty nebo virtuální vstupy. Textová data obsahují textové údaje o transakci, např. čísla účtů nebo směrové kódy banky.

#### **Popis funkce**

Textová data zařízení jsou nahrávána společně s příslušnými videodaty.

#### **Omezení**

Aby bylo možné vyhledávat nahrávky podle textových dat, musí být nakonfigurováno ukládání těchto dat do Deníku.

Kodér, u něhož konfiguruje funkci zaznamenávání textových dat, musí obsahovat firmware verze 5.92 a novější.

Pro jednu kameru lze synchronně zaznamenávat textová data až z 32 různých zařízení.

Ke každé události může kodér uložit maximálně 3 000 bajtů textových dat.

Pokud se vyskytnou problémy při vyhledávání v Deníku, zobrazení dalších dat nebo exportu výsledků vyhledávání v Deníku do souboru ve formátu CSV, může to být způsobeno tím, že další textová data obsahují netisknutelné znaky, například x00 až x1F.

#### **Viz také**

- *Aktivace nahrávání poplachu textovými daty, stránka 190*
- *Dialogové okno Nahrávání textových dat, stránka 369*

## 4.19 Příkazy Allegiant CCL

Příkazy CCL slouží k přepínání IP kamer nebo kodérů na IP dekodéry (oboje nastavené v systému BVMS). Příkazy CCL nelze použít k přímému ovládní analogových kamer nebo samotné matice Allegiant.

Emulace Allegiant CCL spouští interní službu systému BVMS, která překládá příkazy CCL maticového přepínače pro systém BVMS. Můžete nakonfigurovat port COM počítače s modulem Management Server pro sledování těchto příkazů CCL. Emulace CCL pomáhá při výměně stávajících zařízení Allegiant se systémem Bosch Video Management System nebo při použití systému Bosch Video Management System s aplikacemi, které podporují příkazy CCL zařízení Allegiant. Starý hardware Allegiant nakonfigurovaný v systému BVMS nelze těmito příkazy ovládat.

## 4.20 Klient Operator Client v režimu offline

Offline režim klienta Operator Client nabízí následující možnosti:

- Klient Operator Client může pokračovat ve vysílání živého obrazu, přehrávání i exportu bez připojení k počítači se serverem Management Server.
- Pokud byla pracovní stanice již dříve připojena k počítači se serverem Management Server, dokáže se kdykoli a s jakýmkoli uživatelem připojit offline.

BVMS pro režim offline vyžaduje verzi 3.0 nebo novější.

Pokud dojde k odpojení pracovní stanice Operator Client od počítače se serverem Management Server, je možné tento nástroj i nadále používat. Některé z hlavních funkcí, jako je přehrávání živého obrazu nebo videa, budou i nadále dostupné.

Ve verzi BVMS 5.5 může pracovní stanice Operator Client fungovat i v režimu offline pomocí konfigurace verze BVMS 5.0.5.

---

### Opatrně!

Pokud v období, kdy je nástroj Operator Client offline, dojde na serveru Management Server ke změně hesla, změna se v tomto nástroji Operator Client neprojeví.

Jestliže je nástroj Operator Client online, uživatel se musí přihlásit pomocí nového hesla.

Pokud je nástroj Operator Client offline, uživatel musí k přihlášení znovu použít původní heslo. Tyto podmínky se změní až po aktivaci nové konfigurace a jejím přenesení do pracovní stanice Operator Client.

---

### Opatrně!

Pokud dojde k vyvolání kamery s cílem zobrazení jejího obsahu ve skupině analogových monitorů s pracovní stanicí připojenou ke klávesnici Intuikey společnosti Bosch a tato stanice je offline, klávesnice neodešle chybový signál.

---

### 4.20.1 Práce v režimu offline

Pokud je klient Operator Client odpojen od serveru Management Server, zobrazí se v Logickém stromu u odpojeného serveru Management Server příslušná ikona. Můžete pokračovat v práci s klientem Operator Client, i když bude odpojení trvat déle, ale některé funkce budou nedostupné.

Po opětovném navázání připojení k serveru Management Server se zobrazí odpovídající překryvná ikona.

Pokud byla aktivována nová konfigurace v serveru Management Server, zobrazí se v logickém stromu odpovídající ikona na ikoně příslušného serveru Management Server a na několik sekund se zobrazí dialogové okno. Přijměte nebo odmítněte novou konfiguraci.

Pokud je naplánováno odhlášení instance klienta Operator Client v určitém časovém bodu, dojde k tomuto odhlášení, i když v daném časovém bodu není znovu navázáno připojení k serveru Management Server.

Pokud se uživatel klienta Operator Client přihlašuje pomocí funkce Vyhledávání serverů ve chvíli, kdy není připojen, zobrazí se seznam serverů načtený při posledním úspěšném přihlášení. Stav „Není připojen“ zde znamená, že pracovní stanice Operator Client není připojena přes síť k serveru obsahujícímu seznam serverů.

### **Nedostupné funkce během odpojení**

Při odpojení serveru Management Server nejsou v klientovi Operator Client dostupné následující funkce:





- Seznam poplachů:  
Patří sem také zpracování poplachů. Seznam poplachů je prázdný a automaticky se vyplní po opětovném připojení.
- Allegiant:  
Zpracování přenosové propojovací linky není dostupné. Pokud v předchozích verzích nebylo zpracování přenosové propojovací linky k dispozici, kamery Allegiant se automaticky vypnuly a zobrazila se zpráva. Ve verzi BVMS 3.0 bude uživatelsky přívětivější Obrazový panel, který uživatele upozorní na aktuální nemožnost zobrazení dané kamery.
- AMG:  
Nelze přetáhnout kamery na ovládání AMG. Ovládání je vypnuto a automaticky se zapne po opětovném připojení.
- Priority PTZ:  
Bez připojení k serveru Management Server je možné v offline režimu klienta Operator Client připojit kameru PTZ, pokud není uzamčena samotná kamera PTZ. Priority kamer v kopulovém krytu se automaticky aktualizují po opětovném připojení.
- Vstup:  
Vstup nelze přepínat.
- Deník:  
Deník není k dispozici a nelze jej otevřít. Otevřené okno pro vyhledání Deníku se nezavře automaticky. Stávající výsledky hledání lze dále používat a exportovat.
- Sada SDK pro klienta Operator Client:  
Funkce sady SDK klienta Operator Client s rozhraním IServerApi nelze zpracovat. Vytvoření rozhraní RemoteClientApi není možné.  
Některé z postupů, jako je např. prvek ApplicationManager, které jsou dostupné pouze v rámci rozhraní API klienta, nelze používat (použijte GetUserName()).
- Změna hesla:  
Obsluha nemůže změnit své heslo.
- Relé:  
Relé nelze přepínat.
- Serverový skript:  
Následující postupy na serveru v rozhraní IServerApi se zpracují, ale nelze je odesílat do klienta:
  - AlarmManager
  - AnalogMonitorManager
  - CameraManager
  - CompoundEventManager
  - DecoderManager
  - DeviceManager
  - DomeCameraManager

- EventManager
- InputManager
- LicenseManager
- Logbook
- MatrixManager
- RecorderManager
- RelayManager
- ScheduleManager
- SendManager
- SequenceManager
- VirtualInputManager
- Překrytí stavu:  
Nejsou dostupná žádná překrytí stavu pro kamery, vstupy ani relé.

### Stavy klienta Operator Client


Aplikace BVMS Operator Client poskytuje vizuální i textové informace o svém stavu.

K dispozici jsou následující stavy aplikace Operator Client:

-  Klient Operator Client je připojen k serveru Management Server.
-  Klient Operator Client není připojen k serveru Management Server. Jedním z důvodů může být jeho fyzické odpojení od serveru Management Server v síti.
-  Tento stav se zobrazí pouze po opětovném navázání připojení k serveru Management Server. Všechny související funkce jsou zpět, ale konfigurace klienta Operator Client je z důvodu přítomnosti novější konfigurace v systému zastaralá. Znovu se přihlaste a konfiguraci aktualizujte.
-  Tato stavová ikona se zobrazí v případě, že se na serveru Management Server nachází dřívější verze systému BVMS, než jaká je na pracovní stanici Operator Client.

### Překrytí stavu zařízení

Stavy zařízení (bod oznamující záznam, vysoký šum, přílišná tma...) zpracovává server Management Server. Při odpojení klienta od serveru nelze stavy klienta aktualizovat. Nové překryvné zobrazení stavu poskytuje vizuální informaci o všech stavech zařízení, které nejsou aktuálně k dispozici. Jakmile klient znovu naváže spojení se serverem, překryvné zobrazení stavu se automaticky aktualizuje.

-  Neznámý stav  
Překryvné zobrazení stavu zařízení v Logickém stromu nebo na mapě po odpojení klienta od počítače se serverem Management Server.

### Důvody odpojení

Možné důvody odpojení klienta Operator Client od serveru Management Server:

- Fyzické přerušení spojení.
- Během režimu offline došlo ke změně hesla přihlášeného uživatele.

- Server Management Server uvolnil plovoucí licenci pro pracovní stanici jinému online klientovi Operator Client, zatímco momentálně odpojený klient Operator Client byl v režimu offline.
- Verze klienta Operator Client a serveru Management Server se liší (verze Management Server předcházející verzi 5.5).

## 4.21 Klient Operator Client nezávislý na verzi

Pokud chcete využít režim kompatibility, klient Operator Client i server Management Server musí být verze 5.5 nebo novější.

Uživatel klienta Operator Client se může úspěšně přihlásit k serveru Management Server se spuštěným softwarem předcházející verze.

Pokud server nabízí novější konfiguraci, než jaká je dostupná v pracovní stanici Operator Client, tato konfigurace se automaticky zkopíruje do pracovní stanice Operator Client. Uživatel má možnost novou konfiguraci stáhnout.

Klient Operator Client připojený k tomuto serveru Management Server bude poskytovat omezenou nabídku funkcí.

Při přihlášení k předchozí verzi serveru Management Server budou dostupné následující funkce spojené se serverem Management Server:

- Uživatelské předvolby
- Spuštění manuálního nahrávání
- Zobrazení stavů zařízení
- Přepnutí stavů relé
- Hledání v Deníku
- Vyhledání událostí není možné.
- Vyhledávání serverů
- Export do vzdáleného umístění





### 4.21.1

#### Práce v režimu kompatibility

Tato funkce je k dispozici ve verzích novějších než 5.5.

Aplikace BVMS Operator Client poskytuje vizuální i textové informace o svém stavu.

K dispozici jsou následující stavy aplikace Operator Client:

-  Klient Operator Client je připojen k serveru Management Server.
-  Klient Operator Client není připojen k serveru Management Server. Jedním z důvodů může být jeho fyzické odpojení od serveru Management Server v síti.
-  Tento stav se zobrazí pouze po opětovném navázání připojení k serveru Management Server. Všechny související funkce jsou zpět, ale konfigurace klienta Operator Client je z důvodu přítomnosti novější konfigurace v systému zastaralá. Znovu se přihlaste a konfiguraci aktualizujte.
-  Tato stavová ikona se zobrazí v případě, že se na serveru Management Server nachází dřívější verze systému BVMS, než jaká je na pracovní stanici Operator Client.

## 4.22

### Události ONVIF

#### Účel použití

Účelem použití je mapování událostí ONVIF k událostem BVMS. Události ONVIF poté mohou spouštět poplachy a nahrávání v systému BVMS.

Podle potřeby můžete definovat výchozí mapování události platné pouze pro určité zařízení ONVIF, pro všechna zařízení ONVIF stejného výrobce a modelu nebo pro všechna zařízení ONVIF daného výrobce. Výchozí mapování událostí se automaticky přiřadí všem souvisejícím kodérům ONVIF přidaným ručně nebo pomocí průvodce vyhledáváním systému BVMS.

Po přidání kodéru ONVIF do konfigurace systému BVMS bez připojení k danému kodéru ONVIF, nedojde k přiřazení žádného mapování události. Takový kodér ONVIF můžete aktualizovat využitím mapování události z již přidaného kodéru ONVIF stejného výrobce a/nebo modelu.

Mapování události se určuje zvlášť pro každý z následujících zdrojů:

- Kodér ONVIF
- Kamery pro tento kodér ONVIF
- Relé pro tento kodér ONVIF
- Vstupy tohoto kodéru ONVIF

#### Příklad

U kamery ONVIF dochází k události detekce pohybu. Tato událost spustí událost **Detekován pohyb** v systému BVMS.

Tohoto výsledku dosáhnete konfigurací kamery ONVIF:

- Téma ONVIF (*MotionDetection*)
- Datová položka ONVIF (*motion*)
- Typ dat ONVIF (*boolean*)
- Hodnota dat ONVIF (*true*)

**Poznámka:** Pouhá konfigurace události **Detekován pohyb** nestačí. Nakonfigurujte také událost **Pohyb se zastavil**. Vždy je nutné nakonfigurovat dvojici událostí.

#### Importování nebo exportování tabulky mapování

Podle potřeby můžete tabulku mapování exportovat do počítače, kde jste ji vytvořili, a poté ji importovat do jiného počítače, kde požadovaná tabulka mapování není k dispozici.

#### Odstraňování potíží

Můžete vytvořit soubory s protokolem a vyřešit s nimi případné potíže.

#### Viz také

- *Konfigurace událostí ONVIF, stránka 129*
- *Povolení logování událostí ONVIF, stránka 405*
- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 327*

## 4.23

### Režimy zobrazení u panoramatické kamery

Tato kapitola popisuje režimy zobrazení panoramatické kamery, které jsou dostupné v systému BVMS.

K dispozici jsou následující režimy zobrazení:

- Kruhové zobrazení
- Panoramatické zobrazení
- Oříznuté zobrazení

Panoramatické a oříznuté zobrazení je vytvářeno pomocí odstranění zkreslení v systému BVMS. Odstranění zkreslení okrajů se nepoužívá.

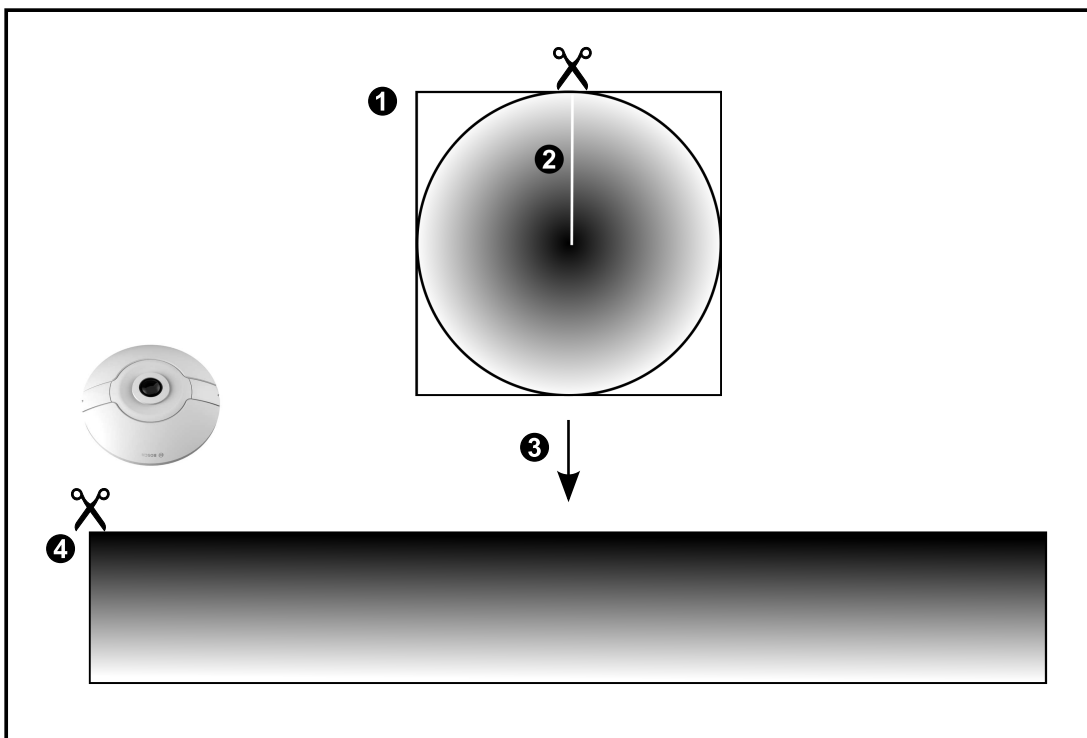
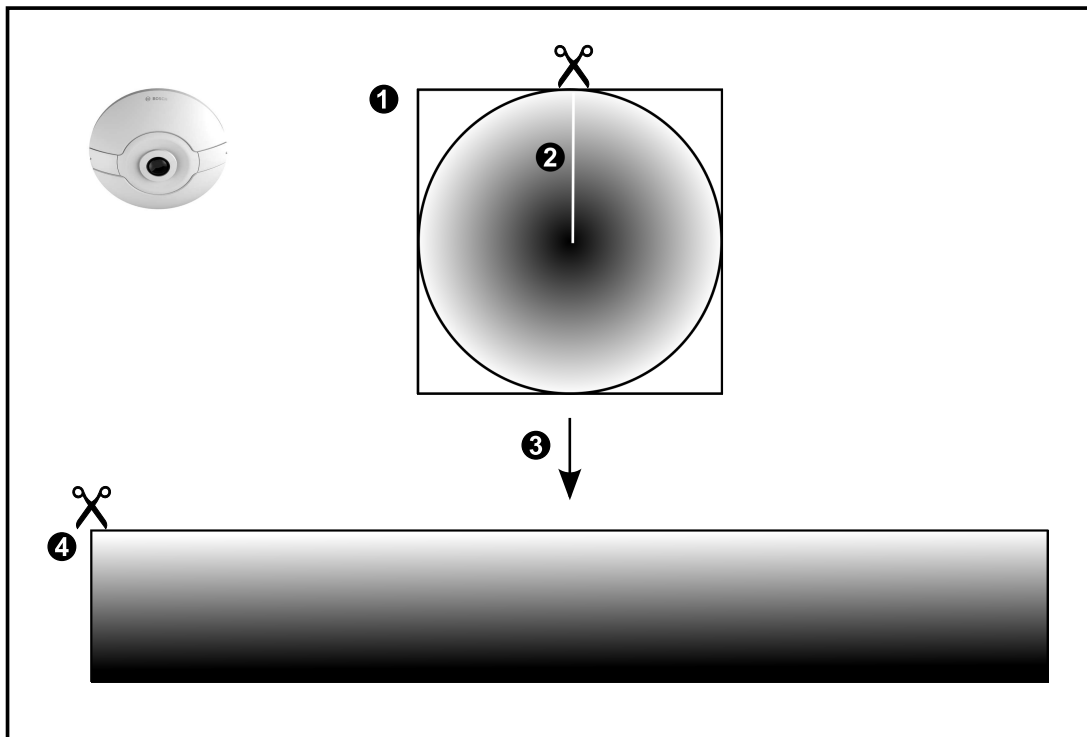
Správce musí pozici připevnění panoramatické kamery nakonfigurovat v aplikaci Configuration Client.

Podle potřeby můžete upravit velikost obrazového panelu kamery. Poměr obrazového panelu není omezen pouze na poměr 4:3 nebo 16:9.

#### 4.23.1

#### 360stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.



1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
---	---------------------	---	----------------------

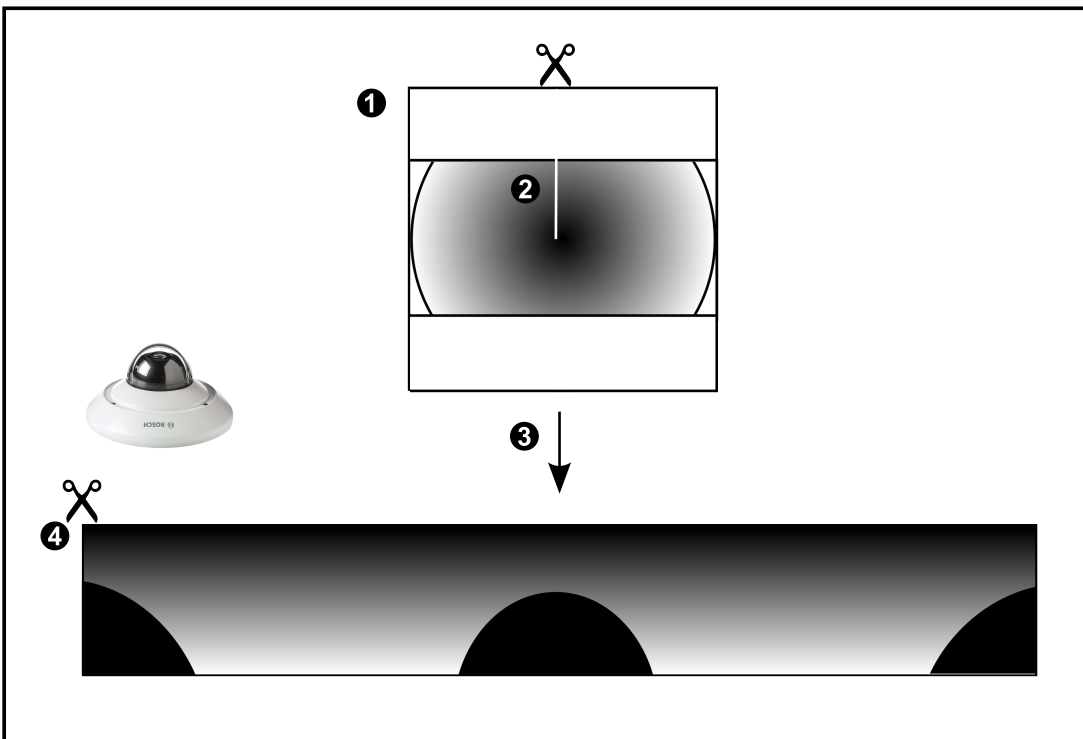
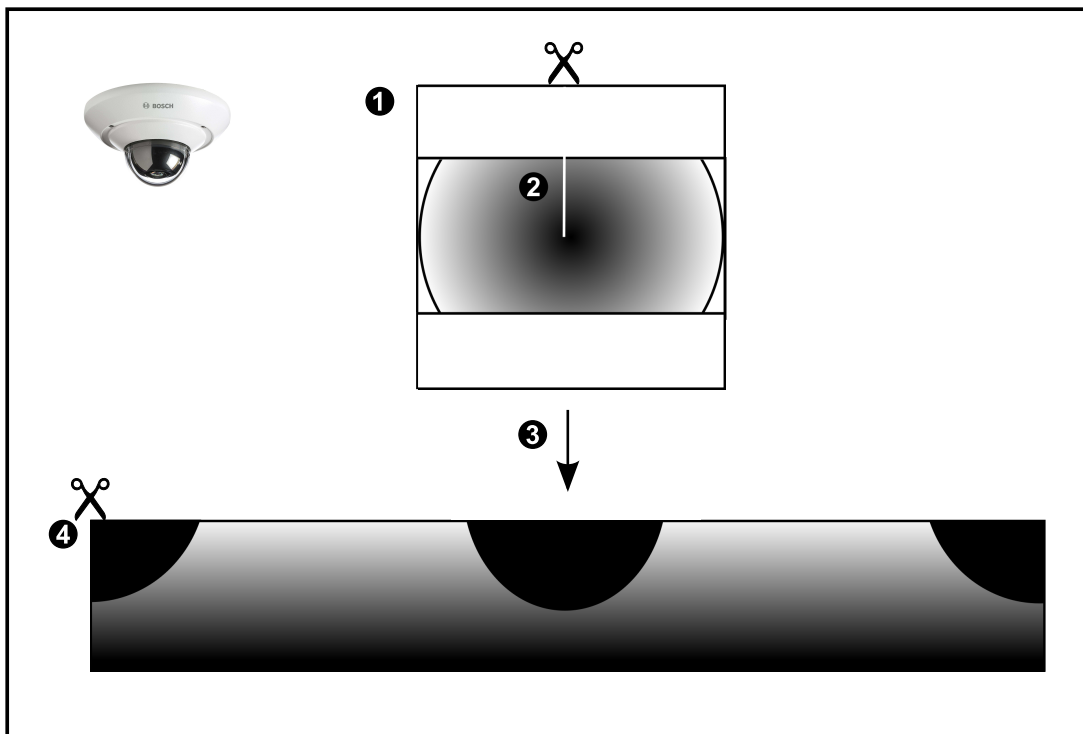


2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení
---	--	---	-------------------------

## 4.23.2

**180stupňová panoramatická kamera – upevnění na podlaze nebo stropu**

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

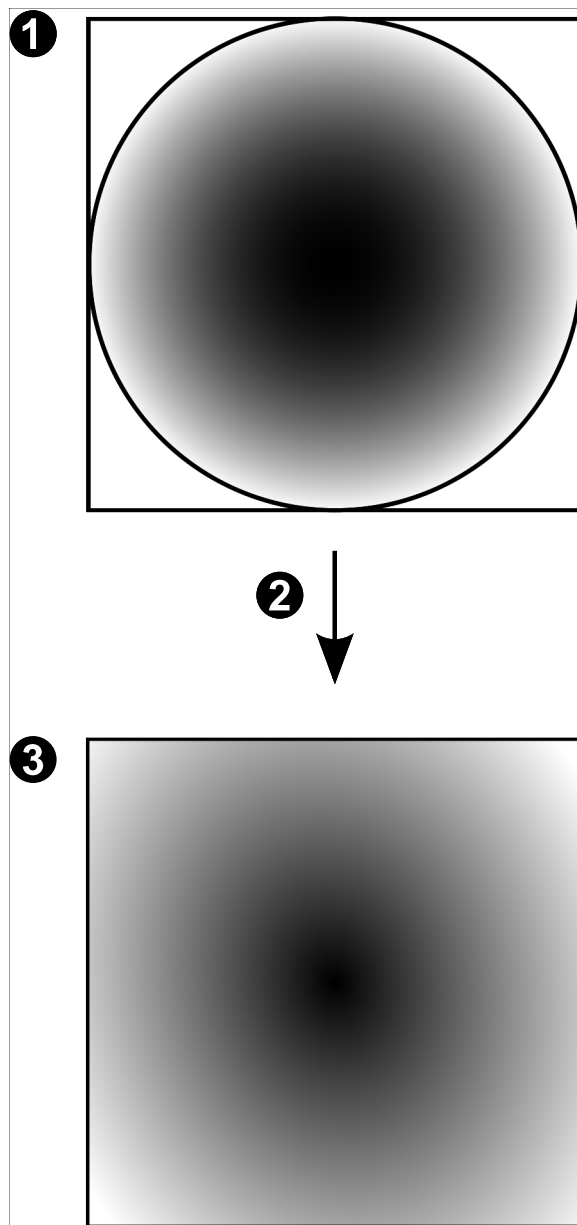


1	Úplný kruhový obraz	3	Odstranění zkreslení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	4	Panoramatické zobrazení

### 4.23.3

#### 360stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 360stupňové kamery upevněné na stěně.

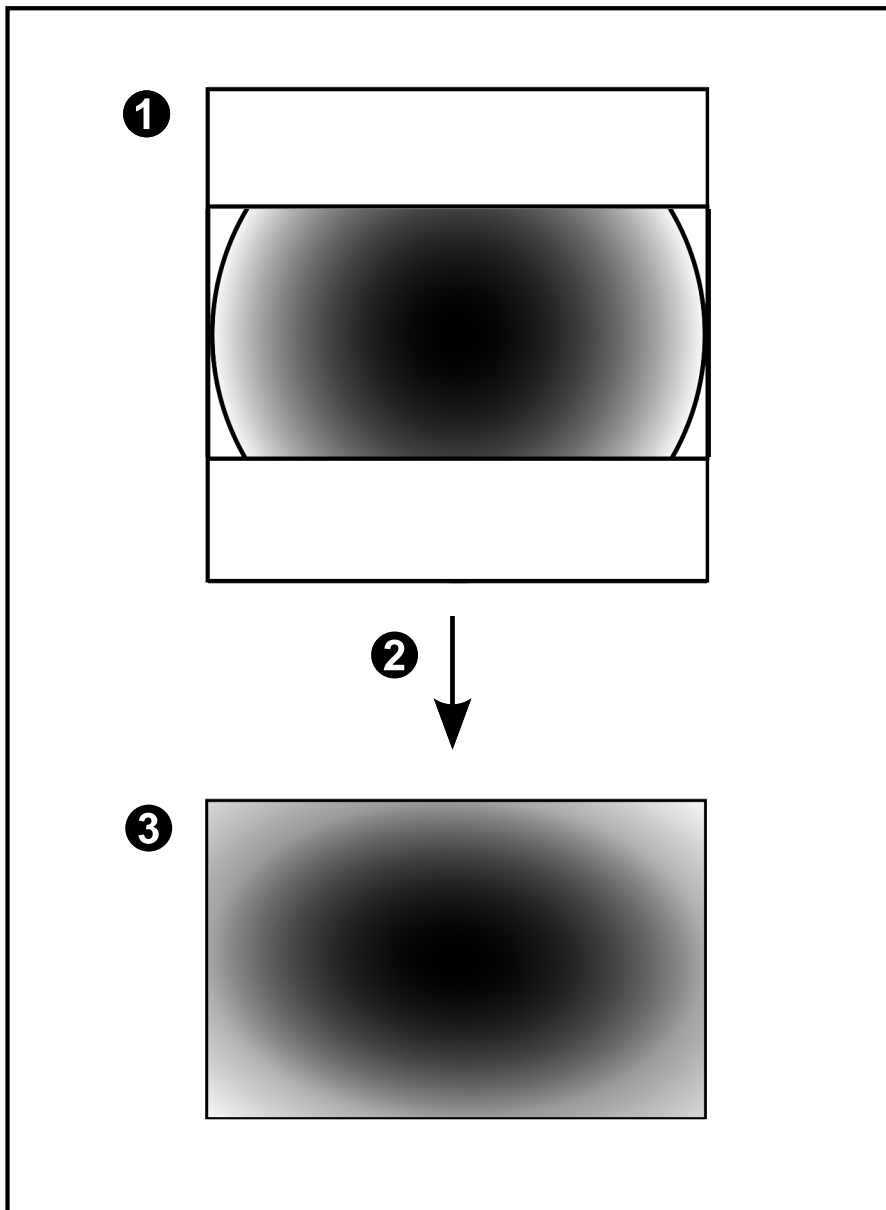


1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

## 4.23.4

**180stupňová panoramatická kamera – upevnění na stěně**

Na následujícím obrázku je znázorněno odstranění zkreslení u 180stupňové kamery upevněné na stěně.



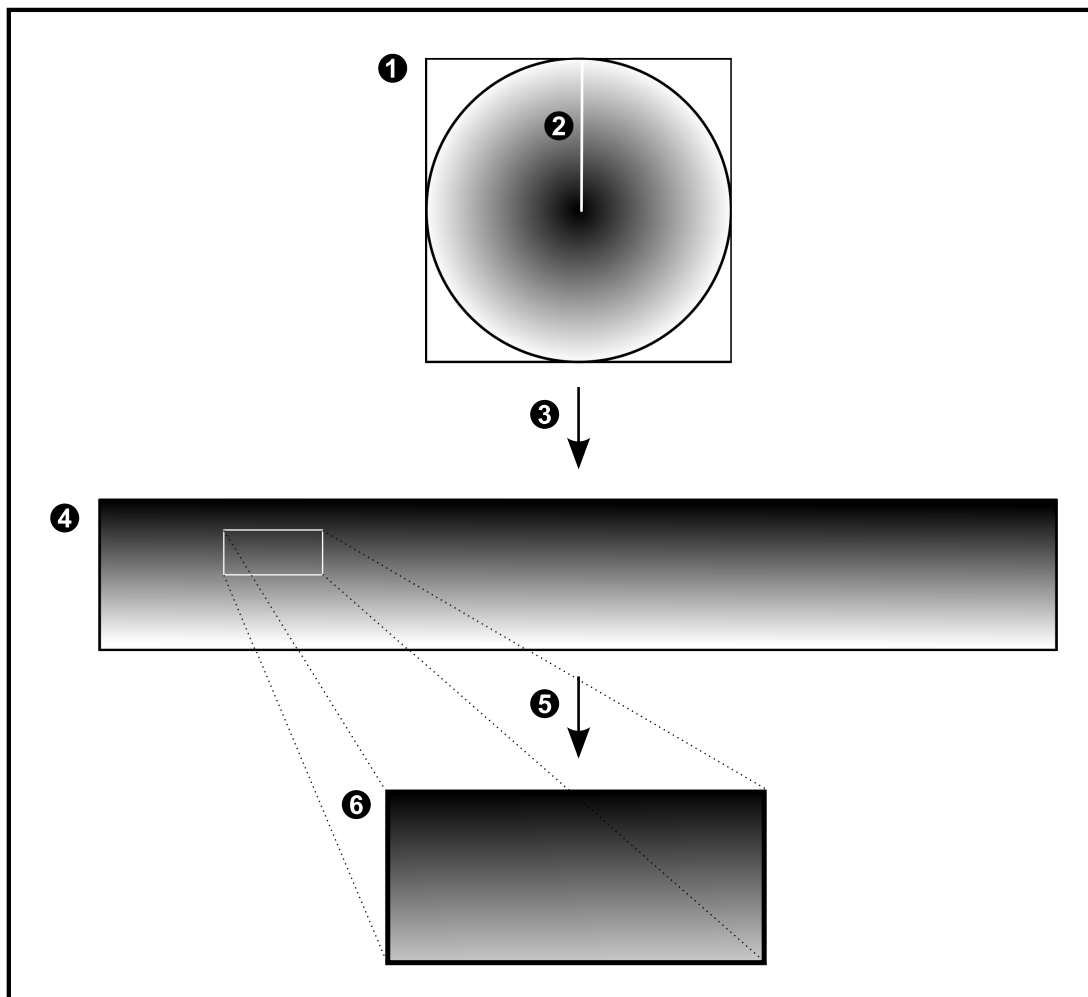
1	Úplný kruhový obraz	3	Panoramatické zobrazení
2	Odstranění zkreslení		

### 4.23.5

#### Oříznuté zobrazení u panoramatické kamery

Na následujícím příkladu je znázorněno oříznutí u 360stupňové kamery upevněné na podlaze nebo stropu.

Přímočará oblast použitá pro oříznutí je neměnná. Polohu části je možné změnit v panelu pro oříznutý obraz pomocí dostupných ovládacích prvků PTZ.



1	Úplný kruhový obraz	4	Panoramatické zobrazení
2	Limit pro výstřižky (obsluha může měnit polohu, pokud není použito přiblížení)	5	Oříznutí
3	Odstranění zkreslení	6	Panel oříznutého obrazu

## 4.24 Ověření pravosti

Uživatel aplikace Operator Client může ověřit pravost nahrávek. Pravost exportů se ověřuje automaticky.

Správce musí uskutečnit následující postup, jímž zajistí nepoškozenost řetězce certifikátů. Pro velké systémy (> 30 kamer) doporučujeme následující postup:

- Od certifikačního úřadu (CA) získejte certifikát pro každý kodér.
- Nahrajte vydaný certifikát (včetně soukromého klíče) bezpečným způsobem do každého kodéru.
- Nainstalujte certifikát CA do pracovních stanic Operator Client, u kterých chcete provádět ověření pravosti, nebo do jiných počítačů, u kterých chcete provádět exporty.

Pro malé systémy (< 30 kamer) doporučujeme následující postup:

- Stáhněte certifikát serveru `HTTPS Server` z každého kodéru.
- Nainstalujte tyto certifikáty v pracovních stanicích aplikace Operator Client, kde chcete provádět ověření pravosti.

Podrobnosti vám sdělí podpora IT vaší společnosti.

Pokud chce správce aktivovat bezpečné ověření pravosti, musí provést následující kroky:

- aktivovat ověření u každé požadované kamery,
- velké systémy: nahrát a přiřadit odpovídající certifikát ke každé požadované kameře,
- Pro malé systémy: Stáhněte certifikát z jednotlivých kodérů. Nainstalujte certifikáty umožňující ověření do pracovní stanice.

### Omezení

Je vyžadována verze firmwaru 6.30 nebo novější.

Souběžné ověřování pravosti doporučujeme provádět maximálně u 4 kamer.

Uživatel aplikace Operator Client nemůže ověřit pravost živého videa.

**Poznámka:** Neměňte certifikát, když je spuštěno nahrávání. Pokud je nutné změnit certifikát, nejprve zastavte nahrávání, změňte certifikát a poté nahrávání znovu spusťte.

Při ověřování pravosti se ověřovaná nahrávka přehraje maximální rychlostí na pozadí. V sítích s malou šířkou pásma může být přehrávání pomalé. Ověření může trvat stejnou dobu jako zvolený časový úsek. Příklad: Vyberete časový úsek o délce 1 hodiny. Ověření může zabrat až 1 hodinu.

Uživatel může pouze ověřit, zda je nahrávka pravá. Pokud se ověření nezdaří, nemusí to nutně znamenat, že s videem bylo manipulováno. Za selháním může stát řada různých důvodů, například ruční odstranění. Uživatel aplikace Operator Client nedokáže rozlišit mezi úmyslnou změnou nahrávky a podvodnou manipulací.

Ověření videa výhradně ověřuje platnost videa. Při ověření videa žádným způsobem nedochází k přenosu videa či dat.

Funkce vodoznaku pro ověření platnosti v předchozích verzích systému BVMS byla nahrazena. Nové ověření pravosti je automaticky k dispozici po upgradu na nejnovější verzi systému BVMS. Dříve provedené úspěšné kontroly pravosti nyní nelze ověřit, protože příslušné nahrávky neobsahují požadované rozšířené údaje.

Ověření pravosti není podporováno v následujících případech:

- překódování,
- místní nahrávání,
- VSG,
- digitální videorekordér,
- Bosch Recording Station
- ANR.

**Viz také**

- *Konfigurace ověření, stránka 132*
- *Stažení certifikátu, stránka 133*
- *Instalace certifikátu v pracovní stanici, stránka 133*

**4.25****Tunelování SSH**

BVMS umožňuje vzdálené připojení používající tunelování Secure Shell (SSH). Při SSH tunelování se vytváří šifrovaný tunel pomocí SSH protokolu / připojení k zásuvce. Tento šifrovaný tunel může zajistit šifrovaný i nešifrovaný přenos. Implementace Bosch SSH také používá protokol Omni-Path, což je vysokovýkonný komunikační protokol s nízkou latencí vyvinutý společností Intel.

**Technické aspekty a omezení**

- Tunelování používá port 5322. Tento port nelze změnit.
- Služba SSH musí být nainstalována na stejném serveru jako BVMS Management Server.
- Uživatelské účty musí mít nakonfigurované heslo. Uživatelské účty bez hesla nelze přihlásit pomocí SSH připojení.
- Configuration Client nelze připojit vzdáleně přes SSH. Configuration Client připojení je nutné provést pomocí mapování portů.
- Operator Client ověřuje připojení pomocí služby SSH každých 15 s. Pokud připojení přerušeno, Operator Client opakovaně testuje připojení každou minutu.

**Mapování portů**

- ▶ Nakonfigurujte přesměrování jednoho portu pro BVMS Management Server pro využití portu 5322 k internímu a externímu připojení.  
Jedná se o jedinou položku mapování portu, kterou pro celý systém potřebujete.  
Mapování portů  
BVMS není nutné.

**Šifrovaná komunikace**

Po připojení prostřednictvím tunelování SSH je veškerá komunikace mezi BVMS Management Server a vzdáleným klientem šifrovaná.

**4.26****Používání více cest**

Systém BVMS poskytuje funkci používání více cest pro systémy s dvoukanálovým řadičem. Používání více cest je metoda s odolností proti poruchám, která pomocí záložního síťového připojení definuje více než jednu fyzickou cestu mezi kamerou a jejími paměťovými zařízeními iSCSI. Při použití více cest lze videodata nahrávat a přehrávat i v případě selhání řadiče iSCSI.

**Požadavky a omezení**

- Je nainstalována jednotka iSCSI s dvoukanálovým řadičem NetApp E2800.
- Firmware verze 6.43 umožňuje zařízením nahrávajícím do řadiče E2800 použití alternativní cesty.
- Jsou povoleny systémy VRM 3.71 ke sledování a protokolování zařízení s použitím více cest.
- Pro každý řadič jsou nakonfigurovány dva fyzické porty iSCSI: buď 2×2 RJ45, nebo 2×2 optické.
- K dosažení plného výkonu musí být rychlost spojení 10 GB.
- Duální simplex režim použitý v řadiči E2700 již není podporován.

Podrobné informace o instalaci plně duplexního řadiče DSA E2800 naleznete v instalační příručce k řadiči DSA E-Series E2800.



## 5 Podporovaný hardware



### Opatrně!

Nepřipojujte zařízení k více než jednomu systému BVMS! To může vést k přerušením nahrávání a dalším nežádoucím následkům.

K aplikaci BVMS můžete připojit následující hardware:

- Mobilní videoklienty, jako jsou zařízení iPhone nebo iPad, prostřednictvím služby DynDNS
- Různé IP kamery. Kodéry a kamery ONVIF (pouze pro živý obraz nebo prostřednictvím zařízení Video Streaming Gateway)  
Připojené přes síť
- Kodéry pouze pro živý obraz s místním úložištěm  
Připojené přes síť
- Paměťová zařízení iSCSI  
Připojené přes síť
- Počítač se softwarem VIDOS NVR  
Připojené přes síť
- Analogové kamery  
Připojené ke kodérům, zařízením BRS/DiBos
- Dekodéry  
Připojené přes síť
- Analogové monitory  
Připojené k dekodéru, matici Bosch Allegiant, klientské pracovní stanici systému BVMS
- Zařízení BRS/DiBos (podporované verze softwaru jsou uvedeny v katalogovém listu pro systém BVMS)  
Připojen přes síť
- Matice Bosch Allegiant (verze firmwaru: 8.75 nebo vyšší, verze MCS: 2.80 nebo vyšší)  
Připojená k portu COM počítače s modulem Management Server nebo ke vzdálenému počítači a kodéru IP v síti.
- Klávesnice KBD-Universal XF  
Připojená k portu USB pracovní stanice se systémem BVMS.
- Klávesnice Bosch IntuiKey  
Připojená k portu COM pracovní stanice systému BVMS (verze firmwaru: 1.82 nebo vyšší) nebo k hardwarovému dekodéru (VIP XD).  
Pokud připojíte klávesnici k pracovní stanici, uživatel může pomocí klávesnice ovládat celý systém. Připojíte-li klávesnici k dekodéru VIP XD, uživatel může pomocí klávesnice ovládat pouze analogové monitory.
- Zařízení SMS  
Připojené k portu COM počítače s modulem Management Server
- E-mailový server SMTP  
Připojené přes síť
- Pokladní terminál  
Připojené přes síť
- Bankomat  
Připojené přes síť
- Zařízení pro monitorování sítě  
Připojené přes síť
- moduly vstupů a výstupů  
Připojené přes síť

Podporována jsou pouze zařízení ADAM.  
Všechna zařízení připojená přes síť jsou připojena k přepínači. Počítače s aplikací BVMS jsou také připojené k tomuto zařízení.

## 5.1 Instalace hardwaru

BVMS podporuje tyto hardwarové komponenty:

- Klávesnice KBD-Universal XF
- Klávesnice Bosch IntuiKey
- Matice Bosch Allegiant s kamerami a monitorem: připojená k portu COM některého z počítačů v síti a kódérům IP připojeným k síti
- Kódéry s analogovými kamerami
- Kódéry s místním úložištěm
- Kamery IP a systémy AutoDome IP
- Monitory připojené k dekodéru (může se jednat o skupiny analogových monitorů pro zpracování poplachů)
- Systémy DiBos s kamerami
- Systémy digitálních videorekordérů s kamerami
- Bankomaty / pokladní terminály
- Moduly vstupů a výstupů

Podporována jsou pouze zařízení ADAM.

## 5.2 Instalace klávesnice KBD Universal XF

Prostudujte si příručku s pokyny dodanou s klávesnicí KBD-Universal XF, která jsou k dispozici v online produktovém katalogu.

Před připojením klávesnice nainstalujte ovladač od výrobce.

### Další informace

Další informace, software ke stažení a dokumentaci naleznete na internetových stránkách [www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com) na stránce příslušného produktu.

K aplikaci BVMS můžete připojit následující hardware:

- Mobilní videoklienty, jako jsou zařízení iPhone nebo iPad, prostřednictvím služby DynDNS
- Různé IP kamery. Kódéry a kamery ONVIF (pouze pro živý obraz nebo prostřednictvím zařízení Video Streaming Gateway)  
Připojené přes síť
- Kódéry pouze pro živý obraz s místním úložištěm  
Připojené přes síť
- Paměťová zařízení iSCSI  
Připojené přes síť
- Počítač se softwarem VIDOS NVR  
Připojené přes síť
- Analogové kamery  
Připojené ke kódérům, zařízením BRS/DiBos
- Dekodéry  
Připojené přes síť
- Analogové monitory  
Připojené k dekodéru, matici Bosch Allegiant, klientské pracovní stanici systému BVMS
- Zařízení BRS/DiBos (podporované verze softwaru jsou uvedeny v katalogovém listu pro systém BVMS)  
Připojen přes síť
- Matice Bosch Allegiant (verze firmwaru: 8.75 nebo vyšší, verze MCS: 2.80 nebo vyšší)

Připojená k portu COM počítače s modulem Management Server nebo ke vzdálenému počítači a kodéru IP v síti.

## 5.3 Připojení klávesnice Bosch IntuiKey k systému BVMS

V této kapitole jsou uvedeny informace o konfiguraci klávesnice Bosch IntuiKey.

### 5.3.1 Možnosti připojení klávesnice Bosch IntuiKey

K portu COM pracovní stanice se systémem BVMS (scénář 1) nebo k hardwarovému dekodéru (např. VIP XD, scénář 2) lze připojit klávesnici Bosch IntuiKey.

Pokud připojíte klávesnici k pracovní stanici se systémem BVMS, můžete ovládat celý systém.

Pokud připojíte klávesnici k dekodéru, můžete ovládat pouze analogové monitory systému.

Pokud připojíte klávesnici k aplikaci Enterprise Operator Client, můžete ovládat kamery určité instalace softwaru Management Server tak, že nejprve stisknete klávesu serveru a zadáte číslo tohoto serveru a poté zadáte číslo kamery.

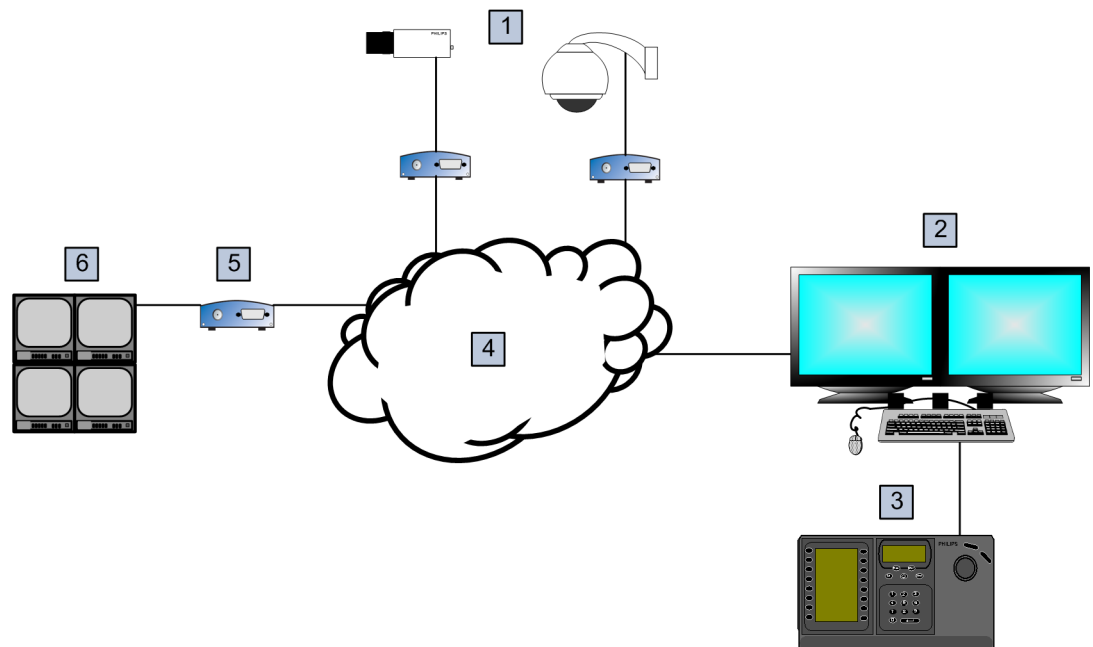


#### Upozornění!

K připojení klávesnice Bosch IntuiKey k pracovní stanici se systémem BVMS použijte předepsaný kabel Bosch.

K připojení klávesnice Bosch IntuiKey k dekodéru VIP XD je zapotřebí kabel, který propojí sériový port COM klávesnice se sériovým rozhraním dekodéru. Pokyny k propojení viz Připojení klávesnice CCTV k dekodéru.

#### Klávesnice Bosch IntuiKey připojená k pracovní stanici se systémem BVMS

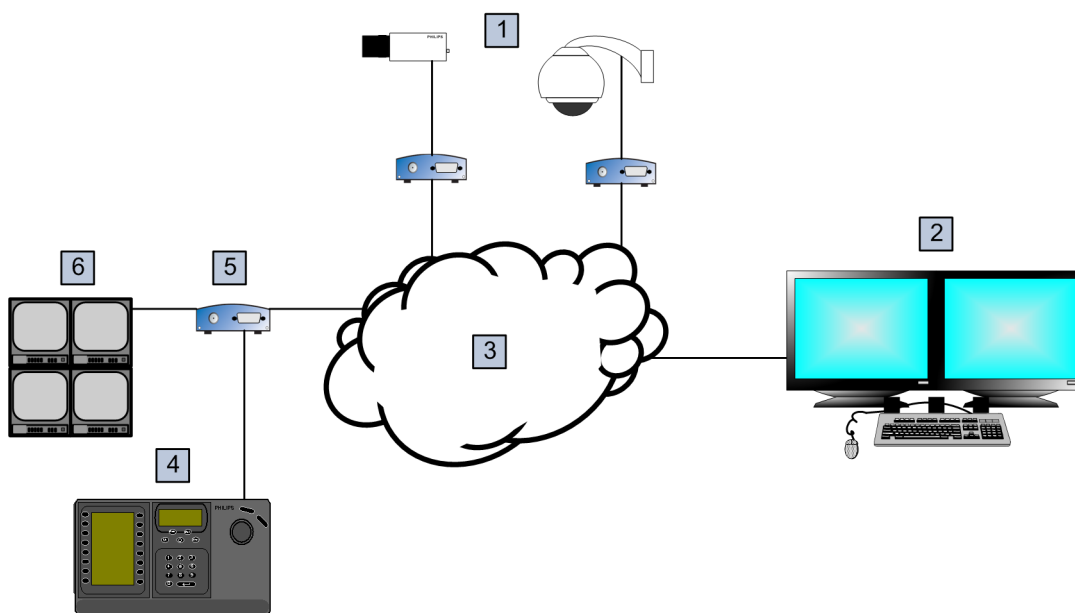


**Vyobrazení 5.1: Scénář 1: Klávesnice Bosch IntuiKey připojená k pracovní stanici se systémem Bosch Video Management System**

1	Různé kamery připojené k síti přes kodéry
2	Pracovní stanice se systémem BVMS
3	Klávesnice Bosch IntuiKey
4	Síť systému BVMS
5	Dekodér

<b>6</b>	Analogové monitory
----------	--------------------

### Klávesnice Bosch IntuiKey připojená k dekodéru



Vyobrazení 5.2: Scénář 2: Klávesnice Bosch IntuiKey připojená k dekodéru

<b>1</b>	Různé kamery připojené k síti přes kodéry
<b>2</b>	Pracovní stanice se systémem BVMS
<b>3</b>	Síť systému BVMS
<b>4</b>	Klávesnice Bosch IntuiKey
<b>5</b>	Dekodér
<b>6</b>	Analogové monitory

Použitím následujících odkazů získáte podrobné informace o dostupných oknech:

- *Stránka Přiradit klávesnici, stránka 258*

Použitím následujících odkazů získáte podrobné informace o dostupných pokynech po jednotlivých krocích:

- *Konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey (pracovní stanice), stránka 152*
- *Konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey (dekodér), stránka 153*
- *Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí Bosch IntuiKey, stránka 147*

#### Viz také

- *Stránka Přiradit klávesnici, stránka 258*

## 5.3.2

### Připojení klávesnice Bosch IntuiKey k dekodéru

#### Konfigurace dekodéru

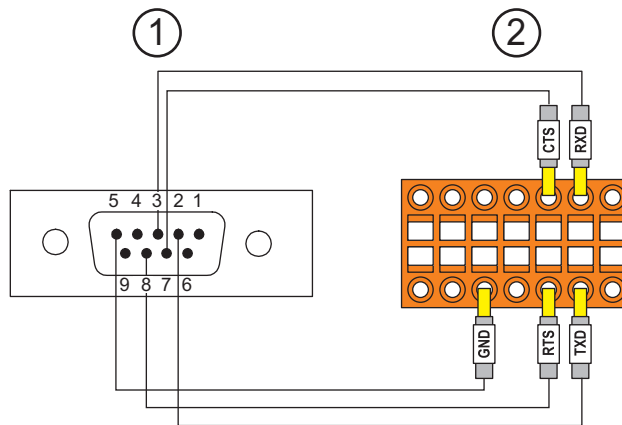
Podrobnější informace obsahuje *Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí Bosch IntuiKey, stránka 147*.

### Propojení portu COM a dekodéru VIP XD

Následující tabulka obsahuje přehled propojení adaptéru RS232 a sériového rozhraní dekodéru VIP XD:

Adaptér RS232	Sériové rozhraní dekodéru VIP XD
1	
2	TX
3	RX
4	
5	Zem
6	
7	CTS
8	RTS
9	

Na následujícím obrázku jsou zobrazeny vývody standardního adaptéru RS232 (1) a adaptéru sériového rozhraní dekodéru (2):



### 5.3.3

#### Aktualizace firmwaru klávesnice Bosch IntuiKey

1. Nainstalujte program pro stahování IntuiKey na libovolný počítač.
2. Spustíte nástroj pro aktualizaci firmwaru IntuiKey Firmware Upgrade Utility.
3. Připojte klávesnici správným sériovým kabelem (nemáte-li takový kabel k dispozici, obraťte se na podporu společnosti Bosch) k tomuto počítači.
4. Na klávesnici stiskněte programovatelnou klávesu Keyboard Control a pak Firmware Upgrade.
5. Zadejte heslo: stiskněte současně klávesy 0 a 1.  
Klávesnice bude v režimu spouštěcího zavaděče.
6. Klikněte na tlačítko Browse na počítači a vyberte soubor s firmwarem, například kbd.s20.
7. Nastavte port COM.
8. Kliknutím na tlačítko Download načtete firmware.  
Na displeji klávesnice se zobrazí zpráva Programming.  
Nyní nesmíte stisknout klávesu Clr. V opačném případě nebude možné klávesnici po restartování používat (viz níže uvedené Upozornění).
9. Klikněte na tlačítko Browse a vyberte jazyk, například 8900\_EN\_..82.s20.  
Na displeji klávesnice se zobrazí zpráva Programming.

10. Ukončete nástroj pro aktualizaci firmwaru IntuiKey Firmware Upgrade Utility.
11. Stisknutím klávesy Clr na klávesnici ukončete aktualizaci.  
Klávesnice se restartuje. Počkejte několik sekund, dokud se nezobrazí nabídka pro výběr jazyka klávesnice.
12. Programovacím tlačítkem vyberte požadovaný jazyk.  
Zobrazí se výchozí počáteční obrazovka.

**Upozornění!**

Chcete-li spustit režim spouštěcího zavaděče přímo, odpojte od klávesnice napájení, stiskněte současně klávesy 0 a 1, znovu připojte napájení a pak klávesy 0 a 1 uvolněte.

## 5.4

### Připojení matice Bosch Allegiant k systému BVMS

Rozhraní matice BVMSAllegiant poskytuje nepřetržitý přístup ke kamerám analogové matice v rozhraní aplikace Operator Client. Kamery systému Allegiant se zobrazí téměř identickým způsobem jako kamery IP. Jediným rozdílem je malý symbol mřížky na kameře, který informuje, že se jedná o kameru systému Allegiant. Kamery můžete zobrazit pomocí stejných úloh, které se používají pro kamery IP. Jsou obsaženy v logickém stromu i na mapách stanovišť a uživatelé je mohou přidat do svých stromů oblíbených položek. V okně pro zobrazení videodat je podporováno ovládání kamer PTZ připojených k systému Allegiant. Obraz z kamer systému Allegiant lze snadno zobrazit na analogových monitorech připojených k dekodérům IP. Systém BVMS poskytuje rozhraní pro maticový přepínač pomocí aplikace Allegiant MCS (Master Control Software). Aplikace MCS je v tomto případě spuštěna skrytě na pozadí. Tento software poskytuje účinné, událostmi řízené rozhraní se systémem Allegiant. Zajišťuje rychlou odezvu na událost v reálném čase ze systému Allegiant do systému BVMS. Pokud například vadný koaxiální kabel způsobí ztrátu videosignálu v systému Allegiant, je okamžitě odesláno oznámení do systému BVMS. Můžete také naprogramovat systém BVMS, aby reagoval na poplarchy systému Allegiant.

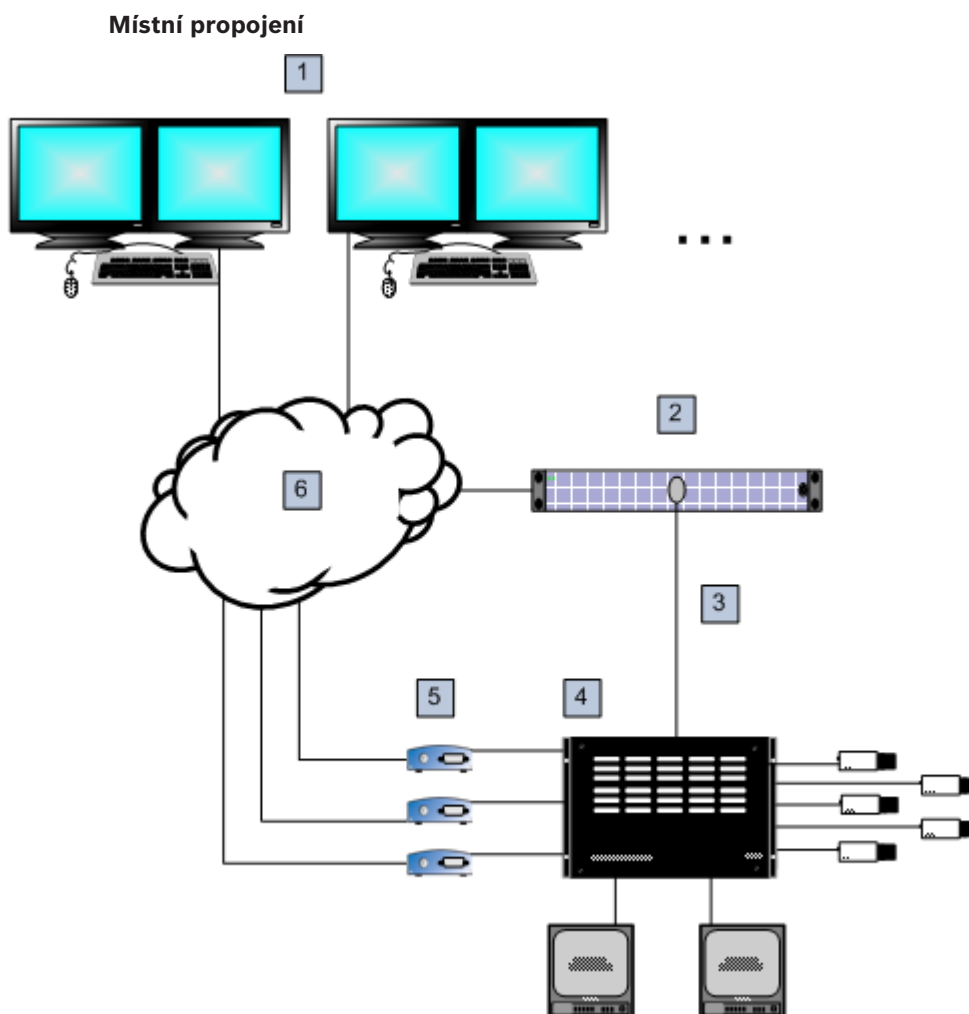
### 5.4.1

#### Přehled propojení se systémy Bosch Allegiant

Chcete-li propojit systém BVMS a maticový přepínací systém Allegiant, nakonfigurujte řídicí kanál mezi systémem BVMS a maticí Allegiant.

K dispozici jsou dvě možnosti:

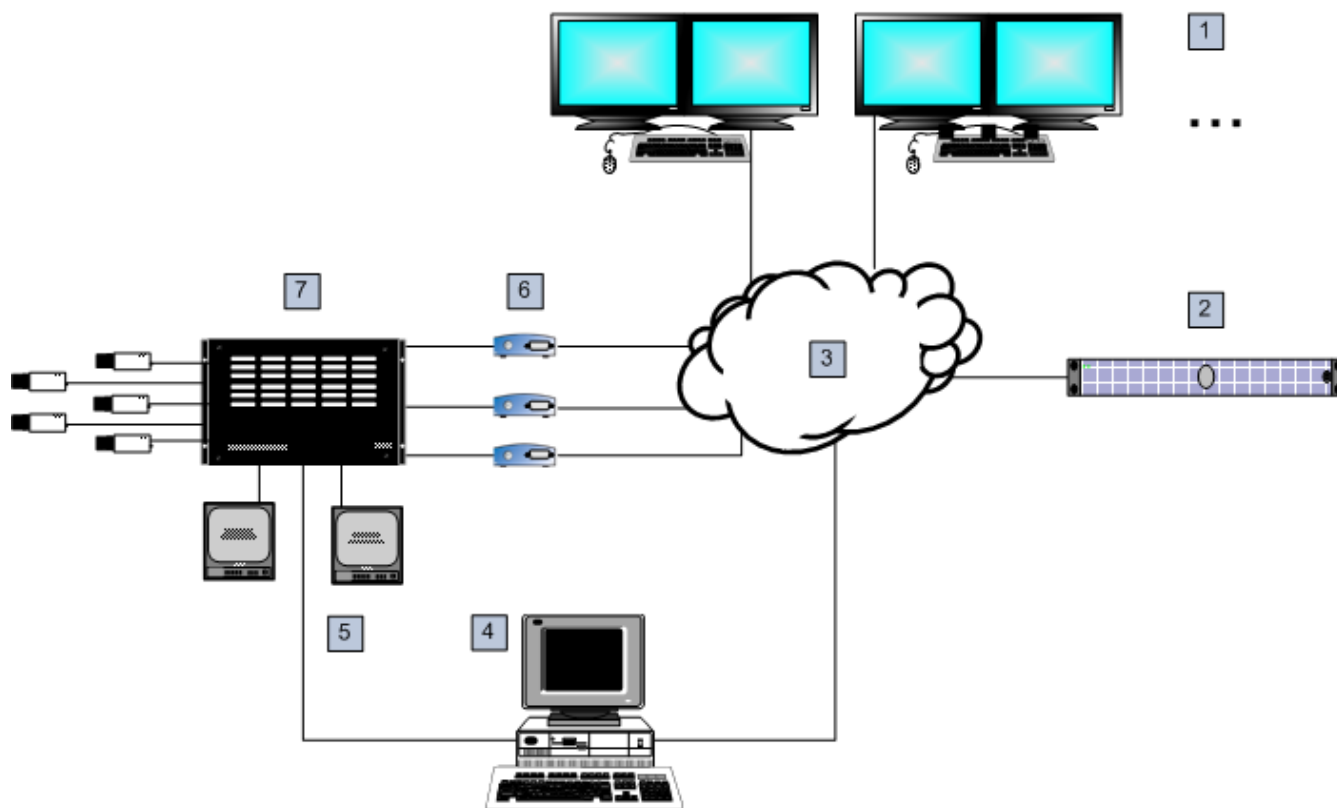
- Místní propojení  
Matici Allegiant ovládá server Management Server.
- Vzdálené propojení  
Matici Allegiant ovládá počítač vyhrazený pro systém Bosch Allegiant a připojený k síti.



**Vyobrazení 5.3: Místní propojení systému Bosch Video Management System s maticovým přepínačem Bosch Allegiant**

<b>1</b>	Klientská pracovní stanice se systémem BVMS
<b>2</b>	Management Server se softwarem Master Control Software
<b>3</b>	Propojení RS-232
<b>4</b>	matice Allegiant
<b>5</b>	Kodéry
<b>6</b>	Síť

### Vzdálené propojení



Vyobrazení 5.4: Vzdálené propojení systému Bosch Video Management System s maticovým přepínačem Bosch Allegiant

1	Klientská pracovní stanice se systémem BVMS
2	Management Server se softwarem Master Control Software
3	Síť
4	Počítač se systémem Allegiant se softwarem Master Control Software
5	Propojení RS-232
6	Kodéry
7	maticy Allegiant

#### 5.4.2

### Konfigurace řídicího kanálu

Při konfiguraci řídicího kanálu proveďte následující úlohy:

- Kabeláž
- Instalace softwaru
- Vytvoření konfiguračního souboru systému Allegiant
- Přidání matice Allegiant do systému BVMS
- Konfigurace uživatelských jmen

#### Kabeláž

Při konfiguraci řídicího kanálu mezi systémem BVMS a maticí Allegiant propojte jeden počítač přes sériový port RS-232 s portem konzole systému Allegiant (k propojení použijte předepsaný kabel Bosch). Může se jednat o počítač s modulem BVMS Management Server nebo libovolný jiný počítač v síti.



### Instalace softwaru Allegiant Master Control Software

1. Pokud je spuštěna služba Management Server, ukončete ji (**Start > Ovládací panely > Služby** > klikněte pravým tlačítkem myši na příkaz BVMS Management Server > **Zastavit**).
2. Nainstalujte software Allegiant Master Control Software do počítače s modulem Management Server a do počítače se systémem Allegiant (pokud existuje).
3. Na vzdáleném počítači se systémem Allegiant nakonfigurujte spuštění programu Allegiant Network Host (Id\_alghw.exe) při spuštění počítače. Ten spustí nezbytné služby systému Allegiant umožňující dalším počítačům v síti přistupovat k systému Allegiant. Software je spuštěn skrytě. K tomuto počítači nemusí být připojen hardwarový klíč. Chcete-li spouštět službu automaticky po spuštění počítače, zkopírujte v počítači odkaz na soubor Id\_alghw.exe do složky Po spuštění.

### Vytvoření konfiguračního souboru systému Bosch Allegiant

1. Pomocí softwaru Allegiant Master Control Software vytvořte konfigurační soubor systému Allegiant, který popisuje počítač připojený k matici Allegiant. Pro tuto úlohu je vyžadován hardwarový klíč Master Control.
2. V nabídce Transfer klikněte na příkaz Communication Setup. V seznamu Current Host zadejte název DNS počítače připojeného k matici Allegiant a parametry sériového portu (číslo portu COM, přenosovou rychlost atd.) použitého k připojení k systému Allegiant. Tím umožníte softwaru Master Control Software v počítači s modulem Management Server nebo v jiném počítači komunikovat online se systémem Allegiant. Pokud se to nezdaří, přesvědčte se, zda je v počítači připojeném k matici Allegiant spuštěn software Master Control Software nebo program Allegiant Network Host a zda konfigurace zabezpečení sítě umožňuje vzdálený přístup k tomuto počítači.
3. V nabídce Transfer klikněte na příkaz Upload. Vyberte všechny tabulky a klikněte na tlačítko Upload. Chcete-li uložit konfigurační soubor, zvolte adresář.
4. Ukončete software Master Control Software.

### Přidání matice Bosch Allegiant do systému BVMS

1. Spustěte službu BVMS Management Server a aplikaci Configuration Client a pak přidejte zařízení Allegiant přidáním tohoto konfiguračního souboru (podrobné pokyny po jednotlivých krocích naleznete v tématu *Ruční přidání zařízení, stránka 142*).
2. Přesvědčte se, zda konfigurační soubor softwaru Allegiant Master Control Software použitý v systému BVMS odpovídá aktuální konfiguraci systému Allegiant. Systém BVMS spouští požadované komponenty softwaru Master Control Software skrytě na pozadí.

### Konfigurace uživatelského jména pro přihlášení ke službám systému Allegiant

Pokud je matice Allegiant připojena k počítači v síti a nikoliv k počítači s modulem Management Server, zajistěte, aby se služby systému Allegiant v tomto počítači a v počítači s modulem Management Server přihlašovaly pomocí stejného uživatelského účtu. Tento uživatel musí být členem skupiny správců.

### Další poznámky v dokumentaci

Použitím následujících odkazů získáte podrobné informace o dostupných oknech:

- *Stránka Maticové Přepínače, stránka 237*

Použitím následujících odkazů získáte podrobné informace o dostupných pokynech po jednotlivých krocích:

- *Konfigurace zařízení Bosch Allegiant, stránka 149*

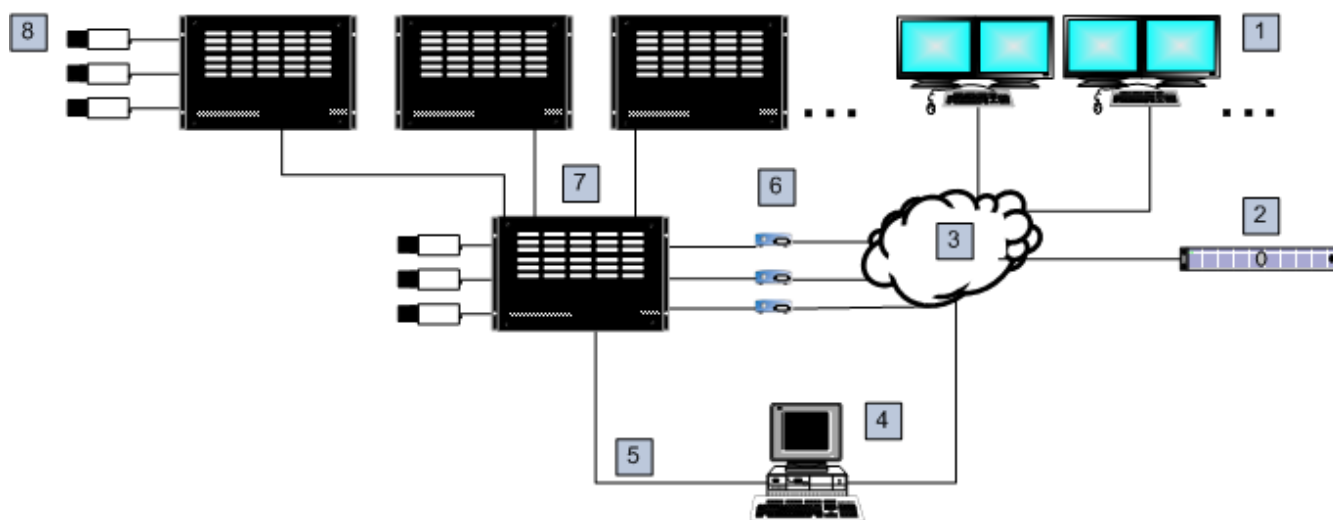
### Viz také

- *Stránka Maticové Přepínače, stránka 237*

### 5.4.3 Koncepce satelitního systému Bosch Allegiant

Maticový přepínač Allegiant umožňuje vzájemné spojení více systémů Allegiant pomocí satelitní koncepce. V takovém případě se může více systémů Allegiant jevit v systému BVMS jako jeden rozsáhlý systém, který poskytuje přístup ke všem kamerám ve všech systémech.

V satelitním systému Allegiant jsou výstupy pro monitory podřízeného systému Allegiant propojeny s videovstupy řídicího systému Allegiant. Toto propojení se nazývá přenosová propojovací linka. Navíc je mezi řídicím a podřízeným systémem vytvořen řídicí kanál. Když je řídicím systémem Allegiant požadována kamera z podřízeného systému Allegiant, je do podřízeného systému odeslán příkaz dávající pokyn k přepnutí videosignálu z požadované kamery do přenosové propojovací linky. Současně řídicí systém Allegiant přepne vstup přenosové propojovací linky na požadovaný výstup pro monitor řídicího systému Allegiant. Tím je dokončeno propojení pro přenos videosignálu z požadované kamery podřízeného systému do požadovaného monitoru nadřízeného systému.



Vyobrazení 5.5: Systém Bosch Allegiant rozšířený satelitními přepínači

1	Klientská pracovní stanice se systémem BVMS
2	Management Server se softwarem Master Control Software
3	Síť
4	Počítač se systémem Allegiant se softwarem Master Control Software
5	Propojení RS-232
6	Kodéry
7	matice Allegiant
8	Satelitní matice Allegiant

Satelitní koncepci lze použít tak, že systém Allegiant může být řídicím i podřízeným systémem. Tímto způsobem může každý systém Allegiant zobrazovat obraz z kamer z ostatních systémů Allegiant. Je pouze nutné propojit přenosové propojovací linky a řídicí linky v obou směrech a řádně nakonfigurovat tabulky systémů Allegiant.

Koncepce může být dále rozšiřována, prakticky bez omezení, na více systémů Allegiant. Systém Allegiant může mít mnoho podřízených systémů a může být podřízeným systémem mnoha nadřízených systémů. Naprogramováním tabulek systémů Allegiant můžete uživatelům povolit nebo znemožnit přístup k zobrazení obrazů z kamer podle zásad stanoviště.

## 5.5 Příkazy Allegiant CCL podporované systémem BVMS

Používání příkazů CCL je popsáno v uživatelské příručce pro jazyk CCL. Tato příručka je k dispozici v online produktovém katalogu v části dokumentace k jednotlivým maticím LTC Allegiant.

Podporované příkazy	Popis	Poznámky
<b>Přepínání/sekvence</b>		
LCM	Přepnutí logické kamery na monitor	Příkazy LCM, LCM+ a LCM- jsou ekvivalentní.
LCMP	Přepnutí logické kamery na monitor s vyvoláním přednastavené polohy	
MON+CAM	Přepnutí fyzické kamery na monitor	
MON-RUN	Spuštění sekvence podle čísel monitorů	
MON-HOLD	Pozastavení sekvence podle čísel monitorů	
SEQ-REQ	Žádost o sekvenci	
SEQ-ULD	Uvolnění sekvence	
<b>Přijímač/budič</b>		
R/D	Základní řídicí příkazy	
REMOTE-ACTION	Řídicí příkazy pro současné otáčení/naklání/přiblížení	
REMOTE-TGL	Řídicí příkazy pro přepínání otáčení/naklání/přiblížení	
PREPOS-SET	Nastavení přednastavené polohy	
PREPOS	Vyvolání přednastavené polohy	
AUX-ON AUX-OFF	Doplňkové řídicí příkazy – Doplnkové zapnutí – Doplnkové vypnutí	
VARSPD_PTZ	Řídicí příkazy pro ovládání proměnné rychlosti	
<b>Poplach</b>		Slouží k ovládání virtuálních vstupů. Například příkaz „+alarm 1“ uzavře virtuální vstup 1 a příkaz „-alarm 1“ otevře virtuální vstup 1.

<b>Podporované příkazy</b>	<b>Popis</b>	<b>Poznámky</b>
<b>Přepínání/sekvence</b>		
+ALARM	Aktivace poplachu	Otevírá virtuální vstup v systému BVMS.
-ALARM	Deaktivace poplachu	Zavírá virtuální vstup v systému BVMS.
<b>System</b>		
TC8x00>HEX	Přepnutí do hexadecimálního režimu	
TC8x00>DECIMAL	Přepnutí do decimálního režimu	

## 6 Úvod

Tato kapitola poskytuje informace k zahájení práce se systémem BVMS.

### 6.1 Instalace softwarových modulů

---

**Opatrně!**

Před spuštěním nastavení systému BVMS zavřete aplikaci Configuration Client.

---

**Opatrně!**

Do žádného z počítačů se systémem BVMS neinstalujte webového klienta DiBos.

---

Nainstalujte jednotlivé softwarové moduly do počítačů, které mají být pro tyto moduly použity.

**Postup instalace:**

1. Spustíte soubor Setup.exe, nebo zahajete instalaci systému BVMS z úvodní obrazovky.
2. V dalším dialogovém okně vyberte moduly, které se mají nainstalovat do počítače.
3. Postupujte podle pokynů na obrazovce.

### 6.2 Použití průvodce konfigurací

**Spuštění aplikace** Config Wizard:

- ▶ Klepněte na možnosti **Start > Všechny programy > BVMS > Config Wizard**.  
Otevře se stránka Welcome.

**Související témata**

- *Průvodce konfigurací, stránka 26*

**Dostupné stránky**

- *Stránka Welcome, stránka 78*
- *Stránka System, stránka 78*
- *Stránka Basic, stránka 79*
- *Stránka Scan, stránka 80*
- *Stránka Authentication, stránka 81*
- *Stránka Cameras, stránka 82*
- *Stránka Recording, stránka 82*
- *Stránka Storage, stránka 83*
- *Stránka Users, stránka 83*
- *Stránka Finish, stránka 84*

## Stránka Welcome

**Welcome**

Config Wizard helps you set up your Bosch VMS quickly.

The following prerequisites must be fulfilled:

- The cameras and other network devices must have invariable IP addresses (either by using fixed IP addresses or by using static DHCP assignment).
- For cameras and other network devices to be added you must know whether they are connected to the local subnet or to other subnets.
- You need the IP addresses of storage devices that you want to add.

Config Wizard has been initialized successfully. License is valid. Further steps can be performed.

**Restrictions of Config Wizard**

- Config Wizard is intended for configuring a VMS where Management Server and VRM run on the same computer.
- If licenses are missing, Config Wizard allows you to save the new configuration.
- Config Wizard can only detect the following device types in the network: video encoder, video decoder and DVR.
- Storage to be added must be ready for recording. This means the device must have at least one formatted LUN. Use Configuration Client for configuring storage devices and formatting their LUNs.
- Config Wizard does not support adding Bosch DSA E-Series storage devices to the configuration.

**About Config Wizard**

Bosch VMS - Config Wizard 6.0  
Build 6.0.0.120

Copyright (c) 2006-2015 by Bosch Sicherheitssysteme GmbH. All rights reserved. Patents pending. Warning: Unauthorized reproduction or distribution of this program, or any portion of it, may result in severe civil and criminal penalties, and will be prosecuted to the maximum extent possible under the law. Portions of Bosch VMS use MS Windows Media Technologies (c) by Microsoft Corp.

[Open Source Licenses](#)

**Next**

► Pokračujte klepnutím na tlačítko **Next**.

## Stránka System

**Network settings**

Computer name:

Network adapter:  ▼

Auto settings (via DHCP)

IP address:

Subnet mask:

Default gateway:

DNS server:

**Time settings**

Time zone:  ▼

Automatically adjust clock for Daylight Saving Time

Date:  ▼

Time:  ▼

Time server:

Please assign a name to the computer and specify the network settings.

We recommend using the automatic settings for obtaining an IP address from a DHCP server if available. Make sure that the network devices get invariable IP addresses (Static DHCP).

In the field 'Time server' you can specify the IP address or URL of a NTP time server for automatic periodical synchronization of time. You can specify several time servers in the field, separated by blanks; this increases the accuracy of time and provides for fail safety if a time server should not be available. For best results specify local or regional time servers.

**Next**

**Upozornění!**

Dostupné pouze u zařízení DIVAR IP 3000 a DIVAR IP 7000.

Můžete upravit nastavení sítě v operačním systému.

Můžete upravit nastavení času v operačním systému.

**Poznámka:**

V prostředí videosledování důrazně doporučujeme nastavit časový server.

Jakmile klepnete na tlačítko **Next**, nastavení se použijí.

**Stránka Basic**

**Latest saved configuration**  
Devices and services included in the latest saved configuration

Network address	Device type	Recording Profile	Recorder
172.31.22.244	Dinion IP starlight 8000 I	Dauer-, Alarmaufzeichnung	VRM(172.30.11.54)
https://172.30.11.54/m	Mobile Video Service		
172.30.11.54	VRM		
172.30.11.54	VRM Storage		

The active configuration is identical with the latest saved configuration.  
Video Recording Manager (VRM) service is found and is running.

Please select the network adapter for your local video network:  
LAN-Verbindung (Type: Ethernet; IPv4-Address: 172.30.11.54)

**Import configuration**  
You can import an existing configuration. The imported configuration is saved immediately as a change to the local configuration. Import is only possible when the active configuration is identical with the latest saved configuration. Changes on the following pages are only saved and activated if you click the corresponding button on the last page of Configuration Wizard.  
Import configuration ...

Changes on the following pages are only saved and activated if you apply them on the last page.

**Port Mapping**  
 Enable Port Mapping  
Remote access  
Port mapping allows a remote Operator Client to access the local VMS and its network devices via a single public IP address.  
Enter/change public network address:  
[Input field]

**Next**

Na této stránce se zobrazuje poslední uložená konfigurace. Stávající konfiguraci můžete změnit importováním souboru ze systému BVMS. Změny se uloží, avšak při klepnutí na tlačítko **Next** se ještě neprovedou.

Můžete zvolit síťový adaptér počítače, který je připojen k videozařízení (IP kamera, kodér, dekodér, úložiště iSCSI) v systému. IP adresa tohoto síťového adaptéru se použije jako IP adresa zařízení VRM, VSG a místního úložiště iSCSI.

Klepněte na možnost **Port Mapping** a určete veřejnou IP adresu nebo název serveru DNS pro potřeby přístupu k systému z internetu.

## Stránka Scan

Selected 5 of 297

✓	Device name	IP address	MAC address	Device type
<input type="checkbox"/>	(172.31.22.235)	172.31.22.235	00-07-5f-72-0e-56	VIP X1600
<input type="checkbox"/>	VIP X16 XF E (CPP5)	172.31.22.232	00-07-5f-7e-90-af	VIP X16 XF E
<input type="checkbox"/>	VIP X1 XF IVA (172.31.22.22)	172.31.22.231	00-07-5f-75-a8-7f	VIP X1XF
<input checked="" type="checkbox"/>	DINION IP 7000 HD (172.31.22.22)	172.31.22.230	00-04-63-3f-0f-99	Dinion HD NBN-832VxP
<input type="checkbox"/>	NBC-255-P (172.31.22.22)	172.31.22.229	00-07-5f-74-99-2f	NBC-255-P
<input checked="" type="checkbox"/>	DINION IP bullet 5000 HD (172.31.22.22)	172.31.22.228	00-07-5f-7b-23-f9	IP bullet 5000 HD
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME NDN-921-P (172.31.22.22)	172.31.22.226	00-04-63-36-78-04	FlexiDome NDN-921-P
<input checked="" type="checkbox"/>	NDC-225-PI (172.31.22.22)	172.31.22.225	00-07-5f-74-b9-45	NDC-225-PI
<input type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.22)	172.31.22.224	00-07-5f-74-ef-f1	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.22)	172.31.22.223	00-07-5f-75-40-6a	VIP X1600 XFM4
<input checked="" type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.22)	172.31.22.222	00-07-5f-75-40-9a	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	(172.31.22.221)	172.31.22.221	00-07-5f-72-0e-71	VIP X1600
<input checked="" type="checkbox"/>	VIP-X1600-XFM4 (172.31.22.22)	172.31.22.220	00-07-5f-75-3d-29	VIP X1600 XFM4
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME IP corner 9000 HD (172.31.22.22)	172.31.22.216	00-07-5f-7b-01-73	FlexiDome IP corner 9000 M
<input type="checkbox"/>	AUTODOME Jr 800 HD (172.31.22.22)	172.31.22.215	00-04-63-36-65-16	AutoDome Junior HD
<input type="checkbox"/>	FLEXIDOME IP panoramik (172.31.22.22)	172.31.22.214	00-07-5f-88-76-44	FlexiDome panorama 5000 M

Next

You can select devices to be added to the configuration. The list contains all devices found by the network scan except the devices that are already contained in the configuration. Deselect the devices that should not be added.

Scan options

Range of network scan:

Local subnet only (recommended)

Across subnets

Rescan network

Change network addresses

Change the IP addresses of the selected encoders/decoders. Start with the following IP address:

Change IP Addresses

**Poznámka:**

Vyhledávání zařízení může určitou chvíli trvat. Vyhledávání lze zrušit. Všechna již rozpoznaná zařízení se zobrazí v tabulce.

Na této stránce se zobrazí všechna videozařízení, která nejsou zahrnuta v poslední uložené konfiguraci.

Zrušte označení zaškrtnutých políček pro zařízení, která nechcete přidat do konfigurace, a poté klepněte na tlačítko **Next**.

Pokud se zvolená zařízení nenachází ve stejném rozsahu IP adres jako systém DIVAR IP, můžete zadat počáteční adresu z rozsahu IP adres zařízení a změnit tak IP adresu zařízení.



## Stránka Authentication

**Enter passwords for devices**

Device name	IP address	User name	Password	Status
172.31.23.150	172.31.23.150	service		⚠
Decoder (172.31.21.204)	172.31.21.204	service	.....	🔒
NDC-284-P (172.31.23.15)	172.31.23.15	service		🔒
VIP10 (172.31.23.24)	172.31.23.24	service		🔒
VIPX-1600XFMD (172.31.22.4)	172.31.22.4	service		🔒
VIPX-1600XFMD (172.31.22.5)	172.31.22.5	service		🔒

You must authenticate at the devices of your system. To authenticate, enter the password for the user account of each device. An open green lock indicates a successful authentication. Devices with a status indicated by a yellow warning sign require an initial password; they do not allow logon with an empty password.

You can only click 'Next' to continue, when all locks are green.

To copy a password for authentication select a row with a shown password and press Ctrl + C. Then select the rows of the devices for which the copied password should be used. To paste the password press Ctrl + V.

▼ Change default password

Show passwords      Set Initial Passwords      Next

Tato stránka slouží k ověření u videozařízení chráněných heslem. Pokud více zařízení používá stejné heslo, můžete si ověřování usnadnit použitím schránky (CTRL+C, CTRL+V):

1. Klepnutím můžete aktivovat funkci **Show passwords**.
2. Zvolte řádek s úspěšně ověřeným zařízením (označeno zeleným zámekem), stiskněte klávesy CTRL+C, zvolte řady označené červeným zámekem a stiskněte klávesy CTRL+V.

Heslo bude automaticky zkontrolováno, když několik sekund nezadáte do vstupního pole žádný další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.

Můžete zadat globální výchozí heslo pro všechna zařízení, která nejsou momentálně chráněna heslem.

Pokud zařízení vyžaduje výchozí heslo, zobrazí se .

**Chcete-li nastavit počáteční heslo:**

1. Do políčka **Password** zadejte heslo.
2. Klepněte na tlačítko **Set Initial Passwords**.

Výchozí heslo je nastaveno.

**Poznámka:** dokud jste nenastavili výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která je vyžadují, nemůžete pokračovat.

3. Pokračujte klepnutím na tlačítko **Next**.

## Stránka Cameras

**Specify camera settings**

Camera name	IP address	Recording quality	Live quality
Camera 1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Bit Rate Optimized	Balanced
Camera 1 (172.31.22.229)	172.31.22.229	Bit Rate Optimized	Balanced

You can rename each camera in the 'Camera name' column.

You can configure recording quality and live quality for each camera. Fractional frame rates (FR) are indicated by the profile names and refer to the fraction of the maximum frame rate of the corresponding camera model.

You can change the settings of the 'Recording quality' and the 'Live quality' columns of multiple cameras simultaneously. To that end select those cameras and change the settings in one of the selected cameras. If the settings in a column are not identical for all selected cameras, you can click '<no change>' to avoid changing these settings unintentionally.

In the Preview pane, you can see a still image of the selected camera.

Preview

Camera 1 (172.31.22.227)

18.Feb.2016 14:31:38

Camera 1 (172.31.22.227)

Next

Tato stránka slouží ke správě kamer systému.

## Stránka Recording

**Specify recording settings**

Selected 0 of 2

Device name	IP address	Recording profile	Storage Min Time (days)	Storage Max Time (days)
VIP X1 (172.31.22.227)	172.31.22.227	Continuous, Alarm Re	1	unlimited
NBC-255-P (172.31.22.229)	172.31.22.229	Continuous, Alarm Re	1	unlimited

Alarm Recording  
 Alarm Recording Night and Weekend  
 Continuous Only  
 Continuous Only Night and Weekend  
 Continuous, Alarm Recording  
 No Recording

You can specify the recording profile and how long you want to store the recordings.

You can change the settings for several cameras in parallel. To that end select those cameras and change the settings in one of the selected cameras. If the settings in a column are not identical for all selected cameras, you can click '<no change>' to avoid changing these settings unintentionally.

Cameras recorded by DVR devices are not shown, because the recording settings for these cameras can only be set using the configuration application of the DVR device.

Motion Alarm Recording in Recording Profiles

Recording profile	Motion Triggered Alarm Recording
Alarm Recording	<input type="checkbox"/>
Alarm Recording Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous Only	<input type="checkbox"/>
Continuous Only Night and Weekend	<input type="checkbox"/>
Continuous, Alarm Recording	<input checked="" type="checkbox"/>
No Recording	<input type="checkbox"/>

Next

Na této stránce se zobrazí pouze nově přidávané kamery. Jakmile konfiguraci aktivujete, nebude možné měnit přiřazení profilu k těmto kamerám.

U profilů pro nahrávání můžete povolit nahrávání pohybu s povoleným nahráváním i nahráváním poplachu. Nahrávání a nahrávání poplachu podle potřeby nakonfigurujte v dialogovém okně aplikace Configuration Client (**Nastavení plánovaného nahrávání**). U každé nově přidané kamery je automaticky aktivována analýza VCA.

### Stránka Storage

The screenshot shows the 'Storage' configuration page. At the top, a progress bar indicates the current step is 'Storage' (step 8). The main content area is titled 'Add storage' and features a table with columns for 'IP address' and 'Storage type'. Below the table, a green message states: 'Internal storage is already present in configuration.' A 'Next' button is located at the bottom right. On the right side of the page, there is a help text: 'You can add iSCSI storage devices currently available in the network for storing video recordings. More storage space allows longer storage of the video recordings.'

Na této stránce lze přidat další úložná zařízení iSCSI.

### Stránka Users

The screenshot shows the 'Users' configuration page. At the top, a progress bar indicates the current step is 'Users' (step 8). The main content area is titled 'User accounts and passwords'. On the left, there is a 'User Groups' list with 'Admin Group' and 'Operator Group' visible. The 'Admin' user is highlighted. The 'User Properties' form on the right includes fields for 'Full name', 'Description', 'Password', and 'Confirm password'. A 'Strong password policy' checkbox is checked. A 'Show password' checkbox is also present. A 'Next' button is located at the bottom right. On the right side of the page, there is a help text: 'You can specify the names and passwords of users in predefined groups, and you can add further users to the predefined groups. Different user groups have different permissions. These permissions define the operations allowed for users in this user group. You can add user groups and change permissions using Configuration Client. For each user, you can enable a strong password policy. The following rules apply: Minimum 8 characters, At least one upper-case letter (A through Z), At least one number (0 through 9), At least one special character (for example: ! \$ # %), Previous password must not be used.' A yellow message at the bottom left states: 'The password is not set for some of the users, while strong password policy is applied for them.'

Na této stránce můžete přidat nové uživatele do existující skupiny uživatelů.

- ▶ Pro každého nového uživatele zadejte uživatelské jméno a popis a nastavte pro něj heslo.

### Strong password policy

Zaškrtnuté políčko **Strong password policy** je pro všechny nově vytvořené skupiny uživatelů předem označeno.

V zájmu zajištění vyšší ochrany počítače proti neoprávněnému přístupu důrazně doporučujeme toto nastavení ponechat.

Platí následující pravidla:

- Minimální délka hesla odpovídá nastavení na stránce **Zásady účtu** pro příslušné skupiny uživatelů.
- Alespoň jedno velké písmeno (A až Z).
- Alespoň jedna číslice (0 až 9).
- Alespoň jeden speciální znak (například: ! \$ # %).
- Nesmí být použita předchozí hesla.
- ▶ Klepnutím na možnost **Apply** použijte nastavení a poté pokračujte klepnutím na tlačítko **Next**.

**Poznámka:** Dokud budou existovat uživatelé bez nastaveného hesla, ačkoliv je zvolena možnost **Strong password policy**, nebude možné pokračovat. K pokračování je třeba nastavit chybějící hesla.

K přidání skupin uživatelů a změně jejich oprávnění použijte aplikaci Configuration Client.

### Stránka Finish

Před aktivací konfigurace je nutné provést následující:

- Zadejte globální výchozí heslo pro všechna zařízení, která nejsou momentálně chráněna heslem.
- Podle potřeby aktivujte licenční balíček.

### Globální výchozí heslo

Pokud je v klientovi Configuration Client zakázána možnost **Vynutit ochranu heslem při aktivaci (Nastavení -> Možnosti)**, nebude nutné při aktivaci zadávat globální výchozí heslo.

### Získání licence

Rožbalte nabídku **Licencování** a klepnutím na možnost **Průvodce licencí** zkontrolujte nebo aktivujte licenční balíček.

Klepnutím na tlačítko **Save and activate** aktivujete konfiguraci.

Po úspěšné aktivaci se znovu otevře stránka **Finish**. Nyní si můžete případně uložit zálohu konfigurace (klepnutím na tlačítko **Save backup copy**).

Klepnutím na tlačítko **Save and activate** aktivujete konfiguraci.

Po úspěšné aktivaci se znovu otevře stránka **Finish**. Nyní si můžete případně uložit zálohu konfigurace (klepnutím na tlačítko **Save backup copy**).

## 6.3

### Spuštění aplikace Configuration Client



#### Upozornění!

Do Configuration Client se může přihlásit pouze skupina uživatelů admin.

Předem nastavený výchozí uživatel admin se nazývá Admin. Pouze tento uživatel může přihlásit k Configuration Client při prvním spuštění Configuration Client.

Po spuštění Configuration Client můžete přejmenovat uživatele admin a změnit heslo.

#### Poznámka:

Aplikaci Configuration Client nemůžete spustit, pokud jiný uživatel již spustil aplikaci Configuration Client v jiném počítači v systému.

#### Spuštění aplikace Configuration Client:

1. V nabídce **Start** vyberte možnost **Programy** > BVMS > Configuration Client.  
Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.
2. Zadejte své uživatelské jméno do pole **Uživ. jméno:**  
Při prvním spuštění aplikace zadejte uživatelské jméno Admin; heslo nebude vyžadováno.
3. Zadejte své heslo do pole **Heslo:**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Aplikace se spustí.

Jakmile uživatel typu správce poprvé spustí aplikaci Configuration Client, zobrazí se dialogové okno **Byly porušeny zásady hesla** s dotazem, zda chce nastavit heslo k uživatelskému účtu správce. Důrazně doporučujeme ponechat toto nastavení a nastavit k uživatelskému účtu správce silné heslo odpovídající zásadám pro vytváření hesel.

#### Viz také

- *Zásady pro silné heslo*, stránka 197
- *Konfigurace skupiny správců*, stránka 202

## 6.4

### Konfigurace jazyka aplikace Configuration Client

Jazyk aplikace Configuration Client můžete nakonfigurovat nezávisle na jazyku instalace systému Windows.




#### Konfigurace jazyka:

1. V nabídce **Nastavení** klepněte na příkaz **Možnosti....**  
Zobrazí se dialogové okno **Možnosti**.
2. V seznamu **Jazyk** zvolte požadovaný jazyk.  
Pokud zvolíte možnost **Jazyk systému**, použije se jazyk instalace systému Windows.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Jazyk se přepne po dalším spuštění aplikace.

## 6.5 Konfigurace jazyka aplikace Operator Client

Jazyk aplikace Operator Client můžete nakonfigurovat nezávisle na jazyku instalace systému Windows a aplikaci Configuration Client. Tento krok se provádí v aplikaci Configuration Client.

### Konfigurace jazyka:

1. Klepněte na ikonu **Skupiny uživatelů** > . Klepněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**. Klepněte na kartu **Provozní oprávnění**.
2. V seznamu **Jazyk** zvolte požadovaný jazyk.
3. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
4. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci. Spustíte znovu aplikaci Operator Client.

## 6.6 Hledání zařízení



Hlavní okno >  **Zařízení**


Vyhledávat a přidávat pomocí dialogového okna **Bosch VMS Scan Wizard** lze tato zařízení:

- Zařízení VRM
- Kodéry
- Kodéry pouze pro živý obraz
- Kodéry ONVIF pouze pro živý obraz
- Kodéry s místním úložištěm
- Dekodéry
- Zařízení brány toků videodat (VSG)
- Digitální videorekordéry
- Zařízení VIDOS NVR


### Viz také

- *Postup přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání:, stránka 86*
- *Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:, stránka 87*
- *Postup přidání zařízení Bosch pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:, stránka 87*
- *Postup přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:, stránka 88*
- *Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:, stránka 88*
- *Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání:, stránka 89*
- *Postup přidání digitálního videorekordéru pomocí vyhledávání:, stránka 89*

### Postup přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení VRM**.  
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnávací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Vyberte v seznamu **Funkce** požadovanou roli.  
Zobrazené role, z nichž lze vybírat, závisí na aktuálním typu zařízení VRM.  
Zvolíte-li možnost **Redundantní** nebo **Záložní**, bude nutné provést další konfigurační krok.
4. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.


- U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.


Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem  .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem  .

- Klepněte na tlačítko **Dokončit**. Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

#### Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:

- Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat kodéry**. Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadíte kodéry k fondu VRM.
- Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
- U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem  .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem  .



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.


Stav se změní na  .

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

- Klepněte na možnost **Dokončit**. Zařízení se přidá do stromu zařízení.

#### Postup přidání zařízení Bosch pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

- Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz**. Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Označte příslušná zaškrťovací políčka u zařízení, která chcete přidat.
- Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.

- U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem



Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.




Stav se změní na

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

- Klepněte na možnost **Dokončit**. Zařízení se přidá do stromu zařízení.

#### Postup přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

- Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry ONVIF pro živý obraz**. Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Označte příslušná zaškrtačková políčka u zařízení, která chcete přidat.
- Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
- U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem




Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem




- Klepněte na tlačítko **Dokončit**. Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

#### Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:


- Ve stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko  a poté klepněte na možnost **Vyhledat kodéry s místním úložištěm**. Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Označte příslušná zaškrtačková políčka u zařízení, která chcete přidat.
- Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.





- U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

 znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.


 Stav se změní na .


Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.


**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

- Klepněte na možnost **Dokončit**.  
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

#### Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání:


- Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat prvky Video Streaming Gateway**.  
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Vyberte požadované zařízení VSG, zvolte požadovaný fond VRM a klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadíte zařízení k fondu VRM.
- Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
- U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .


Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

- Klepněte na tlačítko **Dokončit**.  
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

#### Postup přidání digitálního videorekordéru pomocí vyhledávání:

- Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení DVR**.  
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
- Označte příslušná zaškrtnávací políčka u zařízení, která chcete přidat.
- Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.

4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.  
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

#### Viz také

- *Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:, stránka 88*
- *Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání:, stránka 89*
- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263*

## 6.7 Přístup k systému

Postup pro přístup k systému:

1. Síťovou adresu požadovaného systému můžete zvolit jedním z následujících způsobů:
  - Klepněte na předvolenou položku v seznamu.
  - Zadejte síťovou adresu ručně.
  - Zvolte síťovou adresu pomocí funkce vyhledávání serverů.
2. Přihlášení k požadovanému systému:
  - Systém s jedním serverem
  - Enterprise System

## 6.8 Použití funkce vyhledávání serverů

- Funkce BVMS Server Lookup slouží obsluze k připojení k serveru BVMS Management Server z poskytnutého seznamu serverů.
- Jeden uživatel aplikace Configuration Client nebo Operator Client se může postupně připojit k přístupovým bodům několika systémů.
- Přístupovým bodem serveru může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.
- Funkce Server Lookup využívá vyhrazený server Management Server k hostování seznamu serverů.
- Funkce Server Lookup a server Management Server nebo Enterprise Management Server mohou být spouštěny na jednom počítači.
- Funkce Server Lookup pomáhá s vyhledáním přístupových bodů k systému podle názvu a popisu.
- Jakmile je aplikace Operator Client připojena k serveru Management Server, přijímá ze serveru BVMS Management Server události a poplachy a umožňuje zobrazení živého obrazu a přehrávání.

#### Přístup:

1. Spustíte klienta Operator Client nebo Configuration Client.  
Zobrazí se dialogové okno pro přihlášení.

2. V seznamu **Připojení**: vyberte u položky Configuration Client možnost **<Adresář...>** nebo u položky Operator Client možnost **<Adresář...>**.  
Byla-li pro server nakonfigurována soukromá a veřejná IP adresa, zobrazí se příslušný symbol.  
Pokud jste možnost **<Adresář...>** nebo **<Adresář...>** vybrali poprvé, otevře se dialogové okno **Server Lookup**.
3. Do pole **Adresa serveru (Enterprise) Management Server**: zadejte síťovou adresu požadovaného serveru.
4. Zadejte uživatelské jméno a heslo.
5. V případě potřeby klepněte na možnost **Zapamatovat nastavení**.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zobrazí se dialogové okno **Server Lookup**.
7. Vyberte požadovaný server.
8. Klepněte na tlačítko **OK**.
9. Pokud má zvolený server soukromou i veřejnou síťovou adresu, zobrazí se dotaz, zda používáte počítač, který se nachází v soukromé síti zvoleného serveru.  
Název serveru se přidá na seznam **Připojení**: v dialogovém okně pro přihlášení.
10. V seznamu **Připojení**: zvolte tento server a klepněte na tlačítko **OK**.  
Pokud jste zaškrtnuli políčko **Zapamatovat nastavení**, můžete při příštím připojování k tomuto serveru zvolit daný server přímo.

## 6.9 Konfigurace vzdáleného přístupu

Vzdálený přístup můžete nakonfigurovat pro samostatný systém bez systému Enterprise System nebo pro systém Enterprise System.

### 6.9.1 Konfigurace bez systému Enterprise

#### Konfigurace:

1. V dialogovém okně **Nastavení vzdáleného přístupu** nakonfigurujte nastavení vzdáleného přístupu.
2. Nakonfigurujte směrovač.

#### Související témata

- *Dialogové okno Nastavení vzdáleného přístupu, stránka 226*

### 6.9.2 Konfigurace se systémem Enterprise

#### Konfigurace:

1. Nakonfigurujte seznam serverů.
2. Nakonfigurujte Enterprise User Groups a Enterprise Accounts.
3. V dialogovém okně **Nastavení vzdáleného přístupu** nakonfigurujte nastavení vzdáleného přístupu.
4. Nakonfigurujte směrovač.

#### Související témata

- *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 102*
- *Vytvoření skupiny nebo účtu, stránka 198*
- *Dialogové okno Nastavení vzdáleného přístupu, stránka 226*

## 6.10 Aktivace licencí na software

Po první instalaci systému BVMS je nutné aktivovat licence pro softwarové balíčky, které jste si objednali, včetně základního balíčku a všech rozšíření a volitelných funkcí.

### Předpoklady

- Autorizační kód, který jste obdrželi od společnosti Bosch
- Počítač s přístupem k internetu
- Účet v systému Bosch Security Systems Software License Manager

### Postup

K aktivaci softwarových licencí je třeba provést tyto kroky:

1. *Získání označení počítače, stránka 92*
2. *Vyžádání aktivčního klíče, stránka 93*
3. *Aktivace systému, stránka 93*

### Viz také

- *Dialogové okno Správce licencí, stránka 222*

## 6.10.1

### Stažení informačního souboru balíku

Když si objednáte softwarové balíčky, rozšíření a volitelné funkce k systému BVMS, obdržíte od společnosti Bosch autorizační kód a obvykle soubor balíku XML obsahující všechny licence pro objednané balíčky, rozšíření a volitelné funkce.

Proces aktivace softwarových licencí můžete usnadnit použitím informačního souboru balíku.

Pokud jste od společnosti Bosch neobdrželi informační soubor balíku, můžete si jej stáhnout ze systému Bosch Security Systems Software License Manager.

#### Postup stažení informačního souboru balíku:

1. Na počítači s přístupem k internetu zadejte v prohlížeči tuto adresu URL:  
<https://activation.boschsecurity.com>.
2. Přihlaste se k systému Bosch Security Systems Software License Manager.  
Pokud ještě nemáte vytvořen účet, vytvořte si jej.
3. Klepněte na možnost Download Bundle File.  
Zobrazí se dialogové okno Download Original Bundle File.
4. Do pole Authorization Number zadejte autorizační kód, který jste obdrželi od společnosti Bosch, a klepněte na možnost Submit.
5. Uložte informační soubor balíku.

## 6.10.2

### Získání označení počítače:

#### Získání označení počítače:

1. Spustíte aplikaci Configuration Client systému BVMS.
2. V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Správce licencí...**  
Zobrazí se dialogové okno **Správce licencí**.
3. Zaškrtněte políčka pro softwarový balíček, funkce a rozšíření, která chcete aktivovat.  
U rozšíření zadejte počet licencí.  
Nebo  
Pokud jste od společnosti Bosch obdrželi informační soubor balíku, nainportujte jej klepnutím na možnost **Importovat inf. soubor balíku**.  
Pokud jste informační soubor balíku neobdrželi, můžete si jej stáhnout ze systému Bosch Security Systems Software License Manager, viz *Stažení informačního souboru balíku, stránka 92*.
4. Klepněte na možnost **Aktivovat**.  
Zobrazí se dialogové okno **Licence Aktivace**.
5. Zkopírujte označení počítače a vložte jej do textového souboru.

**Upozornění!**

Označení počítače se může změnit po výměně hardwaru v počítači se softwarem Management Server. Dojde-li ke změně označení počítače, licence pro základní balíček se stane neplatnou. Chcete-li předejít potížím s licenci, dokončete konfiguraci hardwaru a softwaru před generováním označení počítače.

Neplatnost licence pro základní balíček mohou způsobit následující změny hardwaru:

Výměna síťové karty.

Přidání rozhraní VMWare nebo virtuální sítě VPN.

Přidání nebo aktivace rozhraní sítě WLAN.

**6.10.3****Vyžádání aktivačního klíče****Postup vyžádání aktivačního klíče:**

1. Na počítači s přístupem k internetu zadejte v prohlížeči tuto adresu URL:  
<https://activation.boschsecurity.com>.
2. Přihlaste se k systému Bosch Security Systems Software License Manager.  
Pokud ještě nemáte vytvořen účet, vytvořte si jej.
3. Klepněte na možnost License Activation.  
Zobrazí se dialogové okno License Activation.
4. Do pole Authorization Number zadejte autorizační kód, který jste obdrželi od společnosti

Bosch, a klepněte na tlačítko .

Zobrazí se dialogové okno License Activation.

5. V dialogovém okně License Activation vyplňte tato pole:
  - Computer Signature : Zkopírujte označení počítače uložené v textovém souboru a vložte jej do tohoto pole.
  - Installation Site: Zadejte informace o místě instalace.
  - Comment: V případě potřeby zadejte komentář (volitelný).
6. Klepněte na možnost Submit.  
Zobrazí se dialogové okno License Activation se souhrnem aktivace licence a aktivačním klíčem licence.
7. Zkopírujte aktivační klíč a vložte jej do textového souboru nebo jej odešlete e-mailem na požadovaný e-mailový účet.

**6.10.4****Aktivace systému****Postup aktivace systému:**

1. Spustíte aplikaci Configuration Client systému BVMS.
2. V nabídce **Nástroje** klepněte na možnost **Správce licencí...**  
Zobrazí se dialogové okno **Správce licencí**.
3. Zaškrtněte políčka pro softwarový balíček, funkce a rozšíření, která chcete aktivovat.  
U rozšíření zadejte počet licencí.  
Nebo  
Pokud jste od společnosti Bosch obdrželi informační soubor balíku, naimportujte jej klepnutím na možnost **Importovat inf. soubor balíku**.  
Pokud jste informační soubor balíku neobdrželi, můžete si jej stáhnout ze systému Bosch Security Systems Software License Manager, viz *Stážení informačního souboru balíku*, stránka 92.
4. Klepněte na možnost **Aktivovat**.  
Zobrazí se dialogové okno **Licence Aktivace**.

5. Zkopírujte aktivační klíč licence uložený v textovém souboru a vložte jej do pole **Aktivační klíč licence**.
6. Klepněte na možnost **Aktivovat**.  
Příslušné softwarové balíčky se aktivují.
7. Klepnutím na možnost **Zavřít** zavřete dialogové okno **Správce licencí**.

## 6.11 Údržba systému BVMS

V této kapitole jsou uvedeny informace o správě právě nainstalovaného či aktualizovaného systému BVMS.

Proveďte následující úkony správy systému:

- Exportujte konfiguraci systému BVMS a uživatelská nastavení. Historie verzí (všechny verze konfigurace, které byly dříve aktivní) se neexportuje. Před provedením exportu doporučujeme aktivovat konfiguraci.
  - Postup naleznete v části *Export konfiguračních dat*; stránka 94.

Nebo


- Zazálohujte si soubor elements.bvms. Tento soubor je potřebný k obnovení serveru (Enterprise) Management Server včetně historie verzí. Uživatelská nastavení nebudou zahrnuta.
  - Postup naleznete v části *Postup zálohování*; stránka 94.
- Uložení konfiguračního souboru VRM (config.xml)
  - Postup naleznete v části *Uložení konfigurace zařízení VRM*; stránka 95.

V této exportované konfiguraci se neuchovává historie systému. Vrácení operace není možné. Konfigurace celého systému včetně úplné historie systémových změn je uložena do jednoho souboru:

C:\ProgramData\Bosch\VMS\Elements.bvms.

### Export konfiguračních dat:

1. V nabídce **Systém** klepněte na možnost **Export konfigurace...**  
Otevře se dialogové okno **Export konfiguračního souboru**.

**Poznámka:** Pokud není aktivní aktuální pracovní kopie konfigurace (je aktivní ) , exportuje se tato pracovní kopie, a nikoli aktivovaná konfigurace.

2. Klepněte na tlačítko **Uložit**.
3. Zadejte název souboru.  
Provede se export aktuální konfigurace. Vytvoří se soubor s příponou .zip obsahující databázi a uživatelská data.

### Postup zálohování:

1. Na serveru (Enterprise) Management Server zastavte službu BVMS **Central Server**.
2. Zkopírujte soubor elements.bvms do požadovaného adresáře zálohy.
3. Na serveru (Enterprise) Management Server spusťte službu BVMS **Central Server**.

Konfigurace zařízení VRM se uloží do jednoho šifrovaného souboru config.xml.

Tento soubor lze zkopírovat jako zálohu i ve chvíli, kdy je služba VRM spuštěna.

Soubor je zašifrován a obsahuje všechna data týkající se zařízení VRM, například:

- Uživatelská data
- Všechna systémová zařízení a jejich nastavení týkající se zařízení VRM

Části konfigurace zařízení VRM jsou uloženy také v konfiguraci systému BVMS. Pokud některá z těchto dat změníte, změny se po aktivaci konfigurace systému BVMS zapíšou do souboru config.xml.

V konfiguraci systému BVMS nejsou ukládána tato nastavení:

- **Nastavení VRM > Hlavní nastavení**
- **Síť > SNMP**
- **Služba > Pokročilé**
- **Předvolby nahrávání**
- **Vyrovňávání zatížení**

Pokud na jedné z těchto stránek změníte některé nastavení, změny se okamžitě zapíší na server VRM a do konfigurace systému BVMS se neuloží.

#### **Uložení konfigurace zařízení VRM:**

- ▶ Zkopírujte si soubor Config.xml na bezpečné místo.  
V případě primárního zařízení VRM se tento soubor nachází v adresáři:  
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Recording Manager\primary\VRM Server  
V případě sekundárního zařízení VRM se tento soubor nachází v adresáři:  
C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Recording Manager\secondary\VRM Server

## **6.12**

### **Výměna zařízení**

V této kapitole jsou uvedeny informace o opravě systému (například když je nutné z důvodu poruchy vyměnit některé zařízení).

#### **Předpoklad**

Byly vykonány úkony správy.

#### **Viz také**

- *Údržba systému BVMS, stránka 94*

### **6.12.1**

#### **Výměna modulu MS/EMS**

Mezi výměnou modulu Management Server a Enterprise Management Server není žádný rozdíl. Můžete buď obnovit konfiguraci původního modulu Management Server / Enterprise Management Server, nebo můžete importovat exportovanou konfiguraci.

Pokud konfiguraci obnovíte, ID serveru zůstane nezměněno.

Jestliže nainportujete příslušnou konfiguraci, použijte se ID serveru nového systému. Nové ID serveru budete potřebovat, pokud budete chtít vytvořit modul Enterprise System pomocí exportované konfigurace, kterou importujete jako šablonu u jednotlivých modulů Management Server. Každý modul Management Server v tomto systému Enterprise System musí mít jedinečné ID serveru.

U této konfigurace lze importovat exportovanou konfiguraci a uživatelská nastavení.

Uživatelská nastavení obsahují uživatele, kteří byli přidáni do této konfigurace, a jejich nastavení v aplikaci Operator Client (např. velikost oken a oblíbené položky).

**Poznámka:** Při importu konfigurace nedojde k obnově historie verzí z původní konfigurace. Při importu konfigurace nedojde k importu uživatelských nastavení. Exportovaná uživatelská nastavení je nutné obnovit ručně.

#### **Postup importu konfigurace:**

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Import konfigurace...**  
Zobrazí se dialogové okno **Import konfiguračního souboru**.
2. Vyberte požadovaný soubor a nainportujte jej klepnutím na tlačítko **Otevřít**.  
Otevře se dialogové okno **Import konfigurace...**
3. Zadejte příslušné heslo a klepněte na tlačítko **OK**.  
Klient Configuration Client se restartuje. Je nutné se znovu přihlásit.  
Importovaná konfigurace nebude aktivována, je však možné ji upravit v klientovi Configuration Client.

**Postup obnovení exportované konfigurace:**

S tímto souborem je možné pracovat (za účelem zkopírování či odstranění) pouze v případě, že je služba BVMS **Central Server** zastavena.

1. Na serveru (Enterprise) Management Server zastavte službu BVMS **Central Server**.
2. V případě potřeby záložní soubor přejmenujte na Elements.bvms.
3. Nahradte stávající soubor Elements.bvms.
4. Na serveru (Enterprise) Management Server spusťte službu BVMS **Central Server**.

**Poznámka:** Pokud chcete systém obnovit na prázdnou konfiguraci, zastavte službu a odstraňte soubor Elements.bvms.

Další konfigurační soubory:

- Elements.bvms.bak (od verze 2.2): Soubor s automatickou zálohou poslední aktivované konfigurace včetně historie verzí. Změny provedené po aktivaci konfigurace nebudou zahrnuty.
- Elements\_Backup\*\*\*\*\*.bvms: Konfigurace ze starší verze. Tento soubor se vytvoří po aktualizaci softwaru.

**Postup obnovení exportovaných uživatelských nastavení:**




1. Rozbalte soubor .zip, který byl vytvořen při exportu v rámci úkonů správy. Soubor export.bvms a adresář UserData se rozbalí.
2. V požadovaném modulu (Enterprise) Management Server: Zkopírujte adresář UserData do umístění C:\ProgramData\Bosch\VMS\.

**6.12.2****Výměna zařízení VRM****Předpoklady**

- Nainstalovaný operační systém se správným nastavením sítě a správnou verzí zařízení VRM.

**Postup výměny zařízení VRM ze systému BVMS:**

1. Spusťte aplikaci Configuration Client systému BVMS.
2. Ve stromu zařízení zvolte zařízení VRM.
3. Na následujících stránkách upravte nastavení a uložte a aktivujte konfiguraci:

– Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

– Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Nastavení VRM > Hlavní nastavení**

– Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Síť > SNMP**

– Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Služba > Pokročilé**

– Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  > **Pokročilá nastavení > Předvolby nahrávání**

– Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  > **Vyrovňávání zatížení**

**Postup výměny zařízení VRM bez systému BVMS:**

Použijte originální zálohu souboru config.xml ze zařízení VRM, která obsahuje všechna nastavení konfigurace (není nutné provádět žádná další nastavení).

1. Zastavte službu **Video Recording Manager**.



2. Zkopírujte soubor config.xml na nový server.
3. Spustíte službu **Video Recording Manager**.

**Výměna zařízení iSCSI (plánovaný výpadek):**

1. Přidejte nové zařízení iSCSI.
2. Pomocí aplikace Configuration Manager nakonfiguruje u všech logických jednotek zařízení iSCSI, které se chystáte vyměnit, oprávnění pouze ke čtení.

**Poznámka:** Původní zařízení iSCSI můžete odstranit, jakmile už nebudete potřebovat původní nahrávky.

**Upozornění!**

Při konfiguraci nového zařízení iSCSI doporučujeme použít stejné heslo CHAP jako u původního zařízení.

Pokud použijete nové heslo CHAP, nezapomeňte toto nové heslo nastavit jako heslo CHAP celého systému a přiřadte je ke všem zařízením iSCSI a k zařízení VRM.

V opačném případě nebude možné ověření na straně zařízení iSCSI a použití přímého přehrávání ze zařízení iSCSI.

**Související témata**

- *Heslo CHAP pro celý systém*, stránka 267
- *Globální heslo pro připojení iSCSI (heslo CHAP):*, stránka 226

## 6.12.3

### Výměna kodéru nebo dekodéru

**Opatrně!**

Pokud si přejete zachovat nahrávky, neodstraňujte zařízení ze stromu zařízení. Vyměňte hardware daného zařízení.

**Výměna kodéru/dekodéru stejného typu**

Předpokladem je zařízení ve výchozím stavu z výroby (IP adresa = 192.168.0.1).

1. Staré zařízení odpojte ze sítě.
2. Zařízení neodstraňujte ze stromu zařízení v aplikaci BVMS Configuration Client! Pokud zařízení odstraníte ze zařízení VRM, všechny nahrávky se ztratí.
3. K síti připojte nové zařízení stejného typu.

**Opatrně!**

V následujícím kroku bude potřeba výše zmíněná výchozí IP adresa. Pokud IP adresy přiděluje server DHCP, nebude možné prvotní vyhledání zařízení provést.

4. Configuration Client: V nabídce **Hardware** klepněte na možnost **Vyhledávání výchozího zařízení...**  
Zobrazí se dialogové okno **Vyhledávání výchozího zařízení**.
5. Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit požadovanou adresu. Chcete-li změnit více zařízení, vyberte požadované řádky. Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT můžete zvolit více zařízení. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na vybrané řádky, klepněte na možnost **Nastavit adresy IP...** nebo **Nastavit masku podsítě...** a změňte příslušné hodnoty.  
Je nutné zadat správnou masku podsítě a IP adresu.  
Maska podsítě a IP adresa se musí shodovat s nastavením původního zařízení.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
7. Po několika sekundách bude možné přistoupit k nastavení zařízení ve stromu zařízení.
8. Změňte všechna potřebná nastavení zařízení, která nejsou řízena systémem BVMS (viz informace dále v textu).
9. Nastavení uložte a aktivujte.

**Poznámky:**

- Při prvotním vyhledávání zařízení budou nalezena pouze zařízení s výchozí IP adresou (192.168.0.1) nebo duplicitní IP adresou.
- K vyhledání zařízení ve výchozím stavu nepoužívejte vyhledávání VRM ani NVR, protože byste následně nemohli změnit IP adresu zařízení.






**Výměna kodéru s IP adresou přiřazenou serverem DHCP:**

Předpokladem je kodér ve výchozím stavu z výroby (IP adresa přiřazována serverem DHCP).




1. Kodér připojte přímo k ethernetovému portu počítače.
2. Zapište si konfiguraci síťového adaptéru pro protokol TCP/IPv4, aby ji bylo možné později obnovit.
3. U síťového adaptéru počítače nakonfigurujte následující pevnou IP adresu a masku podsítě:  
192.168.0.2  
255.255.255.0
4. Spustěte aplikaci Internet Explorer.
5. Do panelu **Adresa** zadejte „192.168.0.1“.  
Zobrazí se webová stránka zařízení.
6. Klepněte na tlačítko **Nastavení** a poté na tlačítko **Sít’**.
7. Na stránce **Sít’** zvolte v poli **DHCP** možnost **Vypnuto**.
8. Do pole **Adresa IP**, **Maska podsítě** a **Adresa brány** vyplňte údaje o příslušné síti.
9. Klikněte na tlačítko **Nastavit a restartovat**.
10. Obnovte konfiguraci síťového adaptéru.


**Výměna kodéru/dekodéru zařízení jiného typu**





- Staré zařízení odpojte ze sítě.
- Zařízení neodstraňujte ze stromu zařízení v aplikaci BVMS Configuration Client! Pokud zařízení odstraníte ze zařízení NVR, všechny nahrávky se ztratí.
- K síti připojte nové zařízení jiného typu.

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Po výměně zařízení můžete upravit parametry zařízení. Zobrazí se textová zpráva informující o tom, zda načtené parametry zařízení odpovídají parametrům zařízení uloženým v systému BVMS.

#### Aktualizace:

1. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zobrazí se následující zpráva:  
**Při použití schopností zařízení se mohou změnit nastavení nahrávání a nastavení událostí pro toto zařízení. Zkontrolujte tato nastavení pro zařízení.**
2. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Parametry zařízení se aktualizují.

#### Výměna kamery VSG

Při výměně kamery VSG musí být nová kamera stejného typu jako původní kamera a je zapotřebí u ní nastavit stejnou IP adresu a stejný profil ONVIF.

U kamer AXIS je kromě toho nutné před výměnou upravit pomocí webového rozhraní kamery VSG následující nastavení:

- Nastavení hesla správce
- Konfigurace synchronizace času
- Zakázání místní adresy propojení
- Vytvoření uživatele ONVIF
- Zakázání ochrany před útokem opakovaním stejné akce

#### Nastavení ovládaná systémem BVMS

Kodéry a dekodéry nakonfigurované v systému BVMS jsou ovládané serverem BVMS, a nelze je tudíž sdílet s jinými aplikacemi.

Ke kontrole toho, které zařízení vykazuje odlišné nastavení oproti konfiguraci systému BVMS, můžete použít nástroj BVMS Device Monitor.

Součástí aplikace BVMS Configuration Client jsou konfigurační stránky pro všechna zařízení BVIP.

Možnosti nastavení závisí na konkrétním modelu zařízení BVIP (např. VIPX 1600 XFM4). Systém BVMS si udržuje kontrolu nad veškerými nastaveními zařízení BVIP, která jsou potřebná k bezchybné integraci do systému BVMS.

Nastavení ovládaná systémem BVMS:

- Název kamery
- Nastavení časového serveru
- Správa nahrávek (profily, doba uchovávání dat, plány)

- Definice nastavení kvality
- Hesla

Nastavení, která jsou uložena v konfiguraci systému BVMS, ale nezmění se v zařízení:

- IP adresa (IP adresu můžete změnit na stránce Konfigurace IP zařízení v systému BVMS)
- Názvy relé/vstupů (zobrazí se rozdíl mezi názvy zařízení a názvy obsaženými v konfiguraci systému BVMS)

#### **Systémové události pro nesouhlasící konfiguraci zařízení**

- Jakmile je konfigurace zařízení opravena během pravidelné kontroly, vygeneruje se událost SystemInfo.
- Je-li u zařízení poprvé rozpoznána nesouhlasící konfigurace, vygeneruje se událost SystemWarning. Při následných kontrolách už není tato událost vygenerována, a to až do doby, kdy je konfigurace opravena při aktivaci nebo pravidelné opravě.
- Ve chvíli, kdy je při aktivaci nebo pravidelné kontrole rozpoznána chyba týkající se konfigurace, je vygenerována událost SytemError. Při následných kontrolách už není tato událost vygenerována, a to až do doby, kdy je konfigurace opravena při aktivaci nebo pravidelné opravě.

### 6.12.4

#### **Výměna pracovní stanice s aplikací Operator Client**

##### **Postup výměny pracovní stanice s aplikací Operator Client:**

1. Vyměňte počítač.
2. V novém počítači spusťte instalaci systému BVMS.
3. V seznamu součástí, které se mají nainstalovat, zvolte aplikaci Operator Client. V případě potřeby vyberte také další součásti, které byly nainstalovány v původním počítači.
4. Nainstalujte daný software.

### 6.12.5

#### **Závěrečné testy**

##### **Postup kontroly úspěšné výměny modulu MS/EMS a aplikace Operator Client:**

1. Aktivujte konfiguraci.
2. Spusťte aplikaci Operator Client.
3. V aplikaci Operator Client zkontrolujte logický strom.  
Musí být totožný s logickým stromem v aplikaci Configuration Client.

##### **Postup kontroly úspěšné výměny zařízení VRM:**

- ▶ Spusťte aplikaci VRM Monitor a zkontrolujte aktivní nahrávky.

### 6.12.6

#### **Obnovení zařízení Divar IP 3000/7000**

Pokyny naleznete v příručce k instalaci zařízení DIVAR IP 3000 nebo DIVAR IP 7000. Postup je uveden v kapitole věnované obnovení jednotky.

## 6.13

### **Konfigurace synchronizace času**






#### **Upozornění!**

Ve všech počítačích systému BVMS musí být čas synchronizován s modulem Management Server. Jinak může dojít ke ztrátě nahrávek.

V počítači s modulem Management Server nakonfigurujte software časového serveru. Podle standardních postupů systému Windows nakonfigurujte v ostatních počítačích jako časový server IP adresu počítače s modulem Management Server.

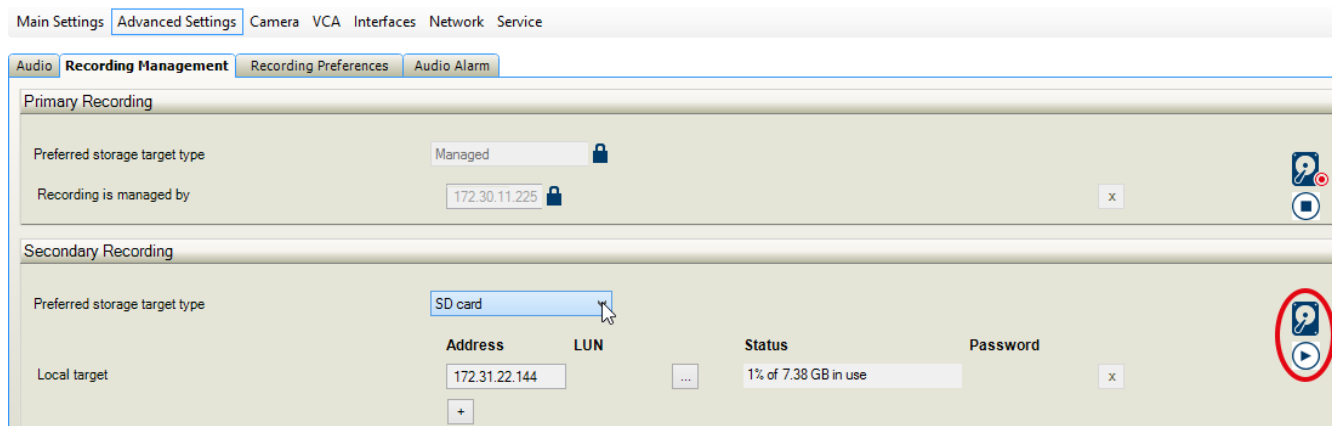


## 6.14 Konfigurace úložného média kodéru

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >  > **Pokročilá nastavení** > **Správa nahrávání**

**Poznámka:** Ověřte, zda jsou požadované kamery tohoto kodéru přidány do logického stromu. Úložné médium kodéru je nutné nakonfigurovat pomocí funkce ANR.

**Poznámka:** Pokud chcete nakonfigurovat úložné médium kodéru, který byl již do systému přidán a daný záznam je nahráván prostřednictvím zařízení VRM, ověřte, že je sekundární nahrávání vypnuté:



Funkce ANR je kompatibilní pouze s kodéry s firmwarem verze 5.90 a novějším. Některé typy kodérů však funkci ANR nepodporují, ani když mají nainstalován firmware správné verze.

### Postup konfigurace úložného média kodéru:

1. V nabídce **Sekundární záznam** vyberte úložné médium v seznamu **Typ preferovaného cílového úložiště**. V závislosti na typu zařízení jsou k dispozici různá média.
2. V případě potřeby klepněte na tlačítko ... umožňující formátování úložných médií. Po úspěšném dokončení postupu formátování je úložné médium připraveno pro použití s funkcí ANR.
3. Nakonfigurujte funkci ANR pro tento kodér na stránce **Kamery a nahrávání**.

### Viz také

- *Stránka Správa nahrávání, stránka 294*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 182*

## 7 Vytvoření systému Enterprise System

Pomocí následujícího postupu vytvořte systém Enterprise v počítači se softwarem Enterprise Management Server a ve více počítačích se softwarem Management Server:

1. *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 102*
2. *Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group, stránka 103*
3. *Vytvoření účtu Enterprise Account, stránka 104*

Enterprise System vyžaduje platné licence.

### Viz také

- *Enterprise System, stránka 28*

### 7.1 Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise



Hlavní okno > **Zařízení** > **Systém Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

V seznamu serverů příslušného modulu Management Server můžete nakonfigurovat více počítačů s modulem Management Server.

K současnému přístupu je nutné nakonfigurovat alespoň jednu skupinu uživatelů Enterprise User Group. Tím se tento modul Management Server změní na modul Enterprise Management Server.

Uživatel aplikace Operator Client se může přihlásit pomocí uživatelského jména člena skupiny Enterprise User Group a získat současný přístup k počítačům s modulem Management Server nastaveným v tomto seznamu serverů.

Oprávnění pro použití se konfigurují v softwaru Enterprise Management Server na kartě






**Skupiny uživatelů**, Enterprise User Group.

Oprávnění pro zařízení se konfigurují v jednotlivých instalacích softwaru Management Server



na kartě **Skupiny uživatelů**, Enterprise Access.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

#### Postup přidání serverů:

1. Klepněte na tlačítko **Přidat server**.  
Otevře se dialogové okno **Přidat server**.
2. Zadejte zobrazovaný název serveru a soukromou síťovou adresu (název DNS nebo IP adresu).
3. V případě potřeby vzdáleného přístupu zadejte veřejnou síťovou adresu (název DNS nebo IP adresu).
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
5. Opakujte tyto kroky, dokud nepřidáte všechny požadované počítače se softwarem Management Server.

**Přidání sloupců:**

- ▶ Pravým tlačítkem myši klepněte na hlavičku tabulky a klepněte na možnost **Přidat sloupec**.

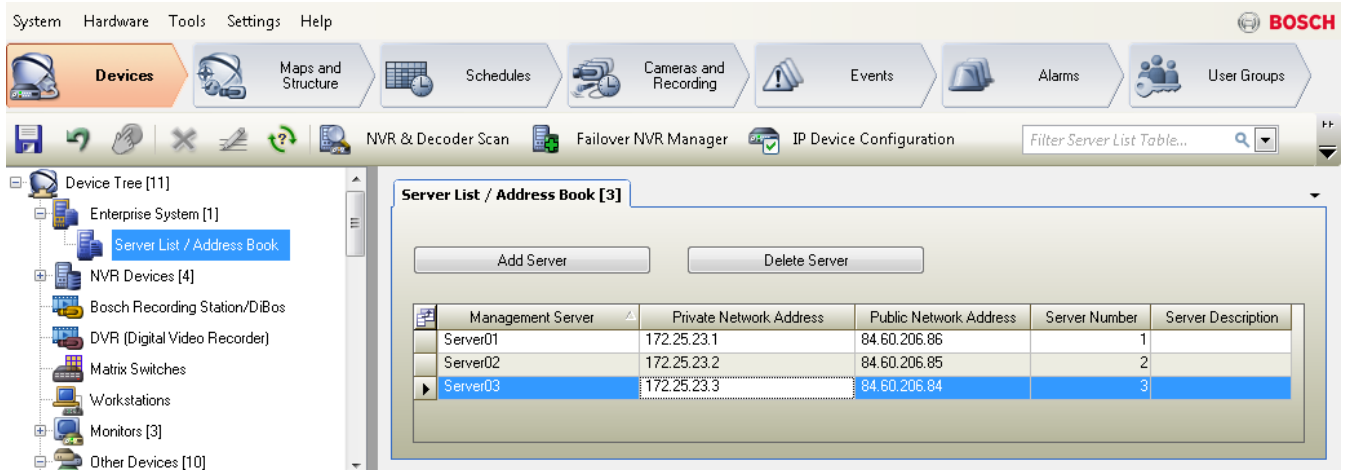
Přidat můžete až 10 sloupců.

Sloupec můžete odstranit tak, že na něj klepnete pravým tlačítkem myši a poté klepnete na možnost **Odstranit sloupec**.

- ✓ Při exportu seznamu serverů se exportují také přidané sloupce.

Počítače s modulem Management Server pro Enterprise System jsou nakonfigurovány.

Na následujícím snímku obrazovky je zobrazen příklad:

**Viz také**

- *Enterprise System, stránka 28*
- *Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 230*
- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 377*
- *Použití funkce vyhledávání serverů, stránka 90*

**7.2****Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group**

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**


Na serveru Enterprise Management Server můžete pro systém Enterprise System provést úlohu vytvoření skupiny Enterprise User Group.


Vytvořte skupinu uživatelů Enterprise User Group s uživateli pro konfiguraci jejich oprávnění pro použití. Tato oprávnění pro použití jsou dostupná v aplikaci Operator Client, která je připojena k softwaru Enterprise Management Server. Příkladem oprávnění pro použití je uživatelské rozhraní poplachového monitoru.

**Vytvoření účtu Enterprise User Group:**

1. Klepněte na kartu **Enterprise User Group**.

**Poznámka:** Karta **Enterprise User Group** je dostupná pouze v případě, že je k dispozici

příslušná licence a v seznamu  **Zařízení > Systém Enterprise > Seznam serverů / adresář** je nakonfigurován nejméně jeden počítač se serverem Management Server.

2. Klepněte na ikonu .

Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina Enterprise User Group**.

3. Zadejte název a popis.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Účet Enterprise User Group bude přidán do odpovídajícího stromu.
5. Klepněte pravým tlačítkem myši na novou skupinu Enterprise a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
7. Na stránce **Provozní oprávnění** nakonfigurujte podle potřeby oprávnění k použití a přístup k serveru pro nakonfigurované počítače se serverem Management Server.

**Viz také**

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 379*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 388*
- *Stránka Priority, stránka 390*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 391*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 392*

## 7.3 Vytvoření účtu Enterprise Account



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

**Opatrně!**

Enterprise Account je možné přidat až poté, co je v rámci stromu zařízení nakonfigurováno alespoň jedno zařízení.

Provedte úlohu vytvoření účtu Enterprise Account na serveru Management Server. Tuto úlohu opakujte v každém serveru Management Server nakonfigurovaném jako prvek systému Enterprise System.

Vytvořte účet Enterprise Account za účelem konfigurace oprávnění zařízení pro aplikaci Operator Client používající systém Enterprise System.

**Vytvoření účtu Enterprise Account:**

1. Klepněte na kartu **Přístup Enterprise**.
2. Klepněte na ikonu .  
Zobrazí se dialogové okno **Nový účet Enterprise Account**.
3. Zadejte název a popis.
4. Zaškrťovací políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.  
Zadejte heslo podle zásad pro vytváření hesel a potvrďte jej.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Nový účet Enterprise Account se přidá do odpovídajícího stromu.
6. Klepněte pravým tlačítkem myši na nový účet Enterprise Account a poté klepněte na možnost **Přejmenovat**.
7. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
8. Na stránce **Oprávnění pro zařízení** nakonfigurujte podle potřeby přihlašovací údaje a oprávnění k zařízením.

**Viz také**

- *Zásady pro silné heslo , stránka 197*
- *Stránka Pověření, stránka 386*



- *Stránka Logický Strom, stránka 387*
- *Stránka Události a poplachy, stránka 384*
- *Stránka Priority pro ovládání, stránka 383*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 381*
- *Stránka Oprávnění pro dekodéry, stránka 384*

## 8 Konfigurace funkce Server Lookup

U funkce vyhledávání serverů se uživatel aplikace Operator Client nebo Configuration Client přihlásí pomocí uživatelského jména běžné skupiny uživatelů, a ne jako uživatel skupiny Enterprise User Group.

### Viz také

- *Server Lookup, stránka 28*
- *Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 230*
- *Použití funkce vyhledávání serverů, stránka 90*

### 8.1 Konfigurace seznamu serverů



Hlavní okno >  **Zařízení** > **Systém Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

#### Postup přidání serverů:

1. Klepněte na tlačítko **Přidat server**.  
Otevře se dialogové okno **Přidat server**.
2. Zadejte zobrazovaný název serveru a soukromou síťovou adresu (název DNS nebo IP adresu).
3. V případě potřeby vzdáleného přístupu zadejte veřejnou síťovou adresu (název DNS nebo IP adresu).
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
5. Opakujte tyto kroky, dokud nepřidáte všechny požadované počítače se softwarem Management Server.

#### Přidání sloupců:

- ▶ Pravým tlačítkem myši klepněte na hlavičku tabulky a klepněte na možnost **Přidat sloupec**.  
Přidat můžete až 10 sloupců.  
Sloupec můžete odstranit tak, že na něj klepnete pravým tlačítkem myši a poté klepnete na možnost **Odstranit sloupec**.
- ✓ Při exportu seznamu serverů se exportují také přidávané sloupce.

### Viz také

- *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 102*

### 8.2 Export seznamu serverů



Hlavní okno >  **Zařízení** > **Systém Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

Seznam serverů se všemi nastavitelnými parametry můžete exportovat za účelem následné úpravy a pozdějšího importu.

Pokud budete upravovat exportovaný soubor .csv v externím editoru, nezapomeňte na omezení popsána v kapitole Seznam serverů.

#### Postup exportu:

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na hlavičku tabulky a klepněte na možnost **Exportovat seznam serverů...**
2. Zadejte název souboru s exportem a klepněte na tlačítko **Uložit**.
- ✓ Všechny sloupce seznamu souborů se exportují do souboru .csv.

**Související témata**

- *Server Lookup, stránka 28*
- *Seznam serverů*
- *Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 230*

**8.3****Import seznamu serverů**

Hlavní okno >  **Zařízení > Systém Enterprise > Seznam serverů / adresář**

Pokud jste exportovaný soubor .csv upravili v externím editoru, nezapomeňte na omezení popsaná v kapitole Seznam serverů.

**Postup importu:**

1. Právým tlačítkem myši klepněte na hlavičku tabulky a klepněte na možnost **Importovat seznam serverů...**
2. Klepněte na požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.




**Související témata**

- *Server Lookup, stránka 28*
- *Seznam serverů*
- *Stránka Seznam serverů / adresář, stránka 230*




## 9 Správa úložiště VRM

Hlavní okno >  **Zařízení** > 

V této kapitole je uveden postup konfigurace úložiště VRM v systému.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### 9.1 Synchronizace konfigurace systému BVMS

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Synchronizovat konfiguraci Bosch VMS**

Od verze BVMS 6.0 je podporována verze VRM 3.50. Pokud během aktualizace na verzi BVMS 6.0 neaktualizujete zařízení VRM na verzi 3.50, nahrávání bude pokračovat, ale nebude možné změnit konfiguraci původního zařízení VRM.

Pokud jste provedli aktualizaci verze softwaru VRM na verzi 3.50, je nutné konfiguraci BVMS synchronizovat ručně.

### 9.2 Hledání zařízení VRM

Hlavní okno >  **Zařízení** > 

V síti potřebujete službu VRM spuštěnou v počítači a zařízení iSCSI.

#### Opatrně!


Pokud přidáváte zařízení iSCSI bez nakonfigurovaných cílů a logických jednotek, spusťte výchozí konfiguraci a přidejte tomuto zařízení iSCSI názvy IQN jednotlivých kódérů.

Pokud přidáváte zařízení iSCSI s předkonfigurovanými cíly a logickými jednotkami, přidejte tomuto zařízení iSCSI názvy IQN jednotlivých kódérů.


Podrobnější informace obsahuje *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 113*.


Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

#### Postup přidání zařízení VRM pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení VRM**.  
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačková políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Vyberte v seznamu **Funkce** požadovanou roli.  
Zobrazené role, z nichž lze vybírat, závisí na aktuálním typu zařízení VRM.  
Zvolíte-li možnost **Redundantní** nebo **Záložní**, bude nutné provést další konfigurační krok.

4. Klepněte na tlačítko **Další >**.
5. V seznamu **Nadřazené zařízení VRM** zvolte hlavní zařízení VRM pro vybrané redundantní nebo záložní zařízení VRM.
6. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
7. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



8. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.  
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

#### Viz také

- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263*
- *Stránka Zařízení VRM, stránka 265*
- *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 113*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 35*

## 9.3 Ruční přidání primárního zařízení VRM



Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat VRM** > dialogové okno **Přidat VRM**  
Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete primární zařízení VRM přidat ručně.

#### Postup přidání primárního zařízení VRM:

1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
2. V seznamu **Type** vyberte možnost **Primární**.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

Zařízení VRM se přidá.

#### Viz také

- *Dialogové okno Přidat adresu VRM, stránka 266*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 35*

## 9.4 Ruční přidání sekundárního zařízení VRM



Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat VRM** > dialogové okno **Přidat VRM**

**Upozornění!**

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spustíte soubor Setup.exe a zvolíte možnost **Sekundární VRM**.

Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete sekundární zařízení VRM přidat ručně.

**Postup přidání sekundárního zařízení VRM:**

1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
2. V seznamu **Type** vyberte možnost **Sekundární**.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.


Zařízení VRM bude přidáno.

Nyní můžete sekundární zařízení VRM nakonfigurovat jako jakékoliv jiné primární zařízení VRM.

**Viz také**

- *Dialogové okno Přidat adresu VRM, stránka 266*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 35*

**9.5****Ruční přidání redundantního zařízení VRM**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat redundantní zařízení VRM** > dialogové okno **Přidat VRM**

**Upozornění!**

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spustíte soubor Setup.exe a zvolíte možnost **Sekundární VRM**.

Roli redundantního zařízení VRM může převzít pouze sekundární zařízení VRM. Přidejte redundantní zařízení VRM k primárnímu zařízení VRM.

Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete redundantní zařízení VRM přidat ručně. Původně zvolené zařízení VRM je hlavní zařízením VRM pro toto redundantní zařízení VRM.

**Postup přidání redundantního zařízení VRM:**



1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
2. Zkontrolujte, zda je zvoleno správné hlavní zařízení VRM. Není-li, zrušte tento postup.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.

Redundantní zařízení VRM je přidáno k vybranému primárnímu zařízení VRM.

**Viz také**

- *Dialogové okno Přidat adresu VRM, stránka 266*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 35*

**9.6****Ruční přidání záložního zařízení VRM**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat Záložní VRM** > dialogové okno **Přidat Záložní VRM**



### Upozornění!

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spustíte soubor Setup.exe a zvolíte možnost **Sekundární VRM**.

Roli záložního zařízení VRM může převzít jak primární zařízení VRM, tak sekundární zařízení VRM. Můžete přidat primární záložní zařízení VRM k primárnímu zařízení VRM nebo sekundární záložní zařízení k sekundárnímu zařízení VRM.

Pokud znáte IP adresu a heslo, můžete záložní zařízení VRM přidat ručně. Původně zvolené zařízení VRM je hlavním zařízením VRM pro toto záložní zařízení VRM.

Záložní zařízení VRM lze k hlavnímu zařízení VRM přiřadit pouze za předpokladu, že jsou obě zařízení připojena a úspěšně ověřena. Dojde k synchronizaci hesel.

#### Postup přidání záložního zařízení VRM:

1. Proveďte požadovaná nastavení pro zařízení VRM.
  2. Zkontrolujte, zda je zvoleno správné hlavní zařízení VRM. Není-li, zrušte tento postup.
  3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Záložní zařízení VRM je přidáno k vybranému hlavnímu zařízení VRM.

#### Viz také



- *Dialogové okno Přidat záložní zařízení VRM, stránka 267*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 35*

## 9.7

### Přidání fondu VRM

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku 

#### Postup přidání fondu VRM:





- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  nebo  a klepněte na tlačítko **Přidat fond**.
- Do systému se přidá nový fond.

#### Viz také


- *Fond úložiště iSCSI, stránka 33*

## 9.8





### Přidání zařízení iSCSI

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

#### Postup přidání zařízení iSCSI:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Přidat zařízení iSCSI**.  
Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení iSCSI**.
2. Zadejte požadovaný zobrazovaný název, síťovou adresu zařízení iSCSI a typ zařízení a klepněte na tlačítko **OK**.  
Zařízení iSCSI bude přidáno k vybranému fondu VRM.  
V případě potřeby přidejte cíle a logické jednotky.

## 9.9 Konfigurace režimu automatického nahrávání ve fondu

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

### Pozor:

Pokud jste dříve nakonfigurovali režim záložního nahrávání, bude tato konfigurace přepsána.




### Postup konfigurace:

- ▶ V seznamu **Režim předvoleb nahrávání** vyberte položku **Automatický**. Po aktivaci konfigurace se aktivuje režim nahrávání **Automatický**. Na stránce **Předvolby nahrávání** kodéry jsou vypnuty seznamy primárních a sekundárních cílů.

### Související témata

- *Konfigurace režimu záložního nahrávání na straně kodéru, stránka 125*

## 9.10 Přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > 

Můžete buď přidat zařízení iSCSI E-Series, které už je inicializované, nebo přidat zařízení iSCSI E-Series, které není inicializované.

Můžete přidat jednotky LUN větší než 2 TB, pokud má fond povoleny velké jednotky LUN.

Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:


- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30

Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:

- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
- povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,
- zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.

Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.




### Postup přidání inicializovaného zařízení iSCSI:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat zařízení DSA E-Series**. Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**.
2. Zadejte IP adresu pro správu a heslo.
3. Klepněte na možnost **Připojit**. Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídící jednotka** nebo ve skupině **2. řídící jednotka**.



4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zařízení bude přidáno do systému.  
Dostupné cíle jsou automaticky prohledány a zobrazí se logické jednotky.  
Můžete použít zařízení iSCSI.  
Pokud má fond povoleny velké logické jednotky a zařízení iSCSI má nakonfigurovány velké logické jednotky, zobrazí se ve sloupci **Velká jednotka LUN** u příslušných logických jednotek symbol zaškrtnutí.



#### Postup přidání neinicializovaného zařízení iSCSI:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat zařízení DSA E-Series**.  
Otevře se dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**.
2. Zadejte IP adresu pro správu a heslo.
3. Klepněte na možnost **Připojit**  
Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídící jednotka** nebo ve skupině **2. řídící jednotka**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zařízení bude přidáno do systému.
5. Klepněte na možnost  a poté na možnost .
6. Klepněte na kartu **Základní konfigurace**.
7. Zadejte požadovanou kapacitu logické jednotky.  
Pokud zadáte hodnotu větší než 2 TB, je nutné u fondu povolit logické jednotky větší než 2 TB.
8. Klepněte na tlačítko **Inicializovat**.  
Logické jednotky budou vytvořeny.
9. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
10. Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení iSCSI a poté klepněte na možnost **Vyhledat cíl**.  
Jednotky LUN se zobrazí s neznámým stavem.
11. Uložte a aktivujte konfiguraci.
12. Naformátujte všechny jednotky LUN.
13. Pokud jste přidali zařízení iSCSI s duální řídicí jednotkou, odeberte požadované logické jednotky z první řídicí jednotky, klepněte pravým tlačítkem myši na druhou řídicí jednotku a klepnutím na tlačítko **Vyhledat cíl** tyto logické jednotky přidejte.

#### Viz také

- *Dialogové okno Přidat zařízení DSA E-Series, stránka 275*
- *Stránka Základní konfigurace, stránka 276*
- *Formátování logické jednotky, stránka 116*

## 9.11 Konfigurace zařízení iSCSI

- Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 
- Po přidání zařízení VRM, zařízení iSCSI a kódérů proveďte následující postupy, díky kterým bude možné ukládat videodata kódérů do zařízení iSCSI nebo je naopak odtamtud načítat:
- Provedením výchozí konfigurace vytvořte logické jednotky na všech cílech zařízení iSCSI.

Tento krok je volitelný. Nepotřebujete jej provést u zařízení iSCSI s předkonfigurovanými logickými jednotkami.

- Po provedení výchozí konfigurace prohledejte zařízení iSCSI, aby se cíle a logické jednotky doplnily do Stromu Zařízení.




**Poznámka:**

Ne všechna zařízení iSCSI podporují výchozí konfiguraci a automatické mapování názvů IQN.

**Nezbytný předpoklad:**

Pro zařízení iSCSI musí být nakonfigurovány platné adresy IP.




**Postup základní konfigurace zařízení DSA E-Series iSCSI:**




- ▶ Rozbalte větev příslušného zařízení VRM  a  a klepněte na příslušné zařízení  iSCSI.
1. Klepněte na kartu **Základní konfigurace**.
  2. Zadejte požadovanou kapacitu logické jednotky.  
Pokud zadáte hodnotu větší než 2 TB, je nutné u fondu povolit logické jednotky větší než 2 TB.
  3. Klepněte na tlačítko **Inicializovat**.  
Logické jednotky budou vytvořeny.
  4. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
  5. Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení iSCSI a poté klepněte na možnost **Vyhledat cíl**.  
Jednotky LUN se zobrazí s neznámým stavem.
  6. Uložte a aktivujte konfiguraci.
  7. Naformátujte všechny jednotky LUN.
  8. Pokud jste přidali zařízení iSCSI s duální řídicí jednotkou, odeberte požadované logické jednotky z první řídicí jednotky, klepněte pravým tlačítkem myši na druhou řídicí jednotku a klepnutím na tlačítko **Vyhledat cíl** tyto logické jednotky přidejte.

**Postup základní konfigurace ostatních zařízení iSCSI:**

1. Klepněte na kartu **Základní konfigurace**.
2. Zadejte požadovaný počet jednotek LUN.
3. Klepněte na tlačítko **Nastavit**.  
Vytvoří se jednotky LUN.
4. Klepněte na tlačítko **Zavřít**.
5. Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení iSCSI a poté klepněte na možnost **Vyhledat cíl**.  
Jednotky LUN se zobrazí s neznámým stavem.
6. Uložte a aktivujte konfiguraci.
7. Naformátujte všechny jednotky LUN.

**Postup mapování názvů IQN pro ostatní zařízení iSCSI:**




1. Rozbalte větev příslušného zařízení VRM  a  a klepněte na příslušné zařízení  iSCSI.

2. Pravým tlačítkem myši klepněte na možnost  a poté na možnost **Mapovat IQN**. Zobrazí se dialogové okno iqn-Mapper a proces se zahájí. Kodéry, které jsou přiděleny k vybranému zařízení VRM, jsou vyhodnoceny a jejich názvy IQN jsou přidány do tohoto zařízení iSCSI.
3. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
4. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

**Viz také**


- *Stránka Základní konfigurace, stránka 276*
- *Dialogové okno Vyrovnávání zatížení, stránka 275*
- *Dialogové okno iqn-Mapper, stránka 277*
- *Formátování logické jednotky, stránka 116*

**9.12****Přesunutí systému iSCSI do jiného fondu**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Zařízení lze v rámci jednoho zařízení VRM přesouvat z jednoho fondu do druhého, aniž by se ztratily nahrávky.





**Postup přesunutí:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Změnit fond...**. Otevře se dialogové okno **Změnit fond**.
2. V seznamu **Nový fond**: zvolte požadovaný fond.
3. Klepněte na tlačítko **OK**. Zařízení se přesune do zvoleného fondu.

**Viz také**

- *Dialogové okno Změna fondu, stránka 272*

**9.13****Přidání jednotky LUN**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Při prohledávání sítě se požadovaná zařízení iSCSI obvykle automaticky přidají s cíly a logickými jednotkami. Pokud prohledávání sítě nepracuje správně nebo chcete-li nakonfigurovat zařízení iSCSI v režimu offline předtím, než bude skutečně integrováno do sítě, nakonfigurujte cíl v zařízení iSCSI a v tomto cíli nakonfigurujte jednu nebo více logických jednotek.

Můžete přidat jednotky LUN větší než 2 TB, pokud má fond povoleny velké jednotky LUN. Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:



- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30

Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:

- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
- povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,
- zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.

Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.

#### Postup přidání:

1. V případě potřeby klepnutím vyberte možnost **Povolit jednotky LUN větší než 2 TB**.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klepněte na příkaz **Vyhledat cíl**.  
Cíl  bude přidán.
3. Klepněte na cíl.  
Zobrazí se stránka **Logické jednotky**.
4. Klepněte na tlačítko **Přidat**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat logickou jednotku**.
5. Zadejte požadované číslo logické jednotky a klepněte na tlačítko **OK**.  
Logická jednotka bude přidána do tabulky jako nový řádek.  
Zopakujte tento krok pro každou požadovanou logickou jednotku.






#### Poznámky:

- Chcete-li odebrat logickou jednotku, klepněte na tlačítko **Odebrat**.  
Videodata na této logické jednotce zůstanou zachována.
- Chcete-li naformátovat logickou jednotku, klepněte na tlačítko **Naformátovat logickou jednotku**.  
Všechna data na této logické jednotce budou odstraněna!

#### Viz také

- *Stránka Fond, stránka 269*
- *Stránka Jednotky LUN, stránka 277*
- *Dialogové okno Přidat logickou jednotku, stránka 278*

## 9.14 Formátování logické jednotky

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > 

Logickou jednotku můžete naformátovat, a tím ji připravit pro první použití.



#### Upozornění!

Po naformátování dojde ke ztrátě všech dat na logické jednotce.

**Postup konfigurace:**

1. Vyberte požadovanou logickou jednotku a ve sloupci **Formát** zaškrtněte klepnutím příslušné políčko.
2. Klepněte na možnost **Naformátovat logickou jednotku**.
3. Přečtěte si pečlivě zobrazenou zprávu a v případě potřeby ji potvrďte.  
Zvolená logická jednotka bude zformátována. Všechna data na této logické jednotce budou ztracena!

**Viz také**


– *Stránka Jednotky LUN, stránka 277*

## 9.15 Změna hesla k zařízení VRM



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku

**Postup změny hesla:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klepněte na příkaz **Změnit heslo pro VRM**.  
Zobrazí se dialogové okno **Změnit heslo**.
2. Do pole **Staré heslo** zadejte příslušné heslo.
3. Do pole **Nové heslo** zadejte nové heslo a stejné heslo zadejte také do druhého pole **Nové heslo**.

Klepněte na tlačítko **OK**.

- ▶ Potvrďte další dialogové okno.
- ✓ Heslo k zařízení se změní ihned.

## 9.16 Konfigurace duálního nahrávání ve stromu zařízení




Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku



Aby bylo možné nakonfigurovat duální nahrávání, je nutné zakázat funkci ANR.

Pokud nakonfigurujete duální nahrávání pro jednu kameru vícekanálového kodéru, systém se postará o to, aby byl stejný cíl nahrávání nakonfigurován pro všechny kamery tohoto kodéru. Duální nahrávání lze nakonfigurovat přiřazením kodérů, které jsou nahrávány primárním zařízením VRM, sekundárnímu zařízením VRM. To je užitečné například v případě, kdy chcete přiřadit pouze část kodérů, které jsou nahrávány primárním zařízením VRM. Sekundární zařízení VRM již musí být přidáno.

**Postup konfigurace:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klepněte na příkaz **Přidat kodér z primárního zařízení VRM**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat kodéry**.
2. Klepnutím zvolte požadované kodéry.  
Při výběru fondu nebo VRM jsou automaticky vybrány všechny podřízené položky.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zvolené kodéry budou přidány do sekundárního zařízení VRM.


**Viz také**

- Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer, stránka 182
- Konfigurace funkce ANR, stránka 182
- Duální/záložní nahrávání, stránka 35
- Ruční přidání sekundárního zařízení VRM, stránka 109

**9.17****Vytvoření stanoviště unmanaged site**

Hlavní okno >  **Zařízení** > 

**Vytvoření:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Přidat Unmanaged Site**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat Unmanaged Site**.
2. Zadejte název a popis stanoviště.
3. V seznamu **Časové pásmo** vyberte příslušnou položku.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Do systému bude přidáno nové stanoviště unmanaged site.

**Viz také**

- *Unmanaged site, stránka 29*
- *Stránka stanoviště Unmanaged Site, stránka 284*

**9.17.1****Přidání nespravovaného (unmanaged) síťového zařízení**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > 

Můžete přidat síťové videozařízení k položce **Unmanaged Sites** ve stromu zařízení.

Předpokládá se, že všechna nespravovaná (unmanaged) síťová zařízení stanoviště unmanaged site se nacházejí ve stejném časovém pásmu.

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na tuto položku a poté klepněte na možnost **Přidat nespravované síťové zařízení**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat nespravované síťové zařízení**.
2. Vyberte požadovaný typ zařízení.
3. Zadejte platnou IP adresu nebo název hostitele a přihlašovací údaje k tomuto zařízení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Do systému bude přidáno nové zařízení **Síťové zařízení Unmanaged**.  
Toto stanoviště unmanaged site můžete nyní přidat do logického stromu.  
Vezměte na vědomí, že v logickém stromu je viditelné pouze stanoviště, nikoli však síťová zařízení náležící ke stanovišti.
5. Zadejte platné uživatelské jméno pro toto síťové zařízení, pokud je k dispozici.
6. Zadejte platné heslo, pokud je k dispozici.

**Viz také**

- *Vytvoření stanoviště unmanaged site, stránka 118*
- *Stránka Nespravované síťové zařízení, stránka 284*
- *Unmanaged site, stránka 29*


## 9.17.2 Import stanovišť unmanaged site



Hlavní okno >  **Zařízení** > 

Můžete importovat soubor CSV obsahující konfiguraci digitálního videorekordéru nebo jiného systému BVMS, který chcete importovat do svého systému BVMS jako stanoviště unmanaged site.

### Postup importu:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté klepněte na možnost **Importovat Unmanaged Sites**.
2. Klepněte na požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.  
Do systému se přidá jedno nebo více nových nespravovaných stanovišť.  
Tato nespravovaná stanoviště nyní můžete přidat do logického stromu.  
**Poznámka:** Pokud dojde k chybě a soubor nelze importovat, zobrazí se chybová zpráva s odpovídajícími informacemi.

## 9.17.3 Konfigurace časového pásma



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Pro unmanaged site můžete nakonfigurovat časové pásmo. To se hodí, když chce uživatel aplikace Operator Client přistupovat ke stanovišti unmanaged site pomocí počítače s aplikací Operator Client nacházejícího se v jiném časovém pásmu než toto stanoviště unmanaged site.

### Postup konfigurace časového pásma:

- ▶ V seznamu **Časové pásmo** vyberte příslušnou položku.

### Viz také


- *Stránka stanoviště Unmanaged Site, stránka 284*

## 10 Správa kodérů a dekodérů



Hlavní okno > **Zařízení**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci zařízení v systému.  
V této kapitole je popsán postup konfigurace kodérů a dekodérů v systému.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### 10.1 Přidání kodéru do fondu VRM



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku




> rozbalte položku



Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

#### Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat kodéry**. Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadíte kodéry k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem



Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.



Stav se změní na

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.





5. Klepněte na možnost **Dokončit**.  
Zařízení se přidá do stromu zařízení.



**Viz také**


- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263*

## 10.2 Přesunutí kodéru do jiného fondu

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 

Zařízení lze v rámci jednoho zařízení VRM přesouvat z jednoho fondu do druhého, aniž by se ztratily nahrávky.

**Postup přesunutí:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Změnit fond...**  
Otevře se dialogové okno **Změnit fond**.
2. V seznamu **Nový fond**: zvolte požadovaný fond.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zařízení se přesune do zvoleného fondu.

**Viz také**


- *Dialogové okno Změna fondu, stránka 272*

## 10.3 Přidání kodéru pouze pro živý obraz


Hlavní okno >  **Zařízení** > 


Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

**Postup přidání zařízení Bosch pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:**


1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz**.  
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtnutá políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

 znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.


Stav se změní na .


Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.  
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

#### Postup přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry ONVIF pro živý obraz**.  
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.  
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

#### Viz také

- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263*
- *Stránka Pouze Živý obraz, stránka 283*


## 10.4


### Přidání kodéru s místním úložištěm


Hlavní okno >  **Zařízení** > 


Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

#### Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:


1. Ve stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko  a poté klepněte na možnost **Vyhledat kodéry s místním úložištěm**.  
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem  .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

 znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.

Stav se změní na .

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

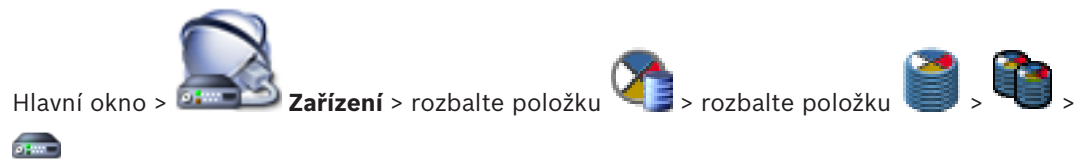
- 5. Klepněte na možnost **Dokončit**.  
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

**Viz také**

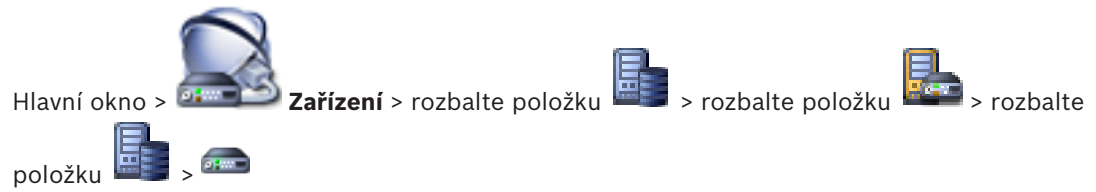
- Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263
- Stránka Místní úložiště, stránka 284

## 10.5 Konfigurace kodéru nebo dekodéru

**Konfigurace kodéru:**



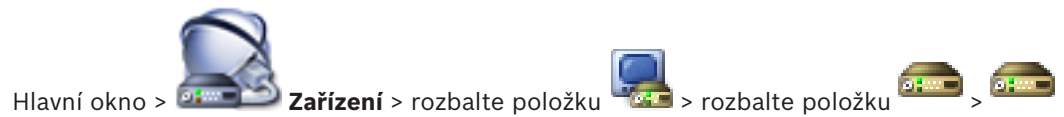
nebo



nebo



**Konfigurace dekodéru:**



Podrobnější informace o stránkách  naleznete v nápovědě online.






**Upozornění!**


Mohou být připojena zařízení IP, která nemají k dispozici všechny zde popsané konfigurační stránky.




**Viz také**





– *Stránka Kodér/dekodér Bosch, stránka 286*





**10.6****Úprava parametrů zařízení**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Po výměně zařízení můžete upravit parametry zařízení. Zobrazí se textová zpráva informující o tom, zda načtené parametry zařízení odpovídají parametrům zařízení uloženým v systému BVMS.

**Aktualizace:**

1. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zobrazí se následující zpráva:  
**Při použití schopností zařízení se mohou změnit nastavení nahrávání a nastavení událostí pro toto zařízení. Zkontrolujte tato nastavení pro zařízení.**
2. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Parametry zařízení se aktualizují.

**Viz také**

- *Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér, stránka 243*

**10.7****Konfigurace režimu záložního nahrávání na straně kodéru**

**Předpoklady:** Na stránce **Fond** vyberte v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** položku **Záložní**. Je-li vybrána možnost **Automatický**, provede se nastavení automaticky a nelze jej změnit.

Pokud chcete použít sekundární cíl jak pro automatický, tak pro záložní režim, zvolte v seznamu **Využití sekundárního cíle** na stránce **Fond** možnost **Zapnuto**.

Na záložní režim doporučujeme nakonfigurovat alespoň 2 zařízení iSCSI.

**Konfigurace:**

1. Klikněte na tlačítko **Pokročilá nastavení**.
2. Klikněte na tlačítko **Předvolby nahrávání**.
3. V části **Primární cíl** zvolte položku odpovídající požadovanému cíli. V seznamu se zobrazí všechny úložné systémy zadané v části **Úložné systémy**.
4. V části **Sekundární cíl** zvolte položku odpovídající požadovanému cíli. V seznamu se zobrazí všechny úložné systémy zadané v části **Úložné systémy**.  
Provedené změny se ihned uplatní. Aktivace není nutná.

**Související témata**

- *Konfigurace režimu automatického nahrávání ve fondu, stránka 112*

**10.8****Konfigurace více kodérů nebo dekodérů**

Hlavní okno

Následující vlastnosti můžete současně upravit pro více kodérů a dekodérů:

- Zobrazované názvy
- Adresy IP
- Verze firmwaru

**Upozornění!**

Změnou adresy IP se může stát zařízení IP nedosažitelné.

**Konfigurace více adres IP:**

1. V nabídce **Hardware** klikněte na příkaz **Konfigurace zařízení IP...** Zobrazí se dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.

2. Vyberte požadovaná zařízení. Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT můžete zvolit více zařízení.
3. Pravým tlačítkem myši klepněte na zvolená zařízení a klepněte na možnost **Nastavit adresy IP...** Zobrazí se dialogové okno **Nastavit adresy IP**.
4. Do pole **Začít od:** zadejte první adresu IP.
5. Klikněte na tlačítko **Vypočítat**. V poli **Skončit u:** se zobrazuje poslední IP adresa z rozsahu pro zvolená zařízení.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
7. V dialogovém okně **Konfigurace zařízení IP...** klepněte na možnost **Použít**.  
Ve zvolených zařízeních budou nastaveny nové adresy IP.

#### Konfigurace více zobrazovaných názvů:

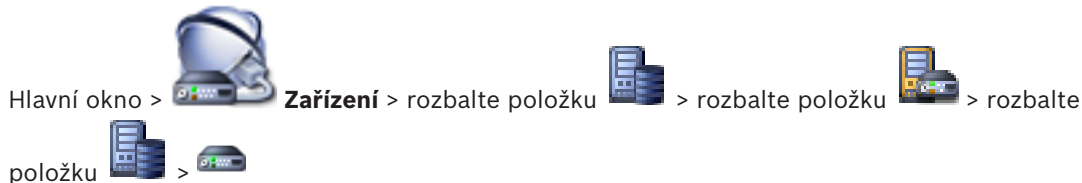
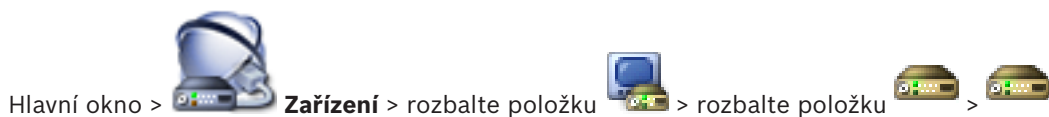
1. V nabídce **Hardware** klikněte na příkaz **Konfigurace zařízení IP...** Zobrazí se dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.
2. Vyberte požadovaná zařízení. Podržením klávesy SHIFT můžete provést vícenásobný výběr.
3. Pravým tlačítkem myši klepněte na zvolená zařízení a poté klepněte na možnost **Nastavit zobrazované názvy...** Zobrazí se dialogové okno **Nastavit zobrazované názvy**.
4. Do pole **Začít od:** zadejte první řetězec.
5. Klikněte na tlačítko **Vypočítat**. V poli **Skončit u:** se zobrazí poslední řetězec z rozsahu pro zvolená zařízení.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.
7. V dialogovém okně **Konfigurace zařízení IP...** klepněte na možnost **Použít**.  
Ve zvolených zařízeních budou aktualizovány stanovené názvy.

#### Aktualizace firmwaru více zařízení:

1. V nabídce **Hardware** klikněte na příkaz **Konfigurace zařízení IP...** Zobrazí se dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.
2. Vyberte požadovaná zařízení.
3. Klepněte na tlačítko **Aktualizovat firmware**.
4. Vyberte soubor obsahující aktualizaci.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

## 10.9


### Změna hesla ke kodéru/dekodéru





Pro každou úroveň nastavte jiné heslo. Zadejte heslo pro zvolenou úroveň (nanejvýš 19 znaků, zvláštní znaky nejsou povoleny).

#### Postup změny hesla:

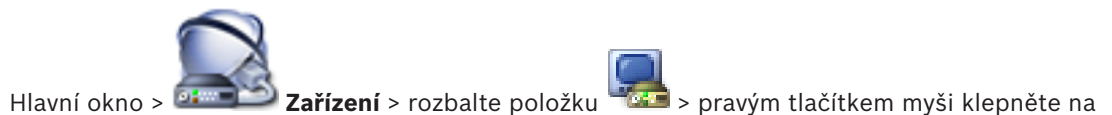
1. Klepněte pravým tlačítkem myši  a klepněte na tlačítko **Změnit heslo...**  
Zobrazí se dialogové okno **Zadejte heslo**.
  2. V seznamu **Zadejte uživatelské jméno** zvolte požadovaného uživatele, jemuž chcete změnit heslo.
  3. Do pole **Zadejte heslo pro uživatele** zadejte nové heslo.
  4. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Heslo k zařízení se změní ihned.


#### Viz také

- *Dialogové okno Zadat heslo, stránka 244*

## 10.10

### Zadání cílového hesla pro dekodér



položku  > klepněte na položku **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat dekodér**  
Aby měl heslem chráněný kodér přístup k dekodéru, je nutné zadat heslo pro úroveň oprávnění „uživatel“ kodéru jako cílové heslo do dekodéru.

#### Postup:

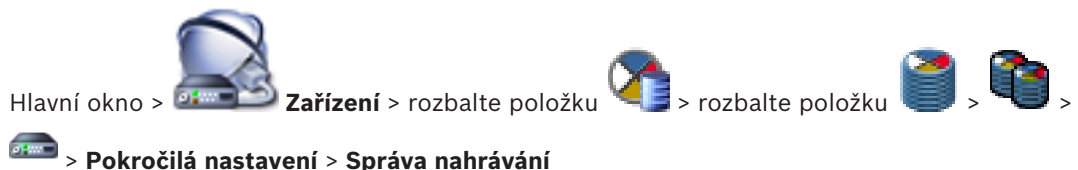
1. V seznamu **Zadejte uživatelské jméno** vyberte položku destination password.
  2. Do pole **Zadejte heslo pro uživatele** zadejte nové heslo.
  3. Klepněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Heslo k zařízení se změní ihned.

#### Viz také

- *Dialogové okno Zadat heslo, stránka 244*

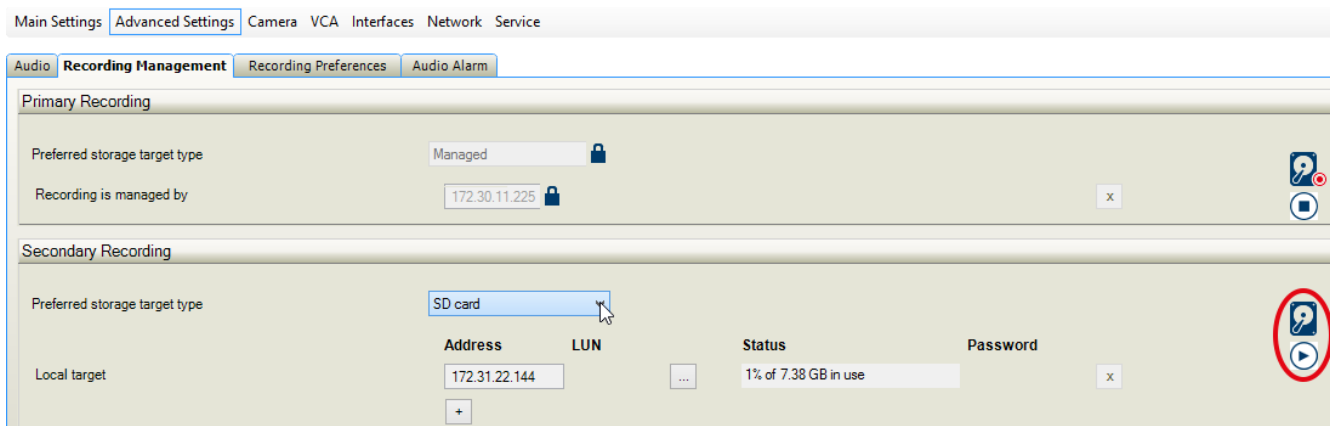
## 10.11

### Konfigurace úložného média kodéru



**Poznámka:** Ověřte, zda jsou požadované kamery tohoto kodéru přidány do logického stromu. Úložné médium kodéru je nutné nakonfigurovat pomocí funkce ANR.

**Poznámka:** Pokud chcete nakonfigurovat úložné médium kodéru, který byl již do systému přidán a daný záznam je nahráván prostřednictvím zařízení VRM, ověřte, že je sekundární nahrávání vypnuté:



Funkce ANR je kompatibilní pouze s kodéry s firmwarem verze 5.90 a novějším. Některé typy kodérů však funkci ANR nepodporují, ani když mají nainstalován firmware správné verze.

#### Postup konfigurace úložného média kodéru:

1. V nabídce **Sekundární záznam** vyberte úložné médium v seznamu **Typ preferovaného cílového úložiště**. V závislosti na typu zařízení jsou k dispozici různá média.
2. V případě potřeby klepněte na tlačítko ... umožňující formátování úložných médií. Po úspěšném dokončení postupu formátování je úložné médium připraveno pro použití s funkcí ANR.
3. Nakonfigurujte funkci ANR pro tento kodér na stránce **Kamery a nahrávání**.




#### Viz také

- *Stránka Správa nahrávání, stránka 294*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 182*

## 10.12

### Přidávání a odebrání profilu ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Máte možnost přidat, odebrat nebo změnit profily ONVIF pro vybraný kodér.

#### Přidání:

1. Klepněte na tlačítko **Přidat...**
2. V dialogovém okně **Přidat profil** zadejte název profilu.
3. Klepněte na tlačítko **Další >**
4. V dalším dialogovém okně vyberte požadovanou kameru.
5. Klepněte na tlačítko **Další >**
6. V dalším dialogovém okně vyberte požadovaný profil nenahrávacího profilu kodéru.
7. Klepněte na tlačítko **Uložit**.

Nový profil se uloží.

Nastavení tohoto profilu jsou vyplněny hodnotami z vybraného profilu kodéru. Tyto hodnoty můžete podle potřeby změnit.








**Odebrání:**




- ▶ V seznamu vyberte profil a klepněte na tlačítko **Odebrat**.

**Změna:**

1. V seznamu vyberte profil.
2. Podle potřeby změňte nastavení.


**10.13****Konfigurace událostí ONVIF**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**  
nebo


Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Nakonfigurujte tabulky mapování pro mapování událostí ONVIF k událostem BVMS.


Nakonfigurujte tabulky mapování pro všechny kodéry ONVIF stejného modelu nebo všechny kodéry ONVIF stejného výrobce.

Klepnutím na možnost  aktualizujte kodéry ONVIF přidané v režimu offline k mapování události z již přidaného kodéru ONVIF stejného výrobce a/nebo názvu modelu. V případě kodérů s více kanály můžete nakonfigurovat zdroje události (například určitou kameru nebo relé).

**Postup vytvoření tabulky mapování:**

1. Klikněte na tlačítko .  
Otevře se dialogové okno **Přidat tabulku mapování**.
2. Zadejte název tabulky mapování.
3. V seznamech **Výrobce** a **Model** vyberte vhodné položky.  
Pokud v obou seznamech vyberete možnost **<žádná>**, mapování události bude platné pouze pro toto zařízení.  
Pokud vyberete možnost **<žádná>** v seznamu **Model** a zvolíte název výrobce v seznamu **Výrobce**, mapování události se bude vztahovat na všechna zařízení daného výrobce. Jestliže vyberete dostupné možnosti v obou seznamech, mapování události se bude vztahovat na všechna zařízení stejného výrobce a modelu.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Nyní můžete upravit tabulku mapování, jako například přidat řádek k události **Detekován pohyb**.

**Postup úpravy tabulky mapování:**

1. Klepněte na tlačítko .  
Otevře se dialogové okno **Přejmenovat tabulku mapování**.
2. Změňte požadované položky.


**Přidání nebo odebrání mapování události:**

1. V seznamu **Tabulka mapování** zvolte požadovaný název.
2. Budete-li chtít přidat řádek, klepněte na možnost **Přidat řádek**.





- Na řádku vyberte požadované záznamy.  
Při zadání více řádků se událost aktivuje, pouze pokud se naplní podmínky jednoho z řádků.
- Řádek odeberete klepnutím na možnost **Odebrat řádek**.

#### Postup odebrání tabulky mapování:

- V seznamu **Tabulka mapování** klepněte na název mapování události, které chcete odstranit.

- Klepněte na tlačítko .

#### Postup konfigurace zdroje události:

- Rozbalte položku  a klepněte na možnost ,  nebo .
- Klepněte na kartu **Zdroj události ONVIF**.
- Ve sloupci **Spuštění události** aktivujte událost nastavenou na tomto řádku.
- Vyberte požadované definice události.




#### Viz také

- *Povolení logování událostí ONVIF, stránka 405*
- *Události ONVIF, stránka 55*
- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 327*
- *Stránka Zdroj události ONVIF, stránka 343*

## 10.14

### Import souboru tabulky mapování ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**


Import tabulky mapování ONVIF lze provést pomocí souboru (soubor OMF).

Vydané soubory mapování ONVIF jsou uloženy v následujícím adresáři aplikace Configuration Client:

- %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Pokud již byla importována tabulka mapování se stejným názvem, zobrazí se chybová zpráva. Pokud je již importována novější verze tohoto souboru, zobrazí se upozornění. Pokud chcete tento soubor importovat, klepněte na tlačítko **OK**. V opačném případě klepněte na tlačítko **Cancel**.






#### Postup importu:




- Klikněte na tlačítko .
- Vyberte požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**.  
Zobrazí se dialogové okno **Import tabulky mapování**.
- Proveďte příslušná nastavení.
- Klepněte na tlačítko **OK**.

**Viz také**

- *Dialogové okno Import tabulky mapování, stránka 329*
- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 327*


**10.15 Export souboru tabulky mapování ONVIF**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Export tabulky mapování ONVIF lze provést pomocí souboru (soubor OMF). Tabulka mapování bude uložena pro vybraný model kodéru.

**Postup exportu:**



1. Klikněte na tlačítko .
2. Zadejte název souboru a klepněte na tlačítko **Uložit**.  
Tabulka mapování ONVIF se exportuje jako soubor OMF pro vybraný model kodéru.



**Viz také**

- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 327*

**10.16 Šifrování živého obrazu videa**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**

Pokud je v kodéru nakonfigurován port HTTPS 443, lze šifrování živého obrazu videa přenášeného z kodéru aktivovat pro následující zařízení:

- počítač s aplikací Operator Client,
- počítač s aplikací Management Server,
- počítač s aplikací Configuration Client,
- počítač se zařízením ,
- dekodér.

**Poznámka:**

V případě aktivace nemůže uživatel aplikace Operator Client přepnout tok na UDP nebo na UDP multicast.

Pro příslušné zařízení v případě aktivace nefunguje ANR.

Po aktivaci nefunguje přehrávání u kodérů se starší verzí firmwaru než 6.30.

**Postup aktivace:**

1. Klepnutím povolte možnost **Připojení HTTPS**.
2. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Pro tento kodér je zapnuto šifrování.

**Viz také**

- *Stránka Network Access (Přístup k síti), stránka 317*
- *Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér, stránka 243*

## 10.17 Správa ověření pravosti

Chcete-li u kodéru aktivovat ověření pravosti, je nutné provést následující kroky:




- nakonfigurovat ověření u kodéru,
- stáhnout certifikát z kodéru,
- nainstalovat tento certifikát kodéru v pracovní stanici používané k ověření pravosti.

**Viz také**


- *Ověření pravosti , stránka 62*

### 10.17.1 Konfigurace ověření

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >   
U kodéru je možné aktivovat ověření pravosti.






**Postup konfigurace:**




1. Klepněte na možnost **Kamera** a poté na možnost **Videovstup**.
2. V seznamu **Ověření videodat** vyberte položku **SHA-256**.
3. V seznamu **Intervaly podpisu** vyberte požadovanou hodnotu.  
Nízká hodnota zvyšuje zabezpečení a vysoká hodnota snižuje zatížení kodéru.
4. Klepněte na tlačítko .

**Viz také**

- *Stránka Vstup videa, stránka 295*

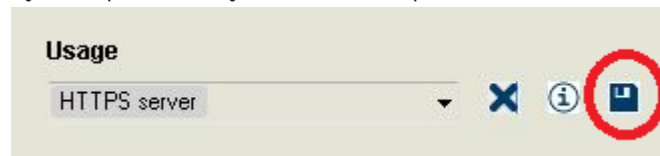
## 10.17.2 Stažení certifikátu

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >   
Z kodéru je možné stáhnout certifikát.

### Postup stažení:

1. Klepněte na možnost **Služba** a poté na možnost **Certifikáty**.
2. Vyberte požadovaný certifikát a klepněte na ikonu Save.



3. Vyberte vhodný adresář pro uložení souboru certifikátu.
  4. Přejmenujte příponu souboru certifikátu na \*.cer.
- Nyní můžete tento certifikát nainstalovat v pracovní stanici, kde chcete ověřovat pravost.

## 10.17.3 Instalace certifikátu v pracovní stanici

Certifikát stažený z kodéru je možné nainstalovat v pracovní stanici, kde chcete provádět ověření pravosti.

1. V pracovní stanici spusťte aplikaci Microsoft Management Console.
2. Přidejte v tomto počítači modul snap-in Certificates s vybranou možností Computer account.
3. Rozbalte položku Certificates (Local computer) a poté položku Trusted Root Certification Authorities.
4. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost Certificates, přejděte na možnost All Tasks a poté klepněte na tlačítko Import....  
Zobrazí se dialogové okno Certificate Import Wizard.  
Možnost Local Machine je předem vybrána a nelze změnit.
5. Klepněte na tlačítko Next.
6. Vyberte soubor certifikátu, který jste stáhli z kodéru.
7. Klepněte na tlačítko Next.
8. Ponechejte nastavení beze změny a klepněte na tlačítko Next.
9. Ponechejte nastavení beze změny a klepněte na tlačítko Finish.

## 10.18 Obnovení nahrávek z vyměněného kodéru

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 




V případě výměny vadného kodéru lze při výběru nového kodéru v aplikaci Operator Client obnovit do nového kodéru nahrávky z vyměňovaného kodéru.

**Upozornění!**

Kodér lze nahradit pouze kodérem se stejným počtem kanálů.

**Postup obnovení nahrávek z vyměněného kodéru****Upozornění!**

Nepoužívejte příkaz **Upravit kodér**.

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na příkaz  > **Propojit s nahrávkami předchůdce...**
2. Zobrazí se dialogové okno **Propojit s nahrávkami předchůdce...**
3. Zadejte síťovou adresu a platné heslo pro nové zařízení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.
5. Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
6. Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

**Viz také**

- *Dialogové okno Spojit s nahrávkami předchůdce..., stránka 273*




## 11 Správa brány toků videodat (VSG)



Hlavní okno > **Zařízení**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci zařízení v systému.

V této kapitole je uveden postup konfigurace zařízení VSG v systému.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

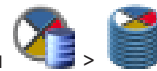
### Viz také

- *Stránka zařízení Video Streaming Gateway, stránka 278*
- *Dialogové okno Přidat kodér Bosch, stránka 280*
- *Dialogové okno Přidat kodér ONVIF, stránka 281*
- *Dialogové okno Přidat kameru JPEG, stránka 282*
- *Dialogové okno Přidat kodér RTSP, stránka 283*


### 11.1 Přidání zařízení brány toků videodat



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku



**Postup přidání zařízení VSG pomocí vyhledávání:**


1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat prvky Video Streaming Gateway**.  
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované zařízení VSG, zvolte požadovaný fond VRM a klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadte zařízení k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.  
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.




**Postup ručního přidání zařízení VSG:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Přidat bránu toků videodat**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat bránu toků videodat**.
  2. Provedte požadovaná nastavení pro zařízení VSG.
  3. Klikněte na tlačítko **Přidat**.
- ✓ Zařízení VSG bude přidáno do systému. Bude nahráván obraz z kamer přiřazených tomuto zařízení VSG.

**Viz také**


- *Dialogové okno Přidat bránu Video Streaming Gateway, stránka 273*
- *Dialogové okno Přidat kódér Bosch, stránka 280*
- *Dialogové okno Přidat kódér ONVIF, stránka 281*
- *Dialogové okno Přidat kameru JPEG, stránka 282*
- *Dialogové okno Přidat kódér RTSP, stránka 283*

**11.2****Přesunutí zařízení VSG do jiného fondu**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >

Zařízení lze v rámci jednoho zařízení VRM přesouvat z jednoho fondu do druhého, aniž by se ztratily nahrávky.






**Postup přesunutí:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Změnit fond...**.  
Otevře se dialogové okno **Změnit fond**.
2. V seznamu **Nový fond:** zvolte požadovaný fond.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zařízení se přesune do zvoleného fondu.

**Viz také**

- *Dialogové okno Změna fondu, stránka 272*

**11.3****Přidání kamery k zařízení VSG**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 


K zařízení VSG mohou být přidána tato zařízení:

- Kódéry od společnosti Bosch
- Kamery ONVIF
- Kamery JPEG
- Kódéry RTSP

Pokud jste kódéry VSG přidali v režimu offline, můžete obnovit jejich stav.



**Přidání:**

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu , přesuňte ukazatel myši na položku **Přidat kodér/kameru** a klepněte na požadovaný příkaz.
2. V dialogovém okně proveďte potřebná nastavení pro přidání zařízení.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.

Zařízení se přidá.

**Postup obnovení:**





- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na požadovaný kodér a klepněte na možnost **Aktualizovat stav**.

Dojde k načtení vlastností zařízení.

**Viz také**

- *Dialogové okno Přidat kodér Bosch, stránka 280*
- *Dialogové okno Přidat kodér ONVIF, stránka 281*
- *Dialogové okno Přidat kameru JPEG, stránka 282*
- *Dialogové okno Přidat kodér RTSP, stránka 283*

## 11.4 Konfigurace vícesměrového vysílání

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Pro každou kameru přiřazenou zařízení Video Streaming Gateway můžete nakonfigurovat adresu pro vícesměrové vysílání s portem.




**Konfigurace vícesměrového vysílání:**

1. Označením příslušného zaškrtnávacího políčka povolte vícesměrové vysílání.
2. Zadejte adresu pro vícesměrové vysílání a číslo portu.
3. Je-li to vyžadováno, nakonfigurujte nepřetržitý tok dat pro vícesměrové vysílání.

**Viz také**

- *Karta Vícesměrové vysílání (brána toků videodat), stránka 278*

## 11.5 Konfigurace protokolování

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Protokolování lze nakonfigurovat pro každé zařízení Video Streaming Gateway.

**Postup konfigurace protokolování:**

1. Klepněte na kartu **Služba** a poté klepněte na tlačítko **Pokročilé**.
2. Klepnutím vyberte požadované nastavení protokolování.

Soubory s protokolem bývají uloženy v adresáři:




C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log

**Viz také**

- *Karta Pokročilé (Video Streaming Gateway), stránka 279*

## 11.6 Přidávání a odebrání profilu ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Máte možnost přidat, odebrat nebo změnit profily ONVIF pro vybraný kódér.

### Přidání:

1. Klepněte na tlačítko **Přidat...**
2. V dialogovém okně **Přidat profil** zadejte název profilu.
3. Klepněte na tlačítko **Další >**.
4. V dalším dialogovém okně vyberte požadovanou kameru.
5. Klepněte na tlačítko **Další >**.
6. V dalším dialogovém okně vyberte požadovaný profil nenahrávacího profilu kodéru.
7. Klepněte na tlačítko **Uložit**.

Nový profilu se uloží.

Nastavení tohoto profilu jsou vyplněny hodnotami z vybraného profilu kodéru. Tyto hodnoty můžete podle potřeby změnit.

### Odebrání:

- ▶ V seznamu vyberte profil a klepněte na tlačítko **Odebrat**.

### Změna:

1. V seznamu vyberte profil.
2. Podle potřeby změňte nastavení.

## 11.7 Přřazení profilu ONVIF

Hlavní okno >  **Kamery a nahrávání** > 

Kamery ONVIF můžete přiřadit token profilu médií ONVIF. Přiřadit jej můžete buď pro živý obraz, nebo pro nahrávání.

### Postup přiřazení tokenu živého obrazu:

- ▶ Ve sloupci **Živý obraz – Profil** vyberte požadovanou položku.





### Postup přiřazení tokenu nahrávání:




- ▶ Ve sloupci **Nahrávání – Profil** vyberte požadovanou položku.

### Viz také

- *Stránka Kamery, stránka 354*


## 11.8 Konfigurace událostí ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Nakonfigurujte tabulky mapování pro mapování událostí ONVIF k událostem BVMS.


Nakonfigurujte tabulky mapování pro všechny kodéry ONVIF stejného modelu nebo všechny kodéry ONVIF stejného výrobce.

Klepnutím na možnost  aktualizujte kodéry ONVIF přidané v režimu offline k mapování události z již přidaného kodéru ONVIF stejného výrobce a/nebo názvu modelu. V případě kodérů s více kanály můžete nakonfigurovat zdroje události (například určitou kameru nebo relé).

### Postup vytvoření tabulky mapování:

1. Klikněte na tlačítko .  
Otevře se dialogové okno **Přidat tabulku mapování**.
2. Zadejte název tabulky mapování.
3. V seznamech **Výrobce** a **Model** vyberte vhodné položky.  
Pokud v obou seznamech vyberete možnost **<žádná>**, mapování události bude platné pouze pro toto zařízení.  
Pokud vyberete možnost **<žádná>** v seznamu **Model** a zvolíte název výrobce v seznamu **Výrobce**, mapování události se bude vztahovat na všechna zařízení daného výrobce. Jestliže vyberete dostupné možnosti v obou seznamech, mapování události se bude vztahovat na všechna zařízení stejného výrobce a modelu.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Nyní můžete upravit tabulku mapování, jako například přidat řádek k události **Detekován pohyb**.

### Postup úpravy tabulky mapování:


1. Klepněte na tlačítko .  
Otevře se dialogové okno **Přejmenovat tabulku mapování**.
2. Změňte požadované položky.

### Přidání nebo odebrání mapování události:





1. V seznamu **Tabulka mapování** zvolte požadovaný název.
2. Budete-li chtít přidat řádek, klepněte na možnost **Přidat řádek**.
3. Na řádku vyberte požadované záznamy.  
Při zadání více řádků se událost aktivuje, pouze pokud se naplní podmínky jednoho z řádků.
4. Řádek odeberete klepnutím na možnost **Odebrat řádek**.

**Postup odebrání tabulky mapování:**

1. V seznamu **Tabulka mapování** klepněte na název mapování události, které chcete odstranit.

2. Klepněte na tlačítko .

**Postup konfigurace zdroje události:**

1. Rozbalte položku  a klepněte na možnost ,  nebo .
2. Klepněte na kartu **Zdroj události ONVIF**.
3. Ve sloupci **Spuštění události** aktivujte událost nastavenou na tomto řádku.
4. Vyberte požadované definice události.




**Viz také**

- *Povolení logování události ONVIF, stránka 405*
- *Události ONVIF, stránka 55*
- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 327*
- *Stránka Zdroj události ONVIF, stránka 343*

**11.9****Import souboru tabulky mapování ONVIF**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**

nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Import tabulky mapování ONVIF lze provést pomocí souboru (soubor OMF).


Vydané soubory mapování ONVIF jsou uloženy v následujícím adresáři aplikace Configuration Client:

- %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Pokud již byla importována tabulka mapování se stejným názvem, zobrazí se chybová zpráva.

Pokud je již importována novější verze tohoto souboru, zobrazí se upozornění. Pokud chcete tento soubor importovat, klepněte na tlačítko **OK**. V opačném případě klepněte na tlačítko **Cancel**.

**Postup importu:**




1. Klikněte na tlačítko .
2. Vyberte požadovaný soubor a klepněte na tlačítko **Otevřít**. Zobrazí se dialogové okno **Import tabulky mapování**.
3. Proveďte příslušná nastavení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.

**Viz také**

- *Dialogové okno Import tabulky mapování, stránka 329*
- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 327*


## 11.10 Export souboru tabulky mapování ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Export tabulky mapování ONVIF lze provést pomocí souboru (soubor OMF). Tabulka mapování bude uložena pro vybraný model kodéru.

### Postup exportu:

1. Klikněte na tlačítko .
2. Zadejte název souboru a klepněte na tlačítko **Uložit**.  
Tabulka mapování ONVIF se exportuje jako soubor OMF pro vybraný model kodéru.

### Viz také




- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 327*

## 12 Správa různých zařízení



Hlavní okno > **Zařízení**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci zařízení v systému.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### 12.1 Ruční přidání zařízení



Hlavní okno > **Zařízení**


Následující zařízení můžete přidat do stromu zařízení ručně, takže abyste mohli přidat zařízení, musíte znát jeho síťovou adresu:

- IP videozařízení od společnosti Bosch
- Zařízení Bosch Recording Station / systém DiBos
- Analogová matice
- K přidání zařízení Bosch Allegiant je potřebný platný konfigurační soubor zařízení Allegiant.
- Pracovní stanice se systémem BVMS  
V pracovní stanici musí být nainstalován software Operator Client.
- Komunikační zařízení
- Přemostění bankomatu / pokladního terminálu Bosch, zařízení DTP
- Virtuální vstup
- Zařízení pro monitorování sítě
- Klávesnice Bosch IntuiKey
- Klávesnice KBD-Universal XF
- Skupina analogových monitorů
- Modul vstupů a výstupů
- Emulace CCL zařízení Allegiant
- Bezpečnostní ústředna společnosti Bosch
- Zařízení k analýze na serveru

Vyhledávat a přidávat pomocí dialogového okna **Bosch VMS Scan Wizard** lze tato zařízení:

- Zařízení VRM
- Kodéry
- Kodéry pouze pro živý obraz
- Kodéry ONVIF pouze pro živý obraz
- Kodéry s místním úložištěm
- Dekodéry
- Zařízení brány toků videodat (VSG)
- Digitální videorekordéry
- Zařízení VIDOS NVR








**Pozor:**

Po přidání zařízení uložte nastavení kliknutím na tlačítko .


**Pozor:**

Pokud přidáváte IP videokodér/videodekodér od společnosti Bosch pomocí volby **<Automatická detekce>**, musí být toto zařízení dostupné v síti.

**Postup přidání IP videozařízení od společnosti Bosch:**

1. Rozbalte nabídku , rozbalte položku , klepněte pravým tlačítkem myši na možnost .  
Nebo  
klepněte pravým tlačítkem myši na možnost .  
Nebo  
klepněte pravým tlačítkem myši na možnost .
2. Klepněte na možnost **Přidat kodér**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat kodér**.
3. Zadejte příslušnou IP adresu.
4. V seznamu vyberte položku **<Automatická detekce>**.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zařízení bude přidáno do systému.
6. Pokud zařízení vyžaduje výchozí heslo, zobrazí se .  
Chcete-li nastavit počáteční heslo, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu zařízení a klikněte na tlačítko **Nastavit úvodní heslo...**  
Zobrazí se dialogové okno **Zadejte heslo**.  
Zadejte heslo pro uživatele service a klikněte na tlačítko **OK**.  
 zmizí a můžete používat zařízení.


**Přidání systému DiBos:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu .
2. Klepněte na tlačítko **Přidat systém BRS/DiBos**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat systém BRS/DiBos**.
3. Zadejte odpovídající hodnoty.
4. Klikněte na tlačítko **Vyhledat**.  
Systém DiBos bude přidán do systému.
5. V zobrazeném okně se zprávou potvrďte zprávu klepnutím na tlačítko **OK**.

**Opatrně!**


Pomocí účtu správce zařízení přidejte zařízení DVR. Použití uživatelského účtu DVR s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.

**Přidání zařízení Bosch Allegiant:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku  a klepněte na možnost **Přidat zařízení Allegiant**.  
Otevře se dialogové okno **Otevřít**.
2. Vyberte příslušný konfigurační soubor zařízení Allegiant a klikněte na tlačítko **OK**.  
Zařízení Bosch Allegiant bude přidáno do systému.



**Poznámka:** Přidat lze pouze jednu matici Bosch Allegiant.

**Přidání pracovní stanice se systémem BVMS:**



1. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku  a klepněte na možnost **Přidat pracovní stanici**.  
Otevře se dialogové okno **Přidat pracovní stanici**.
2. Zadejte odpovídající hodnotu a klepněte na tlačítko **OK**.

Pracovní stanice  je přidána do systému.



**Přidání komunikačního zařízení:**

1. Rozbalte položku , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a klepněte na požadovaný příkaz.  
Zobrazí se příslušné dialogové okno.
2. Zadejte příslušná nastavení.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Komunikační zařízení bude přidáno do systému.



**Přidání periferního zařízení:**

1. Rozbalte položku , klepněte pravým tlačítkem myši na  a klepněte na požadovaný příkaz.  
Zobrazí se příslušné dialogové okno.
2. Zadejte příslušná nastavení.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Periferní zařízení bude přidáno do systému.

**Přidání virtuálního vstupu:**

1. Rozbalte položku , klepněte na možnost .
2. Klepněte na možnost **Přidat vstupy**.  
Do tabulky bude přidán řádek.
3. Proveďte příslušná nastavení.
4. Klepněte na tlačítko **Přidat**.  
Virtuální vstup bude přidán do systému.



**Přidání zařízení pro monitorování sítě:**

1. Rozbalte větev , klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Přidání přijímače SNMP**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidání přijímače SNMP**.
2. Zadejte název pro zařízení SNMP.  
Zařízení pro monitorování sítě bude přidáno do systému.





**Postup přidání klávesnice CCTV:**

**Poznámka:** Aby bylo možné přidat klávesnici, je nutné, aby byla již přidána pracovní stanice.

1. Rozbalte položku , klepněte na možnost .  
Zobrazí se odpovídající stránka.
2. Klepněte na možnost **Přidat klávesnici**.  
Do tabulky se přidá řádek.
3. V příslušném poli sloupce **Typ klávesnice** zvolte požadovaný typ klávesnice:  
**Klávesnice IntuiKey**  
**VideoTec DCZ Keyboard**
4. V příslušném poli sloupce **Propojení** zvolte pracovní stanici, která je připojena ke klávesnici.
5. Proveďte příslušná nastavení.  
Klávesnice je přidána do systému.



**Přidání modulu vstupů a výstupů:**

1. Rozbalte položku , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak na příkaz **Přidat nové zařízení ADAM**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat zařízení ADAM**.
2. Zadejte IP adresu zařízení.
3. Vyberte typ zařízení.  
Zobrazí se odpovídající stránka.
4. Je-li to nutné, klikněte na kartu **ADAM** a změňte zobrazované názvy vstupů.
5. Je-li to nutné, klikněte na kartu **Název** a změňte zobrazované názvy relé.



**Upozornění!**

Můžete také vyhledat zařízení ADAM (**Vyhledat zařízení ADAM**). Budou detekovány adresy IP zařízení. Pokud je k dispozici typ zařízení, je předvolen. Tento výběr musíte potvrdit.



**Přidání emulace CCL zařízení Allegiant:**

1. Rozbalte větev  a klikněte na ikonu .  
Zobrazí se karta **Emulace CCL zařízení Allegiant**.
2. Zaškrtněte políčko **Povolit emulaci CCL zařízení Allegiant**.
3. Proveďte požadovaná nastavení.  
Služba emulace CCL zařízení Allegiant se spustí v počítači se softwarem Management Server.

**Postup přidání bezpečnostní ústředny:**

1. Rozbalte větev , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a poté na příkaz **Přidat ústřednu**.  
Otevře se dialogové okno **Přidat bezpečnostní ústřednu**.
2. Zadejte odpovídající hodnoty.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Bezpečnostní ústředna bude přidána do systému.




**Chcete-li přidat zařízení k analýze na serveru:**

1. Rozbalte větev , klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klepněte na příkaz **Přidat zařízení Video Analytics**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat zařízení Video Analytics**.
2. Zadejte odpovídající hodnoty.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zařízení bude přidáno do systému.

**Viz také**


- *Dialogové okno Přidat kodér/ přidat dekodér, stránka 242*
- *Dialogové okno Přidat systém DiBos, stránka 235*
- *Dialogové okno Poštovní server nebo server SMTP, stránka 249*
- *Dialogové okno Přidat zařízení SMS, stránka 250*
- *Dialogové okno Přidat přemostění ATM/POS Bosch, stránka 252*
- *Stránka Nastavení DTP, stránka 254*
- *Dialogové okno Přidat virtuální vstupy, stránka 256*
- *Dialogové okno Přidání přijímače SNMP, stránka 257*
- *Stránka Přiřadit klávesnici, stránka 258*
- *Stránka Moduly vstupů a výstupů, stránka 259*
- *Stránka Emulace CCL zařízení Allegiant, stránka 260*
- *Dialogové okno Přidat bezpečnostní ústřednu, stránka 262*


**12.2****Přidání zařízení VIDOS NVR**


Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

**Postup přidání zařízení VIDOS NVR pomocí vyhledávání:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Spustit vyhledávání Vidos NVR**.  
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačková políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .




Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.  
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

**Viz také**

- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263*

**12.3****Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí Bosch IntuiKey**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku   
 Provedením následujícího postupu nakonfigurujete dekodér VIP XD, který je připojen ke klávesnici Bosch IntuiKey.

**Konfigurace dekodéru:**

1. Klepněte na příslušný dekodér, který je použit k připojení klávesnice Bosch IntuiKey.
2. Klikněte na kartu **Periferní zařízení**.
3. Zajistěte, aby byla použita následující nastavení:
  - Funkce sériového portu: **Transparentní**
  - Přenosová rychlost: **19200**
  - Stop bity: **1**
  - Kontrola parity: **Žádný**
  - Režim rozhraní: **RS232**
  - Poloduplexní režim: **Vypnuto**

**Viz také**

- *Možnosti připojení klávesnice Bosch IntuiKey, stránka 67*
- *Připojení klávesnice Bosch IntuiKey k dekodéru, stránka 68*
- *Aktualizace firmwaru klávesnice Bosch IntuiKey, stránka 69*
- *COM1, stránka 311*


**12.4****Konfigurace integrace systému DiBos**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

**Upozornění!**

Samotný systém DiBos nelze konfigurovat, pouze jeho integraci do systému BVMS.

**Postup vyhledávání nových zařízení DiBos:**

- ▶ Pravým tlačítkem myši klepněte na tlačítko  a klepněte na možnost **Znovu vyhledat systém BRS/DiBos**.  
 Vyhledají se nová zařízení v systému DiBos a nalezená zařízení budou přidána.

**Odebrání položky:**

1. Klepněte na kartu **Kamery, Relé** nebo **Vstupy**.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na příkaz **Odebrat**. Položka bude odebrána.

**Postup přejmenování zařízení DiBos:**

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení DiBos a poté klepněte na možnost **Přejmenovat**.
2. Zadejte nový název pro položku.

## 12.5 Konfigurace integrace digitálního videorekordéru



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 



### Opatrně!


Pomocí účtu správce zařízení přidejte zařízení DVR. Použití uživatelského účtu DVR s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.




### Upozornění!

Samotný digitální videorekordér nelze konfigurovat, pouze jeho integraci do systému BVMS.

### Postup přidání digitálního videorekordéru pomocí vyhledávání:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat zařízení DVR**.  
Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrťovací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.  
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.

### Odebrání položky:

1. Klepněte na kartu **Nastavení**, kartu **Kamery**, kartu **Vstupy** nebo kartu **Relé**.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na příkaz **Odebrat**. Položka bude odebrána.



### Upozornění!

Odstraněnou položku lze obnovit klepnutím pravým tlačítkem myši na digitální videorekordér a klepnutím na možnost **Znovu vyhledat zařízení DVR**.

### Postup přejmenování digitálního videorekordéru:

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na digitální videorekordér a poté klepněte na možnost **Přejmenovat**.
2. Zadejte nový název pro položku.

**Viz také**

- *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263*
- *Stránka Digitální videorekordér (DVR), stránka 236*

## 12.6 Konfigurace zařízení Bosch Allegiant



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Nemůžete konfigurovat vlastní zařízení Bosch Allegiant, ale pouze vlastnosti související se systémem BVMS.

**Přiřazení výstupu kodéru:**

1. Klikněte na kartu **Výstupy**.
2. V požadovaných buňkách sloupce **Využití** klikněte na položku **Digitální přenosový spoj**.
3. Ve sloupci **Kodér** vyberte požadovaný kodér.

**Přidání vstupu zařízení Bosch Allegiant:**

1. Klikněte na kartu **Vstupy**.
2. Klikněte na tlačítko **Přidat vstup**. Do tabulky se přidá nový řádek.
3. Zadejte do buněk požadovaná nastavení.

**Odstranění vstupu:**




1. Klikněte na kartu **Vstupy**.
2. Klikněte na požadovaný řádek tabulky.
3. Klikněte na tlačítko **Odstranit vstup**. Řádek se odstraní z tabulky.

**Viz také**

- *Připojení klávesnice Bosch IntuiKey k systému BVMS, stránka 67*
- *Stránka Propojení, stránka 238*
- *Stránka Kamery, stránka 238*
- *Stránka Výstupy, stránka 238*
- *Stránka Vstupy, stránka 239*

## 12.7 Konfigurace Příkazového Skriptu prováděného při spuštění



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte  >  > stránka **Nastavení**

Můžete nakonfigurovat Příkazový Skript, jenž se má spustit při spuštění aplikace Operator Client na zvolené pracovní stanici.

Musíte vytvořit odpovídající Příkazový Skript.

Pokyny pro vytvoření Příkazového Skriptu, viz *Správa Příkazových Skriptů, stránka 194*.

**Konfigurace skriptu prováděného při spuštění:**

- ▶ V seznamu **Spouštěcí skript**: vyberte požadovaný Příkazový Skript.

**Viz také**


- *Stránka Pracovní stanice, stránka 239*

## 12.8 Změna síťové adresy pracovní stanice






Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku 

**Změna adresy IP:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Změnit síťovou adresu**.  
Otevře se dialogové okno **Změnit síťovou adresu**.
2. Změňte položku v poli podle svých požadavků.

**12.9****Aktivace forenzního vyhledávání na pracovní stanici**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > stránka **Nastavení**

Musíte aktivovat forenzní vyhledávání na pracovní stanici.



**Poznámka:**

Aktivujte analýzu obsahu obrazu ve všech kódérech. Použijte stránku VCA kodéru v okně Strom Zařízení.

**Aktivace forenzního vyhledávání:**

- ▶ Kliknutím zaškrtněte políčko **Aktivovat forenzní vyhledávání**.

**12.10****Přidání monitorové stěny**

Hlavní okno >  **Zařízení** > klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  > klepněte na příkaz **Přidat monitorovou stěnu**.

Po přidání monitorové stěny může uživatel aplikace Operator Client tuto monitorovou stěnu ovládat. Uživatel může měnit rozvržení monitorů a přiřazovat kodéry monitorům.

**Přidání:**

1. Vyberte požadovaný dekodér.
2. V případě potřeby můžete zadat maximální počet kamer a nakonfigurovat miniatury.

3. Klikněte na tlačítko  .

4. Klikněte na tlačítko  **Mapy a struktura**.



5. Přetáhněte monitorovou stěnu do Logického Stromu.

6. Je-li to vyžadováno, nakonfigurujte přístup k monitorové stěně pomocí odpovídajících oprávnění skupiny uživatelů.

**Viz také**

- *Dialogové okno Přidat monitorovou stěnu, stránka 249*

**12.11****Přidání skupiny analogových monitorů**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na tlačítko 

1. Klepněte na možnost **Přidat skupinu monitorů**.  
Zobrazí se dialogové okno **Vytvořit novou skupinu analogových monitorů**.
2. Proved'te příslušná nastavení.

3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Skupina analogových monitorů je přidána do systému.



4. Klepněte na tlačítko **Mapy a struktura**.
5. Přetáhněte monitorovou stěnu do logického stromu.

#### Viz také

- *Dialogové okno Vytvořit novou skupinu analogových monitorů, stránka 247*
- *Konfigurace skupiny analogových monitorů, stránka 151*

## 12.12

### Konfigurace skupiny analogových monitorů



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte > > >

#### Opatrně!

Skupinu analogových monitorů nelze ovládat z aplikace Operator Client, pokud dojde k přerušení připojení k serveru Management Server nebo pokud je aplikace Operator Client připojena k systému Enterprise System.

Monitory ve skupině analogových monitorů můžete logicky nakonfigurovat do řádků a sloupců. Toto uspořádání nemusí odpovídat fyzickému uspořádání monitorů.

#### Konfigurace skupiny analogových monitorů:

1. Do pole **Název:** zadejte název pro skupinu analogových monitorů.
2. Do polí **Sloupce:** a **Řádky:** zadejte požadované hodnoty.
3. Přetáhněte jednotlivé dostupné dekodéry na obraz analogového monitoru na pravé straně.  
V obraze monitoru se zobrazí černě zbarvené logické číslo dekodéru a změní se barva tohoto obrazu.  
Není-li k dispozici žádný dekodér, nepřičiřazujte dekodér z jiné skupiny analogových monitorů, případně znovu prohledejte síť.
4. Klikněte na kartu **Rozšířená konfigurace**.
5. Podle potřeby změňte logická čísla přiřazených dekodérů. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se okno se zprávou.
6. Klepnutím na možnost **Kvadrantový režim** zapněte pro tento dekodér kvadrantové zobrazení.
7. Ve sloupci **Výchozí kamera** vyberte požadovanou kameru.
8. Ve sloupcích souvisejících se zobrazením na obrazovce zvolte požadované možnosti.

## 12.13

### Konfigurace komunikačního zařízení



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > rozbalte položku > rozbalte položku >

#### Konfigurace komunikačního zařízení:





1. Klikněte na požadované zařízení: nebo .
2. Proveďte příslušná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**Viz také**





- *Dialogové okno Poštovní server nebo server SMTP, stránka 249*
- *Dialogové okno Přidat zařízení SMS, stránka 250*
- *Stránka Server SMTP, stránka 250*
- *Stránka Nastavení GSM / Nastavení SMSC, stránka 251*

**12.14 Konfigurace periferního zařízení**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

**Přemostění ATM/POS Bosch**

nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

**Zařízení DTP** > 

**Konfigurace periferního zařízení:**

- ▶ Změňte požadovaná nastavení.

Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.


**Viz také**

- *Stránka Nastavení bankomatů, stránka 254*
- *Stránka Přemostění ATM/POS Bosch, stránka 253*
- *Stránka Nastavení DTP, stránka 254*

**12.15 Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku 

**Konfigurace SNMP trap receiver:**

1. Kliknutím na ikonu  zobrazte stránku **Přijímač depeší SNMP**.
2. Provedte požadovaná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**Viz také**

- *Stránka Přijímač depeší SNMP, stránka 257*

**12.16 Konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey (pracovní stanice)**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

**Postup konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey připojené k pracovní stanici:**

1. Klikněte na kartu **Nastavení**.
2. V poli **Nastavení klávesnice** proveďte požadovaná nastavení.



Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.


#### Viz také

- *Stránka Pracovní stanice, stránka 239*

## 12.17

### Konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey (dekodér)



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 



#### Upozornění!

K dekodéru nelze připojit klávesnici KBD-Universal XF.

#### Postup konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey připojené k dekodéru:

1. Klikněte na buňku ve sloupci **Propojení** a vyberte příslušný dekodér.  
Můžete také vybrat pracovní stanici, pokud je k ní klávesnice Bosch IntuiKey připojena.

Pracovní stanice musí být nakonfigurována na stránce .

2. V poli **Nastavení propojení** proveďte požadovaná nastavení.  
Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

#### Viz také

- *Stránka Přiřadit klávesnici, stránka 258*
- *Možnosti připojení klávesnice Bosch IntuiKey, stránka 67*
- *Připojení klávesnice Bosch IntuiKey k dekodéru, stránka 68*

## 12.18

### Konfigurace modulu vstupů a výstupů



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

#### Konfigurace modulu vstupů a výstupů:

1. Klikněte na kartu **ADAM**.
2. V seznamu **Typ zařízení ADAM**: vyberte vhodný typ zařízení.

#### Opatrně!

Není-li to skutečně nezbytné, typ zařízení neměňte.

Pokud například změňte typ zařízení na typ s méně vstupy, všechna konfigurační data pro odebrané vstupy se ztratí.

1. Klikněte na kartu **Vstupy**.
2. Je-li to nutné, změňte ve sloupci **Název** zobrazovaný název vstupu.
3. Klikněte na kartu **Relé**.
4. Je-li to nutné, změňte ve sloupci **Relé** název relé.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**Viz také**

- *Stránka Moduly vstupů a výstupů, stránka 259*

**12.19****Konfigurace emulace CCL zařízení Allegiant**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku

Příkazy CCL jsou popsány v uživatelské příručce k jazyku CCL. Tato příručka je k dispozici v online produktovém katalogu v části dokumentace k jednotlivým maticím LTC Allegiant. Soubor *Příkazy Allegiant CCL podporované systémem BVMS, stránka 75* jsou uvedeny příkazy jazyka CCL podporované systémem Bosch Video Management System.

**Konfigurace emulace CCL zařízení Allegiant:**

1. Zaškrtněte políčko **Povolit emulaci CCL zařízení Allegiant**.
2. Nakonfigurujte nastavení komunikace podle potřeby.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**Viz také**

- *Stránka Emulace CCL zařízení Allegiant, stránka 260*

**12.20****Přidání služby přenosu videodat do mobilních zařízení**

Hlavní okno > **Zařízení** > klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu > klepněte na příkaz **Přidat službu přenosu videodat do mobilních zařízení**.

Do systému BVMS můžete zadat jednu i více položek Mobile Video Service.

**Přidání:**

1. Zadejte identifikátor URI služby Mobile Video Service.
  2. Klikněte na tlačítko **OK**.
- ✓ Mobile Video Service a Management Server o sobě nyní vědí a služba Mobile Video Service může načíst konfiguraci z modulu Management Server.

**Viz také**

- *Stránka Služba přenosu videodat do mobilních zařízení, stránka 261*

**12.21****Přidání zařízení k analýze video analytics**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku

Při přidání zařízení k analýze na serveru zadejte přihlašovací údaje pro nové zařízení.

**Postup přidání:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu > pak klepněte na příkaz **Přidat zařízení Video Analytics**.

Zobrazí se dialogové okno **Přidat zařízení Video Analytics**.

2. Zadejte požadované informace.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**Viz také**

- *Přidání dialogového okna zařízení k analýze video analytics, stránka 263*

**12.22****Konfigurace odpojení zařízení**

Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Některé kodéry, kamery, vstupy a relé lze (například při rekonstrukci) odpojit. Když je kodér, kamera, vstup nebo relé odpojeno, neprobíhá nahrávání, aplikace BVMS Operator Client nezobrazuje žádné události ani poplachy a poplachy nejsou zaznamenávány do deníku. Odpojené kamery v aplikaci Operator Client i nadále zobrazují živý obraz a obsluha má stále přístup ke starým nahrávkám.

**Upozornění!**

Po odpojení kodéru přestanou všechny kamery, relé a vstupy tohoto kodéru generovat poplachy a události. Pokud je určitá kamera, relé nebo vstup odpojen samostatně a dojde k odpojení daného zařízení od kodéru, budou poplachy stále generovány.

**Postup odpojení / opětovného připojení zařízení v logickém stromu nebo stromu zařízení:**

1. V logickém stromu nebo stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na konkrétní zařízení.
2. Klepněte na možnost **Obejít/Zrušit obejití**.

**Postup odpojení / opětovného připojení zařízení na mapě:**

Viz *Správa zařízení na mapě, stránka 168*

**Upozornění!**

Odpojená zařízení lze ve vyhledávacím textovém poli filtrovat.

**Viz také**

- *Správa zařízení na mapě, stránka 168*

## 13 Konfigurace detekce požárního poplachu na základě obrazu






Pro konfiguraci požárního poplachu na základě obrazu je nutné provést následující kroky:

1. Nakonfigurujte detekci požáru ve své kameře k detekci požáru.  
K této konfiguraci můžete použít webovou stránku kamery.  
Podrobné informace o konfiguraci kamery k detekci požáru:
  - *Konfigurace kamery k detekci požáru, stránka 156*
2. Přidejte kameru k detekci požáru do systému. Kameru k detekci požáru můžete přidat do fondu VRM jako kódér pouze pro živý obraz nebo kódér s místním úložištěm.  
Podrobné informace o přidání kamery:
  - *Přidání kodéru do fondu VRM, stránka 157*
  - *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 157*
  - *Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 159*
3. Nakonfigurujte událost zjištění požáru pro tuto kameru.
  - *Konfigurace události zjištění požáru, stránka 159*
4. Nakonfigurujte poplach pro tuto událost zjištění požáru.
  - *Konfigurace požárního poplachu, stránka 160*

### Viz také

- *Přidání kodéru do fondu VRM, stránka 157*
- *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 157*
- *Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 159*
- *Konfigurace události zjištění požáru, stránka 159*
- *Konfigurace požárního poplachu, stránka 160*

### 13.1 Konfigurace kamery k detekci požáru

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** >  >   
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > 





Aby bylo možné nakonfigurovat požární poplach na základě obrazu, je nutné nejprve nakonfigurovat detekci požáru v kameře k detekci požáru.

Podrobnosti naleznete v návodu k použití konkrétní řady kamer k detekci požáru.


**Konfigurace:**


1. Pravým tlačítkem myši klepněte na ikonu zařízení a klepněte na možnost **Zobrazit webovou stránku v prohlížeči**.
2. Klepněte na tlačítko **Konfigurace**.
3. V navigačním podokně rozbalte položku **Poplach** a klepněte na tlačítko **Detekce požáru**.
4. Proveďte požadovaná nastavení.


**13.2****Přidání kodéru do fondu VRM**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
 Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

**Postup přidání kodérů pomocí vyhledávání:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Vyhledat kodéry**. Otevře se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Vyberte požadované kodéry a požadovaný fond VRM a poté klepnutím na tlačítko **Přiřadit** přiřadte kodéry k fondu VRM.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**. Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo. Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla. Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.



Stav se změní na .

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**. Zařízení se přidá do stromu zařízení.


**Viz také**


– *Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263*


**13.3****Přidání kodéru pouze pro živý obraz**

Hlavní okno >  **Zařízení** >   
 Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

**Postup přidání zařízení Bosch pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz**.  
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.




Stav se změní na .

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.


**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.  
Zařízení se přidá do stromu zařízení.

**Postup přidání zařízení ONVIF pouze pro živý obraz pomocí vyhledávání:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na ikonu  a pak klikněte na příkaz **Vyhledat pouze kodéry ONVIF pro živý obraz**.  
Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Poté klepněte pravým tlačítkem myši na dané pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .

5. Klepněte na tlačítko **Dokončit**.  
Zařízení bude přidáno do systému BVMS.


**Viz také**


- Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263
- Stránka Pouze Živý obraz, stránka 283

**13.4****Přidání kodéru s místním úložištěm**

Hlavní okno > **Zařízení** >  
 Systém nabízí funkce k usnadnění vyhledávání.

**Postup přidání kodérů s místním úložištěm pomocí vyhledávání:**

1. Ve stromu zařízení klepněte pravým tlačítkem myši na tlačítko  a poté klepněte na možnost **Vyhledat kodéry s místním úložištěm**.  
 Zobrazí se dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**.
2. Označte příslušná zaškrtačací políčka u zařízení, která chcete přidat.
3. Klepněte na tlačítko **Další >>**.  
 Otevře se dialogové okno průvodce **Ověření zařízení**.
4. U každého zařízení chráněného heslem zadejte heslo.  
 Heslo se automaticky zkontroluje ve chvíli, kdy několik sekund nezadáte do vstupního pole další znak nebo když klepnete mimo vstupní pole k zadání hesla.  
 Pokud jsou u všech zařízení nastavena stejná hesla, stačí heslo zadat do prvního pole **Heslo**. Klepněte pravým tlačítkem myši na toto pole a klepněte na možnost **Kopírovat buňku do sloupce**.

Ve sloupci **Stav** jsou úspěšná přihlášení označena symbolem .

Neúspěšná přihlášení jsou označena symbolem .



znamená, že zařízení vyžaduje počáteční heslo.

Chcete-li nastavit počáteční heslo, zadejte jej do pole **Heslo**.



Stav se změní na .

Opakujte tento krok pro všechna zařízení, která vyžadují počáteční heslo.

**Poznámka:** Dokud nenastavíte výchozí heslo pro všechna zařízení v seznamu, která jej vyžadují, nemůžete pokračovat.

5. Klepněte na možnost **Dokončit**.  
 Zařízení se přidá do stromu zařízení.

**Viz také**

- Průvodce vyhledáváním v systému BVMS, stránka 263
- Stránka Místní úložiště, stránka 284

**13.5****Konfigurace události zjištění požáru**

Hlavní okno > **Události**

**Konfigurace:**

1. Ve stromu vyberte položky **Kodéry a dekodéry > Kamera > Stav požáru či kouře > Byl zjištěn požár či kouř**.  
Zobrazí se odpovídající tabulka konfigurací událostí.
2. Klikněte na buňku ve sloupci **Spustit poplach – Plán** a vyberte vhodný plán.  
Plán určuje, kdy bude aktivován poplach.  
Vyberte některý z plánů nahrávání nebo plánů úloh, které jste nakonfigurovali na stránce **Plány**.
3. Proveďte požadovaná nastavení.

**Poznámka:** Stejný postup lze použít pro další dostupné události zjištění požáru.

## 13.6

### Konfigurace požárního poplachu



Hlavní okno >

**Poplachy**

**Konfigurace:**

1. Ve stromu vyberte položky **Kodéry a dekodéry > Kamera > Stav požáru či kouře > Byl zjištěn požár či kouř**.  
Zobrazí se odpovídající tabulka konfigurací poplachů.
2. Proveďte požadovaná nastavení.



## 14

### Konfigurace kamery MIC IP 7000 připojené k zařízení VIDEOJET connect 7000

Aby kamera MIC IP 7000 připojená k zařízení VIDEOJET connect 7000 pracovala správně, musíte provést následující konfiguraci.

Před přidáním kamery MIC IP do systému BVMS proveďte následující úkony:

1. Obnovte výchozí tovární nastavení kamery MIC IP 7000 i zařízení VIDEOJET connect 7000 prostřednictvím jejich webových rozhraní.
2. Nastavte kameru MIC IP 7000 na variantu **MIC IP Starlight 7000 HD-VJC-7000**.
3. Nakonfigurujte kameru MIC IP 7000 a zařízení VIDEOJET connect 7000 podle dokumentace dodané spolu se těmito produkty.
4. Pokud chcete použít funkci ANR, spusťte nástroj ANR Setup Utility pro zařízení VIDEOJET connect 7000.

Tento úkon proveďte v počítači, který je členem stejné sítě jako zařízení VIDEOJET connect 7000.

Nástroj ANR Setup Utility najdete na stránce katalogu produktů pro zařízení VIDEOJET connect 7000.

Pomocí následujícího postupu přidejte a nakonfigurujte kameru MIC IP 7000 v systému BVMS:

1. Ve stromu zařízení přidejte pouze kameru MIC IP 7000.  
Zařízení VIDEOJET connect 7000 do systému BVMS přidat nelze.
2. Pravým tlačítkem myši klepněte na právě přidanou kameru a klepněte na možnost **Upravit kodér**.  
Zobrazí se dialogové okno **Upravit kodér**.  
Možnosti zařízení budou automaticky načteny podle výše nakonfigurované varianty.
3. V případě potřeby funkci ANR nakonfigurujte na stránce **Kamery a nahrávání**.




## 15 Konfigurace logického stromu

Tato kapitola poskytuje informace, jak konfigurovat Logický Strom a spravovat zdrojové soubory, jako jsou mapy.



### Upozornění!

Pokud přesunete skupinu zařízení v Logickém Stromu, dojde ke ztrátě nastavení oprávnění pro tato zařízení. Oprávnění musíte znovu nastavit na stránce **Skupiny uživatelů**.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### Viz také

- *Přidání monitorové stěny, stránka 150*
- *Přidání skupiny analogových monitorů, stránka 150*
- *Dialogové okno Správce zdrojů, stránka 346*
- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 346*
- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 347*
- *Dialogové okno Přidat sekvenci, stránka 348*
- *Dialogové okno Přidat krok sekvence, stránka 348*
- *Dialogové okno Přidat adresu URL, stránka 348*
- *Dialogové okno Výběr mapy pro propojení, stránka 349*
- *Dialogové okno Poruchové relé, stránka 349*
- *Dialogové okno Odkaz na externí aplikaci, stránka 349*

### 15.1 Konfigurace Logického Stromu

#### Viz také

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 345*

### 15.2 Přidání zařízení do Logického Stromu



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

#### Přidání zařízení:

- ▶ Přetáhněte položku z okna Strom Zařízení na požadované místo v okně Logický Strom. Ze Stromu Zařízení můžete do Logického Stromu přetáhnout celý uzel se všemi podpoložkami. Stisknutím klávesy CTRL nebo SHIFT můžete zvolit více zařízení.

#### Viz také

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 345*

## 15.3 Odebrání položky stromu



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

### Odebrání položky z Logického stromu:

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku v Logickém stromu a poté klepněte na tlačítko **Odebrat**. Pokud vybraná položka obsahuje dílčí položky, zobrazí se okno se zprávou. Klepnutím na tlačítko **OK** zprávu potvrďte. Položka bude odebrána. Když odeberete položku ze složky Logického stromu pro mapu, bude také odebrána z mapy.

### Viz také

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 345*

## 15.4 Správa zdrojových souborů



Hlavní okno > **Mapy a struktura** >   
nebo



Hlavní okno > **Poplachy** > 

Můžete importovat zdrojové soubory následujících formátů:

- soubory DWF (zdrojové soubory dvourozměrných map).  
Pro použití v aplikaci Operator Client jsou tyto soubory převedeny do rastrového formátu;
- soubory HTML (soubory s dokumenty k mapám);
- soubory MP3 (zvukové soubory);
- soubory TXT (příkazové skripty nebo sekvence kamer);
- soubory MHT (webové archivy);
- soubory URL (odkazy na webové stránky);
- soubory WAV (zvukové soubory).

Importované zdrojové soubory jsou přidávány do databáze. Nejsou propojeny s původními soubory.




### Upozornění!


Po každé z následujících úloh:

Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.


### Import zdrojového souboru:

1. Klepněte na ikonu .  
Zobrazí se dialogové okno **Importovat zdroj**.
2. Vyberte jeden nebo více souborů.
3. Klepněte na tlačítko **Otevřít**.  
Zvolené soubory budou přidány do seznamu.  
Pokud byl soubor již importován, zobrazí se okno se zprávou.  
Pokud se rozhodnete znovu importovat již importovaný soubor, bude do seznamu přidána nová položka.


**Odebrání zdrojového souboru:**

1. Vyberte zdrojový soubor.
2. Klepněte na tlačítko .  
Zvolený zdrojový soubor bude odebrán ze seznamu.


**Přejmenování zdrojového souboru:**

1. Vyberte zdrojový soubor.
2. Klepněte na tlačítko .
3. Zadejte nový název.  
Původní název souboru a datum vytvoření budou zachovány.

**Nahrazení obsahu zdrojového souboru:**

1. Vyberte zdrojový soubor.
2. Klepněte na ikonu .  
Zobrazí se dialogové okno **Nahradit zdroj**.
3. Vyberte soubor s příslušným obsahem a klepněte na tlačítko **Otevřít**.  
Název zdroje bude zachován, původní název souboru bude nahrazen novým názvem souboru.

**Export zdrojového souboru:**

1. Vyberte zdrojový soubor.
2. Klepněte na tlačítko .  
Zobrazí se dialogové okno pro výběr adresáře.
3. Vyberte příslušný adresář a klepněte na tlačítko **OK**.  
Původní soubor bude exportován.

**Viz také**

- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 346*

## 15.5

### Přidání Příkazového Skriptu




Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Než budete moci přidat příkazový skript, musíte importovat nebo vytvořit soubory s příkazovým skriptem.

V případě potřeby vyhledejte podrobnější informace v části *Konfigurace Příkazových Skriptů, stránka 194*.

**Přidání souboru s příkazovým skriptem:**

1. Vyberte složku, do níž chcete přidat nový příkazový skript.
2. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Vybrat clientský skript**.
3. V seznamu zvolte soubor.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Do zvolené složky bude přidán nový příkazový skript.

**Viz také**

- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 346*

## 15.6 Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Při správě sekvencí kamer můžete provést následující úlohy:

- Vytvořit sekvenci kamer
- Přidat krok s novou prodlevou do existující sekvence kamer
- Odebrat krok ze sekvence kamer
- Odstranit sekvenci kamer

### Upozornění!

Po změně a aktivaci konfigurace sekvence kamer (předkonfigurovaná nebo automatická) obvykle pokračuje po opětovném spuštění aplikace Operator Client.

V následujících případech však sekvence nepokračuje:

Byl odebrán monitor, na kterém měla být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Byl změněn režim monitoru (jednoduché/kvadrantové zobrazení), na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.

Bylo změněno logické číslo monitoru, na němž má být sekvence podle konfigurace zobrazována.



### Upozornění!

Po každé z následujících úloh:

Kliknutím na tlačítko  uložíte nastavení.



### Vytvoření sekvence kamer:

1. V okně Logický Strom vyberte složku, v které chcete vytvořit sekvenci kamer.


2. Klikněte na tlačítko  .  
Zobrazí se dialogové okno **Tvůrce sekvencí**.

3. V dialogovém okně **Tvůrce sekvencí** klikněte na tlačítko  .  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat sekvenci**.

4. Zadejte odpovídající hodnoty.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

- ▶ Klepněte na tlačítko **OK**.

Bude přidána nová sekvence kamer  .


### Přidání kroku s novou prodlevou do sekvence kamer:

1. Vyberte požadovanou sekvenci kamer.
2. Klepněte na tlačítko **Přidat krok**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat krok sekvence**.
3. Proveďte příslušná nastavení.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Do sekvence kamer bude přidán nový krok.

**Odebrání kroku ze sekvence kamer:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou sekvenci kamer a poté klepněte na možnost **Odebrat krok**.  
Krok s nejvyšším číslem bude vynechán.

**Odstranění sekvence kamer:**

1. Vyberte požadovanou sekvenci kamer.
2. Klepněte na tlačítko . Zvolená sekvence kamer bude odebrána.

**Viz také**



- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 347*
- *Dialogové okno Přidat sekvenci, stránka 348*
- *Dialogové okno Přidat krok sekvence, stránka 348*

**15.7****Přidání sekvence kamer**

Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Sekvenci kamer můžete přidat do kořenového adresáře nebo do složky okna Logický Strom.

**Přidání sekvence kamer:**

1. V okně Logický Strom vyberte složku, do které chcete přidat novou sekvenci kamer.
2. Klikněte na ikonu . Zobrazí se dialogové okno **Tvůrce sekvencí**.
3. V seznamu vyberte sekvenci kamer.
4. Klikněte na tlačítko **Přidat do Logického Stromu**. Do zvolené složky se přidá nová .



**Viz také**

- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 347*

**15.8****Přidání složky**

Hlavní okno > **Mapy a struktura**

**Přidání složky:**

1. Vyberte složku, do níž chcete přidat novou složku.
2. Klikněte na tlačítko . Do zvolené složky se přidá nová složka.
3. Chcete-li složku přejmenovat, klikněte na tlačítko .
4. Zadejte nový název a stiskněte klávesu ENTER.

**Viz také**

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 345*


**15.9****Přidání mapy**

Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Než budete moci přidat mapu, musíte importovat zdrojové soubory map.

Podrobné informace o importu zdrojového souboru mapy naleznete v části *Správa zdrojových souborů*, stránka 163.

#### Přidání mapy:

1. Přesvědčte se, zda byl zdrojový soubor mapy, který chcete přidat, již importován.
2. Vyberte složku, do níž chcete přidat novou mapu.
3. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Vybrat zdroj**.
4. V seznamu zvolte soubor.  
Pokud nejsou požadované soubory v seznamu dostupné, zobrazte klepnutím na tlačítko **Spravovat...** dialogové okno **Správce zdrojů** pro import souborů.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.

Do zvolené složky bude přidána nová mapa .

Mapa se zobrazí.

Všechna zařízení z této složky budou zobrazena v levém horním rohu mapy.

#### Viz také

- *Dialogové okno Vybrat zdroj*, stránka 346

## 15.10



### Přidání propojení s jinou mapou



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Poté, co přidáte alespoň dvě mapy, můžete na jednu mapu přidat propojení s jinou mapou, takže uživatel bude moci kliknutím přecházet z jedné mapy na jinou mapu, která je s ní propojena.

#### Přidání propojení:

1. Klikněte na složku mapy  v okně Logický Strom.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na mapu a pak klikněte na příkaz **Vytvořit propojení**.  
Zobrazí se dialogové okno **Výběr mapy pro propojení**.
3. V dialogovém okně klikněte na mapu .
4. Klikněte na tlačítko **Vybrat**.
5. Přetáhněte položku na příslušné místo na mapě.

#### Viz také

- *Dialogové okno Výběr mapy pro propojení*, stránka 349

## 15.11

### Přiřazení mapy složce




Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Než budete moci přiřadit mapy, musíte importovat zdrojové soubory map.

V případě potřeby vyhledejte podrobnější informace v části *Správa zdrojových souborů*, stránka 163.

**Přiřazení zdrojového souboru mapy:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na složku a klepněte na možnost **Přiřadit mapu**. Otevře se dialogové okno **Vybrat zdroj**.
2. V seznamu vyberte zdrojový soubor mapy.
3. Klepněte na tlačítko **OK**. Pro zvolenou složku se zobrazí ikona . Mapa se zobrazí v okně Mapa. Všechny položky z této složky budou zobrazeny v levém horním rohu mapy.

**Viz také**

- *Stránka Mapy a struktura, stránka 345*
- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 346*

**15.12****Správa zařízení na mapě**

Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Než budete moci spravovat zařízení na mapě, musíte přidat mapu nebo přiřadit mapu složce a přidat zařízení do této složky.

**Upozornění!**

Po každé z následujících úloh:

Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.

**Umístění položek na mapu:**

1. Vyberte složku mapy.
2. Přetáhněte zařízení ze stromu zařízení do složky mapy. Zařízení ze složky mapy se umístí do levého horního rohu mapy.
3. Přetáhněte položky na příslušná místa na mapě.

**Odebrání položky logického stromu pouze z mapy:**

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na položku na mapě a pak klepněte na možnost **Neviditelná**. Položka bude z mapy odebrána. Položka zůstane v okně Logický strom.
2. Budete-li chtít, aby se položka znovu zobrazila, klepněte pravým tlačítkem myši na zařízení v logickém stromu a pak klepněte na možnost **Viditelná na mapě**.

**Odebrání položky z mapy a úplného logického stromu:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku v logickém stromu a pak klepněte na možnost **Odebrat**. Položka bude odebrána z mapy a logického stromu.

**Změna ikony pro orientaci kamery:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku, přejděte na možnost **Změnit obraz** a klepněte na příslušnou ikonu. Ikona se odpovídajícím způsobem změní.

**Změna barvy položky:**

- ▶ Klepněte pravým tlačítkem myši na položku a pak klepněte na možnost **Změnit barvu**. Vyberte vhodnou barvu. Ikona se odpovídajícím způsobem změní.



**Postup odpojení / opětovného připojení zařízení na mapě:**

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na konkrétní zařízení na mapě.
2. Klepněte na možnost **Obejít/Zrušit obejití**.

**Upozornění!**

Odpojená zařízení lze ve vyhledávacím textovém poli filtrovat.

**Viz také**

- *Konfigurace odpojení zařízení, stránka 155*
- *Stránka Mapy a struktura, stránka 345*

**15.13****Přidání dokumentu**


Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Jako dokumenty můžete přidat textové soubory, soubory HTML (včetně souborů MHT) nebo soubory URL (obsahující internetové adresy). A můžete přidat odkaz na jinou aplikaci.

Než budete moci přidat dokument, musíte importovat soubory s dokumenty.

Podrobné informace o importu souborů s dokumenty naleznete v části *Správa zdrojových souborů, stránka 163*.

**Přidání souboru s dokumentem k mapě:**

1. Přesvědčte se, zda byl soubor s dokumentem, který chcete přidat, již importován.
2. Vyberte složku, do níž chcete přidat nový dokument.
3. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Vybrat zdroj**.
4. V seznamu zvolte soubor. Pokud nejsou požadované soubory v seznamu dostupné, klepnutím na tlačítko **Spravovat...** zobrazte dialogové okno **Správce zdrojů** pro import souborů.
5. Klepněte na tlačítko **OK**. Do zvolené složky bude přidán nový dokument.

**Viz také**

- *Dialogové okno Vybrat zdroj, stránka 346*

**15.14****Přidání poruchového relé**

Hlavní okno > **Mapy a struktura** >  > dialogové okno **Poruchové relé**

**Přidání:**

1. V seznamu **Poruchové relé** zvolte požadované relé.
2. Klepnutím na ikonu **Události...**  
Zobrazí se dialogové okno **Výběr událostí pro poruchové relé**.
3. Klepnutím vyberte požadované události, které aktivují poruchové relé.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.  
Poruchové relé se přidá do systému.

**Viz také**

- *Dialogové okno Poruchové relé, stránka 349*

## 16 Konfigurace plánů



Hlavní okno > **Plány**

K dispozici jsou dva typy plánů:

- Plány Nahrávání
- Plány Úloh




V Tabulce Plánů Nahrávání můžete nakonfigurovat maximálně 10 různých plánů nahrávání.

V těchto segmentech mohou kamery pracovat odlišným způsobem. Například mohou mít odlišná nastavení snímkového kmitočtu a rozlišení (nastavují se na stránce **Kamery a nahrávání**). V libovolném okamžiku je platný pouze jeden plán nahrávání. Plány na sebe přesně navazují a nepřekrývají se.

Nakonfigurujte Plány Úloh pro plánování různých událostí (nastavují se na stránce **Události**), k nimž může v systému dojít.

Definice Plánů Nahrávání a Plánů Úloh naleznete ve slovníku pojmů.

Plány jsou používány na dalších stránkách aplikace Configuration Client:

- Stránka **Kamery a nahrávání**  
Používá se ke konfiguraci nahrávání.
- Stránka **Události**  
Používá se k určení, kdy budou zaznamenávány události a kdy události způsobí poplachy nebo spustí Příkazové Skripty.
- Stránka **Skupiny uživatelů**  
Používá se k určení, kdy se mohou členové skupiny uživatelů přihlásit.
- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### Viz také

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 351*
- *Stránka Plány Úloh, stránka 352*


### 16.1 Konfigurace Plánu Nahrávání



Hlavní okno > **Plány**

Do libovolného Plánu Nahrávání můžete přidat výjimečné dny a svátky. Tato nastavení potlačí nastavení pro běžné dny v týdnu.

Priorita klesá v následujícím pořadí: výjimečné dny, svátky, pracovní dny.

Maximální počet plánů nahrávání je 10. První tři položky jsou nakonfigurovány podle výchozího nastavení. Tato nastavení můžete změnit. Položky s šedou ikonou  nemají nakonfigurován časový úsek.

Plány Nahrávání sdílejí stejné pracovní dny.

Každý standardní Plán Úloh má svá vlastní schémata pracovních dní.

**Konfigurace Plánu Nahrávání:**

1. Ve stromu **Plány Nahrávání** vyberte plán.
2. Klepněte na kartu **Pracovní dny**.
3. V poli **Tabulka Plánů** vyberte tažením ukazatele časové úseky pro zvolený plán. Zvolené buňky se zobrazí barvou zvoleného plánu.

**Poznámky:**

- Časový úsek v pracovním dni Plánu Nahrávání můžete označit barvou jiného Plánu Nahrávání.

**Viz také**

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 351*

**16.2****Přidání Plánu Úloh**

Hlavní okno > **Plány**

**Přidání Plánu úloh:**

1. Klikněte na tlačítko **Přidat**.  
Bude přidána nová položka.
2. Zadejte vhodný název.
3. Chcete-li vytvořit standardní Plán úloh, klikněte na přepínač **Standardní**, chcete-li vytvořit opakující se Plán úloh, klikněte na přepínač **Opakující se**.  
Pokud změníte nastavení, zobrazí se okno se zprávou. Chcete-li změnit typ plánu, klikněte na tlačítko **OK**.

Pro standardní Plán úloh se zobrazí ikona , pro opakující se Plán úloh se zobrazí

ikona .

4. Proveďte příslušná nastavení pro zvolený plán.

**Viz také**

- *Stránka Plány Úloh, stránka 352*

**16.3****Konfigurace standardního Plánu Úloh**

Hlavní okno > **Plány**

Každý standardní Plán Úloh má svá vlastní schémata pracovních dní.

**Konfigurace standardního Plánu Úloh:**

1. Ve stromu **Plány Úloh** vyberte standardní Plán Úloh.
2. Klepněte na kartu **Pracovní dny**.
3. V poli **Tabulka Plánů** vyberte tažením ukazatele časové úseky pro zvolený plán.

**Viz také**

- *Stránka Plány Úloh, stránka 352*


## 16.4 Konfigurace opakujícího se Plánu Úloh



Hlavní okno > **Plány**

Každý opakující se Plán Úloh má své vlastní schéma dne.

### Konfigurace opakujícího se Plánu Úloh:

1. Ve stromu **Plány Úloh** vyberte opakující se Plán Úloh .
2. V poli **Způsob opakování** klikněte na přepínač pro četnost, s kterou chcete Plán Úloh opakovat (**Denně, Týdně, Měsíčně, Ročně**), a pak proveďte odpovídající nastavení.
3. V seznamu **Počáteční datum:** zvolte vhodné počáteční datum.
4. V poli **Schéma dne** vyberte tažením ukazatele příslušný časový úsek.

### Viz také

- *Stránka Plány Úloh, stránka 352*

## 16.5 Odebrání Plánu Úloh



Hlavní okno > > vyberte položku ve stromu **Plány Úloh**

### Odebrání Plánu Úloh:

1. Ve stromu **Plány Úloh** vyberte položku.
2. Klikněte na tlačítko **Odstranit**.  
Plán Úloh se odstraní. Všechny položky, které jsou tomuto plánu přiřazeny, již nebudou naplánovány.

### Viz také

- *Stránka Plány Úloh, stránka 352*

## 16.6 Přidání svátků a výjimečných dní



hlavní okno > **Plány**

### Opatrně!

Můžete nakonfigurovat prázdné výjimečné dny a svátky. Výjimečné dny a svátky nahradí plán odpovídajícího dne v týdnu.

Příklad:

Stará konfigurace:

Plán pracovního dne je nakonfigurován tak, aby byl aktivní v době od 9:00 do 10:00.

Plán výjimečného dne je nakonfigurován tak, aby byl aktivní v době od 10:00 do 11:00.

Výsledek: aktivita v době od 10:00 do 11:00

Stejným způsobem se chovají i svátky.



Do Plánu nahrávání nebo Plánu úloh můžete přidat svátky a výjimečné dny.

Plány nahrávání sdílejí stejné svátky a výjimečné dny.

Každý standardní Plán úloh má svá vlastní schémata svátků a výjimečných dní.

### Přidání svátku a výjimečných dní do plánu:

1. Ve stromu **Plány Nahrávání** nebo **Plány Úloh** vyberte plán.

2. Klikněte na kartu **Svátky**.
3. Klepněte na tlačítko **Přidat**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat svátky**.
4. Zvolte jeden nebo více svátků a klikněte na tlačítko **OK**.  
Zvolené svátky budou přidány do Tabulky plánů.
5. Tažením ukazatele zvolte příslušný časový úsek (to nelze provést pro Plány nahrávání).  
Vybrané buňky se vymažou a naopak.
6. Klikněte na kartu **Výjimečné dny**.
7. Klepněte na tlačítko **Přidat**.  
Zobrazí se dialogové okno **Přidat výjimečné dny**.
8. Zvolte jeden nebo více zvláštních dní a klikněte na tlačítko **OK**.  
Zvolené výjimečné dny budou přidány do Tabulky plánů.
9. Tažením ukazatele zvolte příslušný časový úsek (to nelze provést pro Plány nahrávání).  
Vybrané buňky se vymažou a naopak.  
Přidané svátky a výjimečné dny budou seřazeny podle data.

**Poznámky:**

- Časový úsek ve svátku nebo výjimečném dni Plánu Nahrávání můžete označit barvou jiného Plánu Nahrávání.

**Viz také**

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 351*
- *Stránka Plány Úloh, stránka 352*

**16.7****Odebrání svátků a výjimečných dní**

Hlavní okno > **Plány**

Z Plánu nahrávání nebo Plánu úloh můžete odebrat svátky a výjimečné dny.

**Odebrání svátků a výjimečných dní z Plánu úloh:**

1. Ve stromu **Plány Nahrávání** nebo **Plány Úloh** vyberte plán.
2. Klikněte na kartu **Svátky**.
3. Klepněte na tlačítko **Odstranit**.  
Zobrazí se dialogové okno **Vyberte svátky, které se odstraní**.
4. Zvolte jeden nebo více svátků a klikněte na tlačítko **OK**.  
Zvolené svátky budou odstraněny z Tabulky plánů.
5. Klikněte na kartu **Výjimečné dny**.
6. Klepněte na tlačítko **Odstranit**.  
Zobrazí se dialogové okno **Zvolte výjimečné dny, které se odstraní**.
7. Zvolte jeden nebo více výjimečných dní a klikněte na tlačítko **OK**.  
Zvolené výjimečné dny budou odstraněny z Tabulky plánů.


**Viz také**

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 351*
- *Stránka Plány Úloh, stránka 352*

**16.8****Přejmenování plánu**

Hlavní okno >

**Přejmenování plánu:**

1. Ve stromu **Plány Nahrávání** nebo **Plány Úloh** vyberte položku.
2. Klikněte na tlačítko .
3. Zadejte nový název a stiskněte klávesu ENTER. Položka se přejmenuje.

**Viz také**

- *Stránka Plány Nahrávání, stránka 351*
- *Stránka Plány Úloh, stránka 352*




## 17 Konfigurace kamer a nastavení nahrávání



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci kamer v systému BVMS.

Můžete nakonfigurovat různé vlastnosti kamer a nastavení nahrávání.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### Viz také

- *Stránka Kamery, stránka 354*
- *Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště), stránka 357*
- *Dialogové okno Nastavení kvality toku, stránka 361*
- *Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu, stránka 363*
- *Dialogové okno Kopírovat nastavení nahrávání (pouze NVR), stránka 360*
- *COM1, stránka 311*

### 17.1 Kopírování a vkládání do tabulek

V Tabulce kamer, Tabulce konfigurací událostí nebo Tabulce konfigurací poplachů lze nakonfigurovat mnoho objektů současně.

Konfigurovatelné hodnoty z řádku tabulky lze kopírovat na další řádky. Můžete provést následující akce:

- Kopírovat všechny hodnoty z řádku na jiné řádky
- Kopírovat pouze jednu hodnotu z řádku na jiný řádek
- Kopírovat hodnotu z jedné buňky do všech buněk sloupce

Hodnoty můžete kopírovat dvěma různými způsoby:

- Zkopírovat do schránky a pak vložit
- Přímo zkopírovat a vložit

Můžete určit, na které řádky se hodnoty vloží:

- Kopírovat na všechny řádky
- Kopírovat na zvolené řádky

#### **Kopírování všech konfigurovatelných hodnot z řádku a jejich vložení na jiný řádek:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na řádek s požadovanými hodnotami a pak klikněte na příkaz **Kopírovat řádek**.
2. Klikněte na záhlaví řádku, který chcete změnit.  
Chcete-li vybrat více než jeden řádek, stiskněte klávesu CTRL a ukažte na záhlaví dalších řádků.
3. Klikněte pravým tlačítkem myši na tabulku a pak klikněte na příkaz **Vložit**.  
Hodnoty se zkopírují.

#### **Kopírování jedné hodnoty z řádku a její vložení na jiný řádek:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na řádek s požadovanými hodnotami a pak klikněte na příkaz **Kopírovat řádek**.

2. Klikněte pravým tlačítkem myši na buňku, kterou chcete změnit, přejděte na položku **Vložit buňku do** a klikněte na příkaz **Aktuální buňka**.

Hodnota se zkopíruje.

#### **Přímé kopírování všech konfigurovatelných hodnot:**

1. Klikněte na záhlaví řádku, který chcete změnit.  
Chcete-li vybrat více než jeden řádek, stiskněte klávesu CTRL a ukažte na záhlaví dalších řádků.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na řádek s požadovanými hodnotami, přejděte na položku **Kopírovat řádek do** a klikněte na příkaz **Vybrané řádky**.

Hodnoty se zkopírují.

#### **Přímé kopírování jedné hodnoty:**

1. Klikněte na záhlaví řádku, který chcete změnit.  
Chcete-li vybrat více než jeden řádek, stiskněte klávesu CTRL a ukažte na záhlaví dalších řádků.
2. Klikněte pravým tlačítkem myši na buňku s požadovanou hodnotou, přejděte na položku **Kopírovat buňku do** a klikněte na příkaz **Výběr ve sloupci**.

Hodnota se zkopíruje.

#### **Kopírování hodnoty z buňky do všech ostatních buněk ve sloupci:**

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na buňku s požadovanou hodnotou, přejděte na položku **Kopírovat buňku do** a klikněte na příkaz **Celý sloupec**.

Hodnota se zkopíruje.

#### **Duplikování řádku:**

- ▶ Klikněte pravým tlačítkem myši na řádek a pak klikněte na příkaz **Přidat duplicitní řádek**. Pod zvolený řádek se přidá shodný řádek s novým názvem.

#### **Viz také**

- *Stránka Kamery, stránka 354*
- *Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště), stránka 357*
- *Stránka Události, stránka 365*
- *Stránka Poplachy, stránka 370*

## 17.2

### Export tabulky kamer



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání**

Nebo



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > klepnutím na ikonu změňte stránku Kamery

podle požadovaného úložného zařízení, například .

Zobrazuje různé informace o kamerách dostupných v systému BVMS.

Tabulku kamer lze exportovat do souboru CSV.

#### **Postup exportu:**

1. Pravým tlačítkem myši klepněte kamkoliv do tabulky kamer a klepněte na možnost **Exportovat tabulku...**
2. Do dialogového okna zadejte příslušný název souboru.




- Klikněte na tlačítko **Save (Uložit)**.  
Zvolená tabulka kamer se exportuje do souboru csv.


## 17.3

### Konfigurace nastavení kvality toku

#### Přidání položky nastavení kvality toku:

- Kliknutím na tlačítko  přidejte novou položku do seznamu.
- Zadejte název.

#### Odebrání položky nastavení kvality toku:

- Vyberte položku v seznamu a kliknutím na tlačítko  ji odstraňte.  
Výchozí položky nelze odstranit.

#### Přejmenování položky nastavení kvality toku:

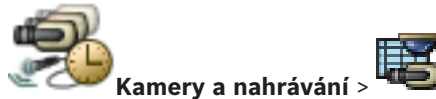
- Vyberte položku v seznamu.
- Zadejte nový název do pole **Název**.  
Výchozí položky nelze přejmenovat.
- Klepněte na tlačítko **OK**.

#### Konfigurace nastavení kvality toku:

- Vyberte položku v seznamu.
- Proveďte příslušná nastavení.

## 17.4

### Konfigurace vlastností kamery



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** >

#### Změna vlastností kamery:

- Ve sloupci **Kamera** klepněte na buňku a zadejte nový název kamery.  
Tento název se zobrazí na všech dalších místech, kde jsou uvedeny kamery.
- Proveďte příslušná nastavení v ostatních sloupcích.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

#### Viz také

- *Stránka Kamery, stránka 354*

## 17.5


### Konfigurace nastavení nahrávání (pouze VRM a Místní úložiště)



Hlavní okno > > **Kamery a nahrávání**


Můžete nakonfigurovat nastavení nahrávání všech zařízení, která jsou přidána k položce Zařízení VRM ve Stromu Zařízení.

**Poznámka:** Chcete-li nahrávat, přesvědčte se, zda je odpovídající zařízení VRM nebo místní úložiště náležitě nakonfigurováno.


Zařízení VRM: **Zařízení** > rozbalte  > 

Místní úložiště: **Zařízení** > rozbalte  > 

**Postup přidání položky nastavení nahrávání:**

1. Kliknutím na tlačítko  přidejte novou položku do seznamu.
2. Zadejte název.



**Postup odebrání položky nastavení nahrávání:**

- ▶ Vyberte položku v seznamu a klepnutím na tlačítko  ji odstraňte. Výchozí položky nelze odstranit.

**Postup přejmenování položky nastavení nahrávání:**

1. Vyberte položku v seznamu.
2. Zadejte nový název do pole **Název:**.  
Výchozí položky nelze přejmenovat.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.


**Konfigurace nastavení nahrávání:**


1. Vyberte položku v seznamu.
2. Proveďte příslušná nastavení a klepněte na tlačítko **OK**.
3. Klepněte na možnost  nebo .
4. Ve sloupci **Nahrávání** zvolte pro každý kodér požadované nastavení nahrávání. Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**Viz také**

- *Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště), stránka 357*

**17.6****Konfigurace nastavení nahrávání (pouze NVR)**

Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > klepněte na položku  > klepněte na kartu

Plán nahrávání (například )

Před konfigurací nastavení nahrávání nakonfigurujte úroveň kvality toku.

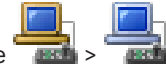
**Poznámka:** Chcete-li nahrávat, přesvědčte se, zda je odpovídající zařízení NVR náležitě

nakonfigurováno (**Zařízení** > rozbalte  >  > karta **Disková paměť**).











### Upozornění!

U všech kodérů jsou nastavení pro živý obraz používána také pro nahrávání před událostí. U kodérů, které podporují duální tok dat, se nastavení pro živý obraz a nahrávání před událostí, nahrávání pohybu a nahrávání poplachů konfiguruji nezávisle na sobě. U kodérů, které podporují pouze jeden tok dat (např. VideoJet 8004), je pro zobrazení živého obrazu a nahrávání používán stejný tok dat. V takovém případě jsou upřednostněna nastavení pro nahrávání, takže živý obraz používá nastavení kvality toku pro nepřetržité nahrávání, nahrávání pohybu a poplachů. Nastavení pro živý obraz a nahrávání před událostí můžete zadat pouze v případě, že je vypnuto nepřetržité nahrávání.



Tok dat živého obrazu můžete pro pracovní stanici (**Zařízení** > rozbalte > karta **Nastavení** > **Přepsat nastavení ze stránky „Kamery a nahrávání“**) nebo pro kodér přepnout z toku 2 (výchozí) na tok 1. Toto nastavení neovlivní nahrávání před událostí.

### Konfigurace nastavení nahrávání:

1. Ve sloupci  pro položku **Nepřetržité nahrávání** vyberte požadovanou kvalitu toku nebo zrušte nepřetržité nahrávání.
2. Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.
3. Ve sloupci  pro položku **Živý obraz/Nahrávání před událostí** vyberte požadovanou kvalitu toku nebo zvolte tok 1.
4. Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.
5. Ve sloupci  pro položku **Nahrávání pohybu** vyberte požadovanou kvalitu toku nebo zrušte nahrávání pohybu.
6. Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.
7. Klikněte na buňku ve sloupci **Před událostí [s]** a zadejte vhodný čas.
8. Klikněte na buňku ve sloupci **Po události [s]** a zadejte vhodný čas.
9. Ve sloupci  pro položku **Nahrávání poplachů** vyberte požadovanou kvalitu toku nebo zrušte nahrávání poplachů.
10. Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.
11. Klikněte na buňku ve sloupci **Před událostí [s]** a zadejte vhodný čas.
12. Klikněte na buňku ve sloupci **Po události [s]** a zadejte vhodný čas.



### Upozornění!

Pokud se doba před událostí pro nahrávání pohybu liší od doby před událostí pro nahrávání poplachů, použijte se pro obojí nahrávání vyšší hodnota. Pokud by se nakonfigurovaná doba před událostí překrývala s předchozím nahráváním poplachu nebo pohybu, nahrávání před událostí se zahájí po ukončení předchozího nahrávání.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.


### Viz také

- *Stránka Kamery, stránka 354*

## 17.7 Konfigurace nastavení portu PTZ

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > karta **Rozhraní** > karta **Periferní zařízení**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte  > rozbalte  > rozbalte  > karta **Rozhraní** > karta **Periferní zařízení**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** >  >  > karta **Rozhraní** > karta **Periferní zařízení**  
Konfigurovat nastavení portu kodéru můžete pouze v případě, že je dostupné a aktivované ovládání kamery.

Při výměně kodéru nebo kamery PTZ se nezachovávají nastavení portu. Musíte je nakonfigurovat znovu.

Po aktualizaci firmwaru zkontrolujte nastavení portu.

### Konfigurace nastavení portu kodéru:

- ▶ Proveďte příslušná nastavení.

Nastavení jsou platná ihned po uložení. Není nutné aktivovat konfiguraci.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

### Viz také



- *Stránka Periferní zařízení, stránka 311*

## 17.8 Konfigurace nastavení kamery PTZ

Hlavní okno >  **Kamery a nahrávání** > 

Před konfigurací nastavení kamery PTZ je nejprve nutné nakonfigurovat nastavení portu kamery PTZ. V opačném případě nebude ovládání PTZ v tomto dialogovém okně funkční. Máte možnost odebrat položky nabídky z místní nabídky zobrazené na aktivním bodu kamery PTZ na mapě.

### Postup konfigurace ovládání kamery:

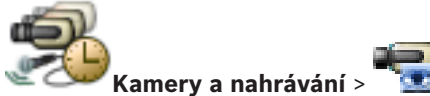
1. V Tabulce kamer vyberte požadovaný kódér.
2. Aktivace ovládání kamery: Zaškrtněte políčko ve sloupci .
3. Klepněte na tlačítko .  
Zobrazí se dialogové okno pro konfiguraci nastavení PTZ.
4. Odeberte přednastavené polohy, které nechcete zobrazovat jako položky v místní nabídce na mapě.
5. Proveďte příslušná nastavení.
6. Klepněte na tlačítko **OK**.

Chcete-li získat podrobnější informace o různých polích, použijte níže uvedený odkaz na příslušné okno aplikace.

**Viz také**

- *Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu, stránka 363*
- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 180*

## 17.9 Konfigurace funkce oblastí zájmu



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** >

Funkci oblastí zájmu lze povolit u pevných kamer s rozlišením HD.

Je nutné nastavit tok 2 pro živý obraz a nakonfigurovat kodek H.264 MP SD ROI nebo kodek H.265 MP SD ROI pro tok 2.

U každé pracovní stanice, u níž má být používána funkce oblastí zájmu, ověřte, zda je pro živý obraz použit tok 2.

**Postup aktivace funkce oblastí zájmu:**

1. Ve sloupci **Tok 2 - Kodek** vyberte kodek H.264 MP SD ROI or H.265 MP SD ROI.
2. Ve sloupci **Živý obraz – Tok** vyberte možnost **Tok 2**.
3. Ve sloupci **Živý obraz – ROI** klepnutím označte zaškrtačací políčko.

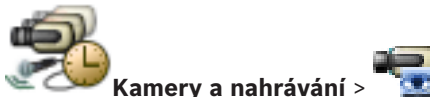
**Postup zakázání funkce oblastí zájmu:**

1. Ve sloupci **Živý obraz – ROI** klepnutím zrušte označení zaškrtačacího políčka.
2. Ve sloupci **Tok 2 – Kodek** vyberte požadovaný kodek.

**Viz také**

- *Stránka Kamery, stránka 354*

## 17.10 Konfigurace předdefinovaných poloh pro funkci oblastí zájmu




Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** >

Můžete nakonfigurovat předdefinované polohy pro funkci oblastí zájmu, např. pro kameru PTZ. Pro oblastí zájmu nelze konfigurovat příkazy Aux.

**Konfigurace:**

1. V tabulce kamer zvolte požadovanou kameru, která má povolenu funkci oblastí zájmu.



2. Klikněte na tlačítko  .  
Zobrazí se dialogové okno **Nastavení PTZ/ROI**.
3. Na kartě **Předdefinované polohy** určete požadované předdefinované polohy.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

**Viz také**

- *Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu, stránka 363*

## 17.11 Kopírování nastavení nahrávání (pouze NVR)



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > klikněte na ikonu nahrávacího zařízení (například




) > klikněte na kartu Plán nahrávání (například




Můžete kopírovat nastavení nahrávání z jednoho Plánu nahrávání do jiného.

### Kopírování nastavení nahrávání ze zvoleného řádku tabulky:

1. Vyberte řádek tabulky s požadovanými nastaveními nahrávání.
2. Klikněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Kopírovat nastavení nahrávání**.
3. V seznamu vyberte Plán nahrávání, do kterého chcete zkopírovat nastavení.
4. Klepněte na tlačítko **Kopírovat aktuální výběr**.
5. Klepněte na tlačítko **OK**. Nastavení nahrávání ze zvoleného řádku tabulky se zkopírují.

### Kopírování všech nastavení nahrávání z Plánu nahrávání:

1. Klikněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Kopírovat nastavení nahrávání**.
2. V seznamu vyberte Plán nahrávání, do kterého chcete zkopírovat nastavení.
3. Klepněte na tlačítko **Kopírovat vše**.
4. Klepněte na tlačítko **OK**. Nastavení nahrávání ze všech řádků tabulky se zkopírují.

### Viz také

- *Dialogové okno Kopírovat nastavení nahrávání (pouze NVR), stránka 360*

## 17.12 Konfigurace funkce ANR



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > 

Než povolíte funkci ANR, je nutné požadovanému kodéru přidat úložné médium a toto médium nakonfigurovat.

Aby bylo možné nakonfigurovat funkci ANR, je nutné zakázat duální nahrávání.

Funkce ANR je kompatibilní pouze s kodéry s firmwarem verze 5.90 a novějším. Některé typy kodérů však funkci ANR nepodporují, ani když mají nainstalován firmware správné verze.

### Aktivace:

- ▶ Na řádku požadované kamery označte zaškrťovací políčko ve sloupci **ANR**.

### Viz také

- *Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer, stránka 182*
- *Stránka Kamery, stránka 354*
- *Konfigurace úložného média kodéru, stránka 127*

## 17.13 Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > 

Aby bylo možné nakonfigurovat duální nahrávání, je nutné zakázat funkci ANR.

Pokud nakonfigurujete duální nahrávání pro jednu kameru vícekanálového kodéru, systém se postará o to, aby byl stejný cíl nahrávání nakonfigurován pro všechny kamery tohoto kodéru.

**Konfigurace:**

1. Ve sloupci **Sekundární záznam – Cíl** klepněte na požadovaný kódér a poté klepněte na požadovaný fond sekundárního zařízení VRM.  
Všechny kamery dotčeného kódéru jsou automaticky nakonfigurovány tak, aby byly nahrávány zvoleným sekundárním zařízením VRM.
2. Ve sloupci **Nastavení** zvolte nastavení plánovaného nahrávání.

**Viz také**

- *Konfigurace duálního nahrávání ve stromu zařízení, stránka 117*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 182*
- *Duální/záložní nahrávání, stránka 35*
- *Stránka Kamery, stránka 354*

## 18 Konfigurace událostí a poplachů



Hlavní okno > **Události**  
nebo



Hlavní okno > **Poplachy**

Tato kapitola poskytuje informace pro konfiguraci událostí a poplachů v systému.

Dostupné události jsou seskupeny za odpovídajícími zařízeními.

Na stránce **Události** nakonfigurujete, kdy událost v systému BVMS vyvolá poplach, spustí Příkazový Skript nebo se zaznamená.

Příklad (část Tabulky konfigurací událostí):

The screenshot shows the configuration interface for the 'Video Signal Lost' event. On the left, a tree view lists various camera settings, with 'Video Signal Lost' selected. The main area displays a table titled 'Settings for 'Video Signal Lost''.



Device	Network	Trigger Alarm	Log	Script	
		Schedule	Schedule	Script	Schedule
Camera 1	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none>	<input checked="" type="radio"/> Never
Camera 2	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none>	<input checked="" type="radio"/> Never
Camera 3	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none>	<input checked="" type="radio"/> Never
Camera 4	172.26.4...	<input checked="" type="radio"/> Always	<input checked="" type="radio"/> Always	<none>	<input checked="" type="radio"/> Never

Tento příklad znamená:

Dojde-li ke ztrátě videosignálu ze zvolené kamery, spustí se poplach, událost se zaznamená, ale nebude proveden žádný skript.

Na stránce **Poplachy** určíte, jak bude poplach zobrazen a z kterých kamer budou při poplachu zobrazována a nahrávána videodata.

Některé události systému jsou ve výchozím nastavení nakonfigurovány jako poplachy.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.



- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

**Viz také**

- *Karta Nastavení potlačení, stránka 366*
- *Karta nastavení pro zobrazení rozšířené mapy, stránka 366*
- *Karta nastavení pro konfiguraci události, stránka 367*
- *Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 367*
- *Dialogové okno Vytvořit Složenou Událost / Upravit Složenou Událost, stránka 368*
- *Dialogové okno Vybrat skriptovací jazyk, stránka 369*
- *Dialogové okno Upravit priority typu událostí, stránka 369*
- *Dialogové okno Vybrat zařízení, stránka 369*
- *Dialogové okno Nahrávání textových dat, stránka 369*
- *Dialogové okno Nastavení poplachů, stránka 371*
- *Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu, stránka 372*
- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 373*

**18.1 Kopírování a vkládání do tabulek**

Několika kliknutími můžete současně nakonfigurovat mnoho objektů v Tabulce kamer, Tabulce konfigurací událostí a Tabulce konfigurací poplachů.

Podrobnější informace obsahuje *Kopírování a vkládání do tabulek, stránka 175*.


**18.2 Odebrání řádku tabulky**

Hlavní okno > **Poplachy**

Odebrat můžete pouze řádek tabulky, který jste přidali nebo který přidal jiný uživatel, tzn. můžete odstranit duplicitní události nebo Složené Události.

Složené Události se nacházejí ve Stromu Událostí ve větvi **Systémová zařízení > Složené Události**.

**Odebrání řádku tabulky:**

1. Vyberte řádek.
2. Klikněte na tlačítko .

**Viz také**

- *Stránka Události, stránka 365*

**18.3 Správa zdrojových souborů**

Podrobnější informace obsahuje:

- *Správa zdrojových souborů, stránka 163*.

**18.4 Konfigurace události**

Hlavní okno > **Události**

**Konfigurace události:**

1. Ve stromu vyberte událost nebo stav události (například **Systémová zařízení** > **Ověření** > **Ověření operátora bylo odmítnuto**.  
Zobrazí se odpovídající tabulka konfigurací událostí.
2. Klikněte na buňku ve sloupci **Spustit poplach – Plán** a vyberte vhodný plán.  
Plán určuje, kdy bude aktivován poplach.  
Vyberte některý z plánů nahrávání nebo plánů úloh, které jste nakonfigurovali na stránce **Plány**.
3. Klikněte na buňku ve sloupci **Zaznamenat – Plán** a vyberte vhodný plán.  
Plán určuje, kdy je událost zaznamenána.
4. Klikněte na buňku ve sloupci **Skript – Skript** a vyberte vhodný Příkazový Skript.
5. Klikněte na buňku ve sloupci **Skript – Plán** a vyberte odpovídající plán.  
Plán určuje, kdy událost aktivuje spuštění příkazového skriptu.

**Viz také**


- *Stránka Události, stránka 365*

**18.5****Duplikování události**

Hlavní okno > **Události**

Pokud chcete, aby konkrétní událost vyvolávala různé poplachy, můžete ji duplikovat.

**Duplikování události:**

1. Ve stromu zvolte podmínku pro událost. Zobrazí se odpovídající Tabulka konfigurací událostí.
2. Vyberte řádek tabulky.
3. Klikněte na tlačítko . Níže se přidá nový řádek. Bude mít výchozí nastavení.

**Viz také**

- *Stránka Události, stránka 365*

**18.6****Zaznamenávání uživatelských událostí**

Hlavní okno > **Události** > rozbalte **Systémová zařízení** > **Uživatelské akce**

Pro každou dostupnou skupinu uživatelů můžete jednotlivě nakonfigurovat zaznamenávání několika uživatelských akcí.

Příklad:

**Zaznamenávání uživatelských událostí:**

1. Vyberte uživatelskou událost, pro kterou chcete nakonfigurovat zaznamenávání, např. **Přihlášení operátora**.  
Zobrazí se odpovídající Tabulka konfigurací událostí.  
Jednotlivé skupiny uživatelů jsou zobrazeny ve sloupci **Zařízení**.
2. Je-li k dispozici: Klikněte na buňku ve sloupci **Spustit poplach – Plán** a vyberte vhodný plán.  
Plán určuje, kdy se spustí poplach, který má upozornit uživatele.  
Můžete vybrat některý z Plánů Nahrávání nebo Plánů Úloh, které jste nakonfigurovali na stránce **Plány**.

3. Klikněte na buňku ve sloupci **Zaznamenat – Plán** a vyberte vhodný plán.  
Plán určuje, kdy je událost zaznamenána.  
V uvedeném příkladu se události Přihlášení operátora pro skupinu správců a skupinu pokročilých uživatelů nezaznamenají, zatímco pro skupinu uživatelů živého obrazu jsou události Přihlášení operátora zaznamenány během plánu **Den**.

**Viz také**

– *Stránka Události, stránka 365*

## 18.7 Konfigurace tlačítek uživatelských událostí



Hlavní okno > **Události**

Můžete nakonfigurovat tlačítka uživatelských událostí, která jsou dostupná v aplikaci Operator Client. Je možné nastavit, aby se jedno nebo více uživatelských tlačítek v aplikaci Operator Client nezobrazilo.

Na stránce **Skupiny uživatelů** nakonfigurujete, aby tlačítka uživatelských událostí byla dostupná pouze v aplikaci Operator Client odpovídající skupiny uživatelů.

**Konfigurace tlačítek uživatelských událostí:**

1. Ve stromu vyberte položku **Systémová zařízení > Tlačítka Událostí Programu Operator Client > Bylo stisknuto tlačítko Událost**.  
Zobrazí se odpovídající Tabulka konfigurací událostí.
2. Vyberte tlačítko uživatelské události, jehož reakci chcete nakonfigurovat.
3. Klikněte na buňku ve sloupci **Spustit poplach – Plán** a vyberte vhodný plán.  
Plán určuje, kdy se spustí poplach, který má upozornit uživatele.
4. Klikněte na buňku ve sloupci **Zaznamenat – Plán** a vyberte vhodný plán.  
Plán určuje, kdy je událost zaznamenána.  
Výběr položky **Nikdy** způsobí, že tlačítko uživatelské události bude nedostupné v aplikaci Operator Client všech skupin uživatelů, které mají pro toto tlačítko oprávnění.
5. Klikněte na buňku ve sloupci **Skript – Skript** a vyberte vhodný Příkazový Skript.
6. Klikněte na buňku ve sloupci **Skript – Plán** a vyberte vhodný plán.  
Plán určuje, kdy bude spuštěn Příkazový Skript.

**Viz také**

– *Stránka Události, stránka 365*

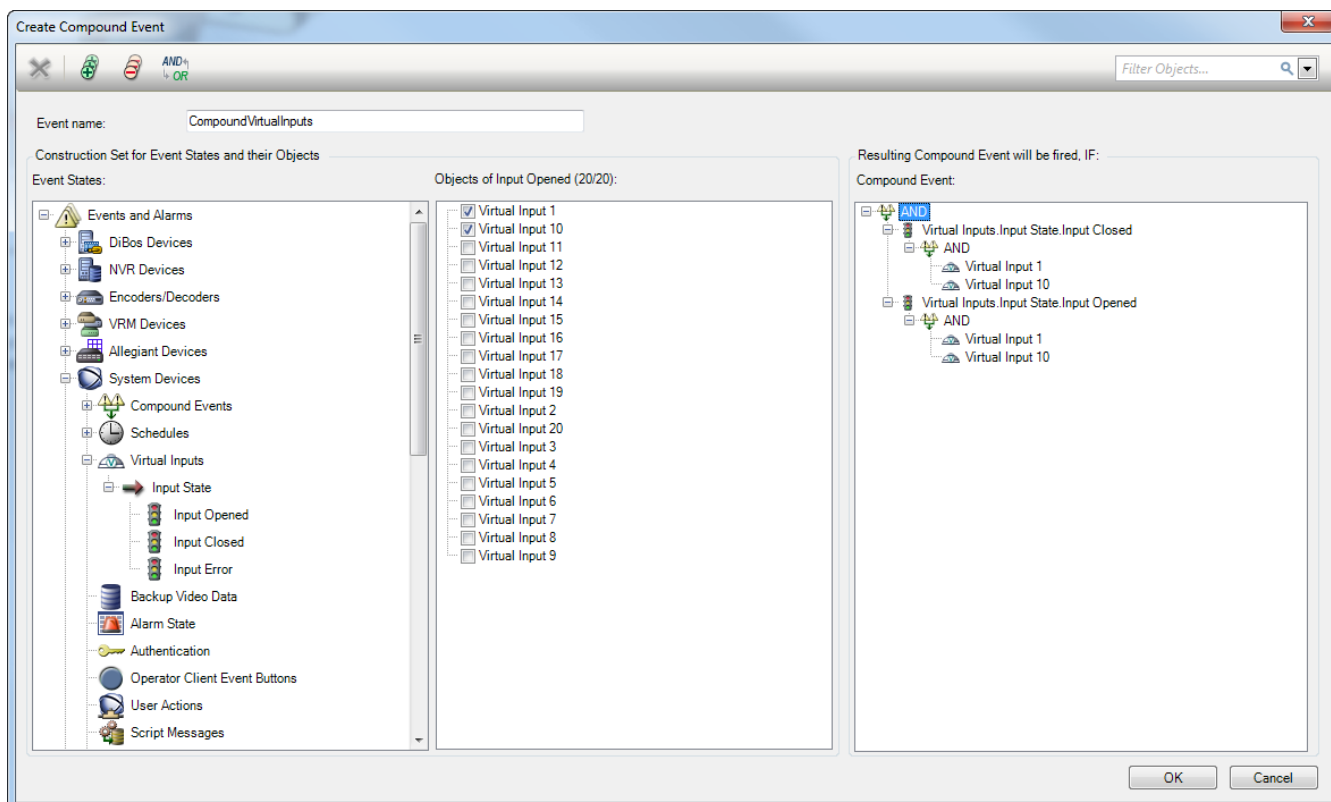
## 18.8 Vytvoření Složené Události



Hlavní okno > **Události** >

Vytvořte složenou událost. Kombinovat můžete pouze změny stavů a jejich objekty. Objekty mohou být například plány nebo zařízení. Změny stavů i jejich objekty můžete kombinovat pomocí booleovských operátorů A a NEBO.

Příklad: Zkombinujte stavy spojení kamery IP a dekodéru. Ke Složené události by mělo dojít pouze, když obě zařízení ztratí spojení. V takovém případě použijte pro dva objekty (kamera IP a dekodér) a pro dva stavy spojení **Ztráta videesignálu** a **Odpojeno** operátor A.



#### Postup vytvoření složené události:

1. Do pole **Název události:** zadejte název složené události.
2. V poli **Stavy událostí:** vyberte stav události.  
Dostupné objekty se zobrazí v poli **Objekty:**.
3. V poli **Objekty:** zvolte požadované zařízení.  
Do panelu Složených událostí se doplní odpovídající událost a vybraná zařízení.
4. V poli **Složená Událost:** klepněte pravým tlačítkem myši na logickou operaci a v případě potřeby ji změňte.  
Booleovská operace definuje kombinaci svých přímo podřízených prvků.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Nová Složená událost bude přidána do Tabulky konfigurací událostí. Naleznete ji ve stromu událostí pod uzlem **Systémová zařízení**.

#### Viz také

- *Stránka Události, stránka 365*

## 18.9

### Úprava Složené Události



Hlavní okno > **Události**

Dříve vytvořenou Složenou událost můžete změnit.

#### Úprava Složené události:

1. Ve Stromu událostí rozbalte větev **Systémová zařízení** > **Stav Složené Události** > **Složená Událost je Správná**.
2. V Tabulce konfigurací událostí klikněte ve sloupci **Zařízení** pravým tlačítkem myši na požadovanou Složenou událost a pak klikněte na příkaz **Upravit**.  
Zobrazí se dialogové okno **Upravit Složenou Událost**.

3. Proveďte požadované změny.
4. Klikněte na **OK**.  
Složená událost se změní.

**Viz také**

- *Stránka Události, stránka 365*

## 18.10 Konfigurace poplachu



Hlavní okno > **Poplachu**

Před konfigurací poplachu musíte nakonfigurovat spouštění na stránce **Události**.

**Konfigurace poplachu:**

1. Ve stromu zvolte poplach, například **Systémová zařízení > Ověření > Ověření operátora bylo odmítnuto**.  
Zobrazí se odpovídající tabulka s konfiguracemi poplachů.
2. Klikněte na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Priorita** a zadejte prioritu poplachu pro zvolený poplach (hodnota 100 představuje nízkou prioritu, hodnota 1 vysokou prioritu).  
Klikněte na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Název** a zadejte název poplachu, který se bude zobrazovat v systému BVMS, například v okně Seznam Poplachů.  
Kliknutím na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Barva** zobrazte dialogové okno pro výběr barvy, kterou bude zobrazován poplach v aplikaci Operator Client, například v okně Seznam Poplachů.
3. Kliknutím na tlačítko ... v buňce ve sloupcích 1-5 zobrazte dialogové okno **Vybrat Obsah Obrazového panelu**.  
Proveďte požadovaná nastavení.
4. Kliknutím na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Zvukový soubor** zobrazte dialogové okno pro výběr zvukového souboru, který se přehraje při poplachu.
5. Klepnutím na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Možnosti poplachu** zobrazte dialogové okno **Možnosti poplachu**.
6. Proveďte požadovaná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**Viz také**

- *Konfigurace události, stránka 185*
- *Stránka Poplachu, stránka 370*
- *Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu, stránka 372*
- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 373*

## 18.11 Konfigurace nastavení pro všechny poplachu




Hlavní okno > **Poplachu**

Můžete zvolit následující nastavení poplachů, která jsou platná pro danou instalaci softwaru Management Server:

- Počet Obrazových panelů na jeden poplach
- Doba pro automatické vymazání
- Doba manuálního nahrávání poplachu

- Konfigurace reakce všech skupin analogových monitorů

#### Konfigurace všech poplachů:

1. Klikněte na tlačítko .

Zobrazí se dialogové okno **Nastavení poplachů**.

2. Proveďte příslušná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

- ▶ Klepněte na tlačítko **OK**.

#### Viz také

- *Dialogové okno Nastavení poplachů, stránka 371*


## 18.12

### Konfigurace doby trvání předběžného a následného poplachu

Aby bylo možné nastavit dobu trvání předběžného a následného poplachu, je zapotřebí mít k dispozici kameru podporující funkci ANR, v níž je nainstalován firmware verze 5.90 a novější.

Hlavní okno >  **Kamery a nahrávání** > 

- ▶ U požadované kamery klepnutím zapnete funkci **ANR**.

Hlavní okno >  **Události**

- ▶ U kamery s aktivní funkcí ANR nakonfigurujte požadovanou událost.

Hlavní okno >  **Poplachy**

1. Nakonfigurujte poplach pro tuto událost.

2. Zvolte možnost  nebo .

3. Ve sloupci **Možnosti poplachu** klepněte na možnost ...

Zobrazí se dialogové okno **Možnosti poplachu**.

4. Označením zaškrťovacího políčka ve sloupci **Nahrát** kamery s povolenou funkcí ANR povolte nahrávání poplachu.

Zaškrťovací políčko ve sloupci **Odchylná nastavení doby trvání alarmu** se označí automaticky.

5. Klikněte na kartu **Odchylná nastavení doby trvání alarmu**.

6. Podle potřeby nakonfigurujte nastavení doby trvání poplachu.

#### Viz také

- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 373*

## 18.13


### Aktivace nahrávání poplachu textovými daty

Hlavní okno >  **Poplachy**

Nahrávání poplachu můžete aktivovat textovými daty.

Před konfigurací poplachu je nutné nakonfigurovat událost, která bude obsahovat textová data.



Příklad: **Události** > ve Stromu událostí zvolte možnost  (textová data musí být dostupná, například: **Zařízení se čtečkami karet pro vstupní haly > Čtečka karet pro vstupní haly > Karta odmítnuta**)



#### Upozornění!

Dobu potlačení zvolené události nakonfigurujte na 0.  
Tím zajistíte, že se neztratí žádná textová data.

#### Postup konfigurace nahrávání poplachu:

1. Ve stromu zvolte poplach, například **Bankomaty a pokladní terminály > Vstup bankomatu > Datový vstup**.  
Zobrazí se odpovídající tabulka s konfiguracemi poplachů.
2. Proved'te požadovaná nastavení.
3. Klepnutím na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Možnosti poplachu** zobrazte dialogové okno **Možnosti poplachu**.
4. Na kartě **Kamery** zaškrtněte políčko **Nahrát**.


#### Viz také

- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 373*
- *Dialogové okno Nahrávání textových dat, stránka 369*

## 18.14

### Přidání textových dat do nepřetržitého nahrávání



Hlavní okno > **Události** > ve Stromu událostí zvolte možnost  **Datový vstup** (textová data musí být dostupná, například: **Zařízení se čtečkami karet pro vstupní haly > Čtečka karet pro vstupní haly > Karta odmítnuta**) > sloupec **Záznam textových dat** > ...  
Do nepřetržitého nahrávání můžete přidat textová data.

## 18.15

### Ochrana nahrávání poplachu



Hlavní okno > **Poplachu**

Před konfigurací poplachu je nutné v části **Události** nakonfigurovat událost.

#### Postup konfigurace nahrávání poplachu:

1. Ve stromu zvolte poplach, například **Bankomaty a pokladní terminály > Vstup bankomatu > Datový vstup**.  
Zobrazí se odpovídající tabulka s konfiguracemi poplachů.
2. Proved'te požadovaná nastavení.
3. Klepnutím na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Možnosti poplachu** zobrazte dialogové okno **Možnosti poplachu**.
4. Na kartě **Kamery** zaškrtněte políčko **Nahrát**.
5. Označte zaškrťovací políčko **Chránit nahrávku**.

**Viz také**

– *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 373*

**18.16****Konfigurace blikajících aktivních bodů****Upozornění!**

Blikající aktivní body lze nakonfigurovat pouze pro událost, NEBO pro poplach.



Hlavní okno >  
nebo

**Události**

Hlavní okno >

**Poplachy**

Pro každou událost nebo poplach lze nastavit barvu pozadí a chování (blikající nebo

neblikající) pro aktivní body. Pro událost nebo poplach zařízení můžete například nakonfigurovat, aby ikona daného zařízení začala při změně stavu zařízení na mapě blikat.

Dále lze nakonfigurovat zobrazení priority pro všechny aktivní body. To je vyžadováno při výskytu různých událostí u stejného zařízení. (1 = nejvyšší priorita)

Nakonfigurovaná barva je platná pro všechny aktivní body se stejnou prioritou zobrazení.


Barvu, chování a prioritu při jakékoli události nebo poplachu lze změnit: Změna barvy a chování bude použita pro všechny aktivní body veškerých dalších událostí nebo poplachů



, které mají stejnou prioritu.

Konfiguraci barev stavů na mapách je možné provádět pouze tehdy, když jste v dialogovém okně **Možnosti** klepnutím označili možnost **Povolit pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů v mapách závisí na stavu)** nebo **Povolit pokročilé zobrazení poplachu (zbarvení ohniskových bodů v mapách závisí na poplachu)**.

**Postup konfigurace blikání aktivního bodu pro událost:**

1. Ve stromu vyberte stav události (  ), například **Kodéry a dekodéry > Relé kodéru > Stav relé > Relé je rozepnuto**.  
Zobrazí se odpovídající Tabulka konfigurací událostí.
2. Klepněte na možnost **Povolit barevné stavy na mapách**.
3. Zadejte požadovanou prioritu do pole **Zobrazit prioritu na mapě**.
4. Klepnutím na pole **Barva pozadí na mapě**: vyberte požadovanou barvu.
5. Podle potřeby klepnutím povolte možnost **Blikání**.

**Postup konfigurace blikání aktivního bodu pro poplach:**

Viz kapitola *Identita poplachu*, stránka 370 na *Stránka Poplachy*, stránka 370.

**Upozornění!**

Aktivní bod bliká pouze v případě, že se poplach nachází na seznamu poplachů.






Ikona zařízení na mapě bliká stejnou barvou, jaká je nakonfigurována pro poplach nebo událost.

**Viz také**

- *Stránka Události, stránka 365*
- *Dialogové okno Možnosti, stránka 225*

## 19 Konfigurace Příkazových Skriptů




V této kapitole je popsán postup konfigurace příkazových skriptů. Příkazové skripty se objevují na různých místech v systému BVMS.

1. Kliknutím na tlačítko  uložíte nastavení.
2. Kliknutím na tlačítko  obnovíte poslední nastavení.
3. Kliknutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.



### Upozornění!

Serverové skripty se aktivují při restartu služby Management Server i tehdy, když nejsou aktivovány prostřednictvím aplikace Configuration Client.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### 19.1 Správa Příkazových Skriptů

Hlavní okno


Příkazový skript můžete vytvořit pomocí následujících skriptovacích jazyků:

- C#
- VB.Net

Skriptovací jazyk existujícího příkazového skriptu nelze změnit.

Můžete vytvořit klientský skript nebo serverový skript.

Do každého skriptu můžete přidat skriptlety.

Chcete-li získat nápovědu pro zadání kódu, klepněte na možnost  v dialogovém okně **Editor Příkazových Skriptů**. Zobrazí se nápověda k rozhraní API skriptů Bosch.

#### Přidání serverového skriptletu:

1. V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Editor Příkazových Skriptů...**  
Pokud nebyl dosud vytvořen žádný příkazový skript, otevře se dialogové okno **Vybrat skriptovací jazyk**.
2. V seznamu **Skriptovací jazyk**: vyberte požadovanou položku.  
Otevře se dialogové okno **Editor Příkazových Skriptů**.
3. V levém podokně dialogového okna **Editor Příkazových Skriptů** klepněte pravým tlačítkem myši na možnost ServerScript a poté na možnost **Nový skriptlet**.  
Přidáte tak nový skriptlet.
4. Zadejte kód.

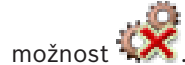
#### Postup přidání klientského skriptletu:

1. V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Editor Příkazových Skriptů...**  
Pokud nebyl dosud vytvořen žádný příkazový skript, otevře se dialogové okno **Vybrat skriptovací jazyk**.

2. V seznamu **Skriptovací jazyk**: vyberte požadovanou položku.  
Otevře se dialogové okno **Editor Příkazových Skriptů**.
3. V levém podokně dialogového okna **Editor Příkazových Skriptů** klepněte pravým tlačítkem myši na možnost ClientScript a poté na možnost **Nový skriptlet**.  
Přidáte tak nový skriptlet.
4. Zadejte kód.


#### Postup odstranění skriptletu:

1. Otevřete dialogové okno **Editor Příkazových Skriptů**.
2. Podle potřeby klepněte na kartu **Serverový skript** nebo **Klientský skript**.
3. Ve Stromu událostí klepněte pravým tlačítkem myši na požadovanou událost a poté na



možnost  
Skriptlet se odstraní.

#### Zavření dialogového okna Editor Příkazových Skriptů:

- ▶ Klikněte na tlačítko .

#### Viz také

- *Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 367*

## 19.2 Konfigurace automaticky spouštěného Příkazového Skriptu



Hlavní okno > **Poplachy** > nebo > sloupec **Možnosti poplachu** > ...  
Klientský Příkazový Skript můžete nakonfigurovat tak, aby se spouštěl v následujících případech:

- Při spuštění pracovní stanice
- Když uživatel přijme poplach

#### Konfigurace provedení Příkazového Skriptu při spuštění pracovní stanice:

Viz Konfigurace Příkazového Skriptu prováděného při spuštění.

#### Konfigurace provedení Příkazového Skriptu po přijetí poplachu uživatelem:

1. Klikněte na kartu **Sled operací**.
2. V seznamu **Po přijetí poplachu spustit následující klientský skript**: vyberte požadovaný klientský skript.

Tento skript se spustí, jakmile uživatel přijme zvolený poplach.

#### Viz také

- *Dialogové okno Možnosti poplachu, stránka 373*

## 19.3 Import Příkazového Skriptu


Hlavní okno

Můžete importovat Příkazové skripty, které byly vytvořeny v jiném počítači. Soubor musí být napsán ve stejném skriptovacím jazyku, který používáte v systému.

#### Import Příkazového skriptu:

1. V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Editor Příkazových Skriptů...**  
Otevře se dialogové okno **Editor Příkazových Skriptů**.



2. Klepněte na možnost .  
Otevře se dialogové okno pro otevření souboru.

3. Vyberte požadovaný soubor skriptu a klepněte na tlačítko **OK**.

**Viz také**


- *Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 367*

## 19.4 Export Příkazového Skriptu

Hlavní okno

Můžete exportovat Příkazové skripty, které byly vytvořeny v jiném počítači.

**Export Příkazového skriptu:**



1. V nabídce **Nástroje** klepněte na příkaz **Editor Příkazových Skriptů...**  
Otevře se dialogové okno **Editor Příkazových Skriptů**.
2. Klepněte na možnost .  
Otevře se dialogové okno pro uložení souboru.
3. Zadejte požadovaný název pro soubor skriptu a klepněte na tlačítko **OK**.

**Viz také**

- *Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů, stránka 367*

## 19.5 Konfigurace Příkazového Skriptu prováděného při spuštění



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte  >  > stránka **Nastavení**

Můžete nakonfigurovat Příkazový Skript, jenž se má spustit při spuštění aplikace Operator Client na zvolené pracovní stanici.

Musíte vytvořit odpovídající Příkazový Skript.

Pokyny pro vytvoření Příkazového Skriptu, viz *Správa Příkazových Skriptů, stránka 194*.

**Konfigurace skriptu prováděného při spuštění:**

- ▶ V seznamu **Spouštěcí skript:** vyberte požadovaný Příkazový Skript.

**Viz také**

- *Stránka Pracovní stanice, stránka 239*

## 20

## Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**




Tato kapitola poskytuje informace o postupu konfigurace standardních skupin uživatelů, skupin uživatelů Enterprise User Group a přístupu Enterprise Access. Všechna oprávnění k zařízením a oprávnění k použití konfigurujte pro skupiny uživatelů, nikoliv pro jednotlivé uživatele.

Uživatel může být členem pouze jedné standardní skupiny uživatelů nebo skupiny uživatelů Enterprise User Group.

Nastavení výchozí skupiny uživatelů nelze měnit.

Tato skupina uživatelů má přístup ke všem zařízením z Úplného logického stromu a je přiřazena plánu **Vždy**.

Pro přístup ke skupinám uživatelů systému Windows příslušné domény se používají skupiny uživatelů LDAP.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### Zásady pro silné heslo

V zájmu zvýšení ochrany vašeho počítače proti neoprávněnému přístupu doporučujeme používat u uživatelských účtů silná hesla.

Z tohoto důvodu jsou ve výchozím nastavení pro všechny nově vytvářené skupiny uživatelů aktivovány zásady silného hesla. Platí to pro uživatelskou skupinu správců a také pro standardní skupiny uživatelů, skupiny uživatelů Enterprise User Group a přístup Enterprise.

Platí následující pravidla:

- Minimální délka hesla odpovídá nastavení na stránce **Zásady účtu** pro příslušné skupiny uživatelů.
- Alespoň jedno velké písmeno (A až Z).
- Alespoň jedna číslice (0 až 9).
- Alespoň jeden speciální znak (například: ! \$ # %).
- Nesmí být použita předchozí hesla.

Jakmile uživatel typu správce poprvé spustí aplikaci Configuration Client, zobrazí se dialogové okno **Byly porušeny zásady hesla** s dotazem, zda chce nastavit heslo k uživatelskému účtu správce. Důrazně doporučujeme ponechat toto nastavení a nastavit k uživatelskému účtu správce silné heslo odpovídající zásadám pro vytváření hesel.

Při vytváření nové skupiny uživatelů v aplikaci Configuration Client jsou ve výchozím nastavení aktivovány zásady silného hesla. Pokud k novým uživatelským účtům odpovídající uživatelské skupiny nenastavíte heslo, nelze konfiguraci aktivovat. Zobrazí se dialogové okno **Byly porušeny zásady hesla** obsahující seznam všech uživatelů, kteří nemají nastaveno heslo. Aby bylo možné konfiguraci aktivovat, nastavte chybějící hesla.

### Viz také

- *Stránka Zásady účtu, stránka 394*

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 379*
- *Stránka Vlastnosti uživatele, stránka 380*
- *Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice, stránka 381*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 381*
- *Stránka Priority pro ovládání, stránka 383*
- *Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů, stránka 383*
- *Stránka Oprávnění pro dekodéry, stránka 384*
- *Stránka Události a poplarchy, stránka 384*
- *Dialogové okno Nastavení serveru LDAP, stránka 384*
- *Stránka Pověření, stránka 386*
- *Stránka Logický Strom, stránka 387*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 388*
- *Stránka Priority, stránka 390*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 391*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 392*

## 20.1 Vytvoření skupiny nebo účtu



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Můžete vytvořit standardní skupinu uživatelů, skupinu uživatelů Enterprise User Group nebo účet Enterprise Account.


Chcete-li přizpůsobit oprávnění skupiny uživatelů svým požadavkům, vytvořte novou skupinu uživatelů a změňte její nastavení.

### 20.1.1 Vytvoření standardní skupiny uživatelů



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

**Postup vytvoření standardní skupiny uživatelů:**

1. Klepněte na kartu **Skupiny uživatelů**.
2. Klepněte na ikonu .  
Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina uživatelů**.
3. Zadejte název a popis.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Do příslušného stromu se přidá nová skupina.
5. Klepněte pravým tlačítkem myši na novou skupinu uživatelů a pak klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.

**Viz také**

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 379*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 388*
- *Stránka Priority, stránka 390*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 391*

## 20.1.2 Vytvoření skupiny uživatelů Enterprise User Group



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Na serveru Enterprise Management Server můžete pro systém Enterprise System provést úlohu vytvoření skupiny Enterprise User Group.

Vytvořte skupinu uživatelů Enterprise User Group s uživateli pro konfiguraci jejich oprávnění pro použití. Tato oprávnění pro použití jsou dostupná v aplikaci Operator Client, která je připojena k softwaru Enterprise Management Server. Příkladem oprávnění pro použití je uživatelské rozhraní poplachového monitoru.


### Vytvoření účtu Enterprise User Group:

1. Klepněte na kartu **Enterprise User Group**.

**Poznámka:** Karta **Enterprise User Group** je dostupná pouze v případě, že je k dispozici



příslušná licence a v seznamu **Zařízení > Systém Enterprise > Seznam serverů / adresář** je nakonfigurován nejméně jeden počítač se serverem Management Server.

2. Klepněte na ikonu . Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina Enterprise User Group**.
3. Zadejte název a popis.
4. Klepněte na tlačítko **OK**. Účet Enterprise User Group bude přidán do odpovídajícího stromu.
5. Klepněte pravým tlačítkem myši na novou skupinu Enterprise a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
7. Na stránce **Provozní oprávnění** nakonfigurujte podle potřeby oprávnění k použití a přístup k serveru pro nakonfigurované počítače se serverem Management Server.

### Viz také

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 379*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 388*
- *Stránka Priority, stránka 390*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 391*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 392*

## 20.1.3 Vytvoření účtu Enterprise Account



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**


### Opatrně!

Enterprise Account je možné přidat až poté, co je v rámci stromu zařízení nakonfigurováno alespoň jedno zařízení.

Proved'te úlohu vytvoření účtu Enterprise Account na serveru Management Server. Tuto úlohu opakujte v každém serveru Management Server nakonfigurovaném jako prvek systému Enterprise System.

Vytvořte účet Enterprise Account za účelem konfigurace oprávnění zařízení pro aplikaci Operator Client používající systém Enterprise System.

**Vytvoření účtu Enterprise Account:**

1. Klepněte na kartu **Přístup Enterprise**.
2. Klepněte na ikonu .  
Zobrazí se dialogové okno **Nový účet Enterprise Account**.
3. Zadejte název a popis.
4. Zaškrťovací políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.  
Zadejte heslo podle zásad pro vytváření hesel a potvrďte jej.
5. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Nový účet Enterprise Account se přidá do odpovídajícího stromu.
6. Klepněte pravým tlačítkem myši na nový účet Enterprise Account a poté klepněte na možnost **Přejmenovat**.
7. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.
8. Na stránce **Oprávnění pro zařízení** nakonfigurujte podle potřeby přihlašovací údaje a oprávnění k zařízením.


**Viz také**

- *Zásady pro silné heslo*, stránka 197
- *Stránka Pověření*, stránka 386
- *Stránka Logický Strom*, stránka 387
- *Stránka Události a poplachy*, stránka 384
- *Stránka Priority pro ovládání*, stránka 383
- *Stránka Oprávnění pro kamery*, stránka 381
- *Stránka Oprávnění pro dekodéry*, stránka 384

**20.2****Vytvoření uživatele**

Hlavní okno >  > karta **Skupiny uživatelů Skupiny uživatelů**  
nebo




Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group**  
Uživatele vytvořte jako nového člena existující standardní skupiny uživatelů nebo skupiny uživatelů Enterprise User Group.


**Upozornění!**

Uživatel, který chce obsluhovat klávesnici Bosch IntuiKey připojenou k dekodéru, musí mít uživatelské jméno a heslo tvořené pouze číslicemi. Uživatelské jméno může obsahovat maximálně 3 číslice, heslo může obsahovat maximálně 6 číslic.

**Vytvoření uživatele:**

1. Zvolte skupinu a klepněte na tlačítko  nebo pravým tlačítkem myši klepněte na požadovanou skupinu a klepněte na možnost **Nový uživatel**.  
Do skupiny **Skupiny uživatelů** se přidá nový uživatel.
2. Klepněte pravým tlačítkem myši na nového uživatele a pak klepněte na možnost **Přejmenovat**.
3. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.



4. Na stránce **Vlastnosti uživatele** zadejte uživatelské jméno a popis.
5. Zaškrtačací políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.  
Zadejte heslo odpovídající zásadám pro vytváření hesel a potvrďte jej.
6. Klepnutím na možnost **Použít** použijete nastavení.
7. Klepnutím na tlačítko  aktivujete heslo.

#### Viz také

- *Stránka Vlastnosti uživatele, stránka 380*
- *Zásady pro silné heslo , stránka 197*
- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 377*

## 20.3

### Vytvoření skupiny s duálním ověřováním



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů**  
nebo




Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group**

Můžete vytvořit duální ověřování pro standardní skupinu uživatelů nebo pro skupinu uživatelů Enterprise User Group.

Pro Přístup Enterprise není duální ověřování dostupné.

Vyberte dvě skupiny uživatelů. Členové těchto skupin uživatelů budou členy nové skupiny s duálním ověřováním.

#### Postup vytvoření skupiny s duálním ověřováním:

1. Klepněte na tlačítko .  
Zobrazí se dialogové okno **Nová skupina s duálním ověřováním** nebo **Nová skupina s duálním ověřováním systému Enterprise**.
2. Zadejte název a popis.
3. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Do odpovídajícího stromu se přidá nová skupina s duálním ověřováním.
4. Pravým tlačítkem myši klepněte na novou skupinu s duálním ověřováním a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
5. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.

#### Viz také


- *Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním, stránka 202*
- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 379*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 388*
- *Stránka Priority, stránka 390*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 391*

## 20.4 Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  **Nová skupina s duálním ověřováním**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  **Nová skupina s duálním ověřováním systému Enterprise**



### Postup přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním:

1. Vyberte požadovanou skupinu s duálním ověřováním a klepněte na tlačítko  nebo klepněte pravým tlačítkem myši na skupinu a klepněte na možnost **Nová přihlašovací dvojice**.  
Zobrazí se příslušné dialogové okno.
2. V každém ze seznamů vyberte skupinu uživatelů.  
Uživatelé z první skupiny uživatelů se musí přihlásit v prvním dialogovém okně pro přihlášení, uživatelé z druhé skupiny uživatelů potvrzují přihlášení.  
Je možné vybrat stejnou skupinu v obou sezonech.
3. Je-li to vyžadováno, zaškrtněte pro každou skupinu políčko **Vynutit duální ověřování**.  
Když je políčko zaškrtnuto, může se každý uživatel z první skupiny přihlásit pouze společně s uživatelem z druhé skupiny.  
Není-li políčko zaškrtnuto, může se každý uživatel z první skupiny přihlásit sám, ale v takovém případě bude mít pouze přístupová práva své skupiny.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Do příslušné skupiny s duálním ověřováním se přidá nová přihlašovací dvojice.
5. Pravým tlačítkem myši klepněte na novou přihlašovací dvojici a klepněte na možnost **Přejmenovat**.
6. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.

### Viz také


- *Vytvoření skupiny s duálním ověřováním, stránka 201*
- *Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice, stránka 381*

## 20.5 Konfigurace skupiny správců

Hlavní okno > karta  **Skupiny uživatelů** > **Skupiny uživatelů**  Skupina Administrators

Umožňuje přidat nové uživatele admin do Skupiny Administrators, přejmenovat uživatele admin a odebrat je ze Skupiny Administrators.

### Chcete-li přidat nového uživatele s rolí správce do skupiny správců:

1. Klepněte na tlačítko  nebo klepněte pravým tlačítkem myši na skupinu správců a klepněte na tlačítko **Nový uživatel**.  
Do skupiny správců bude přidán nový uživatel s rolí správce.
2. Na stránce **Vlastnosti uživatele** zadejte uživatelské jméno a popis.

3. Zaškrťací políčko **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** je pro všechny nově vytvořené uživatelské účty předem označeno.  
Zadejte heslo podle zásad pro vytváření hesel a potvrďte jej.
4. Klepnutím na možnost **Použít** použijete nastavení.



5. Klepnutím na tlačítko  aktivujte heslo.

**Chcete-li přejmenovat uživatele admin:**

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na příslušného uživatele admin a pak klikněte na příkaz **Přejmenovat**.
2. Zadejte požadované jméno a stiskněte klávesu ENTER.



3. Klepnutím  můžete aktivovat změny uživatelského jména.

**Chcete-li odebrat uživatele admin ze Skupiny Administrators:**

- ▶ Klepněte na vybraného uživatele admin pravým tlačítkem myši a poté klikněte na tlačítko **Odebrat**.

Uživatel admin bude odebrán ze Skupiny Administrators.

**Poznámka:**

Uživatele s rolí správce můžete ze skupiny správců odstranit pouze v případě, že existuje jiný uživatel s rolí správce.

Pokud je ve skupině správců jediný správce, nelze jej odebrat.

**Viz také**

- *Stránka Skupiny uživatelů, stránka 377*
- *Stránka Vlastnosti uživatele, stránka 380*
- *Zásady pro silné heslo, stránka 197*

## 20.6

### Konfigurace nastavení LDAP



Hlavní okno >  
**oprávnění**  
nebo

**Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >



> karta **Provozní**



Hlavní okno >  
**Provozní oprávnění**

**Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >



> karta

**Opatrně!**

Nepřiřazujte skupinu LDAP odlišným skupinám uživatelů systému BVMS. To by mohlo vést k přiřazení nezamýšlených oprávnění těmto uživatelům.



**Upozornění!**

Vyhledávané cesty zadávejte přesně. Chybné cesty mohou velmi zpomalit vyhledávání na serveru LDAP.


Nakonfigurujete skupiny LDAP ve standardních skupinách uživatelů nebo ve skupinách uživatelů Enterprise User Group.


**Konfigurace nastavení LDAP:**

1. Klikněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**.
2. V poli **Vlastnosti LDAP** proveďte příslušná nastavení.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**20.7****Přidružení skupiny LDAP**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění**

Přidružením skupiny LDAP ke skupině uživatelů systému BVMS poskytnete uživatelům této skupiny LDAP přístup k aplikaci Operator Client. Uživatelé skupiny LDAP budou mít přístupová práva skupiny uživatelů, v které jste skupinu LDAP nakonfigurovali.

Pravděpodobně budete potřebovat pomoc správce IT, který je odpovědný za server LDAP. Nakonfigurujete skupiny LDAP ve standardních skupinách uživatelů nebo ve skupinách uživatelů Enterprise User Group.


**Přidružení skupiny LDAP:**

1. Klepněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**.
2. V poli **Vlastnosti LDAP** klepněte na položku **Nastavení**.  
Zobrazí se dialogové okno **Nastavení serveru LDAP**.
3. Zadejte nastavení serveru LDAP a klepněte na tlačítko **OK**.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

- ▶ V seznamu **Skupiny LDAP** dvakrát klikněte na skupinu LDAP.  
Tato skupina LDAP se doplní do pole **Přidružená skupina LDAP**.

**20.8****Plánování oprávnění k přihlášení uživatelů**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění**

Členy standardní skupiny uživatelů nebo skupiny uživatelů Enterprise User Group můžete omezit tak, že se budou moci přihlásit na svých počítačích pouze ve stanovených časových obdobích.



Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.

**Plánování přihlašování:**

1. Klepněte na kartu **Vlastnosti skupiny uživatelů**.

2. V seznamu **Přihlašovací plán** vyberte plán.

## 20.9 Konfigurace oprávnění pro použití

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění**

Můžete nakonfigurovat oprávnění pro použití, jako je přístup k deníku nebo nastavení uživatelského rozhraní.

Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.

Nakonfigurujete oprávnění pro použití ve standardních skupinách uživatelů nebo ve skupinách uživatelů Enterprise User Group.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

### Viz také

- *Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů, stránka 379*
- *Stránka Funkce operátora, stránka 388*
- *Stránka Priority, stránka 390*
- *Stránka Uživatelské rozhraní, stránka 391*
- *Stránka Přístup k serveru, stránka 392*

## 20.10 Konfigurace oprávnění zařízení

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** > karta **Oprávnění pro zařízení**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** > karta **Oprávnění pro zařízení**

Oprávnění pro jednotlivá zařízení, která se nachází v okně Logický strom, můžete nastavit nezávisle na sobě.

Pro systém Enterprise System jsou tato oprávnění platná pro přístup uživatelů ze skupiny Enterprise User Group k zařízením místní instalace softwaru Management Server řízené prostřednictvím účtů Enterprise Accounts.

Po přesunutí přípustných zařízení do složky, která není pro tuto skupinu uživatelů přípustná, povolíte přístup k těmto zařízením nastavením oprávnění pro složku.

Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.

Nakonfigurujte oprávnění pro zařízení ve standardních skupinách uživatelů nebo pro účty Enterprise Account.

Podrobnější informace o různých polích naleznete v nápovědě online pro příslušné okno aplikace.

**Viz také**

- *Stránka Logický Strom, stránka 387*
- *Stránka Události a poplachy, stránka 384*
- *Stránka Priority pro ovládání, stránka 383*
- *Stránka Oprávnění pro kamery, stránka 381*
- *Stránka Oprávnění pro dekodéry, stránka 384*

**20.11 Konfigurace různých priorit**

Hlavní okno > > karta **Skupiny uživatelů Skupiny uživatelů**  
nebo



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group**  
nebo



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise**

Nakonfigurovat lze následující priority:

- Pro standardní skupiny uživatelů a skupiny uživatelů **Enterprise User Group**: Můžete nakonfigurovat priority poplachů pro Režim živého obrazu a Režim přehrávání.
- Pro standardní skupiny uživatelů a přístup **Přístup Enterprise**: Můžete nakonfigurovat priority pro přístup k ovládání PTZ a k přenosovým propojovacím linkám systému Bosch Allegiant.  
Můžete nakonfigurovat časový úsek pro zablokování ovládání PTZ, tzn. že uživatel s vyšší prioritou může převzít ovládání kamery od uživatele s nižší prioritou a zablokovat je po dobu tohoto časového úseku.

**Konfigurace priorit pro živý obraz a přehrávání:**

1. Vyberte standardní skupinu uživatelů nebo účet Enterprise User Group.
2. Klikněte na tlačítko **Provozní oprávnění**.
3. Klikněte na kartu **Priority**.
4. V poli **Automaticky vyvolaná reakce** přesuňte posuvníky podle potřeby.

**Konfigurace priorit pro PTZ a přenosové propojovací linky systému Bosch Allegiant:**

1. Vyberte standardní skupinu uživatelů nebo účet Enterprise Account.
2. Klepněte na kartu **Oprávnění pro zařízení**.
3. Klikněte na kartu **Priority pro ovládání**.
4. V poli **Priority pro ovládání** přesuňte posuvníky podle potřeby.
5. V seznamu **Časový limit v minutách** vyberte požadovanou položku.

**Viz také**

- *Stránka Priority pro ovládání, stránka 383*
- *Stránka Priority, stránka 390*

**20.12 Kopírování oprávnění skupiny uživatelů**

Hlavní okno > > karta **Skupiny uživatelů Skupiny uživatelů**  
nebo




Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group**  
nebo



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise**

Můžete kopírovat oprávnění z jedné skupiny nebo účtu do jiné skupiny či účtu. Musíte mít nakonfigurovány alespoň 2 skupiny nebo 2 účty.

**Kopírování oprávnění:**

1. Ve stromu Skupiny uživatelů vyberte skupinu nebo účet.
2. Klepněte na ikonu .  
Zobrazí se dialogové okno **Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů**.
3. Vyberte příslušná oprávnění a příslušnou cílovou skupinu nebo cílový účet.
4. Klepněte na tlačítko **OK**. Oprávnění skupiny se zkopírují do jiné skupiny nebo jiného účtu. Dialogové okno se zavře.




## 21 Správa konfiguračních dat

Hlavní okno

Chcete-li, aby se aktuální konfigurace stala platnou konfigurací pro aplikaci Management Server and Operator Client, musíte ji aktivovat. Systém připomene aktivaci konfigurace při ukončení aplikace Configuration Client.

Každá aktivovaná konfigurace se uloží společně s datem a popisem, pokud je to vyžadováno. Nedávno aktivovanou konfiguraci můžete kdykoliv obnovit. Všechny konfigurace, které byly mezitím uloženy, se ztratí.

Aktuální konfiguraci můžete exportovat do konfiguračního souboru a tento soubor můžete později importovat. Tím se obnoví exportovaná konfigurace. Všechny konfigurace, které byly mezitím uloženy, se ztratí.

- Klepnutím na tlačítko  uložíte nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  zrušíte poslední nastavení.
- Klepnutím na tlačítko  aktivujete konfiguraci.

### 21.1 Aktivace pracovní konfigurace

Hlavní okno

Aktivuje se aktuální pracovní konfigurace. Aplikace Operator Client použije aktivovanou konfiguraci po dalším spuštění, pokud ji uživatel přijal. Pokud byla aktivace vynucená, všechny otevřené instance aplikace Operator Client v síti se ukončí a znovu spustí. Uživatelé jednotlivých instancí aplikace Operator Client se obvykle nemusí přihlašovat znovu.

Můžete nakonfigurovat čas zpožděné aktivace. Pokud nakonfigurujete čas zpožděné aktivace, pracovní konfigurace není aktivována okamžitě, ale až v nakonfigurovaném čase. Pokud později nakonfigurujete jiný čas aktivace (zpožděné nebo bez zpoždění), bude aktivní tento čas.

Předchozí nakonfigurovaný čas aktivace bude odebrán.

Když ukončíte aplikaci Configuration Client, systém vám připomene, abyste aktivovali aktuální pracovní kopii konfigurace.

Konfiguraci obsahující zařízení bez ochrany heslem nelze aktivovat.



#### Upozornění!

Pokud byla aktivace vynucená, dojde po aktivaci konfigurace k opětovnému spuštění jednotlivých instancí aplikace Operator Client. Vyvarujte se zbytečných aktivací. Aktivace provádějte raději v noci nebo během časových období s malým množstvím aktivit.




#### Upozornění!

Pokud daný systém obsahuje zařízení, která nejsou chráněna heslem, je nutné tato zařízení nejprve zabezpečit. Až poté je bude možné aktivovat. Toto vynucení ochrany heslem lze vypnout.

#### Aktivace aktuální pracovní konfigurace:



1. Klikněte na ikonu  .  
Zobrazí se dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.  
Pokud konfigurace obsahuje zařízení bez ochrany heslem, nelze ji aktivovat. V tomto



případě se zobrazí dialogové okno **Chránit zařízení s výchozím heslem...**

Postupujte podle pokynů v tomto dialogovém okně a klepněte na možnost **Použít**.

Znovu se zobrazí dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.

2. Je-li to vhodné, zadejte čas zpožděné aktivace. Standardně je jako čas aktivace nakonfigurován aktuální čas. Nezměníte-li čas zpožděné aktivace, aktivace se provede okamžitě.  
Je-li to vhodné, zaškrtněte políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**.
3. Zadejte popis a klepněte na tlačítko **OK**.  
Aktuální konfigurace bude aktivována.  
Jednotlivé pracovní stanice s aplikací Operator Client se okamžitě restartují, pokud jsou připojeny k síti a aktivace byla vynucena. Pokud není pracovní stanice připojena, restartuje se, jakmile ji znovu připojíte.  
Pokud jste nakonfigurovali čas zpožděné aktivace, konfigurace bude aktivována později.

#### Viz také

- *Ochrana zařízení prostřednictvím dialogového okna Globální výchozí heslo, stránka 222*
- *Dialogové okno Aktivovat konfiguraci, stránka 221*

## 21.2

### Aktivace konfigurace

Hlavní okno

Můžete aktivovat předchozí verzi konfigurace, kterou jste dříve uložili.

#### Aktivace konfigurace:

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Správce aktivací...**  
Zobrazí se dialogové okno **Správce aktivací**.
2. V seznamu vyberte konfiguraci, kterou chcete aktivovat.
3. Klepněte na možnost **Aktivovat**.  
Zobrazí se okno se zprávou.
4. Klepněte na tlačítko **OK**.  
Zobrazí se dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.
5. Je-li to vhodné, zaškrtněte políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**. Každá pracovní stanice Operator Client bude automaticky restartována a aktivuje se nová konfigurace. Uživatel nemá možnost odmítnout novou konfiguraci.  
Pokud není zaškrtnuto políčko **Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client**, na každé pracovní stanici Operator Client se na dobu několika sekund otevře dialogové okno. Uživatel má možnost novou konfiguraci odmítnout nebo přijmout. Dialogové okno se po několika sekundách bez zásahu uživatele zavře. V takovém případě není nová konfigurace přijata.

#### Viz také

- *Dialogové okno Aktivovat konfiguraci, stránka 221*
- *Dialogové okno Správce aktivací, stránka 220*

## 21.3

### Export konfiguračních dat


Hlavní okno

Konfigurační data zařízení ze systému BVMS můžete exportovat do souboru .zip. Tento soubor .zip bude obsahovat databázový soubor (`Export.bvms`) a soubor s uživatelskými daty (`.dat`).

Tyto soubory můžete využít k obnovení systémové konfigurace, kterou jste dříve exportovali ze stejného modulu (Enterprise) Management Server, nebo k importování do jiného modulu (Enterprise) Management Server. Soubor s uživatelskými daty nelze importovat, ale můžete jej využít k ručnímu obnovení uživatelské konfigurace.

#### Export konfiguračních dat:

1. V nabídce **Systém** klepněte na možnost **Export konfigurace...**  
Otevře se dialogové okno **Export konfiguračního souboru**.

**Poznámka:** Pokud není aktivní aktuální pracovní kopie konfigurace (je aktivní ) , exportuje se tato pracovní kopie, a nikoli aktivovaná konfigurace.

2. Klepněte na tlačítko **Uložit**.
3. Zadejte název souboru.  
Provede se export aktuální konfigurace. Vytvoří se soubor s příponou .zip obsahující databázi a uživatelská data.

#### Viz také

- *Import konfiguračních dat, stránka 210*

## 21.4

### Import konfiguračních dat

Hlavní okno

Lze použít tyto možnosti:

- Import konfigurace, která byla dříve exportována na stejném serveru (záloha).
- Import konfigurační šablony, která byla připravena a exportována na jiném serveru.
- Import konfigurace dřívější verze systému BVMS.

Konfiguraci lze importovat pouze v případě, že byly nejnovější změny provedené v aktuální pracovní kopii uloženy a aktivovány.

K importu konfiguračních dat je potřeba příslušné heslo.

Uživatelská data nelze importovat.

#### Postup importu konfigurace:

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Import konfigurace...**  
Zobrazí se dialogové okno **Import konfiguračního souboru**.
2. Vyberte požadovaný soubor a nainportujte jej klepnutím na tlačítko **Otevřít**.  
Otevře se dialogové okno **Import konfigurace...**
3. Zadejte příslušné heslo a klepněte na tlačítko **OK**.  
Klient Configuration Client se restartuje. Je nutné se znovu přihlásit.  
Importovaná konfigurace nebude aktivována, je však možné ji upravit v klientovi Configuration Client.



#### Upozornění!

Pokud si přejete pokračovat v úpravě konfigurace, která byla aktivována pro příslušný modul Management Server, spustěte v dialogovém okně **Aktivovat konfiguraci** navrácení operace.

#### Viz také

- *Export konfiguračních dat, stránka 209*

## 21.5

### Export konfiguračních dat do OPC

Hlavní okno

Konfigurační data zařízení můžete ze systému BVMS exportovat do souboru XML, který lze importovat do aplikace OPC Server. Soubor musí být uložen v podadresáři bin instalačního adresáře systému BVMS.

Ke konfiguraci propojení systému BVMS a BIS je k dispozici Konfigurační příručka rozhraní BVMS – BIS.

### **Opatrně!**

Nainstalujte aplikaci Server OPC a modul BVMS Management Server na různé počítače. Pokud jsou oba servery spuštěny na jednom počítači, je výkon systémů snížený. Navíc se mohou objevit vážné havárie softwaru.

### **Export konfiguračních dat:**

1. V nabídce **Systém** klepněte na příkaz **Exportovat informace o zařízení pro OPC**. Zobrazí se dialogové okno **Exportovat soubor s informacemi o zařízení**.
2. Zadejte název souboru a klepněte na tlačítko **Uložit**. Soubor se uloží. Tento soubor můžete importovat do aplikace Server OPC.

## **21.6**

### **Kontrola stavu kodérů/dekodérů**

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Monitor zařízení...** > dialogové okno **Monitor zařízení**

Stav všech aktivních kodérů/dekodérů můžete zkontrolovat ve stromu zařízení.

### **Viz také**

– *Dialogové okno Sledování zařízení, stránka 227*

## **21.7**

### **Konfigurace sledování SNMP**

Hlavní okno

#### **Konfigurace:**

1. V nabídce **Nastavení** klikněte na příkaz **Nastavení SNMP...** Zobrazí se dialogové okno **Nastavení SNMP**.
2. Proveďte požadovaná nastavení a klepněte na tlačítko **OK**.

#### **Postup zakázání žádosti SNMP GetRequest:**

- ▶ Vymažte obsah pole **Port SNMP GET**. Systém BVMS přestane naslouchat žádostem SNMP GetRequest.

### **Viz také**

– *Dialogové okno Nastavení SNMP, stránka 228*

## **21.8**

### **Vytváření zprávy**

Hlavní okno

Máte možnost vytvářet zprávy, ve kterých jsou shromažďovány informace o aktuální konfiguraci.

#### **Vytvoření zprávy:**

1. V nabídce **Protokoly** klepněte na požadovaný příkaz. Otevře se odpovídající dialogové okno.
2. Klepněte na tlačítko **Export ve formátu CSV**.
3. Zadejte cestu a název souboru nové zprávy.
4. Chcete-li zkontrolovat obsah, otevřete soubor CSV v aplikaci Microsoft Excel nebo jiném tabulkovém procesoru.

**Viz také**

- *Dialogové okno Plány nahrávání, stránka 223*
- *Dialogové okno Plány úloh, stránka 223*
- *Dialogové okno Parametry kamer a nahrávání, stránka 223*
- *Dialogové okno Nastavení kvality toku, stránka 223*
- *Dialogové okno Nastavení událostí, stránka 224*
- *Dialogové okno Složené události, stránka 224*
- *Dialogové okno Nastavení poplachů, stránka 224*
- *Dialogové okno Nakonfigurování uživatelé, stránka 224*
- *Dialogové okno Skupiny uživatelů a uživatelské účty, stránka 224*
- *Dialogové okno Oprávnění pro použití, stránka 224*

## 22 Příklady konfigurací

Tato kapitola obsahuje příklady konfigurací zvolených zařízení v systému BVMS.

### 22.1 Přidání přemostění ATM/POS Bosch

Tento příklad popisuje nastavení přemostění ATM/POS Bosch.

#### Konfigurace přemostění ATM/POS

1. Zajistěte, aby bylo zařízení napájeno.
2. Chcete-li nakonfigurovat adresu IP a masku podsítě zařízení, připojte je k portu COM počítače kabelem RS232 (k propojení použijte předepsaný kabel Bosch). Podrobnější informace naleznete v instalační příručce přemostění ATM/POS Bosch.
3. V tomto počítači spusťte relaci aplikace Hyper Terminal (obvykle: **Start > Programy > Příslušenství > Komunikace > Hyper Terminal**).
4. Zadejte název relace a klikněte na tlačítko **OK**.
5. Vyberte číslo portu COM a klikněte na tlačítko **OK**.
6. Zadejte následující nastavení portu COM:
  - 9600 bitů/s
  - 8 datových bitů
  - Bez parity
  - 1 stop bit
  - Hardwarové řízení toku dat
 Klikněte na tlačítko **OK**.
7. Stisknutím klávesy F1 zobrazte nabídku systémových možností zařízení.
8. Zadejte hodnotu 1 a nastavte adresu IP a masku podsítě podle potřeby.
9. Ponechejte výchozí nastavení portů:
  - port1: **4201**
  - port2: **4200**

#### Přidání přemostění ATM/POS do systému BVMS

1. Připojte zařízení k síti BVMS.
2. Spusťte aplikaci Configuration Client.



3. Klepněte na položku **Zařízení**, rozbalte okno Logický strom, rozbalte položku



- , pravým tlačítkem myši klepněte na položku **Přidat přemostění ATM/POS Bosch**.

Zobrazí se dialogové okno **Přidat přemostění ATM/POS Bosch**.

4. Zadejte požadovaný název a zvolte nastavení, která jste nakonfigurovali dříve.
5. Klikněte na kartu **Vstupy** a vyberte požadované vstupy.



6. Kliknutím na tlačítko uložíte nastavení.






7. Klikněte na tlačítko **Události**.



8. Rozbalte větev **Vstup můstku POS** a pak klikněte na položku **Datový vstup**.
9. V seznamu **Spustit poplach** vyberte položku **Vždy**, která zajistí, že tato událost vždy vyvolá poplach. Chcete-li, aby událost vyvolala poplach pouze během určitého časového rozpětí, vyberte plán.

10. Kliknutím na tlačítko  uložíte nastavení.

11. Klikněte na tlačítko  **Poplachy**.  
 12. Nakonfigurujte požadovaná nastavení poplachu pro tuto událost.

13. Kliknutím na tlačítko  uložte nastavení a pak kliknutím na tlačítko  aktivujte konfiguraci.



14. Provedením testu se přesvědčte, zda poplach probíhá požadovaným způsobem.

## 22.2

### Přidání poplachových vstupů Bosch Allegiant

Po přidání zařízení Bosch Allegiant do systému BVMS lze přidat poplachové vstupy zařízení Allegiant.

1. V okně Strom Zařízení klikněte na položku zařízení Allegiant.
2. Klikněte na kartu **Vstupy** a pak na tlačítko **Přidat vstup**.
3. Přidejte požadované poplachové vstupy.
4. Klikněte na tlačítko **Události**.
5. Ve Stromu Událostí rozbalte větev **Zařízení Allegiant** a **Vstup zařízení Allegiant** a pak klikněte na možnost **Vstup je uzavřen** nebo **Vstup je otevřen** (v závislosti na aplikaci).
6. V seznamu **Spustit poplach** vyberte položku **Vždy**, která zajistí, že událost vždy vyvolá poplach. Chcete-li, aby událost vyvolala poplach pouze během určitého časového rozpětí, vyberte plán.

7. Kliknutím na tlačítko  uložte nastavení a pak kliknutím na tlačítko  aktivujte konfiguraci.

8. Provedením testu se přesvědčte, zda poplach probíhá požadovaným způsobem.

## 22.3

### Přidání a konfigurace 2 kamer Dinion IP s nahráváním pomocí zařízení VRM

Tato část popisuje postup při přidávání 2 kamer Dinion IP pro nahrávání pomocí zařízení VRM a konfiguraci různých nastavení nahrávání a forenzního vyhledávání pro tyto kamery.


#### Nezbytný předpoklad:


Zařízení VRM a iSCSI jsou řádně nakonfigurována.

To znamená:

- Zařízení VRM je přidáno do Stromu Zařízení.
- Tomuto zařízení VRM je přiřazeno zařízení iSCSI s nakonfigurovaným cílem a logickou jednotkou.

#### Přidání kamer IP k existujícímu zařízení VRM:

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku 

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  a klepněte na tlačítko **Přidat kodér**. Otevře se dialogové okno **Přidat kodér**.

- Zadejte adresu IP kamery IP a vyberte typ kodéru (Dinon IP).  
Klepněte na tlačítko **OK**.  
Opakujte tento krok pro druhou kameru IP.

#### Přidání kamer IP do Logického Stromu:



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

- ▶ Přetáhněte kamery do Logického Stromu.

#### Změna vlastností kamery:



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > karta

- Ve sloupci **Živý obraz** nakonfigurujte kvalitu živého obrazu. Pro tato zařízení můžete pouze nastavit kvalitu živého obrazu pro jednotlivé kamery, nezávislou na plánu.
- Proveďte příslušná nastavení v ostatních sloupcích.

#### Konfigurace nastavení nahrávání pro kamery:

- Klikněte na kartu plánu, například .
- Klikněte na buňku ve sloupci a vyberte vhodnou kvalitu toku.
- Ve sloupci **Vybrat** pod položkou **Nepřetržitý záznam nebo záznam před alarmem** zvolte požadovaný režim nahrávání.  
Pokud kliknete na možnost **Čas před poplachem**: Klikněte na buňku ve sloupci **Doba trvání** a vyberte dobu nahrávání před poplachem v sekundách.
- Ve sloupci **Doba trvání** pod položkou **Nahrávání poplachů** klikněte na buňku a zadejte požadovanou dobu nahrávání.
- Opakováním předchozích kroků nakonfigurujte nastavení nahrávání pro druhou kameru.

#### Aktivace forenzního vyhledávání na pracovní stanici:



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku .

- Klikněte na ikonu pracovní stanice.
- Klikněte na kartu **Nastavení**.
- Kliknutím zaškrtněte políčko **Aktivovat forenzní vyhledávání**.

#### Provedení forenzního vyhledávání



Hlavní okno Operator Client VRM > karta **Časová Osa**

Forenzní vyhledávání provádějte na pracovní stanici, na které je aktivováno.

#### Provedení forenzního vyhledávání:

- Pomocí svislé linky zvolte časový úsek na kartě Časová osa a pak vyberte odpovídající Obrazový panel.



- Klepněte na možnost .  
Otevře se dialogové okno **Forenzní vyhledávání**.  
Zvolený časový úsek se zkopíruje do polí **Počáteční hodnota:** a **Koncová hodnota:**.  
Hodnoty můžete podle potřeby změnit. Klepněte na tlačítko

3. V seznamu **Algoritmus**: vyberte položku.
4. V poli **Úlohy sledování** nakonfigurujte forenzní vyhledávání.  
Potřebné informace naleznete v odpovídajících dokumentech na disku CD dodaném k produktu.
5. Klepnutím na možnost **Hledat** spustíte forenzní vyhledávání.



Zobrazí se okno s odpovídajícími položkami.



## 23 Globální okna aplikace Configuration Client



Tato kapitola obsahuje informace o některých základních oknech dostupných v aplikaci BVMS Configuration Client.





### 23.1 Konfigurační okno

Hlavní okno

Umožňuje konfigurovat systém. Tlačítka na panelu nástrojů zastupují různé stránky, které musíte nakonfigurovat, pokud chcete získat funkční systém. Jejich pořadí představuje doporučený sled operací při konfiguraci.

- Klepnutím na položku stromu zobrazíte dostupné stránky vlastností.

 <b>Zařízení</b>	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte stránku <b>Zařízení</b> se všemi zařízeními připojenými k systému.
 <b>Mapy a struktura</b>	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte stránku <b>Mapy a struktura</b> obsahující logický strom, strom zařízení a mapy.
 <b>Plány</b>	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte stránky <b>Plány Nahrávání</b> a <b>Plány Úloh</b> .
 <b>Kamery a nahrávání</b>	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte stránku <b>Kamery a nahrávání</b> s tabulkou kamer a nastavení nahrávání pro všechny kamery.
 <b>Události</b>	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte stránku <b>Události</b> .
 <b>Poplachy</b>	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte stránku <b>Poplachy</b> .
 <b>Skupiny uživatelů</b>	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte stránku <b>Skupiny uživatelů</b> se všemi uživateli.
	Klepnutím na toto tlačítko uložíte změněná nastavení z aktuálního okna.
	Klepnutím na toto tlačítko obnovíte uložená nastavení z aktuálního okna.
	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno <b>Aktivovat konfiguraci</b> .

	Klepnutím na toto tlačítko odstraníte zvolenou položku. (Není k dispozici na všech stránkách.)
	Po klepnutí na toto tlačítko můžete přejmenovat zvolenou položku. (Není k dispozici na všech stránkách.)
	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte informace z nápovědy o aktuálním okně.
	Klepnutím na toto tlačítko aktualizujete informace o stavu všech zařízení (není k dispozici na každé stránce). Aktualizovat lze i stav jednoho zařízení: Pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení a klepněte na možnost <b>Aktualizovat stav</b> . <b>Poznámka:</b> Pokud máte rozsáhlý systém s několika tisíci nakonfigurovanými zařízeními, může proces aktualizace stavů trvat dlouhou dobu.

## 23.2

### Příkazy nabídek

Příkazy nabídky <b>Systém</b>		
	<b>Uložit změny</b>	Ukládá všechny změny provedené na této stránce.
	<b>Vrátit všechny změny na stránce</b>	Obnovuje nastavení z této stránky platná v době posledního uložení.
	<b>Správce aktivací...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Správce aktivací</b> .
	<b>Export konfigurace...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Export konfiguračního souboru</b> .
	<b>Import konfigurace...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Import konfiguračního souboru</b> .
	<b>Exportovat informace o zařízení pro OPC</b>	Zobrazuje dialogové okno pro vytvoření konfiguračního souboru, který je možné importovat do systému správy od jiného dodavatele.
	<b>Konec</b>	Ukončuje program.

Příkazy nabídky <b>Hardware</b>		
	<b>Vyhledávání výchozího zařízení...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Vyhledávání výchozího zařízení</b> .
	<b>Chránit zařízení s výchozím heslem...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Chránit zařízení globálním výchozím heslem</b> .
	<b>Konfigurace zařízení IP...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Konfigurace zařízení IP</b> .
	<b>Monitor zařízení...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Monitor zařízení</b> .

	<b>Správce Záložních NVR...</b>	Zobrazuje dialogové okno pro opětovné přiřazení kamer k opravenému zařízení NVR.
--	---------------------------------	--

Příkazy nabídky **Nástroje**

	<b>Editor Příkazových Skriptů...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Editor Příkazových Skriptů</b> .
	<b>Správce zdrojů...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Správce zdrojů</b> .
	<b>Tvůrce sekvencí...</b>	Zobrazuje dialogové okno <b>Tvůrce sekvencí</b> .
	<b>Konvertor zdrojů</b>	Otevře dialogové okno <b>Konvertor zdrojů</b> , pokud jsou dostupné staré zdrojové soubory map ve formátu DWF.
	<b>Konfigurace služby RRAS...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Konfigurace služby RRAS</b> .
	<b>Správce licencí...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Správce licencí</b> .
	<b>Kontrolor licencí...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Kontrolor licencí</b> .

Příkazy nabídky **Protokoly**

	<b>Plány nahrávání...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Plány nahrávání</b> .
	<b>Nastavení plánovaného nahrávání...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Nastavení plánovaného nahrávání</b> .
	<b>Plány úloh...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Plány úloh</b> .
	<b>Parametry kamer a nahrávání...</b>	Otevře dialogové okno s hlášením <b>Parametry kamer a nahrávání</b> .
	<b>Nastavení kvality toku...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Nastavení kvality toku</b> .
	<b>Nastavení události...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Nastavení události</b> .
	<b>Nastavení složené události...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Nastavení složené události</b> .
	<b>Nastavení poplachů...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Nastavení poplachů</b> .
	<b>Konfigurování uživatelé...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Nakonfigurování uživatelé</b> .
	<b>Uživatelské skupiny a účty...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Uživatelské skupiny a účty</b> .
	<b>Oprávnění zařízení...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Oprávnění pro zařízení</b> .
	<b>Provozní oprávnění...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Provozní oprávnění</b> .
	<b>Oprávnění konfigurace...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Oprávnění konfigurace</b> .

	<b>Oprávnění uživatelské skupiny...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Oprávnění uživatelské skupiny.</b>
	<b>Nastavení zabezpečení...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Nastavení zabezpečení.</b>
	<b>Obejitá zařízení...</b>	Otevře dialogové okno se zprávou <b>Obejitá zařízení.</b>

#### Příkazy nabídky **Nastavení**

	<b>Nastavení poplachů...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Nastavení poplachů.</b>
	<b>Nastavení SNMP...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Nastavení SNMP.</b>
	<b>Nastavit kvality nahrávání...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Nastavení kvality toku.</b>
	<b>Možnosti...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Možnosti.</b>
	<b>Nastavení vzdáleného přístupu...</b>	Zobrazí dialogové okno <b>Nastavení vzdáleného přístupu.</b>

#### Příkazy nabídky **Nápověda**

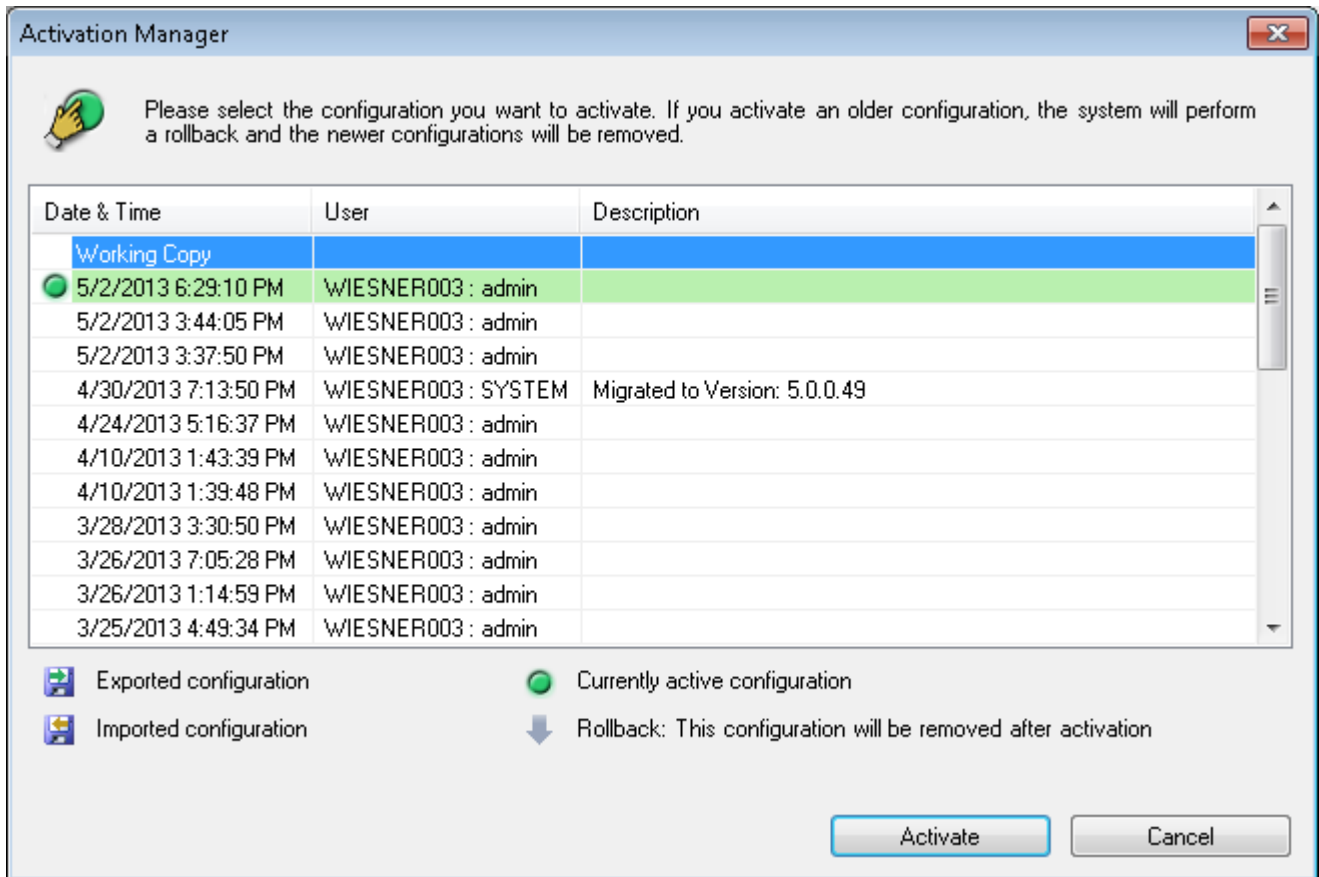
	<b>Zobrazit nápovědu</b>	Zobrazuje nápovědu k aplikaci BVMS.
	<b>Nápověda</b>	Otevře dialogové okno obsahující informace o instalovaném systému, např. číslo verze.

## 23.3

### Dialogové okno Správce aktivací

Hlavní okno > nabídka **Systém** > příkaz **Správce aktivací...**

Umožňuje aktivovat aktuální konfiguraci nebo se vrátit zpět k předchozí konfiguraci.



### Aktivovat

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Aktivovat konfiguraci**.

### Viz také

- *Aktivace pracovní konfigurace, stránka 208*
- *Aktivace konfigurace, stránka 209*

## 23.4 Dialogové okno Aktivovat konfiguraci



Hlavní okno >

Umožňuje zadat popis pro pracovní kopii konfigurace, která má být aktivována.

### Nastavit čas zpoždění aktivace:

Kliknutím zvolte čas zpoždění aktivace.

### Vynutit aktivaci pro všechny aplikace Operator Client

Pokud je toto políčko označeno, bude každá pracovní stanice s aplikací Operator Client restartována a aktivuje se nová konfigurace. Uživatel nemá možnost odmítnout novou konfiguraci.

Pokud není zaškrtnuto, na každé pracovní stanici s aplikací Operator Client se na dobu několika sekund zobrazí dialogové okno. Uživatel má možnost novou konfiguraci odmítnout nebo přijmout. Dialogové okno se bez zásahu uživatele po několika sekundách zavře.

V takovém případě není nová konfigurace přijata.

### Konfigurovat službu RRAS před aktivací

Tato možnost je dostupná pouze v případě, že jste v dialogovém okně **Nastavení vzdáleného přístupu** povolili možnost **Povolit mapování portů**.

Je-li možnost označena, před provedením aktivace se zobrazí dialogové okno **Konfigurace služby RRAS** .

#### Viz také

– *Aktivace pracovní konfigurace, stránka 208*

## 23.5

### Ochrana zařízení prostřednictvím dialogového okna Globální výchozí heslo

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Chránit zařízení s výchozím heslem...**  
nebo



Hlavní okno >

Toto dialogové okno se zobrazí, když aktivace čeká na potvrzení a když konfigurace obsahuje zařízení bez ochrany heslem. Můžete v něm zadat globální výchozí heslo, které se použije pro všechna dotčená zařízení.

#### Aktualizovat stavy

Klepnutím na toto tlačítko můžete v síti znovu vyhledat zařízení nechráněná heslem.

#### Globální výchozí heslo

Zadejte heslo, jež se má použít pro všechna zařízení, která nejsou v tuto chvíli chráněná heslem.

#### Zobrazit hesla

Klepnutím na toto tlačítko zapnete viditelnost všech hesel v tomto dialogovém okně.

#### Vynutit ochranu heslem při aktivaci

Klepnutím označte toto zaškrtačací políčko. Je-li políčko označeno, je nutné použít globální výchozí heslo pro zařízení, která nejsou chráněna heslem.

#### Použít

Klepnutím na toto tlačítko použijete globální výchozí heslo.

Zobrazí se dialogové okno **Změny hesel**. Zobrazí se změny hesel.

Klepnutím na tlačítko **OK** okno zavřete.

Pokud zahájíte aktivaci konfigurace, zobrazí se dialogové okno **Správce aktivací**.

#### Viz také

– *Aktivace pracovní konfigurace, stránka 208*

## 23.6

### Dialogové okno Správce licencí

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Správce licencí...**

Umožňuje aktivovat licenci balíčku systému BVMS, který jste si objednali, a aktualizovat systém doplňkovými součástmi.

#### Základní balíčky

Zobrazuje dostupné základní balíčky.

#### Typové číslo

Zobrazuje obchodní označení typu (CTN) vybraného balíčku, funkce nebo rozšíření.

#### Stav

Zobrazuje stav licence, je-li to možné.

#### Volitelné funkce

Zobrazuje dostupné funkce.

**Rozšíření**

Zobrazuje dostupná rozšíření a jejich počet. Chcete-li změnit počet, přejděte přímo ze zaškrťovacího políčka na šipku nahoru nebo dolů a klikněte na ni.

**Aktivovat**

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Licence Aktivace**.

**Importovat inf. soubor balíku**

Klikněte na toto tlačítko, chcete-li importovat soubor XML obsahující informace o balíku, který jste obdrželi od společnosti Bosch.

**Přidat nový balíček**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro výběr nového licenčního souboru.

**Viz také**

- *Aktivace licencí na software, stránka 91*

**23.7****Dialogová okna zprávy**

Tato kapitola popisuje veškerá dialogová okna, které jsou k dispozici pro zprávy o konfiguraci.

**Viz také**

- *Vytváření zprávy, stránka 211*

**23.7.1****Dialogové okno Plány nahrávání**

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Plány nahrávání...**

Zobrazuje seznam nakonfigurovaných plánů nahrávání.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

**23.7.2****Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání**

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení plánovaného nahrávání...**

Zobrazí se seznam nastavení nakonfigurovaných plánů nahrávání.

- ▶ Klepnutím na možnost **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

**23.7.3****Dialogové okno Plány úloh**

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Plány úloh...**

Zobrazuje seznam nakonfigurovaných plánů úloh.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

**23.7.4****Dialogové okno Parametry kamer a nahrávání**

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Parametry kamer a nahrávání...**

Zobrazuje seznam parametrů nahrávání, které jsou nakonfigurovány v tabulkách kamer a nahrávání.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

**23.7.5****Dialogové okno Nastavení kvality toku**

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení kvality toku...**

Zobrazuje nakonfigurovaná nastavení kvality toku všech kamer.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

### 23.7.6 Dialogové okno Nastavení událostí

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení událostí...**

Zobrazuje seznam událostí, pro které je nakonfigurován plán pro aktivaci poplachu.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

### 23.7.7 Dialogové okno Složené události

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení složené události...**

Zobrazuje seznam všech složených událostí.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

### 23.7.8 Dialogové okno Nastavení poplachů

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Nastavení poplachů...**

Zobrazuje seznam všech nastavení nakonfigurovaných poplachů, včetně nastavení v dialogovém okně **Možnosti poplachu**.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

### 23.7.9 Dialogové okno Nakonfigurování uživatelé

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Konfigurování uživatelé...**

Zobrazuje seznam uživatelů, kteří mají oprávnění k přihlášení do systému.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

### 23.7.10 Dialogové okno Skupiny uživatelů a uživatelské účty

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Uživatelské skupiny a účty...**

Zobrazuje seznam nakonfigurovaných skupin uživatelů a skupin s duálním ověřováním.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

### 23.7.11 Dialogové okno Oprávnění pro zařízení

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Oprávnění zařízení...**

Zobrazuje seznam oprávnění pro použití nakonfigurovaných zařízení pro jednotlivé skupiny uživatelů.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

### 23.7.12 Dialogové okno Oprávnění pro použití

Hlavní okno > nabídka **Protokoly** > příkaz **Provozní oprávnění...**

Zobrazuje seznam oprávnění pro použití nástroje Operator Client pro jednotlivé skupiny uživatelů.

- ▶ Klepnutím na tlačítko **Export ve formátu CSV** uložíte všechny informace v tomto dialogovém okně do souboru CSV.

## 23.8 Dialogové okno Nastavení poplachů

Podrobnější informace obsahuje *Dialogové okno Nastavení poplachů*, stránka 371.



## 23.9 Dialogové okno Možnosti

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Možnosti...**

### Jazyk

Slouží ke konfiguraci jazyka pro aplikaci Configuration Client. Pokud zvolíte možnost **Jazyk systému**, použije se jazyk instalace systému Windows.

Toto nastavení se aktivuje po opětovném spuštění klienta Configuration Client.

### Možnosti vyhledávání

Slouží ke konfiguraci toho, zda je možné vyhledat zařízení v odpovídající podsíti nebo napříč podsítěmi.

### Nastavení skupiny analogových monitorů (AMG)

Slouží ke konfiguraci toho, aby mohli uživatelé ovládat všechny skupiny analogových monitorů z každého klientského počítače se systémem BVMS. Poté není vyžadována konfigurace tohoto počítače jako pracovní stanice ve Stromu zařízení.

Toto nastavení se aktivuje po aktivaci konfigurace.

### Dekodéry automaticky vybírají tok při připojení kamery

Slouží ke konfiguraci toho, aby všechny dekodéry v systému využívaly kompatibilní tok, a ne nutně tok živého obrazu.

Toto nastavení se aktivuje po aktivaci konfigurace.

### Konfigurace Deníku

Slouží ke konfiguraci propojovacího řetězce pro databázi deníku.



### Upozornění!

Tento řetězec změňte pouze, když chcete pro deník nakonfigurovat vzdálený server SQL, a to pouze v případě, že jste obeznámeni s technologií serveru SQL.

Umožňuje definovat maximální dobu uchování položek v deníku. Po uplynutí této definované doby uchování se položky automaticky odstraní.

Toto nastavení se aktivuje po aktivaci konfigurace.

### Pokročilé zobrazení stavu

#### Zakázat barvení ohniskových bodů v mapách

Slouží k zakázání blikání aktivních bodů na mapách.

#### Povolit pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů v mapách závisí na stavu)

Umožňuje provést konfiguraci všech událostí stavu, aby v případě aktivace nakonfigurované události došlo ke změně zobrazení barvy pozadí a blikání aktivních bodů zařízení, které patří k této události.

#### Povolit pokročilé zobrazení poplachu (zbarvení ohniskových bodů v mapách závisí na poplachu)

Slouží ke konfiguraci všech poplachů, aby v případě aktivace nakonfigurovaného poplachu došlo ke změně barvy pozadí a blikání aktivních bodů zařízení, které patří k danému poplachu. Po uložení konfigurace je možné provést konfiguraci rozšířeného stavu zobrazení. Aktivní body jsou zobrazeny na mapě v nástroji Operator Client po aktivaci konfigurace.

### Automatické odhlášení

#### Vynutit automatické odhlášení aplikace Configuration Client po této době nečinnosti

Tato funkce umožňuje nakonfigurovat automatické odhlášení od klienta Configuration Client.

K odhlášení klienta Configuration Client dojde po nastavené době.

Na stránce **Zařízení** se změny v konfiguraci následujících zařízení automaticky neukládají a při odhlášení z důvodu nečinnosti budou ztraceny:

- Kodéry
- Dekodéry
- Zařízení VRM
- Zařízení iSCSI
- Zařízení VSG

Veškeré ostatní neuložené změny v konfiguraci se uloží automaticky.

**Poznámka:** Pokud změny v dialogových oknech nepotvrdíte klepnutím na tlačítko **OK**, nedojde k jejich uložení.

Toto nastavení se aktivuje po aktivaci konfigurace.

#### **Povolit více přihlášení se stejným uživatelským jménem**

Umožňuje nakonfigurovat pro uživatele povolení synchronního přihlášení se stejným uživatelským jménem pro webový klient Bosch VMS SDK, BVMS, mobilní aplikaci BVMS a nástroj Operator Client.

#### **Globální heslo pro připojení iSCSI (heslo CHAP):**

Zadejte heslo CHAP zařízení iSCSI, které je potřeba k ověřování na úložném zařízení iSCSI a k povolení přímého přehrávání ze zařízení iSCSI.

**Poznámka:** Heslo CHAP zařízení iSCSI a heslo CHAP pro celý systém musí být shodné.

Viz *Heslo CHAP pro celý systém*, stránka 267

#### **Zobrazit heslo**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

#### **Viz také**

- *Heslo CHAP pro celý systém*, stránka 267

## 23.10

### **Dialogové okno Nastavení vzdáleného přístupu**

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Nastavení vzdáleného přístupu...**

Slouží ke konfiguraci mapování portů pro vzdálený přístup.

Přidat můžete jeden i více rozsahů portů. Systém BVMS automaticky přiřadí každou soukromou IP adresu nakonfigurovaného zařízení jinému veřejnému číslu portu z daných rozsahů.

Ve směrovači, který propojuje vaši soukromou síť s veřejnou sítí, nakonfigurujte stejné mapování portů. Směrovač bude poté přeposílat každý paket s veřejným číslem portu z veřejné sítě na soukromou IP adresu a číslo portu. Pro toto veřejné číslo portu byla v tabulce mapování portů nakonfigurována soukromá IP adresa a číslo portu.



#### **Upozornění!**

Kromě toho je nutné ve směrovači ručně nakonfigurovat přesměrování portů podle nastavení v tabulce mapování portů.

#### **Povolit mapování portů**

Klepnutím na toto tlačítko můžete povolit/zakázat mapování portů.

#### **Přidat**

Po klepnutí na toto tlačítko můžete přidat rozsah portů do seznamu **Rozsahy portů**.

#### **Upravit**

Po klepnutí na toto tlačítko můžete změnit zvolenou položku v seznamu **Rozsahy portů**.

**Odebrat**

Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolenou položku ze seznamu **Rozsahy portů**.

**Soukromá adresa IP (pro přístup v síti LAN)**

Zvolte soukromou IP adresu místního síťového adaptéru modulu Management Server.

**Veřejná síťová adresa (IP adresa nebo název DNS; pro externí přístup, např. přes internet)**

Zadejte veřejnou síťovou adresu této soukromé sítě. Vzdálená aplikace Operator Client se přihlásí k této veřejné síťové adrese a získá přístup k zařízením tohoto modulu Management Server.

**Zobrazit mapování portů...**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Tabulka mapování portů**.

**Viz také**

– *Dálkový přístup, stránka 30*

**23.10.1****Dialogové okno Tabulka mapování portů**

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Nastavení vzdáleného přístupu...** > tlačítko **Zobrazit mapování portů...** > dialogové okno **Tabulka mapování portů**

Zobrazí mapování portů pro IP adresy zařízení nakonfigurovaných v systému BVMS.

Tabulku si můžete zkopírovat do schránky a můžete přidat záznamy, které nejsou spravovány systémem BVMS.

**Kopírovat do schránky**

Klepnutím na toto tlačítko zkopírujete tabulku mapování do schránky. Usnadníte si tím vytváření konfiguračního skriptu pro mapování portů ve směrovači (například služba RRAS).

**Protokol**

Zobrazí síťový protokol používaný pro toto zařízení.

Hodnoty lze změnit ručně.

**Soukromý port**

Zobrazí soukromé číslo portu použité pro toto zařízení v soukromé síti.

Hodnoty lze změnit ručně.

**Veřejný port**

Zobrazí veřejné číslo portu, které používá aplikace Operator Client k přístupu k tomuto zařízení z veřejných sítí.

Hodnoty lze změnit ručně.

**Pevné**

Pokud klepnutím označíte toto políčko, zůstane nastavení ručně přiřazeného čísla portu zachováno.

Pokud klepnutím zrušíte označíte tohoto políčka, bude číslo portu přiřazováno automaticky.

**23.11****Dialogové okno Sledování zařízení**

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Monitor zařízení...** > dialogové okno **Monitor zařízení**

Slouží ke kontrole stavu kodérů/dekodérů, které jsou aktivní v systému BVMS, ve stromu zařízení.

**Zobrazovaný název**

Název zařízení, jenž byl nakonfigurován v systému BVMS.

**Síťová adresa**

IP adresa zařízení.

### Stav

Zobrazit se mohou tyto stavy:

- **Konfigurováno:** Konfigurace tohoto zařízení je aktivována.
- **Neshoda konfigurací:** Konfigurace tohoto zařízení není aktivována.
- **Neznámé:** Stav nelze zjistit.
- **Nepřipojeno:** Není připojeno.

### Poslední kontrola

Datum a čas, kdy bylo dialogové okno spuštěno a byla provedena kontrola. Po dobu zobrazení dialogového okna se zařízení znovu nekontrolují.

### Viz také

- *Kontrola stavu kodérů/dekodérů, stránka 211*

## 23.12

### Dialogové okno Nastavení SNMP

Hlavní okno > nabídka **Nastavení** > příkaz **Nastavení SNMP...**

Slouží ke konfiguraci sledování SNMP v počítači s modulem Management Server. Je třeba určit, pro které události má být odeslána depeše SNMP, zadat další informace o systému a IP adresy počítačů, které mají přijímat depeše SNMP ze systému BVMS.

V případě, že dojde k dané události, odešle server depeši SNMP. Tyto depeše lze přijímat přijímačem SNMP v aplikaci Configuration Client pomocí nástroje **Protokolovač depeší SNMP**. Použit můžete také jiný software, který dokáže přijímat depeše SNMP.

Agent SNMP systému BVMS podporuje žádosti SNMP GetRequest. Když software správy SNMP (například iReasoning MIB Browser) odešle žádost SNMP GetRequest modulu Management Server systému BVMS, odešle modul Management Server příslušnou odpověď.

Soubor MIB se nachází v tomto umístění:

```
<installation_directory>\Bosch\VMS\bin\BVMS.mib
```

Podporovány jsou pouze protokoly SNMPv1 a v2.

**Poznámka:** Protokoly SNMPv1 a SNMPv2 nejsou zcela kompatibilní. Doporučujeme tedy nepoužívat protokoly SNMPv1 a SNMPv2 najednou.

### Port SNMP GET

Zadejte číslo portu pro žádost SNMP GetRequest. Jedná se o port, kde bude agent SNMP modulu Management Server systému BVMS naslouchat žádostem SNMP GetRequest.

**Poznámka:** Systém BVMS nepoužívá standardní číslo portu 161 pro žádosti SNMP GetRequest, protože tento port může být využíván agentem SNMP v počítači, kde je nainstalován modul Management Server systému BVMS.

Výchozí hodnota je 12544.

### Kontaktní údaje systému

Zadejte kontaktní údaje systému BVMS. Tyto informace získáte žádostí SNMP GetRequest pomocí OID .1.3.6.1.2.1.1.4.

### Popis systému

Zadejte popis systému BVMS. Tyto informace získáte žádostí SNMP GetRequest pomocí OID .1.3.6.1.2.1.1.5.

### Umístění systému

Zadejte umístění systému BVMS. V tomto řetězci by mělo být popsáno fyzické umístění serveru, například budova, číslo místnosti, číslo skříně atd.

Tyto informace získáte žádostí SNMP GetRequest pomocí OID .1.3.6.1.2.1.1.6.

### Přijímače depeší

Zadejte IP adresu počítače, do kterého má systém BVMS odesílat depeše SNMP.

**Filtr depeší**

Klepnutím zvolte události ve stromu událostí, podle nichž se mají odesílané depeše SNMP filtrovat.

**Viz také**

– *Konfigurace sledování SNMP, stránka 211*

**23.13****Dialogové okno Průzkumník licencí**

Hlavní okno > nabídka **Nástroje** > příkaz **Kontrolor licencí...** > dialogové okno **Kontrolor licencí**  
Slouží k ověření toho, zda počet nainstalovaných instancí systému BVMS nepřevyšuje počet zakoupených licencí.

## 24 Stránka Zařízení



Hlavní okno > **Zařízení**

Zobrazuje Strom Zařízení a konfigurační stránky.

Počet položek pod uzlem se zobrazuje v hranatých závorkách.

Umožňuje konfigurovat dostupná zařízení, například služby přenosu videodat do mobilních zařízení, kodéry ONVIF, zařízení Bosch Video Streaming Gateway, kodéry, dekodéry, zařízení VRM, kodéry s místním úložištěm, analogové matice nebo periferní zařízení, jako jsou přemostění ATM/POS.

### Poznámka:

Zařízení jsou zastoupena ve stromu a jsou seskupena podle fyzické struktury sítě a kategorií zařízení.

Zdroje videosignálu, jako jsou kodéry, jsou seskupeny pod uzlem zařízení VRM. Digitální videorekordéry, jako jsou zařízení DiBos, jsou uvedeny samostatně.




### Konfigurace zařízení IP

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.



Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový

počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

- ▶ Kliknutím na položku stromu zobrazíte odpovídající stránku.

### 24.1 Stránka Seznam serverů / adresář



Hlavní okno > **Zařízení** > **System Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**



Hlavní okno > **Zařízení** > **System Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

Můžete přidat více počítačů s modulem Management Server pro současný přístup k systému BVMS Enterprise. Můžete také přidat více počítačů s modulem Management Server pro postupný přístup k funkci vyhledávání serverů.

Do seznamu serverů můžete přidávat další sloupce. Další informace, které vyplníte do těchto sloupců, usnadní uživatelům používání funkce Server Lookup. Přidané sloupce se zobrazují

také na stránce **Přístup k serveru** (hlavní okno >



**Skupiny uživatelů** > karta

**Enterprise User Group** >  > karta **Přístup k serveru**).

### Přidat server

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat server**.

**Odstranit server**

Klepnutím na toto tlačítko odeberete všechny položky modulu Management Server.

**Management Server**

Zobrazí názvy všech přidanych počítačů s modulem Management Server. Můžete změnit jednotlivé položky.

**Soukromá síťová adresa**

Zobrazí soukromé síťové adresy všech přidanych počítačů s modulem Management Server. Můžete změnit jednotlivé položky.

**Veřejná síťová adresa**

Zobrazí veřejné síťové adresy všech přidanych počítačů s modulem Management Server. Můžete změnit jednotlivé položky. Veřejná síťová adresa slouží k vzdálenému přístupu k tomuto počítači s modulem Management Server.

**Číslo serveru**

Zobrazí logická čísla všech přidanych počítačů s modulem Management Server. Můžete změnit jednotlivé položky.

**Popis serveru**

Zadejte popis pro tento modul Management Server. Tento popis slouží k tomu, abyste v seznamu všech dostupných serverů dokázali najít konkrétní záznam, když budete chtít přistoupit exklusivně k modulu Management Server (například když budete chtít upřesnit poplach přicházející z jiného systému správy).

**Klepnutím zobrazíte podrobné pokyny:**

- *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 102*
- *Konfigurace funkce Server Lookup, stránka 106*
- *Export seznamu serverů, stránka 106*
- *Import seznamu serverů, stránka 107*

**24.1.1****Dialogové okno Přidat server**

Hlavní okno >  **Zařízení** > **Systém Enterprise** > **Seznam serverů / adresář**

**Název serveru**

Zadejte zobrazovaný název počítače se softwarem Management Server.

**Soukromá síťová adresa**

Zadejte soukromou IP adresu nebo název DNS modulu Management Server.

**Veřejná síťová adresa**

Zadejte veřejnou síťovou adresu nebo název DNS pro směrovaný přístup.

**Popis serveru**

Zadejte popis pro modul Management Server.

**24.2****Dialogové okno Vyhledávání výchozího zařízení**

Hlavní okno > nabídka **Hardware** > příkaz **Vyhledávání výchozího zařízení...**

Zobrazuje zařízení s duplicitními adresami IP nebo výchozí adresou IP (192.168.0.1).

Umožňuje změnit takové adresy IP a masky podsítě.

Před změnou adresy IP musíte zadat správnou masku podsítě.

**24.3****Dialogové okno Vyhledávání NVR a dekodérů**

Od verze BVMS 5.0 již nejsou podporována zařízení NVR, záložní NVR a redundantní NVR.



Hlavní okno > **Zařízení** > **Vyhledávání NVR a dekodérů**

Zobrazuje zjištěné kodéry, NVR a dekodéry.

Umožňuje přiřadit zjištěné kodéry videorekordérům NVR. To je vyžadováno k ukládání videodat z kodéru na NVR a ke správě událostí přiřazených zařízení.

Nepřiřazená zařízení se neobjeví v okně Strom Zařízení.



### Upozornění!

Automaticky jsou zjištěna pouze zařízení v místní podsíti. Pokud se zařízení nachází v jiné podsíti, přidejte je do Stromu Zařízení manuálně. To provedete tak, že kliknete pravým tlačítkem myši na požadovaný uzel (například NVR), kliknete na příkaz **Přidat kodér**, zadáte adresu IP zařízení, kliknete na kartu **Sít'** a zadáte masku podsítě zařízení.

### Nepřiřazené kodéry

Zobrazuje zjištěné nepřiřazené kodéry.

### Přiřazené kodéry a NVR

Zobrazuje přiřazené kodéry a NVR. NVR jsou automaticky přiřazeny při zjištění. Chcete-li přiřadit kodéry, musíte je přetáhnout ze seznamu **Nepřiřazené kodéry** na NVR.

### Dekodéry

Zobrazuje zjištěné dekodéry.

### Konfigurovat zařízení

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Konfigurace zařízení IP**.

### Další >

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte další stránku tohoto dialogového okna. Pokud se názvy zařízení liší od názvů použitých v systému BVMS, zobrazí se dialogové okno pro změnu názvů podle potřeby.

### Dokončit

Kliknutím na toto tlačítko potvrdíte výsledky prohledávání a přiřazení kodérů a zavřete dialogové okno.

## 24.4

### Dialogové okno Konfigurace zařízení IP



Hlavní okno > **Zařízení** >

V tomto okně se zobrazují následující vlastnosti dostupných zařízení IP:

- Název a typ zařízení
- Typ připojení (BVIP nebo ONVIF)
- Adresa IP
- Maska podsítě
- Heslo systému
- Verze firmwaru
- Adresa IP brány

Mohou v něm být nastaveny následující vlastnosti dostupných zařízení IP:

- Zobrazovaný název
- Adresa IP
- Verze firmwaru

Zobrazované názvy, adresy IP a verze firmwaru můžete nakonfigurovat současně pro více zařízení.





Klepnutím na toto tlačítko aktualizujete informace o stavu všech zařízení (není k dispozici na každé stránce). Aktualizovat lze i stav jednoho zařízení: pravým tlačítkem myši klepněte na zařízení a klepněte na možnost **Aktualizovat stav**.


**Poznámka:** Pokud máte rozsáhlý systém s několika tisíci nakonfigurovanými zařízeními, může proces aktualizace stavů trvat dlouhou dobu.

#### Aktualizovat firmware

Klepnutím na toto tlačítko aktualizujete verzi firmwaru zvoleného zařízení.

#### Zobrazit hesla

Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, pokud chcete zobrazovat nakonfigurovaná hesla v čitelné podobě.

Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapněte filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

#### Použit

Kliknutím na toto tlačítko nakonfigurujete zařízení zadanými hodnotami, aniž byste zavřeli dialogové okno.



#### Viz také

– *Konfigurace více kodérů nebo dekodérů, stránka 125*

## 24.5

### Dialogové okno Nastavit adresy IP



Hlavní okno >  **Zařízení** >  > dialogové okno **Konfigurace zařízení IP** > pravým tlačítkem myši klepněte na dva a více záznamů > klepněte na položku **Nastavit adresy IP...** Umožňuje nastavit IP adresy pro více zařízení IP.

#### Začít od:

Zadejte první IP adresu.

#### Skončit u:

Zobrazuje poslední IP adresu pro zvolená zařízení po kliknutí na tlačítko **Vypočítat**.

#### Vypočítat

Po kliknutí na toto tlačítko se vypočítá rozsah IP adres pro zvolená zařízení.

#### Viz také

– *Konfigurace více kodérů nebo dekodérů, stránka 125*

## 24.6 Dialogové okno Nastavit zobrazované názvy



Hlavní okno > **Zařízení** > > dialogové okno **Konfigurace zařízení IP** > pravým tlačítkem myši klepněte na dva a více záznamů > klepněte na položku **Nastavit zobrazované názvy...**

Umožňuje nastavit zobrazované názvy pro více zařízení IP.

### Začít od:

Zadejte první název.

### Skončit u:

Zobrazuje poslední název pro zvolená zařízení po kliknutí na tlačítko **Vypočítat**.

### Vypočítat

Po kliknutí na toto tlačítko se určí rozsah zobrazovaných názvů pro zvolená zařízení.

### Viz také

– *Konfigurace více kodérů nebo dekodérů, stránka 125*

## 24.7 Stránka pro zařízení NVR / záložní NVR / redundantní NVR

Od verze BVMS 5.0 již nejsou podporována zařízení NVR, záložní NVR a redundantní NVR.

## 24.8 Stránka Vidos NVR



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > rozbalte položku >

Umožňuje přidat a nakonfigurovat zařízení VIDOS NVR.  
Systémy VIDOS nelze konfigurovat prostřednictvím systému BVMS.

### Síťová adresa

Zadejte název DNS nebo IP adresu zařízení VIDOS NVR.

### Uživatelské jméno:

Zadejte uživatelské jméno pro přihlášení k zařízení VIDOS NVR.

### Heslo:

Zadejte heslo pro přihlášení k zařízení VIDOS NVR.

### Viz také

– *Hledání zařízení, stránka 86*

## 24.9 Stránka DiBos



Hlavní okno > **Zařízení** > >

Zobrazuje stránky s vlastnostmi zvoleného systému DiBos.  
Umožňuje integraci systému DiBos do vašeho systému.



### Upozornění!

Nelze konfigurovat vlastní systém DiBos, ale pouze vlastnosti související se systémem BVMS.

- ▶ Odpovídající stránku vlastností zobrazíte klepnutím na příslušnou kartu.

**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Konfigurace integrace systému DiBos, stránka 147*

### 24.9.1 Dialogové okno Přidat systém DiBos



Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Přidat systém BRS/DiBos**

Umožňuje přidání systému DiBos do systému BVMS.

**Síťová adresa**

Zadejte název DNS nebo IP adresu vašeho systému DiBos.

**Uživatelské jméno:**

Zadejte uživatelské jméno pro přihlášení k systému DiBos.

**Heslo:**




Zadejte heslo pro přihlášení k systému DiBos.

**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

### 24.9.2 Stránka Nastavení






Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Nastavení**  
Zobrazuje síťová nastavení systému DiBos připojeného k vašemu systému. Umožňuje změnit nastavení, je-li to nutné.

**Viz také**

- *Konfigurace integrace systému DiBos, stránka 147*

### 24.9.3 Stránka Kamery






Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Kamery**  
Zobrazuje všechny kamery dostupné v systému DiBos připojeném k vašemu systému. Umožňuje odebírat kamery.

**Viz také**

- *Konfigurace integrace systému DiBos, stránka 147*

### 24.9.4 Stránka Vstupy



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Vstupy**  
Zobrazuje všechny vstupy dostupné v systému DiBos připojeném k vašemu systému. Umožňuje odebírat položky.

**Viz také**

- *Konfigurace integrace systému DiBos, stránka 147*

**24.9.5****Stránka Relé**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > karta **Relé**  
Zobrazuje všechna relé dostupná v systému DiBos připojeném k vašemu systému.  
Umožňuje odebírat položky.

**Viz také**

- *Konfigurace integrace systému DiBos, stránka 147*

**24.10****Stránka Digitální videorekordér (DVR)**

Hlavní okno > **Zařízení** > >  
Zobrazuje stránky vlastností zvoleného digitálního videorekordéru.  
Slouží k integraci digitálního videorekordéru do systému.

- ▶ Odpovídající stránku vlastností zobrazíte kliknutím na příslušnou kartu.

**Upozornění!**

Samotný digitální videorekordér nelze konfigurovat, pouze jeho integraci do systému BVMS.

**Opatrně!**

Pomocí účtu správce zařízení přidejte zařízení DVR. Použití uživatelského účtu DVR s omezeným oprávněním může způsobit nedostupnost funkcí v systému BVMS, například ovládání kamery PTZ.

**Viz také**

- *Digitální videorekordéry, stránka 46*
- *Konfigurace integrace digitálního videorekordéru, stránka 148*

**24.10.1****Dialogové okno Přidat adresu DVR**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > **Přidat rekordér DVR**  
Slouží k ručnímu přidání digitálního videorekordéru.

**Síťová adresa / port**

Zadejte IP adresu digitálního videorekordéru. V případě potřeby změňte číslo portu.

**Uživatelské jméno:**

Zadejte uživatelské jméno pro připojení k digitálnímu videorekordéru.

**Heslo:**

Zadejte heslo pro připojení k digitálnímu videorekordéru.

**Zabezpečení**

Ve výchozím nastavení je zaškrtnuté políčko **HTTPS** označeno.



### 24.11.1 Stránka Propojení



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Propojení**

Zobrazuje název konfiguračního souboru zařízení Bosch Allegiant.

System BVMS může načíst konfigurační soubor ve strukturovaném formátu pro ukládání, obsahující názvy a konfigurační údaje všech kamer připojených k zařízení Bosch Allegiant.

#### Aktualizovat konfiguraci

Po kliknutí můžete zvolit aktualizovaný konfigurační soubor zařízení Bosch Allegiant.

#### Viz také

- *Konfigurace zařízení Bosch Allegiant, stránka 149*

### 24.11.2 Stránka Kamery



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Kamery**

Zobrazuje tabulku kamer připojených k zařízení Bosch Allegiant.

#### Počet

Zobrazuje pořadové číslo kamery.

#### Logické číslo zařízení Allegiant

Zobrazuje logické číslo kamery.

#### Název kamery

Zobrazuje název kamery.

#### Viz také

- *Konfigurace zařízení Bosch Allegiant, stránka 149*

### 24.11.3 Stránka Výstupy



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Výstupy**

Umožňuje nakonfigurovat využití výstupu zařízení Bosch Allegiant a přiřadit kódér výstupu.

Chcete-li v systému BVMS ukládat videodata z výstupu zařízení Bosch Allegiant, musíte výstupu přiřadit kódér. Tento kódér musí být připojen k výstupu.

#### Počet

Zobrazuje číslo výstupu.

#### Logické číslo zařízení Allegiant

Zobrazuje logické číslo výstupu v rámci zařízení Allegiant.

#### Logické číslo systému Bosch VMS

Umožňuje změnit logické číslo výstupu v rámci systému BVMS. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se zpráva.

#### Název

Zobrazuje název výstupu.

#### Využití

Umožňuje změnit využití výstupu.

Po zvolení možnosti **Digitální přenosový spoj** můžete tomuto výstupu přiřadit kodér v poli **Kodér**. Výstup kamery Allegiant se stane kompatibilním se sítí.

Po zvolení možnosti **Monitor Allegiant** lze v aplikaci Operator Client přiřadit signál kamery hardwarovému monitoru. Ovládání PTZ je možné, pokud je kamera nakonfigurována jako kamera PTZ. V aplikaci Operator Client nelze přetáhnout tuto kameru na obrazový panel.

Po zvolení možnosti **Nepoužíváno** nelze přiřadit monitor kameře Allegiant.

#### Kodér

Umožňuje přiřadit výstup kodéru. Kodér můžete zvolit pouze po zaškrtnutí políčka **Digitální přenosový spoj**. Kodér je zablokovaný pro logický strom. Pokud přiřadíte kodér, který se již nachází v okně Logický Strom, bude odsud odebrán. V aplikaci Operator Client může uživatel přetáhnout kameru na Obrazový panel.




#### Viz také

- *Konfigurace zařízení Bosch Allegiant, stránka 149*

## 24.11.4

### Stránka Vstupy



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Vstupy**

Umožňuje přidat vstupy pro zařízení Bosch Allegiant.

#### Přidat vstup

Kliknutím přidáte nový řádek do tabulky určený pro zadání nového vstupu.

#### Odstranit vstup

Kliknutím odeberete řádek z tabulky.

#### Číslo vstupu

Zadejte požadované číslo vstupu. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se zpráva.

#### Název vstupu

Zadejte požadovaný název vstupu.




#### Viz také

- *Konfigurace zařízení Bosch Allegiant, stránka 149*

## 24.12

### Stránka Pracovní stanice



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Umožňuje nakonfigurovat následující nastavení pro pracovní stanici:

- přidat klávesnici CCTV připojenou k pracovní stanici se systémem Bosch Video Management System;
- přiřadit příkazový skript, který se provádí při spuštění pracovní stanice;
- vybrat výchozí tok pro živý obraz;
- zapnout forenzní vyhledávání.

V pracovní stanici musí být nainstalován software Operator Client.

Chcete-li přidat klávesnici Bosch IntuiKey, která je připojena k dekodéru, rozbalte větev 

a klepněte na tlačítko .

**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Konfigurace Příkazového Skriptu prováděného při spuštění, stránka 196*

**24.12.1****Stránka Nastavení**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > karta **Nastavení**

Umožňuje nakonfigurovat skript, který se spustí při spuštění aplikace Operator Client na pracovní stanici.

Slouží ke konfiguraci přenosového protokolu TCP nebo UDP pro všechny kamery zobrazené v režimu živého obrazu v pracovní stanici.

Umožňuje nakonfigurovat, který tok ze zařízení IP se použije k zobrazení živého obrazu.

Umožňuje aktivovat forenzní vyhledávání pro tuto pracovní stanici.

Můžete také nakonfigurovat klávesnici připojenou k této pracovní stanici.

**Síťová adresa:**

Zadejte název DNS nebo adresu IP pracovní stanice.

**Spouštěcí skript:**

Vyberte požadovaný skript, který chcete spustit, když je v pracovní stanici spuštěna aplikace Operator Client. Takový skript vytvoříte nebo naimportujete na stránce **Události**.

**Výchozí protokol kamery:**

Zvolte výchozí přenosový protokol pro všechny kamery přiřazené logickému stromu této pracovní stanice.

**Přepsat nastavení ze stránky „Kamery a nahrávání“**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte vybrat požadovaný tok pro živý obraz.

**Poznámka:** Na tomto místě se také nastavuje tok živého obrazu pro DVR zařízení, která nabízejí více než 1 datový proud (například DIVAR AN 3000/5000). Nastavení toku živého obrazu pro DVR zařízení nejsou k dispozici na stránce **Kamery a nahrávání**.

**Tok pro Živý Obraz**

Vyberte požadovaný tok pro zobrazení živého obrazu.

Pokud vyberete možnost **Velikost podokna obrazu optimalizována**, rozlišení každé zobrazené kamery se automaticky přizpůsobí velikosti obrazového panelu v závislosti na rozlišení používaného monitoru. To se hodí při zobrazování několika kamer s vysokým rozlišením, například kamer 4K ultra HD. Pouze kamery s toky, jejichž rozlišení lze nakonfigurovat nezávisle, dokážou přizpůsobit rozlišení obrazovému panelu. Uživatel aplikace Operator Client může změnit výběr toku pro každou kameru zvlášť.

**Použit místo toho tok s převedeným kódem, je-li k dispozici**

Zaškrtnutím políčka povolíte používání toku s převedeným kódováním, pokud je k dispozici. Tento tok s převedeným kódováním se použije namísto vybraného toku pro zobrazení živého toku.

Aby byl tok s převedeným kódováním k dispozici v systému BVMS, musí být nainstalována služba MVS nebo musí váš počítač VRM obsahovat integrovaný hardwarový převodník kódování.

Pokud je kamera zobrazována v režimu živého obrazu, použije se výchozí proud nastavený pro pracovní stanici. Pokud kamera nemá žádný proud 2 nebo není k dispozici služba pro převod kódování (softwarová nebo hardwarová) použije se proud 1, bez ohledu na nakonfigurované nastavení v nastaveních pracovní stanice.



**Aktivovat forenzní vyhledávání**

Kliknutím na tuto položku aktivujete forenzní vyhledávání pro tuto pracovní stanici.

**Použit přímé přehrávání z úložiště**

Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte odesílání toku videodat přímo z paměťového zařízení do této pracovní stanice. Tok nyní nebude odesílán přes zařízení VRM. Pracovní stanice nicméně potřebuje připojení k zařízení VRM, aby bylo zajištěno správné přehrávání.

**Poznámka:** Přímé přehrávání z paměťového zařízení iSCSI lze použít, pouze pokud jste nastavili globální heslo CHAP zařízení iSCSI.

Viz *Globální heslo pro připojení iSCSI (heslo CHAP):*, stránka 226

**Načítat živý obraz z brány toků videodat namísto z kamery**

Zobrazuje seznam zařízení Video Streaming Gateway. Výběrem požadovaných položek umožníte přenos videodat prostřednictvím segmentů s malou šířkou pásma mezi zdrojem videodat a touto pracovní stanicí.

**Typ klávesnice:**

Vyberte typ klávesnice připojené k pracovní stanici.

**Port**

Zvolte port COM, jenž je použit pro připojení klávesnice.

**Přenosová rychlost:**

Zvolte maximální rychlost v bitech za sekundu (bit/s), kterou mají být přenášena data přes tento port. Obvykle se nastavuje maximální rychlost podporovaná počítačem nebo zařízením, s nímž probíhá komunikace.

**Datové bity:**

Zobrazuje počet datových bitů, které chcete použít pro každý přenášený nebo přijímaný znak.

**Stop bity:**

Zobrazuje dobu mezi přenesením jednotlivých znaků (doba je měřena v bitech).

**Parita:**

Zobrazuje typ kontroly chyb, kterou chcete použít pro zvolený port.

**Typ portu:**

Zobrazí typ propojení klávesnice Bosch IntuiKey s pracovní stanicí.

**Viz také**

- *Konfigurace Příkazového Skriptu prováděného při spuštění*, stránka 196
- *Aktivace forenzního vyhledávání na pracovní stanici*, stránka 150
- *Globální heslo pro připojení iSCSI (heslo CHAP):*, stránka 226

## 24.13

### Stránka Dekodéry



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku



Slouží k přidání a konfiguraci dekodérů.

Podrobnější informace obsahuje *Stránka Kodér/dekodér Bosch*, stránka 286.





**Upozornění!**



Pokud chcete v systému použít dekodéry, ověřte, zda všechny kodéry používají stejné heslo k úrovni oprávnění user.



**Viz také**

– *Hledání zařízení, stránka 86*




**24.13.1****Dialogové okno Přidat kodér/ přidat dekodér**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
Slouží k ručnímu přidání kodéru nebo dekodéru. Tato funkce je užitečná zejména v případě, že chcete přidat jakékoliv IP videozařízení od společnosti Bosch (pouze pro zařízení VRM).

**Adresa IP:**

Zadejte platnou IP adresu.

**Typ kodéru: / typ dekodéru:**






U zařízení známého typu zvolte příslušnou položku. Není nutné, aby bylo zařízení dostupné v síti.

Pokud chcete přidat libovolné IP videozařízení od společnosti Bosch, zvolte možnost **<Automatická detekce>**. Zařízení musí být dostupné v síti.


**Viz také**

– *Ruční přidání zařízení, stránka 142*





## 24.13.2 Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Slouží ke kontrole a úpravě funkcí zařízení. Při otevírání tohoto dialogového okna proběhne připojení k zařízení. Dojde k ověření hesla a k porovnání parametrů tohoto zařízení s parametry uloženými v systému BVMS.

### Název

Zobrazí název zařízení. Když přidáte IP videozařízení od společnosti Bosch, vygeneruje se název zařízení. Záznam můžete v případě potřeby změnit.

### Síťová adresa / port

Zadejte síťovou adresu zařízení. V případě potřeby změňte číslo portu.



### Upozornění!

Port lze měnit, pouze pokud je označeno zaškrtnuté políčko **HTTPS**.

### Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

**Zobrazit heslo**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

**Ověřit**

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

**Připojení HTTPS**

Pokud je v kodéru nakonfigurován port HTTPS 443, lze šifrování živého obrazu videa přenášeného z kodéru aktivovat pro následující zařízení:

- počítač s aplikací Operator Client,
- počítač s aplikací Management Server,
- počítač s aplikací Configuration Client,
- počítač se zařízením ,
- dekodér.

**Poznámka:**

V případě aktivace nemůže uživatel aplikace Operator Client přepnout tok na UDP nebo na UDP multicast.

Pro příslušné zařízení v případě aktivace nefunguje ANR.

Po aktivaci nefunguje přehrávání u kodérů se starší verzí firmwaru než 6.30.

**Schopnosti zařízení**






Zobrazené parametry zařízení můžete seřadit podle kategorií nebo abecedně.



Zobrazí se textová zpráva informující o tom, zda zjištěné parametry zařízení odpovídají aktuálním parametrům zařízení. Pokud jste provedli výměnu zařízení, klepnutím na tlačítko **OK** použijete změny parametrů zařízení.






**Viz také**




- Šifrování živého obrazu videa, stránka 131
- Úprava parametrů zařízení, stránka 124




**24.13.3****Dialogové okno Zadat heslo**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Změnit heslo...** > dialogové okno **Zadejte heslo**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Heslo chrání před neoprávněným přístupem k zařízení. K omezení přístupu můžete použít různé úrovně ověřování.

Správná ochrana heslem je zaručena pouze v případě, že jsou heslem chráněny také všechny vyšší úrovně autorizace. Při přiřazování hesel tedy musíte vždy začít od nejvyšší úrovně oprávnění.

Můžete určovat a měnit hesla pro jednotlivé úrovně oprávnění, pokud jste přihlášení do uživatelského účtu „service“.

Zařízení disponuje třemi úrovněmi oprávnění: service, user a live.

- Nejvyšší úroveň oprávnění je service. Po zadání správného hesla můžete přistupovat ke všem funkcím a měnit veškerá konfigurační nastavení.
- Střední úroveň oprávnění je user. Na této úrovni můžete například obsluhovat zařízení, přehrávat nahrávky a ovládat kameru, ale nemůžete měnit konfiguraci.
- Nejnižší úroveň oprávnění je live. Na této úrovni můžete pouze zobrazit živý obraz a přepínat mezi různými zobrazeními živého obrazu.

U dekodéru je úroveň oprávnění live nahrazena úrovní:





- destination password (pouze u dekodérů)  
Slouží k přístupu ke kodéru.

#### Viz také

- *Změna hesla ke kodéru/dekodéru, stránka 126*
- *Zadání cílového hesla pro dekodér, stránka 127*

## 24.14

### Stránka Skupiny analogových monitorů

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >   
Slouží k přidání a konfiguraci skupiny analogových monitorů. Skupinu analogových monitorů můžete přiřadit pracovní stanici systému BVMS v .

#### Opatrně!

Skupinu analogových monitorů nelze ovládat z aplikace Operator Client, pokud dojde k přerušení připojení k serveru Management Server nebo pokud je aplikace Operator Client připojena k systému Enterprise System.

#### Viz také

- *Přidání skupiny analogových monitorů, stránka 150*
- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Konfigurace skupiny analogových monitorů, stránka 151*

## 24.14.1 Stránka Nastavení



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > karta **Nastavení**

Na této stránce mohou být provedeny následující úlohy:

- Konfigurace skupiny analogových monitorů
- Přiřazení dekodérů skupině analogových monitorů
- Aktivace kvadrantového zobrazení pro dekodéry, které podporují kvadrantové zobrazení

### Název:

Zadejte název skupiny analogových monitorů.

### Sloupce:

Zadejte počet sloupců pro skupinu analogových monitorů. Výsledek se ihned zobrazí.

### Řádky:

Zadejte počet řádků pro skupinu analogových monitorů. Výsledek se ihned zobrazí.

### Nepřiřazené kanály dekodérů

Přetáhněte dekodér na dostupný analogový monitor.

### Obraz monitoru

Bílé číslo, pokud je uvedeno, představuje logické číslo výchozí kamery. Černé číslo představuje logické číslo dekodéru.

Chcete-li přepnout mezi jednoduchým a kvadrantovým zobrazením, klikněte pravým tlačítkem myši na obraz analogového monitoru. Na stránce **Rozšířená konfigurace** se ve sloupci **Kvadrantový režim** zobrazí odpovídající nastavení.

Chcete-li zrušit přiřazení dekodéru, klikněte pravým tlačítkem myši na obraz analogového monitoru a pak klikněte na příkaz **Vymazat monitor**.

### Viz také

- *Konfigurace skupiny analogových monitorů, stránka 151*

## 24.14.2 Stránka Rozšířená konfigurace



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > karta **Rozšířená konfigurace**

Na této stránce mohou být provedeny následující úlohy:

- Konfigurace logického čísla dekodéru nebo kanálu dekodéru
- Aktivace kvadrantového zobrazení pro dekodéry, které podporují kvadrantové zobrazení
- Konfigurace OSD

Následující rady využijte k přepínání dekodéru mezi jednoduchým a kvadrantovým zobrazením v aplikaci Operator Client:

- Pokud je dekodér nakonfigurován pro kvadrantové zobrazení, lze jej manuálně přepnout zpět na jednoduché zobrazení.
- Když je dekodér přepnut na jednoduché nebo kvadrantové zobrazení a právě probíhá sekvence, zůstane zobrazen pouze poslední tok videodat.
- Po přepnutí na kvadrantové zobrazení budou znovu připojeny kamery, jejichž obraz byl naposledy zobrazen v obrazových panelech 2 až 4.

- To platí také pro přenosové propojovací linky. Existuje pouze jedno omezení: Pokud nemůže být znovu připojena maticová kamera, bude tato skutečnost ignorována, aniž by se zobrazila chybová zpráva. Zobrazí se černý obrazový panel.
- Po přepnutí na jednoduché zobrazení budou odpojeny všechny přenosové propojovací linky zobrazené na obrazovém panelu 2 až 4. Pro pozdější přepnutí na kvadrantové zobrazení se uloží pouze číslo kamery.

**Název dekodéru**

Obsahuje zobrazovaný název dekodéru.

**Síťová adresa**

Zobrazuje adresu IP dekodéru.

**Logické číslo**

Zadejte logické číslo dekodéru. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se zpráva.

**Kvadranty**

Zobrazuje umístění dekodéru v kvadrantovém zobrazení. Hodnota 1 představuje levý horní roh, hodnota 4 pravý dolní roh.

**Kvadrantový režim**

Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete pro dekodér kvadrantové zobrazení. Na stránce

**Nastavení** se na obrazu odpovídajícího analogového monitoru zobrazí kvadrantové zobrazení. Logická čísla jsou vytvořena automaticky. Chcete-li, aby uživatel aplikace Operator Client mohl přepínat mezi kvadrantovým a jednoduchým zobrazením, zaškrtněte políčko **Kvadrantový režim**. Pokud zrušíte zaškrtnutí políčka **Kvadrantový režim**, uživatel aplikace Operator Client nemůže přepínat zobrazení.

**AMG**

Zobrazuje skupinu analogových monitorů, které je přiřazen dekodér v tomto řádku.

**Výchozí kamera**

Kliknutím zvolte kameru, jejíž obraz se zobrazí jako první na monitoru po spuštění aplikace Operator Client. Logické číslo výchozí kamery je zobrazeno jako bílé číslo na obrazu monitoru na stránce **Nastavení**.

**Zobrazit název kamery**

Zaškrtněte toto políčko, chcete-li na obrazovce zobrazit název kamery.

**Zobrazit číslo kamery**

Zaškrtněte toto políčko, chcete-li na obrazovce zobrazit logické číslo kamery.



**Umístění údajů na obrazovce**

Chcete-li nastavit umístění zobrazení údajů na obrazovce, vyberte požadovanou hodnotu.

**Viz také**

- *Konfigurace skupiny analogových monitorů, stránka 151*

**24.14.3****Dialogové okno Vytvořit novou skupinu analogových monitorů**

Hlavní okno >  **Zařízení** > klepněte pravým tlačítkem myši na položku  > klepněte na možnost **Přidat skupinu monitorů**

**Název:**

Zadejte název skupiny analogových monitorů.

**Sloupce:**

Zadejte počet sloupců pro skupinu analogových monitorů. Výsledek se ihned zobrazí.

**Řádky:**

Zadejte počet řádků pro skupinu analogových monitorů. Výsledek se ihned zobrazí.

**Viz také**

- *Přidání skupiny analogových monitorů, stránka 150*

**24.15****Stránka Monitorová stěna**

Hlavní okno >

**Zařízení** >

Umožňuje přidat aplikaci monitorové stěny. Tato aplikace umožňuje ovládat hardware monitorové stěny z aplikace Operator Client. K ovládní monitorové stěny není potřebný žádný server. Tím je zajištěno, že uživatel aplikace Operator Client je vždy schopen ovládat monitorovou stěnu, i když je software Management Server v režimu offline.

**Název**

Zadejte zobrazovaný název monitorové stěny.

**Monitor**

Vyberte monitor, který je připojen k dekodéru.

Pokud přidáte dekodér, k němuž jsou připojeny 2 monitory, je nutné otevřít dialogové okno

**Upravit dekodér** dekodéru a upravit pro tento dekodér parametry zařízení. Pro každý monitor přidejte další monitorovou stěnu.

**Maximální počet kamer pro připojení**

Zadejte maximální počet kamer, které se mohou zobrazit v monitorové stěně. Pokud necháte toto pole prázdné, bude si moci obsluha zobrazit tolik kamer, kolik jich je v rozvržení monitorové stěny k dispozici obrazových panelů.

**Povolit miniaturní obrazy**

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete v aplikaci Operator Client zobrazit snímek pro každý monitor. Tento snímek se pravidelně aktualizuje.

**Výchozí sekvence**

Vyberte sekvenci kamer pro úvodní zobrazení na monitorové stěně, které se zobrazí poté, co obsluha spustí monitorovou stěnu.

**Upozornění!**

Pokud v dialogovém okně **Tvůrce sekvencí** odstraníte sekvenci, bude tato sekvence automaticky odebrána ze seznamu **Výchozí sekvence** monitorové stěny, pokud je zde nakonfigurována.



**Viz také**

- *Dialogové okno Tvůrce sekvencí, stránka 347*
- *Přidání monitorové stěny, stránka 150*
- *Přidání monitorové stěny, stránka 150*



## 24.15.1 Dialogové okno Přidat monitorovou stěnu



Hlavní okno >  **Zařízení** > klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  > klepněte na příkaz **Přidat monitorovou stěnu**.

Před přidáním monitorové stěny přidejte do systému BVMS požadovaný dekodér.

### Název

Zadejte zobrazovaný název monitorové stěny.

### Monitor

Vyberte monitor, který je připojen k dekodéru.

Pokud přidáte dekodér, k němuž jsou připojeny 2 monitory, je nutné otevřít dialogové okno **Upravit dekodér** dekodéru a upravit pro tento dekodér parametry zařízení. Pro každý monitor přidejte další monitorovou stěnu.

### Maximální počet kamer pro připojení

Zadejte maximální počet kamer, které se mohou zobrazit v monitorové stěně. Pokud necháte toto pole prázdné, bude si moci obsluha zobrazit tolik kamer, kolik jich je v rozvržení monitorové stěny k dispozici obrazových panelů.

### Povolit miniaturní obrazy

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete v aplikaci Operator Client zobrazit snímek pro každý monitor. Tento snímek se pravidelně aktualizuje.

### Výchozí sekvence




Vyberte sekvenci kamer pro úvodní zobrazení na monitorové stěně, které se zobrazí poté, co obsluha spustí monitorovou stěnu.

### Viz také

- *Přidání monitorové stěny, stránka 150*

## 24.16 Stránka Komunikační zařízení



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  >

Umožňuje přidat nebo nakonfigurovat komunikační zařízení.

Nakonfigurovat můžete následující komunikační zařízení:

- E-mail
- SMS (poskytovatel GSM nebo vytáčeného připojení SMSC)

### Viz také

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Konfigurace komunikačního zařízení, stránka 151*

### 24.16.1 Dialogové okno Poštovní server nebo server SMTP



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na

položku  > příkaz **Přidat e-mailové nebo SMTP zařízení**

Umožňuje přidat e-mailový server do systému BVMS.




**Název:**

Zadejte zobrazovaný název e-mailového serveru.

**Viz také**

– *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

**24.16.2 Dialogové okno Přidat zařízení SMS**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Přidat zařízení SMS**  
Umožňuje přidat zařízení SMS do systému.

**Název:**

Zadejte zobrazovaný název serveru zpráv SMS.

**Modem GSM**

Klikněte na tuto možnost, chcete-li přidat modem GSM.





**Vytáčené připojení SMSC**

Klikněte na tuto možnost, chcete-li přidat modem kompatibilní s modemy Hayes, který se může spojit s poskytovatelem centra SMSC.

**Viz také**

– *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

**24.16.3 Stránka Server SMTP**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
Umožňuje nakonfigurovat nastavení systému pro e-mail. Na stránce **Události** můžete e-mailu přiřadit událost. Když tato událost nastane, systém odešle e-mail. Systém BVMS neumožňuje přijímat e-maily.

**Název serveru SMTP**

Zadejte název e-mailového serveru. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele. Obvykle se jedná o adresu IP nebo název DNS e-mailového serveru.

**Adresa odesílatele**

Zadejte e-mailovou adresu, která se použije jako adresa odesílatele při odesílání e-mailu systémem, například v případě poplachu.

**SSL/TLS**

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte použití zabezpečeného připojení SSL/TLS. V takovém případě se síťový port přepne automaticky na 587.

**Port**

Zadejte číslo požadovaného síťového portu pro odchozí poštu. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

Pokud zakážete nastavení **SSL/TLS**, vybere se automaticky port 25,

V případě potřeby můžete vybrat jiný port.

**Časový limit připojení [s]**

Zadejte počet sekund nečinnosti, po jejichž uplynutí se připojení přeruší.

**Ověřování**

Zaškrtněte políčko pro požadovanou metodu ověřování. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

**Uživatelské jméno**

Zadejte uživatelské jméno pro ověřování na e-mailovém serveru. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

**Heslo:**

Zadejte heslo pro ověřování na e-mailovém serveru. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.





**Odeslat zkušební e-mail**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Odeslat zkušební e-mail**.

**Viz také**

– *Konfigurace komunikačního zařízení, stránka 151*

**24.16.4****Dialogové okno Odeslat zkušební e-mail**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >

tlačítko **Odeslat zkušební e-mail**

Umožňuje odeslat zkušební e-mail.

**Od:**

Zadejte e-mailovou adresu odesílatele.

**Komu**

Zadejte e-mailovou adresu příjemce.

**Předmět**

Zadejte předmět e-mailu.

**Zpráva**

Zadejte zprávu.

**Odeslat zkušební e-mail**

Kliknutím na toto tlačítko odešlete e-mail.

**Viz také**

– *Konfigurace komunikačního zařízení, stránka 151*

**24.16.5****Stránka Nastavení GSM / Nastavení SMSC**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >

Umožňuje nakonfigurovat nastavení systému BVMS pro zprávy SMS. Na stránce **Události** můžete krátké zprávě přiřadit událost. Když tato událost nastane, systém odešle krátkou zprávu. Pokud počet zadaných znaků překročí nejvyšší přípustný počet (obvykle 160), zpráva SMS bude rozdělena na více částí.

**Zařízení:**

Vyberte požadovaný port COM, ke kterému je připojen externí modem. Pokud je počítač vybaven interním modemem, vyberte odpovídající položku.

**Přenosová rychlost**

Zvolte požadovanou přenosovou rychlost.

**PIN (pouze pro zařízení GSM)**

Zadejte osobní identifikační číslo pro ověření v zařízení.

**Formát dat (pouze pro zařízení SMSC)**

Vyberte požadovaný formát dat. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

**Unicode (pouze pro zařízení GSM)**

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte znaky unicode. Tím se sníží nejvyšší přípustný počet znaků na 80.

**Vytáčený řetězec (pouze pro zařízení SMSC)**

Zadejte číslo pro spojení s poskytovatelem vytáčeného připojení SMSC. Toto číslo získáte od poskytovatele.

**Heslo: (pouze pro zařízení SMSC)**

Zadejte heslo, které zařízení potřebuje ke spojení s poskytovatelem vytáčeného připojení SMSC, pokud je vyžadováno. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

**Protokol (pouze pro zařízení SMSC)**

Vyberte požadovaný protokol, který zařízení používá ke spojení s poskytovatelem vytáčeného připojení SMSC. Informace o požadovaném údaji získáte od poskytovatele.

**Příjemce**

Zadejte číslo mobilního telefonu příjemce krátkých zpráv. Uvedte i číslo země bez symbolu + (např. 49170123456).

**Zpráva (max. 160 znaků)**

Zadejte text krátké zprávy.

**Zkušební zpráva SMS**

Kliknutím na toto tlačítko odešlete zkušební krátkou zprávu.

**Viz také**

- *Konfigurace komunikačního zařízení, stránka 151*

**24.17****Stránka ATM/POS**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > >

Umožňuje přidat a nakonfigurovat periferní zařízení, například přemostění ATM/POS Bosch. Chcete-li jednomu serveru přidat více přemostění, musíte použít různé porty.

**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Přidání přemostění ATM/POS Bosch, stránka 213*
- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 152*

**24.17.1****Dialogové okno Přidat přemostění ATM/POS Bosch**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > pravým tlačítkem myši klepněte na

položku > příkaz **Přidat přemostění ATM/POS Bosch**

Umožňuje přidat přemostění ATM/POS Bosch.

**Název:**

Zadejte vhodný název pro zařízení.

**Adresa IP:**

Zadejte adresu IP zařízení.

**Port 1:**

Zadejte odpovídající číslo portu, který slouží jako port naslouchání můstku bankomatu / pokladního terminálu.

**Port 2:**

Zadejte odpovídající číslo portu, který slouží jako port naslouchání serveru Management Server systému BVMS.

**Opatrně!**

Pokud do systému přidáte více můstků bankomatu / pokladního terminálu, zajistěte, aby se u jednotlivých zařízení lišila čísla portu 2. V případě použití stejného čísla portu 2 vícekrát může dojít ke ztrátě dat bankomatu / pokladního terminálu.





**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Přidání přemostění ATM/POS Bosch, stránka 213*

## 24.17.2

### Stránka Přemostění ATM/POS Bosch



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >

karta **Přemostění ATM/POS Bosch**

Umožňuje nakonfigurovat přemostění ATM/POS Bosch.

**Adresa IP:**

Zadejte IP adresu zařízení.

**Port 1:**

Zadejte odpovídající číslo portu, který slouží jako port naslouchání můstku bankomatu / pokladního terminálu.

**Port 2:**

Zadejte odpovídající číslo portu, který slouží jako port naslouchání serveru Management Server systému BVMS.

**Opatrně!**

Pokud do systému přidáte více můstků bankomatu / pokladního terminálu, zajistěte, aby se u jednotlivých zařízení lišila čísla portu 2. V případě použití stejného čísla portu 2 vícekrát může dojít ke ztrátě dat bankomatu / pokladního terminálu.

**Viz také**

- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 152*
- *Přidání přemostění ATM/POS Bosch, stránka 213*

### 24.17.3 Stránka Vstupy





Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Vstupy**

Umožňuje nakonfigurovat vstupy přemostění bankomatu / pokladního terminálu Bosch.

#### Viz také

- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 152*
- *Přidání přemostění ATM/POS Bosch, stránka 213*

### 24.17.4 Stránka Nastavení DTP

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Slouží ke konfiguraci zařízení DTP s nanejvýš 4 připojenými bankomaty.


#### Sériový port

V seznamu vyberte příslušný port.

#### Viz také

- *Stránka Nastavení bankomatů, stránka 254*
- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 152*

### 24.17.5 Stránka Nastavení bankomatů

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > 

Slouží ke konfiguraci bankomatu připojeného k zařízení DTP.

#### Číslo vstupu zařízení DTP

Zadejte požadované číslo vstupu. Bylo-li toto číslo již použito jiným bankomatem, budete moci čísla vstupů prohodit.

#### Časový limit pro připojení [hodiny]

Zadejte požadovaný počet hodin. Pokud za tuto dobu bankomat neodešle data o žádné transakci, bude systém BVMS předpokládat, že došlo k přerušení spojení. Dojde k vygenerování příslušné události. Pro bankomat je dostupná i událost **Neověřeno**, ale není relevantní.

Zadáním hodnoty **0** kontrolu připojení vypnete.

#### Datové vstupy



Klepnutím na tuto možnost povolte požadované vstupy a zadejte požadované názvy vstupů.

#### Viz také

- *Konfigurace periferního zařízení, stránka 152*

## 24.18 Čtecí zařízení karet ve vstupních halách



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > karta **Globální nastavení čteček karet pro vstupní haly**

Konfigurovat můžete nastavení, která jsou platná pro všechna čtecí zařízení ve vstupních halách ve vašem systému.

### Sériový port

Zvolte sériový port, ke kterému je čtecí zařízení ve vstupní hale připojeno.

### Uzamknuté

Umožňuje přidat směrové kódy banky, které budou zablokovány. To znamená, že karty odpovídající údajům zadaným v tomto poli, nebudou mít povolen přístup. Čtecí zařízení ve vstupních halách jim přístup zamítne. Výchozí režim odemykání elektrického dveřního zámku přiřazeného čtecímu zařízení ve vstupní hale musí být nastaven na hodnotu **Automatické**.

Seznam může obsahovat záznamy se zástupnými znaky:

?: Značí jakýkoliv či žádný znak na tomto místě.

\*: Značí posloupnost znaků (jeden a více znaků) nebo žádný znak. (Výjimka: Samotný znak \* znamená, že všechny kódy bank jsou zablokovány.)

### Ignorovat kód země u karet EC

Klepnutím na toto tlačítko nastavíte, že systém BVMS nebude analyzovat údaje o kartách, které jsou využívány ke zjištění země, v níž byla karta vydána. Karty s jiným kódem země budou mít přístup.

### 24.18.1 Dialogové okno Přidat čtecí zařízení karet ve vstupních halách



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na

položku  > příkaz **Přidat čtečku karet pro vstupní halu**

Můžete přidat čtecí zařízení karet ve vstupních halách.

### Název




Zadejte název zařízení.

### Identifikátor zařízení

Zvolte jedinečné číslo zařízení. Pokud není k dispozici žádné číslo, byl do systému již přidán maximální počet čtecích zařízení ve vstupních halách.

### 24.18.2 Stránka Nastavení čtecích zařízení ve vstupních halách



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Nastavení čtečky karet pro vstupní halu**

Můžete nakonfigurovat čtecí zařízení karet ve vstupních halách.

### Identifikátor zařízení

Zobrazí jedinečné číslo zařízení.

**Povolit ochranu proti podvodnému načítání dat**

Klepnutím povolíte, aby systém BVMS aktivoval událost, pokud připojené podvodné snímací zařízení odhalí podvod. Tuto funkci nepodporují všechny typy čtecích zařízení ve vstupních halách.

**Výchozí režim uvolňování elektrického zámku dveří**

**Otevřít:** Dveře jsou otevřené a vstoupit může kdokoli (nemusí mít kartu).

**Sepnuto:** Dveře jsou zavřené bez ohledu na to, jaká karta je vložena.

**Automatické:** Dveře se otevrou pouze tehdy, když je do čtecího zařízení vložena karta s příslušným oprávněním.

**Povolit řízení podle časového plánu**

Klepnutím tuto možnost povolíte a budete moci zvolenému režimu odemykání přiřadit plán. Jakmile se plán aktivuje, systém BVMS přepne čtecí zařízení ve vstupní hale do odpovídajícího režimu odemykání.

Pokud se zvolené plány překrývají, rozhodne se o použitím režimu odemykání podle priority režimů: 1. **Otevřít** 2. **Sepnuto** 3. **Automatické**.

**24.19****Stránka Virtuální vstupy**

Hlavní okno >

**Zařízení**

> rozbalte položku



>



Zobrazuje virtuální vstupy nakonfigurované v systému.

Umožňuje přidat nové a odstranit existující virtuální vstupy.

**Přidat vstupy**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro přidání nových virtuálních vstupů.

**Odstranit vstupy**

Kliknutím na toto tlačítko odstraníte zvolený virtuální vstup.

**Počet**

Zobrazuje číslo virtuálního vstupu.

**Název**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit název virtuálního vstupu.

**Viz také**

– *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

**24.19.1****Dialogové okno Přidat virtuální vstupy**

Hlavní okno >

**Zařízení**

> rozbalte položku



>



tlačítko **Přidat vstupy**

Umožňuje přidat nové virtuální vstupy.

**Počáteční hodnota:**

Vyberte první číslo pro nové virtuální vstupy.

**Koncová hodnota:**

Vyberte poslední číslo pro nové virtuální vstupy.

**Název:**

Zadejte název všech nových virtuálních vstupů. K názvu se doplní pořadové číslo.

**Přidat**

Po klepnutí na toto tlačítko můžete přidat nové virtuální vstupy.



**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

**24.20****Stránka SNMP**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku >   
 Umožňuje přidat nebo nakonfigurovat měření SNMP pro zachování kvality sítě.

**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP, stránka 152*

**24.20.1****Dialogové okno Přidání přijímače SNMP**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > pravým tlačítkem myši klepněte na položku > příkaz **Přidání přijímače SNMP**   
 Umožňuje přidat systém monitorování sítě do systému BVMS.

**Název:**

Zadejte název zařízení pro monitorování sítě.

**Viz také**

- *Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP, stránka 152*

**24.20.2****Stránka Přijímač depeší SNMP**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > rozbalte položku   
 Umožňuje vybrat zařízení pro monitorování a zvolit OIDdepešeSNMP, které při přijetí vyvolají událost pro zvolené zařízení.

**Upozornění!**

V zařízeních, která chcete monitorovat, musíte jako přijímač depeší zadat IP adresu počítače s modulem Management Server systému Bosch Video Management System.

**Zařízení odesílající depeše SNMP**

Umožňuje zadat rozsah IP adres monitorovaných síťových zařízení. Chcete-li monitorovat jedno zařízení, zadejte do buňky **Rozsah od** odpovídající IP adresu.

Při změně těchto adres postupujte opatrně. Zadání nesprávné adresy způsobí zastavení monitorování sítě tohoto zařízení.

**Pravidla filtru pro depeše SNMP**

Umožňuje zadat OID a odpovídající hodnoty. Použit můžete také zástupné znaky \* a ?.

Zadávat-li OID a hodnoty do více řádků, musí tato filtrovací pravidla vyhovovat současně, aby se vyvolala událost. V obou sloupcích můžete zadat regulérní výraz do závorek {}. Pokud se nacházejí znaky vně závorek, regulérní výraz nebude vyhodnocen.

### Zobrazit nástroj pro protokolování depeší

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Protokolovač depeší SNMP** pro sledování OID depeší SNMP.

#### Viz také

– *Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP, stránka 152*

## 24.20.3

### Dialogové okno Protokolovač depeší SNMP



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > rozbalte položku > zvolte přijímač obecných depeší SNMP > klepněte na položku **Zobrazit nástroj pro protokolování depeší**.

Slouží k trasování identifikátorů OID depeší SNMP. Depeše můžete přijímat ze všech zařízení v síti nebo pouze ze zvolených zařízení. Můžete filtrovat depeše, které mají být přijaty, a můžete přidávat OID a hodnoty zvolených depeší do tabulky **Pravidla filtru pro depeše SNMP**.

#### Spustit/Pozastavit

Kliknutím na toto tlačítko spustíte nebo ukončíte proces sledování.

#### Pouze depeše od odesílatele

Zadejte adresu IP nebo název DNS zařízení. Sledovány budou pouze depeše z tohoto zařízení.

#### Pouze depeše obsahující

Zadejte řetězec, který může depeše obsahovat. Můžete použít zástupné znaky \* a ?. Řetězce v závorkách {} jsou považovány za regulérní výrazy. Sledovány jsou pouze depeše obsahující takový řetězec.

#### Přijaté depeše

Zobrazuje depeše přijaté procesem sledování.



Kliknutím na toto tlačítko odeberete všechny položky v poli **Přijaté depeše**.

#### Podrobnosti depeše

Zobrazuje podrobné informace o depeši. OID a hodnotu můžete zkopírovat do tabulky **Pravidla filtru pro depeše SNMP**.

#### Viz také

– *Konfigurace přijímače depeší protokolu SNMP, stránka 152*

## 24.21

### Stránka Přřadit klávesnici



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > rozbalte položku > zvolte Přřadit klávesnici > zvolte klávesnici KBD-Universal XF (připojené k pracovní stanici se systémem BVMS) nebo klávesnice Bosch IntuiKey (připojené k pracovní stanici se systémem BVMS nebo kodéru).

#### Přřadit klávesnici

Kliknutím na toto tlačítko přidáte do tabulky řádek pro konfiguraci klávesnice.

#### Odstranit klávesnici

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolený řádek.



**Typ klávesnice**

Zobrazí typ klávesnice připojené k pracovní stanici nebo dekodéru. Klepnutím na buňku zvolte požadovaný typ klávesnice.

- **IntuiKey**  
Tento typ zvolte, pokud jste připojili klávesnici IntuiKey od společnosti Bosch.
- **VideoTec DCZ Keyboard**  
Tento typ zvolte, pokud jste připojili klávesnici KBD-Universal XF.

**Propojení**

V buňce zvolte zařízení, ke kterému je klávesnice připojena. Pokud vyberete pracovní stanici,

bude také přidána klávesnice na stránku  > .

**Port**

V této buňce vyberte požadovaný port COM.

**Přenosová rychlost**

V této buňce zvolte maximální rychlost v bitech za sekundu (bit/s), kterou mají být přenášena data přes tento port. Obvykle se nastavuje maximální rychlost podporovaná počítačem nebo zařízením, s nímž probíhá komunikace.

**Datové bity**

Zobrazuje počet datových bitů, které chcete použít pro každý přenášený nebo přijímaný znak.

**Stop bity**

Zobrazuje dobu mezi přenesením jednotlivých znaků (doba je měřena v bitech).

**Parita**

Zobrazuje typ kontroly chyb, kterou chcete použít pro zvolený port.




**Typ portu**

Zobrazí typ propojení klávesnice Bosch IntuiKey s pracovní stanicí.

**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Konfigurace dekodéru pro použití s klávesnicí Bosch IntuiKey, stránka 147*
- *Konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey (pracovní stanice), stránka 152*
- *Konfigurace klávesnice Bosch IntuiKey (dekodér), stránka 153*





**24.22****Stránka Moduly vstupů a výstupů**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >   
Umožňuje přidat nebo nakonfigurovat modul vstupů a výstupů.  
V současné době jsou podporována pouze zařízení ADAM.

**Viz také**

- *Ruční přidání zařízení, stránka 142*
- *Konfigurace modulu vstupů a výstupů, stránka 153*

**24.22.1****Stránka ADAM**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  >  > karta **ADAM**  
Zobrazuje informace o zvoleném zařízení ADAM.

Umožňuje změnit zobrazovaný název zařízení ADAM.

**Typ zařízení ADAM:**

Vyberte příslušný typ zařízení.

**Celkem vstupů:**

Zobrazuje celkový počet vstupů dostupných s tímto typem zařízení.

**Celkem relé/výstupů:**

Zobrazuje celkový počet relé dostupných s tímto typem zařízení.

**Viz také**

– *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

## 24.22.2

### Stránka Vstupy



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Vstupy**

Umožňuje změnit zobrazované názvy vstupů zvoleného zařízení ADAM.

**Počet**

Zobrazuje logické číslo vstupu.

**Název**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit zobrazovaný název vstupu.

**Viz také**

– *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

## 24.22.3

### Stránka Relé



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Relé**

Umožňuje změnit zobrazované názvy relé zvoleného zařízení ADAM.

**Počet**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit logické číslo relé.

**Název**

Zadejte zobrazovaný název relé.

**Viz také**

– *Ruční přidání zařízení, stránka 142*

## 24.23

### Stránka Emulace CCL zařízení Allegiant



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Slouží k aktivaci emulace Allegiant CCL.

Na stránce *Příkazy Allegiant CCL podporované systémem BVMS, stránka 75* jsou uvedeny příkazy jazyka CCL podporované systémem Bosch Video Management System.

**Poznámka:**

Nekonfigurujte emulaci CCL zařízení Allegiant a zařízení Allegiant na stejný port COM. Pokud je pro obě zařízení nakonfigurován stejný port COM, bude upřednostněno zařízení Allegiant. Přístup zařízení zajišťujícího emulaci CCL zařízení Allegiant se nezdaří, přičemž se zobrazí příslušná zpráva.

K vyřešení tohoto problému je nutné, aby měl počítač s modulem Management Server dva různé porty COM nebo aby bylo zařízení Allegiant připojeno k jinému počítači.

**Povolit emulaci CCL zařízení Allegiant**

Zaškrtnutím tohoto políčka se aktivuje emulace.

**Přenosová rychlost**

Zvolte hodnotu přenosové rychlosti v bitech za sekundu.

**Stop bity**

Vyberte počet stop bitů na jeden znak.

**Kontrola parity**

Zvolte typ kontroly parity.

**Handshake (navazování spojení)**

Zvolte požadovaný způsob řízení toku.

**Model**

Zvolte model Allegiant, který chcete emulovat.

**Viz také**

– *Konfigurace emulace CCL zařízení Allegiant, stránka 154*

**24.24****Stránka Služba přenosu videodat do mobilních zařízení**



Hlavní okno >  **Zařízení** > 

Slouží k přidání položek služby pro překódování do systému BVMS. Tato služba pro překódování přizpůsobuje tok videodat z kamery nakonfigurované v systému BVMS dostupné šířce pásma sítě. To umožňuje mobilním videoklientům, jako je zařízení iPhone, iPad nebo webový klient, přijímat živý obraz nebo přehrávat videodata i při připojení k nespolehlivé síti s omezenou šířkou pásma.

**Viz také**

– *Přidání služby přenosu videodat do mobilních zařízení, stránka 154*

**24.24.1****Dialogové okno Přidat službu přenosu videodat do mobilních zařízení**

Hlavní okno >  **Zařízení** > klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu  > klepněte na příkaz **Přidat službu přenosu videodat do mobilních zařízení**.

**URI**

Zadejte identifikátor URI služby Mobile Video Service. Dodržujte syntaktická pravidla z následujícího příkladu:

`https://www.MyDomain.org/mvs`

Položka musí začínat řetězcem `https://`, i když jste nenakonfigurovali šifrovaný přístup k webovému serveru.

**Viz také**

- Přidání služby přenosu videodat do mobilních zařízení, stránka 154

**24.25****Stránka Bezpečnostní ústředny**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku

Umožňuje přidat a nakonfigurovat bezpečnostní ústředny od společnosti Bosch. Zařízení musí být připojeno a musí být dostupné.

Po přidání bezpečnostní ústředny se v okně Strom zařízení zobrazí podle hierarchie oblastí, bodů dveří a relé.

Podle potřeby můžete odstranit a přejmenovat ústřednu a jednotlivé oblasti, body, dveře a relé.

Po změně konfigurace bezpečnostní ústředny je nutné zařízení vyhledat znovu, jinak se v systému BVMS změny neprojeví.

**Upozornění!**

Veškeré poplachové události, ke kterým dojde v daném bodě, jsou automaticky nakonfigurovány jako poplachy BVMS.

Příklad: požární poplach

**Varování!**


Pokud nejsou v konfiguraci bezpečnostní ústředny přidané do systému BVMS přiřazeny dveře k bodu, poplach pro tyto dveře nespustí událost BVMS a tím ani poplach BVMS.

**Viz také**

- Ruční přidání zařízení, stránka 142

**24.25.1****Dialogové okno Přidat bezpečnostní ústřednu**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku

 > klepněte pravým tlačítkem myši na položku  > příkaz **Přidat ústřednu**

Umožňuje přidat bezpečnostní ústřednu od společnosti Bosch.

**Síťová adresa**

Zadejte IP adresu zařízení.




**Síťový port**

Vyberte číslo portu nakonfigurované v zařízení.

**Heslo pro automatizaci**

Zadejte heslo pro ověření v zařízení.





**24.25.2****Stránka Nastavení**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Nastavení**

Umožňuje změnit nastavení připojení bezpečnostní ústředny.

## 24.26 Stránka nastavení analýzy video analytics



Hlavní okno >  > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > stránka **Nastavení Video Analytics**

Můžete přidat zařízení k analýze video analytics na serveru.

K dispozici musí být přihlašovací údaje a instalační cesta k aplikaci prohlížeče analýzy, které používá zařízení k analýze obrazu.

### Síťová adresa

Zadejte IP adresu zařízení k analýze video analytics. Název DNS není povolen.

### Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno tak, jak je nastaveno v zařízení k analýze videa.

### Heslo

Zadejte heslo tak, jak je nastaveno v zařízení k analýze na serveru.

### Cesta prohlížeče analytiky

Zadejte relativní instalační cestu aplikace prohlížeče analýzy. Cesta je relativní k umístění C:\Program Files (x86)\ v počítači, kde je aplikace prohlížeče používána.

Příklad: Aplikace prohlížeče analýzy (AnalyticsViewer.exe) je instalována v následujícím adresáři:



```
C:\Program Files (x86)\VideoAnalytics\
```

Nakonfigurujte následující cestu v poli **Cesta prohlížeče analytiky**:

```
VideoAnalytics\AnalyticsViewer.exe
```

### 24.26.1 Přidání dialogového okna zařízení k analýze video analytics



Hlavní okno >  > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Přidat zařízení Video Analytics** > dialogové okno **Přidat zařízení Video Analytics**

Při přidání zařízení k analýze na serveru zadejte přihlašovací údaje pro nové zařízení.

### Síťová adresa

Zadejte IP adresu zařízení k analýze video analytics. Název DNS není povolen.

### Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno tak, jak je nastaveno v zařízení k analýze videa.

### Heslo

Zadejte heslo tak, jak je nastaveno v zařízení k analýze na serveru.

### Viz také




– *Přidání zařízení k analýze video analytics, stránka 154*



## 24.27 Průvodce vyhledáváním v systému BVMS









Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na

položku  > klepněte na položku **Vyhledat kodéry** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat prvky Video Streaming Gateway** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat pouze kodéry pro živý obraz** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat kodéry s místním úložištěm** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat dekodéry** > dialogové okno **Bosch VMS Scan Wizard**

Toto dialogové okno slouží k vyhledání dostupných zařízení v síti a zároveň k jejich konfiguraci a přidání do systému.

#### Použit

Klepnutím zvolte zařízení, které se má přidat do systému.

#### Typ (není dostupné pro zařízení VSG)

Zobrazí typ zařízení.

#### Zobrazovaný název

Zobrazí název zařízení zadaný ve stromu zařízení.

#### Síťová adresa

Zobrazuje IP adresu zařízení.

#### Uživatelské jméno

Zobrazí uživatelské jméno, které je nakonfigurováno v zařízení.

#### Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

#### Stav



Zobrazí stav ověření.



: Úspěšné



: Selhalo

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Vyhledat zařízení VRM** > dialogové okno **BVMS Scan Wizard**



**Upozornění!**

Při konfiguraci sekundárního zařízení VRM je nutné nejprve nainstalovat příslušný software do požadovaného počítače. Spustíte soubor Setup.exe a zvolíte možnost **Sekundární VRM**.

**Funkce**

V seznamu vyberte požadovanou položku.

V následující tabulce jsou uvedeny role, které mohou jednotlivé typy zařízení VRM mít:

Role/typ	Primární zařízení VRM	Sekundární zařízení VRM
Primární (běžné)	X	
Sekundární (běžné)		X
Primární záložní	X	
Sekundární záložní		X
Redundantní		X

K primárnímu zařízení VRM můžete přidat zařízení VRM s těmito rolemi:

- Záložní zařízení VRM
- Redundantní zařízení VRM

K sekundárnímu zařízení VRM můžete přidat zařízení VRM s těmito rolemi:

- Záložní zařízení VRM

**Nadřazené zařízení VRM**

V seznamu vyberte požadovanou položku.

**Uživatelské jméno**

Zobrazí uživatelské jméno, které je nakonfigurováno v zařízení VRM.

V případě potřeby můžete zadat jiné uživatelské jméno.

**Viz také**

- *Hledání zařízení VRM, stránka 108*
- *Přidání kodéru do fondu VRM, stránka 157*
- *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 157*
- *Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 159*
- *Hledání zařízení, stránka 86*

**24.28****Stránka Zařízení VRM**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku

Umožňuje přidat a nakonfigurovat zařízení VRM. Zařízení VRM potřebuje alespoň kodér, zařízení iSCSI, logickou jednotku přiřazenou zařízení iSCSI a fond úložišť. Prostudujte si Poznámky k vydání a katalogový list pro aktuální verze firmwaru.

**Opatrně!**

Po přidání zařízení iSCSI s příslušnými kodéry do systému BVMS je nutné tomuto zařízení iSCSI přidat názvy IQN všech kodérů (týká se některých typů zařízení iSCSI).

Podrobnější informace obsahuje *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 113*.

**Opatrně!**

Ve všech počítačích se zařízením VRM musí být čas synchronizován s modulem Management Server. Jinak může dojít ke ztrátě nahrávek.

V počítači s modulem Management Server nakonfigurujte software serveru času. Pomocí standardních procedur systému Windows nakonfigurujte v počítači se službou VRM jako server času adresu IP počítače s modulem Management Server.

Od verze BVMS 6.0 je podporována verze VRM 3.50. Pokud během aktualizace na verzi BVMS 6.0 neaktualizujete zařízení VRM na verzi 3.50, nahrávání bude pokračovat, ale nebude možné změnit konfiguraci původního zařízení VRM.

Pokud jste provedli aktualizaci verze softwaru VRM na verzi 3.50, je nutné konfiguraci BVMS synchronizovat ručně.

**Viz také**

- *Synchronizace konfigurace systému BVMS, stránka 108*
- *Stránka Nastavení VRM, stránka 267*
- *Stránka Fond, stránka 269*
- *Stránka Zařízení iSCSI, stránka 274*
- *Změna hesla k zařízení VRM, stránka 117*

**24.28.1****Dialogové okno Přidat adresu VRM**

Hlavní okno > **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku > klepněte na položku **Přidat VRM** > dialogové okno **Přidat VRM**

Slouží k přidání zařízení VRM. Můžete zvolit typ zařízení a zadat přihlašovací údaje.

Záložní zařízení VRM lze k hlavnímu zařízení VRM přiřadit pouze za předpokladu, že jsou obě zařízení připojena a úspěšně ověřena. Dojde k synchronizaci hesel.

**Název**

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

**Síťová adresa / port**

Zadejte IP adresu zařízení.

**Type**

Vyberte požadovaný typ zařízení.

**Uživatelské jméno**

Zadejte uživatelské jméno pro přihlašování.

**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování.

**Show password**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesla.

**Test**

Klepnutím ověříte, zda je zařízení připojeno a zda úspěšně proběhlo ověření.

**Vlastnosti**




V případě potřeby změňte čísla portů pro protokoly HTTP a HTTPS. Tuto akci lze provést pouze v případě, že přidáváte nebo upravujete zařízení VRM, které není připojeno. Je-li zařízení VRM připojeno, dané hodnoty se načtou a nelze je změnit.

V řádku tabulky **Nadřazené zařízení VRM** se zobrazuje zvolené zařízení.

**Viz také**

- *Ruční přidání primárního zařízení VRM, stránka 109*
- *Ruční přidání sekundárního zařízení VRM, stránka 109*
- *Ruční přidání redundantního zařízení VRM, stránka 110*
- *Ruční přidání záložního zařízení VRM, stránka 110*

**24.28.2 Dialogové okno Přidat záložní zařízení VRM**

Hlavní okno  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat Záložní VRM** > dialogové okno **Přidat Záložní VRM**

Záložní zařízení VRM lze k hlavnímu zařízení VRM přiřadit pouze za předpokladu, že jsou obě zařízení připojena a úspěšně ověřena. Dojde k synchronizaci hesel. Můžete přidat záložní zařízení VRM. Lze tak učinit buď ručně, nebo jej můžete vybrat ze seznamu vyhledaných zařízení VRM.




**Sít'ová adresa**

Zadejte IP adresu zařízení nebo zvolte síťovou adresu ze seznamu **Vyhledaná zařízení VRM**.

**Vyhledaná zařízení VRM**

Zobrazí seznam vyhledaných zařízení VRM. Nové vyhledávání můžete spustit zavřením dialogového okna a jeho opětovným otevřením.

**24.29 Stránka Nastavení VRM**

Hlavní okno  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > **Hlavní nastavení** > **Nastavení VRM**

**Jméno iniciátora serveru**




Zobrazuje jméno iniciátora iSCSI pro VRM Server.

**Heslo CHAP pro celý systém**

Zadejte heslo, které jste nakonfigurovali v paměťovém zařízení iSCSI. Heslo CHAP je platné pro systém VRM a je odesíláno do všech zařízení automaticky. Klienti pro přehrávání nepotřebují dodatečnou konfiguraci. Systémy iSCSI je nutné konfigurovat ručně pomocí hesla pro protokol CHAP. Pokud používáte heslo pro protokol CHAP, musí být všechny úložné systémy nakonfigurovány tak, aby používaly heslo pro protokol CHAP. Systém VRM podporuje pouze jedno společné heslo pro protokol CHAP.

Viz *Globální heslo pro připojení iSCSI (heslo CHAP):*, stránka 226

**24.29.1 Stránka SNMP**

Hlavní okno  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Sít'** > **SNMP**

**1. adresa hostitele SNMP 2. adresa hostitele SNMP**

Služba VRM podporuje protokol SNMP (Simple Network Management Protocol) pro správu a sledování síťových komponent a může odesílat zprávy (depeše) SNMP na adresy IP. Jednotka podporuje protokol SNMP MIB II v unifikovaném kódu. Chcete-li odesílat depeše SNMP, zadejte zde adresy IP jedné nebo dvou požadovaných cílových jednotek.

Některé události jsou odesílány pouze jako depeše SNMP. Popisy naleznete v souboru MIB.

## 24.29.2

### Stránka Účty

Nakonfigurovat vystavování obrazů a ukládat a exportovat videodata ve formátu MP4 lze až po vytvoření účtu pro ukládání obrazů a získání přístupu k obrazům. Můžete vytvořit maximálně čtyři (4) účty.

#### Typ

Vyberte typ účtu: FTP **FTP** nebo **Dropbox**.

#### Adresa IP

Zadejte adresu IP serveru, na nějž si přejete ukládat obrazy.

#### Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno pro server.

#### Heslo

Zadejte heslo, které umožňuje přístup k serveru. Chcete-li heslo ověřit, klikněte na tlačítko

**Zkontrolovat** vpravo.

#### Zkontrolovat




Kliknutím na tlačítko ověřte heslo.

#### Cesta

Zadejte přesnou cestu ke složce na serveru, do níž si přejete odesílat obrazy a videodata.

## 24.29.3

### Stránka Pokročilé

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > **Služba** >

#### Pokročilé

#### Protokolování RCP+ / Protokolování ladění / Protokolování opětovného přehrávání / Protokolování VDP / Protokolování výkonu

Aktivujte různé protokoly pro VRM Server a Configuration Manager.

Soubory protokolu pro aplikaci VRM Server se ukládají do počítače, v němž je spuštěna aplikace VRM Server, a lze je prohlížet nebo stahovat pomocí aplikace VRM Monitor.

Soubory protokolu programu Configuration Manager jsou uloženy v místním počítači v následujícím adresáři:

%USERPROFILE%\My Documents\Bosch\Video Recording Manager\Log

#### Doba platnosti (dny)

Zadejte dobu uchování souborů s protokoly (ve dnech).

#### Soubor s úplným výpisem paměti

Tuto možnost aktivujte pouze v případě nutnosti, například pokud tým technické služby zákazníkům vyžaduje úplný souhrnný přehled hlavní paměti.

#### Podpora protokolu Telnet





Tuto možnost aktivujte, pokud má být podporován přístup pomocí protokolu Telnet. Aktivaci proveďte pouze v případě, že je to nezbytné.

#### Opatrně!

Rozsáhlé zaznamenávání vyžaduje značný výkon procesoru a velkou kapacitu pevného disku. Nepoužívejte rozsáhlé zaznamenávání při nepřetržitém provozu.

## 24.30 Stránka Fond



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
 Slouží ke konfiguraci nastavení nahrávání pro všechna zařízení shromážděná v tomto fondu úložišť.

### Identifikace fondu

Zobrazuje číslo fondu.

### Režim předvoleb nahrávání

#### – Záložní

Nahrávky se ukládají pouze na primární cíl. Pokud nelze na tento cíl ukládat, nahrávka se uloží na cíl zadaný jako sekundární.

K chybě dojde tehdy, když primární cíl z jakéhokoliv důvodu neposkytne úložné bloky: ať už kvůli výpadku systému, chybě sítě, nebo nedostatečné kapacitě.

Druhý seznam můžete ponechat prázdný. V tomto případě není možné záložní řešení, nicméně sníží se počet potřebných relací iSCSI a v sekundárním cíli není vyhrazeno žádné místo na disku. Tímto opatřením omezíte riziko přetížení systému a prodloužíte dobu, po kterou mohou být v systému uchovávána data.

#### – Automatické

Vyvážení zatížení se nakonfiguruje automaticky. Každý kodér je automaticky přiřazen 2 cílům iSCSI a bloky na těchto 2 cílech iSCSI jsou přiřazeny kodéru.

### Doba základní kontroly (dny)

Přesunutím posuvníku nakonfigurujte požadované časové období. Po uplynutí tohoto časového období proběhne kontrola cíle iSCSI a v případě potřeby dojde k opětovnému přiřazení bloků.

### Použití sekundárního cíle

Povolte nebo zakažte používání sekundárního cíle.

### Rezervace bloků pro dobu nečinnosti

Zadejte počet dní, po které budou nahrávána data z přiřazených kodérů, i když nebude aplikace VRM Server funkční.

Pokud například nastavíte hodnotu 4, data z kodérů budou nahrávána po dobu přibližně 4 dní nečinnosti aplikace VRM Server.

Obsahuje-li systém kodéry s nízkou přenosovou rychlostí, lze předem přidělený prostor na disku podstatně zmenšit. Tímto opatřením zajistíte řádnou distribuci kapacity úložiště a prodloužíte dobu, po kterou mohou být v systému uchovávána data.

### Povolit jednotky LUN větší než 2 TB

Klepnutím zapnete použití jednotek LUN, které jsou větší než 2 TB.

Jednotky LUN větší než 2 TB („velké jednotky LUN“) nejsou podporovány následujícími zařízeními:

- Zařízení VRM s verzí firmwaru starší než 3.60
- Zařízení VSG s verzí firmwaru starší než 6.30
- Kodéry s verzí firmwaru starší než 6.30

Systém BVMS vám brání v následujících činnostech:

- přidání nebo přesun zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30 do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,
- přidání nebo přesun zařízení, která momentálně nejsou připojena k síti, do fondu, který povoluje velké jednotky LUN,

- přidání nebo přesun zařízení iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN, do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN,
- povolení velkých jednotek LUN u fondu, který obsahuje zařízení s verzí firmwaru starší než 6.30,
- zakázání velkých jednotek LUN u fondu se zařízením iSCSI, které obsahuje velké jednotky LUN.





Přesuňte zařízení s firmwarem verze starší než 6.30 do fondu, který nepovoluje velké jednotky LUN.



#### Viz také



- *Přidání jednotky LUN, stránka 115*
- *Přidání fondu VRM, stránka 111*

### 24.30.1




#### Dialogové okno Přidat kodér/ přidat dekodér

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat kodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na možnost **Přidat dekodér** > dialogové okno **Přidat kodér**  
Slouží k ručnímu přidání kodéru nebo dekodéru. Tato funkce je užitečná zejména v případě, že chcete přidat jakékoliv IP videozařízení od společnosti Bosch (pouze pro zařízení VRM).

#### Adresa IP:

Zadejte platnou IP adresu.

**Typ kodéru: / typ dekodéru:**






U zařízení známého typu zvolte příslušnou položku. Není nutné, aby bylo zařízení dostupné v síti.

Pokud chcete přidat libovolné IP videozařízení od společnosti Bosch, zvolte možnost **<Automatická detekce>**. Zařízení musí být dostupné v síti.




**Viz také**





– *Ruční přidání zařízení, stránka 142*





**24.30.2****Dialogové okno Upravit kodér/ upravit dekodér**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit kodér** > dialogové okno **Upravit kodér**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > klepněte na položku **Upravit dekodér** > dialogové okno **Upravit dekodér**

Slouží ke kontrole a úpravě funkcí zařízení. Při otevírání tohoto dialogového okna proběhne připojení k zařízení. Dojde k ověření hesla a k porovnání parametrů tohoto zařízení s parametry uloženými v systému BVMS.

**Název**

Zobrazí název zařízení. Když přidáte IP videozařízení od společnosti Bosch, vygeneruje se název zařízení. Záznam můžete v případě potřeby změnit.

**Síťová adresa / port**

Zadejte síťovou adresu zařízení. V případě potřeby změňte číslo portu.

**Upozornění!**

Port lze měnit, pouze pokud je označeno zaškrtnuté políčko **HTTPS**.

**Uživatelské jméno**

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.

**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

**Zobrazit heslo**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

**Ověřit**

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

**Připojení HTTPS**

Pokud je v kodéru nakonfigurován port HTTPS 443, lze šifrování živého obrazu videa přenášeného z kodéru aktivovat pro následující zařízení:

- počítač s aplikací Operator Client,
- počítač s aplikací Management Server,
- počítač s aplikací Configuration Client,
- počítač se zařízením ,
- dekodér.

**Poznámka:**

V případě aktivace nemůže uživatel aplikace Operator Client přepnout tok na UDP nebo na UDP multicast.

Pro příslušné zařízení v případě aktivace nefunguje ANR.

Po aktivaci nefunguje přehrávání u kódérů se starší verzí firmwaru než 6.30.

**Schopnosti zařízení**




Zobrazené parametry zařízení můžete seřadit podle kategorií nebo abecedně.





Zobrazí se textová zpráva informující o tom, zda zjištěné parametry zařízení odpovídají aktuálním parametrům zařízení. Pokud jste provedli výměnu zařízení, klepnutím na tlačítko **OK** použijete změny parametrů zařízení.

**Viz také**

- Šifrování živého obrazu videa, stránka 131
- Úprava parametrů zařízení, stránka 124





**24.30.3****Dialogové okno Změna fondu**

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > klepněte pravým tlačítkem myši na položku  > příkaz **Změnit fond...** > dialogové okno **Změnit fond** nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > klepněte pravým tlačítkem myši na položku  > příkaz **Změnit fond...** > dialogové okno **Změnit fond**



nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > klepněte pravým tlačítkem myši na položku  > příkaz **Změnit fond...** > dialogové okno **Změnit fond** Slouží ke změně přiřazení zařízení do fondu.

**Aktuální fond:**

Zobrazí číslo fondu, k němuž je přiřazeno aktuálně zvolené zařízení.

**Nový fond:**


Zvolte požadované číslo fondu.

**Viz také**

- Přesunutí kodéru do jiného fondu, stránka 121
- Přesunutí systému iSCSI do jiného fondu, stránka 115
- Přesunutí zařízení VSG do jiného fondu, stránka 136

## 24.30.4

### Dialogové okno Přidat bránu Video Streaming Gateway

Klepněte pravým tlačítkem myši na možnost  > **Přidat bránu toků videodat** > dialogové okno **Přidat bránu toků videodat**

Podle potřeby můžete přidat zařízení VSG do fondu VRM.

**Název**

Zadejte požadovaný zobrazovaný název zařízení.

**Síťová adresa**

Zadejte síťovou adresu zařízení.

**Uživatelské jméno**

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

**Show password**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

**Test**






Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

**Viz také**

- Stránka zařízení Video Streaming Gateway, stránka 278

## 24.30.5

### Dialogové okno Spojit s nahrávkami předchůdce...

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Propojit s nahrávkami předchůdce...** Umožňuje obnovení nahrávek z vyměněného kodéru. Při výběru kodéru v aplikaci Operator Client po konfiguraci nastavení v dialogovém okně jsou nahrávky z vyměněného kodéru k dispozici pro nový kodér.

**Síťová adresa / port**

Zadejte síťovou adresu zařízení.

**Uživatelské jméno**

Zobrazí uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení.






**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

**Ověřit**

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

**24.31****Stránka Zařízení iSCSI**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku   
 Přidat můžete zařízení E-Series iSCSI nebo jakékoliv jiné podporované zařízení iSCSI.

**Viz také**

- *Přidání zařízení iSCSI, stránka 111*
- *Přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI, stránka 112*
- *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 113*
- *Přidání jednotky LUN, stránka 115*
- *Formátování logické jednotky, stránka 116*

**24.31.1****Dialogové okno Přidat zařízení iSCSI**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat zařízení iSCSI** > dialogové okno **Přidat zařízení iSCSI**  
 Slouží k přidání zařízení iSCSi k zařízení VRM.

**Název**

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

**Síťová adresa**

Zadejte síťovou adresu zařízení.

**Typ zařízení iSCSI**

Vyberte příslušný typ zařízení.

**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.



**Související témata**

- *Hledání zařízení VRM, stránka 108*

**Viz také**

- *Přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI, stránka 112*

## 24.31.2 Dialogové okno Přidat zařízení DSA E-Series

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši

klepněte na položku  > **Přidat zařízení DSA E-Series** > dialogové okno **Přidat zařízení DSA E-Series**

Slouží k přidání zařízení DSA E-Series iSCSI. U tohoto typu zařízení je IP adresa pro správu odlišná od IP adresy úložiště iSCSI. Prostřednictvím této IP adresy pro správu je zařízení automaticky rozpoznáváno a konfigurováno.

### Název

Zadejte zobrazovaný název zařízení.

### Adresa pro správu

Zadejte IP adresu pro automatickou konfiguraci zařízení.

### Password

Zadejte heslo k tomuto zařízení.

### Typ zařízení DSA E-Series

Zobrazuje typ zařízení.

### Kanál pro síťovou adresu iSCSI

Zobrazí IP adresu portu iSCSI zařízení. Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

### Adresa pro správu

Zobrazí IP adresu pro automatickou konfiguraci druhé řídicí jednotky (je-li k dispozici). Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

### Kanál pro síťovou adresu iSCSI

Zobrazí IP adresu portu iSCSI druhé řídicí jednotky (je-li k dispozici). Můžete zvolit jinou IP adresu, je-li dostupná.

### Připojit




Klepnutím zjistíte nastavení zařízení.



Po navázání spojení se vyplní pole ve skupině **Řídicí jednotka** a **Řídicí jednotka 2**.

### Viz také

– *Přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI, stránka 112*

## 24.31.3 Dialogové okno Vyrovnávání zatížení

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte






položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Probíhá vyrovnání zatížení...** > dialogové okno **Vyrovnávání zatížení**

**Předpoklad:** Je nakonfigurován režim nahrávání **Automaticky**.

Nastavte horní meze pro povolenou přenosovou rychlost a počet současných připojení iSCSI pro jednotlivé systémy iSCSI. Při překročení těchto mezí již nebudou data zapisována do systému iSCSI a dojde k jejich ztrátě.

Pro podporované systémy (například Bosch RAID, NetApp, DLA) použijte výchozí hodnoty. Při použití jiného zařízení si prostudujte dokumentaci tohoto zařízení. Nejprve začněte zkoušet malé hodnoty.

## 24.31.4 Stránka Základní konfigurace

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > klepněte na položku  > karta **Základní konfigurace**

Umožňuje provést základní konfiguraci zařízení iSCSI. Vytvoříte logické jednotky na pevném disku iSCSI a naformátujete je.

Zobrazí se pouze v případě, že je zařízení jedním z úložných systémů iSCSI podporovaných společností Bosch, například DSA nebo DLS 1x00.

Zobrazené možnosti se mohou lišit v závislosti na použitém typu úložného systému iSCSI.



### Upozornění!

Po základní konfiguraci zařízení E-Series potřebuje systém mnoho hodin (někdy i dní) k inicializaci. V této fázi není k dispozici plný výkon a ve fázi 1.5 může selhat formátování.

### Fyzická kapacita [GB]

Informace o celkové kapacitě úložného systému.

### Počet LUN

Je možné změnit počet LUN.



### Upozornění!

Pokud změníte počet logických jednotek, celý systém iSCSI se přeuspořádá a dojde ke ztrátě veškerých sekvencí uložených v systému.

Z tohoto důvodu před provedením změn zkontrolujte nahrávky a zazálohujte veškeré důležité sekvence.

### Kapacita pro nová čísla LUN [GB]

Tato možnost se zobrazí pouze pro zařízení E-Series.

Jelikož může mít úložné pole maximálně 256 logických jednotek, neměla by být velikost logické jednotky nastavena na příliš nízkou hodnotu (jinak nebude v budoucnu po instalaci dalších polic možné vytvářet další logické jednotky).

### Cílové náhradní disky

Počet náhradních disků, které má systém mít.

### Skutečné náhradní disky

Počet náhradních disků, které jsou aktuálně v systému. Toto číslo se může od výše uvedeného čísla lišit například ve chvílích, kdy byl úložný systém ručně překonfigurován nebo kdy došlo k poruše disku.

### Stav inicializace (%)

Doplňkové informace, které se zobrazují během inicializace. Po dokončení inicializace (100 %) budete mít také znovu možnost odstranit veškeré logické jednotky.

**Poznámka:** V úložných systémech FAS může úplné odstranění logických jednotek trvat několik hodin. Během této doby může být snížena celková kapacita nově vytvořených logických jednotek. Nové logické jednotky s plnou kapacitou můžete vytvářet pouze po úplném odstranění starých logických jednotek.

**RAID-DP (zaostřeno na spolehlivost)**

Tuto možnost aktivujte v případě, že si nepřejete používat stanovený typ RAID-4 diskového pole RAID, ale upřednostňujete použití spolehlivějšího typu RAID DP diskového pole RAID.

**RAID 6 (zaostřeno na spolehlivost)**

Tuto možnost aktivujte v případě, že si nepřejete používat stanovený typ RAID-5 diskového pole RAID, ale upřednostňujete použití spolehlivějšího typu RAID 6 diskového pole RAID.






**Další informace**

Zde se zobrazují další informace, například informace o tom, že úložný systém není správně nakonfigurován a není tedy možná jeho instalace.

**Viz také**

– *Přidání zařízení DSA E-Series s úložištěm iSCSI, stránka 112*







**24.31.5****Dialogové okno iqn-Mapper**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Mapovat IQN**  
Umožňuje spustit proces mapování názvů IQN.

**Viz také**

– *Hledání zařízení VRM, stránka 108*  
– *Konfigurace zařízení iSCSI, stránka 113*

**24.31.6****Stránka Jednotky LUN**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
Umožňuje přidat, odebrat či naformátovat jednotky LUN a prohlížet příslušné informace.

**Přidat**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat logickou jednotku**.

**Odebrat**

Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolené řádky. Chcete-li vybrat řádek, klepněte na jeho záhlaví na levé straně. Každý řádek představuje jednotku LUN.

Zobrazí se okno se zprávou.

**Naformátovat logickou jednotku**

Klepnutím na toto tlačítko naformátujete zvolenou jednotku LUN. Zobrazí se okno se zprávou.

**Formát**

Klepnutím na zaškrtnutí políčko vyberte jednotku LUN a poté klepněte na možnost

**Naformátovat logickou jednotku.****Logická jednotka**

Zobrazuje název logické jednotky.

**Velikost [GB]**

Zobrazuje maximální kapacitu jednotky LUN.

**Velká jednotka LUN**

Každá buňka informuje, zda se jedná o jednotku LUN větší než 2 TB či nikoli.

**Stav**

Zobrazuje stav jednotky LUN.






**Průběh**

Zobrazuje průběh formátování.

**Viz také**

- *Stránka Fond, stránka 269*
- *Přidání jednotky LUN, stránka 115*
- *Hledání zařízení VRM, stránka 108*

**24.31.7****Dialogové okno Přidat logickou jednotku**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > klepněte na položku **Přidat**  
Umožňuje přidat logickou jednotku.





**Id**

Zadejte identifikátor požadované logické jednotky.

**Viz také**

- *Přidání jednotky LUN, stránka 115*
- *Hledání zařízení VRM, stránka 108*

**24.32****Stránka zařízení Video Streaming Gateway**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >





Umožňuje přidat a nakonfigurovat tyto typy kodérů:

- Kodéry Bosch
- Kodéry ONVIF
- Kodéry JPEG
- Kodéry RTSP

**Viz také**

- *Stránka Kodéry ONVIF, stránka 326*
- *Přidání zařízení brány toků videodat, stránka 135*

**24.32.1****Karta Vícesměrové vysílání (brána toků videodat)**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Sít'** > karta **Vícesměrové vysílání**  
Umožňuje nakonfigurovat vícesměrové vysílání pro přiřazené kamery.

**Povolit**

Kliknutím na tuto možnost povolíte vícesměrové vysílání pro danou kameru.

**Adresa vícesměrového vysílání**

Zadejte platnou adresu pro vícesměrové vysílání (v rozsahu 224.0.0.0 až 239.255.255.255). Zadejte adresu 1.0.0.0. Automaticky se vloží jedinečná adresa pro vícesměrové vysílání určená na základě adresy MAC zařízení.

**Port**

Pokud je použita brána firewall, zadejte hodnotu portu, který je v bráně firewall nakonfigurován jako neblokovaný port.

**Streaming**






Kliknutím na tuto možnost povolíte nepřetržitý tok dat pro vícesměrové vysílání do přepínače. To znamená, že připojení pro vícesměrové vysílání nepředchází registrace RCP+. Kodér trvale zasílá tok veškerých dat do přepínače. Přepínač na oplátku odesílá tato data na všechny porty (pokud není podporováno nebo nakonfigurováno filtrování vícesměrového vysílání IGMP) s tím, že dojde k jeho zahlcení.

Přenos toku dat je vyžadován při použití zařízení od jiného dodavatele než společnosti Bosch pro přijímání toku dat vícesměrového vysílání.

**Viz také**

– *Konfigurace vícesměrového vysílání, stránka 137*

**24.32.2****Karta Pokročilé (Video Streaming Gateway)**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > karta **Služba** > karta **Pokročilé**

Umožňuje aktivovat protokolování pro bránu toků videodat.

Soubory s protokolem bývají uloženy v adresáři:

C:\Program Files (x86)\Bosch\Video Streaming Gateway\log

**Protokolování RCP+**

Klepnutím na tuto položku aktivujete protokolování RCP+.

**Protokolování ladění**

Klepnutím na tuto položku aktivujete protokolování při ladění.

**Protokolování RTP**

Klepnutím na tuto položku aktivujete protokolování RTP.

**Doba platnosti (dny)**

Zvolte požadovaný počet dní.

**Soubor s úplným výpisem paměti**

Tuto možnost aktivujte pouze v případě nutnosti, například pokud tým technické služby zákazníkům vyžaduje úplný souhrnný přehled hlavní paměti.

**Podpora protokolu Telnet**

Tuto možnost aktivujte, pokud má být podporován přístup pomocí protokolu Telnet. Aktivaci proveďte pouze v případě, že je to nezbytné.






**Opatrně!**

Rozsáhlé zaznamenávání vyžaduje značný výkon procesoru a velkou kapacitu pevného disku. Nepoužívejte rozsáhlé zaznamenávání při nepřetržitém provozu.

**Viz také**

– *Konfigurace protokolování, stránka 137*

**24.32.3****Dialogové okno Přidat kodér Bosch**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat kodér/kameru** > příkaz **Kodér Bosch**

K zařízení VSG můžete přidat kodér od společnosti Bosch.

**Název**

Zadejte požadovaný zobrazovaný název zařízení.

**Síťová adresa**

Zadejte síťovou adresu zařízení.

**Type**

Zobrazí rozpoznaný typ zařízení (je-li podporován).

**Uživatelské jméno**

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

**Show password**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

**Test**

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

**Vlastnosti**

Klepnutím povolte požadované funkce, které jsou pro toto zařízení k dispozici.

<b>Zvuk</b>	Klepnutím můžete aktivovat zvuk (je-li pro toto zařízení k dispozici).
<b>PTZ</b>	Klepnutím můžete aktivovat PTZ (je-li pro toto zařízení k dispozici).
<b>Protokol kamery</b>	TCP Používá se pro přenos na internetu nebo pro bezztrátový přenos dat. Zajišťuje, že nedojde ke ztrátě žádných datových paketů. Požadavky na šířku pásma mohou být vysoké. Tuto možnost použijte, pokud se zařízení nachází za bránou firewall. Nepodporuje vícesměrové vysílání.










	<p>UDP</p> <p>Používá se pro přenos malých objemů dat v privátních sítích nevyžadujících připojení. Může dojít ke ztrátě datových paketů. Požadavky na šířku pásma mohou být nízké. Podporuje vícesměrové vysílání.</p>
<p><b>Použít videovstup 1 – Použít videovstup 4</b></p>	<p>Pokud konfiguruje vícekanálové zařízení, klepnutím zvolte videovstupy.</p>

**Viz také**

– *Přidání kamery k zařízení VSG, stránka 136*

**24.32.4 Dialogové okno Přidat kodér ONVIF**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat kodér/kameru** > příkaz **Přidat kodér ONVIF** nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > klepněte pravým tlačítkem myši na položku  > příkaz **Přidat kodér ONVIF**

K zařízení VSG můžete přidat kodér ONVIF, nebo tento kodér používat jako kodér pouze pro živý obraz.

V tabulce kamery je nutné nakonfigurovat profil použitý pro nahrávání a živý obraz.

**Název**

Zadejte požadovaný zobrazovaný název zařízení.

**Síťová adresa**

Zadejte síťovou adresu zařízení.

**Uživatelské jméno**

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

**Show password**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

**Test**

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

**Vlastnosti**






<b>Device type</b>	Zobrazí vyhledaný typ zařízení.
<b>Výrobce</b>	Umožňuje zobrazit načtený název výrobce.
<b>Model</b>	Umožňuje zobrazit načtený název modelu.

<b>Počet vstupních videokanálů</b>	Zadejte počet požadovaných vstupů videa.
<b>Počet vstupních audiokanálů</b>	Zadejte počet požadovaných vstupů zvuku.
<b>Počet poplachových vstupů</b>	Zadejte počet požadovaných vstupů poplachu.
<b>Počet relé</b>	Zadejte počet požadovaných relé.

**Viz také**

– *Přidání kamery k zařízení VSG, stránka 136*

**24.32.5****Dialogové okno Přidat kameru JPEG**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat kodér/kameru** > příkaz **Kamera JPEG**

K zařízení VSG lze přidat kameru JPEG.

**Název**

Zadejte požadovaný zobrazovaný název zařízení.

**URL**

Zadejte adresu URL kamery JPEG / kamery RTSP.

V případě kamery JPEG od společnosti Bosch zadejte následující řetězec:

```
http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>
```

V případě kamery RTSP od společnosti Bosch zadejte následující řetězec:

```
rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel
```

**Uživatelské jméno**

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

**Heslo**

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

**Show password**

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

**Test**

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.




**Vlastnosti**



<b>Počet vstupních videokanálů</b>	Zadejte počet dostupných videovstupů (jsou-li k dispozici).
<b>Obnovovací frekvence snímků [ips]</b>	Zadejte požadovaný snímkový kmitočet.

**Viz také**

– *Přidání kamery k zařízení VSG, stránka 136*

## 24.32.6 Dialogové okno Přidat kodér RTSP

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte

položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Přidat kodér/kameru** > příkaz **Kamera RTSP**

K zařízení VSG můžete přidat kodér RTSP.

### Název

Zadejte požadovaný zobrazovaný název zařízení.

### URL

Zadejte adresu URL kamery JPEG / kamery RTSP.

V případě kamery JPEG od společnosti Bosch zadejte následující řetězec:

```
http://<ip-address>/snap.jpg?jpegCam=<channel_no.>
```

V případě kamery RTSP od společnosti Bosch zadejte následující řetězec:

```
rtsp://<ip-address>/rtsp_tunnel
```

### Uživatelské jméno

Zadejte uživatelské jméno používané k přihlášení k zařízení. Obvykle se jedná o: service

### Heslo

Zadejte heslo pro přihlašování k zařízení.

### Show password

Klepnutím na toto tlačítko povolíte zobrazování hesel. Dávejte však pozor, aby toto heslo nikdo nezahlédl.

### Test

Klepnutím na toto tlačítko se přihlásíte k zařízení pomocí výše zadaných přístupových údajů.

### Vlastnosti

<b>Počet vstupních videokanáľů</b>	Zadejte počet dostupných videovstupů (jsou-li k dispozici).
------------------------------------	---

### Viz také

– *Přidání kamery k zařízení VSG, stránka 136*

## 24.33 Stránka Pouze Živý obraz

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte  > 


Umožňuje přidat a nakonfigurovat kodéry používané pouze pro živý obraz. Můžete přidat kodéry Bosch a síťové vysíláče videodat ONVIF.

### Viz také

- *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 157*
- *Hledání zařízení, stránka 86*
- *Stránka Kodér/dekodér Bosch, stránka 286*
- *Stránka Kodéry ONVIF, stránka 326*

## 24.34 Stránka Místní úložiště






Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >   
 Umožňuje přidat a konfigurovat kodéry s místním úložištěm.

### Viz také

- Přidání kodéru s místním úložištěm, stránka 159
- Stránka Kodér/dekodér Bosch, stránka 286
- Hledání zařízení, stránka 86

## 24.35 Stránka stanoviště Unmanaged Site



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >   
 Můžete přidat síťové videozařízení k položce **Unmanaged Sites** ve stromu zařízení.  
 Předpokládá se, že všechna nespravovaná (unmanaged) síťová zařízení stanoviště unmanaged site se nacházejí ve stejném časovém pásmu.

### Název umístění

Zobrazuje název stanoviště, který byl zadán při vytváření této položky.

### Popis

Zadejte popis tohoto stanoviště.

### Časové pásmo





Zvolte příslušné časové pásmo pro toto stanoviště unmanaged site.

### Viz také

- Unmanaged site, stránka 29
- Vytvoření stanoviště unmanaged site, stránka 118
- Import stanovišť unmanaged site, stránka 119
- Konfigurace časového pásma, stránka 119

## 24.36 Stránka Nespravované síťové zařízení



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
 Můžete přidat síťové videozařízení k položce **Unmanaged Sites** ve stromu zařízení.  
 Předpokládá se, že všechna nespravovaná (unmanaged) síťová zařízení stanoviště unmanaged site se nacházejí ve stejném časovém pásmu.

### Viz také

- Unmanaged site, stránka 29

### 24.36.1 Dialogové okno Přidat nespravované (unmanaged) síťové zařízení

#### Typ zařízení:

Vyberte položku, která je použitelná pro toto zařízení.

Dostupné položky:

- **DIVAR AN / DVR**

- **DIVAR IP 3000/7000 / Bosch VMS**
- **Kamera IP / kodér Bosch**

**Síťová adresa:**

Zadejte IP adresu nebo název hostitele. V případě potřeby změňte číslo portu.

**Poznámka:** Pokud používáte připojení SSH, zadejte adresu v následujícím formátu:

**ssh://IP or servername:5322**

**Zabezpečení**

Ve výchozím nastavení je zaškrtnuté políčko **HTTPS** označeno.

**Upozornění!**

Pokud je při přidávání digitálního videorekordéru označeno zaškrtnuté políčko **HTTPS**, příkazové a řídicí spojení jsou šifrována. Tok videodat není šifrován.

**Uživatelské jméno:**

Zadejte uživatelské jméno pro toto síťové zařízení, je-li k dispozici. Podrobnější informace obsahuje *Unmanaged site, stránka 29*.

**Heslo:**

Zadejte heslo, je-li k dispozici. Podrobnosti o přihlašovacích údajích uživatelů najdete v části *Unmanaged site, stránka 29*.

**Viz také**

- *Unmanaged site, stránka 29*




## 25 Stránka Kodér/dekodér Bosch

Počet položek pod uzlem se zobrazuje v hranatých závorkách.





### Postup konfigurace kodéru/dekodéru:

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
nebo



Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >   
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >   
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > 

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

Většina nastavení na stránkách kodérů/dekodérů se aktivuje ihned po klepnutí na tlačítko

. Pokud provedete změny a klepnete na jinou kartu, aniž byste klepnuli na tlačítko , zobrazí se dvě okna s příslušnými zprávami. Chcete-li změny uložit, potvrďte obě zprávy. Chcete-li změnit hesla kodéru, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu zařízení a poté klepněte na možnost **Změnit heslo...**

Chcete-li zařízení zobrazit ve webovém prohlížeči, klepněte pravým tlačítkem myši na ikonu zařízení a poté klepněte na možnost **Zobrazit webovou stránku v prohlížeči**.

### Poznámka:






V závislosti na zvoleném kodéru nebo kameře nejsou všechny zde popsané stránky pro příslušné zařízení dostupné. Zde uvedená označení polí se mohou odchylovat od softwaru.



- ▶ Odpovídající stránku vlastností zobrazíte kliknutím na příslušnou kartu.






### Viz také




- *Hledání zařízení, stránka 86*
- *Konfigurace kodéru nebo dekodéru, stránka 123*




## 25.1 Dialogové okno Zadat heslo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  >   
pravým tlačítkem myši klepněte na položku > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > **Změnit heslo...** > dialogové okno **Zadejte heslo**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Hlavní okno >  **Zařízení** >  > pravým tlačítkem myši klepněte na položku  > příkaz **Změnit heslo...**

Heslo chrání před neoprávněným přístupem k zařízení. K omezení přístupu můžete použít různé úrovně ověřování.

Správná ochrana heslem je zaručena pouze v případě, že jsou heslem chráněny také všechny vyšší úrovně autorizace. Při přiřazování hesel tedy musíte vždy začít od nejvyšší úrovně oprávnění.

Můžete určovat a měnit hesla pro jednotlivé úrovně oprávnění, pokud jste přihlášení do uživatelského účtu „service“.

Zařízení disponuje třemi úrovněmi oprávnění: service, user a live.

- Nejvyšší úroveň oprávnění je service. Po zadání správného hesla můžete přistupovat ke všem funkcím a měnit veškerá konfigurační nastavení.
- Střední úroveň oprávnění je user. Na této úrovni můžete například obsluhovat zařízení, přehrávat nahrávky a ovládat kameru, ale nemůžete měnit konfiguraci.
- Nejnižší úroveň oprávnění je live. Na této úrovni můžete pouze zobrazit živý obraz a přepínat mezi různými zobrazeními živého obrazu.

U dekodéru je úroveň oprávnění live nahrazena úrovní:

- destination password (pouze u dekodérů)  
Slouží k přístupu ke kodéru.

#### Viz také

- *Změna hesla ke kodéru/dekodéru, stránka 126*
- *Zadání cílového hesla pro dekodér, stránka 127*

## 25.2 Stránka Přístup k jednotce

### 25.2.1 Identifikace / Identifikace kamery

#### Název zařízení

Zadejte název zařízení.

Název zjednodušuje správu více zařízení v rozsáhlých systémech. Používá se k identifikaci zařízení. Použijte název, jenž co nejvíce usnadní identifikaci umístění jednotky.

V názvu nepoužívejte žádné speciální znaky. Speciální znaky nejsou podporovány a mohou způsobit potíže, např. při přehrávání.



Klepnutím na tlačítko  aktualizujte název ve Stromu zařízení.

Každému zařízení by měl být přiřazen jedinečný identifikátor, který lze zadat zde a jenž slouží jako další prostředek identifikace.

#### **Jméno iniciátora**

Zobrazí název iniciátoru iSCSI. Název iniciátoru se automaticky zobrazí po navázání připojení.

#### **Přípona iniciátora**

Zadejte libovolný text, podle něhož jednotku snáze identifikujete v rozsáhlejších systémech iSCSI. Tento text se doplní k názvu iniciátoru, od kterého bude oddělen tečkou.

## 25.2.2

### **Název kamery**

#### **Kamera**


Zadejte název kamery. Zajistěte, aby kamera 1 byla přiřazena videovstupu 1, kamera 2 videovstupu 2 atd.

Název kamery usnadňuje identifikaci umístění vzdálených kamer, například při poplachu.

Použijte název, jenž co nejvíce usnadní identifikaci umístění.

V názvu nepoužívejte žádné speciální znaky. Speciální znaky nejsou podporovány a mohou způsobit potíže, například při přehrávání nahrávek. Nastavení na této stránce se týkají vstupů ze všech kamer.



Kliknutím na tlačítko  aktualizujte název ve Stromu Zařízení.

## 25.2.3

### **Informace o verzi**

#### **Verze hardwaru**

Zobrazuje verzi hardwaru.

#### **Verze firmwaru**

Zobrazuje verzi firmwaru.

## 25.3

### **Stránka Datum/Čas**

#### **Formát data zařízení: Datum zařízení Čas zařízení**

Pokud ve vašem systému nebo síti pracuje více zařízení, je důležité synchronizovat jejich interní hodiny. Například současně pořízené nahrávky lze identifikovat a správně vyhodnotit, pouze když všechna zařízení používají stejný čas.

1. Zadejte aktuální datum. Čas jednotky je řízen interními hodinami, a proto není potřebné zadávat den v týdnu – doplní se automaticky.
2. Zadejte aktuální čas nebo klepnutím na tlačítko **Synchr. PC** použijte pro zařízení systémový čas načtený z počítače.

#### **Poznámka:**

Správné nastavení data a času je důležité pro pořizování nahrávek. Nesprávné nastavení data a času by mohlo zabránit správnému pořízení nahrávky.

#### **Časové pásmo zařízení**

Zvolte časové pásmo, v němž se nachází systém.

#### **Letní čas**

Hodnotu nastavuje modul BVMS Management Server.

#### **Adresa IP serveru času**

Hodnotu nastavuje modul BVMS Management Server.



**Typ serveru času**

Hodnotu nastavuje modul BVMS Management Server. Výchozí nastavení je SNTP.

## 25.4 Stránka Inicializace

### 25.4.1 Varianta použití

Kamera má mnoho variant použití, díky kterým je ji možno nastavit pro optimální výkon ve specifickém prostředí. Vyberte si variantu použití, která se pro vaši instalaci hodí nejlépe. Variantu použití je nutné vybrat před provedením dalších změn, protože kamera se při každé změně varianty použití automaticky restartuje a resetuje se do výchozího nastavení.

### 25.4.2 Základní snímkový kmitočet

Zvolte základní snímkový kmitočet kamery.

**Poznámka:** Tato hodnota ovlivňuje čas závěrky, snímkový kmitočet a analogový výstup (je-li k dispozici).

### 25.4.3 Indikátor LED kamery

Zakázáním možnosti **Indikátor LED kamery** indikátor vypnete.

### 25.4.4 Zrcadlový obraz

Volbou možnosti **Zapnuto** zapnete převrácení obrazu z kamery podle svislé osy (zrcadlové převrácení).

### 25.4.5 Překlopit obraz

Volbou možnosti **Zapnuto** nastavíte převrácení obrazu z kamery podle vodorovné osy (vzhůru nohama).

### 25.4.6 Tlačítko Menu

Volbou možnosti **Zakázáno** zabráníte přístupu k instalačnímu průvodci prostřednictvím tlačítka nabídky nacházejícího se na kameře.

### 25.4.7 Vyhřívání

Volbou možnosti **Autom.** nastavíte, aby kamera sama rozhodovala o tom, kdy je třeba zapnout topení.

### 25.4.8 Restartovat zařízení

### 25.4.9 Výchozí nastavení

Klepnutím na položku **Výchozí nastavení** obnovíte výchozí nastavení kamery z výroby. Zobrazí se potvrzovací obrazovka. Po obnovení výchozího nastavení vyčkejte několik sekund, dokud kamera neprovede optimalizaci obrazu.

### 25.4.10 Průvodce Lens Wizard

Klepnutím na možnost **Průvodce Lens Wizard...** otevřete samostatné okno, v němž můžete zaostřit objektiv kamery (není k dispozici u všech kamer).

## 25.5 Stránka Kalibrace kamery

### 25.5.1 Polohování

Vlastnost **Polohování** určuje umístění kamery a perspektivu v jejím zorném poli.

Údaje o perspektivě jsou pro nástroj Video Analytics klíčové, protože umožňují systému kompenzovat iluzi malé velikosti vzdálených objektů.

Pouze díky údajům o perspektivě je možné rozlišit objekty, jako jsou osoby, kola, auta nebo nákladní vozidla, a přesně vypočítat jejich skutečnou velikost a rychlost při jejich pohybu trojrozměrným prostorem.

K přesnému výpočtu údajů o perspektivě však kamera musí být namířena na jednu plochou vodorovnou rovinu. Více rovin a nakloněné roviny, kopce, schody mohou narušit údaje o perspektivě, což může přinést nesprávné údaje o objektu, např. velikost nebo rychlost.

### Montážní poloha

Montážní poloha popisuje údaje o perspektivě, které také často nazývají kalibrace.

Obecně platí, že poloha montáže je určována parametry kamery, jako je výška, úhel naklonění, úhel sklonu a ohnisková vzdálenost.

Výška kamery musí být vždy zadána ručně. Kdykoli je to možné, úhel naklonění a úhel sklonu poskytuje sama kamera. Ohniskovou vzdálenost poskytuje, pokud má kamera integrovaný objektiv.

Vyberte příslušné montážní umístění kamery. Možnosti, které se zobrazí, závisí na typu kamery.

<b>Vlastní</b>	Zvolením této možnosti nakonfigurujete kalibraci kamer DINION a FLEXIDOME. Kamery na platformě CPP7 a CPP7.3 mají integrované 6osé gyro čidlo, které určuje úhel naklonění a sklonu.
<b>Standardní</b>	Zvolením této možnosti nakonfigurujete globální kalibraci kamer AUTODOME a MIC. Poté zadejte výšku kamery. Úhel naklonění a ohniskovou vzdálenost pro dokončení kalibrace pro každé potenciální zorné pole kamery poskytuje kamera automaticky. Volitelně můžete kalibraci pro přednastavené polohy s přiřazenou funkcí Video Analytics nastavit ručně.
<b>Strop</b>	Zvolením nakonfigurujete kalibraci panoramatických kamer FLEXIDOME IP s montáží na strop. Pomocníci kalibrace <b>Automatické nastavení</b> a <b>Nákres</b> nejsou k dispozici.
<b>Stěna</b>	Zvolením této možnosti nakonfigurujete kalibraci panoramatických kamer FLEXIDOME IP s montáží na zeď. Pomocníci kalibrace <b>Automatické nastavení</b> a <b>Nákres</b> nejsou k dispozici.

### Úhel sklonu [°]

Úhel sklonu je úhel mezi horizontálou a kamerou.

Úhel sklonu 0° znamená, že kamera je namontována rovnoběžně se zemí.

Úhel sklonu 90° znamená, že kamera je namontována svisle v ptačí perspektivě.

Čím je nastaven menší úhel sklonu, tím méně přesný bude odhad velikostí objektů a rychlostí.

Nastavení musí být mezi 0° a 90°. Při dosažení úhlu 0° již není odhad možný.

Zadejte úhel sklonu, pokud hodnotu kamera neurčuje.

### Úhel naklonění [°]

Úhel naklonění je úhel mezi osou naklonění a vodorovnou rovinou. Úhel se může odchýlit od horizontální roviny až o 45°.

Zadejte úhel naklonění, pokud hodnotu kamera neurčuje.

**Výška [m]**

Výška je svislá vzdálenost od kamery k rovině země zachycovaného obrazu. Obvykle výška namontované kamery nad zemí.

Zadejte výšku polohy kamery v metrech.

**Ohnisková vzdálenost**

Ohniskovou vzdálenost určuje objektiv. S klesající ohniskovou vzdáleností se zorné pole rozšiřuje. Čím delší ohnisková vzdálenost, tím užší je zorné pole a tím větší je zvětšení.

Zadejte ohniskovou vzdálenost polohy kamery v metrech, pokud hodnotu kamera neurčuje.

**Souřadnicový systém**

Funkce **Souřadnicový systém** popisuje polohu kamery v místním souřadnicovém systému **Kartézský** nebo v globálním souřadnicovém systému **WGS 84**. Kamera a objekty sledované funkcí Video Analytics se zobrazí na mapě.

Vyberte souřadnicový systém a do dalších políček, která se zobrazí v závislosti na vybraném souřadnicovém systému, zadejte příslušné hodnoty.

**Kartézský**

Kartézský souřadnicový systém popisuje každý bod v prostoru pomocí kombinace polohy na třech kolmých osách X, Y a Z. Používá se pravotočivý souřadnicový systém. V něm jsou osy X a Y na zemní rovině a osa Z odpovídá výšce od zemní roviny.

<b>X [m]</b>	Umístění kamery na zemi na ose X.
<b>Y [m]</b>	Umístění kamery na zemi na ose Y.
<b>Z [m]</b>	Výška od zemní roviny. Pro určení výšky kamery přidejte hodnotu <b>Z [m]</b> a hodnotu <b>Výška [m]</b> kamery.

**WGS 84**

Souřadnicový systém WGS 84 je sférický souřadnicový systém, který popisuje Zemi a který se používá v mnoha standardech včetně GPS.

<b>Zeměpisná šířka</b>	Šířka je severo-jihní poloha kamery ve sférickém souřadnicovém systému WGS 84.
<b>Zeměpisná délka</b>	Délka je západovýchodní poloha kamery ve sférickém souřadnicovém systému WGS 84.
<b>Výška podlahy [m]</b>	Výška země nad hladinou moře. Pro určení výšky kamery přidejte hodnotu <b>Výška podlahy [m]</b> a hodnotu <b>Výška [m]</b> kamery.
<b>Azimut [°]</b>	Orientace kamera v úhlu proti směru hodinových ručiček, počínaje 0° na východě (WGS 84) nebo na ose X (kartézské souřadnice). Pokud je kamera natočena směrem na sever (WGS 84) nebo na osu Y (kartézské souřadnice), azimut je 90°.

**25.5.2****Kalibrace nákresu**

Funkce **Nákres** nabízí další, poloautomatickou metodu kalibrace. Tato metoda kalibrace vám umožňuje popsat perspektivu zorného pole kamery nakreslením svislých čar, pozemních čar a pozemních úhlů do obrazu z kamery a zadáním správné velikosti a úhly. Funkci **Nákres** použijte, pokud není výsledek automatické kalibrace dostatečný.

Ruční kalibraci můžete také zkombinovat s hodnotami úhlu naklopení, úhlu sklonu, výšky a ohniskové vzdálenosti vypočtenými kamerou nebo zadanými ručně.



### Upozornění!

Funkce **Nákres** není k dispozici u panoramatických kamer FLEXIDOME IP.



### Upozornění!

Funkce **Nákres** je k dispozici pouze pro nakonfigurované a přiřazené přednastavené polohy.

U kamer AUTODOME a MIC nakonfigurujte přednastavené polohy kamery a přiřadte je do jednoho z 16 dostupných profilů VCA před kalibrací pomocí funkce **Nákres**.

Aplikace jsou přednastavené polohy kamer zaměřené pozemní roviny optimalizované pro kalibraci nakloněných pozemních rovin nebo velkých ohniskových vzdáleností. Místní kalibrace přednastavené polohy nemění globální kalibraci.

Přednastavené polohy je také možné kalibrovat bez zadávání globální kalibrace.

### Profil VCA

Vyberte odpovídající profil.

Zaškrtněte políčko **Globální**, pokud chcete použít globální, celkovou kalibraci pro všechny kamery AUTODOME a MIC.

Pokud chcete získat místní kalibraci a přepsat globální kalibraci pro vybraný profil, zaškrtnutí políčka **Globální** zrušte. K tomu musíte nejprve vybrat profil VCA.

### Vypočítat

Zaškrtnutím políčka **Vypočítat** získáte úhel naklopení, úhel sklonu, výšku a ohniskovou vzdálenost z prvků kalibrace nákresem – svislých čar, pozemních čar a úhlů –, které jste do kamery zadali.




Zrušením zaškrtnutí políčka **Vypočítat** zadáte hodnotu ručně nebo obnovíte hodnoty poskytnuté kamerou.

<b>Úhel sklonu [°] / Úhel naklopení [°]</b>	Zadejte úhel ručně nebo klepnutím na ikonu aktualizace, čímž získáte hodnoty poskytované čidly kamery. Nebo zaškrtněte políčko <b>Vypočítat</b> , čímž získáte hodnoty na základě prvků kalibrace označených na obraze.
<b>Výška [m]</b>	Zadejte výšku ručně nebo klepnutím na ikonu aktualizace, čímž získáte hodnoty poskytované čidly kamery. Nebo zaškrtněte políčko <b>Vypočítat</b> , čímž získáte hodnoty na základě prvků kalibrace označených na obraze.
<b>Ohnisková vzdálenost [mm]</b>	Zadejte ohniskovou vzdálenost ručně nebo klepnutím na ikonu aktualizace, čímž získáte hodnoty poskytované čidly kamery. Nebo zaškrtněte políčko <b>Vypočítat</b> , čímž získáte hodnoty na základě prvků kalibrace označených na obraze.

### Kalibrace kamer pomocí okna Kalibrace nákresem

Nastavení hodnot, které se nenastavují automaticky:

1. Zadejte hodnotu pro úhel sklonu, úhel naklopení, výšku a ohniskovou vzdálenost, pokud je hodnota známá, například změněním výšky kamery nad zemí nebo přečtením ohniskové vzdálenosti z objektivu.
2. Pro každou hodnotu, která je stále neznámá, zaškrtněte políčko **Vypočítat** a umístěte kalibrační prvek do obrazu z kamery. Pomocí těchto kalibračních prvků naznačte obrysy prostředí zobrazovaného v obraze z kamery a definujte polohu a velikost těchto čar a úhlů.

- Klepnutím na tlačítko  umístíte přes obraz svislou čárou. Svislá čára odpovídá čáře, která je kolmá k zemní rovině, jako je rám dveří, okraj budovy nebo lampa.
  - Klepnutím na tlačítko  umístíte čáru přes zem na obraze. Čára na zemi odpovídá čáře, která je na zemní rovině, např. značení na zemi.
  - Klepnutím na tlačítko  umístíte na zem v obraze úhel. Úhel na zemi představuje úhel ležící na vodorovné zemní rovině, např. roh koberce nebo vyznačení parkovacích míst.
3. Upravte kalibrační prvky podle situace:
- Zadání skutečné velikosti čáry nebo úhlu. To provedete tak, že čáru nebo úhel vyberete a zadáte do příslušného políčka velikost.  
**Příklad:** Umístili jste čáru na zem podél spodního okraje automobilu. Víte, že automobil je 4 m dlouhý. Zadejte jako délku čáry 4 m.
  - Úprava polohy nebo délky čáry nebo úhlu. To provedete tak, že čáru nebo úhel přetáhnete nebo přesunete koncové body na požadované místo v obraze z kamery.
  - Odebrání čáry nebo úhlu. To provede tak, že čáru nebo úhel vyberete a klepnete na ikonu koše.

**Poznámka:**

**Modrá** čára označuje kalibrační prvky přidané uživatelem.

**Bílá** čára představuje prvek tak, jak by měl být umístěn na obraz z kamery na základě aktuálních výsledků kalibrace nebo určených kalibračních dat.

**25.5.3****Ověřit**

Zde můžete ověřit kalibraci kamery.

**25.6****Stránka Privacy Masks**

Maskování privátních zón se používá k zablokování zobrazování určité oblasti záběru. Lze nastavit čtyři maskované zóny. V živém obraze se aktivované maskované oblasti vyplní zvoleným vzorem.

1. Zvolte vzor, který se použije pro všechny maskované oblasti.
2. Označením políčka aktivujte požadovanou masku.
3. Maskované oblasti můžete určit myší.

**Upozornění!**

Pro zlepšení účinnosti maskování nakreslete masku při 50% optickém zoomu nebo nižším. Nakreslete masku o 10 % větší než objekt, abyste zajistili, že maska zcela pokryje objekt, pokud kamera přiblíží nebo oddálí obraz.

**Aktivní masky**

Maskovanou oblast aktivujete označením příslušného zaškrťovacího políčka.

**Masky privátních zón**

Zvolte číslo maskované oblasti. V náhledovém okně se ve scéně zobrazí šedý obdélník.

**Povoleno**

Označením zaškrťovacího políčka aktivujte maskovanou oblast. Po uložení již nebude možné zobrazit obsah maskované oblasti v náhledu. Tato oblast se zablokuje a nebude ji možné zobrazovat ani nahrávat.

**Vzor**

Vzor vyplňující maskovanou oblast.

**Okno Náhled**

V případě potřeby můžete změnit velikost maskované oblasti nebo tuto oblast přesunout na jiné místo.

**25.7****Stránka Správa nahrávání**

Aktivní nahrávky jsou označeny ikonou .

Přesuňte ukazatel na ikonu. Zobrazí se podrobné informace o aktivních nahrávkách.

**Nahrávání spravovaná manuálně**

Nahrávky jsou spravovány místně v tomto kodéru. Veškerá náležitá nastavení musí být provedena manuálně. Kodér / IP kamera se chová jako zařízení pouze pro živý obraz. Ze zařízení VRM se neodebere automaticky.

**Nahrávání 1 spravované aplikací VRM**

Nahrávky tohoto kodéru jsou spravovány systémem VRM.

**Duální zařízení VRM**

Nahrávka 2 tohoto kodéru je spravována sekundárním zařízením VRM.

**Karta Média iSCSI**

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dostupná úložiště iSCSI připojená k tomuto kodéru.

**Karta Místní média**

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte místní úložiště tohoto kodéru.

**Přidat**

Klepnutím na toto tlačítko přidáte úložné zařízení na seznam spravovaných úložných médií.

**Odebrat**

Klepnutím na toto tlačítko odstraníte úložné zařízení ze seznamu spravovaných úložných médií.

**Viz také**

– *Konfigurace úložného média kodéru, stránka 127*

**25.8****Stránka Recording preferences**

Stránka **Předvolby nahrávání** se zobrazí pro každý kodér. Tato stránka se zobrazí pouze v případě, že systému VRM je přiřazeno zařízení.

**Primární cíl**

Tato možnost se zobrazí pouze v případě, že je v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** na stránce **Fond** vybrána možnost **Záložní**.

Zvolte položku odpovídající požadovanému cíli.

**Sekundární cíl**

Tato možnost se zobrazí pouze v případě, že je v seznamu **Režim předvoleb nahrávání** na stránce **Fond** vybrána možnost **Záložní** a v seznamu **Použití sekundárního cíle** je vybrána možnost **Zapnuto**.

Zvolte položku odpovídající požadovanému cíli pro konfiguraci záložního režimu.

**Viz také**

– *Stránka Fond, stránka 269*

## 25.9 Stránka Vstup videa

### Zobrazení názvu kamery

V tomto poli se nastavuje umístění překryvného textu s názvem kamery. Překryvný text může být zobrazen u horního okraje (možnost **Nahoře**), dolního okraje (možnost **Dole**) nebo na místě, které zvolíte. Toto místo můžete určit použitím možnosti **Vlastní**. Můžete také nastavit možnost **Vypnuto**, pokud nechcete zobrazit překryvnou informaci.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Pokud vyberete možnost **Vlastní**, zobrazí se doplňková pole, v nichž můžete určit přesné umístění (**Poloha (XY)**).
3. Do polí **Poloha (XY)** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

### Logo

Klepněte na tlačítko **Zvolit soubor** a vyberte soubor. Věnujte pozornost omezení formátu souborů, velikosti loga a hloubky barev. **Klepnutím** na tlačítko Načíst načtete soubor do kamery.

Pokud žádné logo nevyberete, konfigurace zobrazí zprávu, „Není vybrán žádný soubor“.

### Pozice loga

Zvolte umístění loga na obrazovce: vlevo nebo vpravo: **Nalevo od názvu**, **Napravo od názvu**, or **Pouze logo**.

Výběrem možnosti **Vypnuto** (výchozí hodnota) zakážete polohování loga.

### Time stamping (Zobrazení času)

Toto pole nastavuje polohu překryvné informace o čase. Překryvný text může být zobrazen u horního okraje (možnost **Top (Nahoře)**), dolního okraje (možnost **Bottom (Dole)**) nebo na místě, které zvolíte. Toto místo můžete určit použitím možnosti **Custom (Vlastní)**. Můžete také nastavit možnost **Off (Vypnuto)**, pokud nechcete zobrazit překryvnou informaci.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Pokud vyberete možnost **Custom (Vlastní)**, zobrazí se doplňková pole, v nichž můžete určit přesné umístění (**Position (XY) (Poloha (XY))**).
3. Do polí **Position (XY) (Poloha (XY))** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

V případě potřeby můžete také zobrazit milisekundy pro údaj **Zobrazení času**. Tento údaj může být užitečný pro nahrané obrazy, avšak prodlužuje dobu vyžadovanou procesorem k provedení výpočtů. Jestliže zobrazení milisekund není nutné, vyberte možnost **Vypnuto**.

### Alarm mode stamping (Zobrazení poplachového režimu)

Zvolením možnosti **On (Zapnuto)** se v obraze v případě poplachu zobrazí překryvná textová zpráva. Zpráva může být zobrazena na místě, které zvolíte. Toto místo můžete určit použitím možnosti **Custom (Vlastní)**. Můžete také nastavit možnost **Off (Vypnuto)**, pokud nechcete zobrazit překryvnou informaci.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Pokud vyberete možnost **Custom (Vlastní)**, zobrazí se doplňková pole, v nichž můžete určit přesné umístění (**Position (XY) (Poloha (XY))**).
3. Do polí **Position (XY) (Poloha (XY))** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

### Alarm message (Poplachová zpráva)

Zadejte zprávu, která má být při poplachu zobrazena v obraze. Maximální délka zprávy je 31 znaků.

Toto políčko zaškrtněte, pokud mají být údaje zobrazené na pozadí obrazu průhledné.

### Camera OSD (Informace o kameře na obrazovce)

Po zvolení možnosti **On (Zapnuto)** se v obraze dočasně zobrazí překryvné informace z kamery, jako jsou digitální zvětšení obrazu (zoom), otevření/zavření clony a zaostření na blízko/do dálky. Po zvolení možnosti **Off (Vypnuto)** se nezobrazí žádné informace.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Určete přesné umístění (pole **Position (XY) (Poloha (XY))**).
3. Do polí **Position (XY) (Poloha (XY))** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

### Názvy na obrazovce

Názvy na obrazovce lze zobrazit na místě, které zvolíte.

Vyberte **na** pro zobrazení sektoru nebo přednastavené polohy překryvného názvu nepřetržitě v obraze.

Zvolte možnost **Momentary** (Krátkodobě) k zobrazení sektoru nebo přednastavené polohy po dobu několika sekund.

1. Vyberte požadovanou možnost ze seznamu.
2. Určete přesné umístění (**Poloha (XY)**).
3. Do polí **Poloha (XY)** zadejte hodnoty pro požadované umístění.

Vyberte **Off** pro deaktivaci zobrazení překryvné informace.

### Ověření videodat

V rozevíracím seznamu **Ověření videodat** vyberte metodu pro ověřování integrity videodat.

Pokud vyberete možnost **S použitím vodotisku**, budou všechny obrazy označeny ikonou. Ikona informuje, zda bylo se sekvencí (živou nebo uloženou) manipulováno.

Chcete-li přidat digitální podpis do přenášených obrazů, abyste mohli zajistit jejich integritu, vyberte jeden z kryptografických algoritmů pro tento podpis.

### Interval podpisu [s]

Pro určité režimy **Ověření videodat** zadejte interval (v sekundách) mezi vloženými digitálního podpisu.

### Viz také

– *Správa ověření pravosti, stránka 132*

## 25.10 Nastavení obrazu – režim scény

Režim scény je kolekci parametrů obrazu, která se v kameře nastaví při volbě určitého režimu (kromě nastavení nabídky instalačního programu). K dispozici je několik přednastavených režimů pro typické situace. Po volbě režimu lze v uživatelském rozhraní provést další změny.

### 25.10.1 Aktuální režim

V rozevíracím seznamu zvolte požadovaný režim.

### 25.10.2 ID režimu

Zobrazí se název zvoleného režimu.

### 25.10.3 Kopírovat režim do

V rozevíracím seznamu zvolte režim, do něhož chcete zkopírovat aktuální režim.

### 25.10.4 Obnovit výchozí nastavení režimu

Klepnutím na tlačítko **Obnovit výchozí nastavení režimu** obnovíte výchozí nastavení z výroby. Potvrďte volbu.



## 25.10.5 Výchozí nastavení režimu scény

### Venkovní

Tento režim je vhodný pro většinu situací. Měl by být použit v případě, že se osvětlení ve dne a v noci mění. Bere v potaz sluneční světlo i pouliční osvětlení (sodíková výbojka).

### Pohyb

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Tento režim by měl být optimalizován pro ostrý barevný i černobílý obraz s mnoha detaily.

### Slabé osvětlení

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

### Komp. protisv. BLC

Tento režim je optimalizován pro záběry lidí pohybujících se před jasným pozadím.

### Vnitřní

Tento režim je podobný venkovnímu režimu, ale nemá omezení daná sluncem či pouličním osvětlením.

### Ostré barvy

Tento režim má vyšší kontrast, ostrost a sytost.

## 25.10.6 Výchozí nastavení režimu scény

### Venkovní

Tento režim je vhodný pro většinu situací. Měl by být použit v případě, že se osvětlení ve dne a v noci mění. Bere v potaz sluneční světlo i pouliční osvětlení (sodíková výbojka).

### Pohyb

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Tento režim by měl být optimalizován pro ostrý barevný i černobílý obraz s mnoha detaily.

### Slabé osvětlení

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

### Vnitřní

Tento režim je podobný venkovnímu režimu, ale nemá omezení daná sluncem či pouličním osvětlením.

### Ostré barvy

Tento režim má vyšší kontrast, ostrost a sytost.

## 25.10.7 Výchozí nastavení režimu scény

### Vnitřní

Tento režim je podobný venkovnímu režimu, ale nemá omezení daná sluncem či pouličním osvětlením.

### Venkovní

Tento režim je vhodný pro většinu situací. Měl by být použit v případě, že se osvětlení ve dne a v noci mění. Bere v potaz sluneční světlo i pouliční osvětlení (sodíková výbojka).

**Slabé osvětlení**

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

**Optimalizace pro noc**

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

**Nízká přenosová rychlost**

Tento režim zmenšuje přenosovou rychlost pro případy omezené šířky pásma a možnosti úložiště.

**Komp. protisv. BLC**

Tento režim je optimalizován pro záběry lidí pohybujících se před jasným pozadím.

**Ostré barvy**

Tento režim má vyšší kontrast, ostrost a sytost.

**Sport**

Tento režim nabízí záznam s vysokou rychlostí závěrky a vylepšené podání barev a ostrost.

**Pohyb**

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Tento režim by měl být optimalizován pro ostrý barevný i černobílý obraz s mnoha detaily.

**Doprava**

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Režim by měl být optimalizován pro režim ostrého barevného i černobílého obrazu s mnoha detaily.

**Maloobchodní prodejny**

Tento režim poskytuje vylepšené podání barev a ostrost se sníženými požadavky na šířku pásma.

## 25.11

### Nastavení obrazu – barva

**Kontrast (0...255)**

Možnost nastavení kontrastu pomocí posuvníku v rozsahu od 0 do 255.

**Sytost (0...255)**

Možnost nastavení sytosti barev pomocí posuvníku v rozsahu od 0 do 255.

**Jas (0...255)**

Možnost nastavení jasu pomocí posuvníku v rozsahu od 0 do 255.

#### 25.11.1

**Vyvážení bílé**

- **Vnitřní:** Kamera neustále upravuje nastavení tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev při vnitřním použití.
- **Venkovní:** Kamera neustále upravuje nastavení tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev při venkovním použití.
- **Manuální** režim umožňuje manuálně nastavit požadované zesílení červené, zelené a modré barvy.

**Uchovat**

Klepnutím na možnost **Uchovat** můžete funkci ATW pozastavit a aktuální nastavení barev uložit. Režim se změní na manuální.

**R-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

**G-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení zelené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním zelené se přidává purpurová).

**B-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

**Poznámka:**

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

**Výchozí**

Klepnutím na možnost **Výchozí** nastavíte všechny hodnoty videa na výchozí hodnoty.

**25.11.2****Vyvážení bílé**

- Režim **Základní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev pomocí metody průměrné odrazivosti. To je užitečné při použití zdrojů světla pro vnitřní použití a barevného osvětlení LED.
- Režim **Standardní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev v prostředí s přírodním osvětlením.
- Automatický režim sodíkové výbojky umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev v prostředí osvětleném sodíkovými výbojkami (pouliční osvětlení).
- **Manuální** režim umožňuje manuálně nastavit požadované zesílení červené, zelené a modré barvy.

**Uchovat**

Klepnutím na možnost **Uchovat** můžete funkci ATW pozastavit a aktuální nastavení barev uložit. Režim se změní na manuální.

**R-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

**G-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení zelené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním zelené se přidává purpurová).

**B-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

**Poznámka:**

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

**Výchozí**

Klepnutím na možnost **Výchozí** nastavíte všechny hodnoty videa na výchozí hodnoty.

**25.11.3****Vyvážení bílé**

- Režim **Standardní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev při venkovním použití.
- **Manuální** režim umožňuje manuálně nastavit požadované zesílení červené, zelené a modré barvy.

**Uchovat**

Klepnutím na možnost **Uchovat** můžete funkci ATW pozastavit a aktuální nastavení barev uložit. Režim se změní na manuální.

**R-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

**G-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení zelené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním zelené se přidává purpurová).

**B-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

**Poznámka:**

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

**Výchozí**

Klepnutím na možnost **Výchozí** nastavíte všechny hodnoty videa na výchozí hodnoty.

**25.11.4****Vyvážení bílé**

- Režim **Základní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev pomocí metody průměrné odrazivosti. To je užitečné při použití zdrojů světla pro vnitřní použití a barevného osvětlení LED.
- Režim **Standardní automatické** umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev v prostředí s přírodním osvětlením.
- Automatický režim sodíkové výbojky umožňuje neustále upravovat nastavení kamery tak, aby byla zajištěna optimální reprodukce barev v prostředí osvětleném sodíkovými výbojkami (pouliční osvětlení).
- Režim **Automatické dle převládající barvy** zohledňuje dominantní barvy obrazu (například zelenou při záběru na fotbalové hřiště nebo herní stůl) a využívá tuto informaci k zajištění vyvážené reprodukce barev.
- **Manuální** režim umožňuje manuálně nastavit požadované zesílení červené, zelené a modré barvy.

**Uchovat**

Klepnutím na možnost **Uchovat** můžete funkci ATW pozastavit a aktuální nastavení barev uložit. Režim se změní na manuální.

**Vyvážení bílé podle RGB**

V automatickém režimu můžete funkci **Vyvážení bílé podle RGB** zapnout nebo vypnout. Po zapnutí funkce můžete automatickou reprodukci barev dále ladit pomocí posuvníků pro červenou, zelenou a modrou barvu.

**R-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

**G-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení zelené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním zelené se přidává purpurová).

**B-zesílení**

V režimu **Manuální** vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

**Poznámka:**

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

**Výchozí**

Klepnutím na možnost **Výchozí** nastavíte všechny hodnoty videa na výchozí hodnoty.

## 25.12 Nastavení obrazu – ALC

### 25.12.1 Režim automatického řízení úrovně

Zvolte režim pro automatické řízení světla:

- Zářivky 50 Hz
- Zářivky 60 Hz
- Venkovní

### 25.12.2 Úroveň pro automatické řízení úrovně

Upravte výstupní úroveň videosignálu (–15 až 0 až +15).

Zvolte rozsah, v němž bude automatické řízení úrovně pracovat. Kladná hodnota je vhodnější pro slabé osvětlení, zatímco záporná hodnota je vhodnější pro velmi jasné podmínky.

### 25.12.3 Sytost (prům.–šp.)

Posuvník sytosti (prům.–šp.) umožňuje nastavení úrovně ALC tak, aby měřila převážně průměrnou hladinu scény (posuvník na hodnotě –15) nebo nejvyšší hladinu scény (posuvník na hodnotě +15). Použití špičkové hodnoty hladiny scény je užitečné například při zachycení obrazu předních světel vozidla.

### 25.12.4 Expozice/snímkový kmitočet

**Automatická expozice**

Tuto možnost zvolte, pokud má kamera automaticky nastavovat optimální rychlost závěrky.

Kamera se snaží zachovat zvolenou rychlost závěrky, dokud jí to úroveň osvětlení scény dovolí.

- ▶ Zvolte minimální snímkový kmitočet pro automatickou expozici. (Dostupné hodnoty závisí na hodnotě nastavené pro **Základní snímkový kmitočet** v možnosti **Nabídka instalátora**.)

**Pevně stanovená expozice**

Touto možností zvolíte pevnou rychlost závěrky.

- ▶ Zvolte rychlost závěrky pro pevnou expozici. (Dostupné hodnoty závisí na hodnotě nastavené pro režim automatického řízení úrovně.)
- ▶ Určete výchozí rychlost závěrky. Výchozí závěrka zlepšuje detekci pohybu v režimu automatické expozice.

### 25.12.5 Režim Den/Noc

**Autom.:** Kamera zapne nebo vypne filtr nepropouštějící infračervené světlo v závislosti na intenzitě osvětlení scény.

**Černobílá:** Filtr nepropouštějící infračervené světlo je vyjmutý, čímž je zajištěna plná citlivost na infračervené světlo.

**Barevná:** Kamera vždy vytváří barevný signál bez ohledu na intenzitu osvětlení.

**Úroveň přepnutí**

Nastavte úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne na černobílý provoz (–15 až 0 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při vyšší úrovni osvětlení.

**Poznámka:**

K zajištění stability při použití infračervené osvětlovací jednotky použijte rozhraní poplachu spolehlivě řídicí přepínání režimů den/noc.

**Úroveň přepnutí**

Nastavte úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne na černobílý provoz (–15 až 0 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při vyšší úrovni osvětlení.

**Infračervená funkce**

(pouze pro kamery s vestavěnou infračervenou osvětlovací jednotkou)

Zvolte nastavení řízení infračervené osvětlovací jednotky:

- **Autom.:** Kamera automaticky přechází na infračervenou osvětlovací jednotku.
- **Zapnuto:** Infračervená osvětlovací jednotka je vždy zapnutá.
- **Vypnuto:** Infračervená osvětlovací jednotka je vždy vypnutá.

**Úroveň intenzity**

Nastavte intenzitu infračerveného paprsku (0 až 30).

**Přepínač den/noc**

Upravte posuvník a nastavte tak úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne z barevného na černobílý provoz (–15 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při vyšší úrovni osvětlení.

**Přepínač noc/den**

Upravte posuvník a nastavte tak úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne z černobílého na barevný provoz (–15 až +15).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do barevného provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do barevného provozu při vyšší úrovni osvětlení.

(Skutečný bod, ve kterém dojde k přepnutí, se může automaticky změnit, aby nedocházelo k nestabilnímu přepínání.)

**Poznámka:**


K zajištění stability při použití infračervené osvětlovací jednotky použijte rozhraní poplachu spolehlivě řídicí přepínání režimů den/noc.

## 25.13

### Stránka Oblasti kodéru

1. V rozevíracím seznamu zvolte některou z osmi dostupných možností.
2. Danou oblast můžete upravit myší, a to přetažením středu nebo okrajů stínovaného okna.
3. Nastavte kvalitu kodéru pro danou oblast.  
(Úrovně kvality pro objekt a pozadí jsou definovány v části **Nastavení pro zkušené uživatele** na stránce **Profil kodéru.**)
4. V případě potřeby zvolte další oblast a zopakujte kroky 2 a 3.
5. Klepnutím na tlačítko **Nastavit** použijete nastavení oblastí.

**Náhled**

Klepnutím na tlačítko  otevřete okno, ve kterém lze zobrazit náhled živého obrazu 1 : 1 a přenosovou rychlost pro nastavení oblastí.

## 25.14 Stránka Kamera

### Doba odezvy automatické expozice

Vyberte rychlost odezvy automatické expozice. Dostupné možnosti jsou Velmi nízká, Nízká, Střední (výchozí nastavení), Vysoká.

### Kompenzace protisvětla

Optimalizuje úroveň videosignálu pro zvolenou oblast obrazu. Části obrazu vně této oblasti mohou být podexponované nebo přeexponované. Chcete-li optimalizovat úroveň videosignálu pro střední oblast obrazu, zvolte možnost Zapnuto. Výchozí nastavení je Vypnuto.

### Blue Gain (Zesílení modré)

Úpravou zesílení pro modrou složku lze posunout vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá). Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami.

### Color hue (Barevný odstín)

Stupeň barvy v obraze (pouze HD). Rozsah hodnot je od  $-14^\circ$  do  $14^\circ$ , výchozí hodnota je  $8^\circ$ .

### Fixed Gain (Pevný zisk)

Použitím posuvníku vyberte požadovanou číselnou hodnotu pro pevný zisk. Výchozí hodnota je 2.

### Gain control (Řízení zisku)

Umožňuje upravit automatické řízení zisku (AGC). Funkce automaticky nastaví zisk na nejnižší možnou hodnotu, která je potřebná pro zachování kvalitního obrazu.

- **AGC (Automatické řízení zesílení)** – výchozí nastavení: zajišťuje elektronické vyjasnění tmavých scén, což může způsobit zrnitost ve slabě osvětlených scénách.
- **Fixed (Pevné)**: bez vylepšení. Toto nastavení deaktivuje možnost Max. Gain Level (Maximální úroveň zesílení).

Po zvolení této možnosti kamera provede automaticky následující změny:

- **Night Mode (Noční režim)**: přepne na možnost Color (Barevně)
- **Auto Iris (Automatická clona)**: přepne na možnost Constant (Stále)

### Vysoká citlivost

Upravuje úroveň intenzity, neboli hodnotu v luxech v obraze. Vyberte položku z **Vypnuto** nebo **Zapnuto**.

### Max. úroveň zesílení

Slouží k ovládní maximální hodnoty zesílení, která může být dosažena při automatickém řízení zesílení. Při nastavování maximální úrovně zesílení zvolte některou z možností:

- **Normální**
- **Medium (Střední)**
- **High (Vysoká)** – výchozí nastavení

### Night mode (Noční režim)

Slouží k výběru (černobílého) nočního režimu, který zlepšuje osvětlení slabě osvětlených scén. Vyberte některou z následujících možností:

- **Monochrome (Černobíle)**: přinutí kameru zůstat v nočním režimu a přenášet černobílé obrazy.
- **Color (Barevně)**: kamera se nepřepne do nočního režimu, bez ohledu na okolní světelné podmínky.
- **Auto (Automaticky)** – výchozí nastavení: kamera se přepne z nočního režimu poté, co úroveň okolního osvětlení dosáhne předdefinované prahové hodnoty.

**Práh nočního režimu**

Umožňuje upravit úroveň světla, při které se kamera automaticky přepne z (černobílého) nočního režimu. Vyberte hodnotu od 10 do 55 (v krocích po 5 s výchozí hodnotou 30). Čím nižší hodnota, tím dříve kamera přejde do barevného režimu.

**Noise Reduction (Omezení šumu)**

Slouží k zapnutí funkce omezení 2D a 3D šumu.

**Red Gain (Zesílení červené)**

Úpravou zesílení pro červenou složku lze posunout vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

**Sytost**

Procentuální hodnota světla nebo barvy v obraze. Rozsah hodnot je od 60 % do 200 %, výchozí hodnota je 110 %.

**Sharpness (Ostrost)**

Umožňuje upravit ostrost obrazu. K nastavení ostrosti použijte posuvník a vyberte požadovanou číselnou hodnotu. Výchozí hodnota je 12.

**Current mode (Aktuální režim)****Shutter (Rychlost závěrky)**

Umožňuje upravit rychlost elektronické závěrky (AES). Ovládá dobu, po kterou dopadá světlo na snímací prvek. Výchozí nastavení je 1/60 s pro kamery NTSC a 1/50 s pro kamery PAL. Rozsah nastavení je od 1/1 s do 1/10000 s.

**Režim závěrky**

- **Pevné:** Režim závěrky zůstává pevně spojen s volitelnou rychlostí závěrky.
- **Automatická expozice:** Zajišťuje zvýšení citlivosti kamery prodloužením doby integrace v kameře. Zvýšení citlivosti slouží k omezení šumu v signálu a dosahuje se integrací signálu z určitého počtu po sobě následujících videonímků.  
Pokud vyberete tuto možnost, **Závěrka** bude kamerou automaticky deaktivována.

**Stabilization (Stabilizace)**

Tato funkce je ideální pro kamery připevněné na sloup nebo stožár či jiné místo, které se často otřásá.

Možnost On (Zapnuto) vyberte, chcete-li aktivovat funkci stabilizace obrazu (pokud je v kameře dostupná), která snižuje vliv otřesů kamery ve směru svislé i vodorovné osy. Kamera kompenzuje pohyb obrazu až do 2 % velikosti obrazu.

Možnost Auto (Automaticky) vyberte, chcete-li funkci aktivovat automaticky, když kamera zjistí vibrace.

Výběrem možnosti Off (Vypnuto) funkci deaktivujete.

**Poznámka:** Tato funkce není dostupná u modelů s 20× zoomem.

**White Balance (Vyvážení bílé)**

Funkce upravuje nastavení barev, aby byla zachována kvalita bílých oblastí v obraze.

**25.14.1****ALC****Režim automatického řízení úrovně**

Zvolte režim pro automatické řízení světla:

- Zářivky 50 Hz
- Zářivky 60 Hz
- Venkovní

**Úroveň pro automatické řízení úrovně**

Upravte výstupní úroveň videosignálu (–15 až 0 až +15).



Zvolte rozsah, v němž bude automatické řízení úrovně pracovat. Kladná hodnota je vhodnější pro slabé osvětlení, zatímco záporná hodnota je vhodnější pro velmi jasné podmínky. Posuvník sytosti (prům.–šp.) umožňuje nastavení úrovně ALC tak, aby měřila převážně průměrnou hladinu scény (posuvník na hodnotě  $-15$ ) nebo nejvyšší hladinu scény (posuvník na hodnotě  $+15$ ). Použití špičkové hodnoty hladiny scény je užitečné například při zachycení obrazu předních světel vozidla.

### Expozice

#### Automatická expozice

Tuto možnost zvolte, pokud má kamera automaticky nastavovat optimální rychlost závěrky. Kamera se snaží zachovat zvolenou rychlost závěrky, dokud jí to úroveň osvětlení scény dovolí.

- ▶ Zvolte minimální snímkový kmitočet pro automatickou expozici. (Dostupné hodnoty závisí na hodnotě nastavené pro **Základní snímkový kmitočet** v možnosti **Nabídka instalátora**.)

#### Pevně stanovená expozice

Touto možností zvolíte pevnou rychlost závěrky.

- ▶ Zvolte rychlost závěrky pro pevnou expozici. (Dostupné hodnoty závisí na hodnotě nastavené pro režim automatického řízení úrovně.)
- ▶ Určete výchozí rychlost závěrky. Výchozí závěrka zlepšuje detekci pohybu v režimu automatické expozice.

### Den/noc

**Autom.:** Kamera zapne nebo vypne filtr nepropouštějící infračervené světlo v závislosti na intenzitě osvětlení scény.

**Černobílá:** Filtr nepropouštějící infračervené světlo je vyjmutý, čímž je zajištěna plná citlivost na infračervené světlo.

**Barevná:** Kamera vždy vytváří barevný signál bez ohledu na intenzitu osvětlení.

#### Poznámka:

K zajištění stability při použití infračervené osvětlovací jednotky použijte rozhraní poplachu spolehlivě řídicí přepínání režimů den/noc.

### Přepínač noc/den

Upravte posuvník a nastavte tak úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne z černobílého na barevný provoz ( $-15$  až  $+15$ ).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do barevného provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do barevného provozu při vyšší úrovni osvětlení.

(Skutečný bod, ve kterém dojde k přepnutí, se může automaticky změnit, aby nedocházelo k nestabilnímu přepínání.)

### Přepínač den/noc

Upravte posuvník a nastavte tak úroveň videosignálu, při níž se kamera v režimu **Autom.** přepne z barevného na černobílý provoz ( $-15$  až  $+15$ ).

Nízká (záporná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při nižší úrovni osvětlení. Vysoká (kladná) hodnota znamená, že se kamera přepne do černobílého provozu při vyšší úrovni osvětlení.

### Infračervená funkce

(pouze pro kamery s vestavěnou infračervenou osvětlovací jednotkou)

Zvolte nastavení řízení infračervené osvětlovací jednotky:

- **Autom.:** Kamera automaticky přechází na infračervenou osvětlovací jednotku.
- **Zapnuto:** Infračervená osvětlovací jednotka je vždy zapnutá.
- **Vypnuto:** Infračervená osvětlovací jednotka je vždy vypnutá.

### Úroveň intenzity

Nastavte intenzitu infračerveného paprsku (0 až 30).

## 25.14.2

### Režim scény

Režim scény je kolekci parametrů obrazu, která se v kameře nastaví při volbě určitého režimu (kromě nastavení nabídky instalačního programu). K dispozici je několik přednastavených režimů pro typické situace. Po volbě režimu lze v uživatelském rozhraní provést další změny.

#### Aktuální režim

V rozevíracím seznamu zvolte požadovaný režim.

#### ID režimu

Zobrazí se název zvoleného režimu.

## 25.14.3

### Časovač režimu scény

Plánovač režimu scény umožňuje určení režimu scény, který se použije během dne a režimu scény, který bude aktivní v noci.

1. V rozevíracím seznamu **Označený rozsah** zvolte požadovaný režim pro denní použití.
2. V rozevíracím seznamu **Neoznačený rozsah** zvolte požadovaný režim pro noční použití.
3. Pomocí dvou posuvníků určete **Časové rozsahy**.

#### Venkovní

Tento režim je vhodný pro většinu situací. Měl by být použit v případě, že se osvětlení ve dne a v noci mění. Bere v potaz sluneční světlo i pouliční osvětlení (sodíková výbojka).

#### Ostré barvy

Tento režim má vyšší kontrast, ostrost a sytost.

#### Pohyb

Tento režim slouží ke sledování dopravy na silnicích nebo parkovištích. Může být použit také v průmyslových aplikacích, kdy je třeba sledovat rychle se pohybující předměty. Minimalizuje se zkreslení způsobené pohybem. Tento režim by měl být optimalizován pro ostrý barevný i černobílý obraz s mnoha detaily.

#### Slabé osvětlení

Tento režim je optimalizován pro zajištění dostatečných detailů i za slabého osvětlení. Potřebuje širší přenosové pásmo a může způsobit zadržávání obrazu.

#### Vnitřní

Tento režim je podobný venkovnímu režimu, ale nemá omezení daná sluncem či pouličním osvětlením.

#### Komp. protisv. BLC

Tento režim je optimalizován pro záběry lidí pohybujících se před jasným pozadím.

## 25.14.4

### Široký dynamický rozsah (WDR)

Volbou možnosti **Autom.** zapnete automatický široký dynamický rozsah (WDR); volbou možnosti **Vypnuto** funkci WDR vypnete.

#### Poznámka:

Široký dynamický rozsah lze aktivovat pouze v případě, že byla vybrána automatická expozice a základní snímkový kmitočet vybraný v nabídce instalace souhlasí s kmitočtem režimu zářivky ALC. Pokud dojde ke konfliktu, zobrazí se okno s návrhem řešení, ve kterém lze upravit příslušná nastavení.

**25.14.5****Úroveň ostrosti**

Posuvník umožňuje úpravu úrovně ostrosti v rozmezí -15 až +15. Nulová poloha posuvníku odpovídá výchozí úrovni stanovené výrobcem.

Nízká (záporná) hodnota způsobuje méně ostrý obraz. Zvýšení ostrosti odhalí více detailů. Mimořádná ostrost může zlepšit čitelnost registračních značek, viditelnost rysů obličejů a okrajů určitých povrchů, ale může zvýšit nároky na šířku pásma.

**25.14.6****Kompenzace protisvětla**

Volbou možnosti **Vypnuto** vypnete kompenzaci protisvětla.

Možnost **Zapnuto** slouží k zachycení detailů i v prostředí s vysokým kontrastem a extrémně jasným či naopak extrémně nízkým nasvícením.

Možnost **Intelligent AE** slouží k zachycení detailů objektů ve scénách, kde se před jasným pozadím pohybují lidé.

**25.14.7****Zvýšení kontrastu**

Volbou možnosti **Zapnuto** zvýšíte kontrast v prostředí s nízkým kontrastem.

**25.14.8****Inteligentní dynamické potlačení šumu**

Volbou možnosti **Zapnuto** zapnete inteligentní dynamické potlačení šumu (DNR), které redukuje šum vznikající na základě pohybu a úrovně nasvícení.

**Časové filtrování šumu**

Slouží k úpravě úrovně **Časové filtrování šumu** v rozmezí -15 až +15. Čím vyšší je hodnota, tím vyšší je filtrování šumu.

**Prostorové filtrování šumu**

Slouží k úpravě úrovně **Prostorové filtrování šumu** v rozmezí -15 až +15. Čím vyšší je hodnota, tím vyšší je filtrování šumu.

**25.15****Stránka Objektiv****25.15.1****Zaostřit****Automatické zaostření**

Zajišťuje nepřetržitou automatickou úpravu nastavení objektivu tak, aby byl správně zaostřen a poskytoval nejostřejší obraz.

- **One push (Jednorázové)** – výchozí nastavení: Funkce automatického zaostřování se aktivuje poté, co se kamera přestane pohybovat. Po zaostření bude automatické zaostřování neaktivní, dokud se kamera znovu nepohne.
- **Auto focus (Automatické zaostřování)**: Automatické zaostřování je vždy aktivní.
- **Manual (Manuální)**: funkce automatického zaostření je neaktivní.

**Polarita zaostření**

- **Normální** – výchozí nastavení: Ovládací prvky pro zaostřování pracují normálním způsobem.
- **Reverse (Převrácená)**: Ovládací prvky pro zaostřování mají přehozené funkce.

**Rychlost zaostření**

Slouží k ovládnání rychlosti, s jakou se znovu upraví automatické zaostření, když se zaostřený obraz rozostří.

## 25.15.2

### Clona

#### Automatická clona

Zajišťuje automatické nastavení objektivu tak, aby umožnil správné osvětlení snímacího prvku kamery. Tento typ objektivu je doporučen pro použití v prostředích se slabým osvětlením nebo s proměnlivými světelnými podmínkami.

- **Stále** (výchozí nastavení): Kamera se nepřetržitě přizpůsobuje měnícím se světelným podmínkám.  
Po zvolení této možnosti provede např. systém AutoDome Junior HD automaticky následující změny:
  - **Ovládání zesílení:** Přepnutí na automatické řízení zisku
  - **Režim závěrky:** Přepnutí do běžného režimu
- **Ručně:** K zajištění kompenzace měnících se světelných podmínek je nutné upravit nastavení kamery ručně.

#### Polarita clony

Umožňuje obrátit funkci tlačítka pro nastavení clony na řídicí jednotce.

- **Normální** (výchozí nastavení): Ovládací prvky pro nastavení clony mají svou běžnou funkci.
- **Převrácená:** Ovládací prvky pro nastavení clony mají prohozené funkce.

#### Hodnota automatické clony

Zajišťuje snižování nebo zvyšování jasu podle množství světla. Zadejte hodnotu v rozsahu od 1 do 15 včetně. Výchozí nastavení je 8.

#### Rychlost clony

Slouží k ovládání rychlosti, s jakou se upraví otvor clony podle osvětlení scény. Zadejte hodnotu v rozsahu od 1 do 10 včetně. Výchozí nastavení je 5.

## 25.15.3

### Zoom

#### Maximální rychlost přiblížení a vzdálení

Slouží k ovládání rychlosti transfokace. Výchozí nastavení je: **Rychlá**.

#### Polarita přiblížení a vzdálení

Umožňuje obrátit funkci tlačítka pro nastavení transfokace na řídicí jednotce.

- **Normální** (výchozí nastavení): Ovládací prvky pro nastavení přiblížení a oddálení mají svou běžnou funkci.
- **Převrácená:** Ovládací prvky pro nastavení přiblížení a oddálení mají prohozené funkce.

#### Digitální zvětšení obrazu (Zoom)

Digitální zvětšení obrazu je metoda snížení (zúžení) zdánlivého zorného úhlu digitálního obrazu. Provádí se elektronicky bez jakýchkoliv úprav nastavení optiky kamery. V tomto procesu se nezvyšuje optické rozlišení.

- **Vypnuto** (výchozí): Funkce digitálního přiblížení nebo oddálení je povolena.
- **Zapnuto:** Funkce digitálního přiblížení nebo oddálení je zakázána.

## 25.16

### Stránka PTZ

#### Rychlost automatického otáčení

Slouží k nastavení rychlosti nepřetržitého otáčení kamery mezi nastavenou pravou a levou mezní polohou. Zadejte hodnotu v rozsahu od 1 do 60 včetně (vyjádřenou ve stupních). Výchozí nastavení je 30.

#### Nečinnost

Určuje chování systému s kopulovitým krytem, když je jeho ovládání neaktivní.

- **Vypnuto** (výchozí nastavení): Kamera zůstane nastavena na aktuální scénu po neomezeně dlouhou dobu.

- **Scéna 1:** Kamera se vrátí do přednastavené polohy 1.
- **Předchozí AUX:** Kamera se vrátí k předchozí činnosti.

#### Interval nečinnosti

Umožňuje zvolit dobu, po kterou nesmí být systém s kopulovým krytem ovládán, aby se uskutečnila událost nastavená pro případ nečinnosti. V rozevíracím seznamu zvolte časový interval (3 s – 10 min). Výchozí nastavení jsou 2 minuty.

#### Automatické otáčení

Funkce Auto Pivot (Automatické otáčení) naklání kameru ve svislém směru, když se kamera otáčí, aby zachovala správnou orientaci obrazu.

Pokud se má kamera při sledování objektu, jenž se pohybuje přímo pod ní, automaticky otočit o 180°, nastavte pro funkci automatického otáčení výchozí možnost **Zapnuto**. Funkci deaktivujete klepnutím na možnost **Vypnuto**.

#### Zastavení záběru

Pokud se má obraz při přesouvání kamery do polohy pro předurčenou scénu zastavit, vyberte možnost **Zapnuto**.

#### Mez naklonění nahoru

Po klepnutí na možnost **Nastavit** lze nastavit horní mez pro naklání kamery.

#### Meze naklonění

Klepnutím na tlačítko **Obnovit nastavení** zrušíte horní mez pro naklání.

## 25.17

### Stránka Přednastavené polohy a obchůzky

Umožňuje definovat jednotlivé scény a obchůzku z přednastavených poloh tvořenou definovanými scénami.


#### Přidání scén:

Klikněte na tlačítko .

#### Odstranění scén:

Vyberte scénu a klikněte na tlačítko .

#### Přepsání (uložení) scén:

Klikněte na tlačítko .

#### Zobrazení scén:

Vyberte scénu a klikněte na tlačítko .

#### Zahrnout do standardní obchůzky (označeno \*)

Toto zaškrtnávací políčko označte, pokud má být scéna součástí obchůzky složené z přednastavených poloh. Takovéto scény jsou označeny hvězdičkou (\*) nalevo od názvu.

## 25.18

### Stránka Sektory

#### Sektor

Kamera je schopna otáčet se o 360° (např. kamery AutoDome Junior HD) a tento rozsah je rozdělen do osmi stejných sektorů. Díky tomu můžete jednotlivé sektory pojmenovat a označit některé z nich jako zatemněné.

Definice názvu pro sektor:

1. Přesuňte ukazatel do vstupního pole vpravo od čísla sektoru.
2. Zadejte název pro sektor, dlouhý až 20 znaků.
3. Chcete-li zatemnit sektor, zaškrtněte políčko vpravo od názvu sektoru.

## 25.19 Stránka Různé

### Address (Adresa)

Umožňuje ovládání příslušného zařízení v řídicím systému pomocí číselné adresy. Zadejte číselnou hodnotu v rozsahu od 0000 do 9999 pro identifikaci kamery.

## 25.20 Stránka Protokoly

Tato stránka vám umožňuje zobrazovat a ukládat soubory protokolu.

### Stáhnout

Klepnutím na toto tlačítko načtete informace o souborech s protokoly. Soubory s protokoly se zobrazí v náhledu.

### Uložit

Klepnutím na toto tlačítko uložíte soubory s protokoly.

## 25.21 Stránka Audio

Tato funkce umožňuje nastavit zesílení audiosignálů tak, aby vyhovovalo vašim specifickým požadavkům.

Aktuální obraz se zobrazuje v malém okně vedle posuvníků, aby pomohl zkontrolovat zvolený zdroj zvuku a zlepšit přiřazení. Provedené změny jsou platné ihned.


Číslování audiovstupů odpovídá označení na zařízení a přiřazení příslušným videovstupům. Při připojení přes webový prohlížeč nelze změnit přiřazení.

### Zvuk

Audiosignály jsou odesílány v samostatném datovém toku paralelně s videodaty, takže zvyšují zatížení sítě. Zvuková data jsou kódována podle standardu G.711 a vyžadují dodatečnou šířku pásma přibližně 80 kb/s pro každé připojení.

- **Zapnuto:** Zvuková data se přenáší.
- **Vypnuto:** Zvuková data se nepřenáší.

### Linkový vstup 1 - Linkový vstup 4

Zadejte hodnotu zesílení audiosignálu. Ujistěte se, zda posuvník  zůstal zobrazen zelenou barvou.

### Linkový výstup

Zadejte hodnotu zesílení. Ujistěte se, zda posuvník  zůstal zobrazen zelenou barvou.

### Mikrofon (MIC)

Zadejte hodnotu zesílení pro mikrofon.

### Linkový výstup/Reproduktor (SPK)

Zadejte hodnotu zesílení pro linkový výstup a reproduktor.

### Formát nahrávání

Vyberte formát pro nahrávání zvuku.

**G.711:** Výchozí hodnota.

**L16:** Formát L16 vyberte, máte-li zájem o lepší kvalitu zvuku s vyššími vzorkovacími kmitočty. Tento formát vyžaduje přibližně osmkrát větší šířku pásma než formát G.711.

**AAC:** Možnost AAC vyberte, pokud máte zájem o zvuk v kvalitě high-fidelity, ale nižší přenosovou rychlost než G.711 a L16. Pokud je kvalita hlavní prioritou, je tato možnost nejlepší volbou.

## 25.22 Stránka Relé

Tato funkce umožňuje nakonfigurovat způsob přepínání reléových výstupů.

Můžete nakonfigurovat reakci reléových výstupů při přepínání. Pro každé relé můžete určit, zda se jedná o rozpínací relé (normálně sepnutý kontakt) nebo spínací relé (normálně rozpojený kontakt).

Můžete také určit, zda by měl výstup pracovat jako bistabilní nebo monostabilní relé. Ve bistabilním režimu je zachován aktivovaný stav relé. V monostabilním režimu můžete nastavit dobu, po které se relé vrátí do klidového stavu.

Můžete vybrat různé události, které automaticky aktivují výstup. Je například možné zapnout osvětlení reflektory vyvoláním poplachu při zjištění pohybu a pak světla znovu zhasnout, když poplach skončí.

#### **Klidový stav**

Chcete-li, aby relé pracovalo jako normálně rozpojený kontakt, zvolte možnost **Otevřít**. Pokud chcete, aby relé pracovalo jako normálně sepnutý kontakt, zvolte možnost **Zavřeno**.

#### **Pracovní režim**

Zvolte provozní režim relé.

Pokud chcete, aby například lampa aktivovaná při poplachu, svítila i po skončení poplachu, zvolte položku **Bistabilní**. Jestliže si přejete, aby siréna aktivovaná při poplachu zněla po dobu deseti sekund, zvolte položku 10 s.

#### **Relay follows (Relé sleduje)**

V případě potřeby zvolte konkrétní událost, která spustí relé. Možnými spouštěči jsou následující události:

**Vypnuto:** Relé nejsou spouštěna událostmi

**Připojení:** Ke spuštění dojde při každém připojení

**Video poplach:** Ke spuštění dojde při přerušení videosignálu na odpovídajícím vstupu

**Poplach při zjištění pohybu:** Spuštění vyvolá poplach způsobený pohybem na odpovídajícím vstupu podle konfigurace na stránce VCA.

**Lokální vstup:** Spuštění vyvolá odpovídající externí poplachový vstup

**Vzdálený vstup:** Spuštění vyvolá odpovídající přepínací kontakt vzdálené stanice (pouze pokud existuje spojení)

#### **Poznámka:**

Čísla v seznamech událostí, které lze zvolit, odpovídají příslušným připojením na zařízení, například Video poplach 1 připojení Video In 1.

#### **Aktivovat výstup**

Kliknutím na tlačítko relé se manuálně aktivuje relé (například pro účely testování, nebo chcete-li aktivovat otvírač dveří).

Tlačítko relé zobrazuje stav jednotlivých relé.

Červená: Relé je aktivováno.

Modrá: Relé není aktivováno.

## 25.23

## Stránka Periferní zařízení

### 25.23.1

### COM1

Tato funkce umožňuje nakonfigurovat parametry sériového rozhraní podle vašich požadavků.

Pokud zařízení pracuje v režimu vícesměrového vysílání, je prvnímu vzdálenému umístění určenému k navázání spojení se zařízením pro přenos videosignálu přiděleno také spojení pro přenos transparentních dat. Ovšem po 15 sekundách nečinnosti je datové spojení automaticky ukončeno a další vzdálené umístění si může vyměňovat transparentní data se zařízením.

**Funkce sériového portu**

Zvolte v seznamu zřízení, které lze ovládat. Chcete-li přenášet transparentní data přes sériový port, zvolte možnost Transparent data. Chcete-li obsluhovat zařízení z terminálu, zvolte možnost Terminal.

Po výběru zařízení se automaticky nastaví zbývající parametry v okně a jejich nastavení by nemělo být měněno.

**Přenosová rychlost (b/s)**

Zvolte hodnotu přenosové rychlosti.

**Stop bity**

Vyberte počet stop bitů na jeden znak.

**Kontrola parity**

Zvolte typ kontroly parity.

**Režim rozhraní**

Vyberte protokol pro sériové rozhraní.

**25.24****Stránka VCA**

Zařízení obsahuje integrovanou analýzu obsahu obrazu (VCA), která může pomocí algoritmů zpracování obrazu detekovat a analyzovat změny v signálu. Takové změny jsou vyvolány pohybem v zorném poli kamery.

Pokud není k dispozici dostatečný výpočetní výkon, jsou upřednostněny živé obrazy a nahrávání. To může vést ke snížení výkonu systému VCA. Sledujte zatížení procesoru a v případě potřeby optimalizujte nastavení zařízení nebo analýzy obsahu obrazu (VCA).

Můžete nakonfigurovat profily s odlišnými konfiguracemi analýzy obsahu obrazu. Vytvořené profily můžete uložit na pevný disk počítače a uložené profily můžete odsud opět načíst. To může být užitečné, pokud chcete vyzkoušet několik různých konfigurací. Uložte funkční konfiguraci a vyzkoušejte nová nastavení. Uloženou konfiguraci můžete kdykoliv použít k obnovení původních nastavení.

- ▶ Vyberte profil VCA a změňte nastavení, je-li to nutné.

Přejmenování profilu VCA:

- ▶ Klikněte na tlačítko . Zobrazí se dialogové okno **Upravit**. Zadejte nový název a pak klikněte na tlačítko **OK**.

**Stav poplachu**

Zobrazuje aktuální stav poplachu, a umožňuje tak okamžitě zkontrolovat účinek vašich nastavení.

**Doba agregace [s]**

Dobu agregace nastavte v rozsahu od 0 do 20 sekund. Doba agregace začíná vždy při výskytu poplachové události. Prodlužuje poplachovou událost o nastavenou hodnotu. Tím zabraňuje poplachovým událostem, které se objeví v rychlém sledu, aby spustily několik poplachů a následných událostí rychle po sobě. Během doby agregace není spuštěn žádný další poplach. Doba po poplachu nastavená pro nahrávání poplachů se spustí až poté, co uplyne doba agregace.

**Typ analýzy**

Vyberte požadovaný typ analýzy z rozevírací nabídky. Různé typy analýzy nabízejí různé úrovně kontroly nad pravidly poplachu, filtry objektů a režimy sledování.

Další informace o jejich použití naleznete v dokumentaci k analýze VCA.

**Detektor pohybu**

Viz *Detektor pohybu (pouze MOTION+)*, stránka 313.



Detekce pohybu je k dispozici pro typ analýzy Motion+. Detektor je funkční pouze při splnění následujících podmínek:

- Musí být aktivována analýza.
- Musí být aktivováno alespoň jedno sensorové pole.
- Jednotlivé parametry musí být nakonfigurovány tak, aby vyhovovaly provoznímu prostředí a požadovaným odezvám.
- Citlivost musí být nastavena na hodnotu vyšší než nula.

**Poznámka:**

Odrazy světla (od skleněných povrchů atd.), zapínání a vypínání světel nebo změny úrovně osvětlení způsobené pohybem mraků za slunného dne mohou aktivovat nežádoucí odezvy detektoru pohybu a vyvolat falešné poplachy. Provedte řadu testů v různých obdobích dne a noci, abyste se přesvědčili, zda videosenzor pracuje tak, jak je zamýšleno. Pro sledování v budovách zajistěte konstantní osvětlení oblastí během dne a v noci.

**Detekce neoprávněné manipulace**

Viz *Detekce neoprávněné manipulace, stránka 314*

**Načíst...**

Klepnutím na toto tlačítko načtete uložený profil. Zobrazí se dialogové okno **Otevřít**. Vyberte název souboru s profilem, který chcete načíst, a pak klikněte na tlačítko **OK**.

**Uložit...**

Klepnutím na toto tlačítko uložíte nastavení profilu do jiného souboru. Zobrazí se dialogové okno **Uložit**. Zadejte název souboru, zvolte složku, kam se má uložit, a klepněte na tlačítko **OK**.

**Výchozí**

Klepnutím na toto tlačítko obnovíte výchozí hodnoty všech nastavení.

## 25.24.1

### Detektor pohybu (pouze MOTION+)

**Detektor pohybu**

Detektor je funkční pouze při splnění následujících podmínek:

- Musí být aktivována analýza.
- Musí být aktivováno alespoň jedno sensorové pole.
- Jednotlivé parametry musí být nakonfigurovány tak, aby vyhovovaly provoznímu prostředí a požadovaným odezvám.
- Citlivost musí být nastavena na hodnotu vyšší než nula.



**Opatrně!**

Odlesky světla (např. na skleněných površích), zapnutí/vypnutí světel nebo změna v intenzitě osvětlení způsobená pohybem mračen během slunečného dne může mít za následek nechtěnou odezvu detektoru pohybu a vygenerování falešných poplachů. Provedte řadu testů v různých obdobích dne a noci, abyste se přesvědčili, zda videosenzor pracuje tak, jak je zamýšleno.

Pro sledování v budovách zajistěte konstantní osvětlení oblastí během dne a v noci.

**Doba potlačení 1 s**

Doba potlačení zabrání velmi krátkým poplachovým událostem ve spuštění jednotlivých poplachů. Pokud je aktivována možnost **Doba potlačení 1 s**, poplachová událost musí trvat alespoň 1 sekundu, aby se poplach spustil.

### Výběr oblasti

Zvolte oblasti obrazu, které mají být sledovány detektorem pohybu. Videoobraz je rozdělen do čtvercových sensorových polí. Každé z těchto polí aktivujte nebo deaktivujte individuálně. Chcete-li vyloučit určité oblasti zorného pole kamery ze sledování z důvodu nepřetržitého pohybu (například stromu ve větru), je možné příslušná pole deaktivovat.

1. Po klepnutí na položku **Maskovat...** můžete nakonfigurovat sensorová pole. Otevře se nové okno.
2. V případě potřeby nejprve klepnutím na tlačítko **Smazat vše** zrušte aktuální výběr (pole označená červenou barvou).
3. Klikněte levým tlačítkem myši na pole, která mají být aktivována. Aktivovaná pole jsou označena červenou barvou.
4. V případě potřeby zapněte klepnutím na tlačítko **Vybrat vše** sledování celého snímku.
5. Libovolná pole deaktivujete klepnutím pravým tlačítkem myši.
6. Kliknutím na tlačítko **OK** uložíte konfiguraci.
7. Klepnutím na zavírací tlačítko (**X**) v záhlaví okna zavřete okno, aniž by se uložily provedené změny.

### Citlivost

Citlivost je k dispozici pro typ analýzy Motion+. Základní citlivost detektoru pohybu lze přizpůsobit podmínkám prostředí, jimž je kamera vystavena. Senzor reaguje na změny v jasů obrazu. Čím tmavší je sledovaná oblast, tím vyšší hodnotu je nutné zvolit.

### Minimální velikost objektu

Určete počet sensorových polí, která musí pohybuující se objekt pokrýt, aby byl generován poplach. Toto nastavení předchází spuštění poplachu příliš malými objekty. Doporučena je minimální hodnota 4. Tato hodnota odpovídá čtyřem sensorovým polím.

## 25.24.2

### Detekce neoprávněné manipulace

Pomocí různých možností můžete odhalit neoprávněnou manipulaci s kamerami a videokabely. Provedte řadu testů v různých obdobích dne a noci, abyste se přesvědčili, zda videosenzor pracuje tak, jak je zamýšleno.

Detekce neoprávněné manipulace se obvykle používá u pevných kamer. U kamer s kopulovým krytem nebo jiných motorizovaných kamer je nejprve nutné definovat přednastavené polohy, pro něž lze poté nakonfigurovat detekci neoprávněné manipulace. Dokud není definována a vybrána přednastavené poloha, nelze detekci neoprávněné manipulace nakonfigurovat.

### Kvalita scény

<b>Aktuální jas</b>	Zobrazuje hodnotu aktuálního jasu scény.
<b>Scéna je příliš jasná</b>	Toto zaškrtačací políčko označte, pokud mají příliš jasné světelné podmínky spustit poplach. Základem k rozpoznávání je aktuální jas scény.
<b>Práh*</b>	Prahovou hodnotu zdroje aktivujícího poplach nastavte pomocí posuvníku. Hodnota se zobrazuje vpravo od posuvníku.
<b>Scéna je příliš tmavá</b>	Toto zaškrtačací políčko označte, pokud chcete rozpoznávat např. zakrytí kamery. Základem k rozpoznávání je aktuální jas scény.
<b>Práh*</b>	Prahovou hodnotu zdroje aktivujícího poplach nastavte pomocí posuvníku. Hodnota se zobrazuje vpravo od posuvníku.

<b>Příliš šumu ve scéně*</b>	Tuto funkci aktivujte, pokud by měla neoprávněná manipulace spojená s elektromagnetickým rušením (rušená scéna jako důsledek silného rušivého signálu v blízkosti linek pro přenos videosignálů) vyvolat poplach.
<b>* Tuto možnost nelze použít pro všechny kodéry.</b>	

### Globální změna I: Nenadálé změny scény

<b>Globální změna scény</b>	Toto zaškrťovací políčko označte, pokud má celková změna v obraze spustit poplach.
<b>Citlivost</b>	Přesunutím posuvníku nastavíte, jak rozsáhlá musí být globální změna, aby byl spuštěn poplach. Pokud je ke spuštění poplachu vyžadována změna u malého počtu sensorových polí, nastavte vysokou hodnotu. Při nastavení nízké hodnoty musí dojít současně ke změnám u velkého počtu sensorových polí, aby byl spuštěn poplach.

### Globální změna II: Kontrola podle referenčního obrazu

Zde lze uložit referenční obraz, který může být nepřetržitě porovnáván s aktuálním obrazem. Pokud se aktuální obraz v označených oblastech liší od referenčního obrazu, spustí se poplach. Tím se detekuje neoprávněná manipulace, která by jinak nebyla detekována, například otočení kamery.

<b>Kontrola podle referenčního obrazu</b>	Označením tohoto zaškrťovacího políčka aktivujete průběžnou kontrolu.
<b>Sekund do poplachu</b>	Před spuštěním poplachu odpočítává dobu nastavenou v části <b>Zpoždění aktivace</b> .
<b>Referenční obraz</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Klepnutím na možnost <b>Nastavit</b> uložíte aktuálně zobrazený obraz jako referenční. Referenční obraz se zobrazí.</li> <li>Pravým tlačítkem myši klepněte na obraz a vyberte možnost <b>Vytvořit masku VCA</b>.</li> <li>K vytvoření požadované masky VCA použijte tlačítko myši. <b>Poznámka:</b> Oblast uvnitř masky je vyloučena ze sledování.</li> <li>Úprava masky VCA: <ul style="list-style-type: none"> <li>Změna velikosti masky: Vyberte masku a přetáhněte její čáru nebo rohy (uzly) do požadované polohy na obrazu z kamery.</li> <li>Přesunutí masky: Vyberte masku a přetáhněte pole jako celek do požadované polohy na obrazu z kamery.</li> <li>Vložení rohu (uzlu): Vyberte masku a poklepejte na čáru nebo zvolte masku, pravým tlačítkem myši klepněte na čáru a zvolte možnost <b>Vložit uzel</b>.</li> </ul> </li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Odstranění rohu (uzlu): Vyberte masku, pravým tlačítkem myši klepněte na roh a vyberte možnost <b>Smazat uzel</b>.</li> <li>- Odstranění masky: Vyberte masku a stiskněte klávesu DELETE.</li> </ul>
<b>Zpoždění aktivace</b>	<p>Zde nastavte zpožděné spuštění poplachů. Poplach se spustí až po uplynutí nastaveného časového intervalu (v sekundách), a to pouze v případě, že stále existují podmínky pro jeho spuštění. Pokud se před uplynutím časového intervalu obnoví původní podmínky, poplach se nespustí. Tím se zabraňuje falešným poplachům vyvolaným krátkodobými změnami, například čisticími činnostmi v přímém zorném poli kamery.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Přesunutím posuvníku <b>Zpoždění aktivace</b> doleva snížíte zpoždění, přesunutím posuvníku doprava zpoždění zvýšíte.</li> </ul>
<b>Citlivost</b>	<p>Základní citlivost detekce neoprávněné manipulace lze přizpůsobit podmínkám prostředí, jimž je kamera vystavena. Algoritmus reaguje na rozdíly mezi referenčním obrazem a aktuálním obrazem. Čím tmavší je sledovaná oblast, tím vyšší hodnotu je nutné zvolit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Přesunutím posuvníku <b>Citlivost</b> doleva snížíte citlivost, přesunutím posuvníku doprava citlivost zvýšíte.</li> </ul>
<b>Kontrola okrajů</b>	<p><b>Zobrazení okrajů</b></p> <p>Tuto možnost vyberte, pokud zvolená oblast referenčního obrazu obsahuje značně stejnorodý povrch. Poplach se spustí, pokud se v této oblasti objeví struktury.</p> <p><b>Skrytí okrajů</b></p> <p>Oblast zvolená v referenčním obrazu by měla obsahovat nápadnou strukturu. Při skrytí nebo přesunutí této struktury vyvolá referenční kontrola poplach. Pokud je zvolená oblast příliš stejnorodá, takže by skrytí nebo přesunutí struktury nevyvolalo poplach, pak se poplach spustí okamžitě, aby signalizoval nevhodný referenční obraz.</p>

### Dialogové okno Vybrat oblast



#### Upozornění!

Toto dialogové okno je dostupné pouze pro kodéry s firmwarem verze starší než 6.10.

V tomto dialogovém okně se zobrazí obraz z kamery. Uvnitř tohoto okna můžete aktivovat oblasti obrazu, které mají být sledovány.

#### Aktivace oblasti:

V obrazu z kamery přetáhněte ukazatel myši přes oblast, kterou chcete aktivovat. Aktivované oblasti jsou označeny žlutou barvou.

#### Deaktivace oblasti:

Stiskněte klávesu SHIFT a v obrazu z kamery klepněte na oblast, kterou chcete deaktivovat.

**Vyvolání příkazů v okně:**

Chcete-li zobrazit příkazy pro aktivaci nebo deaktivaci oblastí, klepněte pravým tlačítkem myši na libovolné místo v okně. K dispozici jsou následující příkazy:

- **Zpět**  
Ruší poslední příkaz.
- **Nastavit vše**  
Aktivuje celý obraz z kamery.
- **Smazat vše**  
Deaktivuje celý obraz z kamery.
- **Nástroj**  
Umožňuje určit tvar ukazatele myši.
- **Nastavení**  
Zobrazí dialogové okno Editor Settings. V tomto dialogovém okně můžete změnit citlivost a minimální velikost objektu.

## 25.25 Stránka Network Access (Přístup k síti)

Nastavení na této stránce se používají k integraci zařízení do stávající sítě.

**DHCP**

Pokud je součástí sítě server DHCP pro dynamické přiřazování IP adres, můžete výběrem možnosti **Zapnuto** nebo **Zapnuto a Link-Local** automaticky přijímat IP adresy přiřazené k serveru DHCP.

Pokud není dostupný žádný server DHCP, výběrem možnosti **Zapnuto a Link-Local** automaticky přiřadíte místní adresu propojení (automatická IP adresa).

V určitých situacích server DHCP musí podporovat pevné přiřazení IP adres adresám MAC a musí být náležitě nastaven tak, aby jednou přiřazená IP adresa již zůstala přiřazena po každém restartování systému.

**Maska podsítě**

Zadejte příslušnou masku podsítě pro nastavenou IP adresu.

**Adresa brány**

Chcete-li navázat spojení mezi zařízením a vzdáleným umístěním v odlišné podsíti, zadejte do tohoto pole IP adresu brány. V opačném případě může toto pole zůstat prázdné (0.0.0.0).

**Délka předpony**

Zadejte příslušnou délku předpony pro nastavenou IP adresu.

**Adresa serveru DNS**

Přístup k zařízení je snazší, pokud je zaznamenáno na serveru DNS. Chcete-li například navázat připojení ke kameře přes internet, je vhodné zadat jako adresu URL v prohlížeči název zadaný pro zařízení na serveru DNS. Zadejte IP adresu serveru DNS. Podporovány jsou servery pro zabezpečený a dynamický systém DNS.

**Přenos videa**

Pokud je zařízení používáno za bránou firewall, měl by být jako přenosový protokol zvolen TCP (port 80). Pro použití v místní síti zvolte možnost UDP.

Vysílání multicast je možné pouze při použití protokolu UDP. Protokol TCP nepodporuje spojení s vysíláním multicast.

**Řízení rychlosti TCP**

Možnost **Zapnuto** vyberte, pokud chcete povolit funkci Adaptive Bit Rate.

**Port prohlížeče HTTP**

Je-li to nutné, vyberte v seznamu jiný port HTTP prohlížeče. Výchozí port HTTP je 80. Chcete-li omezit spojení pouze na protokol HTTPS, deaktivujte port HTTP. Můžete tak učinit aktivací možnosti **Vypnuto**.

**Port prohlížeče HTTPS**

Chcete-li omezit přístup z prohlížeče pouze na šifrovaná připojení, vyberte v seznamu port HTTPS. Standardní port protokolu HTTPS je 443. Volbou možnosti **Vypnuto** vypnete porty HTTPS a omezíte připojení pouze na nešifrovaná porty.

Kamera používá protokol TLS 1.0. Zkontrolujte, zda byl prohlížeč nakonfigurován pro podporu tohoto protokolu. Zkontrolujte také, zda je aktivována podpora aplikace Java (v ovládacím panelu Moduly plug-in aplikace Java v ovládacích panelech systému Windows).

Chcete-li omezit připojení pouze na připojení s šifrováním SSL, nastavte pro parametry Port prohlížeče HTTP, Port RCP+ a Podpora protokolu Telnet možnost **Vypnuto**. Tím se deaktivují všechna nešifrovaná připojení a budou možná pouze připojení na portu HTTPS.

Šifrování mediálních dat (videodata, audiodata, metadata) se konfiguruje a aktivuje na stránce **Šifrování**.

**HSTS**

Zvolte možnost **On**, chcete-li použít zásady zabezpečení webu HSTS (HTTP Strict Transport Security) k zajištění zabezpečeného připojení.

**RCP+ port 1756**

Aktivace portu RCP+ 1756 umožňuje vytvářet nešifrovaná připojení na tomto portu. Chcete-li povolit pouze šifrovaná připojení, deaktivujte port nastavením možnosti **Vypnuto**.

**Podpora protokolu Telnet**

Aktivace podpory protokolu Telnet umožňuje vytvářet nešifrovaná připojení na tomto portu.

Chcete-li povolit pouze šifrovaná připojení, deaktivujte podporu protokolu Telnet nastavením možnosti **Vypnuto**, čímž znemožníte připojení prostřednictvím protokolu Telnet.

**Režim rozhraní ETH 1 - Režim rozhraní ETH 2 - Režim rozhraní ETH 3**

V případě potřeby vyberte typ ethernetové linky pro rozhraní ETH. V závislosti na připojeném zařízení může být nutné zvolit typ pro speciální operace.

**MSS sítě [bajty]**

Zde nastavte maximální velikost segmentu pro uživatelská data přenášená v paketech IP. Toto nastavení poskytuje možnost upravit velikost datových paketů pro síťové prostředí a optimalizovat přenos dat. V režimu UDP dodržte níže nastavenou hodnotu MTU.

**MSS systému iSCSI [bajty]**

Zadejte maximální velikost segmentu (MSS) pro připojení k systému iSCSI.

Maximální velikost segmentu pro připojení k systému iSCSI může být vyšší než pro ostatní datový provoz v síti. Velikost závisí na struktuře sítě. Vyšší hodnota je užitečná pouze v případě, že se systém iSCSI nachází ve stejné podsíti jako zařízení.

**Adresa MAC**

Zobrazí adresu MAC.

**25.25.1****Vystavování JPEG**

Tato funkce umožňuje ukládat jednotlivé obrazy ve formátu JPEG ve stanovených intervalech na server FTP. V případě potřeby pak tyto obrazy vyhledejte při pozdější rekonstrukci událostí, které vyvolaly poplach.

**Velikost obrazu**

Zvolte rozlišení pro obrazy ve formátu JPEG.

**Název souboru**

Zvolte způsob vytváření názvů souborů pro jednotlivé přenášené obrazy.

- **Přepisovat**  
Vždy se použije stejný název souboru. Stávající soubor je přepsán aktuálním souborem.
- **Přidávat**  
K názvu souboru se automaticky připojí číslo 000 až 255 (v krocích po 1). Jakmile číslo dosáhne hodnoty 255, spustí se číslování znovu od 000.
- **Datum/čas. přípona**  
K názvu souboru se automaticky přidává datum a čas. Zajistěte, aby datum a čas zařízení byly vždy správně nastavené. Například soubor snap011008\_114530.jpg byl uložen 1. října 2008 v čase 11:45:30.

**Interval vystavování (s; 0 = Vypnuto)**

Zadejte interval v sekundách, v němž budou odesílány obrazy na server FTP. Nemají-li být odesílány žádné obrazy, zadejte nulovou hodnotu.

**25.25.2****Server FTP****Adresa IP serveru FTP**

Zadejte adresu IP serveru FTP, na nějž se budou ukládat obrazy ve formátu JPEG.

**Přihlášení k serveru FTP**

Zadejte své přihlašovací jméno pro server FTP.

**Heslo serveru FTP**

Zadejte heslo pro server FTP.

**Cesta na serveru FTP**

Zadejte přesnou cestu ke složce na serveru FTP, do které budou ukládány obrazy.

**Vystavit JPEG z kamery**

Zaškrtnutím políčka aktivujete vstup z kamery pro obraz formátu JPEG. Číslování odpovídá označení videovstupů na zařízení.

**Max. přenosová rychlost**

Přenosovou rychlost vystavování FTP můžete omezit.

**25.26****DynDNS****25.26.1****Povolit DynDNS**

Dynamická služba DNS umožňuje zvolit jednotku prostřednictvím Internetu pomocí názvu hostitele, aniž by bylo nutné znát aktuální adresu IP jednotky. Zde můžete tuto službu aktivovat. Chcete-li tak učinit, musíte mít účet u jednoho z poskytovatelů dynamické služby DNS a musíte mít zaregistrován požadovaný název hostitele pro jednotku u tohoto poskytovatele.

**Poznámka:**

Informace o službě, postupu registrace a dostupných názvech hostitelů naleznete na webových stránkách poskytovatele.

**25.26.2****Poskytovatel**

Vyberte svého poskytovatele dynamické služby DNS z rozevíracího seznamu.

**25.26.3****Název hostitele**

Zadejte název hostitele, který je zaregistrovaný pro jednotku.

## 25.26.4 Uživatelské jméno

Zadejte zaregistrované uživatelské jméno.

## 25.26.5 Heslo

Zadejte zaregistrované heslo.

## 25.26.6 Vynutit registraci nyní

Vynucení registrace přenesením IP adresy na server DynDNS. Položky, které se často mění, nejsou v systému DNS (Domain Name System) poskytovány. Je výhodné vynutit si registraci při prvním nastavování zařízení. Tuto funkci použijte pouze v případě, že je to nutné. Nepoužívejte ji vícekrát než jednou denně, abyste se vyvarovali možnosti zablokování poskytovatelem služeb. Chcete-li přenést IP adresu zařízení, klikněte na tlačítko **Zaregistrovat**.

## 25.26.7 Stav

Zde se pro informační účely zobrazuje stav funkce DynDNS. Tato nastavení nelze měnit.

## 25.27 Správa sítě

### 25.27.1 SNMP

Kamera podporuje protokol SNMP V1 (Simple Network Management Protocol) pro správu a sledování součástí sítě a může odesílat zprávy SNMP (depeše) na adresy IP. Podporuje protokol SNMP MIB II v unifikovaném kódu.

Pokud zvolíte pro parametr protokolu SNMP možnost **Zapnuto** a nezadáte adresu hostitele protokolu SNMP, zařízení neodešle depeše automaticky a bude pouze odpovídat na požadavky protokolu SNMP. Pokud jsou zadány jedna nebo dvě adresy hostitele SNMP, jsou depeše SNMP odesílány automaticky. Chcete-li deaktivovat funkci protokolu SNMP, zvolte možnost **Vypnuto**.

#### 1. adresa hostitele SNMP a 2. adresa hostitele SNMP

Chcete-li odesílat depeše protokolu SNMP automaticky, zadejte zde IP adresu jednoho nebo dvou cílových zařízení.

#### Depeše protokolu SNMP

Postup při výběru odesílaných depeší:

1. Klepněte na tlačítko **Zvolit**. Zobrazí se dialogové okno.
2. Zaškrtněte políčka příslušných depeší.
3. Klepnutím na tlačítko **Nastavit** zavřete okno a odešlete všechny zaškrtnuté depeše.

### 25.27.2 UPnP

Chcete-li aktivovat komunikaci UPnP, vyberte možnost **Zapnuto**. Chcete-li komunikaci UPnP deaktivovat, vyberte možnost **Vypnuto**.

Pokud je funkce UPnP (Universal Plug-and-Play) aktivní, jednotka odpovídá na dotazy ze sítě a je automaticky zaregistrována v dotazujících se počítačích jako nové síťové zařízení. Tuto funkci není vhodné používat u rozsáhlých instalací z důvodu velkého počtu oznámení o registraci.

#### Poznámka:

K použití funkce UPnP na počítači s operačním systémem Windows aktivovat služby Hostitel zařízení UPnP a Služba rozpoznávání pomocí protokolu SSDP.



## 25.27.3 Quality of Service (Technologie QoS)

Priorita jednotlivých datových kanálů se nastavuje určením hodnoty DiffServ Code Point (DSCP). Zadejte číslo z rozmezí 0 až 252, které bude násobkem čtyř. U videa poplachu můžete nastavit vyšší prioritu, než jakou má běžné video. Také můžete nastavit dobu po poplachu, po kterou bude tato priorita zachována.

## 25.28 Stránka Advanced

### 25.28.1 SNMP

Zařízení podporuje protokol SNMP V2 (Simple Network Management Protocol) pro správu a sledování síťových komponentů a může odesílat zprávy SNMP (depeše) na adresy IP. Zařízení podporuje protokol SNMP MIB II v unifikovaném kódu.

#### SNMP

Chcete-li aktivovat funkci SNMP, zvolte možnost **Zapnuto**.

#### 1. adresa hostitele SNMP / 2. adresa hostitele SNMP

Zadejte adresy IP jedné nebo dvou cílových jednotek. Zařízení (například kodér nebo kamera) automaticky odesílá depeše SNMP do cílových jednotek.

Pokud nezadáte adresy IP, zařízení pouze odpoví na dotazy SNMP a neodešle depeše SNMP do cílových jednotek.

#### Depeše protokolu SNMP

Umožňuje vybrat, které depeše zařízení odešle do cílových jednotek. Chcete-li tak učinit, klikněte na tlačítko **Zvolit**.

Zobrazí se dialogové okno **Depeše protokolu SNMP**.

#### Dialogové okno Depeše protokolu SNMP

Zaškrtněte políčka příslušných depeší a pak klikněte na tlačítko **OK**.

### 25.28.2 802.1x

Protokol IEEE 802.1x umožňuje komunikovat se zařízením, pokud je v síti používán server RADIUS.

#### Ověření

Chcete-li aktivovat protokol 802.1x, zvolte možnost **Zapnuto**.

#### Identita

Zadejte uživatelské jméno, které server RADIUS používá k identifikaci zařízení.

#### Heslo

Zadejte heslo, které server RADIUS používá k identifikaci zařízení.

### 25.28.3 RTSP

#### Port RTSP

V případě potřeby zvolte jiný port pro výměnu dat RTSP. Výchozí port je 554. Výběrem možnosti **Vypnuto** funkci RTSP zakážete.

### 25.28.4 UPnP

Můžete aktivovat funkci „Universal plug and play“ (UPnP). Po aktivaci funkce bude kamera reagovat na dotazy ze sítě a bude automaticky zaregistrována jako nové síťové zařízení v dotazujících se počítačích. Přístup ke kameře je poté možný pomocí průzkumníka souborů systému Windows, aniž by byla nutná znalost adresy IP kamery.

**Poznámka:**

Aby bylo možné použít funkci UPnP v počítačích se systémem Windows XP nebo Windows Vista, je nutné aktivovat službu hostitele zařízení UPnP a službu rozpoznávání pomocí protokolu SSDP.

**25.28.5****Vstup metadat TCP**

Tato funkce umožňuje zařízení přijímat data od externího odesílatele TCP, například z bankomatu nebo pokladního terminálu, a ukládat je jako metadata.

**Port TCP**

Vyberte port pro komunikaci pomocí protokolu TCP. Volbou možnosti **Vypnuto** vypnete funkci metadat TCP.

**Adresa IP odesílatele**

Zadejte IP adresu odesílatele metadat TCP.

**25.29****Stránka Multicast**

Kromě spojení 1:1 mezi kodérem a jedním přijímačem (jednosměrové vysílání) zařízení umožňuje, aby videosignál z kodéru přijímalo současně více přijímačů.

Zařízení buď duplikuje samotný datový tok a poté jej rozděljuje mezi více příjemců (vysílání multi-unicast) anebo odesílá jeden datový tok do sítě, odkud je datový tok současně distribuován více příjemcům v definované skupině (vysílání multicast). Pro každý tok je možné zadat vyhrazenou adresu vysílání multicast a port.

Nezbytným předpokladem pro vícesměrové vysílání je síť umožňující vícesměrové vysílání, která používá protokoly UDP a IGMP. Jiné protokoly pro správu skupin nejsou podporovány. Protokol TCP nepodporuje spojení s vícesměrovým vysíláním.

Pro vícesměrové vysílání v síti umožňující vícesměrové vysílání musí být nakonfigurována speciální adresa IP (adresa třídy D). Síť musí podporovat skupinové adresy IP a protokol IGMP V2 (Internet Group Management Protocol). Rozsah adres je od 225.0.0.0 do 239.255.255.255. Adresa pro vícesměrové vysílání může být shodná pro více toků. Pro každý případ je však nutné použít odlišný port, aby nebylo současně odesíláno více toků dat pomocí stejného portu a stejné adresy pro vícesměrové vysílání.

**Poznámka:** Nastavení je nutné provést pro každý kodér (videovstup) a pro každý tok samostatně. Číslování odpovídá označení videovstupů na zařízení.

**Povolit**

Chcete-li povolit současný příjem dat několika přijímači, potřebujete aktivovat funkci vysílání multicast. To učiníte označením zaškrťavacího políčka. Poté zadejte adresu pro vícesměrové vysílání.

**Multicast Address**

Zadejte platnou adresu vícesměrového vysílání multicast pro každý tok z příslušného kodéru (video vstupu), který má být provozován v režimu vysílání multicast (duplikace datových toků v síti).

Při nastavení adresy 0.0.0.0 pracuje kodér pro příslušný tok v režimu vícesměrového-jednosměrového vysílání (kopírování toků dat v zařízení). Zařízení podporuje připojení pro vícesměrové–jednosměrové vysílání až pro pět současně připojených příjemců.

**Poznámka:** Duplikace dat klade na zařízení vysoké požadavky a za určitých okolností může vést ke zhoršení kvality obrazu.

**Port**

Pokud je na stejné adrese vysílání multicast současně více datových toků, přiřaďte každému datovému toku odlišný port.

Zde zadejte adresu portu pro požadovaný tok.

#### **Streaming**

Zaškrtnutím políčka se aktivuje režim vícesměrového vysílání pro příslušný tok. Zařízení vysílá vícesměrová data i v případě, že není aktivní žádné spojení.

Pro běžné vícesměrové vysílání není obvykle vyžadováno směrování toků.

#### **Paket TTL (pouze pro kamery Dinion IP, Gen4 a FlexiDome)**

Zadejte hodnotu, která určí, jak dlouho jsou datové pakety vícesměrového vysílání v síti aktivní.

Pokud probíhá vícesměrové vysílání přes směrovač, musí být hodnota větší než 1.

## 25.30

### **Účty**

Pro vystavování a export nahrávek lze definovat čtyři samostatné účty.

#### **Typ**

Jako typ účtu vyberte FTP nebo Dropbox.

Před použitím účtu služby Dropbox se ujistěte, že byla správně synchronizována nastavení času zařízení.

#### **Název účtu**

Zadejte název účtu, který se má zobrazit jako název cíle.

#### **Adresa IP serveru FTP**

Pro FTP server zadejte IP adresu.

#### **Přihlášení k serveru FTP**

Zadejte své přihlašovací jméno pro server účtu.

#### **Heslo serveru FTP**

Zadejte heslo, které slouží k přístupu k serveru účtu. Potvrďte správnost hesla kliknutím na tlačítko Zkontrolovat.

#### **Cesta na serveru FTP**

Zadejte přesnou cestu pro odesílání obrazů na server účtu. Klepněte na tlačítko Procházet...a vyhledejte požadovanou cestu.

#### **Maximální přenosová rychlost**

Zadejte maximální povolenou přenosovou rychlost v kb/s pro komunikaci s tímto účtem.

## 25.31

### **Filtr IPv4**

Chcete-li omezit rozsah IP adres, k nimž můžete aktivně připojit zařízení, vyplňte IP adresu a masku. Lze nastavit dva rozsahy.

- ▶ Klepněte na možnost **Nastavit** a potvrďte omezení.

Po nastavení některého z těchto rozsahů se k zařízení nebudou moci připojovat zařízení s adresou IPv6.

Zařízení samotné může (je-li to nastaveno) navázat spojení mimo stanovené rozsahy (např. kvůli odeslání poplachu).

## 25.32

### **Stránka Licence**

Zde můžete zadat aktivační klíč k uvolnění dalších funkcí nebo softwarových modulů.

**Upozornění!**

Aktivační klíč nelze znovu deaktivovat a je nepřenositelný na další jednotky.

**25.33****Stránka Certifikáty**

Jak ji zobrazit: okno **Konfigurace** > rozbalte položku **Systém** > klepněte na tlačítko **Certifikáty**  
Tato stránka zobrazuje všechny dostupné a použité certifikáty. Také můžete vytvářet či načítat nové certifikáty, případně odstraňovat certifikáty, které již nepotřebujete.

**Sloupec Běžný název**

Zobrazuje běžný název, který je nutné zadat v případě generování požadavku na podepsání při vytváření nového certifikátu.

**Sloupec Vystavil**

Zobrazuje osobu, která certifikát vystavila a podepsala.

**Sloupec Platnost vyprší**

Zobrazuje datum, kdy vyprší platnost certifikátu.

**Sloupec Klíč**

Zobrazuje, že je pro certifikát k dispozici klíč.

**Sloupec Použití**

Zobrazuje příslušné certifikáty v systému. Klepnutím na seznam můžete v případě potřeby vybrat více certifikátů.

**Poznámka:** Certifikáty důvěryhodných vystavitelů se zobrazují samostatně.

**Ikona koše  (odstranit)**

Klepnutím odstraníte vybraný certifikát.

**Ikona  (Stáhnout)**

Klepnutím stáhnete soubor certifikátu.

**Nastavit**

Klepnutím uložíte provedené změny.

**Přidat**

Klepnutím odešlete stávající certifikáty nebo vygenerujete požadavek na podepsání s cílem získat nové certifikáty.

**25.34****Stránka Údržba****Server aktualizací**


Adresa serveru pro aktualizaci firmwaru se zobrazuje v poli adresy.

**25.35****Stránka Dekodér****25.35.1****Profil dekodéru**

Umožňuje nastavit různé možnosti pro zobrazení obrazů na analogovém monitoru nebo monitoru VGA.

**Název monitoru**

Zadejte název monitoru. Název monitoru usnadňuje identifikaci umístění vzdáleného monitoru. Použijte název, jenž co nejvíce usnadní identifikaci umístění.

Klepnutím na tlačítko  aktualizujte název ve Stromu Zařízení.

**Standard**

Zvolte výstupní videosignál používaného monitoru. Kromě možností PAL a NTSC pro analogové monitory je k dispozici osm předkonfigurovaných nastavení pro monitory VGA.

**Opatrně!**

Zvolení nastavení VGA s hodnotami přesahujícími technické specifikace monitoru může mít za následek vážné poškození monitoru. Prostudujte si technickou dokumentaci použitého monitoru.

**Rozvržení okna**

Zvolte výchozí rozvržení obrazu pro monitor.

**Velikost obrazovky VGA**

Zadejte poměr stran obrazovky (například 4 × 3) nebo fyzickou velikost obrazovky v milimetrech. Zařízení používá tuto informaci k přesnému určení měřítka obrazu pro nezkreslené zobrazení.

**25.35.2****Zobrazení monitoru**

Zařízení rozpozná přerušení přenosu a zobrazí na monitoru výstrahu.

**Zobrazení rušení přenosu**

Chcete-li zobrazit výstrahu při přerušení přenosu, zvolte možnost **Zapnuto**.

**Citlivost k rušení**

Přesunutím posuvníku upravíte úroveň přerušení, které vyvolá výstrahu.




**Text upozornění na rušení**

Zadejte text varování, který se zobrazí na monitoru při ztrátě spojení. Maximální délka textu je 31 znaků.

**Odstranit logo dekodéru**

Kliknutím na tuto možnost odstraníte logo, které bylo nakonfigurováno na webové stránce dekodéru.

## 26 Stránka Kodéry ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >   
nebo




Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > 

### Viz také

- *Stránka zařízení Video Streaming Gateway, stránka 278*
- *Stránka Pouze Živý obraz, stránka 283*

### 26.1 Stránka Kodér ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Kodér ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Kodér ONVIF**  
Zobrazuje informace o kodéru ONVIF pouze pro živý obraz přidaném do systému BVMS.

#### Název

Zobrazení názvu zařízení ONVIF. Název můžete změnit přímo ve stromu zařízení.

#### Síťová adresa

Zobrazení IP adresy zařízení.

#### Výrobce

Zobrazení názvu výrobce.

#### Model

Zobrazení názvu modelu.

#### Videovstupy

Zadání počtu kamer připojených k tomuto kodéru.

#### Audiovstupy

Zadání počtu audiovstupů připojených k tomuto kodéru.

#### Vstupy poplachu

Zadání počtu vstupů poplachu připojených k tomuto kodéru.

#### Relé






Zadání počtu relé připojených k tomuto kodéru.




### Viz také

- *Stránka Události kodéru ONVIF, stránka 327*
- *Přidání kodéru pouze pro živý obraz, stránka 157*

– Konfigurace událostí ONVIF, stránka 139

## 26.2 Stránka Události kodéru ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF**  
nebo


Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF**

Podle potřeby můžete namapovat události ONVIF k událostem BVMS. Budete tak mít jistotu možnosti pozdější konfigurace událostí ONVIF v podobě poplachů BVMS.


### Tabulka mapování

Tabulku mapování můžete podle potřeby vytvořit nebo upravit.



Klepnutím na možnost  otevřete dialogové okno **Přidat tabulku mapování**.


Klepnutím na možnost  otevřete dialogové okno **Přejmenovat tabulku mapování**.

Klepnutím na možnost  odeberete tabulku mapování spolu se všemi řádky.


Klepnutím na možnost  nebo  importujete nebo exportujete tabulku mapování ONVIF.

### Události a poplachy

Vyberte událost BVMS pro mapování k události ONVIF.

K dispozici jsou následující události  :

- **Obecná data Onvif 01**
- **Obecná data Onvif 02**
- **Obecná data Onvif 03**

K dispozici jsou následující události  :

- **Detekce pohybu - Detekován pohyb**
- **Detekce pohybu - Pohyb se zastavil**
- **Kontrola referenčního obrazu - Nenastaveno**
- **Kontrola referenčního obrazu - Nastaveno**
- **Ztráta videesignálu - Ztráta videesignálu**
- **Ztráta videesignálu - Videesignál je v pořádku**
- **Ztráta videesignálu - Neznámý stav videesignálu**
- **Videosignál je příliš světlý - Videesignál je v pořádku**
- **Videosignál je příliš světlý - Videesignál není v pořádku**
- **Videosignál je příliš tmavý - Videesignál je v pořádku**
- **Videosignál je příliš tmavý - Videesignál není v pořádku**
- **Videosignál je příliš zkreslený - Videesignál je v pořádku Videesignál není v pořádku**
- **Stav relé - Relé je rozepruto**

- **Stav relé - Relé je sepnuto**
- **Stav relé - Chyba relé**
- **Stav vstupu - Vstup je otevřen**
- **Stav vstupu - Vstup je uzavřen**
- **Stav vstupu - Chyba vstupu**

#### Přidat řádek

Klepnutím přidáte řádek do tabulky mapování.

Pokud je k dispozici více řádků, k události dojde pouze po naplnění platnosti jednoho z řádků.

#### Odebrat řádek

Klepnutím odstraníte vybraný řádek z tabulky mapování.

#### Téma ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec, jako například:

```
tns1:VideoAnalytics/tnsaxis:MotionDetection
```

#### Název dat ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec.

#### Typ dat ONVIF

Zadejte nebo vyberte řetězec.

#### Hodnota dat ONVIF









Zadejte či vyberte řetězec nebo číslo.

#### Viz také



- *Události ONVIF, stránka 55*
- *Konfigurace událostí ONVIF, stránka 139*

## 26.2.1

### Dialogové okno Přidat/přejmenovat tabulku mapování ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Události kodéru ONVIF** >  nebo 

nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF** >  nebo 

Slouží k přidání tabulky mapování. Pokud má tato tabulka mapování sloužit jako šablona pro další kodéry ONVIF stejného výrobce a modelu, vyberte odpovídající položky.

#### Název tabulky mapování

Zadejte název umožňující snadné rozlišení položek.

#### Výrobce

Podle potřeby vyberte položku.

#### Model


Podle potřeby vyberte položku.



## 26.2.2 Dialogové okno Import tabulky mapování

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF** > 

nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Události kodéru ONVIF** > 

Import tabulky mapování ONVIF lze provést pomocí souboru (soubor OMF).  
Vydané soubory mapování ONVIF jsou uloženy v následujícím adresáři aplikace Configuration Client:

– %programdata%\Bosch\VMS\ONVIF

Pokud již byla importována tabulka mapování se stejným názvem, zobrazí se chybová zpráva. Pokud je již importována novější verze tohoto souboru, zobrazí se upozornění. Pokud chcete tento soubor importovat, klepněte na tlačítko **OK**. V opačném případě klepněte na tlačítko **Cancel**.

### Výrobce

Zobrazuje název výrobce, pro kterého je platná tato tabulka mapování.

### Model

Zobrazuje název modelu, pro který je platná tato tabulka mapování.

### Popis

Zobrazuje další informace, například o testovaných modelech kamer.

### Název tabulky mapování

Zobrazuje název tabulky mapování. Pokud je tento název v systému BVMS již používán, změňte ho.

Výběrem jedné z následujících možností můžete nastavit, na které kodéry ONVIF chcete použít tabulku mapování.

### Použít pouze u vybraného kodéru ONVIF

### Použít pro všechny kodéry ONVIF uvedených modelů







### Použít pro všechny kodéry ONVIF výrobce

Stávající mapování události kodéru ONVIF bude ponecháno. Soubory OMT ze starších verzí systému BVMS nelze importovat.

### Viz také

– *Import souboru tabulky mapování ONVIF, stránka 140*

## 26.3 Stránka Základní konfigurace kodéru ONVIF

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  >  >  > nabídka  > karta **Konfigurace ONVIF**

nebo



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > > karta **Konfigurace ONVIF**  
Máte možnost vybrat více kodérů ONVIF a provést změnu nastavení na stránce **Profil videokodéru**. Změny nastavení jsou platné pro všechna vybraná zařízení.  
Tato stránka je k dispozici pouze pro kodéry ONVIF.



### Upozornění!

Omezení konfigurace ONVIF

Nastavení prováděná na těchto stránkách pravděpodobně nejsou aplikována správně, protože nejsou vaší kamerou podporována. Podporované kamery ONVIF byly testovány pouze s výchozím nastavením.

## 26.3.1

### Přístup k jednotce

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > rozbalte položku > rozbalte položku > rozbalte položku > rozbalte položku > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Přístup k jednotce**  
nebo

Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Přístup k jednotce**

#### Výrobce

Zobrazuje název výrobce vybraného kodéru.

#### Model

Zobrazuje název modelu vybraného kodéru.

**Poznámka:** Pokud budete chtít exportovat mapování událostí do souboru mapování ONVIF, vyberte tento název modelu jako název souboru.

#### ID hardwaru

Zobrazuje ID hardwaru vybraného kodéru.

#### Verze firmwaru

Zobrazuje verzi firmwaru vybraného kodéru.

**Poznámka:** Zkontrolujte správnost verze firmwaru v seznamu kompatibility systému BVMS.

#### Sériové číslo

Zobrazuje sériové číslo vybraného kodéru.

#### Adresa MAC

Zobrazuje MAC adresu vybraného kodéru.



#### Verze ONVIF

Zobrazuje verzi kodéru ONVIF vybraného kodéru.

Pro systém BVMS je vyžadována verze ONVIF 2.0.

## 26.3.2 Datum / čas

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Datum/Čas**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Datum/Čas**

### Časové pásmo

Zvolte časové pásmo, v němž se nachází systém.

Pokud ve vašem systému nebo síti pracuje více zařízení, je důležité synchronizovat jejich interní hodiny. Například současně pořízené nahrávky lze identifikovat a správně vyhodnotit, pouze když všechna zařízení používají stejný čas.

1. Zadejte aktuální datum. Čas jednotky je řízen interními hodinami, a proto není potřebné zadávat den v týdnu – doplní se automaticky.
2. Zadejte aktuální čas nebo klepnutím na tlačítko **Synchr. PC** použijte pro zařízení systémový čas načtený z počítače.

### Poznámka:

Správné nastavení data a času je důležité pro pořizování nahrávek. Nesprávné nastavení data a času by mohlo zabránit správnému pořízení nahrávky.

## 26.3.3 Správa uživatelů

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Správa uživatelů**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Správa uživatelů**

Tato uživatelská nastavení jsou používána pro aplikace třetích stran, například pro přímý přístup webových klientů ke kodérům.

Pro přístup aplikací třetích stran jsou podporovány následující uživatelské role:

- **Anonymní:** Tato role má neomezený přístup pouze k zařízením, ve kterých nejsou zaregistrováni žádní uživatelé z jiných rolí (**Uživatel**, **Operátor**, **Správce**). U zařízení s alespoň jedním z výše uvedených uživatelů má anonymní uživatel oprávnění pouze zobrazovat nastavení času.

- **Správce** (bez podpory Configuration Client): Tato role má přístup ke všem oddílům a funkcím aplikace, oprávnění restartovat zařízení, obnovit nastavení a aktualizovat firmware a také vytvářet další uživatele s různými přístupovými právy.

První uživatel vytvořený v zařízení musí být **Správce**.

Rozdíly mezi výchozími přístupovými oprávněními operátora a uživatele (role **Operátor** a **Uživatel**) najdete v následující tabulce.

Oddíl nebo funkce konfigurace ONVIF	Operátor	Uživatel
<b>Identifikace</b>	ZOBRAZENÍ	SKRYTO
<b>Nastavení času</b>	ZOBRAZENÍ	ZOBRAZENÍ
<b>Nastavení sítě</b>	ZOBRAZENÍ	ZOBRAZENÍ
<b>Uživatelé</b>	SKRYTO	SKRYTO
<b>Nastavení relé</b>	ZMĚNA	ZOBRAZENÍ
<b>Živý obraz</b> (včetně spojení rtsp)	ZMĚNA	ZMĚNA
<b>Datový tok videa</b>	ZMĚNA	ZOBRAZENÍ
<b>Profily</b>	ZMĚNA	ZOBRAZENÍ

ZMĚNA – Změna aktuálního a tvorba nového nastavení.

ZOBRAZENÍ – Nastavení nejsou skrytá, ale jejich změna ani tvorba nejsou povoleny.

SKRYTO – Určitá nastavení nebo dokonce i celé oddíly jsou skryté.

#### Uživatelé

Zobrazuje seznam dostupných uživatelů zařízení.

#### Heslo

Zadejte platné heslo.

#### Potvrdit heslo

Potvrďte zadané heslo.



#### Role

Vyberte požadovanou roli pro vybraného uživatele. Přístupová práva budou odpovídajícím způsobem upravena.

## 26.3.4

### Stránka Profil videokodéru

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil videokodéru**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil videokodéru**

Profily jsou poměrně složité a obsahují velký počet parametrů, které se vzájemně ovlivňují.

Obecně je tedy nejvhodnější používat předdefinované profily. Změnu profilu provádějte pouze v případě, že dokonale rozumíte všem možnostem konfigurace.

## Profily

Klepněte na požadovaný název.

### Upozornění!

Zde nakonfigurované profily lze zvolit v aplikaci Configuration Client.



V hlavním okně klepněte na tlačítko



**Kamery a nahrávání** a poté na tlačítko



nebo



.  
Výchozí nastavení „<Automatické>“ lze změnit na jeden z uvedených a nakonfigurovaných profilů.

**Poznámka:** Při aktivním používání více než 1 profilu v rámci jediného zařízení berte na vědomí, že platí určitá omezení výkonu a kamera může automaticky omezovat kvalitu toku v případě přetížení.

### Název

Zde je možné zadat nový název profilu. Název se pak zobrazí v seznamu dostupných profilů v poli Active profile (Aktivní profil).

### Kódování

Vyberte požadovaný kodek.

### Rozlišení

Zvolte požadované rozlišení pro obraz.

### Kvalita

Tento parametr umožňuje omezit zatížení kanálu díky zmenšení rozlišení obrazu. Parametr se nastavuje pomocí posuvníku: Poloha zcela vlevo odpovídá nejvyšší kvalitě obrazu, poloha zcela vpravo naopak nejmenšímu zatížení videokanálu.

### Limit snímkového kmitočtu

Snímkový kmitočet (počet snímků za sekundu) určuje, kolik snímků za sekundu zachytí videokamera připojená k zařízení. Tento parametr je zobrazen pouze pro informaci.

Je-li poskytnut interval kódování, výsledný kódovaný snímkový kmitočet je omezen daným faktorem.

### Limit přenosové rychlosti

Čím nižší je přenosová rychlost, tím menší je velikost konečného souboru s videem. Pokud je však přenosová rychlost výrazně snižena, program bude muset použít silnější algoritmy komprese, které také sníží kvalitu videa.

Vyberte maximální výstupní přenosovou rychlost v kb/s. Tato maximální přenosová rychlost není za žádných okolností překročena. V závislosti na nastaveních kvality obrazu pro snímky I a snímky P může tato skutečnost způsobit vynechání jednotlivých obrazů.

Zde zadaná hodnota by měla být nejméně o 10 % větší než typická cílová přenosová rychlost dat.

### Interval kódování

Interval kódování (počet snímků) označuje, s jakou frekvencí jsou snímky z kamery kódovány.

Pokud je například interval kódování 25, znamená to, že 1 z 25 snímků zachycených za sekundu je zakódován a předán uživateli. Maximální hodnota snižuje zatížení kanálu, může však způsobit vynechání informací ze snímků, které nebyly zakódovány. Snižování intervalu kódování zvyšuje frekvenci překreslování obrazu, ale zvyšuje také zatížení kanálu.

**Délka GOP**

Délku GOP je možné upravit pouze v případě použití kodéru H.264 nebo H.265. Tento parametr označuje délku skupiny snímků mezi dvěma klíčovými snímky. Čím vyšší hodnota je, tím méně je zatěžována síť, dochází však také ke snížení kvality videa.

Hodnota 1 udává, že snímky I jsou generovány nepřetržitě. Při hodnotě 2 je každý druhý snímek I-snímek, při hodnotě 3 každý třetí atd. Mezilehlé snímky jsou kódovány jako P-snímky nebo B-snímky.

**Časový limit relace**

Vypršení časového limitu relace RTSP pro související tok videodat.

Vypršení časového limitu slouží jako upozornění na udržení relace RTSP zařízením.

**Vícesměrové vysílání - Adresa IP**

Zadejte platnou adresu pro vícesměrové vysílání (multicast) pro použití v režimu vícesměrového vysílání (zdvojování toku dat v síti).

Při nastavení adresy 0.0.0.0 pracuje kodér pro příslušný tok v režimu vícesměrového-jednosměrového (multi-unicast) vysílání (kopírování toku dat v jednotce). Kamera podporuje připojení typu vícesměrového-jednosměrového vysílání (multi-unicast) až pro pět současně připojených přijímačů.

Zdvojování dat klade vysoké požadavky na procesor a za určitých okolností může vést ke zhoršení kvality obrazu.

**Vícesměrové vysílání - Port**

Vyberte cílový port vícesměrového vysílání RTP. Zařízení může podporovat protokol RTCP.

V tomto případě musí být hodnota portu sudá, aby mohl být odpovídající tok RTCP namapován na další vyšší (liché) číslo cílového portu podle definice ve specifikaci RTSP.

**Vícesměrové vysílání - TTL**

Můžete zadat hodnotu, která určuje, jak dlouho jsou datové pakety vícesměrového vysílání v síti aktivní. Pokud probíhá vícesměrové vysílání přes směrovač, musí být hodnota větší než 1.



**Upozornění!**

Provoz vícesměrového vysílání je možný pouze při použití protokolu UDP. Protokol TCP nepodporuje spojení s vícesměrovým vysíláním.

Pokud je zařízení používáno za bránou firewall, zvolte jako přenosový protokol TCP (port HTTP). Pro použití v místní síti zvolte možnost UDP.

**26.3.5****Profil audiokodéru**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil audiokodéru**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Profil audiokodéru**

Profily jsou poměrně složité a obsahují velký počet parametrů, které se vzájemně ovlivňují. Obecně je tedy nevhodnější používat předdefinované profily. Změnu profilu provádějte pouze v případě, že dokonale rozumíte všem možnostem konfigurace.

#### Kódování

Zvolte požadované kódování pro zdroj zvuku, pokud je k dispozici:

- **G.711 [ITU-T G.711]**
- **G.726 [ITU-T G.726]**
- **AAC [ISO 14493-3]**

#### Přenosová rychlost

Vyberte požadovanou přenosovou rychlost pro přenos audiosignálu (například 64 kb/s).

#### Vzorkovací kmitočet

Zadejte výstupní vzorkovací kmitočet v kHz, například 8 kb/s.

#### Časový limit relace

Vypršení časového limitu relace RTSP pro související tok audiodat.

Vypršení časového limitu slouží jako upozornění na udržení relace RTSP zařízením.

## 26.3.6

### Snímání obrazu – obecné

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Snímání obrazu – obecné**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Kamera** > karta **Snímání obrazu – obecné**

#### Jas

Nastavte jas obrazu podle svého pracovního prostředí.

#### Sytost barev

Nastavením sytosti barev obrazu upravte obraz na monitoru tak, aby byly barvy co nejrealističtější.

#### Kontrast

Kontrast obrazu můžete přizpůsobit svému pracovnímu prostředí.

#### Ostrost

Upravte ostrost obrazu.

Nízká hodnota snižuje ostrost obrazu. Zvýšení ostrosti odhalí více detailů. Mimořádná ostrost může zlepšit čitelnost registračních značek, viditelnost rysů obličeje a okrajů určitých povrchů, ale může zvýšit nároky na šířku pásma.

#### Filtr nepropouštějící IR světlo

Vyberte stav filtru infračerveného světla.

Stav AUTO umožňuje samotnému algoritmu expozice určovat, kdy bude filtr infračerveného světla zapnut.

## 26.3.7 Kompenzace protisvětla

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Kompenzace protisvětla**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Kompenzace protisvětla**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry kompenzace podsvícení.

### Režim

Volbou možnosti **Vypnuto** vypnete kompenzaci protisvětla.




Možnost **Zapnuto** slouží k zachycení detailů i v prostředí s vysokým kontrastem a extrémně jasným či naopak extrémně nízkým nasvícením.

### Úroveň

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

## 26.3.8 Expozice

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Expozice**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Expozice**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry expozice.

### Režim

Výběrem možnosti **Auto** zapnete algoritmus expozice v zařízení. Algoritmus používá hodnoty v následujících polích:

- **Priorita**
- **Okno**
- **Min. expoziční čas**
- **Max. expoziční čas**
- **Min. zesílení**
- **Max. zesílení**
- **Min. clona**

Výběrem možnosti **Manuální** vypnete algoritmus expozice v zařízení. Algoritmus používá hodnoty v následujících polích:

- **Expoziční čas**
- **Zisk**



– **Clona**

**Priorita**

Nakonfigurujte režim priority expozice (nízký šum / snímkový kmitočet).

**Okno**

Definujte obdélníkovou masku expozice.

**Min. expoziční čas**

Nakonfigurujte minimální časový úsek expozice [μs].

**Max. expoziční čas**

Nakonfigurujte maximální časový úsek expozice [μs].

**Min. zesílení**

Nakonfigurujte minimální rozsah zesílení snímače [dB].

**Max. zesílení**

Nakonfigurujte maximální rozsah zesílení snímače [dB].

**Min. clona**

Nakonfigurujte minimální tlumení vstupního světla ovlivněného clonou [dB]. Zesílení 0 dB znamená plně otevřenou clonu.

**Max. clona**

Nakonfigurujte maximální tlumení vstupního světla ovlivněného clonou [dB]. Zesílení 0 dB znamená plně otevřenou clonu.

**Expoziční čas**

Nakonfigurujte pevný expoziční čas [μs].

**Zisk**

Nakonfigurujte pevné zesílení [dB].

**Clona**

Nakonfigurujte pevné tlumení vstupního světla ovlivněného clonou [dB]. Zesílení 0 dB znamená plně otevřenou clonu.

## 26.3.9

### Zaostření

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Zaostřit**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Zaostřit**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry zaostření. Tato stránka umožňuje pohybovat objektivem absolutním, relativním nebo nepřetržitým způsobem. Úpravy zaostření prostřednictvím této operace vypnou automatické ostření. Zařízení s podporou pro vzdálené zaostřování obvykle podporuje ovládání prostřednictvím tohoto pohybu. Poloha zaostření je znázorněna určitou číselnou hodnotou. Stav zaostření může být jeden z následujících:

### PŘESOUVÁNÍ

#### OK

**NEZNÁMÝ**

Navíc lze zobrazovat informace o chybách, například o chybě polohování, kterou oznámí hardware.

**Režim**

Výběrem možnosti **Auto** umožníte objektivu neustále automaticky zaostřovat podle objektů ve scéně. Algoritmus používá hodnoty v následujících polích:

- **Blízký limit**
- **Vzdálený limit**

Pokud vyberete možnost **Manuální**, můžete zaostření nastavit ručně. Algoritmus používá hodnoty v následujících polích:

- **Výchozí rychlost**

**Výchozí rychlost**

Nakonfigurujte výchozí rychlost zaostřování (pokud parametr rychlosti není k dispozici).

**Vzdálený limit**

Nakonfigurujte blízký limit pro zaostření objektivu [m].

**Vzdálený limit**

Nakonfigurujte vzdálený limit pro zaostření objektivu [m].

**26.3.10****Široký dynamický rozsah**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Široký dynamický rozsah**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Široký dynamický rozsah**  
V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry širokého dynamického rozsahu.

**Režim**

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

**Úroveň**

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

**26.3.11****Vyvážení bílé**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  >  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Vyvážení bílé**  
nebo



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Hlavní nastavení** > karta **Vyvážení bílé**

V závislosti na modelu zařízení můžete na tomto místě konfigurovat parametry vyvážení bílé.

#### Režim

Automatický režim umožňuje kameře nepřetržitě upravovat nastavení pro dosažení optimální reprodukce barev pomocí metody průměrné odrazivosti nebo v prostředí s přírodním osvětlením.

V režimu Manuální lze ručně nastavit požadovanou polohu posuvníků R- zesílení, G- zesílení a B- zesílení.

Posunutí bílého bodu je nutné změnit pouze pro scény se speciálními podmínkami:

- použití interiérových zdrojů světla a barevného osvětlení LED;
- osvětlení sodíkovými výbojkami (pouliční osvětlení);
- dominantní barvy obrazu, například zelená na záběru fotbalového hřiště nebo kulečnickového stolu.

#### Zisk červené

V manuálním režimu vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení červené barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním červené se přidává azurová).

#### Zisk modré

V manuálním režimu vyvážení bílé můžete upravit posun zesílení modré barvy na vyvážení bílého bodu stanovené výrobcem (ubíráním modré se přidává žlutá).

## 26.3.12

### Přístup k síti



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > rozbalte položku > rozbalte

položku > rozbalte položku > > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Síť** > karta **Přístup k síti**

nebo



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položku > > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Síť** > karta **Přístup k síti**

Zde můžete nakonfigurovat různá nastavení sítě.

#### Síť Ethernet s protokolem IPv4

##### DHCP

Pokud je v síti použit server DHCP pro dynamické přiřazování IP adres, můžete aktivovat přijetí IP adres automaticky přiřazených kodéru.

Systém BVMS používá IP adresu pro jedinečné přiřazení kodéru. Server DHCP musí podporovat pevné přiřazení mezi IP adresou a MAC adresou a musí být náležitě nastaven tak, aby byla jednou přiřazená IP adresa trvale přiřazena a byla zachována i po každém restartování počítače.

##### Maska podsítě

Zadejte příslušnou masku podsítě pro nastavenou IP adresu.

Pokud je povolen server DHCP, maska podsítě bude přiřazena automaticky.

**Výchozí brána**

Chcete-li navázat spojení mezi modulem a vzdáleným umístěním v odlišné podsíti, zadejte sem IP adresu brány. V opačném případě ponechte pole prázdné (0.0.0.0).

**Síť Ethernet s protokolem IPv6****DHCP**

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

**Adresa IP**

Zobrazuje IPv6 adresu zařízení, která byla poskytnuta serverem DHCP.

**Délka předpony**

Zobrazuje délku předpony zařízení poskytnutou serverem DHCP.

**Výchozí brána**

Zobrazuje výchozí bránu zařízení poskytnutou serverem DHCP.

**Název hostitele**

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

**DNS**

Za pomoci serveru DNS dokáže zařízení přeložit adresu uvedenou formou názvu. Sem zadejte IP adresu serveru DNS.

**Servery NTP**

Zadejte IP adresu požadovaného časového serveru, nebo nechejte server DHCP, aby vše udělal za vás.

Kodér umožňuje přijímat signál z časového serveru pomocí různých protokolů serveru času a poté jej použít k nastavení interních hodin. Modul přijímá časový signál automaticky jednou za minutu. Sem zadejte IP adresu časového serveru. Ten podporuje vysokou úroveň přesnosti a je vyžadován pro speciální aplikace.

**Porty HTTP**

Je-li to nutné, vyberte v seznamu jiný port HTTP prohlížeče. Výchozí port HTTP je 80. Chcete-li umožnit pouze zabezpečená spojení přes protokol HTTPS, musíte port HTTP deaktivovat.

**Poznámka:** Bez podpory systému BVMS.

**Porty HTTPS**

**Poznámka:** Bez podpory systému BVMS.

Pokud chcete udělit přístup k síti přes zabezpečené spojení, vyberte v případě potřeby port HTTPS. Výchozí port HTTPS je 443. Možnost **Vypnuto** zvolte, chcete-li deaktivovat porty HTTPS. Nyní budou možná pouze nezabezpečená spojení.

**Výchozí brána**

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

**Porty RTSP**

V případě potřeby zvolte jiný port pro výměnu dat RTSP. Standardní port RTSP je 554.

Výběrem možnosti **Vypnuto** funkci RTSP deaktivujte.

**Adresa nulové konfigurace**

Povolte nebo zakažte u vybrané kamery zjišťování nulovou konfigurací.

Nulová konfigurace je alternativní metodou k serverům DHCP a DNS pro přiřazování IP adres ke kamerám. Automaticky vytvoří použitelnou síťovou IP adresu bez nutnosti konfigurace nebo speciálních serverů.

**Poznámka:** Ve standardu ONVIF je používáno pouze zjišťování služeb nulové konfigurace.

Případně bez nulové konfigurace musí síť poskytovat služby jako například DHCP nebo DNS.

V opačném případě ručně nakonfigurujte síťová nastavení jednotlivých kamer IP.

**Režim zjistitelnosti ONVIF**

Je-li tato možnost povolena, kameru je možné vyhledávat v síti. Včetně jejích možností.

Je-li tato možnost zakázána, kamera neodesílá žádné zprávy zjišťování, aby nemohlo dojít k útoku DOS.

Po přidání kamery do konfigurace doporučujeme zakázat zjišťování.

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

**Povolit DynDNS**

Umožňuje povolit server DynDNS.

Dynamická služba DNS (Domain Name Service) umožňuje zvolit jednotku prostřednictvím Internetu pomocí názvu hostitele, aniž by bylo nutné znát aktuální IP adresu jednotky. Chcete-li tak učinit, musíte mít účet u jednoho z poskytovatelů dynamické služby DNS a musíte mít zaregistrován požadovaný název hostitele pro jednotku u tohoto poskytovatele.

**Poznámka:**

Informace o službě, postupu registrace a dostupných názvech hostitelů naleznete na webových stránkách poskytovatele DynDNS na adrese [dyndns.org](http://dyndns.org).

**Typ**

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

**Název**


Zadejte název uživatelského účtu DynDNS.

**TTL**

Zadejte nebo vyberte požadovanou hodnotu.

**26.3.13****Rozsahy zaostření**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Sít'** > karta **Rozsahy zaostření**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Sít'** > karta **Rozsahy zaostření**

Do zařízení ONVIF můžete přidat nebo z něj odebrat rozsahy zaostření pomocí identifikátoru URI v následujícím formátu:

```
onvif://www.onvif.org/<path>
```

V následujícím příkladu je znázorněno využití hodnoty rozsahu. Toto je pouze příklad a v žádném případě se nejedná o určení typu parametru rozsahu, který má být součástí konfigurace kodéru. V tomto příkladu předpokládáme, že je kódér nakonfigurován s následujícími rozsahy zaostření:

```
onvif://www.onvif.org/location/country/china
```

```
onvif://www.onvif.org/location/city/beijing
```

```
onvif://www.onvif.org/location/building/headquarter
```

```
onvif://www.onvif.org/location/floor/R5
```

```
onvif://www.onvif.org/name/ARV-453
```

Zařízení můžete poskytnout podrobné umístění a název zařízení pro identifikaci v rámci seznamu zařízení.

V tabulce jsou uvedeny základní funkce a další vlastnosti zařízení, které jsou standardizované:



Kategorie	Definované hodnoty	Popis
typ	video_encoder	Zařízení je síťové zařízení videokodéru.
	Ptz	Zařízení je zařízení PTZ.
	audio_encoder	Zařízení poskytuje podporu audiokodéru.
	video_analytics	Zařízení podporuje analýzu video analytics.
	Network_Video_Transmitter	Zařízení je síťový vysílač videodat.
	Network_Video_Decoder	Zařízení je síťový dekodér videodat.
	Network_Video_Storage	Zařízení je síťové zařízení pro ukládání videozáznamu.
	Network_Video_Analytic	Zařízení je síťové zařízení pro analýzu video analytics.
umístění	Libovolný řetězec znaků nebo hodnota cesty.	Bez podpory systému BVMS.
hardware	Libovolný řetězec znaků nebo hodnota cesty.	Řetězec nebo hodnota cesty popisující hardware zařízení. Zařízení musí obsahovat v seznamu rozsahu alespoň jednu hardwarovou položku.
název	Libovolný řetězec znaků nebo hodnota cesty.	Vyhledatelný název zařízení. Tento název se zobrazí v zařízení a v logickém stromu.

Název rozsahu, model a výrobce určují způsob, jakým se zařízení zobrazí ve stromu zařízení a v identifikaci kodéru ONVIF a v hlavním nastavení.

### 26.3.14

#### Relé

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Rozhraní** > karta **Relé**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položku  > karta **Konfigurace ONVIF** > karta **Rozhraní** > karta **Relé**

Fyzický klidový stav relé výstupu lze nakonfigurovat nastavením klidového stavu do polohy **otevřeno** nebo **zavřeno** (inverze chování relé).

Dostupné digitální výstupy zařízení jsou uvedeny spolu se svým názvem, např.:

- **AlarmOut\_0**
- **AlarmOut\_1**

Pro jakékoli mapování událostí relé v systému BVMS použijte zde uvedené názvy.

**Režim**

Relé může pracovat ve dvou režimech relé:

- **Bistabilní:** Po nastavení stavu zůstane relé v tomto stavu.
- **Monostabilní:** Po nastavení stavu, se relé vrátí do nečinného stavu po uplynutí zadané doby zpoždění.

**Klidový stav**

Chcete-li, aby relé pracovalo jako normálně rozpojený kontakt, zvolte možnost **Otevřeno**.

Pokud chcete, aby relé pracovalo jako normálně sepnutý kontakt, zvolte možnost **Zavřeno**.

**Doba zpoždění**

Nastavte dobu zpoždění. Po uplynutí této doby se relé přepne zpět do nečinného stavu, pokud tak bylo nakonfigurováno v režimu **Monostabilní**.

Pokud chcete testovat jakékoli konfigurace související se změnou stavu relé, klepnutím na tlačítko **Aktivovat** nebo **Deaktivovat** relé přepněte. Můžete zkontrolovat správnou funkčnost nakonfigurovaných událostí kamerových relé: zobrazení stavu ikony relé v logickém stromu, události v seznamu poplachů nebo protokolu událostí.

**Aktivovat**

Klepnutím přepněte relé do nakonfigurovaného klidového stavu.

**Deaktivovat**

Klepnutím přepněte relé do nakonfigurovaného neklidového stavu.







**26.4****Stránka Zdroj události ONVIF**

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Zdroj události ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  > položka  > karta **Zdroj události ONVIF**  
nebo




Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Zdroj události ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  > položka  > karta **Zdroj události ONVIF**  
nebo

Hlavní okno >  **Zařízení** > rozbalte položky  >  >  >  > nabídka  > karta **Zdroj události ONVIF**

nebo



Hlavní okno > **Zařízení** > rozbalte položky  >  > položka  > karta **Zdroj události ONVIF**

Podle potřeby můžete nakonfigurovat události ONVIF jako zdroj (videokanál, vstup nebo relé). Definice aktivované události se doplní do tabulky mapování v kodéru.

Například v případě kodéru s více kanály můžete nakonfigurovat, pro které kamery spustí událost **Detekován pohyb**.

#### **Spuštění události**

Aktivujte tuto událost.

#### **Téma ONVIF**

Zadejte nebo vyberte řetězec.

#### **Název zdroje ONVIF**

Zadejte nebo vyberte řetězec.

#### **Typ zdroje ONVIF**

Zadejte nebo vyberte řetězec.

#### **Hodnota zdroje ONVIF**

Zadejte nebo vyberte řetězec.

#### **Viz také**

- *Události ONVIF, stránka 55*
- *Konfigurace událostí ONVIF, stránka 139*



## 27

## Stránka Mapy a struktura

Počet položek pod uzlem se zobrazuje v hranatých závorkách.



Hlavní okno > **Mapy a struktura**

Oprávnění mohou být ztracena. Pokud přesunete skupinu zařízení, tato zařízení ztratí nastavení oprávnění. Oprávnění musíte znovu nastavit na stránce **Skupiny uživatelů**.

Tato stránka zobrazuje Strom Zařízení, Logický Strom a okno Mapa.

Umožňuje vložit strukturu pro všechna zařízení v systému BVMS. Strukturu zobrazuje Logický Strom.

Na této stránce mohou být provedeny následující úlohy:

- Konfigurace Úplného Logického Stromu
- Správa zdrojových souborů a jejich přiřazení uzlům
- Vytvoření aktivních bodů na mapě
- Vytvoření poruchového relé

Zdrojovými soubory mohou být:

- Soubory map stanovišť
- Soubory s dokumenty
- Webové soubory
- Zvukové soubory
- Příkazové skripty
- Soubory sekvencí kamer

Aktivními body mohou být:

- Kamery
- Vstupy
- Relé
- Příkazové Skripty
- Sekvence
- Propojení s dalšími mapami



Zobrazuje dialogové okno pro správu zdrojových souborů.



Zobrazuje dialogové okno pro přidání nebo správu příkazových skriptů v logickém stromu.



Zobrazuje dialogové okno pro přidání nebo úpravu souboru sekvence kamer.



Vytvoří složku v logickém stromu.



Zobrazuje dialogové okno pro přidání zdrojových souborů map.



Zobrazí dialogové okno pro přidání souboru dokumentu (HTML, HTM, TXT, URL, MHT).



Zobrazuje dialogové okno pro přidání odkazu na externí aplikaci.




Zobrazí dialogové okno pro přidání poruchového relé.



: Zařízení bylo přidáno do logického stromu.



Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

## 27.1

### Dialogové okno Správce zdrojů



Hlavní okno >

**Mapy a struktura** >



> dialogové okno **Správce zdrojů**

Umožňuje spravovat zdrojové soubory.

Spravovat můžete soubory následujících formátů:

- Soubory DWF (zdrojové soubory map)  
Pro použití v aplikaci Operator Client jsou tyto soubory převedeny do bitmapového formátu.
- Soubory HTML (dokumenty HTML, např. plány akcí)
- Soubory MP3 (zvukové soubory)
- Soubory TXT (textové soubory)
- Soubory URL (obsahují odkazy na webové stránky)
- Soubory MHT (webové archivy)
- Soubory WAV (zvukové soubory)
- EXE



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro import zdrojového souboru.



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat adresu URL**.



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Odkaz na externí aplikaci**.



Klepnutím na toto tlačítko odeberete zvolený zdrojový soubor.



Klepněte na toto tlačítko, chcete-li přejmenovat zvolený zdrojový soubor.



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro nahrazení zvoleného zdrojového souboru jiným zdrojovým souborem.



Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro export zvoleného zdrojového souboru.

#### Viz také

- *Správa zdrojových souborů, stránka 163*

## 27.2

### Dialogové okno Vybrat zdroj



Hlavní okno >

**Mapy a struktura** >



Umožňuje přidat soubor s mapou ve formátu DWF do Logického stromu.

**Vyberte zdrojový soubor:**

Kliknutím na název souboru vyberte požadovaný soubor s mapou. Obsah vybraného souboru se zobrazí v podokně náhledu.

**Spravovat...**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Správce zdrojů**.

**Viz také**

- *Přidání mapy, stránka 166*
- *Přiřazení mapy složce, stránka 167*
- *Přidání dokumentu, stránka 169*

## 27.3

### Dialogové okno Tvůrce sekvencí

Hlavní okno >  **Mapy a struktura** >   
 Umožňuje spravovat sekvence kamer.

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno  **Přidat sekvenci**.



Klikněte na toto tlačítko, chcete-li přejmenovat sekvenci kamer.



Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolenou sekvenci kamer.



**Upozornění!**

Pokud v dialogovém okně **Tvůrce sekvencí** odstraníte sekvenci, bude tato sekvence automaticky odebrána ze seznamu **Výchozí sekvence** monitorové stěny, pokud je zde nakonfigurována.

**Přidat krok**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Přidat krok sekvence**.

**Odebrat krok**

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolené kroky.

**Krok**

Zobrazuje číslo kroku. Všechny kamery z jednotlivých kroků mají stejnou prodlevu.

**Prodleva**

Umožňuje změnit prodlevu (v sekundách).

**Číslo kamery**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li vybrat kameru pomocí jejího logického čísla.

**Kamera**

Klepněte na tuto buňku, chcete-li vybrat kameru pomocí jejího názvu.

**Funkce kamery**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li změnit funkci kamery uvedené na tomto řádku.

**Data**

Zadejte dobu trvání zvolené funkce kamery. Chcete-li ji nakonfigurovat, musíte zvolit položku ve sloupci **Kamera** a položku ve sloupci **Funkce kamery**.

**Datová jednotka**

Vyberte jednotku zvoleného času, například sekundy. Chcete-li ji nakonfigurovat, musíte zvolit položku ve sloupci **Kamera** a položku ve sloupci **Funkce kamery**.

**Přidat do Logického Stromu**

Kliknutím na toto tlačítko přidáte zvolenou sekvenci kamer do okna Logický Strom a zavřete dialogové okno.

**Viz také**

- *Stránka Monitorová stěna, stránka 248*
- *Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer, stránka 165*

**27.4 Dialogové okno Přidat sekvenci**

Hlavní okno >  **Mapy a struktura** >  > dialogové okno **Tvůrce sekvencí** >   
 Umožňuje nakonfigurovat vlastnosti sekvence kamer.

**Název sekvence:**

Zadejte vhodný název pro novou sekvenci kamer.

**Logické číslo:**

Budete-li používat klávesnici Bosch IntuiKey, zadejte logické číslo pro sekvenci.

**Prodleva:**

Zadejte příslušnou prodlevu.

**Počet kamer na krok:**

Zadejte počet kamer v každém kroku.



**Počet kroků:**

Zadejte vhodný počet kroků.

**Viz také**

- *Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer, stránka 165*

**27.5 Dialogové okno Přidat krok sekvence**

Hlavní okno >  **Mapy a struktura** >  > tlačítko **Přidat krok**  
 Umožňuje přidat krok s novou prodlevou do existující sekvence kamer.

**Prodleva:**

Zadejte příslušnou prodlevu.

**Viz také**

- *Správa předkonfigurovaných sekvencí kamer, stránka 165*

**27.6 Dialogové okno Přidat adresu URL**

Hlavní okno >  **Mapy a struktura** >  > 

Umožňuje přidat internetovou adresu (URL) do systému. Internetovou adresu můžete přidat do okna Logický Strom jako dokument. Uživatel si může zobrazit internetovou stránku ve své aplikaci Operator Client.

**Název:**

Zadejte zobrazovaný název pro adresu URL.


**Adresa URL:**

Zadejte adresu URL.

**Viz také**

– *Přidání dokumentu, stránka 169*

**27.7****Dialogové okno Výběr mapy pro propojení**

Hlavní okno > **Mapy a struktura** > vyberte složku mapy  v okně Logický Strom > klikněte pravým tlačítkem myši na mapu a pak klikněte na příkaz **Vytvořit propojení** Umožňuje vybrat mapu pro vytvoření propojení s jinou mapou.



Klikněte na toto tlačítko, chcete-li vybrat jinou mapu.


**Vybrat**

Kliknutím na toto tlačítko vložíte do zvolené mapy propojovací odkaz.

**Viz také**

– *Přidání propojení s jinou mapou, stránka 167*

**27.8****Dialogové okno Poruchové relé**

Hlavní okno > **Mapy a struktura** >  > dialogové okno **Poruchové relé** Umožňuje přidat multifunkční relé do systému. Určete relé, které se má použít jako poruchové relé, a nastavte události, jež jej mají aktivovat. Relé musí být již nakonfigurováno v logickém stromu.

**Poruchové relé**

V seznamu zvolte požadované relé.

**Události...**


Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Výběr událostí pro poruchové relé**.

**Viz také**

– *Přidání poruchového relé, stránka 169*

– *Poruchové relé, stránka 49*

**27.9****Dialogové okno Odkaz na externí aplikaci**

Hlavní okno > **Mapy a struktura** >  > dialogové okno **Správce zdrojů** > dialogové okno  > **Odkaz na externí aplikaci**

---

Umožňuje přidat odkaz na externí aplikaci. Odkaz musí být platný v pracovní stanici, kde se používá.

---

**Opatrně!**

Externí aplikace, která se spouští s úvodní obrazovkou, nebude fungovat dle očekávání.

Externí aplikace, která sdílí funkce s aplikací Operator Client, nebude fungovat podle očekávání a může za určitých výjimečných okolností způsobit nestabilitu aplikace Operator Client.

---

**Název**

Zadejte název odkazu, který se zobrazí v logickém stromu.

**Cesta**

Zadejte cestu k externí aplikaci, případně ji vyhledejte. Tato cesta musí být platná v pracovní stanici, kde uživatel aplikace Operator Client používá tento odkaz.

**Argumenty**

V případě potřeby zadejte argumenty pro příkaz, který spustí externí aplikaci.

## 28 Stránka Plány



Hlavní okno >

Umožňuje nakonfigurovat Plány Nahrávání a Plány Úloh.



Po klepnutí na toto tlačítko můžete přejmenovat zvolený plán nahrávání nebo plán úloh.

### Plány Nahrávání

Zobrazuje strom Plány Nahrávání. Vyberte položku, kterou chcete nakonfigurovat.

### Plány Úloh

Zobrazí strom Plány Úloh. Vyberte položku, kterou chcete nakonfigurovat.

### Přidat

Kliknutím na toto tlačítko přidáte nový Plán Úloh.

### Odstranit

Kliknutím na toto tlačítko odstraníte zvolený Plán Úloh.

### Viz také

– *Konfigurace plánů, stránka 170*

## 28.1 Stránka Plány Nahrávání



Hlavní okno >

> vyberte položku ve stromu Plány Nahrávání

Umožňuje nakonfigurovat Plány Nahrávání.

### Pracovní dny

Klepnutím na tuto kartu zobrazíte tabulku plánů pro pracovní dny. Zobrazí se časové úseky všech nakonfigurovaných plánů nahrávání.

Tažením ukazatele zvolte časové úseky pro zvolený plán. Všechny vybrané buňky získají barvu zvoleného plánu.

Buňky 24 hodin dne jsou zobrazeny ve vodorovném směru. Každá hodina je rozdělena do čtyř buněk. Jedna buňka představuje 15 minut.

### Svátky

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte Tabulku Plánů pro svátky.

### Výjimečné dny

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte Tabulku Plánů pro výjimečné dny.

### Přidat

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro přidání požadovaných svátků nebo výjimečných dní.

### Odstranit

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro odebrání svátků nebo výjimečných dní.

### Viz také

- *Konfigurace Plánu Nahrávání, stránka 170*
- *Přidání svátků a výjimečných dní, stránka 172*
- *Odebrání svátků a výjimečných dní, stránka 173*
- *Přejmenování plánu, stránka 173*

## 28.2 Stránka Plány Úloh



Hlavní okno > > vyberte položku ve stromu Plány Úloh

Umožňuje nakonfigurovat dostupné Plány Úloh. Můžete nakonfigurovat standardní nebo opakující se schéma.

### Standardní

Kliknutím na tento přepínač zobrazíte Tabulku Plánů pro konfiguraci standardních Plánů Úloh. Pokud konfiguruje standardní schéma, není pro zvolený plán platné žádné opakující se schéma.

### Opakující se

Kliknutím na tento přepínač zobrazíte Tabulku Plánů pro konfiguraci opakujícího se schématu zvoleného Plánu Úloh. Například můžete nakonfigurovat plán pro každé druhé úterý každého měsíce nebo pro 4. července každého roku. Pokud konfiguruje opakující se schéma, není pro zvolený Plán Úloh platné žádné standardní schéma.

### Pracovní dny

Klepnutím na tuto kartu zobrazíte tabulku plánů pro pracovní dny.

Tažením ukazatele zvolte časové úseky pro zvolený plán. Zvolené buňky se zobrazí barvou zvoleného plánu.

Buňky 24 hodin dne jsou zobrazeny ve vodorovném směru. Každá hodina je rozdělena do čtyř buněk. Jedna buňka představuje 15 minut.

### Svátky

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte Tabulku Plánů pro svátky.

### Výjimečné dny

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte Tabulku Plánů pro výjimečné dny.

### Vymazat vše

Kliknutím na toto tlačítko vymažete časové úseky všech dostupných dní (pracovních dní, svátků, výjimečných dní).

### Zvolit vše

Kliknutím na toto tlačítko zvolíte časové úseky všech dostupných dní (pracovních dní, svátků, výjimečných dní).

### Přidat...

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro přidání požadovaných svátků nebo výjimečných dní.

### Odstranit...

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro odstranění svátků nebo výjimečných dní.

### Způsob opakování

Klikněte na přepínač pro četnost (Denně, Týdně, Měsíčně, Ročně), s kterou chcete Plán Úloh opakovat, a pak zvolte odpovídající možnosti.

### Schéma dne

Tažením ukazatele zvolte časové úseky pro opakující se schéma.

### Viz také

- *Přidání Plánu Úloh, stránka 171*
- *Konfigurace standardního Plánu Úloh, stránka 171*



- *Konfigurace opakujícího se Plánu Úloh, stránka 172*
- *Odebrání Plánu Úloh, stránka 172*
- *Přidání svátků a výjimečných dní, stránka 172*
- *Odebrání svátků a výjimečných dní, stránka 173*
- *Přejmenování plánu, stránka 173*

## 29 Stránka Kamery a nahrávání



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání**

zobrazí stránku Tabulka kamer nebo Tabulka nahrávání.

Umožňuje nakonfigurovat vlastnosti kamer a nastavení nahrávání.

Umožňuje filtrovat zobrazené kamery podle jejich typu.



Klepnutím na toto tlačítko můžete zkopírovat nastavení z jednoho plánu nahrávání do jiného.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Nastavení kvality toku**.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Nastavení plánovaného nahrávání**.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro konfiguraci zvolené kamery PTZ.



Zobrazuje všechny dostupné kamery bez ohledu na jejich paměťové zařízení.




Klepnutím na tato tlačítka můžete změnit tabulku kamery podle zvoleného úložného zařízení.



Zobrazí odpovídající tabulku kamery. Nejsou dostupná žádná nastavení nahrávání, protože obrazy z těchto kamer se v systému BVMS nenahrávají.



Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový

počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitého uvozovky. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

### 29.1 Stránka Kamery



Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > klepnutím na ikonu změňte stránku Kamery

podle požadovaného úložného zařízení, například .

Zobrazuje různé informace o kamerách dostupných v systému BVMS.

Umožňuje změnit následující vlastnosti kamer:

- Název kamery
- Přiřazení zdroje zvuku
- Logické číslo
- Ovládání PTZ, pokud je k dispozici
- Kvalitu živého obrazu (VRM a Živý obraz / Místní úložiště)
- Profil nastavení nahrávání
- Minimální a maximální doba uložení

- Oblasti zájmu (ROI)
- Automatické obnovování sítě
- Duální nahrávání
  - ▶ Kliknutím na záhlaví sloupce seřadíte tabulku podle tohoto sloupce.

**Kamera - Kodér**

Zobrazuje typ zařízení.

**Kamera - Kamera**

Zobrazí název kamery.

**Kamera - Síťová adresa**

Zobrazí IP adresu kamery.

**Kamera - Umístění**

Zobrazí umístění kamery. Není-li kamera dosud přiřazena Logickému stromu, zobrazí se nápis

**Nepřiřazené umístění.****Kamera - Řada zařízení**

Zobrazí název řady zařízení, do které zvolená kamera náleží.

**Kamera - Počet**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit logické číslo, které kamera automaticky obdržela, když byla detekována. Pokud zadáte již použité číslo, zobrazí se odpovídající chybové hlášení. Po odebrání kamery bude logické číslo znovu „volné“.

**Zvuk**

Klepněte na tuto buňku, chcete-li kameře přiřadit zdroj zvuku.

Bude-li vyvolán poplach s nízkou prioritou a kamerou, která má nakonfigurován zvuk, audiosignál se přehraje, i když bude aktuálně zobrazen poplach s vyšší prioritou. To však platí pouze v případě, že poplach s vysokou prioritou nemá nakonfigurován zvuk.

**Tok 1 – Kodek / Tok 2 – Kodek (pouze zařízení VRM a místní úložiště)**

Kliknutím na buňku vyberte požadovaný kodek pro kódování toku.

**Tok 1 - Kvalita / Tok 2 - Kvalita**

Zvolte požadovanou kvalitu toku pro živý obraz a nahrávání. Nastavení kvality se konfiguruje v dialogovém okně **Nastavení kvality toku**.

**Tok 1 - Aktivní platforma / Tok 2 - Aktivní platforma**

Zobrazuje název nastavení platformy v rámci dialogového okna **Nastavení kvality toku**. Tento sloupec je určen pouze ke čtení a udává, která nastavení profilu budou zapsána do kodéru.

**Upozornění!**

Lze použít pouze v případě, že jsou vybrány profily kvality datového toku „klidná“, „standardní“ nebo „rušná“:

Hodnota **Aktivní platforma** se změní, pokud změníte kodek zvolené kamery. Cílová přenosová rychlost je nastavena automaticky a zobrazí se název nastavení platformy.

**Živý obraz – Tok (pouze zařízení VRM a živý obraz a místní úložiště)**

Klepnutím na buňku vyberte tok pro zařízení VRM nebo místní úložiště / kodér pouze pro živý obraz.

**Živý obraz – Profil (dostupný pouze u kamer ONVIF)**



Klepnutím na buňku můžete procházet dostupné tokeny profilů živého obrazu této kamery ONVIF.

Pokud zvolíte možnost **<Automatický>**, automaticky se použije tok nejvyšší kvality.

**Živý obraz - ROI**

kliknutím na toto tlačítko povolíte Region of Interest (Oblast zájmu). Lze tak učinit pouze v případě, že je položka v sloupci **Kvalita** H.264 MP SD ROI nebo H.265 MP SD ROI je zvolena pro tok 2 a tok 2 je přiřazen k živému obrazu.

**Poznámka:** Pokud je u určité pracovní stanice použit pro živý obraz tok 1, nelze v aplikaci Operator Client nainstalované na této pracovní stanici povolit pro tuto kameru funkci oblastí zájmu.

V tabulce  je automaticky povolena možnost .

**Nahrávání - Nastavení**

Klepnutím na buňku zvolte požadované nastavení nahrávání. Dostupné nastavení nahrávání lze nakonfigurovat v dialogovém okně **Nastavení plánovaného nahrávání**.

**Nahrávání – Profil (dostupný pouze u kamer ONVIF)**

Klepnutím na buňku můžete procházet dostupné tokeny profilů nahrávání této kamery ONVIF. Vyberte požadovanou položku.

**Nahrávání - ANR**

Označením tohoto zaškrtačacího políčka povolíte funkci ANR. Tuto funkci můžete povolit pouze za předpokladu, že je v kodéru nainstalován firmware příslušné verze a že se jedná o zařízení odpovídajícího typu.

**Nahrávání - Max. doba trvání prodlevy před alarmem**

Zobrazí vypočtenou maximální dobu předběžného poplachu pro tuto kameru. Díky této hodnotě snáze vypočtete potřebnou kapacitu úložiště místního úložného média.

**Upozornění!**

Pokud je pro kódér již nakonfigurováno redundantní zařízení VRM, nelze změnit nastavení tohoto kodéru ve sloupci **Sekundární záznam**.

**Sekundární záznam – Nastavení (dostupné pouze v případě, že je nakonfigurováno sekundární zařízení VRM)**

Klepnutím na buňku přiřadíte nastavení plánovaného nahrávání k duálnímu nahrávání tohoto kodéru.

V závislosti na konfiguraci se může stát, že bude nakonfigurovaná kvalita toku pro sekundární nahrávání neplatná. V takovém případě se namísto ní použije kvalita toku nakonfigurovaná pro primární nahrávání.

**Sekundární záznam – Profil (dostupný pouze u kamer ONVIF)**

Klepnutím na buňku můžete procházet dostupné tokeny profilů nahrávání této kamery ONVIF.



(zobrazí se pouze pro kliknutí na možnost  **Vše**)

Zaškrtnutím políčka aktivujete ovládání PTZ.

**Poznámka:**


Informace o nastaveních portu naleznete v části *COM1, stránka 311*.

**Port (zobrazí se pouze po klepnutí na možnost  **Vše**)**

Klepněte na tuto buňku, chcete-li určit, který sériový port kodéru je používán pro ovládání PTZ. Pro kameru PTZ připojenou k systému Bosch Allegiant můžete zvolit možnost **Kompatibilní systémy**. Pro takovou kameru nepotřebujete použít přenosovou propojovací linku.

**Protokol (zobrazí se pouze pro kliknutí na možnost  **Vše**)**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li vybrat vhodný protokol pro ovládání PTZ.

**Adresa PTZ** (zobrazí se pouze pro kliknutí na možnost  **Vše**)  
Zadejte číselnou adresu pro ovládání PTZ.

**Nahrávání – Min. doba uložení [dny]**

**Sekundární záznam – Min. doba uložení [dny] (pouze zařízení VRM a místní úložiště)**

Klepněte na tuto buňku, chcete-li upravit minimální počet dní, po které budou uchována videodata z této kamery. Nahrávky, které jsou mladší než tento počet dní, nebudou automaticky odstraněny.

**Nahrávání – Max. doba uložení [dny]**

**Sekundární záznam – Max. doba uložení [dny] (pouze zařízení VRM a místní úložiště)**

Klepněte na tuto buňku, chcete-li upravit maximální počet dní, po které budou uchována videodata z této kamery. Pouze nahrávky, které jsou starší než tento počet dní, budou automaticky odstraněny. 0 = neomezeno.

#### Viz také

- *Konfigurace duálního nahrávání v tabulce kamer, stránka 182*
- *Konfigurace nastavení kamery PTZ, stránka 180*
- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 180*
- *Konfigurace nastavení kvality toku, stránka 177*
- *Kopírování a vkládání do tabulek, stránka 175*
- *Konfigurace funkce ANR, stránka 182*
- *Export tabulky kamer, stránka 176*
- *Přiřazení profilu ONVIF, stránka 138*
- *Konfigurace funkce oblastí zájmu, stránka 181*

## 29.2

### Dialogové okno Nastavení plánovaného nahrávání (pouze zařízení VRM a Místní úložiště)



Hlavní okno >

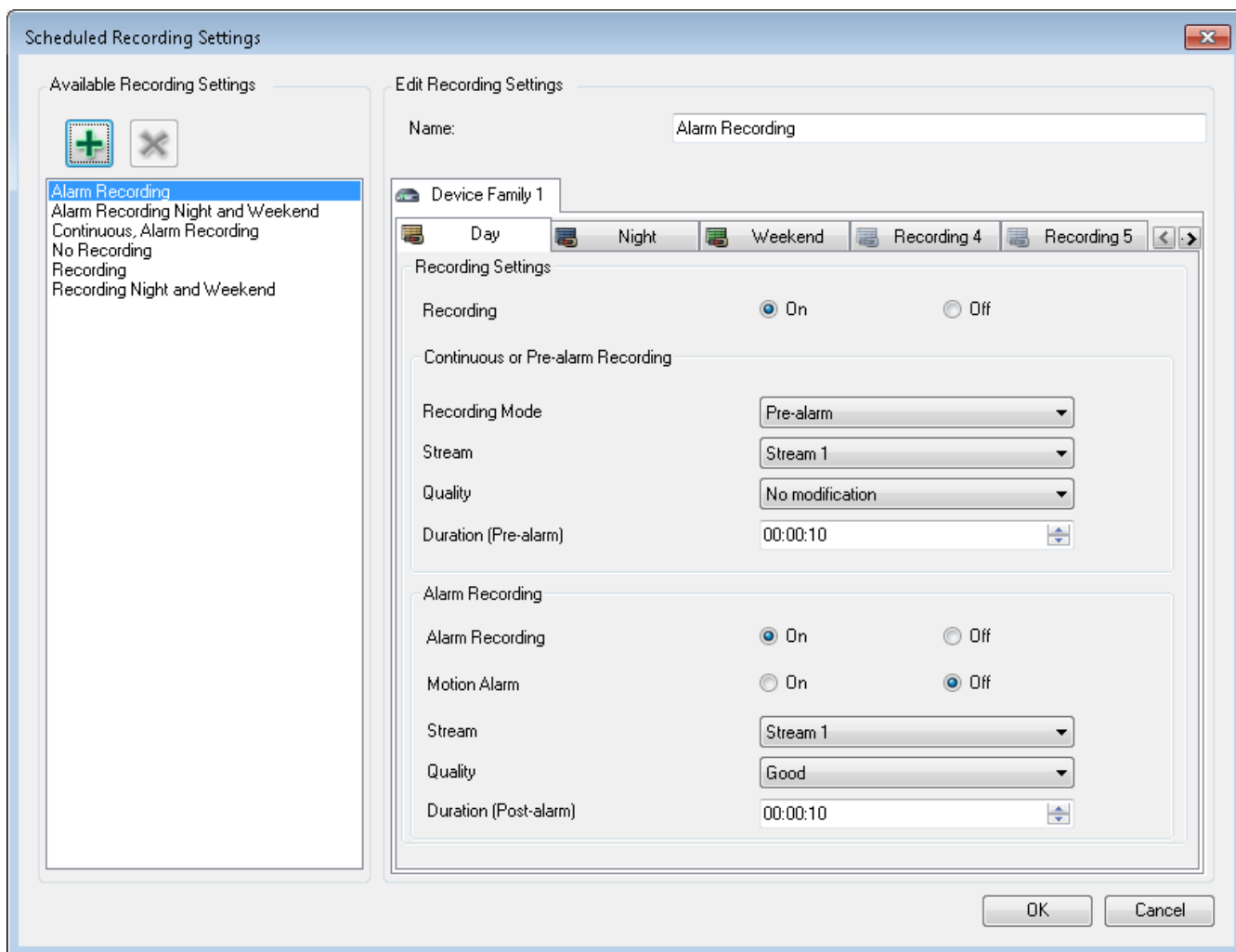
**Kamery a nahrávání** >



Slouží ke sledování nastavení nahrávání podle plánů pro každou dostupnou řadu zařízení. Řada zařízení je dostupná v případě, že byl do stromu zařízení přidán alespoň jeden kódér dané řady zařízení. V tabulce **Kamery** přiřadte takové nastavení nahrávání každé kameře.

Použijte plány nahrávání nakonfigurované na stránce **Plány**.

**Poznámka:** Zapnutí nebo vypnutí normálního nahrávání je platné pro všechny řady zařízení.



### Dostupná nastavení nahrávání

Volbou předdefinovaného nastavení nahrávání změňte vlastnosti. Můžete přidat či odstranit vlastní uživatelská nastavení.

#### Název:

Zadejte název nového nastavení nahrávání.



Zvolte požadovanou řadu zařízení, pro niž chcete upravit nastavení nahrávání.



U zvolené řady zařízení zvolte plán nahrávání, podle kterého se upraví nastavení nahrávání.

#### Nahrávání

Zapněte nebo vypněte normální nahrávání (nepřetržité a před poplachem).

#### Režim nahrávání

Vyberte požadovaný režim nahrávání.

K dispozici jsou následující položky:

- **Nepřetržité**
- **Čas před poplachem**

#### Tok

Zvolte požadovaný tok pro normální nahrávání.

**Poznámka:** Dostupnost toků závisí na konkrétní řadě zařízení.

**Kvalita**

Zvolte požadovanou kvalitu toku pro normální nahrávání. K dispozici jsou nastavení kvality nakonfigurovaná v dialogovém okně **Nastavení kvality toku**.

**Doba trvání (před aktivací alarmu)**

Zadejte požadovanou dobu nahrávání před poplachem. Čas zadejte ve formátu hh.mm.ss.

**Poznámka:** Pole je aktivováno pouze v případě, že je zvolena možnost **Čas před poplachem**.

**Upozornění!**

Pokud je nastavení předběžného poplachu mezi hodnotou 1 a 10 s, předběžné poplachy je možné s dostatečnou volnou kapacitou automaticky uložit do paměti RAM kodéru. V opačném případě do úložiště.

Pokud je nastavení předběžného poplachu větší než 10 s, předběžné poplachy se ukládají do úložiště.

Uložení předběžných poplachů do paměti RAM kodéru je možné pouze ve firmwaru verze 5.0 nebo novější.

**Nahrávání poplachů**

Slouží k zapnutí a vypnutí nahrávání poplachu pro tuto kameru.

**Poplach při zjištění pohybu**

Slouží k zapnutí a vypnutí nahrávání poplachu aktivovaného na základě pohybu.

**Tok**

Zvolte tok použitý pro nahrávání poplachu.

**Poznámka:** Dostupnost toků závisí na konkrétní řadě zařízení.

**Kvalita**

Zvolte požadovanou kvalitu toku pro nahrávání poplachu. K dispozici jsou nastavení kvality nakonfigurovaná v dialogovém okně **Nastavení kvality toku**.

Pouze pro zařízení náležící do řady zařízení 2 nebo 3: Zvolíte-li položku **Bez úprav**, použije se pro nahrávání poplachu stejná kvalita jako pro nepřetržité nahrávání / nahrávání před poplachem. Doporučujeme použít položku **Bez úprav**. Pokud vyberete kvalitu toku pro nahrávání poplachu, upraví se podle nastavení v této kvalitě toku pouze hodnoty intervalu pro kódování obrazu a cílové přenosové rychlosti. U ostatních nastavení kvality se použijí hodnoty nakonfigurované v nastavení kvality nepřetržitého nahrávání / nahrávání před poplachem.

**Doba trvání (po aktivaci alarmu)**

Zadejte požadovanou dobu nahrávání poplachu. Čas zadejte ve formátu hh.mm.ss.

**Viz také**

- *Kopírování a vkládání do tabulek, stránka 175*
- *Konfigurace nastavení nahrávání (pouze VRM a Místní úložiště), stránka 177*

**29.3****Stránky s nastaveními nahrávání (pouze NVR)**

Hlavní okno >  **Kamery a nahrávání** >  > klikněte na kartu Plán Nahrávání

(například )

Umožňuje nakonfigurovat nastavení nahrávání pro všechny kodéry přiřazené NVR systému.

Zobrazené Plány Nahrávání se konfigurují na stránce **Plány**.

Popsány jsou pouze ty sloupce, které nejsou součástí Tabulky kamer.

- ▶ Kliknutím na záhlaví sloupce seřadíte tabulku podle tohoto sloupce.

**Nepřetržité nahrávání**

Klikněte na buňku ve sloupci **Kvalita** a zrušte nahrávání nebo zvolte kvalitu toku pro tok 1.

Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.

**Živý obraz/Nahrávání před událostí**

Klikněte na buňku ve sloupci **Kvalita** a vyberte kvalitu toku živého obrazu (vyžadováno pro okamžité přehrání) a pro režim nahrávání před událostí (vyžadováno pro nahrávání pohybu a poplachů) toku 2. Pokud je v tomto kodéru aktivní duální tok, můžete vybrat tok 1 pro živý obraz nebo nahrávání před událostí.

Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.

**Nahrávání pohybu**

Klikněte na buňku ve sloupci **Kvalita** a zrušte nahrávání nebo zvolte kvalitu toku pro tok 1.

Kliknutím na buňku ve sloupci  aktivujte zvuk.

Klikněte na buňku ve sloupci **Před událostí [s]** a zvolte dobu nahrávání před událostí zjištění pohybu v sekundách.

Klikněte na buňku ve sloupci **Po události [s]** a zvolte dobu nahrávání po události zjištění pohybu v sekundách.

**Nahrávání poplachů**

Klikněte na buňku ve sloupci **Kvalita** a zvolte kvalitu toku pro tok 1.

Chcete-li aktivovat nahrávání poplachu, nakonfigurujte odpovídající poplach.

Zaškrtnutím políčka ve sloupci  aktivujte nahrávání zvuku.

Klikněte na buňku ve sloupci **Před událostí [s]** a zvolte dobu před poplachem v sekundách.

Klikněte na buňku ve sloupci **Po události [s]** a zvolte dobu po poplachu v sekundách.

**Viz také**

- *Kopírování a vkládání do tabulek, stránka 175*
- *Konfigurace nastavení nahrávání (pouze NVR), stránka 178*
- *Kopírování nastavení nahrávání (pouze NVR), stránka 182*

**29.4****Dialogové okno Kopírovat nastavení nahrávání (pouze NVR)**

Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** > klikněte na ikonu nahrávacího zařízení, například



> klikněte na kartu Plán Nahrávání (například  > ) >

Umožňuje kopírovat nastavení nahrávání z jednoho Plánu Nahrávání do jiného.

**Kopírovat vše**

Kliknutím na toto tlačítko zkopírujete všechna nastavení nahrávání ze zvoleného plánu do jiného plánu.

**Kopírovat aktuální výběr**

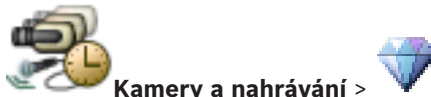
Kliknutím na toto tlačítko zkopírujete do jiného plánu pouze nastavení nahrávání ze zvolených řádků tabulky.

**Viz také**

- *Kopírování nastavení nahrávání (pouze NVR), stránka 182*



## 29.5 Dialogové okno Nastavení kvality toku




Hlavní okno > **Kamery a nahrávání** >

Slouží ke konfiguraci profilů kvality toku, které můžete později přiřadit jednotlivým kamerám na stránce **Kamery a nahrávání** nebo v dialogovém okně **Nastavení plánovaného nahrávání**. Kvalita toku spojuje rozlišení videa, snímkový kmitočet, maximální šířku pásma a kompresi videodat.

### Kvality toku



Zvolte předdefinovanou kvalitu toku a klepnutím na tlačítko  přidejte novou kvalitu toku vycházející z předdefinované kvality toku. Pokud zvolíte jediný tok a klepnete na tlačítko



, zkopíruje se nastavení kvality toku jako uzel nejvyšší úrovně (bez podřízených položek).



Klepnutím na toto tlačítko odstraníte zvolenou kvalitu toku. Výchozí nastavení kvality toku nelze odstranit.

V seznamu se zobrazují všechna předdefinovaná nastavení kvality toku. Doporučujeme přiřadit kvalitu toku se stejným názvem, jaký má platforma kamery.

K dispozici jsou tyto profily kvality toku:

**Optimalizovaný obraz:** Nastavení optimalizované pro kvalitu obrazu. Na síť mohou být kladeny vyšší nároky.

**Optimalizovaná přenosová rychlost:** Nastavení optimalizované pro nízkou šířku pásma. Může dojít ke snížení kvality obrazu.

**Vyrovnané:** Toto nastavení představuje kompromis mezi optimální kvalitou obrazu a optimálním využitím šířky přenosového pásma.

Následující profily kvality datového toku jsou k dispozici od verze BVMS 9.0 a podporují funkci Intelligent Streaming kamer Bosch.

**Optimalizované pro cloud 1/8 sn.:** Nastavení optimalizované pro nízkou šířku pásma a pro všechny typy kamer stejně.

**Optimalizace PTZ:** Nastavení optimalizované pro kamery PTZ.

**Optimalizovaný obraz** – klidná/standardní/rušná

**Optimalizovaná přenosová rychlost** – klidná/standardní/rušná

**Vyrovnané** – klidná/standardní/rušná

Kategorie typů scény:

Klidná: Nastavení optimalizované pro obrazy s nízkou aktivitou. Statická scéna 89 %, normální scéna 10 %, rušná scéna 1 %.

Standardní: Nastavení optimalizované pro obrazy se střední aktivitou. Statická scéna 54 %, normální scéna 35 %, rušná scéna 11 %.

Rušná: Nastavení optimalizované pro obraz s vysokou aktivitou. Statická scéna 30 %, rušná scéna 55 %, davová scéna 15 %.

Procentuální hodnoty se vztahují k rozdělení v průběhu dne.

Ve výchozím nastavení je přiřazen profil **Vyvážené standardní**.

**Upozornění!**

Aby bylo možné pro kamery nastavit správné přenosové rychlosti, jsou pro každou kombinaci plošiny s kamerou (CPP3-CPP7.3) a pro každé dostupné rozlišení k dispozici konkrétní nastavení.

Profil musí být zvolen ručně s odpovídajícím typem scény pro každou kameru.

**Upozornění!**

Při instalaci aktualizace je nutné nové profily zvolit ručně, aby se staly aktivní. Původní profily zůstanou.

**Název**

Zobrazuje název kvality toku. Název můžete změnit při přidání nové kvality toku.

**Standardní rozlišení videozáznamu**

Vyberte požadované rozlišení videa. Pro kvalitu HD nakonfigurujete kvalitu SD toku 2.

**Interval pro kódování obrazu**

Přesuňte posuvník nebo zadejte vhodnou hodnotu.

Systém vám pomůže při výpočtu odpovídající hodnoty obr./s.

Pomocí intervalu pro kódování obrazu nakonfigurujete interval, ve kterém jsou obrazy kódovány a přenášeny. Po zadání hodnoty 1 budou kódovány všechny obrazy. Zadání hodnoty 4 znamená, že pouze každý čtvrtý obraz je kódován, následující tři obrazy jsou vynechány – to může být výhodné zejména pro malé šířky pásma. Čím menší je šířka pásma, tím výše by měla být tato hodnota nastavena pro maximalizaci kvality obrazu.

**Struktura GOP**

Vyberte strukturu, kterou vyžadujete pro skupinu snímků (GOP). V závislosti na tom, zda upřednostňujete nejmenší možné zpoždění (pouze snímky IP) nebo použití co nejmenší šířky pásma, můžete zvolit možnost IP, IBP nebo IBBP. (Možnost GOP není u některých kamer k dispozici.)

**Poznámka:**

B-snímky jsou podporovány pouze kamerami s rozlišením do 1 080 px a od firmwaru verze 6.40.

**Cílová přenosová rychlost [Kb/s]**

Přesuňte posuvník nebo zadejte vhodnou hodnotu.

Přenosovou rychlost pro encoder lze omezit a optimalizovat tak využití šířky pásma v síti.

Cílová přenosová rychlost by měla být nastavena podle požadované kvality obrazu pro typické scény bez nadměrného výskytu pohybu.

U složitých obrazů nebo častých změn obsahu obrazu z důvodu častého výskytu pohybu lze toto omezení dočasně překročit až do hodnoty, kterou zadáte do pole **Maximální přenosová rychlost [kb/s]**.

**Maximální přenosová rychlost [kb/s]**

Přesuňte posuvník nebo zadejte vhodnou hodnotu.

Pomocí maximální přenosové rychlosti nakonfigurujete maximální přenosovou rychlost, která nemůže být překročena.

Nastavte omezení přenosové rychlosti, aby bylo možné spolehlivě určit odpovídající místo na disku pro uložení videodat.

V závislosti na nastaveních kvality obrazu pro snímky I a P může tato skutečnost způsobit vynechání jednotlivých obrazů.

Zde zadaná hodnota musí být nejméně o 10 % vyšší než hodnota zadaná do pole **Cílová přenosová rychlost [Kb/s]**. Pokud je zadaná hodnota příliš nízká, bude automaticky upravena.

#### Vzdálenost snímku I

Tento parametr umožňuje nastavit intervaly, v nichž jsou kódovány snímky I. Klepnutím na možnost **Automatická** zajistíte vkládání snímků I podle potřeby. Zadání hodnoty 1 znamená, že jsou snímky I generovány nepřetržitě. Zadání hodnoty 2 znamená, že snímek I je pouze každý druhý snímek, a hodnota 3, že snímek I je pouze každý třetí snímek, atd. Snímky I mezi nimi jsou kódovány jako snímky P.

#### Úroveň kvality snímků

Zde můžete nastavit hodnotu mezi 0 a 100 pro snímky I i snímky P. Hodnota Nejnižší vede k nejvyšší kvalitě a nejnižšímu obnovovacímu snímkovému kmitočtu. Hodnota Nejvyšší vede k nejnižšímu obnovovacímu snímkovému kmitočtu a nejnižší kvalitě obrazu.

Čím menší je dostupná šířka pásma pro přenos, tím vyšší úroveň kvality nastavte, aby byla zachována vysoká kvalita obrazu.

#### Poznámka:

Nastavíte kvalitu obrazu závislou na pohybu a úrovni detailů v obraze. Pokud zaškrtnete políčka **Automatická**, automaticky se nastaví optimální vztah mezi pohybem a definicí obrazu.

#### Nastavení VIP X1600 XFM4

Slouží ke konfiguraci následujícího nastavení kódování H.264 pro modul kodéru VIP X 1600 XFM4.

**Vyhlazovací filtr H.264:** Výběrem této možnosti zlepšíte vizuální kvalitu a výkonnost předpovědi prostřednictvím vyhlazení ostrých hran.

**CABAC:** Výběrem této možnosti aktivujete vysoce účinnou kompresi. Využívá značnou část výkonu pro zpracování.

#### Viz také

– *Konfigurace nastavení kvality toku, stránka 177*

## 29.6

### Dialogové okno Nastavení PTZ / oblastí zájmu

Hlavní okno >  **Kamery a nahrávání** >  > vyberte kameru PTZ > 

Slouží ke konfiguraci kamery PTZ nebo kamery s funkcí oblastí zájmu.

U kamery s funkcí oblastí zájmu nejsou k dispozici žádné pomocné příkazy.

#### Poznámka:

Před konfigurací nastavení kamery PTZ je nejprve nutné nakonfigurovat nastavení portu kamery PTZ. V opačném případě nebude ovládání PTZ v tomto dialogovém okně funkční.



Kliknutím na toto tlačítko přesunete kameru do předdefinované polohy nebo provedete příkaz.



Kliknutím na toto tlačítko uložíte předdefinovanou polohu nebo příkaz.



Klikněte na toto tlačítko, chcete-li přejmenovat předdefinovanou polohu nebo příkaz.



Kliknutím na toto tlačítko odeberete předdefinovanou polohu nebo příkaz.

#### Karta Předdefinované polohy

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte tabulku s předdefinovanými polohami.

**Číslo**

Zobrazuje číslo předdefinované polohy.

**Název**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit název předdefinované polohy.

**Karta Příkazy Aux (pouze u kamer PTZ)**

Klepnutím na tuto kartu zobrazíte tabulku s pomocnými příkazy.

**Číslo**

Zobrazuje číslo pomocného příkazu.

**Název**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit název příkazu.

**Kód**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li upravit kód příkazu.

**Viz také**

- *Konfigurace nastavení portu PTZ, stránka 180*
- *Konfigurace nastavení kamery PTZ, stránka 180*



## 30 Stránka Události



Hlavní okno > **Události**

Zobrazí strom událostí se všemi dostupnými událostmi a tabulku konfigurací událostí pro každou událost. Události jsou seskupeny podle typu, například všechny události nahrávání obrazů z kamer, jako je nepřetržité nahrávání nebo nahrávání poplachů, jsou seskupeny pod uzlem Režim nahrávání.


Dostupné události jsou seskupeny za odpovídajícími zařízeními. Změna stavu zařízení je

zobrazena za ikonou  jako . Všechny další události jsou zobrazeny ve skupinách

závislých na zařízeních jako .

Pro každou událost můžete nakonfigurovat:

- Spuštění poplachu podle plánu (nelze použít pro všechny události).
- Zaznamenání události podle plánu. Událost se zobrazí v okně Seznam událostí v aplikaci Operator Client, pouze pokud je zaznamenána.
- Spuštění příkazového skriptu podle plánu (nelze použít pro všechny události).

– Pro události typu : přidání textových dat do nahrávky.

Pokud dojde k události, provedou se nastavené akce.

Můžete vytvořit složenou událost, která spojuje několik událostí pomocí booleovských operátorů.

► Klepnutím na položku stromu zobrazíte odpovídající tabulku konfigurací událostí.



Kliknutím na toto tlačítko vytvoříte duplicitní událost. Použijte ji ke generování více poplachů pro určitou událost.



Kliknutím na toto tlačítko odstraníte duplicitní událost nebo Složenou Událost.



Klikněte na toto tlačítko, chcete-li přejmenovat zvolenou Složenou Událost.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro vytváření Složených Událostí pomocí booleovských výrazů z jiných událostí (maximálně 10).

Složené Události budou přidány do Tabulky konfigurací událostí.




Klikněte na toto tlačítko, chcete-li upravit zvolenou Složenou Událost.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro vytváření a úpravy Příkazových Skriptů.



Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový

počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitého uvozovky. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

**Viz také**

- *Konfigurace událostí a poplachů, stránka 184*
- *Konfigurace Příkazových Skriptů, stránka 194*
- *Dialogové okno Možnosti, stránka 225*
- *Konfigurace blikajících aktivních bodů, stránka 192*

**30.1****Karta Nastavení potlačení**

**Poznámka:** Pro některé události není z důvodu technických omezení k dispozici karta Debounce Settings (Nastavení potlačení).

Umožňuje nakonfigurovat nastavení potlačení pro zvolenou událost.

**Doba potlačení**

Během zadaného časového období budou všechny další události ignorovány.

**Priorita stavu události**

Stavu události můžete přiřadit nastavení priority.

**Upravit priority**

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro konfiguraci nastavení priority.

**Přidat nastavení**


Klepnutím na toto tlačítko přidáte řádek pro konfiguraci nastavení potlačení, které se liší od nastavení potlačení nakonfigurovaného pro všechna zařízení.


**Odebrat nastavení**

Kliknutím na toto tlačítko odeberete zvolený řádek. Řádek zvolíte klepnutím na levé záhlaví řádku.


**30.2****Karta nastavení pro zobrazení rozšířené mapy**

Konfiguraci barev stavů na mapách je možné provádět pouze tehdy, když jste v dialogovém okně **Možnosti** klepnutím označili možnost **Povolit pokročilé zobrazení stavu (zbarvení ohniskových bodů v mapách závisí na stavu)** nebo **Povolit pokročilé zobrazení poplachu (zbarvení ohniskových bodů v mapách závisí na poplachu)**.

Pro každou událost nebo poplach  lze nastavit barvu pozadí a chování (blikající nebo

neblikající) pro aktivní body. Pro událost nebo poplach  zařízení můžete například nakonfigurovat, aby ikona daného zařízení začala při změně stavu zařízení na mapě blikat. Dále lze nakonfigurovat zobrazení priority pro všechny aktivní body. To je vyžadováno při výskytu různých událostí u stejného zařízení. (1 = nejvyšší priorita)

Nakonfigurovaná barva je platná pro všechny aktivní body se stejnou prioritou zobrazení.

Barvu, chování a prioritu při jakékoli události nebo poplachu  lze změnit: Změna barvy a chování bude použita pro všechny aktivní body veškerých dalších událostí nebo poplachů



, které mají stejnou prioritu.

**Povolit barevné stavy na mapách**

Klepnutím povolíte zobrazení aktivních bodů zařízení, která patří k této události, s barevným pozadím a blikáním na mapách.

**Zobrazit prioritu na mapě:**

Klepnutím na šipky můžete změnit prioritu aktivních bodů zařízení, která patří k této události.

**Barva pozadí na mapě:**

Klepnutím na barevná pole můžete vybrat barvu pozadí aktivních bodů zařízení, která patří k této události.

**Poznámka:** Všechny události stavu všech zařízení se stejnou prioritou mají stejnou barvu.

**Blikání**

Klepnutím povolíte blikání aktivních bodů zařízení, která patří k této události.

**30.3****Karta nastavení pro konfiguraci události****Zařízení**

Zobrazuje název zařízení nebo plánu.

**Sít'**

Zobrazuje IP adresu odpovídajícího zařízení IP.

**Spustit poplach**

Klikněte na tuto buňku, chcete-li vybrat Plán Nahrávání nebo Plán Úloh pro spouštění poplachu.

Možnost **Vždy** zvolte, pokud chcete spouštět poplach nezávisle na aktuálním čase.

Možnost **Nikdy** zvolte, pokud nechcete spouštět poplach.

**Zaznamenat**

Klikněte na buňku ve sloupci **Plán** a vyberte Plán Nahrávání nebo Plán Úloh pro zaznamenávání události.

Možnost **Vždy** zvolte, pokud chcete, aby událost byla zaznamenávána nezávisle na aktuálním čase.

Možnost **Nikdy** zvolte, pokud nechcete, aby byla událost zaznamenávána.

**Skript**

Klikněte na buňku ve sloupci **Skript** a vyberte Příkazový Skript.

Klikněte na buňku ve sloupci **Plán** a vyberte Plán Nahrávání nebo Plán Úloh pro spouštění Příkazového Skriptu.

Možnost **Vždy** zvolte, pokud chcete spouštět Příkazový Skript nezávisle na aktuálním čase.

Možnost **Nikdy** zvolte, pokud nechcete spouštět Příkazový Skript.

**Záznam textových dat**

Můžete nakonfigurovat, aby se do nepřetržitého nahrávání kamery přidávala textová data.

**Poznámka:** Tento sloupec je dostupný pouze u událostí obsahující textová data, například:

**Bankomaty a pokladní terminály > Vstup bankomatu > Datový vstup**

**30.4****Dialogové okno Editor Příkazových Skriptů**

Hlavní okno >  **Události** > 

Umožňuje vytvářet a upravovat Příkazové Skripty.



Kliknutím na toto tlačítko uložíte změněná nastavení.



Kliknutím na toto tlačítko obnovíte uložená nastavení.



Kliknutím na toto tlačítko zkontrolujete kód skriptu.



Kliknutím na toto tlačítko vytvoříte soubor skriptu.



Kliknutím na toto tlačítko odstraníte soubor skriptletu.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro import souboru skriptu.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno pro export souboru skriptu.



Kliknutím na toto tlačítko převeďte existující skript do jiného dostupného skriptovacího jazyka. Veškerý text stávajícího skriptu se odstraní.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte nápovědu online k rozhraní API skriptů systému BVMS.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte nápovědu online k systému BVMS.



Kliknutím na toto tlačítko zavřete dialogové okno **Editor Příkazových Skriptů**.

#### Viz také

- *Konfigurace Příkazových Skriptů, stránka 194*

## 30.5

### Dialogové okno Vytvořit Složenou Událost / Upravit Složenou Událost




Hlavní okno >

Události >

Umožňují vytvořit nebo upravit Složenou Událost.



Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový

počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitého uvozovky. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

#### Název události:

Zadejte požadovaný název pro složenou událost.

#### Stavy událostí:

Vyberte změnu stavu, která má být součástí složené události.

#### Objekty:

Vyberte jeden nebo více dostupných objektů zvoleného stavu události. Tento stav a vybraný objekt se objeví ve stromu složené události jako přímé podřízené kořenového operátoru.

#### Složená Událost:

Umožňuje vytvářet složené události ve stromu složené události. Veškeré přímé podřízené logického operátoru (AND, OR) jsou tímto operátorem sloučeny.

#### Viz také

- *Vytvoření Složené Události, stránka 187*
- *Úprava Složené Události, stránka 188*



## 30.6 Dialogové okno Vybrat skriptovací jazyk



Hlavní okno >

**Události** >

Umožňuje nastavit skriptovací jazyk pro Příkazové Skripty.

Skriptovací jazyk pro existující Příkazové Skripty nelze změnit.

### Skriptovací jazyk:

Vyberte požadovaný skriptovací jazyk.

### Viz také

– *Konfigurace Příkazových Skriptů, stránka 194*

## 30.7 Dialogové okno Upravit priority typu událostí



Hlavní okno >

**Události** > karta **Debounce Settings (Nastavení potlačení)** > tlačítko

### Upravit priority

Lze nakonfigurovat priority pro různé změny stavu typu události, například virtuální vstup uzavřen nebo virtuální vstup otevřen. Změna stavu s vyšší prioritou má přednost před dobou potlačení jiné změny stavu s nižší prioritou.

### Název priority:

Zadejte název nastavení priorit.

### Hodnota stavu

Zobrazí názvy stavů zvolené události.

### Priorita stavu

Zadejte požadovanou prioritu. 1 = nejvyšší priorita, 10 = nejnižší priorita.

## 30.8 Dialogové okno Vybrat zařízení



Hlavní okno >

**Události** >

nebo



> karta **Nastavení potlačení** > tlačítko

### Přidat nastavení

### Vybrat

Zaškrtněte políčko pro požadovanou položku a kliknutím na tlačítko **OK** přidejte řádek pro tabulku **Zařízení s odchylujícími se nastaveními potlačení**.

## 30.9 Dialogové okno Nahrávání textových dat



Hlavní okno >

**Události** > ve Stromu událostí zvolte možnost  **Datový vstup**

(textová data musí být dostupná, například: **Zařízení se čtečkami karet pro vstupní haly** > **Čtečka karet pro vstupní haly** > **Karta odmítnuta**) > sloupec **Záznam textových dat** > ...

Můžete nakonfigurovat, u kterých kamer se mají do nepřetržitého nahrávání přidávat textová data.

### Viz také

– *Aktivace nahrávání poplachu textovými daty, stránka 190*

## 31 Stránka Poplachy



Hlavní okno > **Poplachy**

Zobrazuje Strom Událostí a Tabulku konfigurací poplachů pro každou událost. Zobrazují se pouze události nakonfigurované na stránce **Události**.

V tabulkách můžete pro každou událost nakonfigurovat způsob, jakým bude zobrazen poplach vyvolaný touto událostí, a vybrat kamery, jejichž obraz bude nahráván a zobrazen, dojde-li k tomuto poplachu.

Některé události jsou ve výchozím nastavení nakonfigurovány jako poplachy, např. chyba systému.

Pro následující události nelze nakonfigurovat poplach:


- Změna režimu nahrávání
- Změna stavu poplachu
- Většina uživatelských akcí, např. akce PTZ



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Správce zdrojů**.



Zobrazuje dialogové okno pro výběr nastavení poplachů platných pro tuto instalaci softwaru Management Server.

Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitého uvozovky. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

- ▶ Kliknutím na položku stromu zobrazíte odpovídající Tabulku konfigurací poplachů.

### Zařízení

Zobrazuje zařízení použité v podmínce události zvolené ve Stromu Událostí.

### Síťová adresa

Zobrazuje adresu IP odpovídajícího zařízení IP.

### Identita poplachu

Klikněte na buňku ve sloupci **Priorita** a zadejte prioritu poplachu pro zvolený poplach (hodnota **100** představuje nízkou prioritu, hodnota **1** vysokou prioritu). Klikněte na buňku ve sloupci **Název** a zadejte název poplachu, který se bude zobrazovat v systému BVMS, například v okně Seznam Poplachů. Kliknutím na buňku ve sloupci **Barva** zobrazte dialogové okno pro výběr barvy, kterou bude zobrazován poplach v aplikaci Operator Client, například v okně Seznam Poplachů.

### Podokna Zobrazení Poplachu

Kliknutím na tlačítko ... v buňce v některém ze sloupců **1 až 5** zobrazíte dialogové okno pro výběr kamery.

Vybrat můžete pouze kameru, která byla přidána do okna Logický Strom na stránce **Mapy a struktura**.

Počet dostupných podoken Zobrazení Poplachu můžete nakonfigurovat v dialogovém okně **Nastavení poplachů**.

Kliknutím na tlačítko ... v buňce ve sloupci **Zvukový soubor** zobrazíte dialogové okno pro výběr zvukového souboru, který se přehraje při poplachu.

#### Možnosti poplachu

Kliknutím na tlačítko ... v buňce zobrazíte dialogové okno **Možnosti poplachu**.

#### Viz také

– *Zpracování poplachů, stránka 44*

## 31.1

### Dialogové okno Nastavení poplachů

Hlavní okno >  **Poplachu** > 

#### Karta Nastavení poplachů

##### Max. počet podoken obrazu na poplach:

Zadejte maximální počet podoken Zobrazení Poplachu, která se zobrazí v případě, že bude vyvolán poplach.

##### Doba pro automatické vymazání:

Zadejte počet sekund, po jejichž uplynutí se poplach automaticky vymaže.

To se týká pouze poplachů, pro které je na stránce **Poplachu** nastavena funkce **Automaticky vymazat poplach po nakonfigurované době (dialog Nastavení poplachů)**.

##### Doba manuálního nahrávání poplachu:

Hodnota je platná pouze pro nahrávání pomocí zařízení NVR.

Zadejte počet minut, po které bude probíhat nahrávání poplachu, jež může uživatel spustit ručně v aplikaci Operator Client.

Uživatel může ukončit manuální nahrávání před uplynutím tohoto času.

##### Zobrazení poplachu na víc řádků v okně obrazu poplachu

Označením tohoto zaškrtnutího políčka povolíte režim víceřádkového poplachu v okně zobrazení poplachu.



#### Upozornění!

Pro stávající konfigurace poplachu je režim víceřádkového poplachu zapnutý, pro nové konfigurace poplachu je ve výchozím nastavení vypnutý a režim jednoduchého zobrazení je aktivní.

#### Karta Skupiny analogových monitorů

##### Pořadí zobrazení při stejné prioritě poplachů

Zvolte požadovanou položku pro řazení poplachů se stejnou prioritou podle času.

##### Zobrazit prázdnou obrazovku

Kliknutím na tento přepínač nastavíte, že na monitoru, který není používán k zobrazení poplachu, nebude nic zobrazeno.




##### Zobrazovat nadále živý obraz

Kliknutím na tento přepínač nastavíte, že na monitoru, který není používán k zobrazení poplachu, bude zobrazen živý obraz.

#### Viz také

– *Konfigurace nastavení pro všechny poplachu, stránka 189*

## 31.2 Dialogové okno Vybrat Obsah Obrazového panelu

Hlavní okno >  **Poplachu** >  nebo  > sloupec **Podokna Zobrazení Poplachu** > klikněte na tlačítko ... v některém ze sloupců **1 až 5**  
 Umožňuje vybrat položku v okně Logický Strom, která se zobrazí a nahraje (je-li položkou kamera) v případě vybraného poplachu.



### Upozornění!

Mapa zobrazená v podokně Zobrazení Poplachu je optimalizovaná pro zobrazení a obsahuje pouze výchozí zobrazení základního souboru .dwf.

### Hledat položku

Zadejte text pro vyhledání položky v okně Logický strom.

### Najít

Kliknutím na toto tlačítko vyhledáte kameru, v jejímž popisu je obsažen zadaný vyhledávaný text.

### Živý obraz

Kliknutím na tuto možnost určíte, že se v případě poplachu zobrazí živý obraz z kamery.

### Okamžité přehrání

Klepnutím na tuto možnost určíte, že se provede okamžité přehrání nahraného obrazu z kamery.

Doba přetáčení pro okamžité přehrávání se nastavuje v dialogovém okně **Nastavení poplachů**, viz *Dialogové okno Nastavení poplachů, stránka 371*.

### Pozastavit přehrávání

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete zobrazit kameru pro okamžité přehrávání poplachu s přerušeným okamžitým přehráváním. V případě potřeby lze okamžité přehrávání spustit.




### Nahrávat tuto kameru

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte nahrávání obrazu z této kamery v případě poplachu. Pokud je vyvolán poplach, obraz z kamery bude nahráván v kvalitě pro nahrávání poplachů. Doba nahrávání odpovídá součtu doby trvání poplachového stavu a nastavených dob před poplachem a po poplachu. Toto nastavení přímo mění nastavení pro nahrávání poplachu v dialogovém okně **Možnosti poplachu** a naopak.

### Viz také

– *Konfigurace poplachu, stránka 189*

## 31.3 Dialogové okno Vybrat zdroj

Hlavní okno >  **Poplachu** >  nebo  > sloupec **Podokna Zobrazení Poplachu** > sloupec **Zvukový soubor** > klikněte na ...  
 Umožňuje vybrat zvukový soubor, který se přehraje při poplachu.

### Přehrát

Klepnutím na toto tlačítko přehrajete zvolený zvukový soubor.

### Pauza

Klepnutím na toto tlačítko přerušíte přehrávání zvoleného zvukového souboru.

**Zastavit**

Kliknutím na toto tlačítko zastavíte přehrávání zvoleného zvukového souboru.

**Spravovat...**

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Správce zdrojů**.

**Viz také**

- *Konfigurace poplachu, stránka 189*
- *Správa zdrojových souborů, stránka 185*

**31.4****Dialogové okno Možnosti poplachu**

Hlavní okno > **Poplachy** > nebo > **Možnosti poplachu** sloupec > ...

Umožňuje nakonfigurovat následující nastavení pro poplachy:

- kamery, které začnou nahrávat, je-li vyvolán poplach,
- aktivace ochrany pro tyto nahrávky poplachů,
- povolení a konfigurace odlišné doby trvání poplachu,
- spuštění příkazů pro ovládání PTZ v případě poplachu,
- vyzoomění odesílaná v případě poplachu,
- sled operací, který musí být zpracován v případě poplachu,
- přiřazení kamer, jejichž obraz se v případě poplachu zobrazí na monitorech patřících do skupin analogových monitorů.

**Karta Kamery**

<b>Číslo</b>	Zobrazuje číslo kamery podle konfigurace na stránce <b>Kamery a nahrávání</b> .
<b>Název</b>	Zobrazuje název kamery podle konfigurace na stránce <b>Kamery a nahrávání</b> .
<b>Umístění</b>	Zobrazuje umístění podle konfigurace na stránce <b>Mapy a struktura</b> .
<b>Nahrát</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte nahrávání obrazu z této kamery v případě poplachu. Pokud je vyvolán poplach, obraz z kamery bude nahráván v kvalitě pro nahrávání poplachů. Doba nahrávání odpovídá součtu doby trvání poplachového stavu a nastavených dob před poplachem a po poplachu. Toto nastavení přímo mění nastavení pro nahrávání poplachu v dialogovém okně <b>Vybrat Obsah Obrazového panelu</b> a naopak.
<b>Chránit nahrávku</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte ochranu nahrávek poplachů z této kamery.
<b>Odchylná nastavení doby trvání alarmu</b>	Toto zaškrtačkové políčko se automaticky označí, když označíte zaškrtačkové políčko <b>Nahrát</b> a kamera podporuje funkci ANR.
<b>Umístění</b>	Klepněte na tuto buňku, chcete-li vybrat pomocný příkaz, který se provede v případě poplachu.

	Položky v tomto seznamu jsou dostupné pouze pro kameru PTZ.
<b>Předdefinovaná poloha</b>	Klepněte na tuto buňku, chcete-li vybrat předdefinovanou polohu, která bude nastavena v případě poplachu. Položky v tomto seznamu jsou dostupné pouze pro kameru PTZ.

### Karta Oznámení

<b>E-mail</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte odeslání e-mailu v případě poplachu.
<b>Server</b>	Vyberte e-mailový server.
<b>Příjemci:</b>	Zadejte e-mailové adresy příjemců oddělené čárkami (příklad: jméno@poskytovatel.com).
<b>SMS</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte odeslání zprávy SMS v případě poplachu.
<b>Zařízení:</b>	Vyberte zařízení SMS.
<b>Příjemci:</b>	Zadejte čísla mobilních telefonů příjemců.
<b>Text</b>	Zadejte text vyrozumění.
<b>Informace:</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte přidání odpovídajících informací do textu vyrozumění. <b>Poznámka:</b> Pro e-mail se používá datum podle časového pásma nastaveného pro modul Management Server.

### Karta Sled operací

<b>Poplach pouze nahrávat</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka určíte, že v případě poplachu bude obraz z kamery pouze nahráván a nebude zobrazen. Zaškrťovací políčko je aktivní pouze po zaškrtnutí políčka <b>Nahrát</b> na kartě <b>Kamery</b> .
<b>Automaticky vymazat poplach po nakonfigurované době (dialog Nastavení poplachů)</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka určíte, že poplach se automaticky vymaže.
<b>Automaticky vymazat poplach po změně stavu události zpět na normální</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka určíte, že poplach se automaticky vymaže, když se změní stav události, která tento poplach spustí. Poplach nebude automaticky vymazán, pokud je přijat a přijetí je opět zrušeno.
<b>Zabránit vymazání poplachu, když stav vyvolávající poplach trvá</b>	Označením tohoto zaškrťovacího políčka zabráníte tomu, aby byl poplach odstraněn, dokud existuje příčina poplachu.
<b>Potlačit duplicitní poplarchy v seznamu poplachů</b>	Označením tohoto zaškrťovacího políčka zabráníte duplikaci poplachů pro stejný typ události a zařízení v seznamu poplachů aplikace BVMS Operator Client.

	<p>Dokud je poplach aktivní (poplach ve stavu <b>Aktivní</b> nebo <b>Přijatý</b>), žádné další poplachy pro stejný typ události a zařízení se nebudou v seznamu poplachů zobrazovat.</p> <p><b>Poznámka:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Události jsou i nadále zaznamenány do deníku.</li> <li>– Upozorňujeme, že všechny akce při poplachu spuštěné tímto poplachem (například odeslání zprávy SMS, zahájení nahrávání události atd.) nebudou znovu spuštěny.</li> </ul> <p>Pokud po odstranění poplachu dojde ke spuštění nového poplachu pro stejné zařízení a stejný typ události, zobrazí se v seznamu poplachů nový poplach a znovu se spustí všechny akce při poplachu nastavené pro tento poplach.</p>
<b>Zobrazit plán akcí</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete sled operací, který musí být zpracován v případě poplachu.
<b>Zdroje...</b>	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno <b>Správce zdrojů</b> . Vyberte dokument s popisem odpovídajícího sledu operací.
<b>Zobrazit pole pro komentář</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete zobrazení pole pro komentář v případě poplachu. Do tohoto pole může uživatel zadat komentář k poplachu.
<b>Přinutit operátora, aby provedl sled operací</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka přinutíte uživatele zpracovat sled operací. Pokud je políčko zaškrtnuté, uživatel nemůže poplach vymazat, dokud nezadá komentář k poplachu.
<b>Po přijetí poplachu spustit následující klientský skript:</b>	Zvolte klientský příkazový skript, který se automaticky spustí, když uživatel přijme poplach.


#### Karta Skupina analogových monitorů

<b>1...10</b>	Klepněte na buňku v očíslovaném sloupci a vyberte kameru z logického stromu. Obraz z této kamery se v případě poplachu zobrazí na přiřazeném monitoru.
<b>Vymazat tabulku</b>	Klepnutím na toto tlačítko odstraníte všechna přiřazení kamer ke skupinám analogových monitorů.
<b>Název poplachu</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na analogových monitorech zobrazí název poplachu jako nabídka na obrazovce.
<b>Čas poplachu</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na analogových monitorech zobrazí čas poplachu jako nabídka na obrazovce.
<b>Datum poplachu</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na analogových monitorech zobrazí datum poplachu jako nabídka na obrazovce.

<b>Název kamery snímající poplach</b>	Označením tohoto zaškrtačacího políčka nastavíte, že se na analogových monitorech zobrazí název kamery snímající poplach jako nabídka na obrazovce.
<b>Číslo kamery snímající poplach</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se na analogových monitorech zobrazí číslo kamery snímající poplach jako nabídka na obrazovce.
<b>Pouze na 1. monitoru</b>	Zaškrtnutím tohoto políčka nastavíte, že se název a čas poplachu zobrazí jako nabídka na obrazovce pouze na prvním monitoru skupiny analogových monitorů.

### Karta Odchylná nastavení doby trvání alarmu

Nastavení na této kartě je dostupné pouze v případě, že tato kamera má povolenu funkci ANR.

<b>Použít nastavení profilu</b>	Klepnutím povolíte toto nastavení. Pro tuto kameru se použije nastavení doby trvání předběžného poplachu a doby po poplachu, které bylo nakonfigurováno v dialogovém okně <b>Nastavení plánovaného nahrávání</b> .
<b>Přepsat nastavení</b>	Klepnutím povolte následující nastavení pro dobu trvání předběžného poplachu a dobu po poplachu.
<b>Doba trvání (před aktivací alarmu)</b>	Dostupné pro všechny události.
<b>Doba trvání (po aktivaci alarmu)</b>	Dostupné pouze pro události  .

### Viz také

- *Aktivace nahrávání poplachu textovými daty, stránka 190*
- *Konfigurace poplachu, stránka 189*
- *Konfigurace doby trvání předběžného a následného poplachu, stránka 190*



## 32 Stránka Skupiny uživatelů



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů**

Umožňuje nakonfigurovat standardní skupiny uživatelů, skupiny uživatelů Enterprise User Group a přístup Enterprise Access.

Ve výchozím nastavení je k dispozici následující skupina uživatelů:

- Skupina správců (s jedním uživatelem správcem).

### Karta Skupiny uživatelů

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci práv standardní skupiny uživatelů.

### Karta Enterprise User Group (dostupná pouze s platnou licencí Enterprise)

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci oprávnění skupiny uživatelů Enterprise User Group.

### Karta Přístup Enterprise (dostupná pouze s platnou licencí Enterprise)

Kliknutím na tuto kartu zobrazíte dostupné stránky pro přidání a konfiguraci přístupu Enterprise Access.

### Možnosti uživatele / skupiny uživatelů



Kliknutím na toto tlačítko odstraníte zvolenou položku.



Kliknutím na toto tlačítko přidáte novou skupinu nebo nový účet.



Kliknutím na toto tlačítko přidáte nového uživatele do zvolené skupiny uživatelů. Pokud je to požadováno, změňte výchozí uživatelské jméno.



Kliknutím na toto tlačítko přidáte novou skupinu s duálním ověřováním.



Kliknutím na toto tlačítko přidáte novou přihlašovací dvojici pro duální ověřování.



Zobrazuje dialogové okno pro kopírování oprávnění ze zvolené skupiny uživatelů do jiné skupiny uživatelů.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci oprávnění této skupiny.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupnou stránku pro konfiguraci vlastností tohoto uživatele.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupnou stránku pro konfiguraci vlastností této přihlašovací dvojice.



Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupné stránky pro konfiguraci oprávnění této skupiny s duálním ověřováním.

**Aktivace změn uživatelského jména a změn hesla**

Klepnutím můžete aktivovat změny hesla.



Klepnutím můžete aktivovat změny uživatelského jména.

**Upozornění!**

Změny uživatelského jména a hesla budou po vrácení změn konfigurace vráceny.

**Oprávnění pro systém Enterprise System**

Pro systém Enterprise System lze nakonfigurovat následující oprávnění:


- Oprávnění k použití aplikace Operator Client, kterými se řídí uživatelské rozhraní k ovládání systému Enterprise System, například uživatelské rozhraní ke sledování poplachů.  
Použijte skupinu Enterprise User Group. Nakonfigurujte ji v softwaru Enterprise Management Server.
- Oprávnění k zařízení, která lze ovládat v modulu Enterprise Management Server, jsou určena v jednotlivých modulech Management Server.  
Použijte účty Enterprise Account. Proveďte konfiguraci v jednotlivých instalacích softwaru Management Server.

**Oprávnění v jedné instalaci softwaru Management Server**

Ke správě přístupu k jednomu z modulů Management Servers použijte standardní skupinu uživatelů. V této skupině uživatelů nakonfigurujete všechna oprávnění pro tuto instalaci softwaru Management Server.

Pro standardní skupiny uživatelů a pro skupiny uživatelů Enterprise User Groups můžete nakonfigurovat skupiny uživatelů s duálním ověřováním.


Typ	Obsahuje	Dostupná konfigurační nastavení	Kde lze konfigurovat?
Skupina uživatelů	Uživatelé	– Oprávnění pro použití a oprávnění pro zařízení	– Management Server
Enterprise User Group	Uživatelé	– Oprávnění pro použití – Na každý modul Management Server: Název odpovídajícího účtu Enterprise Access Account s přihlašovacími údaji	– Enterprise Management Server
Enterprise Account	-	– Oprávnění pro zařízení – Heslo k účtu	– Management Server
Skupina uživatelů s duálním ověřováním	Skupiny uživatelů	– Viz skupiny uživatelů	– Viz skupiny uživatelů
Duální ověřování Enterprise	Enterprise User Groups	– Viz Enterprise User Groups	– Viz Enterprise User Groups



Zadejte řetězec a stisknutím tlačítka ENTER zapnete filtr zobrazování položek. Zobrazí se pouze položky obsahující daný řetězec a jejich nadřazené položky (pouze ve stromovém zobrazení). Zobrazí se také počet nalezených položek a celkový počet položek. Aktivace filtru je značena ikonou . Chcete-li vyhledat pouze přesná znění řetězců, uzavřete je do dvojitých uvozovek. Například řetězec "Camera 1" zajistí filtrování kamer, které mají přesně tento název, nikoli však kamer s názvem camera 201.

Klepnutím na tlačítko  filtr zrušíte.

## 32.1

### Stránka Vlastnosti skupiny uživatelů

 Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů**  
nebo

 Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů**

Umožňuje nakonfigurovat následující nastavení pro zvolenou skupinu uživatelů:

- Přihlašovací plán
- Přidružení skupiny uživatelů LDAP

#### Popis:

Zadejte informativní popis pro skupinu uživatelů.

#### Jazyk

Vyberte jazyk klienta Operator Client.

#### Přihlašovací plán

Vyberte plán úloh nebo plán nahrávání. Uživatelé ze zvolené skupiny se mohou přihlásit do systému pouze v časových obdobích stanovených tímto plánem.

#### Přidružená skupina LDAP

Zadejte název skupiny uživatelů LDAP, kterou chcete použít pro váš systém.

Můžete také dvakrát kliknout na položku v seznamu **Skupiny LDAP**.

#### Skupiny LDAP

Zobrazuje dostupné skupiny uživatelů LDAP. Skupiny LDAP nakonfigurujete v dialogovém okně

#### Nastavení serveru LDAP.

#### Vyhledat skupiny

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dostupné skupiny uživatelů LDAP v seznamu **Skupiny LDAP**. Pro vyhledávání skupin uživatelů musíte provést příslušná nastavení v dialogovém okně **Nastavení serveru LDAP**.

#### Nastavení

Kliknutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno **Nastavení serveru LDAP**.

#### Přidružit skupinu

Kliknutím na toto tlačítko přidružíte zvolenou skupinu LDAP k této skupině uživatelů.

#### Vymazat skupinu

Kliknutím na toto tlačítko vymažete pole **Přidružená skupina LDAP**. Přidružení skupiny LDAP ke skupině uživatelů systému BVMS bude odebráno.

**Viz také**

- *Konfigurace nastavení LDAP, stránka 203*
- *Přidružení skupiny LDAP, stránka 204*
- *Plánování oprávnění k přihlášení uživatelů, stránka 204*

**32.2****Stránka Vlastnosti uživatele**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů**  > 

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > 

Umožňuje nakonfigurovat nového uživatele ve standardní skupině uživatelů, nebo ve skupině uživatelů Enterprise User Group.

Pokud uživateli změňte heslo nebo uživatele odstraníte v době, kdy je přihlášený, bude i nadále moci pracovat v aplikaci Operator Client. Dojde-li po změně hesla nebo odstranění uživatele k přerušení spojení s modulem Management Server (např. po aktivaci konfigurace), nebude se uživatel moci automaticky opětovně připojit k modulu Management Server, aniž by se v aplikaci Operator Client znovu nepřihlásil.

**Účet je aktivován**

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete uživatelský účet.

**Celé jméno**

Zadejte úplné jméno uživatele.

**Popis:**

Zadejte informativní popis pro uživatele.

**Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit**

Označením tohoto zaškrtačacího políčka přinutíte uživatele, aby si museli při příštím přihlášení nastavit nové heslo.

**Zadat nové heslo**

Zadejte heslo pro nového uživatele.

**Potvrďte heslo**

Zadejte znovu nové heslo.

**Upozornění!**

Důrazně doporučujeme přiřadit všem novým uživatelům konkrétní heslo a přimět je, aby si jej po přihlášení změnili.

**Upozornění!**

Klienti služby Mobile Video Service, webový klient, aplikace Bosch iOS a klienti SDK nemohou při přihlášení změnit heslo.

**Použit**

Kliknutím na toto tlačítko použijete zvolená nastavení.

Klepnutím na tlačítko  aktivujte heslo.

**Další informace**

Po přechodu na systém BVMS 9.0.0.x jsou nastavení **Vlastnosti uživatele** následující:

- Možnost **Účet je aktivován** je aktivována.
- Možnost **Uživatel musí při příštím přihlášení heslo změnit** není aktivována.

**32.3****Stránka Vlastnosti přihlašovací dvojice**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  **Nová skupina s duálním ověřováním** >  nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  **Nová skupina s duálním ověřováním systému Enterprise** > 

Umožňuje změnit dvojici skupin uživatelů pro skupinu s duálním ověřováním. Uživatelé z první skupiny uživatelů se musí přihlásit v prvním dialogovém okně pro přihlášení, uživatelé z druhé skupiny uživatelů potvrzují přihlášení.

**Vybrat přihlašovací dvojici**

V každém ze seznamů vyberte skupinu uživatelů.



**Vynutit duální ověřování**



Zaškrtnutím tohoto políčka přinutíte všechny uživatele, aby se přihlašovali pouze společně s uživatelem z druhé skupiny uživatelů.

**Viz také**

- *Přidání přihlašovací dvojice do skupiny s duálním ověřováním, stránka 202*

**32.4****Stránka Oprávnění pro kamery**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Oprávnění pro kamery** nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Oprávnění pro kamery**

Umožňuje nakonfigurovat přístupová práva k funkcím zvolené kamery nebo skupiny kamer pro zvolenou skupinu uživatelů.

Po přidání nových komponent musí být znovu nakonfigurována oprávnění pro kamery.

Přístup ke kameře můžete obnovit na stránce **Kamera**.

**Kamera**

Zobrazuje název kamery podle konfigurace na stránce **Kamery a nahrávání**.

**Umístění**

Zobrazuje umístění kamery podle konfigurace na stránce **Mapy a struktura**.

**Přístup**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přistupovat ke kameře.

**Živý obraz**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte používat živý obraz.

**Živý zvuk**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte používat živý zvuk.

**Manuální nahrávání**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte manuální nahrávání (nahrávání poplachů).

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce

**Funkce operátora** povoleno manuální nahrávání poplachů.

**Přehrát videozáznamy**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přehrávání videodat.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce

**Funkce operátora** povoleno přehrávání.

**Přehrát zvuk**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přehrávání zvuku.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce

**Funkce operátora** povoleno přehrávání.

**Textová data**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zobrazení metadat.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce

**Funkce operátora** povoleno zobrazení metadat.

**Export**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte export videodat.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce

**Funkce operátora** povolen export videodat.

**PTZ/ROI**

Označením tohoto pole povolíte pro tuto kameru ovládání PTZ nebo oblasti zájmu.

Označit políčko nebo zrušit jeho označení lze pouze v případě, že je na stránce **Funkce operátora** pro tuto kameru povoleno ovládání PTZ nebo funkce oblastí zájmu. Dále je nutné nakonfigurovat ovládání PTZ nebo oblasti zájmu v tabulce kamery.

**Aux**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte provádět pomocné příkazy.

Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce

**Funkce operátora** povoleno ovládání PTZ kamery.

**Nastavit předvolby**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nastavit přednastavené polohy této kamery PTZ.

Pokud máte dostatečné oprávnění a je tato možnost povolena, můžete také nastavit předdefinované polohy pro funkci oblastí zájmu.



Políčko můžete zaškrtnout nebo jeho zaškrtnutí zrušit pouze v případě, že je na stránce

**Funkce operátora** povoleno ovládání PTZ kamery.

**Referenční obraz**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte aktualizovat referenční obraz pro tuto kameru.

## 32.5 Stránka Priority pro ovládání

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Priority pro ovládání**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Priority pro ovládání**

### Priority pro ovládání

Přesunutím odpovídajícího posuvníku doprava snížíte prioritu pro přístup k ovládání PTZ a přenosovým propojovacím linkám systému Bosch Allegiant. Uživatel s vysokou prioritou může zablokovat ovládání PTZ nebo přenosových propojovacích linek pro uživatele s nižšími prioritami. Časový limit pro zablokování ovládání PTZ nastavíte v poli **Časový limit v minutách**. Výchozí nastavení je 1 minuta.

### Časový limit v minutách




Zadejte časový úsek v minutách.

### Viz také

– *Konfigurace různých priorit, stránka 206*

## 32.6 Dialogové okno Kopírovat oprávnění skupiny uživatelů

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  >   
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  >   
Umožňuje vybrat oprávnění skupiny uživatelů, která budou zkopírována zvolené skupině uživatelů.

### Kopírovat z:

Zobrazuje zvolenou skupinu uživatelů. Oprávnění této skupiny budou zkopírována jiné skupině uživatelů.

### Nastavení pro kopírování

Zaškrtnutím příslušného políčka vyberte požadovaná oprávnění skupiny uživatelů, která mají být zkopírována.


### Kopírovat do:



Zaškrtnutím příslušného políčka určete skupinu uživatelů, které se zkopírují vybraná oprávnění zvolené skupiny uživatelů.

### Viz také

– *Kopírování oprávnění skupiny uživatelů, stránka 206*

## 32.7 Stránka Oprávnění pro dekodéry

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Oprávnění pro dekodéry**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Oprávnění pro dekodéry**  
Umožňuje nakonfigurovat dekodéry, ke kterým mají uživatelé z této skupiny přístup.

### Dekodér



Zobrazuje dostupné dekodéry.



Zaškrtnutím tohoto políčka poskytnete skupině uživatelů přístup k tomuto dekodéru.

### Skupina analogových monitorů

Označením tohoto zaškrtačacího políčka poskytnete uživatelům ze zvolené skupiny uživatelů přístup k této skupině analogových monitorů.



## 32.8 Stránka Události a poplachu

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Události a poplachu**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Události a poplachu**  
Umožňuje konfiguraci oprávnění pro strom událostí, například nastavení událostí, které je nebo není skupina uživatelů oprávněna používat.  
Tato nastavení nelze měnit pro výchozí skupinu uživatelů.  
Pro každou událost je k dispozici alespoň jedno zařízení. Například pro událost **Ztráta videesignálu** jsou těmito zařízeními dostupné kamery. Pro událost, jako je **Zálohování bylo dokončeno**, je odpovídajícím zařízením **Časově řízené zálohování**. Zařízením tudíž může být softwarový proces.


1. Rozbalte položku stromu a zaškrtnutím příslušných políček povolte požadované události. Zaškrtnutím políčka zařízení ve sloupci **Přístup** povolíte události daného zařízení. Přístup k zařízením se konfiguruje na stránkách **Kamera** a **Oprávnění pro kamery**.
2. Chcete-li povolit nebo zakázat všechny události současně, zaškrtněte políčko **Události a poplachu**, resp. zrušte zaškrtnutí tohoto políčka.

## 32.9 Dialogové okno Nastavení serveru LDAP

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů** > tlačítko **Nastavení**  
nebo



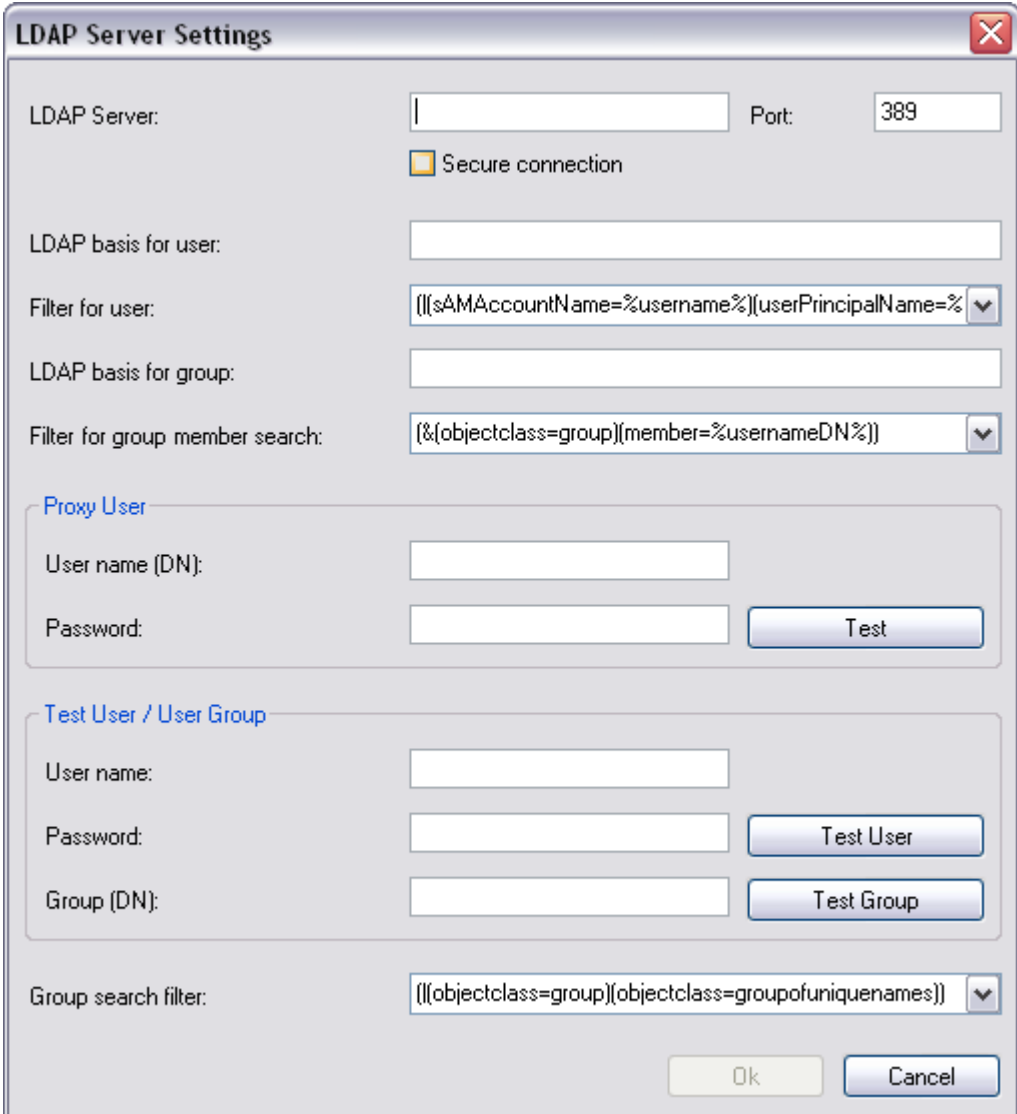


Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Vlastnosti skupiny uživatelů** > tlačítko **Nastavení**

Můžete zadat nastavení serveru LDAP, která jsou nakonfigurována mimo systém BVMS.

K zadání následujících položek budete potřebovat pomoc správce IT, který nastavil server LDAP.

Všechna pole jsou povinná s výjimkou polí v sekci **Testovat uživatele nebo skupinu uživatelů**.



**LDAP Server Settings**

LDAP Server:  Port:

Secure connection

LDAP basis for user:

Filter for user: 

LDAP basis for group:

Filter for group member search:

**Proxy User**

User name (DN):

Password:

**Test User / User Group**

User name:

Password:

Group (DN):

Group search filter:

### Nastavení serveru LDAP

#### Server LDAP:

Zadejte název serveru LDAP.

#### Port

Zadejte číslo portu serveru LDAP (výchozí nešifrované: 389, šifrované: 636).

#### Zabezpečit připojení

Zaškrtnutím tohoto políčka aktivujete šifrovaný přenos dat.

**Základ LDAP pro uživatele:**

Zadejte jedinečný název (DN = rozpoznávaný název) cesty LDAP, v které můžete vyhledávat uživatele. Příklad DN základu LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

**Filtr pro uživatele:**

Zvolte filtr pro vyhledávání jedinečného uživatelského jména. K dispozici jsou předdefinované příklady. Nahradte text %username% skutečným uživatelským jménem.

**Základ LDAP pro skupinu:**

Zadejte jedinečný název cesty LDAP, v které můžete vyhledávat skupiny.

Příklad DN základu LDAP: CN=Users,DC=Security,DC=MyCompany,DC=com

**Filtr pro vyhledávání členů skupiny:**

Zvolte filtr pro vyhledávání člena skupiny.

K dispozici jsou předdefinované příklady. Nahradte text %usernameDN% skutečným uživatelským jménem a jeho DN.

**Uživatel serveru proxy****Uživatelské jméno (DN):**

Zadejte jedinečné jméno uživatele serveru proxy. Tento uživatel je potřebný k tomu, aby umožnil uživatelům této skupiny uživatelů systému BVMS přistupovat k serveru LDAP.

**Heslo:**

Zadejte heslo uživatele serveru proxy.

**Testovat**

Kliknutím na toto tlačítko otestujete, zda má uživatel serveru proxy přístup k serveru LDAP.

**Testovat uživatele nebo skupinu uživatelů**

Položky zadané v této sekci se po klepnutí na tlačítko **OK** neuloží. Slouží pouze pro testování.

**Uživatelské jméno:**

Zadejte jméno testovaného uživatele. Vynechejte DN.

**Heslo:**

Zadejte heslo testovaného uživatele.

**Testovat uživatele**

Kliknutím na toto tlačítko otestujete správnost kombinace uživatelského jména a hesla.

**Skupina (DN):**

Zadejte jedinečný název skupiny, ke které je uživatel přidružen.

**Testovat skupinu**

Kliknutím na toto tlačítko otestujete přidružení uživatele ke skupině.

**Filtr pro vyhledávání skupin:**

Toto pole nenechávejte prázdné. Pokud neobsahuje žádnou položku, nelze přiřadit skupinu LDAP skupině uživatelů systému BVMS.

Zvolte filtr pro vyhledání skupiny uživatelů.

K dispozici jsou předdefinované příklady.

**Viz také**

– *Konfigurace nastavení LDAP, stránka 203*

## 32.10

## Stránka Pověření

Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Pověření**

Nakonfigurujte přihlašovací údaje účtu Enterprise Account v modulu Management Server. Nakonfigurujete přístup Enterprise Access pro jednotlivé instalace softwaru Management Server, které jsou prvky pro Enterprise System. Software Enterprise Management Server používá toto pověření k udělení přístupu k zařízením této instalace softwaru Management Server pro aplikaci Operator Client, která se přihlásí jako uživatel ze skupiny uživatelů Enterprise User Group.

**Popis:**

Zadejte popis k požadovanému účtu Enterprise Account.

**Strong password policy**

Zaškrťovací políčko **Strong password policy** je pro všechny nově vytvořené skupiny uživatelů předem označeno.

V zájmu zajištění vyšší ochrany počítače proti neoprávněnému přístupu důrazně doporučujeme toto nastavení ponechat.

Platí následující pravidla:

- Minimální délka hesla odpovídá nastavení na stránce **Zásady účtu** pro příslušné skupiny uživatelů.
- Alespoň jedno velké písmeno (A až Z).
- Alespoň jedna číslice (0 až 9).
- Alespoň jeden speciální znak (například: ! \$ # %).
- Nesmí být použita předchozí hesla.

**Zadejte nové heslo: / Potvrďte heslo**

Zadejte a potvrďte heslo pro tuto instalaci softwaru Management Server.

**Viz také**

- *Zásady pro silné heslo , stránka 197*
- *Vytvoření účtu Enterprise Account, stránka 199*

## 32.11 Stránka Logický Strom

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Logický Strom**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Přístup Enterprise** >  > karta **Oprávnění pro zařízení** > karta **Logický Strom**

Umožňuje nakonfigurovat logický strom pro jednotlivé skupiny uživatelů.

**Konfigurace oprávnění:**

- ▶ Podle potřeby zaškrtněte odpovídající políčka nebo jejich zaškrtnutí zrušte. Výběrem položky pod uzlem automaticky zvolíte uzel. Výběrem uzlu automaticky zvolíte všechny položky pod tímto uzlem.

**Kamera**

Zaškrtnutím příslušného políčka poskytnete uživatelům ze zvolené skupiny uživatelů přístup k odpovídajícím zařízením.

Přístup ke kameře můžete obnovit na stránce **Oprávnění pro kamery**.



**Skupina analogových monitorů**

Označením tohoto zaškrtačacího políčka poskytnete uživatelům ze zvolené skupiny uživatelů přístup k této skupině analogových monitorů.

**Viz také**

– *Konfigurace oprávnění zařízení, stránka 205*

**32.12****Stránka Funkce operátora**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Funkce operátora**

Umožňuje nakonfigurovat různá oprávnění pro zvolenou skupinu uživatelů.

**Ovládání PTZ kamer Dome**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ovládání kamery.

Stránka **Priority pro ovládání**: V poli **Priority pro ovládání** můžete nastavit prioritu pro přístup k ovládání kamery.

**Přenosové propojovací linky systému Allegiant**

Označením tohoto zaškrtačacího políčka umožníte přístup k přenosovým propojovacím linkám systému Bosch Allegiant.

Stránka **Priority pro ovládání**: V poli **Priority pro ovládání** můžete nastavit prioritu pro přístup k přenosovým propojovacím linkám systému Bosch Allegiant.

**Vytisknout a uložit**

Označením tohoto zaškrtačacího políčka umožníte tisk a ukládání videa, map a dokumentů.

**Zpracování poplachů**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zpracování poplachů.

**Při příchozím poplachu přerušit spořič obrazovky systému Windows**

Zaškrtnutím tohoto políčka povolíte zobrazení příchozího poplachu, i když je aktivní šetřič obrazovky. Pokud šetřič obrazovky vyžaduje pro přerušování uživatelské jméno a heslo, není toto nastavení účinné.

**Zobrazit poplach**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zobrazení poplachů. Při výběru této možnosti se současně deaktivuje funkce **Zpracování poplachů**.

**Přehrát**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte použití různých funkcí pro přehrávání.

**Exportovat video**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte export videodat.

**Export videa MOV/ASF**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte export videodat ve formátu ASF/MOV.

**Chránit video**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ochranu videodat.

**Zrušit ochranu videa**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zapnutí a vypnutí ochrany videodat.

**Upozornění!**

Dle potřeby nakonfigurujte oprávnění pro zapnutí a vypnutí omezení, případně uživatelský účet v zařízení DIVAR AN. V systému BVMS vytvořte uživatele se stejnými přihlašovacími údaji a nakonfigurujte odpovídající oprávnění k zapnutí a vypnutí omezení.

Na zobrazení omezeného videa to nemá vliv. Musí být nakonfigurováno odděleně.

**Omezit video**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte omezení videodat.

**Zrušit omezení videa**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte zapnutí a vypnutí omezení videodat.

**Odstranit videodata**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte odstranění videodat.

**Přístup k videu, které bylo nahráno v obdobích, kdy skupina uživatelů neměla povoleno se přihlásit**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přistupovat k popsaným videodatům.

**Přístup k Deníku**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přistupovat k Deníku.

**Tlačítka událostí operátora**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte používat tlačítka uživatelských událostí v aplikaci Operator Client.

**Zavřít program Operator Client**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte ukončit aplikaci Operator Client.

**Minimalizovat aplikaci Operator Client**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte minimalizovat aplikaci Operator Client.

**Hlasový intercom**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli hovořit s využitím reproduktorů kodéru vybaveného funkcemi zvukového vstupu a zvukového výstupu.

**Manuální nahrávání poplachu**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte manuální nahrávání poplachu.

**Zpřístupnit Monitor VRM**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte přistupovat k softwaru VRM Monitor.

**Nastavit referenční obraz**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte aktualizaci referenčního obrazu v aplikaci Operator Client.

**Nastavit výběr oblasti pro referenční obraz**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte vybrat oblast v obrazu z kamery pro aktualizaci referenčního obrazu v aplikaci Operator Client.

**Změnit heslo**

Označením tohoto zaškrťovacího políčka povolíte uživateli aplikace Operator Client změnu přihlašovacího hesla.

**Aktivace oblastí s bezpečnostní ústřednou**

Zaškrtnutím tohoto pole umožníte uživateli klienta Operator Client aktivovat oblasti nakonfigurované v bezpečnostní ústředně, která je součástí vaší konfigurace systému BVMS.

**Vynutit aktivaci oblastí s bezpečnostní ústřednou**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client vynutit aktivaci oblastí nakonfigurovaných v bezpečnostní ústředně, která je součástí vaší konfigurace systému BVMS.

**Deaktivace oblastí s bezpečnostní ústřednou**

Zaškrtnutím tohoto pole umožníte uživateli nástroje Operator Client deaktivovat oblasti nakonfigurované v bezpečnostní ústředně, která je součástí vaší konfigurace systému BVMS.

**Ztlumit zvonky pro oblasti bezpečnostní ústředny**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client vypnout poplachové sirény oblastí nakonfigurovaných v bezpečnostní ústředně, která je součástí vaší konfigurace systému BVMS.

**Obejít body bezpečnostní ústředny**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client změnit stav bodu nakonfigurovaný v bezpečnostní ústředně na stav **Bod byl obejit**. Odpojený bod nemůže odeslat poplach. Při změně stavu zpět na **Obejití bodu bylo zrušeno**, je odeslán čekající poplach, pokud je k dispozici

**Odemknout dveře bezpečnostní ústředny**

Zaškrtnutím políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client odemknout dveře nakonfigurované v bezpečnostní ústředně.

**Zabezpečené a nezabezpečené dveře bezpečnostní ústředny**

Zaškrtnutím tohoto políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client zabezpečit a zrušit zabezpečení dveří nakonfigurovaných v bezpečnostní ústředně.

**Cyklovat dveře bezpečnostní ústředny**

Zaškrtnutím políčka umožníte uživateli nástroje Operator Client cyklovat dveře nakonfigurované v bezpečnostní ústředně.

**Pořadí zobrazení při stejné prioritě poplachů**

Vyberte příslušnou hodnotu pro konfiguraci pořadí podoken Zobrazení Poplachu pro zobrazení poplachů v aplikaci Operator Client.

**Doba přetáčení pro okamžité přehrávání:**

Zadejte počet sekund, po které bude probíhat okamžité přehrávání.

**Opakovat zvukovou signalizaci poplachu:**

Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte opakování zvukové signalizace poplachu. Zadejte počet sekund, po kterých se signalizace poplachu zopakuje.

**Omezit přístup k zaznamenaným videodatům na n minut:**

Zaškrtnutím tohoto políčka omezíte přístup k nahraným videozáznamům. V seznamu zadejte počet minut.

**Vynutit automatické odhlášení operátora po této době nečinnosti:**

Označením tohoto zaškrtačacího políčka povolíte automatické odhlásování od aplikace Operator Client po nastavené době.

**Viz také**

– *Odhlášení při nečinnosti, stránka 49*

**32.13****Stránka Priority**

Hlavní okno >

Skupiny uživatelů > karta **Skupiny uživatelů** >



> karta **Provozní oprávnění** > karta **Priority**

nebo



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Priority**

Umožňuje nakonfigurovat časový limit pro explicitní zablokování ovládání PTZ. Můžete nastavit priority pro ovládání PTZ a zobrazení příchozích poplachů.

#### **Automaticky vyvolaná reakce**

Přesunutím posuvníku nastavíte hodnotu priority pro Obrazové okno (Živý Obraz nebo Přehrávaný Obraz). Tato hodnota je vyžadována pro příchozí poplachy a slouží k rozhodování, zda bude poplach automaticky zobrazen v okně Zobrazení Poplachu.

Například: Pokud přesunete posuvník pro okno Živý Obraz na hodnotu 50 a posuvník pro zobrazení přehrávaného obrazu na hodnotu 70 a bude přijat poplach s prioritou 60, zobrazí se automaticky pouze v případě, že má uživatel aktivováno zobrazení přehrávaného obrazu. Když má uživatel aktivováno zobrazení živého obrazu, poplach se automaticky nezobrazí.


#### **Viz také**

– *Konfigurace různých priorit, stránka 206*

## **32.14**

### **Stránka Uživatelské rozhraní**



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Uživatelské rozhraní**

nebo



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Uživatelské rozhraní**

Umožňuje nakonfigurovat uživatelské rozhraní 4 monitorů používaných aplikací Operator Client.

Můžete nastavit vícemonitorový režim až se 4 monitory. Pro každý monitor nastavte, co se na něm bude zobrazovat, např. na monitoru 2 se zobrazí pouze Obrazové panely s živým obrazem nebo monitor 1 a monitor 2 budou používat poměr stran 16:9 pro kamery HD.

#### **Řídicí monitor**

Vyberte monitor, který by měl být používán jako řídicí monitor.

#### **Maximální počet řádků podokna obrazu při přehrávání**

Zvolte maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v okně přehrávání obrazu na řídicím monitoru.

#### **Poplachový monitor**

Vyberte poplachový monitor, který může zobrazovat buď režim živého obrazu a poplachový režim, nebo pouze poplachový režim.

#### **Monitor 1 až 4**

V odpovídajícím seznamu každého monitoru vyberte požadovanou položku.

- Pro řídicí monitor je předem vybrána položka **Ovládání**, kterou nelze měnit.
- Pro poplachový monitor můžete vybrat některou z těchto položek:
  - **Obsah živého videa a poplachu**

- **Pouze obsah poplachu**
- Pro zbývající monitory můžete vybrat některou z těchto položek:
  - **Obrazové okno pouze pro Živý Obraz**
  - **Okno Mapa a dokument**
  - **Dvě mapy a dokument**
  - **Obrazové okno pro Živý Obraz na Celou Obrazovku**
  - **Obrazové okno pro Kvadrantové Živé Obrazy**

#### Maximální počet podoken obrazu

Zvolte maximální počet řádků obrazových panelů zobrazených v obrazovém okně na příslušném monitoru.

**Poznámka:** Tato možnost je k dispozici pouze pro tato zobrazení:

- **Ovládání**
- **Pouze obsah poplachu**
- **Obsah živého videa a poplachu**
- **Obrazové okno pouze pro Živý Obraz**

Zbývající zobrazení mají pevné rozložení s pevným počtem řádků obrazových panelů, které nelze měnit.

#### Poměr stran obrazu Obrazových panelů

Pro každý monitor vyberte požadovaný poměr stran pro první spuštění aplikace Operator Client. Pro kamery HD použijte poměr stran 16:9.

#### Uložit nastavení při vypnutí

Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte, že systém si při odhlášení uživatele od aplikace Operator Client zapamatuje poslední stav uživatelského rozhraní. Není-li políčko zaškrtnuto, aplikace Operator Client se vždy spustí s nakonfigurovaným uživatelským rozhraním.


#### Nastavit zpět na výchozí

Klepnutím na toto tlačítko obnovíte výchozí nastavení této stránky. U všech položek seznamu se obnoví výchozí nastavení.

## 32.15

### Stránka Přístup k serveru



Hlavní okno > **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Přístup k serveru**

V serveru Enterprise Management Server nakonfigurujete přístup k serveru. Zadejte název účtu Enterprise Account a jeho heslo pro jednotlivé instalace softwaru Management Server systému Enterprise System. Tento účet je nakonfigurován ve všech serverech Management Server.

#### Management Server

Zobrazuje název serveru Management Server, který je nakonfigurován v tomto serveru Enterprise Management Server.

#### Síťová adresa

Zobrazí soukromou IP adresu nebo název DNS serveru Management Server.

#### Číslo serveru

Zobrazuje číslo instalace serveru Management Server. Toto číslo je používáno klávesnicí Bosch IntuiKey k výběru požadovaného serveru Management Server.



**Přístup**

Toto políčko zaškrtněte, pokud chcete udělit přístup k serveru Management Server. Tento server Management Server je nyní serverem Enterprise Management Server.

**Enterprise Account**

Zadejte název účtu Enterprise Account, který byl nakonfigurován na serveru Management Server.

**Heslo účtu Enterprise Account**

Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte dialogové okno k zadání hesla k účtu Enterprise Account, které bylo nakonfigurováno na serveru Management Server.

**Popis serveru**



Zobrazí popis tohoto serveru.



Pokud byly na seznam serverů přidány další sloupce, zobrazí se i ty.

**Viz také**

- *Vytvoření skupiny nebo účtu, stránka 198*
- *Vytvoření systému Enterprise System, stránka 102*
- *Konfigurace seznamu serverů pro systém Enterprise, stránka 102*

**32.16****Stránka Konfigurace oprávnění**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Oprávnění konfigurace**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Oprávnění konfigurace**

Umožňuje konfiguraci různých uživatelských oprávnění pro aplikaci Configuration Client. Oprávnění ke spuštění aplikace Configuration Client znamená oprávnění pouze ke čtení.

**Oprávnění přihlášení**

Označením tohoto zaškrťovacího políčka umožníte přihlášení k aplikaci Configuration Client.

**Strom Zařízení**

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Zařízení**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

**Mapy a struktura**

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Mapy a struktura**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

**Plány**

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Plány**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

**Kamery a nahrávání**

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Kamery a nahrávání**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

**Události**

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Události**. Označte zaškrťovací políčko příslušného oprávnění.

**Poplachy**

V této části můžete určit oprávnění na stránce **Poplachy**. Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

**Uživatelské skupiny**

V této části můžete určit oprávnění ke konfiguraci skupin uživatelů. Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

**Upozornění!**

Z bezpečnostních důvodů se vzájemně vylučuje označení zaškrtačacího políčka **Konfigurovat uživatelské skupiny** a **Konfigurovat uživatele**.



**Příkazy nabídky**



V této části můžete určit oprávnění ke konfiguraci příkazů nabídky. Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

**Protokoly**

V této části můžete určit oprávnění ke konfiguraci zpráv. Označte zaškrtačací políčko příslušného oprávnění.

**32.17****Stránka Oprávnění skupiny uživatelů**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Oprávnění uživatelské skupiny**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Provozní oprávnění** > karta **Oprávnění uživatelské skupiny**  
Umožňuje přiřazení toho, do jaké skupiny uživatelů mohou uživatelé z určité skupiny přidávat nové uživatele.

**Upozornění!**

Oprávnění skupiny uživatelů můžete přiřadit pouze té skupině, do níž jste dříve přiřadili oprávnění ke konfiguraci uživatelů. Toto oprávnění se přiřazuje na stránce **Oprávnění konfigurace**.

**Upozornění!**

Uživatelé standardní skupiny uživatelů nemají právo přidávat nové uživatele do skupiny správců. Toto zaškrtačací políčko není aktivní.

**Viz také**

– *Stránka Konfigurace oprávnění, stránka 393*

**32.18****Stránka Zásady účtu**

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Skupiny uživatelů** >  > karta **Zabezpečení** > karta **Zásady účtu**  
nebo

Hlavní okno >  **Skupiny uživatelů** > karta **Enterprise User Group** >  > karta **Zabezpečení** > karta **Zásady účtu**

Umožňuje konfiguraci nastavení pro uživatele a hesla.

#### Zásady pro silné heslo

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete zásady pro vytváření hesla.

Další informace naleznete v části: *Konfigurace uživatelů, oprávnění a přístupu Enterprise Access, stránka 197.*



#### Upozornění!

Nastavení **Zásady pro silné heslo** se pro uživatele použije pouze tehdy, když je zaškrtačací políčko označeno v odpovídající skupině uživatelů.

V zájmu zajištění vyšší ochrany počítače proti neoprávněnému přístupu důrazně doporučujeme toto nastavení ponechat.

#### Minimální délka hesla

Toto nastavení určuje minimální počet znaků, které mohou tvořit heslo k uživatelskému účtu. Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete nastavení a zadejte minimální hodnotu.

#### Maximální stáří hesla v dnech

Toto nastavení určuje dobu (ve dnech), po kterou smí být heslo používáno, než bude systém vyžadovat, aby si uživatel heslo změnil.

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete nastavení a zadejte minimální hodnotu.

#### Počet použitých hesel v historii

Toto nastavení určuje počet jedinečných nových hesel, která musí být přiřazena k uživatelskému účtu dříve, než bude možné znovu použít původní heslo.

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete nastavení a zadejte minimální hodnotu.

#### Maximální počet neplatných pokusů o přihlášení

Toto nastavení umožňuje zablokování účtu po určitém počtu pokusů o přihlášení.

Označením tohoto zaškrtačacího políčka aktivujete nastavení a zadejte minimální hodnotu.



#### Upozornění!

Pokud je překročen maximální počet neplatných pokusů o přihlášení, dojde k deaktivaci účtu a účet bude nutné znovu aktivovat.



#### Upozornění!

Počet neplatných pokusů o přihlášení se po úspěšném přihlášení vynuluje.



#### Upozornění!

Zaškrtačací políčko **Maximální počet neplatných pokusů o přihlášení** je pro skupinu správců deaktivováno.

#### Zakázat offline klienta

Označením zaškrtačacího políčka zakážete přihlašování k offline klientovi.

Zaškrtačací políčko **Zakázat offline klienta** se automaticky označí v případě označení zaškrtačacího políčka **Maximální počet neplatných pokusů o přihlášení**.

**Další informace**

Od systému BVMS 9.0 se jako výchozí hodnota pro nastavení **Zásady účtu** používá:

- Zaškrtačací políčko **Zásady pro silné heslo** je předem vybráno.
- Zaškrtačací políčko **Minimální délka hesla** je předem vybráno. Výchozí hodnota je 10.
- Zaškrtačací políčko **Maximální stáří hesla v dnech** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 90.
- Zaškrtačací políčko **Počet použitých hesel v historii** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 10.
- Zaškrtačací políčko **Maximální počet neplatných pokusů o přihlášení** není předem vybráno. Výchozí hodnota je 1.
- Zaškrtačací políčko **Zakázat offline klienta** není předem vybráno.

**Viz také**

- *Zásady pro silné heslo , stránka 197*

## 33

## Odstraňování potíží

Tato kapitola obsahuje informace pro řešení známých potíží pomocí systému BVMS Configuration Client.

## Potíže po aktualizaci systému Bosch Video Management System

Problém	Příčina	Řešení
Po aktualizaci systému Bosch Video Management System přestane zařízení NVR zaznamenávat.	Po aktualizaci došlo k přerušení spojení mezi zařízeními NVR a serverem Management Server. Při aktualizaci může teoreticky dojít ke změnám v databázi systému BVMS na serveru Management Server. Zařízení NVR musí být informováno o těchto změnách.	Spojení mezi zařízeními NVR a serverem Management Server navažte znovu.

## Potíže při instalaci

Problém	Příčina	Řešení
Při instalaci se zobrazují nesprávné znaky.	Nejsou zvolena správná jazyková nastavení systému Windows.	<i>Konfigurace požadovaného jazyka v systému Windows, stránka 399</i>
Instalace se ukončí a zobrazí se zpráva, že server OPC nelze instalovat.	Soubory serveru OPC nelze přepsat.	Odinstalujte komponentu OPC Core Components Redistributable a znovu spusťte instalaci systému BVMS.
Software nelze odinstalovat spuštěním instalačního programu.		V nabídce Start vyberte položku Control Panel > Add/Remove Programs a odinstalujte systém BVMS.

## Potíže ihned po spuštění aplikace

Problém	Příčina	Řešení
Systém BVMS se zobrazuje v nesprávném jazyce.	V systému Windows není nastaven požadovaný jazyk.	<i>Konfigurace jazyka aplikace Configuration Client, stránka 85</i> nebo <i>Konfigurace jazyka aplikace Operator Client, stránka 86</i>
Přihlašovací dialogové okno aplikace Operator Client se zobrazuje v nesprávném jazyce.	I když jste v aplikaci Configuration Client změnili jazyk pro aplikaci Operator Client, jazyk pro přihlašovací dialogové okno	<i>Konfigurace požadovaného jazyka v systému Windows, stránka 399</i>

Problém	Příčina	Řešení
	aplikace Operator Client závisí na jazyku systému Windows.	

#### Potíže s jazykem pro zobrazení

Problém	Příčina	Řešení
Některé zobrazené texty v aplikaci Configuration Client nebo Operator Client jsou v cizím jazyce, obvykle v angličtině.	Jazyk operačního systému počítače, v kterém je instalován modul Management Server, je často angličtina. Z uvedeného důvodu se při generování databáze systému BVMS v tomto počítači vytvoří mnoho textů pro zobrazení na obrazovce v angličtině. Tyto texty zůstanou nezměněny bez ohledu na jazyk systému Windows v počítači s aplikací Operator Client. Chcete-li se vyvarovat takovým jazykovým nesrovnalostem, nainstalujte software Management Server do počítače, v němž je zvolen požadovaný jazyk rozhraní systému Windows.	Neměňte to.

#### Potíže s klávesnicí Bosch IntuiKey

Problém	Příčina	Řešení
Klávesnice Bosch IntuiKey spustí poplach a na displeji pro programovatelné klávesy se zobrazí hlášení Off Line.	Došlo ke ztrátě spojení s pracovní stanicí. Buď je poškozen nebo odpojen propojovací kabel nebo byla resetována pracovní stanice.	<i>Opětovné navázání spojení s klávesnicí Bosch IntuiKey, stránka 399</i>

#### Potíže s nastaveními v ovládní nahrávání zvukové karty

Problém	Příčina	Řešení
Při použití mikrofону pro funkci Intercom dochází ke zpětné vazbě.	V ovládní nahrávání zvukové karty musí být zvolen mikrofon, nikoliv stereofonní směšovač (nebo něco jiného). Aplikace Operator Client zkontroluje během spouštění svůj konfigurační soubor a změní podle něj nastavení v ovládní nahrávání. Tento konfigurační soubor obsahuje	Změňte nastavení v konfiguračním souboru aplikace Operator Client na mikrofon.

Problém	Příčina	Řešení
	výchozí nastavení, které se nemusí shodovat s konfigurací systému. Toto nastavení se obnovuje při každém spuštění aplikace Operator Client.	

#### Zhroucení aplikace Configuration Client

Problém	Příčina	Řešení
Došlo ke zhroucení aplikace Configuration Client.	Pokud je v konfiguračním souboru systému Allegiant nakonfigurován velký počet kamer, které nejsou připojeny k systému Bosch Video Management System, můžete tento počet snížit. Tím se vyvarujete zbytečnému zatížení systému.	Viz <i>Snížení počtu kamer Allegiant, stránka 400.</i>

#### Zhroucení aplikace Operator Client

Problém	Příčina	Řešení
Došlo k pádu aplikace Operator Client.	V počítači, v němž je nainstalována aplikace Operator Client, je nainstalován a spuštěn webový klient DiBos.	Odinstalujte webového klienta DiBos.

## 33.1

### Konfigurace požadovaného jazyka v systému Windows

Chcete-li změnit jazyk pro zobrazení pro nastavení systému BVMS, musíte přepnout jazyk v systému Windows. Po provedení následujících kroků se počítač restartuje, aby se aktivovala jazyková nastavení.

#### Konfigurace požadovaného jazyka:

1. Klikněte postupně na tlačítko **Start** a položku **Ovládací panely** a pak dvakrát klikněte na položku **Místní a jazykové nastavení**.
2. Klikněte na kartu **Upřesnit** a v sekci **Jazyk pro programy nepodporující kód Unicode** vyberte požadovaný jazyk.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. Ve všech dalších oknech se zprávou klikněte na tlačítko **Ano**.  
Počítač se restartuje.

## 33.2

### Opětovné navázání spojení s klávesnicí Bosch IntuiKey

1. Připojte znovu kabel nebo počkejte, až bude pracovní stanice ve stavu online. Zpráva Off Line zmizí.
2. Stisknutím programovatelné klávesy Terminal přejděte do systému BVMS.

## 33.3 Snížení počtu kamer Allegiant

K úpravě konfiguračního souboru systému Allegiant je nutný software Master Control Software pro systém Allegiant.

### Snížení počtu kamer Allegiant:

1. Spustíte software Master Control Software.
2. Otevřete konfigurační soubor systému Allegiant.
3. Klikněte na kartu Camera.
4. Označte kamery, které nejsou vyžadovány.
5. V nabídce Edit klikněte na příkaz Delete.
6. Uložte soubor. Velikost souboru se nezmění.
7. Zopakujte poslední krok pro monitory, které nepotřebujete. Klikněte na kartu Monitors.
8. Nainportujte tento soubor do systému Bosch Video Management System (viz téma *Ruční přidání zařízení, stránka 142*).

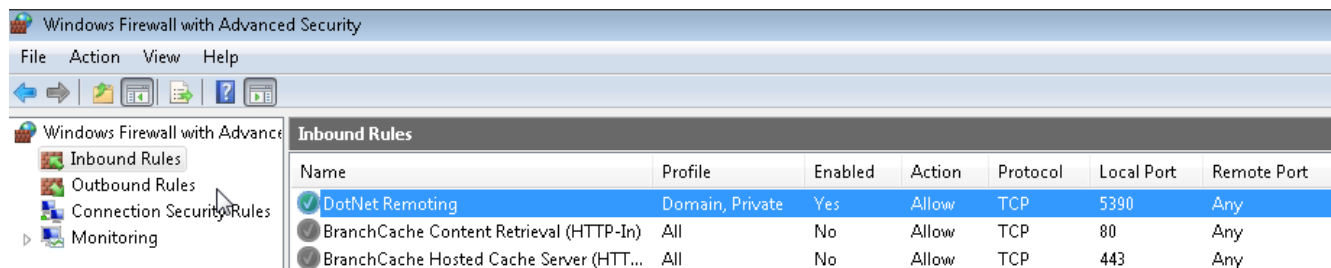
## 33.4 Použité porty

V této části jsou uvedeny porty všech komponent systému BVMS, které musí být v rámci sítě LAN otevřeny. Tyto porty neotevírejte pro přístup z internetu! K operacím prováděným přes internet použijte zabezpečené připojení, například VPN nebo vzdálený přístup.

V každé tabulce jsou uvedeny místní porty, které musí být otevřeny v počítači, kde je nainstalován server, nebo ve směrovači / přepínači 3. úrovně, který je připojen k hardwaru.

U brány firewall systému Windows 7 nakonfigurujte příchozí pravidlo pro každý otevřený port. Pro všechny softwarové aplikace systému BVMS povolte všechna odchozí spojení.

### Příklad jednoduchého příchozího pravidla pro bránu firewall systému Windows 7



### Porty modulu Management Server / Enterprise Management Server

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Management Server	TCP	5390	Operator Client, Configuration Client, aplikace Bosch VMS SDK	.NET Remoting
Management Server	TCP	5392	Operator Client, Configuration Client, Mobile Video Service	WCF, gateway.push.apple.com
Management Server	TCP	5395	Configuration Client, Operator Client	Uživatelské předvolby, přenos souborů



**Porty zařízení Video Recording Manager**

<b>Server (naslouchání)</b>	<b>Protokol</b>	<b>Příchozí porty</b>	<b>Klient (žádost)</b>	<b>Poznámka</b>
VRM	TCP	1756	Management Server, Configuration Client	Prostřednictvím RCP+
VRM	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Vyhledat cíl
VRM	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Vyhledávání zdrojů vícesměrového vysílání v síti
VRM	TCP	80	Operator Client	Přehrávání ze zařízení VRM prostřednictvím protokolu HTTP
VRM	TCP	443	Operator Client	Přehrávání ze zařízení VRM prostřednictvím protokolu HTTPS
VRM	TCP	5364, 5365	Operator Client	VRM eXport Wizard (projektová verze)

**Porty služby Mobile Video Service**

<b>Server (naslouchání)</b>	<b>Protokol</b>	<b>Příchozí porty</b>	<b>Klient (žádost)</b>	<b>Poznámka</b>
Mobile Video Service	TCP	80	Management Server, Operator Client, Configuration Client, HTML klient, mobilní aplikace	Přístup prostřednictvím protokolu HTTP
Mobile Video Service	TCP	443	Management Server, Operator Client, Configuration Client, HTML klient, mobilní aplikace	Přístup prostřednictvím protokolu HTTPS
Mobile Video Service	TCP	2195	Apple Push Notification	Mac iOS
Mobile Video Service	UDP	1064-65535	Kodér, VRM	
Převodník kódování Mobile Video Service	TCP	5382	Poskytovatel služby Mobile Video Service	Tok mediálních dat
Převodník kódování Mobile Video Service	TCP	5385	Poskytovatel služby Mobile Video Service	Tok mediálních dat

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Poskytovatel služby Mobile Video Service v systému BVMS	TCP	5383	Operator Client	Tok mediálních dat
Poskytovatel služby Mobile Video Service	TCP	5384	HTML klient, mobilní aplikace	Tok mediálních dat

#### Porty úložného systému iSCSI

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Úložný systém iSCSI	TCP	3260	Kodér, VRM, Configuration Client	

#### Porty zařízení Bosch Video Streaming Gateway

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	8756-8762	VRM, Management Server, Configuration Client	
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1756	VRM Configuration Client	Prostřednictvím RCP+
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1757	VRM Configuration Client	Vyhledat cíl
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1758	VRM Configuration Client	Odezva na prohledávání
Bosch Video Streaming Gateway	TCP	1800	VRM Configuration Client	Vyhledávání zdrojů vícesměrového vysílání v síti
Bosch Video Streaming Gateway	UDP	1064-65535	Kodér, VRM	

#### Porty kamery ONVIF

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Kamera ONVIF	TCP	80	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	Přístup prostřednictvím protokolu HTTP
Kamera ONVIF	RTSP	554	Management Server, VSG, Configuration Client, Operator Client	

#### Porty aplikace Operator Client / Cameo SDK systému BVMS

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Operator Client	TCP	5394	Aplikace Bosch VMS SDK, BIS	.NET Remoting
Operator Client	UDP	1024-65535	Kodér, VRM	
Operator Client	TCP	443	Kodér	Vzdálený přístup, šifrovaný živý obraz

#### Porty kodéru

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Kodér	TCP	1756	Dekodér, Management Server, VRM, Operator Client, Configuration Client, aplikace Bosch VMS SDK	Prostřednictvím RCP+
Kodér	UDP	1757	Dekodér, Management Server, Operator Client	Vyhledat cíl
Kodér	UDP	1758	Dekodér, Management Server, Operator Client	Odezva na prohledávání
Kodér	UDP	1800	Dekodér, Management Server, Operator Client	Vyhledávání zdrojů vícesměrového vysílání v síti
Kodér	TCP	80	Operator Client, aplikace Bosch VMS SDK, VSG	Přístup prostřednictvím protokolu HTTP
Kodér	TCP	443	Operator Client, aplikace Bosch VMS SDK, VSG	Přístup prostřednictvím protokolu HTTPS

#### Porty dekodéru systému BVMS

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Dekodér	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, aplikace Bosch VMS SDK	Prostřednictvím RCP+
Dekodér	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Vyhledat cíl
Dekodér	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Odezva na prohledávání
Dekodér	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Vyhledávání zdrojů vícesměrového vysílání v síti
Dekodér	TCP	80	Operator Client	Přístup prostřednictvím protokolu HTTP
Dekodér	TCP	443	Operator Client	Přístup prostřednictvím protokolu HTTPS
Dekodér	UDP	1024-65535	Kodér	

#### Porty zařízení BRS/DiBos

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
DiBos 8.7 / BRS 8.10	TCP	808	Management Server, Configuration Client	Webová služba Pro zařízení DiBos verze 8.7 je nutná oprava.
Případně:				
BRS/DiBos	TCP	135	Operator Client, Management Server, Configuration Client	DCOM (Použije se, když nefunguje webová služba nebo když verze zařízení DiBos webovou službu nepodporuje.) Brána firewall musí být vypnuta.
BRS/DiBos	UDP	135	Operator Client, Management Server, Configuration Client	DCOM (Použije se, když nefunguje webová služba nebo když verze zařízení DiBos webovou službu nepodporuje.) Brána firewall musí být vypnuta.

**Porty DVR**

Nakonfigurujte přesměrování portů ve směrovači připojenému k tomuto zařízení.

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Digitální videorekordér	TCP	80	Management Server, Configuration Client, Operator Client	Přístup prostřednictvím protokolu HTTP

**Monitorová stěna Barco**

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
Monitorová stěna Barco	TCP	1756	Management Server, Operator Client, Configuration Client, aplikace Bosch VMS SDK	Prostřednictvím RCP+
Monitorová stěna Barco	UDP	1757	Management Server, Operator Client	Vyhledat cíl
Monitorová stěna Barco	UDP	1758	Management Server, Operator Client	Odezva na prohledávání
Monitorová stěna Barco	UDP	1800	Management Server, Operator Client	Vyhledávání zdrojů vícesměrového vysílání v síti

**VIDOS**

Server (naslouchání)	Protokol	Příchozí porty	Klient (žádost)	Poznámka
VIDOS	TCP	1756	Kodér, Configuration Client	Prostřednictvím RCP+
VIDOS	TCP	1757	Kodér	Vyhledat cíl
VIDOS	TCP	1758	Kodér	Odezva na prohledávání
VIDOS	TCP	1800	Kodér	Vyhledávání zdrojů vícesměrového vysílání v síti

**33.5****Povolení logování událostí ONVIF**

Logování událostí ONVIF můžete povolit například při potížích s příjmem událostí BVMS. Logování vám usnadní vyhledání potíží.

**Postup povolení logování:**

1. Soubor `%programfiles(x86)%\Bosch\VMS\AppData\Server\CentralServer\BVMSLogCfg.xml` otevřete ve vhodném editoru, jako například v nástroji Notepad. Spustěte aplikaci Notepad jako správce.

2. Přejděte k řádku s následujícím řetězcem:  
Add logging for onvif events of a device by network address  
Řádky s komentáři obsahují krátký popis.
3. Jako název protokolovače zadejte `OnvifEvents.<Networkaddress>`.  
Pokud budete chtít logovat události všech zařízení ONVIF, zadejte pouze údaj `OnvifEvents`.
4. Jako hodnotu úrovně zadejte `DEBUG`, pokud chcete zahrnout všechny příchozí i odchozí události.  
Hodnotu `INFO` zadejte pro všechny odchozí události.  
Hodnotu `WARN` nebo `ERROR` zadejte, pokud chcete údaj zakázat.

Následující řádky zobrazují příklad logování událostí zařízení s adresou 172.11.122.22 společně se všemi odchozími i příchozími událostmi:

```
<logger name="OnvifEvents.172.11.122.22" additivity="false">  
<level value = "DEBUG"/>  
<appender-ref ref="OnvifRollingFileAppender"/>  
</logger>
```

#### **Viz také**

- *Konfigurace událostí ONVIF, stránka 139*
- *Události ONVIF, stránka 55*

## Slovník pojmů

### 802.1x

Standard IEEE 802.1x poskytuje obecnou metodu pro ověřování a autorizaci v sítích vyhovujících standardu IEEE-802. Ověření provádí ověřovatel, který kontroluje přenášené informace pro ověření pomocí ověřovacího serveru (viz pojem server RADIUS) a podle toho schvaluje nebo zamítá přístup k nabízeným službám (LAN, VLAN nebo WLAN).

### aktivační klíč

Číslo, které musí uživatel zadat při aktivaci zakoupených licencí. Aktivační klíč obdržíte po zadání autorizačního kódu do správce licencí k softwaru Bosch Security System.

### Aktivní bod

Ikona ovladatelná myší na mapě. Konfigurace aktivních bodů se provádí v aplikaci Configuration Client. Aktivní body mohou být například kamery, relé nebo vstupy. Obsluha je používá k lokalizaci a výběru zařízení v budově. Pokud jsou nakonfigurovány, mohou se aktivní body zobrazovat s blikající barvou pozadí, dojde-li k výskytu konkrétní události stavu nebo poplachu.

### Allegiant

Řada analogových maticových přepínacích systémů společnosti Bosch.

### ANR

Automatické obnovování sítě. Jedná se o vestavěný proces, který po selhání sítě kopíruje chybějící videodata z vysílače/přijímače videosignálu do síťového videorekordéru. Kopírovaná videodata přesně vyplní mezeru, která vznikla po selhání sítě. Z tohoto důvodu vysílač/přijímač potřebuje libovolný typ místního úložiště. Kapacita pro ukládání nahrávek v tomto místním úložišti se vypočítá podle vzorce: (šířka pásma sítě × odhadovaná doba odstavky sítě + bezpečnostní rezerva) × (1 + 1/rychlost zálohování). Tato výsledná kapacita pro ukládání nahrávek je skutečně potřebná, protože během kopírování musí pokračovat nepřetržitě nahrávání.

### ASF

Advanced Systems Format. Formát pro audiodata a videodata používaný službou Microsoft Windows Media.

### autorizační kód

Číslo, které obdržíte od společnosti Bosch pro objednané softwarové licence. K získání aktivačního klíče je nutné zadat autorizační kód do správce licencí k softwaru Bosch Security System. Kromě toho při aktivaci zakoupených licencí potřebujete označení počítače.

### Bankomat

Automatic Teller Machine – Bankomat.

### BIS

Building Integration System – Integrovaný systém budovy.

### bod

Detekční zařízení připojené k zabezpečovacímu systému. Body jsou na klávesnici uvedeny jednotlivě a doplněné o vlastní text. Text může popisovat jedny dveře, detektor pohybu, hlásič ohně nebo chráněné místo, jako např. HORNÍ PATRO nebo GARÁŽ.

### Brána toků videodat (VSG = Video Streaming Gateway)

Virtuální zařízení, které umožňuje začlenit kamery Bosch, ONVIF, JPEG a kodéry RTSP.

### BRS

Bosch Recording Station. Software pro nahrávání a správu videí.

### B-snímek

Obousměrně interpolovaný snímek. Součást metody komprese videodat.

### Časová osa

Část uživatelského rozhraní systému Bosch Video Management System. Zobrazuje čáry, které graficky vyjadřují nahrávání obrazu ze zvolených kamer. Časová Osa umožňuje procházet nahraná videodata.

### časová prodleva

Předem nastavená doba, po kterou budou během sekvence kamer zobrazena v Obrazovém okně videodata z jedné kamery, než se zobrazí videodata z další kamery.

### dekodér

Mění digitální tok dat na analogový tok dat, např. pro zobrazení digitálních videodat na analogovém monitoru.

## Deník

Zásobník pro zaznamenávání všech událostí v systému Bosch Video Management System.

## Depeše

Pojem v prostředí SNMP pro nevyžádanou zprávu ze sledovaného zařízení (agenta) do systému monitorování sítě (správce) o události v tomto zařízení.

## Digitální videorekordér

Digitální videorekordér

## DNS

Domain Name System – Systém názvů domén. Server DNS převádí adresu URL (například www.myDevice.com) na adresu IP v sítích, které používají protokol TCP/IP.

## doba potlačení

Časové období, které začíná výskytem události. Během tohoto časového období není obvykle přijata žádná další událost stejného typu. Tím se zabrání například tomu, aby přepínací senzor vytvářel velké množství událostí. Pro události s několika stavy můžete nakonfigurovat různé nastavení priority pro jednotlivé stavy. Na následujících příkladech je lépe vysvětlen koncept doby potlačení. 1. příklad se týká událostí vytvářejících stejný stav: Dojde k události Informace o systému a začne běžet nakonfigurovaná doba potlačení. Během této doby dojde k další události Informace o systému. Tato událost Informace o systému není přijata jako nová událost. 2. příklad se týká událostí vytvářejících různé stavy se stejnou prioritou: Dojde k události Detekován pohyb a začne běžet nakonfigurovaná doba potlačení. Během této doby dojde k události Pohyb se zastavil se stejnou prioritou. Událost Pohyb se zastavil není přijata jako nová událost. 3. příklad se také týká událostí vytvářejících různé stavy se stejnou prioritou: Stav virtuálního vstupu je Zapnuto. Priority obou změn stavu jsou totožné. Jakmile je v určitém čase virtuální vstup vypnut, začne běžet doba potlačení. Během této doby potlačení se virtuální vstup zapne. Tato změna stavu není přijata, protože nová událost má stejnou prioritu. Po uplynutí doby potlačení se virtuální vstup nachází v jiném stavu. Pro zapnutí se nastaví čas konce doby potlačení a nová doba potlačení se nespustí.

4. příklad se týká událostí vytvářejících různé stavy s různou prioritou: Dojde k události Detekován pohyb a začne běžet nakonfigurovaná doba potlačení. Během této doby dojde k události Pohyb se zastavil s vyšší prioritou. Událost Pohyb se zastavil je přijata jako nová událost, ale doba potlačení se nespustí znovu. 5. příklad se také týká událostí vytvářejících různé stavy s různou prioritou: Stav virtuálního vstupu je Vypnuto. Priorita stavu pro zapnutí je „5“, priorita stavu pro vypnutí je „2“. Jakmile je v určitém čase virtuální vstup zapnut (událost priority „5“), začne běžet doba potlačení. Během této doby potlačení se virtuální vstup vypne (událost priority „2“). Tato změna stavu je přijata, protože nová událost má vyšší prioritu. Doba potlačení prvního zapnutí běží i nadále. Další změny stavu nejsou během této doby potlačení přijímány.

## Doba přetáčení

Počet sekund, o které se vrátí obraz zpět, pokud je Obrazový panel přepnut na okamžité přehrání.

## DTP

Zařízení DTP (Data Transform Processor) převádí sériová data bankomatu do určeného datového formátu a odesílá je prostřednictvím ethernetu do systému BVMS. Je nutné zajistit, aby byl v zařízení DTP nastaven převodní filtr. To lze provést pomocí samostatného softwaru od výrobce daného zařízení DTP.

## duální ověřování

Zásada zabezpečení, která vyžaduje, aby se k aplikaci Operator Client přihlásili dva různí uživatelé. Oba uživatelé musí být členy normální skupiny uživatelů systému Bosch Video Management System. Tato skupina uživatelů (nebo tyto skupiny uživatelů, pokud jsou uživatelé členy různých skupin uživatelů) musí být součástí skupiny s duálním ověřováním. Skupina s duálním ověřováním má v systému Bosch Video Management System přidělena svá vlastní přístupová práva. Měla by mít přiděleno více přístupových práv než běžná skupina uživatelů, do které uživatel patří. Příklad: Uživatel A je členem skupiny uživatelů nazvané Skupina A. Uživatel B je členem Skupiny B. Dále je nakonfigurována skupina s duálním ověřováním, jejímiž členy jsou Skupina A a Skupina B. Pro uživatele ze Skupiny A je duální ověřování volitelné, pro uživatele ze



Skupiny B je povinné. Když se přihlašuje uživatel A, zobrazí se druhé dialogové okno pro potvrzení přihlášení. V tomto dialogovém okně se může přihlásit druhý uživatel, pokud je dosažitelný. Pokud není dosažitelný, uživatel A může pokračovat a spustit aplikaci Operator Client. Má pak pouze přístupová práva přiřazená Skupině A. Když se přihlašuje uživatel B, opět se zobrazí druhé dialogové okno pro přihlášení. V tomto dialogovém okně se musí přihlásit druhý uživatel. Pokud není dosažitelný, uživatel B nemůže spustit aplikaci Operator Client.

### duální tok

Duální tok umožňuje současné kódování příchozího toku dat podle dvou různých, samostatně nakonfigurovaných nastavení. Tím se vytváří dva toky dat: jeden pro živý obraz a nahrávání před událostí a druhý pro nepřetržitě nahrávání, nahrávání pohybu a poplachů.

### duplexní režim

Pojem používaný k definici směru přenosu dat mezi dvěma stranami. Poloduplexní režim umožňuje přenášet data v obou směrech, nikoliv však současně. Plně duplexní režim umožňuje současný přenos dat.

### DWF

Design Web Format. Formát používaný k zobrazení technických výkresů na monitoru počítače.

### DynDNS

Dynamic Domain Name System – Dynamický systém názvů domén. Hostitelská služba DNS, která udržuje adresy IP připravené v databázi. Dynamický systém DNS umožňuje připojit zařízení přes Internet pomocí názvu hostitele zařízení. Viz pojem DNS.

### emulace CCL

Emulace jazyka Command Console Language slouží k ovládání matice Allegiant. Tuto sadu příkazů můžete využít k přepnutí IP kamery / kodéru systému BVMS na IP dekodér systému BVMS. Staré analogové kamery a samotné matice Allegiant nelze ovládat přímo.

### Enterprise Account

Účet Enterprise Account představuje autorizaci umožňující uživateli aplikace Operator Client připojovat se k zařízením serveru Management Server, která jsou součástí systému Enterprise

System. V účtu Enterprise Account se konfiguruje veškerá oprávnění pro zařízení tohoto modulu Management Server. Aplikace Operator Client se může současně připojit k více počítačům s modulem Management Server, které jsou součástí systému Enterprise. Tento přístup se řídí buď členstvím ve skupině Enterprise User Group, nebo oprávněním k zařízení nakonfigurovaným v účtu Enterprise Account pro tento modul Management Server.

### Enterprise Management Server

Enterprise Management Server je server pro správu systému BVMS, který uchovává konfiguraci skupin Enterprise User Group. Je nutné, aby jedna či více skupin Enterprise User Group odkazovala na jeden či více serverových počítačů. Role modulů Enterprise Management Server a Management Server lze kombinovat v jedné konfiguraci.

### Enterprise System

Systém Enterprise System je funkce systému Bosch Video Management System, která umožňuje uživateli aplikace Operator Client přistupovat současně k více počítačům se softwarem Management Server.

### Enterprise User Group

Enterprise User Group je skupina uživatelů, která je nakonfigurována v serveru Enterprise Management Server. Skupina Enterprise User Group definuje uživatele, kteří jsou oprávněni přistupovat k více počítačům se softwarem Management Server současně. Určuje oprávnění k použití, která jsou pro tyto uživatele dostupná.

### Funkce Intercom

Používá se k hovorům s využitím reproduktorů kodéru. Kodér musí být vybaven zvukovým vstupem a zvukovým výstupem. Funkce Intercom může být poskytnuta skupinám uživatelů.

### GSM

Global System for Mobile Communication – Globální systém pro mobilní komunikaci. Standard pro digitální mobilní telefony.

### H.264

Standard pro kódování (komprimaci) digitálního zvuku a obrazu pro multimediální aplikace. Tento standard zahrnuje různé profily, které mohou být závislé na výrobci. K dispozici jsou následující

profily: Baseline, Baseline+ a Main. Profil Baseline (v systému Bosch Video Management System není používán) podporuje rozlišení 2 CIF. Profil Baseline+ podporuje rozlišení 4 CIF a poskytuje lepší kvalitu obrazu než profil Baseline. Profil Main podporuje rozlišení 4 CIF a poskytuje vysoce účinný komprimační algoritmus označovaný jako CABAC (Context-Adaptive Binary Arithmetic Coding). Ten slouží k vysoce kvalitnímu kódování pro ukládání.

## H.265

H.265 je video standard komprimace obrazu definovaný ISO2 a ITU3 a ratifikovaný dne 29. října, 2014. Je považován za následníka MPEG-4 AVC (Advanced Videokodek), označuje se také jako H.264, k adrese komprese rozlišení z 4K a ultra HD až na 36 megapixelů.

## Intelligent Tracking

Intelligent Tracking je softwarový proces běžící v kameře, který umožňuje sledování vybraného objektu.

## IPS

Images per second – Snímky za sekundu. Počet snímků videa přenesených nebo nahraných za sekundu.

## IQN

iSCSI Qualified Name – Kvalifikovaný název iSCSI. Název iniciátora ve formátu IQN se používá k poskytování adres pro iniciátory i cíle iSCSI. Pomocí mapování názvů IQN vytvoříte skupinu iniciátorů, která bude řídit přístup k logickým jednotkám na cíli iSCSI, a zadáte názvy iniciátora pro jednotlivé kodéry a zařízení VRM do této skupiny iniciátorů. K logickým jednotkám mají povoleno přistupovat pouze zařízení, jejichž názvy iniciátora jsou přidány do skupiny iniciátorů. Viz pojmy LUN a iSCSI.

## iSCSI

Internet Small Computer System Interface – Internetové rozhraní pro malé počítačové systémy. Protokol, který spravuje úložiště přes síť TCP/IP. Rozhraní iSCSI umožňuje přistupovat k uloženým datům z libovolného místa v síti. Zvláště s příchodem sítí Gigabit Ethernet začalo být cenově dostupné připojit servery iSCSI úložišť k počítačové síti pouze jako vzdálené pevné disky. V terminologii iSCSI je server poskytující

paměťové prostředky označován jako cíl iSCSI, zatímco klient, jenž se připojuje k serveru a přistupuje k jeho prostředkům, je označován jako iniciátor iSCSI.

## I-snímek

Intra snímek. Součást metody komprese videodat. Obsahuje informace o celém obraze, na rozdíl od P-snímků nebo B-snímků, které obsahují informace o změnách v porovnání s předchozím nebo dalším snímkem.

## JPEG

Joint Photographic Expert Group

## JPEG

Joint Photographic Experts Group. Proces kódování fotografií.

## Kamera PTZ

Kamera s funkcemi otáčení, naklánění a nastavení transfokace.

## Kodér

Mění analogový tok dat na digitální tok dat, např. pro integraci analogových kamer do digitálního systému, jako je Bosch Video Management System. Některé kodéry mohou být vybaveny místním úložištěm, jako je karta Flash či pevný disk USB, nebo mohou ukládat videodata na zařízení iSCSI. Kamery IP mají vestavěný kodér.

## LDAP

Lightweight Directory Access Protocol. Síťový protokol, který běží nad protokolem TCP/IP a poskytuje přístup k adresářům. Adresář může být například seznam skupin uživatelů a jejich přístupových práv. Systém Bosch Video Management System používá tento protokol k získání přístupu ke stejným skupinám uživatelů jako systém MS Windows nebo jiný podnikový systém pro správu uživatelů.

## Logické číslo

Logická čísla jsou jedinečné identifikátory přiřazené všem zařízením v systému, umožňující snazší odkazování na tato zařízení. Logická čísla jsou jedinečná pouze pro určitý typ zařízení. Typickým příkladem použití logických čísel jsou Příkazové Skripty.

## Logický Strom

Strom s upravitelnou strukturou všech zařízení. Logický Strom se používá v aplikaci Operator Client k výběru kamer a dalších zařízení. V aplikaci Configuration Client lze nakonfigurovat „Úplný Logický Strom“ (na stránce Mapy a struktura) a poté jej přizpůsobit jednotlivým skupinám uživatelů (na stránce Skupiny uživatelů).

## LUN

Logical Unit Number – Číslo logické jednotky. Používá se v prostředí iSCSI k adresování jednotlivých diskových jednotek nebo virtuálních oddílů (svazků). Oddíl je část diskového pole RAID (cíl iSCSI).

## Management Server

Server BVMS spravující zařízení.

## Mapování portů

Mapování portů slouží k tomu, aby se vzdálené počítače mohly připojit ke konkrétnímu počítači či službě v soukromé místní síti (LAN).

## MHT

Nazývá se také webový archiv. Formát souborů, který umožňuje ukládat všechny soubory HTML a soubory s obrazy na internetovém serveru do jednoho souboru. Chcete-li se vyhnout potížím, doporučujeme vytvářet soubory MHT pouze pomocí aplikace Internet Explorer 7.0 nebo vyšší.

## Monitorování sítě

Měření hodnot souvisejících se sítí a jejich vyhodnocení porovnáním s konfigurovatelnými prahovými hodnotami.

## MOV

Přípona souboru výchozího formátu videa používaného v aplikaci QuickTime Player společnosti Apple.

## MSS

Maximum Segment Size – Maximální velikost segmentu. Největší objem dat, uvedený v bajtech, s kterým může počítač nebo komunikační zařízení manipulovat jako s jediným nefragmentovaným dílem.

## Nasazení bez zásahu uživatele

Metoda automatického načítání, instalace a spouštění aplikací .NET bez změny registru nebo sdílených součástí systému. Systém Bosch Video Management System používá nasazení bez zásahu

uživatele k aktualizaci klientů Operator Client z počítačů se softwarem Management Server. Aktualizace se provede, pokud je na počítači se softwarem Management Server uložena nová verze a pokud jsou jednotliví uživatelé přihlášení k aplikaci Operator Client. Pokud používáte jednoho klienta Operator Client pro více počítačů se softwarem Management Server, použije nasazení bez zásahu uživatele pouze verzi softwaru uloženou v posledním počítači se softwarem Management Server, k němuž se klient Operator Client úspěšně přihlásil. Pokud se pokusíte přihlásit k jinému počítači se softwarem Management Server s odlišnou verzí aplikace, zobrazí se pro tuto instalaci softwaru Management Server informace, že není v režimu online, protože se verze softwaru neshodují.

## NVR

Bosch Network Video Recorder – Síťový videorekordér Bosch. V systému Bosch Video Management System se jedná o počítač, do kterého se ukládají audiodata a videodata a jenž slouží jako Záložní NVR nebo Redundantní NVR. Tento NVR se liší od videorekordéru VIDOS NVR, který lze integrovat do systému Bosch Video Management System.

## oblast

Skupina detekčních zařízení připojená k zabezpečovacímu systému.

## Obrazové okno

Zásobník pro Obrazové panely, strukturovaný podle zvoleného uspořádání Obrazových panelů.

## Obrazový panel

Používá se k zobrazení živého obrazu a nahraných videodat z jedné kamery, mapy nebo souboru HTML.

## Odpojení / opětovné připojení

Odpojení zařízení znamená ignorování všech poplachů, které může dané zařízení generovat, obvykle po dobu trvání nějaké zvláštní okolnosti, jako je třeba údržba. Zrušení odpojení znamená konec ignorování poplachů.

### odstranění zkreslení

Využití softwaru pro převod kruhového obrazu pořízeného objektivem pro efekt rybího oka s radiálním zkreslením na obdélníkový obraz pro běžné prohlížení (odstranění zkreslení je tedy korekcí zkreslení).

### Odstranění zkreslení okrajů

Odstranění zkreslení probíhá v samotné kameře.

### OID

Object Identifier – Identifikátor objektu. Pojem v prostředí SNMP. Určuje proměnnou pro databázi MIB.

### Okamžité přehrání

Slouží k přehrání nahraného obrazu ze zvolené kamery v Obrazovém panelu na obrazovce nastavené pro zobrazení živého obrazu. Umožňuje nastavit počáteční čas (počet uplynulých sekund nebo dobu přetáčení).

### Okno Zobrazení Poplachu

Obrazové okno pro zobrazení jednoho nebo více podoken Zobrazení Poplachu.

### ONVIF

Open Network Video Interface Forum. Globální standard pro síťové videoprodukty. Zařízení vyhovující standardu ONVIF si mohou předávat živý obraz, zvuk, metadata a informace pro řízení. Tato zařízení jsou automaticky rozpoznána a připojena k síťovým aplikacím, jako jsou systémy správy videodat.

### Operator Client

Součást systému Bosch Video Management System, která poskytuje uživatelské rozhraní pro sledování a provoz systému.

### OSD

On-screen Display – Zobrazení na obrazovce. Nabídky se zobrazují na obrazovce monitoru.

### Panel Obrazového panelu

Panel nástrojů Obrazového panelu.

### Panoramatická kamera

Kamera s 360 nebo 180palcovým zorným úhlem.

### Plán Nahrávání

Používá se pro plánování nahrávání a některých událostí, jako jsou spuštění zálohování nebo omezení pro přihlašování. Plány Nahrávání musí na sebe přesně navazovat a nemohou se překrývat. Určuje také kvalitu nahrávání videodat.

### Plán Úloh

Používá se k plánování událostí, k nimž může dojít v systému Bosch Video Management System, například spuštění Příkazového Skriptu. Plány Úloh přiřadíte událostem na stránce Události. K plánování událostí můžete také použít Plány Nahrávání. Pomocí standardního Plánu Úloh nakonfigurujete časové úseky pro jednotlivé dny v týdnu, svátky a výjimečné dny. Pomocí opakujícího se Plánu Úloh nakonfigurujete časové intervaly pro opakování. Události se mohou opakovat každý den, každý týden, každý měsíc nebo každý rok.

### Podvodné snímání

Sabotáž čtecího zařízení ve vstupních halách. Podvodné snímací zařízení přečte údaje z magnetického proužku karty, aniž by o tom majitel karty věděl.

### Pokladní terminál

Point of sale – Pokladní terminál.

### poplach

Událost, která je nakonfigurována tak, aby způsobila poplach. Jedná se o mimořádnou situaci (byl detekován pohyb, zvoní zvonek u dveří, došlo ke ztrátě signálu atd.), která vyžaduje okamžitou pozornost. Při poplachu se může zobrazit živý obraz, přehrávaná videodata, plán akcí, webová stránka nebo mapa.

### Port

1) U počítače a telekomunikačních zařízení je port (podstatné jméno) obecně specifické místo pro fyzické připojení k některému dalšímu zařízení, obvykle se zásuvkou a zástrčkou některého druhu. Počítač je typicky vybaven jedním nebo více sériovými porty a obvykle jedním paralelním portem. 2) V programování představuje port (podstatné jméno) „místo logického připojení“ a speciálně pomocí internetového protokolu TCP/IP i způsob, jakým klientský program specifikuje konkrétní serverový program v počítači v síti. Aplikace vyšší úrovně, které používají protokol

TCP/IP, jako jsou webový protokol nebo protokol HTTP (Hypertext Transfer Protocol), mají porty s přidělenými čísly. Ty se nazývají „dobře známé porty“ a jsou přidělovány úřadem pro přidělování internetových čísel IANA (Internet Assigned Numbers Authority). Dalším procesům aplikací jsou čísla portů poskytována dynamicky pro každé připojení. Když je nejprve spuštěna služba (serverový program), vytvoří se vazba se stanoveným číslem portu. Když chce libovolný klientský program použít tento server, musí také požádat o vytvoření vazby se stanoveným číslem portu. Používají se čísla portů od 0 do 65535. Porty 1 až 1023 jsou vyhrazeny pro použití určitými privilegovanými službami. Pro službu HTTP je jako výchozí definován port 80 a tento port nemusí být uveden v URL (Uniform Resource Locator).

### Používání více cest

Použití vícecestného způsobu ukládání.

### Pracovní stanice

V prostředí systému BVMS: vyhrazený počítač, ve kterém je nainstalována aplikace Operator Client. Tento počítač je nakonfigurován jako pracovní stanice v aplikaci Configuration Client a má povolené specifické funkce.

### Pracovní stanice s aplikací Operator Client

Počítač v prostředí systému Bosch Video Management System určený k zobrazení živého obrazu, přehrávaných videodat a k provádění konfiguračních úloh. V tomto počítači je nainstalována aplikace Operator Client.

### Primární VRM

Synonymem pro zařízení VRM.

### Přemostění ATM/POS Bosch

Přijímá řetězce přes sériový kabel a rozhraní COM a odesílá je přes kabel Ethernet (TCP/IP). Řetězce jsou obvykle data pokladních terminálů nebo transakce z bankomatů.

### Přenosová propojovací linka

Analogové výstupy analogové matice, které jsou připojeny ke kodéru. Tímto způsobem mohou být v systému Bosch Video Management System použity maticové zdroje videosignálu.

### Příkazový Skript

Makro, kterým může správce naprogramovat provedení automatické akce, jako je nastavení polohy kamery PTZ nebo odeslání e-mailů. Pro tuto funkci poskytuje systém Bosch Video Management System specifickou sadu příkazů. Příkazové Skripty se dělí na klientské skripty a serverové skripty. Klientské skripty se používají na klientských pracovních stanicích k provedení určitých úkolů, které mohou probíhat na klientské stanici. Serverové skripty jsou prováděny automaticky událostí, která byla spuštěna v systému. Události jim poskytují argumenty, jako jsou datum a čas. Příkazový Skript se může skládat z několika skriptletů. Můžete jej vytvořit pomocí následujících skriptovacích jazyků: C#, VB.Net. Příkazové Skripty se spouští v reakci na události nebo poplarchy, automaticky podle plánu (pouze serverové skripty) nebo manuálně z okna Logický Strom, ikonami nebo z map.

### Přístup Enterprise

Přístup Enterprise je funkce systému BVMS, která je tvořena jedním nebo více účty Enterprise Account. Každý účet Enterprise Account obsahuje oprávnění k zařízením konkrétního serveru Management Server.

### P-snímek

Předpokládaný snímek. Součást metody komprese videodat.

### RAID

Redundant array of independent disks – Redundantní pole nezávislých disků. Používá se k uspořádání dvou nebo více pevných disků tak, jako kdyby to byla jedna jednotka. Na takové jednotce jsou data sdílena nebo zdvojena. To se využívá k dosažení větší kapacity, spolehlivosti a rychlosti.

### RCP

Remote Control Protocol

### Redundantní zařízení VRM

Software v prostředí systému BVMS. Speciální případ sekundárního zařízení VRM. Slouží k tomu, aby nahrávky pořízené primárním zařízením VRM byly současně ukládány také do jiného cílového zařízení iSCSI, a to se stejným nastavením nahrávání.

## Referenční obraz

Referenční obraz je nepřetržitě porovnáván s aktuálním obrazem. Pokud se aktuální obraz v označených oblastech liší od referenčního obrazu, spustí se poplach. To umožňuje detekovat neoprávněnou manipulaci, která by jinak nebyla detekována, například otočení kamery.

## režim Živého Obrazu

### ROI

Oblast zájmu. Funkce oblastí zájmu byla vytvořena za účelem úspory šířky přenosového pásma při přiblížení části obrazu z kamery u pevných kamer s rozlišením HD. Tato část se chová jako kamera PTZ.

### Rozlišení videa

Stanovení počtu pixelů ve vodorovném a svislém směru přenášených s videosignály. PAL: 1CIF = 352 × 288 2CIF = 704 × 288 4CIF = 704 × 576 QCIF = 176 × 144 NTSC 1CIF = 352 × 240 2CIF = 704 × 240 4CIF = 704 × 480 QCIF = 176 × 120 HD 720p = 1 280 × 720 kódované 1080p = 1 920 × 1 080 kódované

### rozsahy zaostření

Rozsah zaostření je pojem používaný ve spojitosti s kamerami ONVIF. Jedná se o parametr používaný k sondování zařízení ONVIF. Obvykle tento parametr obsahuje identifikátor URI podobný následujícímu: `onvif://www.onvif.org/<path>`. Parametr `<path>` může mít hodnotu například `video_encoder` nebo `audio_encoder`. Jedno zařízení ONVIF může mít více rozsahů zaostření. Tento identifikátor URI označuje oblast úlohy zařízení.

### RTP

Real-Time Transport Protocol; protokol pro přenos obrazu a zvuku v reálném čase

### RTSP

Real Time Streaming Protocol – Přenosový protokol pro přenos v reálném čase. Síťový protokol, který umožňuje řídit nepřetržitý přenos audiovizuálních dat nebo softwaru přes síť používající protokol IP.

## Řada zařízení

Kodéry a kamery IP od společnosti Bosch mohou patřit do jedné z následujících řad zařízení: Řada zařízení 1, řada zařízení 2, řada zařízení 3. Zařízení řady 1 mohou nahrávat pouze tok 1. Zařízení řady 2 mohou nahrávat tok 1 a tok 2. Zařízení řady 3 mohou nahrávat tok 1, tok 2 nebo pouze snímky I-Frame.

## Sekundární VRM

Software v prostředí systému BVMS. Slouží k tomu, aby nahrávky pořízené jedním či několika primárními zařízeními VRM byly současně ukládány také do jiného cílového zařízení iSCSI. Nastavení nahrávání se může od nastavení primárního zařízení VRM lišit.

## Server RADIUS

Zkratka pro Remote Authentication Dial-In User Service: protokol pro komunikaci mezi klientem a serverem, jenž slouží k ověřování, autorizaci a správě účtů uživatelů s telefonickým připojením v počítačové síti. RADIUS je ve skutečnosti standard pro centrální ověřování telefonických připojení přes modem, síť ISDN, síť VPN, bezdrátovou místní síť LAN (viz pojem 802.1x) a DSL.

## Seznam Poplachů

Okno v systému Bosch Video Management System používané k zobrazení seznamu aktivních poplachů.

## skupina analogových monitorů

Sada analogových monitorů připojených k dekodérům. Skupina analogových monitorů může být použita ke zpracování poplachů v dané fyzické oblasti. Například instalace se třemi fyzicky oddělenými řídicími místnostmi může obsahovat tři skupiny monitorů. Monitory zařazené do skupiny analogových monitorů jsou logicky uspořádány do řádků a sloupců a mohou být nastaveny na zobrazení na celé obrazovce nebo na kvadrantové zobrazení.

## Skupina uživatelů

Skupiny uživatelů se používají ke stanovení společných atributů uživatelů, jako jsou oprávnění, práva a priority pro PTZ. Stane-li se uživatel členem skupiny, automaticky získá všechny atributy skupiny.

## Složená Událost

Kombinace různých událostí. V této kombinaci se používají booleovské výrazy, tzn. operátory A a NEBO. Kombinovat můžete pouze změny stavu, například změnu stavu spojení na odpojeno nebo aktivaci plánu.

## SNMP

Simple Network Management Protocol. Protokol založený na IP, který umožňuje získat informace ze síťových zařízení (GET), nastavit parametry v síťových zařízeních (SET) a být upozorněn na určité události (EVENT).

## SNTP

Simple Network Time Protocol je zjednodušená verze protokolu NTP (viz pojem NTP). Protokol SNTP lze používat, pokud není potřebný nebo ospravedlněný největší výkon implementace plné verze protokolu NTP popsané v dokumentu RFC 1305. Protokol SNTP verze 4 je popsán v dokumentu RFC 2030 (viz pojem RFC).

## Software Master Control Software

Software používaný jako rozhraní mezi systémem Bosch Video Management System a zařízením Allegiant. Používá se verze 2.8 nebo vyšší.

## Strom Zařízení

Hierarchický seznam všech dostupných zařízení v systému.

## TCP

Transmission Control Protocol

## TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol. Též znám jako sada internetových protokolů. Jedná se o sadu komunikačních protokolů sloužících k přenosu dat přes síť IP.

## Textová data

Data z pokladního terminálu nebo bankomatu, jako jsou datum a čas nebo číslo účtu v bance, uložená s odpovídajícími videodaty k poskytnutí doplňkových informací pro vyhodnocení.

## Událost

Okolnost nebo stav, který je spojen s poplachem nebo akcí. Události mohou pocházet z mnoha zdrojů, jako jsou kamery, archivační zařízení, adresáře, digitální vstupy atd. Mohou zahrnovat

stavy, jako jsou spuštění nahrávání, ztráta signálu, zprávy o zaplnění disku, přihlášení uživatelů, spuštění prostřednictvím digitálních vstupů atd.

## UDP

User Datagram Protocol. Protokol bez spojení používaný k výměně dat přes síť IP. Vzhledem k nižším režijním nákladům je protokol UDP vhodnější pro přenos videodat než protokol TCP.

## úhel sklonu

Úhel mezi horizontální rovinou a kamerou.

## unmanaged site

Položka stromu zařízení v systému BVMS, která může obsahovat síťová videozařízení, například digitální videorekordéry. Tato zařízení nejsou spravována modulem Management Server vašeho systému. Uživatel aplikace Operator Client se může k zařízením stanoviště unmanaged site připojit na vyžádání.

## URI

Uniform Resource Identifier – Jednotný identifikátor zdroje. Řetězec pro identifikaci síťového zdroje. Každý identifikátor URI se skládá ze schématu, autority, cesty, dotazu a fragmentu. Pro službu přenosu videodat do mobilních zařízení jsou povinné pouze schéma a fragment. Příklad: `http:<schéma>//příklad.cz<autorita>/over/therepath?name=ferret<dotaz>#nose<fragment>`

## URL

Uniform Resource Locator (adresa URL)

## ústředna EZS

Obecný název pro základní zařízení v zabezpečovacím systému Bosch proti narušení (vloupání). Klávesnice, moduly, hlásiče a jiná zařízení se připojují k ústředně.

## VCA

Analýza obsahu obrazu: počítačová analýza toků videodat, která určuje, co se děje na sledované scéně. Viz též Intelligent Video Analytics

## Více cest

Metoda v počítačovém ukládání dat, kdy je definováno více fyzických cest, které spojují datový server s jedním cílovým úložištěm (pomocí různých ovladačů, sběrníkových přepínačů apod.) a které slouží k převzetí služeb při selhání nebo k vyvážení zatížení (redundance, účinnost).

## Vícesměrové vysílání

Komunikace mezi jedním vysílačem/přijímačem a více přijímači v síti šířením jednoho datového toku v síti do určitého počtu přijímačů z definované skupiny. Požadavkem pro vícesměrové vysílání je síť podporující vícesměrové vysílání, v které jsou implementovány protokoly UDP a IGMP.

## Video Analytics

Video analytics je softwarový proces, který porovnává obraz z kamery s uloženými snímky konkrétních osob nebo objektů. V případě shody software spustí poplach.

## VIDOS NVR

VIDOS Network Video Recorder – Síťový videorekordér VIDOS. Software, který ukládá audiodata a videodata z kódérů IP na disková pole RAID 5 nebo jakákoliv jiná paměťová média. Software VIDOS NVR poskytuje funkce pro přehrávání a vyhledávání nahraných videodat. Do systému Bosch Video Management System můžete integrovat kamery připojené k počítači se softwarem VIDOS NVR.

## Virtuální vstup

Používá se k přeposílání událostí ze systémů od jiného výrobce do systému Bosch Video Management System.

## VRM

Video Recording Manager. Softwarový balíček, který je součástí systému Bosch Video Management System a který zajišťuje správu ukládání videodat (MPEG-4 SH++, H.264 a H.265) se zvukovými daty a metadaty do zařízení iSCSI v síti. Software VRM udržuje databázi obsahující informace o zdrojích nahrávek a seznam přidružených jednotek iSCSI. Software VRM je realizován jako služba spuštěná v počítači v síti systému Bosch Video Management System. Zařízení VRM jako takové videodata neukládá, ale rozděluje úložné kapacity na zařízeních iSCSI mezi kódéry a současně řídí vyrovnání zatížení mezi více zařízeními iSCSI. Zařízení VRM směřuje toky přehrávání ze zařízení iSCSI do aplikací Operator Client.

## Vyhledávání serverů

Přístup pro uživatele aplikace Configuration Client nebo Operator Client je realizován postupným připojením k přístupovým bodům několika

systémů. Přístupový bod k systému může být modul Management Server nebo Enterprise Management Server.

## Vzdálený přístup

Vzdálený přístup umožňuje připojit různé soukromé sítě k veřejným sítím. K více sítím se soukromými (místními) síťovými adresami lze z počítačů s aplikací Operator Client přistupovat současně nebo postupně prostřednictvím veřejných rozhraní (směrovačů). Úkolem směrovače je přeložit příchozí veřejnou síťovou komunikaci na odpovídající soukromé síťové adresy. Uživatelé aplikace Operator Client mohou přistupovat k serveru Management Server nebo Enterprise Management Server a jejich zařízením prostřednictvím vzdáleného přístupu.

## WAN

Wide Area Network – Rozlehlá síť.

## záložka

Používá se k uložení časového úseku živého obrazu nebo nahraného videozáznamu. To umožňuje označit určité scény pro pozdější prozkoumání. Navíc můžete prostřednictvím exportu záložky sdílet výsledky prozkoumání s dalšími uživateli.

## Záložní VRM

Software v prostředí systému BVMS. Přebírá úlohu přiřazeného primárního nebo sekundárního zařízení VRM v případě, že toto zařízení selže.



# Rejstřík

## Symboly

žádné heslo 208

### A

adresa IP  
změna 232

adresu IP  
změnit 125

aktivace  
konfigurace 208  
předchozí konfigurace 209  
zpožděná 208

aktivace 211  
zpožděná 221

Aktivační klíč 323

aktivní body 345

aktivovat 208  
Bosch Video Management System 91

aktualizace 397  
funkce zařízení 99, 124

aktualizace softwaru 397

aktualizovat stavy 218, 233

alarm recording time (NVR) 371

alarms  
sort order 371

Allegiant  
CCL emulation 154  
control channel 74  
Emulace CCL 142  
PTZ camera 356  
Satellite System 74  
too many cameras 400  
Verze firmwaru 65, 66

Allegiant file 400

Allegiant matrix 149

analog monitor group 371

analogová matice 237

ANR 101, 127, 356

ASF 388

automatic recording mode 269

automatická aktivace poplachů 45

automatické odhlášení 225

automatické opětovné přihlášení 208

automatické opětovné spuštění 208

automatické zobrazení poplachů 45

### B

bankomaty a pokladní terminály 142

bezpečnostní ústředna 262

blikající ikony zařízení 192, 366

blokování PTZ 206, 383, 391

bodů  
odpojení 390

Bosch IntuiKey keyboard 65, 69, 147, 258

Bosch Video Management System 19  
aktivovat 91  
aktualizace 397  
GUI language 398  
licencování 91  
náповěda online 16  
přehled 19

Brána firewall 280

### C

CABAC 363

CCL emulation 154

CCTV keyboard  
connection loss 398

cílové heslo 127

configuration data  
export 209

crash  
Configuration Client 399

čas 295  
čas po události 357  
čas před událostí 357  
časové pásmo 18, 284  
časový server 100

### D

databáze deníku 225  
propojovací řetězec 225

DCZ keyboard 258

decoder  
Bosch IntuiKey keyboard 147

Dekodér BVIP 99, 124  
přidat 143

dekodér:cílové heslo 127

delete user 380

Depeše protokolu SNMP  
get 228  
odeslat 228

Device Tree 230

DiBos  
verze 65, 66

digitální klávesnice 145

digitální videorekordér 142

doba po poplachu 357

doba po události	177	globální výchozí heslo	84, 208, 222
doba po události	359	GUI language	398
doba před poplachem	357	<b>H</b>	
doba před událostí	177	H.264	363
doba před událostí	359	HD kamery	391
doplňková data		heslo	127, 286
textová data	50	change password	380
DSA E-Series	112, 275	CHAP password	267
DTP3N	254	chybí heslo	208
duální nahrávání	35, 117, 182	<b>I</b>	
duální ověřování	381	identifikace	287
duální tok	240	identifikace zařízení	287
duplicitní adresy IP	231	import	
duplikování události	186	Příkazový skript	195
DVR device	46	zdrojové soubory	163
DynDNS	30	informace ze souboru protokolu	310
<b>E</b>		initial camera	246
e-mailové zařízení	142	Initiator extension	288
Emulace CCL zařízení Allegiant	51	Initiator name	288
přístup zamítnut	261	interface settings	
encoding on NVRs	230	VIP XD	147
Enterprise Management Server	393	IP adresa	
Enterprise System	28, 102	duplicitní	231
export		změna	149, 233
ASF	388	iPad	154, 261
configuration data	209	iPhone	154, 261
konfigurační data do OPC	211	iSCSI password	267
Příkazový skript	196	iSCSI storage pool	33, 265
Tabulka kamer	176	iSCSI storage system	33
Export do vzdáleného umístění	54	<b>J</b>	
<b>F</b>		jazyk	
failover recording mode	269	Configuration Client	225
falešné poplachy	313	Operator Client	379
filtering	230, 233, 346, 354, 365, 368, 370, 379	jednotky LUN	
finding		větší než 2 TB	269
devices	230, 233, 346, 354, 365, 368, 370, 379	Jméno iniciátora serveru	267
firmware upgrade		<b>K</b>	
Bosch IntuiKey keyboard	69	kamera k detekci požáru	156
fond		Kamera PTZ	180, 363
přesunutí zařízení	115, 121, 136	kamera s kopulovým krytem	180
VRM	111, 273	kamera s kopulovitým krytem	363
změna	273	kamery UHD	240
Forenzí vyhledávání	150, 215, 239, 241	katalogový list	21
funkce Hlasový intercom	389	KBD Universal XF keyboard	65
Funkce Intercom	389	Klávesnice Bosch IntuiKey	66, 67, 142, 239
funkce zařízení		klávesnice CCTV	145
aktualizace	99, 124	klávesnice DCZ	145
<b>G</b>		klávesnice IntuiKey	145
globální nastavení poplachů	189		

Klávesnice KBD Universal XF	66, 142, 239	Mobile Video Service	47
klientský Příkazový Skript		Moduly vstupů a výstupů	142
poplach přijat	375	monitor zařízení	211
provedený při spuštění	149, 195, 196	<b>N</b>	
kodeky	177	nahradit obsah	163
kodér		nahrávání do paměti RAM	357
přidat	87, 120, 157	nahrávání poplachu	191, 371
Webová stránka	286	nahrávání poplachů	190
kodér BVIP		nápověda	16, 17
přidání	47	nápověda online k aplikaci	16
kodér BVIP:přidání	243, 271	nápověda pro rozhraní API skriptů Bosch	194
kodér:režim záložního nahrávání	125	nastavení nahrávání	23
kodéru BVIP	99, 124	nastavení plánovaného nahrávání	23
přidání	242, 270	Nastavení SNMP	228
Kompatibilní systémy		název zařízení	287
program Network Host	73	nečinnost	225
řídící kanál	72	new DiBos devices	148, 236
kompenzace protisvětla	303	Nezávislý klient Operator Client	51
konfigurace nahrávání pomocí zařízení VRM	214	noční režim	303
konfigurace VRM		nová zařízení DiBos	147
Synchronizace	108, 266	NVR	21
konfigurační data do OPC		<b>O</b>	
export	211	Obchodní označení typu	222
kopírovat a vložit	175	Oblast zájmu	48, 181, 356, 382
kvadrantové zobrazení	151	Oblasti zájmu	356
kvalita nahrávání	361	odděleno	51
<b>L</b>		odpojení	
language	398	bod	390
Licence	323	odpojeno	51
licencování		odrazy světla	313
Bosch Video Management System	91	odstranění přednastavených poloh	180
Průvodce konfigurací	84	offline	51, 380
Server Stratus	91	ochrana nahrávání poplachu	191
Logging	268	omezení šumu	304
Logický strom	162, 375	ONVIF Media profile	355
logování ONVIF	405	Operator Client	19, 162
logování událostí ONVIF	405	oprávnění	162, 345
<b>M</b>		ostrost	304
Management Server	21, 28, 51	ověřit pravost	132
manual recording time (NVR)	371	ovládání kamery	177, 215
manuální nahrávání	54, 190, 371	ovládání PTZ	
mapa		blokování	206, 383, 391
blikající aktivní body	192, 366	<b>P</b>	
mapa poplachu	372	pád	
mapování názvů IQN	113	Operator Client	399
mapování portů	30	panel Zařízení	345
mapy	345	panoramatická kamera	
matice Allegiant	142, 237	režimy zobrazení	55
MIC IP 7000	161	password change	380

periferní zařízení	142	příklady	213
poměr stran 16/9	391	konfigurace nahrávání pomocí zařízení VRM	214
pooling	33, 265	přidání poplachového vstupu zařízení Bosch Allegiant	214
poplach	295	přidání přemostění ATM/POS Bosch	213
poplachová sekvence	190, 371	připojení	
poplachová zpráva	295	Klávesnice Bosch IntuiKey a BVMS	67
port mapping	226	Matice Allegiant a BVMS	70
poruchové relé	49	přístup k nápovědě	16
Poznámky k vydání	21	přístup k ovládání PTZ	206
pracovní stanice	225	přístup zamítnut	
prázdné heslo	208	Emulace CCL zařízení Allegiant	261
Primární VRM	109, 265	přízpusobené události	187, 365
Primární záložní zařízení VRM	111	PTZ camera	
Primární zařízení VRM	35	Allegiant	356
priorita poplachu	206	push-to-talk	389
profil	361	<b>Q</b>	
prohledání sítě	232	quad view	246
prohledávání sítě	232	<b>R</b>	
propojení map	167	recording mode	
propojit s mapou	167	automatic	269
propojovací řetězec	225	failover	269
protokolování	186	Recording preferences	294
Průvodce konfigurací		redundantní nahrávání	35
Služba přenosu videodat do mobilních zařízení	26	Redundantní VRM	265
předchozí konfigurace	209	Redundantní zařízení VRM	35, 110
přepínací senzory	189	relé	
přesměrování portů	30	porucha	49
přesunutí zařízení	115, 121, 136	remote access	226
přidání poplachového vstupu zařízení Bosch Allegiant	214	remove user	380
přidání přemostění ATM/POS Bosch	213	Režim kompatibility	54
přidání stanoviště unmanaged site	118, 119, 284	režim nahrávání poplachů	177, 357
přidání textových dat do nepřetržitého nahrávání	369	Režim offline	51
přidání VRM	86, 108	režim záložního nahrávání	
přidání zařízení k analýze video analytics	154, 263	kodér	125
přidat dekodér BVIP	143	režimy zobrazení u panoramatické kamery	55
přidat fond		ROI	48, 181, 382
VRM	111	routed access	231
přidat kodér	87, 120, 157	Rychlost odezvy AE	303
přidat kodér BVIP	47, 242, 243, 270, 271	řada kamer	345
Příkazový skript	164, 345	řada kamer	165, 348
export	196	řízení zisku	303
import	195	<b>S</b>	
nápověda pro rozhraní API skriptů Bosch	194	sekundární nahrávání	117, 182
Příkazy Allegiant CCL	75	Sekundární záložní VRM	111
Příkazy CCL	51	Sekundární zařízení VRM	35, 110, 265
příkazy nabídky	218	sekvence	348
		sekvence kamer	345
		sekvence kamer	165, 348

Server ID	95	<b>U</b>	
Server List		unreliable network	261
add columns	103, 106	user	
delete columns	103, 106	delete	380
Server Lookup	106	remove	380
Server OPC	397	<b>V</b>	
Server Stratus		VCA	312
licencování	91	velká jednotka LUN	112, 115, 269, 278
Síť serveru	118, 284	velké jednotky LUN	269
Síť serverů	118, 119, 284	vícemonitorový režim	391
síťová adresa		vícenásobný výběr	162
změna	149	víceměrové vysílání	281
síťovou adresu		video analytics	263
změnit	125	Video Streaming Gateway	142
Skupina analogových monitorů	142, 151, 225, 245, 246, 248, 375	VIDEOJET connect 7000	161
jednoduché zobrazení	151	VIDOS NVR	146
kamera při spuštění	151	VIP X1600 XFM4	363
kvadrantové zobrazení	151	VIP XD	65
OSD	151	half-duplex mode	147
přidat	150	interface settings	147
výchozí kamera	151	kvadrantové zobrazení	151
Složené události	187, 365	virtuální vstup	142
Služba přenosu videodat do mobilních zařízení	26	VPN	30
sort order		VRM	
alarms	371	fond	111, 273
soubory HTML	345	Primární	109, 265
spuštění nahrávání textových dat	191	Primární záložní	111
stav	211	přidání	86, 108
stavy	218, 233	přidat fond	111
Stránka Emulace CCL zařízení Allegiant	260	Redundantní	265
strom zařízení	345	Sekundární	110, 265
svátky	172	Sekundární záložní	111
synchronizace	100	Záložní	111, 265
synchronizace času	100	VRM 3.50	108, 266
systém „vše v jednom“	26	VRM storage pool	33, 265
systémové požadavky	21	Vyhlazovací filtr H.264	363
<b>T</b>		vyhledání	
Tabulka nahrávání	354	informace v nápovědě	16
Target data rate (Cílová přenosová rychlost)	362	vyhledat	
tisk informací z nápovědy	17	Kodéry	264
tlačítko uživatelské události	186	kodéry s místním úložištěm	264
tlačítko uživatelských událostí	187	napříč podsítěmi	225
tok	355, 359	pouze kodéry pro živý obraz	264
too many Allegiant cameras	400	v podsítích	225
transcoding service	154, 261	VRM	265
		vyhledávání konfliktních adres IP	231
		výchozí adresa IP	231
		výchozí heslo	208, 222
		výchozí konfigurace	113

výchozí tok	239, 355
výjimečné dny	172
Výměna zařízení	94, 95
vynucená ochrana heslem	222
vypnutí poplachových sirén	390
vytvoření	
Příkazový skript	194
vzdálený přístup	30, 102, 106
<b>W</b>	
WAN	30, 226
Web client	154
WLAN	154, 261
<b>Z</b>	
zakázat vynucenou ochranu heslem	222
základní konfigurace	113
Záložní zařízení VRM	35, 111, 265
zařízení bez ochrany heslem	208
Zařízení BVIP	
heslo	127, 286
Webová stránka	286
zařízení DiBos	142
zařízení iSCSI	113
zařízení pro monitorování sítě	142
zařízení SMS	142
zařízení VRM	
Primární	35
Redundantní	35, 110
Sekundární	35
Záložní	35
závěrka	304
zaznamenávání událostí	189
zdrojové soubory	163
import	163
změna adresy IP	149, 232, 233
změna fondu	273
změna hesla	117, 127, 286
změna síťové adresy	149
změnit adresu IP	125
změnit heslo	117, 127, 286
změnit síťovou adresu	125
změny úrovně osvětlení	313
zpožděná aktivace	208, 221
ztišení zvukové signalizace	390





**Bosch Sicherheitssysteme GmbH**

Robert-Bosch-Ring 5

85630 Grasbrunn

Germany

**[www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com)**

© Bosch Sicherheitssysteme GmbH, 2018