



**BOSCH**

# **BVMS**

**sv**

Användarmanual



# Innehållsförteckning

<b>1</b>	<b>Använda Hjälp</b>	<b>8</b>
1.1	Hitta information	8
1.2	Skriva ut hjälpen	8
<b>2</b>	<b>Inledning</b>	<b>10</b>
<b>3</b>	<b>Systemöversikt</b>	<b>12</b>
3.1	Maskinvarukrav	13
3.2	Programvarukrav	13
3.3	Licenskrav	13
<b>4</b>	<b>Koncept</b>	<b>14</b>
4.1	BVMS-designbegrepp	14
4.1.1	Ett enda Management Server-system	14
4.1.2	Enterprise System	15
4.1.3	Server Lookup	16
4.1.4	Unmanaged site	17
4.2	ANR (Automated Network Replenishment)	18
4.3	Larmhantering	20
4.4	Avkänningsområde (ROI)	21
4.5	Intelligent spårning	22
4.6	Utloggning vid inaktivitet	23
4.7	Felövervakningsrelä	23
4.8	Textdata	24
4.9	Operator Client offline	24
4.9.1	Arbeta i offlineläget	25
4.10	Versionsoberoende Operator Client	27
4.10.1	Arbeta med kompatibilitetsläget	27
4.11	Visningslägen för en panoreringskamera	28
4.11.1	360° panoreringskamera – golv- eller takmonterad	28
4.11.2	180° panoreringskamera – golv- eller takmonterad	30
4.11.3	360° panoreringskamera – väggmonterad	31
4.11.4	180° panoreringskamera – väggmonterad	32
4.11.5	Beskuren vy på en panoreringskamera	33
4.12	Kontroll av äkthet	34
4.13	SSH-tunnel	35
<b>5</b>	<b>Komma igång</b>	<b>36</b>
5.1	Starta Operator Client	36
5.2	Godkänna en ny konfiguration	36
5.3	Få åtkomst till systemet	37
5.4	Använda serversökning	37
<b>6</b>	<b>Visa kamerabilder</b>	<b>39</b>
6.1	Välja en tidszon	39
6.2	Visar en kamera i en bildruta	40
6.3	Visa en panoreringskamera	40
6.4	Växla visningsläget för panoreringskamera	41
6.5	Visa en dubbelkameran värmeläge/optiskt läge	41
6.6	Visa kameror från flera Management Servers	42
6.7	Hitta ett objekt i det logiska trädet	42
6.8	Ändra antalet bildruterader	42
6.9	Ordna och ändra storleken på bildrutor	43

6.10	Visa larmbildsfönstret	43
6.11	Starta manuell inspelning	44
6.12	Starta en förkonfigurerad kamerasekvens	44
6.13	Starta en automatisk kamerasekvens	45
6.14	Använda läget för enkanalsljud	46
6.15	Använda läget för flerkanalsljud	46
6.16	Använda digital zoom	47
6.17	Spara en enstaka bild	47
6.18	Skriva ut en enstaka bild	47
6.19	Växla till helskärmsläge	48
6.20	Visa eller dölj bildrutelister	48
6.21	Visa information om en kamera	48
6.22	Aktivera videoinnehållsanalys (VCA)	48
6.23	Visa VCA-regler (Video Content Analysis – regler för analys av videoinnehåll)	49
6.24	Starta direktuppspelning	49
6.25	Tilldela en kamera till en monitor	50
6.26	Använd ljudläge	50
6.27	Använda Intercom-funktioner	50
6.28	Låsa kontrollen av en PTZ-kamera	52
6.29	Uppdatera referensbilden	52
6.30	Visa en monitorgrupp	53
6.31	Styra en monitorvägg	53
6.32	Välja liveström för visning	53
6.33	Visa video över låg bandbredd	54
6.34	Använda TCP för tillförlitliga anslutningar	55
6.35	Ansluta till en ohanterad plats	56
6.36	Visa ett videoanalyslarm	57
6.37	Visa Intelligent Insights-widgetar	57
<b>7</b>	<b>Använda kartor och PTZ-kameror</b>	<b>58</b>
7.1	Visa en karta	58
7.2	Styra PTZ-kameror	58
7.3	Använda fönsterstyrning av en kamera	59
7.4	Använda ROI-funktionen	59
7.5	Använd intelligent spårning	60
<b>8</b>	<b>Använda favoriter och bokmärken</b>	<b>61</b>
8.1	Lägga till objekt till favoritträdet	61
8.2	Skapa/redigera vyer	62
8.3	Lägga till ett bokmärke	63
8.4	Redigera ett bokmärke	64
8.5	Läsa in ett bokmärke	64
8.6	Exportera bokmärken	64
<b>9</b>	<b>Hantera inspelade videor</b>	<b>66</b>
9.1	Välja en tidszon	66
9.2	Spela upp inspelade videosekvenser	67
9.3	Använda tidslinje	67
9.4	Ändra uppspelningshastigheten	68
9.5	Begränsa video	68
9.6	Skydda video	69
9.7	Ta bort videodata	69

9.8	Verifiera autenticiteten för videodata	70
9.9	Exportera videodata	70
9.9.1	Exportera bokmärken	71
9.9.2	Exportera en tidsperiod	71
9.9.3	Exportera en enskild sökpost	72
9.10	Ange ett lösenord för export	72
9.11	Exportera till en fil	73
9.12	Läsa in exporterad video	73
9.13	Utföra en brottsutredande sökning (endast VRM-inspelningar)	74
9.14	Aktivera videoinnehållsanalys (VCA)	75
9.15	Söka efter rörelse	75
9.16	Hitta loggboksposter	76
9.16.1	Hitta inloggningar till en ohanterad plats	76
9.16.2	Hitta personidentifieringshändelser och larm	77
9.17	Söka efter inspelad video	77
9.18	Visa textdata	78
9.19	Raderar textdata från loggboksposter för personidentifiering	79
9.20	Visa video över låg bandbredd	80
9.21	Byta inspelningskälla	81
9.22	Ansluta till en ohanterad plats	82
<b>10</b>	<b>Hantera händelser och larm</b>	<b>83</b>
10.1	Godkänna ett larm	83
10.2	Lägga till kommentarer till ett larm	84
10.3	Rensa ett larm	84
10.4	Anpassa fönstret Larmlista	85
10.5	Visa fönstret Live-bild	85
10.6	Växla mellan larmlägen i larmbildfönstret	85
10.7	Starta ett arbetsflöde	86
10.8	Avvisa ett larm	86
10.9	Trigga en användarhändelse	87
<b>11</b>	<b>Hantera personidentifieringslarm</b>	<b>88</b>
11.1	Hantera personer för ett personidentifieringslarm	88
<b>12</b>	<b>Styra inbrottspanelsfunktioner</b>	<b>90</b>
12.1	Stänga av larmsirener	90
12.2	Hantera dörrar	90
12.3	Kringgå en punkt	90
12.3.1	Aktivera ett område	91
<b>13</b>	<b>Styra funktioner för åtkomstkontroll</b>	<b>92</b>
13.1	Bevilja och neka åtkomst	92
<b>14</b>	<b>Använda ett CCTV-tangentbord</b>	<b>93</b>
14.1	Använda KBD Universal XF-tangentbord	93
14.1.1	KBD Universal XF-tangentbordets användargränssnitt	93
14.2	Bosch IntuiKey-tangentbordets användargränssnitt	95
14.2.1	Statusdisplay	96
14.3	Använda ett Bosch IntuiKey-tangentbord som är anslutet till en arbetsstation	96
14.3.1	Starta tangentbordet	97
14.3.2	Ange driftslägen	97
14.3.3	Visa kameror	97
14.3.4	Använda styrspaken	98

14.3.5	Använda snabbtangenter	99
14.4	Använda ett Bosch IntuiKey-tangentbord som är anslutet till en avkodare	100
14.4.1	Starta tangentbordet	100
14.4.2	Visa kameror	101
14.4.3	Använda styrspaken	101
14.4.4	Använda snabbtangenter	101
<b>15</b>	<b>Användargränssnitt</b>	<b>102</b>
15.1	Live-läge	102
15.2	Uppspelningsläge	104
15.3	Larmläge (larmvisning)	106
15.4	Ikoner som används	109
15.5	Menykommandon	112
15.6	Referensbild-dialogrutan	115
15.7	Välj en server	116
15.8	Välj sökparametrar-dialogrutan	116
15.9	Dialogrutan Sök efter textdata	119
15.10	Dialogrutan med sökvillkor	119
15.11	Val av enhet-dialogrutan	120
15.12	Val av händelse-dialogrutan	120
15.13	Loggboksresultat-dialogrutan	120
15.14	Alternativ-dialogrutan	120
15.14.1	Fliken Styrning	121
15.14.2	Fliken Visa	121
15.14.3	Fliken Ljud	122
15.14.4	Fliken Omkodning	122
15.15	Fönstret Logiskt träd	123
15.16	Fönstret Favoritträd	123
15.17	Bokmärkesfönster	123
15.18	Dialogrutan Lägg till bokmärke	124
15.19	Sökrutan	125
15.20	Exportfönster	125
15.21	Fönstret Karta	125
15.22	Monitorväggens bildfönster	125
15.23	Fönstret PTZ-styrning	126
15.24	Bildfönster	127
15.25	Bildruta	127
15.26	Fönstret Tidslinje	128
15.27	Rörelsesökning-dialogrutan	130
15.28	Radera video-dialogrutan	131
15.29	Dialogrutan Brottsutredande sökning	131
15.30	Dialogrutan Begränsa video	132
15.31	Dialogrutan Ta bort begränsning	133
15.32	Skydda video-dialogrutan	133
15.33	Ta bort skydd från video-dialogrutan	134
15.34	Dialogrutan Radera video	135
15.35	Överför video-dialogrutan	135
15.36	Dialogrutan Exportera bokmärke	138
15.37	Dialogrutan Exportera flera bokmärken	140
15.38	Dialogrutan Exportera	141

---

15.39	Dialogrutan Resultat av autentiseringsverifiering	142
15.40	Fönstret Resultat från rörelsesökning	143
15.41	Fönstret Resultat från videosökning	143
15.42	Fönstret Larmlista	143
<b>16</b>	<b>Kortkommandon på tangentbordet</b>	<b>145</b>
16.1	Allmän styrning	145
16.2	Uppspelningskontroll	145
16.3	Styrningskontroller för bildfönster	145
<b>17</b>	<b>Felsökning</b>	<b>146</b>
17.1	Uppdatera en gammal version av BVMS Archive Player	146
17.2	Återupprätta anslutningen till ett Bosch IntuiKey-tangentbord	147
	<b>Ordlista</b>	<b>148</b>
	<b>Innehållsförteckning</b>	<b>153</b>

---


# 1 Använda Hjälp

Du kan ta reda på hur du gör något i BVMS genom att använda onlinehjälp. Använd någon av följande metoder.

## Använda Innehåll, Index eller Sök:

- ▶ På **Hjälp**-menyn klickar du på **Visa Hjälp**. Använd knappar och länkar för att navigera.

## Så här får du hjälp med ett fönster eller en dialogruta:

- ▶ Klicka på  i verktygsfältet.

ELLER

- ▶ Tryck på F1 för att få hjälpinformation om ett programfönster eller en dialogruta.

## 1.1 Hitta information

Du kan hitta information i hjälpen på flera sätt.

Så här hittar du information i onlinehjälp:

1. På **Hjälp**-menyn klickar du på **Hjälp**.
2. Om rutan på vänster sida inte syns klickar du på knappen **Visa**.
3. Gör så här i hjälpfönstret:

Klicka på:	När du vill:
<b>Innehåll</b>	Visa innehållsförteckningen för Onlinehjälp. Klicka på varje bok för att visa sidor som är länkade till ämnen. Klicka på varje sida för att visa motsvarande ämne i rutan på höger sida.
<b>Innehållsförteckning</b>	Sök efter särskilda ord eller fraser, eller sök i en lista med indexnyckelord. Dubbelklicka på nyckelordet för att visa motsvarande ämne i rutan på höger sida.
<b>Sök</b>	Hitta ord och fraser i avsnittens innehåll. Skriv ordet eller frasen i textfältet, tryck på ENTER och välj ämnet som du vill se från listan med ämnen.

Texter från användargränssnittet är markerade med **fet stil**.

- ▶ Pilen uppmanar dig att klicka på den understruken texten eller på ett föremål i programmet.

### Närliggande ämnen

- ▶ Klicka för att visa ett avsnitt med information för det programfönster du för tillfället använder. Detta avsnitt tillhandahåller information om programmets fönsterreglage.

*Koncept, sidan 14* ger bakgrundsinformation om valda frågor.



### Obs!

Den här symbolen anger en potentiell risk för skador på egendom eller förlust av data.

## 1.2 Skriva ut hjälpen

Du kan skriva ut avsnitt och information direkt från webbläsarens fönster medan du använder onlinehjälp.

### Skriva ut ett hjälpavsnitt:

1. Högerklicka in den högra rutan och välj **Skriv ut**.  
Dialogrutan **Skriv ut** öppnas.

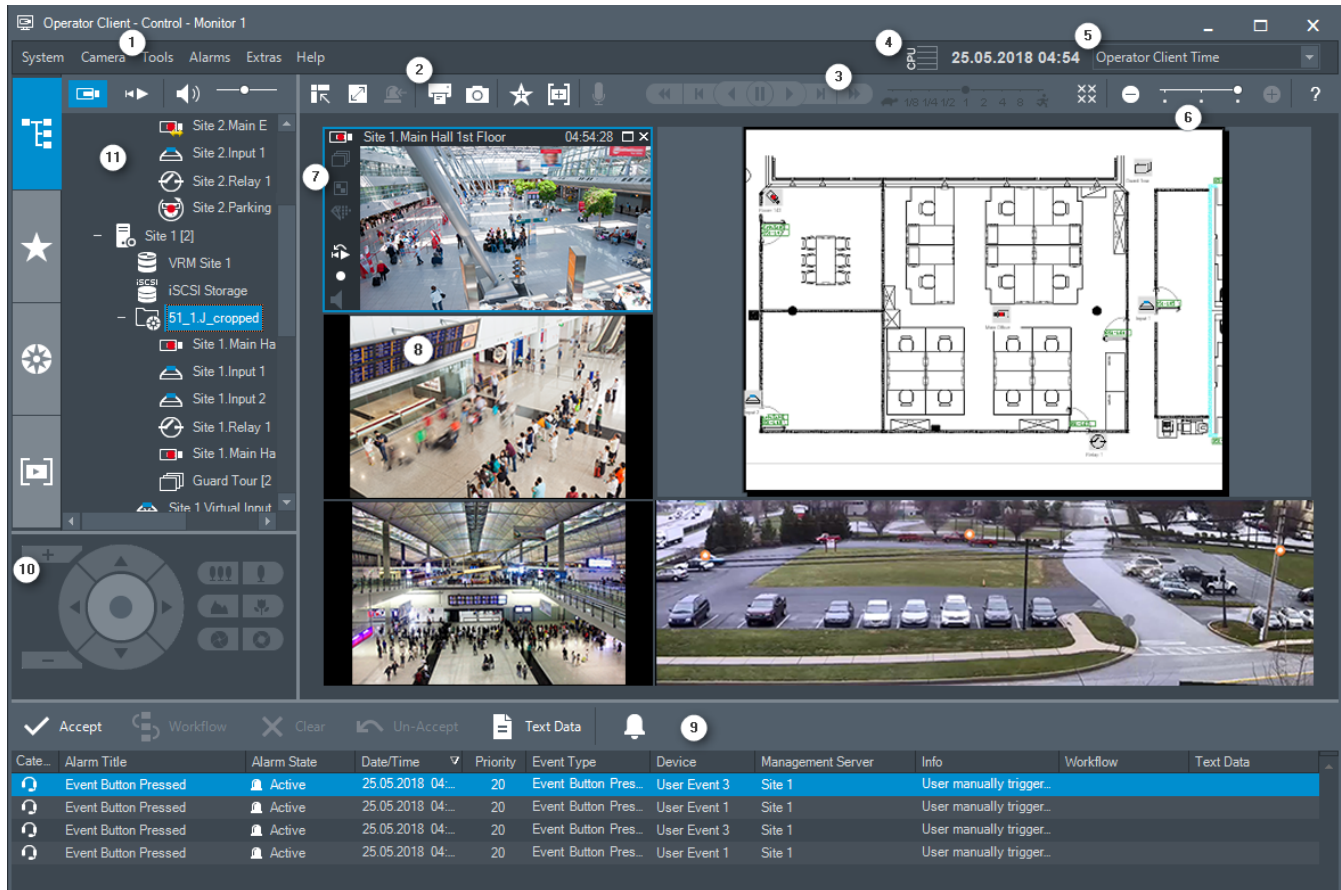


2. Klicka på **Skriv ut**.
- ✓ Avsnittet skrivs ut till angiven skrivare.







## 2 Inledning

Klicka på länken så kommer du åt licenserna för den öppna källkod som används av BVMS och mobilappen:

<http://www.boschsecurity.com/oss/>



1	Menyrad	Välj ett menykommando.
2	Verktygsfält	Visar tillgängliga knappar. Peka på en ikon för att visa ett verktygstips.
3	Uppspelningskontroll	Du kan styra en direktuppspelning, kamera- eller larmsekvens.
4	Prestandamätare	Visar processor- och minnesanvändningen.
5	Tidszonsväljare	Välj posten för den tidszon som ska visas i de flesta tidsrelaterade fält. Endast tillgänglig om minst en Management Server eller unmanaged site i det logiska trädet finns i en annan tidszon än din Operator Client.
6	Kontroller för bildrutor	Här väljer du önskat antal bildrutor och kan stänga alla bildrutor.
7	Bildfönster	Visar bildrutorna. Hjälper dig att ordna bildrutorna.
8	Bildruta	Visar en kamera, en karta, en bild eller ett dokument (HTML-fil).

9	Fönstret  <b>Larmlista</b>	Visar alla larm som systemet genererar. Här kan du godkänna eller rensa bort larm eller starta ett arbetsflöde, t.ex. genom att skicka ett e-postmeddelande till underhållspersonalen. Larmlistan visas inte om anslutningen till Management Server bryts.
10	Fönstret  <b>PTZ-styrning</b>	Gör att du kan styra en PTZ-kamera.
11	Fönstret  <b>Logiskt träd</b>	Visar de enheter som din användargrupp har tillgång till. Du kan välja en enhet för tilldelning till en bildruta.
	Fönstret  <b>Favoritträd</b>	Gör att du kan ordna enheterna i det logiska trädet efter behov.
	Fönstret  <b>Bokmärken</b>	Här kan du hantera bokmärken.
	Fönstret  <b>Karta</b>	Visar en anläggningskarta. Du kan dra i kartan för att visa en särskild del av den. Om den är aktiverad visas en karta automatiskt för varje kamera som visas i en bildruta. I så fall måste kameran konfigureras på en karta.

I den här handboken beskrivs de grundläggande stegen i konfiguration och drift med BVMS. Detaljerad hjälp och stegvisa instruktioner finns i konfigurationshandboken, användarhandboken och onlinehjälp.

BVMS Archive Player visar exporterade inspelningar.

### 3 Systemöversikt

Om du planerar att installera och konfigurera BVMS bör du gå en systemutbildning om BVMS. I versionskommentarerna om den aktuella versionen av BVMS finns information om vilka versioner av den fasta programvaran och maskinvaran som stöds och andra viktiga uppgifter. Datablad om Bosch arbetsstationer och servrar innehåller information om på vilka datorer BVMS kan installeras.

Programvarumodulerna BVMS kan även installeras på en dator.

#### Viktiga komponenter

Komponent	Beskrivning
Management Server (kan anges i Inställningar)	Hantering av videoströmmar, larmhantering, prioritetshantering, hanteringsloggbook, användarhantering, hantering av enhetsstatus. Ytterligare Enterprise System-licens: Hantera Enterprise User Group-grupper och Enterprise Account-konton.
Config Wizard	Enkel och snabb installation av ett inspelningssystem.
Configuration Client (kan anges i Inställningar)	Systemkonfiguration och administration för Operator Client.
Operator Client (kan anges i Inställningar)	Liveövervakning, lagringshämtning och uppspelning, larm och åtkomst till flera Management Server-datorer samtidigt.
Video Recording Manager (kan anges i Inställningar)	Distribuerar lagringskapacitet på iSCSI-enheter till kodarna och hanterar belastningsutjämnningen mellan flera iSCSI-enheter. Strömmar ljud- och videouppspelningsdata från iSCSI till Operator Client.
Mobile Video Service (kan anges i Inställningar)	Har en kodkonverteringstjänst som konverterar den direktsända och inspelade videoströmmen från en kamera som konfigurerats i BVMS till den tillgängliga nätverksbandbredden. Den här tjänsten aktiverar videoklienter som iPhone eller webbklienter för att ta emot konverterade strömmar, t.ex. för opålitliga nätverksanslutningar med begränsad bandbredd.
Webbklient	Du kan visa livevideo och inspelad video via webbläsaren.
Mobilapp	Du kan använda mobilappen på iPhone eller iPad för att visa livevideo och inspelad video.
Bosch Video Streaming Gateway (kan anges i Inställningar)	Gör det möjligt att integrera tredjepartskameror och NVR-liknande inspelning, t.ex. i nätverk med låg bandbredd.
Cameo SDK (kan anges i Inställningar)	Cameo SDK används för att bädda in direktsända och inspelade BVMS-bildrutor i en extern tredjepartstillämpning. Bildrutorna följer de BVMS-baserade användarbehörigheterna. Cameo SDK innehåller vissa av de BVMS Operator Client-funktioner som gör att du kan skapa tillämpningar som liknar Operator Client.

<b>Komponent</b>	<b>Beskrivning</b>
Client Enterprise SDK	Client Enterprise SDK används för att kontrollera och övervaka Operator Client i ett Enterprise System med hjälp av externa tillämpningar. Med SDK kan du bläddra på enheter som kan nås via den aktiva anslutna Operator Client-klienten samt styra vissa användargränssnittsfunktioner.
Client SDK / Server SDK	Server SDK används för att kontrollera och övervaka Management Server med hjälp av skript och externa tillämpningar. Du kan använda gränssnitten om du har ett giltigt administratörskonto. Client SDK används för att styra och övervaka Operator Client med hjälp av externa tillämpningar och skript (som ingår i den tillhörande serverkonfigurationen).

### 3.1 Maskinvarukrav

Se databladet för BVMS. Det finns också datablad för datorplattformar.

### 3.2 Programvarukrav

Se databladet för BVMS.

BVMS får inte installeras på en dator där du vill installera BVMS Archive Player.

### 3.3 Licenskrav

Se databladet för BVMS tillgängliga licenser.

## 4 Koncept

Detta kapitel tillhandahåller bakgrundsinformation om valda frågor.

### 4.1 BVMS-designbegrepp

*Ett enda Management Server-system, sidan 14*

Med ett enda BVMS Management Server-system kan du hantera, övervaka och styra upp till 2 000 kameror/kodare.

*Enterprise System, sidan 15*

En Enterprise Management Server ger samtidig åtkomst till flera Management Servers. Enterprise System ger fullständig åtkomst till händelser och larm från flera delsystem.

*Server Lookup, sidan 16*

Funktionen Server Lookup visar en lista över tillgängliga BVMS Management Servers för BVMS Operator Client. Operatören kan välja en server i listan med tillgängliga servrar. När klienten har anslutits till Management Server har den fullständig åtkomst till Management Server.

*Unmanaged site, sidan 17*

Enheter kan grupperas i unmanaged sites. Enheter under unmanaged sites övervakas inte av Management Server. Management Server visar en lista med unmanaged sites för Operator Client. Operatören kan ansluta till platsen på begäran och komma åt direktsända och inspelade videodata. Händelse- och larmhantering är inte tillgängligt med en unmanaged site.

#### 4.1.1 Ett enda Management Server-system






- En enda BVMS Management Server kan hantera upp till 2 000 kanaler.
- Med ett BVMS Management Server kan du hantera, övervaka och styra hela systemet.
- BVMS Operator Client ansluter till Management Server och tar emot händelser och larm från BVMS Management Server och visar direktsänd och inspelad video.
- I de flesta fall finns alla enheter i ett lokalt nätverk med hög bandbredd och låg latens.

Uppgifter:

- Konfiguration av data
- Händelselogg (loggbok)
- Användarprofiler
- Användarprioriteringar
- Licensiering
- Händelse- och larmhantering



↔	Live, uppspelning, händelser, larm
🔔	Management Server



	Operator Client / Configuration Client
	Kameror
	VRM
	iSCSI
	Andra enheter



4.1.2

**Enterprise System**

- Med BVMS Enterprise System kan Operator Client-användare komma åt flera Management Servers (delsystem) samtidigt.
- Klienter som är anslutna till en Enterprise-server har fullständig åtkomst till alla kameror och inspelningar från delsystemen.
- Klienter som är anslutna till en Enterprise-server har fullständig överblick i realtid över händelser och larm i alla delsystem.
- Typiska tillämpningsområden:
  - Tunnelbanesystem
  - Flygplatser



	Live, uppspelning, händelser, larm
	BVMS Enterprise Management Server

	BVMS Operator Client / Configuration Client
	BVMS-delsystem

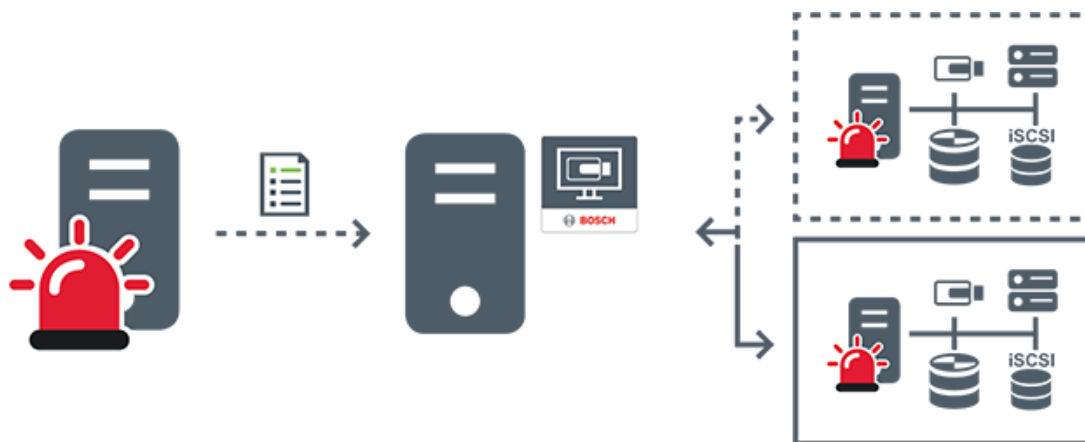
**Se även**




- *Få åtkomst till systemet, sidan 37*

**4.1.3**





**Server Lookup**

- Med funktionen BVMS Server Lookup kan operatörer ansluta till en BVMS Management Server från en angiven lista med servrar.
- En enskild Configuration Client- eller Operator Client-användare kan ansluta till flera av systemets accesspunkter i följd.
- Systemets accesspunkter kan vara Management Server eller Enterprise Management Server.
- Server Lookup använder en dedikerad Management Server som värd för serverlistan.
- Funktionellt sett kan Server Lookup och Management Server eller Enterprise Management Server köras på en enda dator.
- Server Lookup hjälper dig att hitta systemets accesspunkter med hjälp av deras namn eller beskrivningar.
- När den har anslutits till Management Server tar Operator Client emot händelser och larm från BVMS Management Server och visar direktsänd och inspelad video.



	Direktsända och inspelade händelser och larm på begäran – anslutet system
	Direktsända och inspelade händelser och larm på begäran – ej anslutet system
	Management Server



	Serverlista
	Operator Client
	BVMS är anslutet via serverlistan
	BVMS är inte anslutet via serverlistan

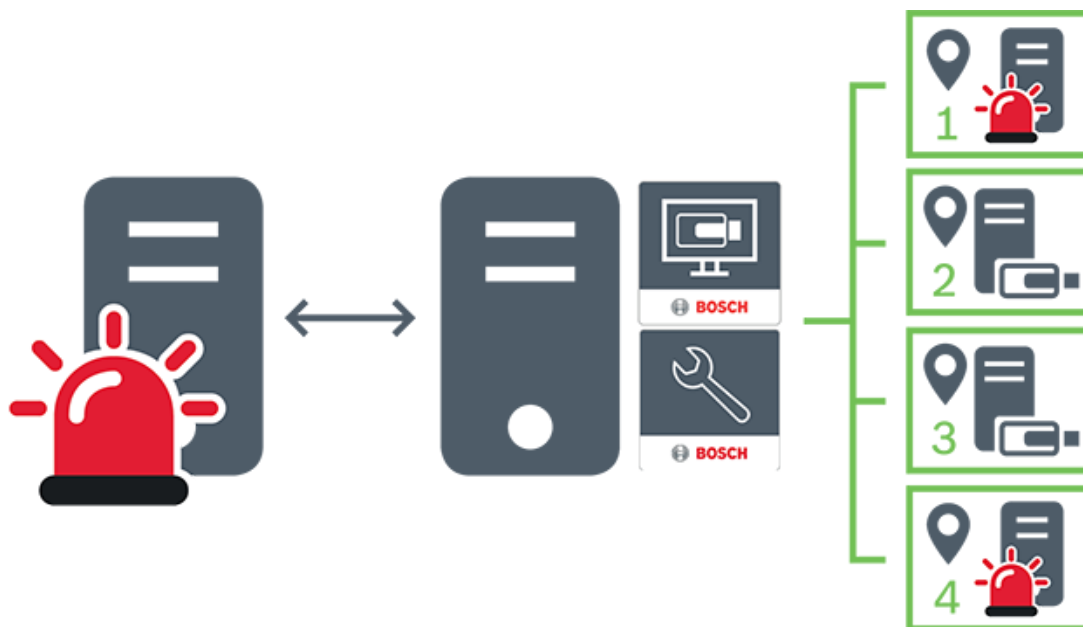
**Se även**

- Använda serversökning, sidan 37

**4.1.4****Unmanaged site**

- Ett designalternativ för BVMS-system med många mindre delsystem.
  - Med det här alternativet kan du konfigurera upp till 9 999 platser på en enda BVMS Management Server
  - Operatörer kan komma åt direktsända och inspelade videodata från upp till 20 sites samtidigt.
  - sites kan grupperas i mappar eller placeras på kartor för enklare navigering. Med fördefinierade användarnamn och lösenord kan operatörer snabbt ansluta till en site.
- En unmanaged site-systemdesign stöder både IP-baserade BVMS-system och analoga DVR-lösningar:
- Bosch DIVAR AN 3000/5000 analoga inspelare
  - DIVAR hybrid-inspelare
  - DIVAR network-inspelare
  - IP-baserad inspelning på DIP 3000/7000-enheter
  - Ett enda BVMS Management Server-system

Att lägga till en site för central övervakning kräver endast en licens per site och är oberoende av antalet kanaler på denna site.



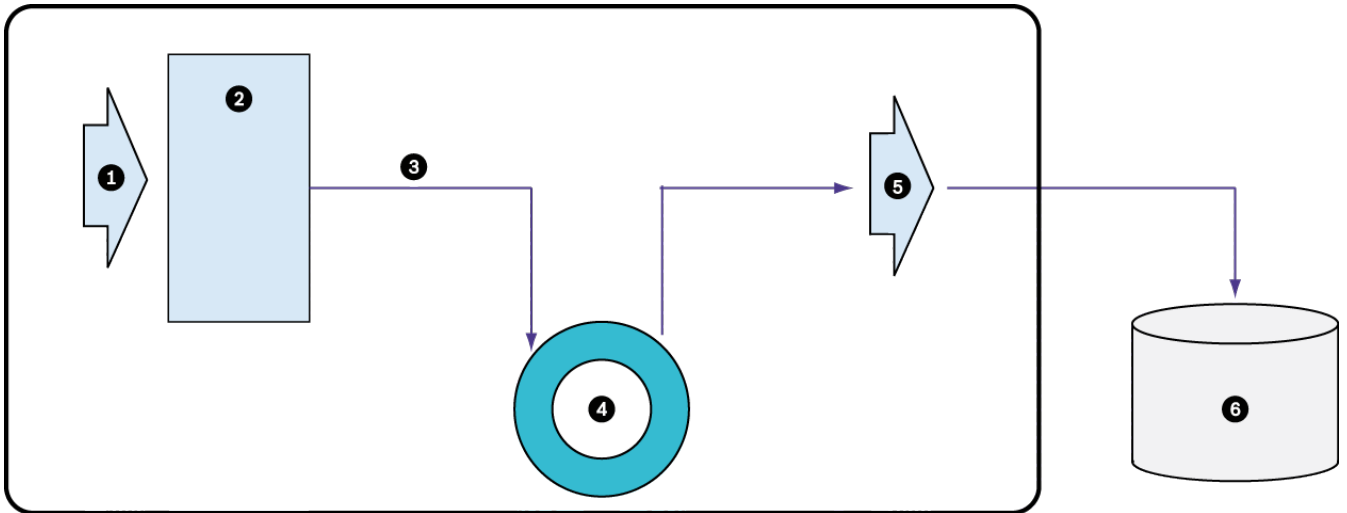
	Live, uppspelning, händelser, larm
	Direktsänd och inspelad videotrafik på begäran
	Management Server
	Operator Client / Configuration Client
	site
	DVR

## 4.2 ANR (Automated Network Replenishment)

### Avsedd användning

Om ett fel uppstår i nätverket eller på den centrala lagringsplatsen ser ANR-funktionen till att kodaren överför den lokalt buffrade inspelningen av den saknade tidsperioden till den centrala lagringsplatsen när felet har åtgärdats.

I följande diagram visas hur videodata överförs efter ett åtgärdat fel i nätverket eller på lagringsplatsen.



1	Video	5	IP-nätverk
2	Kodare	6	iSCSI-mål (central lagringsplats)
3	Skriv till buffert direkt		
4	SD-kort (slingbuffert)		

#### Exempel: Lösning vid nätverksfel

Vid ett oväntat nätverksfel används ANR-funktionen för att överföra den lokalt buffrade inspelningen till den centrala lagringsplatsen när nätverket är tillgängligt igen.

#### Exempel: Lagring av videodata när nätverket inte är tillgängligt

En tunnelbana har ingen nätverksanslutning till den centrala lagringsplatsen mellan stationerna. Det är bara vid hållplatserna som den buffrade inspelningen kan överföras till den centrala lagringsplatsen.

Se till att tidsperioden som krävs för att överföra den buffrade inspelningen inte överskrider tidsperioden för ett stopp.

#### Exempel: ANR för larminspelning

Förlarmsinspelning lagras lokalt. Förlarmsinspelningen överförs endast till den centrala lagringsplatsen vid ett larm. Om inget larm har gått överförs inte den gamla förlarmsinspelningen till den centrala lagringsplatsen och belastar därmed inte nätverket.

#### Begränsningar



#### Obs!

Du kan inte använda uppspelning från det lokala lagringsmediet när lösenorden för "användare" och "live" har angetts på kodaren. Ta bort lösenorden vid behov.

ANR-funktionen fungerar bara med VRM-inspelning.

ANR-funktionen fungerar inte med en kodare där en säker anslutning för livevisning har konfigurerats.

Du måste ha konfigurerat lagringsmediet för en kodare för att kunna använda ANR-funktionen. Kodaren som du konfigurerar ANR-funktionen för måste ha fast programvara av version 5.90 eller senare. Alla kodartyper stöder inte ANR-funktionen.

Du kan inte använda ANR-funktionen med dubbel strömning.

iSCSI-lagringsystemet måste vara rätt konfigurerat.

Följande lista innehåller möjliga orsaker om du inte kan konfigurera ANR-funktionen:

- Kodaren är inte åtkomlig (fel IP-adress, nätverksfel osv.).
- Lagringsmediet för kodaren är inte åtkomligt eller är skrivskyddat.
- Den fasta programvaran är av fel version.
- Kodartypen stöder inte ANR-funktionen.
- Dubbel strömning är aktiv.

## 4.3

### Larmhantering

Larm kan konfigureras separat så att de kan hanteras av en eller flera användargrupper. När ett larm uppstår visas det larmlistan för alla användare i användargrupperna som konfigurerats till att motta detta larm. När någon av dessa användare börjar jobba på larmet försvinner det från larmlistan för alla andra användare.

Larm visas på en arbetsstations larmmonitor. Det här beteendet beskrivs i följande paragrafer.

#### Larmflöde

1. Ett larm uppstår i systemet.
2. Larmmeddelanden visas i larmlistan för alla användare som konfigurerats för detta larm. Larmvideo visas omedelbart på konfigurerade monitorer. Om det är ett automatiskt visat larm (auto pop-up), visas larmet också automatiskt på Operator Client-arbetsstationens larmmonitorer.  
Om larmet är konfigurerat som ett autoclear-larm, tas larmet bort från larmlistan efter autoclear-tiden (konfigurerad i Configuration Client).  
På monitorer ersätts alla fyrbildsvyer från VIP XD:er temporärt av helskärmvisning.
3. En av användarna godkänner larmet. Larmvideon visas då på den användarens arbetsstation (om den inte redan visas via auto pop-up). Larmet tas bort från alla andra larmlistor och larmvideovisningar.
4. Den användare som godkände larmet utlöser ett arbetsflöde som kan inkludera inläsning av en åtgärdsplan samt att skriva in kommentarer. Detta steg är frivilligt – krav på arbetsflöden kan konfigureras av administratören.
5. Slutligen rensar användaren larmet. Det här tar bort larmet från larmlistan och larmdisplayen.  
På en monitorgrupp återgår monitorerna till de kameror som visades innan larmet inträffade.

#### Larmbildsfönster

1. När larmvideo ska visas ersätter larmbildsfönstret live- eller uppspelningsbildfönstret på monitorn som har konfigurerats för larmvisning.
2. Varje larm får en rad med bildrutor. Upp till 5 bildrutor kan kopplas till varje larm. Dessa bildrutor kan visa livevideo, uppspelningsvideo eller kartor.  
I en monitorgrupp kan varje larm visa kameror på en rad med monitorer. Antalet kameror i raden begränsas av antalet kolumner i monitorgruppen. Monitorer i raden som inte används för larmvideo kan konfigureras till att antingen fortsätta med sin nuvarande visning eller visa en tom skärm.
3. Larm med högre prioritet visas ovanför larm med lägre, både på rader med monitorer och på larmraderna på Operator Client-arbetsstationsdisplayen.
4. Om larmbildsfönstret är helt fullt med larmbildsrader och ytterligare ett larm måste visas staplas larmen med lägst prioritet på den nedersta raden i larmbildsfönstret. Du kan stega genom de staplade larmen med kontrollerna på den vänstra sidan av larmraden.  
Du kan stega genom larmstaplarna på monitorgrupper med kontrollknapparna i fönstret **Monitorer** på Operator Client-arbetsstationsdisplayen. Monitorer med larm indikeras av röda ikoner med blinkande lysdioder.

Larmnamn, tidpunkt och datum kan visas antingen på alla monitorer eller bara på den första monitorn i larmraden.

5. Administratören kan konfigurera ordningsbeteendet för larm med samma prioritet:
  - Sist-in-först-ut (Last-in-First-out [LIFO])-läge: I denna konfiguration infogas nya larm *ovanför* äldre larm med samma prioritet.
  - Först-in-först-ut (First-in-First-out (FIFO))-läge: I denna konfiguration infogas nya larm *nedanför* äldre larm med samma prioritet.
6. Ett larms bildrad kan visas i larmbildfönstret på ett av två sätt:
  - När det genereras (auto pop-up). Det här uppstår när larmprioriteten är högre än visningsprioriteten.
  - När larmet godkänns. Det här uppstår när larmprioriteten är lägre än visningsprioriteten.

#### Auto pop-up-larm

Larm kan konfigureras så att de automatiskt visas (pop up) i larmbildfönstret baserat på larmprioritet. Varje användargrups live- och uppspelningsdisplayer har också tilldelats prioriteter. När larm tas emot som har en högre prioritet än användarens display, visar larmet automatiskt sin larmrad i larmbildfönstret. Om larmbildfönstret inte visas just då ersätter det automatiskt live- eller uppspelningsbildfönstret på den larmaktiverade monitorn.

Fastän auto pop-up-larm visas i larmbildfönstret godkänns de inte automatiskt. De kan visas på flera användares skärmar samtidigt. När en användare godkänner ett auto pop-up-larm tas det bort från alla andra användares larmlistor och larmvisningar.

#### Larmhantering vid avstängning

Alla aktiva larm bevaras om servern stängs av. Larmen återställs och visas igen i fönstret

**Larmlista** när systemet startas om.

Larm i tillståndet **Godkänd** eller **Arbetsflöde** återställs automatiskt till tillståndet **Aktiv** när systemet startas om. Kommentarer som angetts för larm i tillståndet **Arbetsflöde** bevaras.



#### Obs!

Larmdata sparas automatiskt varje minut. Det betyder att den maximala dataförlusten motsvarar data ackumulerade under en minut.

#### Se även

- *Larmläge (larmvisning), sidan 106*
- *Hantera händelser och larm, sidan 83*

## 4.4

### Avkänningsområde (ROI)

#### Avsedd användning

ROI används för att spara nätverksbandbredd när ett avsnitt av kamerabilden zoomas in med en fast HD-kamera. Avsnittet fungerar som en PTZ-kamera.

#### Funktionsbeskrivning

ROI-funktionen är endast tillgänglig för ström 2.

För fasta HD-kameror sker ROI-strömningar med SD-upplösning.

När en TCP-anslutning används i live-läge anpassar kodaren kodningskvaliteten efter nätverksbandbredden. Den bäst anpassade kvaliteten överskrider aldrig den kvalitet som har konfigurerats för strömningen.

Dessutom strömmar kodaren bara det område som användaren har valt (genom zoomning och panorering).

Användningen av ROI har följande fördelar:

- Mindre nätverksbandbredd används
- Mindre avkodningsprestanda krävs på klienten

En användare med högre prioritet för PTZ-styrning kan ta över kontrollen över ROI och ändra bildavsnittet. Inspelningen av ström 2 har högsta prioritet. En kontinuerlig inspelning av ström 2 gör alltså styrningen av ROI omöjlig. Om larminspelning av ström 2 har konfigurerats kan du inte styra ROI när en händelse inträffar som utlöser larminspelning.

#### **Begränsningar**

Du kan endast använda ROI med fasta HD-kameror.

Du kan endast använda ROI i live-läge.

Aktivera TCP-läge för den här kameran för att anpassa nätverksbandbredden. Kodaren anpassar kodningskvaliteten efter nätverksbandbredden. När en annan klient efterfrågar samma ström (till exempel för inspelning) stängs bandbreddsanpassningen av.

Dessutom minskar avkodningsprestanda som krävs på klienten.

Om ström 2 har konfigurerats som **H.264 MP SD ROI** eller **H.265 MP SD ROI** på sidan

**Kameror och inspelning** men ännu inte har ställts in på kodaren fungerar inte PTZ-styrningen.

Aktivera konfigurationen för att ställa in den här funktionen på kodaren.

#### **Se även**

- *Använda ROI-funktionen, sidan 59*

## 4.5

### **Intelligent spårning**

#### **Avsedd användning**

Intelligent Tracking används för att få en kamera att följa ett utvalt objekt. Du kan ange om ett objekt ska väljas automatiskt eller manuellt. Kameran kan vara en PTZ-kamera eller en fast HD-kamera (förutsatt att ROI har aktiverats).

Följande tre lägen är tillgängliga:

- **Av:** Intelligent Tracking är inaktiverat.
- **Auto:** Intelligent Tracking är aktiverat och det största objektet väljs automatiskt för spårning. Rekommenderad användning: objekt som sällan rör sig på bilden.
- **Klick:** Användaren väljer vilket objekt som ska spåras.

När objektet som ska spåras har valts ut rör sig PTZ-kameran och följer objektet tills det försvinner ur kamerans synfält eller när användaren avbryter spårningen.

En fast HD-kamera med Intelligent Tracking aktiverat definierar ett avgränsat område runt det utvalda objektet och zoomar in bilden för att visa endast det området. Området förflyttas sedan beroende på hur objektet rör sig.

#### **Begränsningar**

Intelligent Tracking kan bara användas för livevisning. Du kan inte använda Intelligent Tracking senare i videoinspelningar.

När en PTZ-kamera används för Intelligent Tracking rekommenderar vi att den konfigureras att återgå till ett bestämt utgångsläge efter en viss tids inaktivitet. Annars kan det hända att PTZ-kameran följer ett automatiskt utvalt objekt och när det har försvunnit visas bara en irrelevant bild.

#### **Se även**

- *Använd intelligent spårning, sidan 60*

## 4.6 Utloggning vid inaktivitet

### Avsedd användning

Utloggning vid inaktivitet används för att skydda en Operator Client eller Configuration Client under operatörens eller administratörens frånvaro.

Du kan konfigurera per användargrupp att Operator Client ska loggas ut automatiskt efter en viss tidsperiod utan aktivitet.

Inga användargrupper är tillgängliga för Configuration Client. Inställningen för utloggning vid inaktivitet gäller enbart användaren **admin**.

Alla åtgärder med tangentbord, mus och CCTV-tangentbord påverkar den angivna tidsperioden för utloggning vid inaktivitet. Automatiska aktiviteter i Operator Client påverkar inte tidsperioden. Automatiska aktiviteter i Configuration Client såsom överföring av fast programvara eller iSCSI-konfiguration förhindrar utloggning vid inaktivitet.

Du kan även konfigurera utloggning vid inaktivitet för en BVMS-webbklent.

Strax före en utloggning vid inaktivitet visas en dialogruta som påminner användaren om att aktivt förhindra utloggningen.

I loggboken registreras en inträffad utloggning vid inaktivitet.

### Exempel

Om en arbetsstation är placerad på en allmän plats minimerar utloggning vid inaktivitet risken för att obehöriga personer kommer åt en oönskad Operator Client-arbetsstation.

En medlem i administratörsgruppen ska loggas ut automatiskt vid inaktivitet. Däremot kan annan personal (operatörsgruppen) som endast bevakar bildskärmen utan att använda systemet föredra att inte loggas ut vid inaktivitet.

### Begränsningar

Client SDK-aktivitet stöder inte utloggning vid inaktivitet, vilket innebär att aktiviteten hos Client SDK inte påverkar den angivna tidsperioden.

## 4.7 Felövervakningsrelä

### Avsedd användning

Ett felövervakningsrelä aktiveras vid ett allvarligt systemfel så att ett externt larm går (varningsljus, siren osv.).

Användaren måste återställa reläet manuellt.

Felövervakningsreläet kan vara något av följande:

- BVIP-kodarrelä eller avkodarrelä
- ADAM-relä
- Inbrottspanelsutdata

### Exempel

Om något händer som allvarligt påverkar systemets funktion (till exempel ett fel på en hårddisk) eller en incident inträffar som utgör en säkerhetsrisk (till exempel att en referensbild inte kan kontrolleras) aktiveras felövervakningsreläet. Det kan till exempel göra att ett ljudlarm går eller att dörrar stängs automatiskt.

### Funktionsbeskrivning

Du kan konfigurera ett enskilt relä som ett felövervakningsrelä. Felövervakningsreläet aktiveras automatiskt när någon av flera användardefinierade händelser inträffar. Aktiveringen av ett relä betyder att ett kommando skickas till reläet om att det ska stängas. Den efterföljande händelsen "Relä stängt" kopplas bort från kommandot och genereras och tas emot endast om reläet ändras fysiskt. Till exempel skickar ett relä som redan är stängt inte denna händelse.

Bortsett från att felövervakningsreläet aktiveras automatiskt av användardefinierade händelser fungerar det som vilket annat relä som helst. Felövervakningsreläet kan alltså avaktiveras av användare i Operator Client. Webbklanten kan också medge avaktivering av felövervakningsreläet. Eftersom vanliga åtkomstbehörigheter även gäller för felövervakningsreläet är det viktigt att beakta de inloggade användarnas rättigheter.

## 4.8 Textdata

### Avsedd användning

Operatören kan söka efter textdata och hitta motsvarande inspelningar. Dessa textdata måste vara sparade i loggboken.

Textdata levereras av system som nyckelkortsläsare, uttagsautomater eller virtuella indata. Textdata innehåller transaktionsdata i textformat som kontonummer och bankroutingkoder.

### Funktionsbeskrivning

Textdata från en enhet registreras när motsvarande videodata spelas in.

### Begränsningar

Om du ska kunna söka efter inspelningar med textdata måste de sparas i loggboken.

Kodaren som du konfigurerar med funktionen för inspelning av textdata måste ha version 5.92 eller senare av den fasta programvaran.

Textdata från maximalt 32 olika enheter kan registreras samtidigt för en kamera.

Maximalt 3 000 byte textdata kan lagras på en kodare per händelse.

Om du har problem med loggbokssökningar, visning av ytterligare data eller CSV-export av loggbokssökresultat, kan orsaken vara att ytterligare textdata innehåller icke-utskrivbara tecken, till exempel x00-x1F.

### Se även

- *Dialogrutan Sök efter textdata, sidan 119*
- *Visa textdata, sidan 78*

## 4.9 Operator Client offline

Genom offlinefunktionen hos Operator Client blir följande användarfall möjliga:

- Operator Client fortsätter fungera live, för uppspelning och export utan någon anslutning till Management Server-datorn.
- Om en arbetsstation har anslutits en gång till Management Server-datorn kan den logga in offline när som helst med vilken användare som helst.

Offlineläget för BVMS kräver version 3.0 eller senare.

Om en Operator Client-arbetsstation tappar anslutningen till Management Server-datorn går det att arbeta vidare. Vissa viktiga funktioner är ändå tillgängliga, t.ex. livevideo och uppspelning av video.

Från och med BVMS V5.5 kan en Operator Client-arbetsstation användas offline med en konfiguration av BVMS V5.0.5.

### Obs!

När lösenordet ändras på Management Server under perioden då Operator Client är offline registreras inte lösenordsändringen automatiskt i Operator Client.

Användaren måste logga in med det nya lösenordet när Operator Client är online.

Användaren måste logga in med det gamla lösenordet när Operator Client är offline. Det här ändras inte förrän en ny konfiguration har aktiverats och överförts till Operator Client-arbetsstationen.





**Obs!**

När en kamera anropas för visning i en monitorgrupp med ett Bosch Intuikéy-tangentbord anslutet till arbetsstationen, och arbetsstationen är offline, skickas inte en felton via tangentbordet.

**4.9.1****Arbeta i offlineläget**

När Operator Client kopplas bort från en hanteringsserver visas en motsvarande överlagringsikon i det logiska trädet på den frånkopplade Management Server. Du kan fortsätta arbeta med Operator Client även om frånkopplingen varar längre, men vissa funktioner är inte tillgängliga.

Om anslutningen till Management Server återupprättas visas en motsvarande överlagringsikon. Om en ny konfiguration på en Management Server har aktiverats visas en motsvarande ikon i det logiska trädet på ikonen för den Management Server som påverkas och en dialogruta visas under några sekunder. Godkänn eller avvisa den nya konfigurationen.

Om din Operator Client-instans är schemalagd för att logga ut vid en specifik tidpunkt, inträffar denna utloggning även om anslutningen till Management Server inte återupprättas vid den här tidpunkten.

När en användare av Operator Client loggar in med Serversökning i offline-läget visas serverlistan från den senaste framgångsrika inloggningen. Offlineläget betyder här att Operator Client-arbetsstationen inte har någon nätverksanslutning till servern som innehåller serverlistan.

**Funktioner som inte är tillgängliga i frånkopplat läge**

Följande funktioner är inte tillgängliga i Operator Client om det inte finns någon uppkoppling till Management Server:


- Larmlista:  
Detta omfattar även hantering av larm. Larmlistan är tom men fylls automatiskt när anslutningen fungerar igen.
- Allegiant:  
Det går inte att hantera stamlinjen. I tidigare versioner stängdes Allegiant-kameror automatiskt med ett meddelande när hanteringen av en stamlinje inte fungerade. Från och med BVMS V3.0 visar vi en mer användarvänlig bildruta där användaren informeras om att det inte går att visa den här kameran för tillfället.
- MG:  
Det går inte att dra kameror till MG-kontrollen. Kontrollen är inaktiverad men aktiveras automatiskt när anslutningen fungerar igen.
- PTZ-prioriteringar:  
Utan en anslutning till Management Server kan en Operator Client som är offline ansluta en PTZ-kamera förutsatt att PTZ-kameran inte är låst. Dome-prioriteringarna uppdateras automatiskt när anslutningen fungerar igen.
- Matning:  
Ingångarna kan inte växlas.
- Loggbok:  
Loggboken är inte tillgänglig och går inte att öppna. Ett öppet fönster för sökning i Loggboken stängs inte automatiskt. Befintliga sökresultat går att använda och exportera.
- Operator Client SDK:  
Operator Client SDK-funktioner med IServerApi kan inte behandlas.  
Det går inte att skapa ett RemoteClientApi.  
Vissa metoder som bara är tillgängliga i klient-API:t fungerar inte, t.ex. ApplicationManager (pröva GetUserName()).


- Ändring av lösenord:  
Operatören kan inte ändra sitt lösenord.
- Relä:  
Reläer går inte att växla.
- Serverskript:  
Servermetoderna i IServerApi behandlas, men de kan inte skickas till klienten. De är:
  - AlarmManager
  - AnalogMonitorManager
  - CameraManager
  - CompoundEventManager
  - DecoderManager
  - DeviceManager
  - DomeCameraManager
  - EventManager
  - InputManager
  - LicenseManager
  - Loggbok
  - MatrixManager
  - RecorderManager
  - RelayManager
  - ScheduleManager
  - SendManager
  - SequenceManager
  - VirtualInputManager
- Tillståndsöverlagringar:  
Inga kamerors, ingångars eller reläers tillståndsöverlagringar är tillgängliga.


### Operator Clients tillstånd


En BVMS Operator Client ger feedback om sitt tillstånd i bild och ord.

Följande Operator Client-tillstånd är möjliga:

- 

Operator Client är ansluten till Management Server.
- 


Operator Client är inte ansluten till Management Server. En anledning kan vara att Management Server har kopplats bort fysiskt från nätverket.
- 

Det här tillståndet visas bara efter en återupprättad anslutning till Management Server. Alla berörda funktioner fungerar igen, men konfigurationen av Operator Client är föråldrad eftersom det finns en nyare konfiguration i systemet. Uppdatera konfigurationen genom att logga in igen.
- 

Den här tillståndssikonen visas när Management Server har en äldre BVMS-version än Operator Client-arbetsstationen.

### Enhetstillståndsöverlagring

Enhetstillstånden (inspelningspunkt, för mycket brus, för mörkt, ...) bearbetas av Management Server. När klienten och servern kopplas från varandra kan tillståndet inte uppdateras på klienten. En ny tillståndsöverlagring ger en visuell indikation på att inga enhetstillstånd är tillgängliga för tillfället. Om klienten har upprättat en anslutning till servern igen uppdateras tillståndsöverlagringarna automatiskt.

-  Tillstånd okänt  
Tillståndsöverlagringen för en enhet i det logiska trädet eller på en karta när klienten är frånkopplad från Management Server-datorn.

### Anledningar till frånkoppling

Anledningarna till frånkopplingen mellan Operator Client och Management Server kan vara:

- Den fysiska anslutningen är bruten.
- Den inloggade användarens lösenord har ändrats under den tid han eller hon var offline.
- Management Server har gett bort den flytande arbetsstationslicensen till en annan Operator Client som var online medan den nu frånkopplade Operator Client var offline.
- Operator Client och Management Server har olika versioner (Management Server tidigare än version 5.5).

## 4.10

### Versionsoberoende Operator Client

För kompatibilitetsläget måste både Operator Client och Management Server ha en högre version än 5.5.

Någon som använder Operator Client kan logga in på en Management Server där en tidigare programversion körs.

Om servern tillgängliggör en nyare konfiguration än den som finns på Operator Client-arbetsstationen kopieras den automatiskt till Operator Client-arbetsstationen. Användaren kan bestämma om den nya konfigurationen ska hämtas eller inte.

Operator Client tillhandahåller en begränsad uppsättning funktioner och ansluts till denna Management Server.

De följande funktionerna som är relaterade till Management Server är tillgängliga efter inloggning på en Management Server med en tidigare version:

- Användarinställningar
- Starta manuell inspelning
- Visa enhetstillstånd
- Växla relätillstånd
- Söka i Loggboken  
Det går inte att söka händelser.
- Serversökning
- Fjärrexport



#### 4.10.1

### Arbeta med kompatibilitetsläget

Den här funktionen finns i versioner som är senare än 5.5.

En BVMS Operator Client ger feedback om sitt tillstånd i bild och ord.

Följande Operator Client-tillstånd är möjliga:

-   
Operator Client är ansluten till Management Server.
- 

Operator Client är inte ansluten till Management Server. En anledning kan vara att Management Server har kopplats bort fysiskt från nätverket.



Det här tillståndet visas bara efter en återupprättad anslutning till Management Server. Alla berörda funktioner fungerar igen, men konfigurationen av Operator Client är föråldrad eftersom det finns en nyare konfiguration i systemet. Uppdatera konfigurationen genom att logga in igen.



Den här tillståndssikonen visas när Management Server har en äldre BVMS-version än Operator Client-arbetsstationen.

## 4.11 Visningslägen för en panoreringskamera

I det här kapitlet beskrivs visningslägena för en panoreringskamera som finns i BVMS. Följande visningslägen är tillgängliga:

- Cirkelvvy
- Panoreringsvy
- Beskuren vy

Panoreringsläget och det beskurna visningsläget skapas under kantdistorsionsprocessen i BVMS. Korrigering av kantdistorsion används inte.

Administratören måste konfigurera monteringspositionen för en panoreringskamera i Configuration Client.

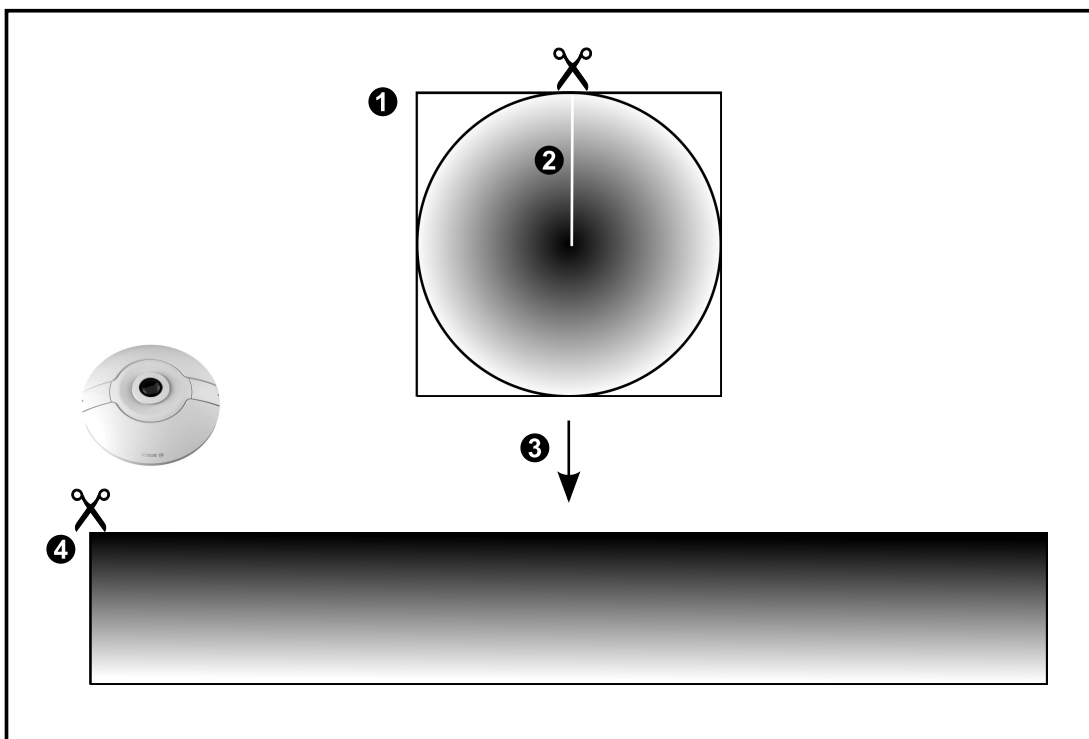
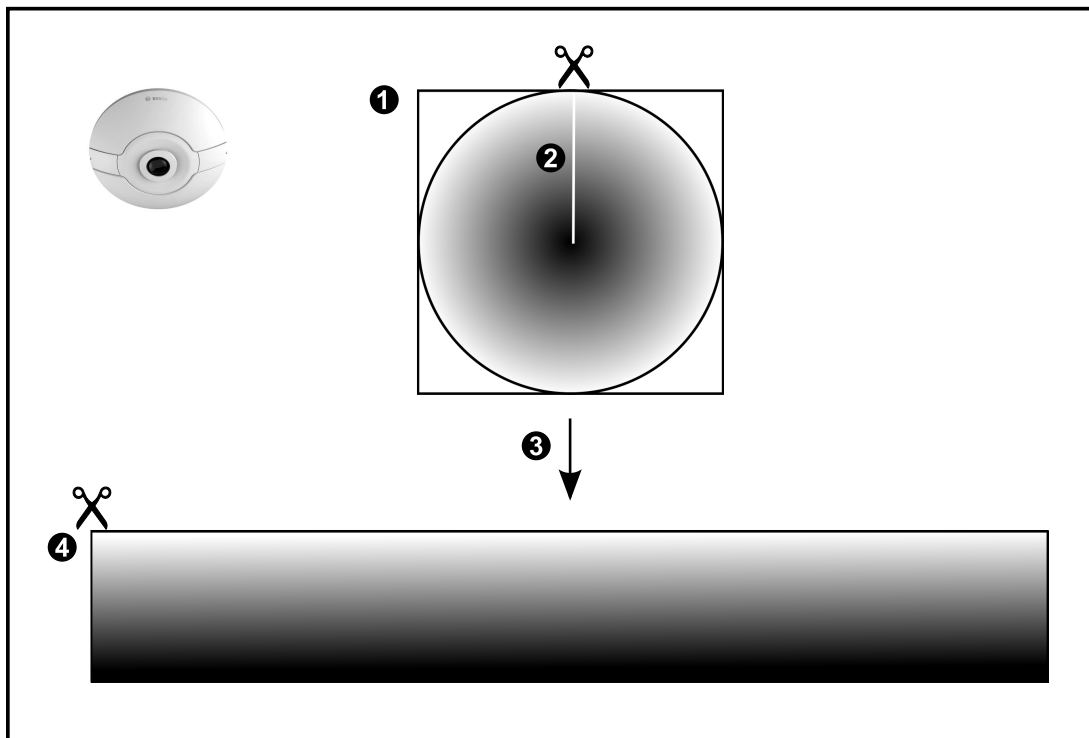
Vid behov kan du ändra storleken på en kameras bildruta. Bildrutans bildförhållande är inte begränsat till 4:3 eller 16:9.

### Se även

- *Visa en panoreringskamera, sidan 40*
- *Växla visningsläget för panoreringskamera, sidan 41*
- *Ordna och ändra storleken på bildrutor, sidan 43*

### 4.11.1 360° panoreringskamera – golv- eller takmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 360° kamera som är golv- eller takmonterad.

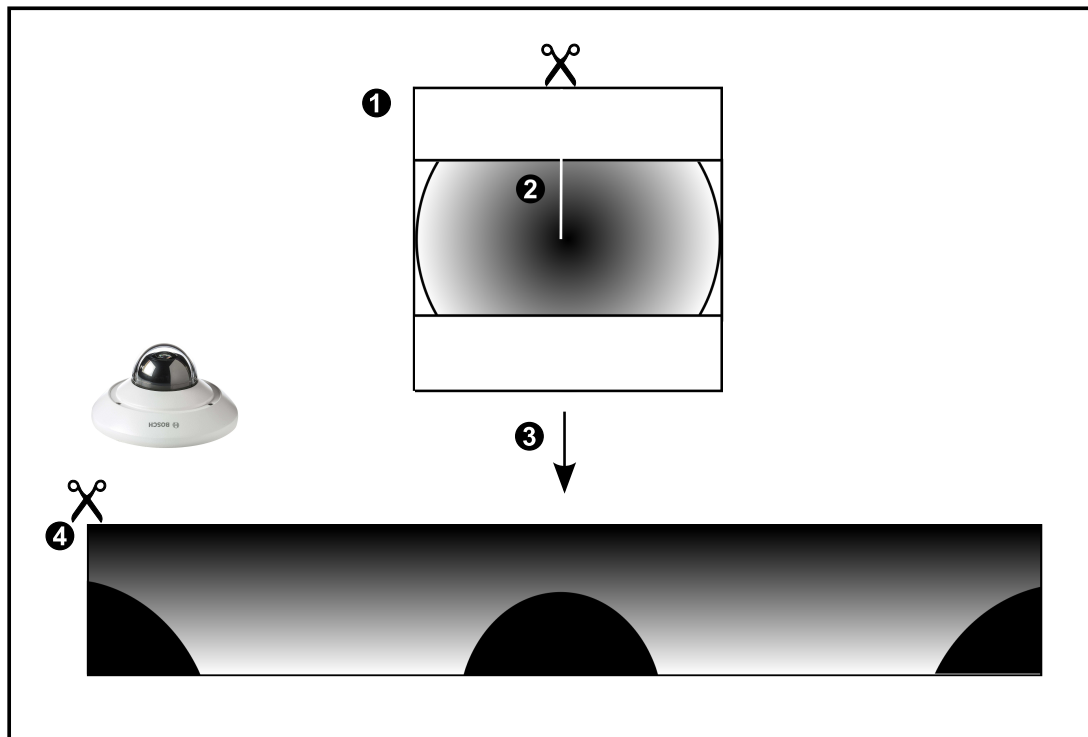
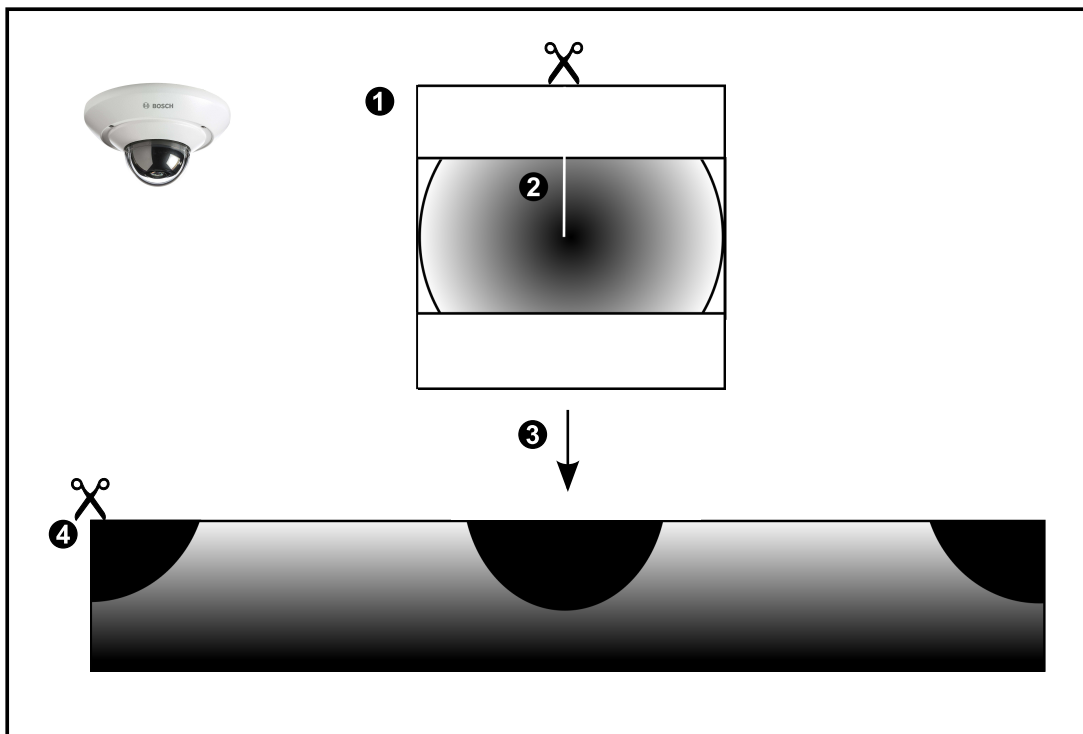


1	Cirkelformad bild	3	Distorsionskorrigering
2	Klippelinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	4	Panoreringsvy

### 4.11.2

### 180° panoreringskamera – golv- eller takmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 180° kamera som är golv- eller takmonterad.

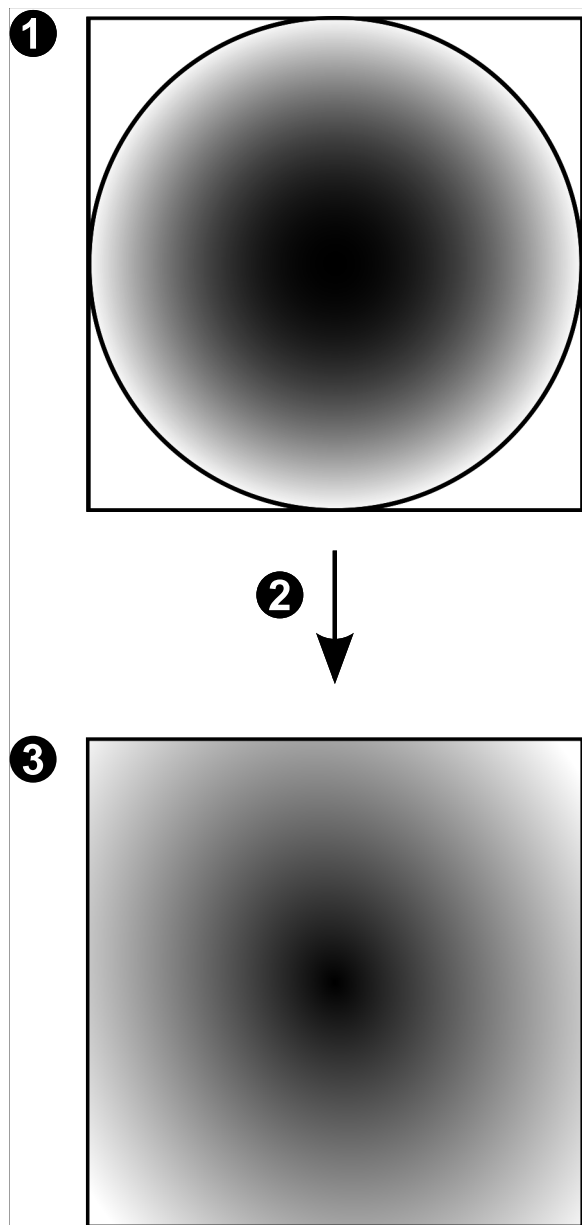


1	Cirkelformad bild	3	Distorsionskorrigering
2	Klipplinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	4	Panoreringsvy

### 4.11.3

### 360° panoreringskamera – väggmonterad

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 360° kamera som är väggmonterad.

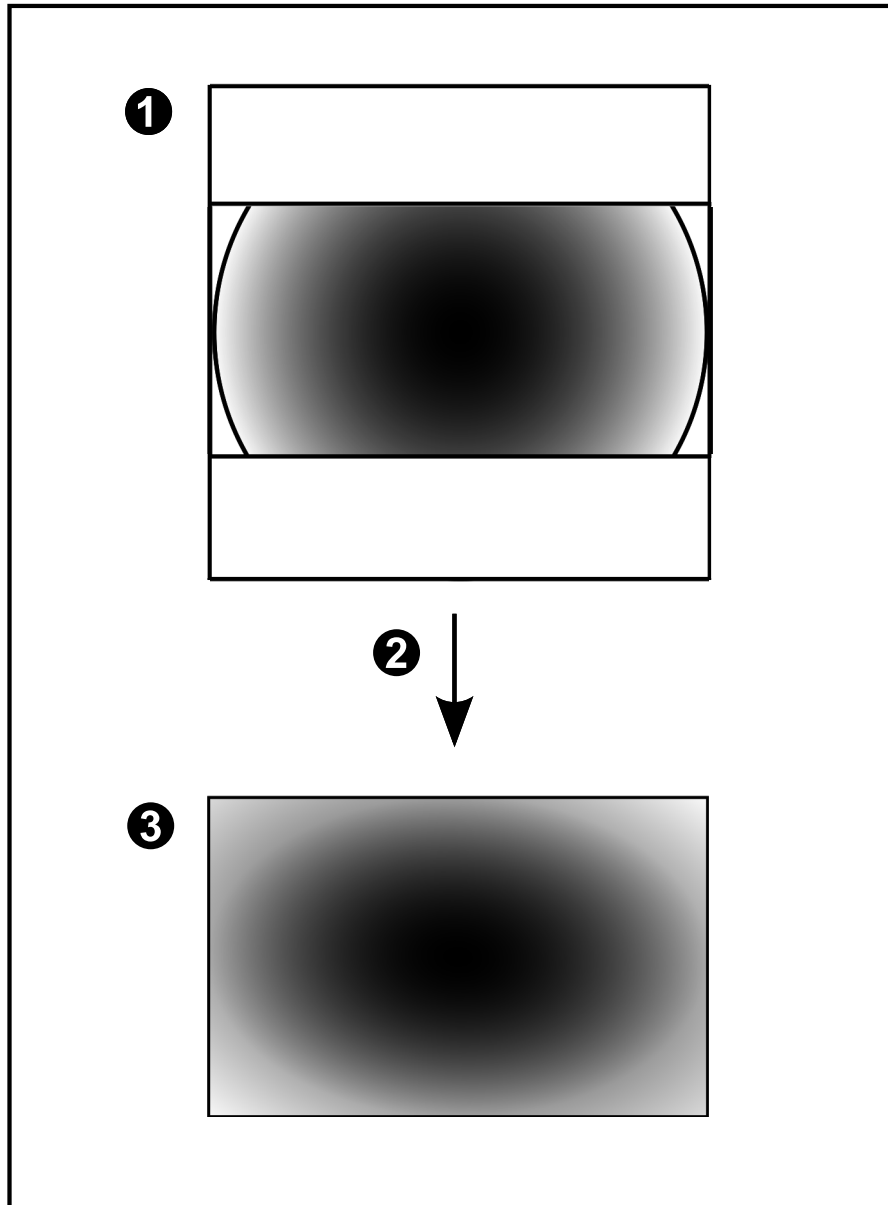


1	Cirkelformad bild	3	Panoreringsvy
2	Distorsionskorrigering		

## 4.11.4

**180° panoreringskamera – väggmonterad**

I följande bild illustreras distorsionskorrigeringen för en 180° kamera som är väggmonterad.



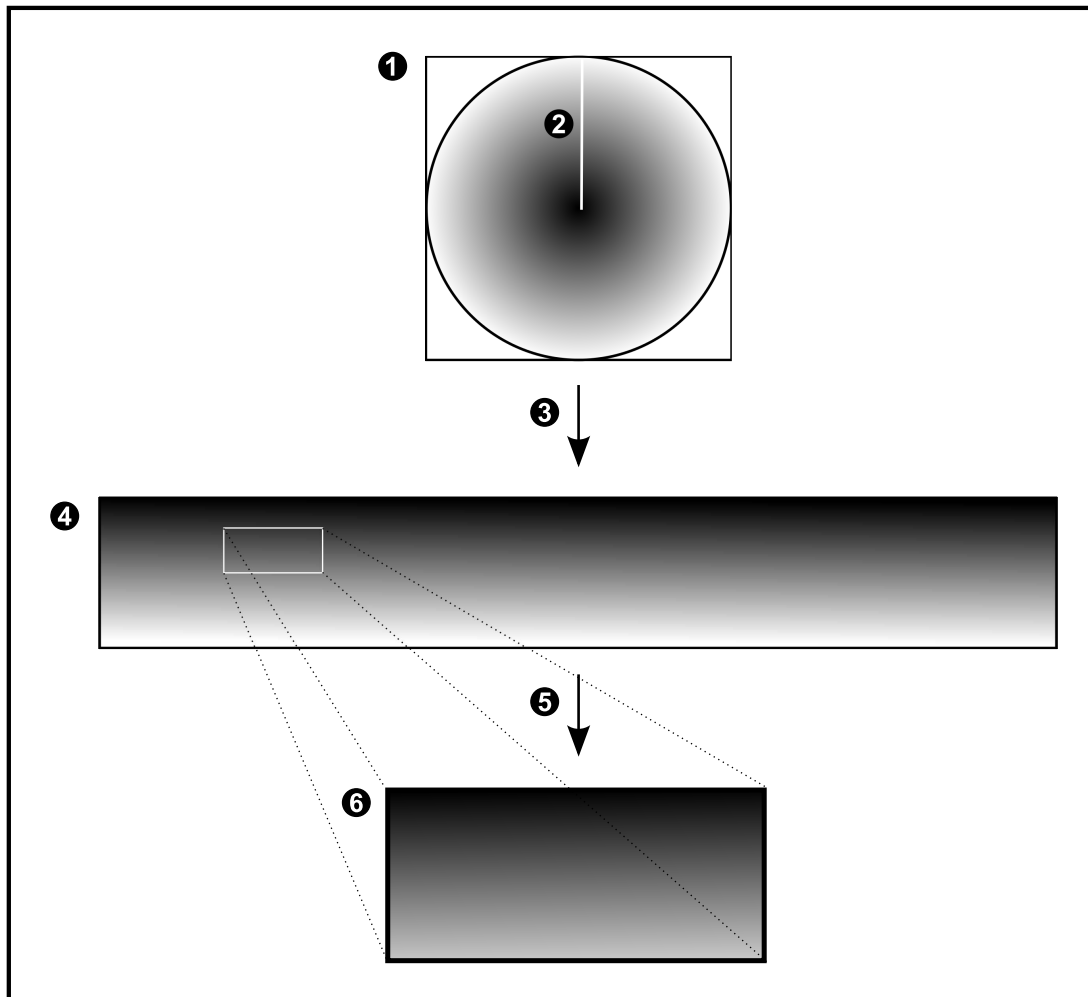
1	Cirkelformad bild	3	Panoreringsvy
2	Distorsionskorrigering		



### 4.11.5 Beskuren vy på en panoreringskamera

I följande exempelbild illustreras beskärningen för en 360° kamera som är golv- eller takmonterad.

Den rätlinjiga sektionen som används för beskärning är fast. Du kan ändra sektionen i den beskurna bildrutan med de tillgängliga PTZ-kontrollerna.



1	Cirkelformad bild	4	Panoreringsvy
2	Klipplinje (operatören kan ändra position när bilden inte är inzoomad)	5	Beskärning
3	Distorsionskorrigering	6	Beskuren bildruta

## 4.12 Kontroll av äkthet

Användaren av Operator Client kan verifiera inspelningarnas äkthet. Exportautentiseringen görs automatiskt.

Administratören måste följa de här stegen för att kunna säkerställa ett obrutet certifikat. För större system (över 30 kameror) rekommenderar vi följande:

- Låt certifieringsorganisationen utfärda ett certifikat för varje kodare.
- Ladda upp det utfärdade certifikatet (inklusive den privata nyckeln) på ett säkert sätt på varje kodare.
- Installera certifieringsorganisationens certifikat på de Operator Client-arbetsstationer där du vill genomföra autentiseringskontroll, eller på andra datorer där du vill genomföra exporter.

För små system (färre än 30 kameror) rekommenderar vi följande:

- Hämta `HTTPS Server`-certifikatet från varje kodare.
- Installera certifikaten på de Operator Client-arbetsstationer där du vill utföra verifieringskontroll.

Mer information får du av ditt företags IT-support.

Administratören måste göra följande för att kunna aktivera en säker kontroll av äktheten:

- Aktivera autentiseringen på varje önskad kamera.
- För större system: överför och tilldela certifikat till varje önskad kamera.
- För små system: hämta ett certifikat från varje kodare. Installera certifikatet som möjliggör kontroll på en arbetsstation.

### Begränsningar

Fast programvara version 6.30 eller senare krävs.

Vi rekommenderar att verifiera äktheten på maximalt fyra kameror åt gången.

En användare av Operator Client kan inte verifiera äktheten på en livevideo.

**Obs!** Ändra inte certifikatet när inspelningen pågår. Om du behöver ändra certifikatet ska du först stoppa inspelningen, sedan ändra certifikatet och därefter starta inspelningen igen.

En inspelnings äkthet kontrolleras genom att inspelningen spelas upp i en bakgrundsprocess med maximal hastighet. I nätverk med låg bandbredd kan uppspelningen blir långsam.

Verifieringen kan sedan ta så lång tid som den valda verifieringstiden. Exempel: Du väljer en tidsperiod på en timme. Verifieringen kan ta så lång tid som en timme.

Användaren kan endast verifiera att en inspelning är autentiskt. Om verifieringen inte lyckas, behöver det inte innebära att videon har manipulerats. Det kan finnas många andra orsaker, exempelvis en manuell borttagning. Användaren av Operator Client kan inte skilja mellan en avsiktlig, tillåten ändring och en otillåten manipulering av inspelningen.

Videoautentisering gäller bara metoder för verifiering av en videos äkthet. Videoautentisering gäller inte överföring av video eller data på något sätt.

Vattenstämpelfunktionen för verifiering av äkthet i tidigare BVMS-versioner ersätts. Den nya äkthetskontroll blir automatiskt tillgänglig efter uppgraderingen den senaste BVMS-versionen.

Äkthetskontroller som tidigare lyckades, kan nu inte verifieras eftersom inspelningarna inte innehåller den nödvändiga informationen.

Verifiering av äkthet stöds inte i följande fall:

- Omkodning
- Lokal inspelning
- VSG
- Digital videoinspelare
- Bosch Recording Station
- ANR

**Se även**

- *Verifiera autenticiteten för videodata, sidan 70*
- *Exportera videodata, sidan 70*

**4.13****SSH-tunnel**

BVMS har fjärranslutningar med SSH-tunnel (Secure Shell).

SSH-tunnlar skapar en krypterad tunnel via en SSH-protokoll/uttagsanslutning. Den krypterade tunneln kan överföra både krypterad och okrypterad trafik. I Bosch SSH-implementeringen används också protokollet Omni-Path som är ett högpresterande kommunikationsprotokoll med låg latens från Intel.

**Tekniska aspekter och begränsningar**

- SSH-tunnlar använder port 5322. Porten kan inte ändras.
- SSH-tjänsten måste installeras på samma server som BVMS Management Server.
- Användarkonton måste ha lösenord. Användarkonton utan något lösenord kan inte logga in med en SSH-anslutning.
- Configuration Client kan inte fjärransluta via SSH. Configuration Client-anslutningen måste göras via portmappning.
- Operator Client kontrollerar anslutningen med SSH-tjänsten var 15:e sekund. Om anslutningen avbryts testas anslutningen en gång i minuten av Operator Client.

**Portmappning**

- ▶ Konfigurera en vidarekoppling av portar för BVMSManagement Server för att port 5322 ska kunna användas både till interna och externa anslutningar. Detta är den enda portmappning du behöver göra i hela systemet. Portmappning för BVMS behövs inte.

**Krypterad kommunikation**

När anslutningen har upprättats via SSH-tunneln krypteras all kommunikation mellan BVMS Management Server och en fjärrklient.

## 5 Komma igång

I det här kapitlet får du information om hur du kommer i gång med BVMS.

### 5.1 Starta Operator Client

#### Obs!

- Aktivera licenserna du har beställt innan du använder systemet. Konfigurationshandboken och konfigurationsklientens onlinehjälp beskriver hur licenserna aktiveras.
- För att vara säker på att ditt BVMS använder det språk du önskar konfigurerar du det språket i ditt Configuration Client. Se online-hjälpen för detaljer.

Om en nyare version av BVMS körs på Management Server installeras den automatiskt genom beröringsfri utplacering när du loggar in.

#### Starta Operator Client:

1. Gå till menyn **Start**, välj **Program** > BVMS > Operator Client.  
Dialogrutan för inloggning visas.
2. I fältet **Användarnamn**: anger du ditt användarnamn.  
När du startar programmet första gången skriver du Admin som användarnamn, inget lösenord krävs.  
För att komma åt flera Management Server-datorer samtidigt skriver du användarnamnet för en medlem i en Enterprise User Group.
3. Ange ditt lösenord i fältet **Lösenord**.
4. Gå till listan **Anslutning**: och välj IP-adressen eller DNS-namnet för Management Server eller Enterprise Management Server.  
**Obs!** Om du använder en SSH-anlutning väljer du **<Nytt...>** och anger adressen i följande format: **ssh://IP eller servernamn:5322**.  
Användarkonton måste ha ett lösenord för att kunna använda en SSH-anlutning (se *SSH-tunnel, sidan 35*).
5. Klicka på **OK**.  
Om dubbel behörighet har konfigurerats för din användargrupp visas nästa inloggningsruta.  
En användare av den konfigurerade andra användargruppen anger begärd information.  
Programmet startar.  
Om dubbel behörighet är valfritt klickar du bara på **OK** igen i den andra inloggningsrutan.  
Men då har du endast användarbehörigheter för din användargrupp och inte de potentiellt utökade användarbehörigheterna för gruppen med dubbel behörighet.

#### Så här avslutar du Operator Client:

1. Välj **Avsluta** på menyn **System**.  
Programmet avslutas.  
Om du loggade in i Operator Client som en användare som inte är behörig att avsluta programmet visas dialogrutan **Ange lösenordet för utloggning**.
2. Be en användare med lämpliga användarbehörigheter att ange användarnamn och lösenord för att bekräfta processen.

### 5.2 Godkänna en ny konfiguration

När en systemadministratör aktiverar en ny konfiguration från Configuration Client, startas antingen varje Operator Client om direkt automatiskt eller så informeras en användare av arbetsstationen om den nya konfigurationen och kan godkänna den senare.

Systemadministratören anger vilket av dessa 2 fall som är aktuellt.

Om systemadministratören aktiverade en ny konfiguration utan att tvinga varje Operator Client-arbetsstation att godkänna den nya konfigurationen visas en dialogruta på alla Operator Client-arbetsstationer. Användare kan tillbakavisa eller godkänna den nya konfigurationen. Dialogrutan stängs efter några sekunder utan användaraktivitet. I det fallet tillbakavisas den nya konfigurationen. Om en enhet (till exempel en kamera) tas bort från systemet i den nya konfigurationen är vissa av den enhetens funktioner inte tillgängliga om du har tillbakaviserat den nya konfigurationen.

Om du ändrar lösenordet för en användare eller tar bort en användare medan användaren i fråga är inloggad, så kan användaren ändå fortsätta arbeta med Operator Client efter ändringen av lösenordet eller borttagningen. Om anslutningen till Management Server avbryts efter ändringen av lösenordet eller borttagningen (t.ex. efter aktivering av konfigurationen), så kan inte användaren automatiskt återansluta till Management Server utan att logga ut/logga in på Operator Client.

**Godkänna en ny konfiguration:**

- ▶ Logga ut och sedan in igen.  
Den nya konfigurationen används nu.

## 5.3 Få åtkomst till systemet

Du får åtkomst till systemet genom att utföra följande steg:

1. Utför något av stegen nedan för att ange nätverksadressen för det önskade systemet:
  - Klicka på en förvald listpost.
  - Ange en nätverksadress manuellt.
  - Välj en nätverksadress med hjälp av serversökning.
2. Logga in på de önskade systemen:
  - System med en server
  - Enterprise System

## 5.4 Använda serversökning

- Med funktionen BVMS Server Lookup kan operatörer ansluta till en BVMS Management Server från en angiven lista med servrar.
- En enskild Configuration Client- eller Operator Client-användare kan ansluta till flera av systemets accesspunkter i följd.
- Systemets accesspunkter kan vara Management Server eller Enterprise Management Server.
- Server Lookup använder en dedikerad Management Server som värd för serverlistan.
- Funktionellt sett kan Server Lookup och Management Server eller Enterprise Management Server köras på en enda dator.
- Server Lookup hjälper dig att hitta systemets accesspunkter med hjälp av deras namn eller beskrivningar.
- När den har anslutits till Management Server tar Operator Client emot händelser och larm från BVMS Management Server och visar direktsänd och inspelad video.

**Så här kommer du åt funktionen:**

1. Starta Operator Client eller Configuration Client.  
Dialogrutan för inloggning visas.

2. Välj **<Adressbok...>** för Configuration Client eller **<Adressbok...>** för Operator Client på listan **Anslutning:**.  
Om både privata och offentliga IP-adresser har konfigurerats för en server anges det.  
Om du väljer **<Adressbok...>** eller **<Adressbok...>** för första gången visas dialogrutan **Server Lookup**.
3. Mata in en giltig nätverksadress för den önskade servern i fältet **(Enterprise)Management Server-adress:**.
4. Ange ett giltigt användarnamn och lösenord.
5. Klicka på **Spara inställningarna** vid behov.
6. Klicka på **OK**.  
Dialogrutan **Server Lookup** visas.
7. Välj önskad server.
8. Klicka på **OK**.
9. Om den valda servern har både en privat och en offentlig nätverksadress visas en meddelanderuta med en fråga om du använder en dator inom det privata nätverket för den valda servern.  
Servernamnet läggs till i listan **Anslutning:** i dialogrutan för inloggning.
10. Välj den här servern i listan **Anslutning:** och klicka på **OK**.  
Om du har markerat kryssrutan **Spara inställningarna** kan du välja den här servern direkt när du vill få åtkomst till servern nästa gång.

## 6 Visa kamerabilder

Detta kapitel innehåller information om hur du visar kamerabilder.

En del av funktionerna som beskrivs i det här kapitlet kan avaktiveras för din användargrupp.

### 6.1 Välja en tidszon

Huvudfönster



#### Obs!

Kontrollera att tiden på alla datorer i systemet är rätt inställda enligt de olika tidszoner där datorerna befinner sig.


Management Server eller unmanaged site och alla anslutna enheter, inklusive kodare, avkodare, VRM-serverar, DiBos- och DVR-enheter måste finnas i samma tidszon.

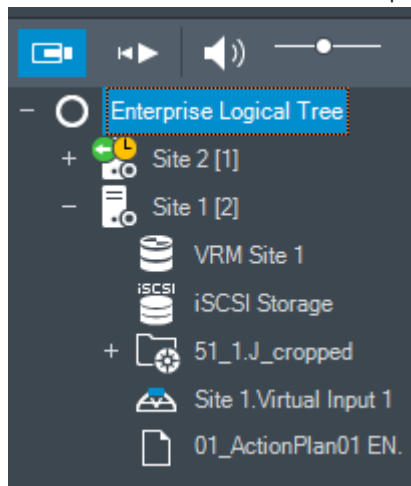
Operator Client-datorer (inklusive Client SDK och Cameo SDK) och Configuration Client-datorer får finnas i andra tidszoner än Management Server eller unmanaged site.

Om din Operator Client finns i en annan tidszon än en eller flera anslutna Management Server eller unmanaged site kan du välja en av följande tidsvisningar:

- Din lokala tid
- UTC
- Tidszonen för Management Server eller unmanaged site som du ansluter till

Bildrutorna som visar en kamera (direktsänt eller uppspelning) visar alltid tiden för motsvarande Management Server eller unmanaged site.

I det logiska trädet  visas på enhetsikonen för varje server eller unmanaged site som inte delar den tidszon som är vald i Operator Client:

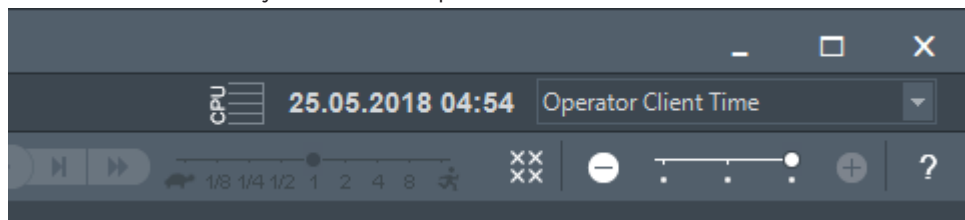


Du kan välja tidszonen för en server eller unmanaged site för att visa den tidszonen i Operator Client.

#### Välja tidszon:

1. Högerklicka på en serverikon i det logiska trädet och välj tidszonen för servern.
2. Välj önskat värde i tidszonsväljarens lista.
  - **Operator Client-tid:** Operator Client
  - **UTC**

- **UTC-x:** tidszonen för varje tillgänglig Management Server  
Tiden som visas i menyfältet baseras på den valda tidszonen:



#### Se även

- *Fönstret Logiskt träd, sidan 123*

## 6.2 Visar en kamera i en bildruta

Huvudfönster

#### Så här tilldelar du en kamerabild till en bildruta:

- ▶ Dra en kamera från fönstret **Logiskt träd** till en bildruta.  
Den valda kamerabilden visas i bildrutan.

Eller:

1. Markera en bildruta.
2. Dubbelklicka på en kamera i fönstret **Logiskt träd**.  
Den valda kamerabilden visas i bildrutan.
3. Upprepa stegen för varje kamera som du vill visa.  
Du kan även dra kartor och dokument till bildrutor.

Eller:

- ▶ Högerklicka på en kamera i det logiska trädet och välj **Visa i nästa lediga bildruta**.  
Kameran visas.

#### Flytta en kamera inom bildfönstret:

- ▶ Dra kameran till en annan bildruta.

#### Zooma digitalt:

- ▶ Roter hjulknappen framåt eller bakåt för att zooma in eller zooma ut.

#### Se även

- *Fönstret Logiskt träd, sidan 123*
- *Bildfönster, sidan 127*
- *Bildruta, sidan 127*

## 6.3 Visa en panoreringskamera

Huvudfönster

Du kan visa panoreringskameror. En panoreringskameran ursprungliga cirkelformade bild distorsionskorrigeras när den visas i en bildruta.


Du kan visa panoreringskameror och använda ePTZ i live- och uppspelningsläge.

Du kan välja en intressepunkt i panoramabilden och visa den i en annan bildruta. Den här bildrutan visar den beskurna bilden. Beskärning och användning av ePTZ i en beskuren bild fungerar i live- och uppspelningsläget.

I bildfönstret kan storleken på bildrutan som visar en panoreringskamera eller annan kamera flexibelt ändras.



**Visa en panoreringskamera:**

1. Dra en kamera med ikonen  till en bildruta. Kamerabilden visas i panoramavyn.
2. Använd de tillgängliga kontrollelementen i bildrutan för navigering i bilden.

**Visa en beskuren bild:**

1. Visa en panoreringskamera i panoramavyn.
2. Håll CTRL-tangenten nedtryckt. Muspekaren ändras därefter.
3. Klicka på och håll ned en intressepunkt.
4. Dra den valda punkten till en annan bildruta och släpp. Släpp upp CTRL-tangenten. En del av panoramavyn runt den valda punkten visas. Du kan skapa ytterligare en beskuren bild från den här beskurna bilden med samma procedur. Vi rekommenderar att du visar högst tio beskurna bildrutor samtidigt.
5. Använd de tillgängliga kontrollelementen i bildrutan för navigering i bilden.



**Se även**

- Växla visningsläget för panoreringskamera, sidan 41
- Ordna och ändra storleken på bildrutor, sidan 43
- Visningslägen för en panoreringskamera, sidan 28

**6.4****Växla visningsläget för panoreringskamera**




Huvudfönster

eller

Huvudfönster >  > Välj en bildruta med panoreringskamera > 

Du kan växla visningsläget för en panoreringskamera som visas i en bildruta.

Följande lägen är tillgängliga:

-  **Cirkelvvy**
-  **Panoramavy** (initial visning)
-  **Beskuren vy**

En panoreringskamera måste konfigureras i det logiska trädet för den här användaren.

**Gör så här:**

- ▶ I rubrikfältet i en bildruta som visar en panoreringskamera klickar du på ikonen **Växla panoramaläge** och väljer önskad post.

När bildrutan för den här kameran stängs och öppnas igen, visas **Panoramavy**.

**Se även**

- Visa en panoreringskamera, sidan 40
- Visningslägen för en panoreringskamera, sidan 28
- Bildruta, sidan 127

**6.5****Visa en dubbelkamerans värmeläge/optiskt läge**

I Operator Client kan du visa en dubbelkamerans värmeläge och optiska läge antingen separat eller samtidigt.

**Visa ett av kamerans visningslägen:**

- ▶ Dra kameran till en bildruta eller välj en bildruta och gå till fönstret **Logiskt träd** och dubbelklicka på kameran. Den valda kamerabilden visas i bildrutan. Visningsläget visas i rubrikfältet i bildrutan:

-  **Optisk**
-  **Värme**

**Byta kamerans visningsläge:**

- ▶ Välj ett visningsläge i rubrikfältet i bildrutan där kameran visas.

**Visa kamerans värmeläge och optiska läge samtidigt:**

1. Välj den bildruta där kameran visas.
2. Tryck på CTRL-tangenten och dra kamerabilden till en annan bildruta. Kamerans andra visningsläge visas i den nya bildrutan.

## 6.6

### Visa kameror från flera Management Servers

Huvudfönster > **Enterprise Logical Tree**

Logga in som användare av en Enterprise User Group.





I det Enterprise logiska trädet, expandera objektet för önskad Management Server. Du kan använda enheterna som är konfigurerade för denna Management Server.

## 6.7

### Hitta ett objekt i det logiska trädet

Huvudfönster

**Söka efter ett objekt i det logiska trädet:**

1. Högerklicka på rotnoden eller på underordnad nod i det logiska trädet och klicka på **Trädsökning** eller:  
Tryck på Ctrl+F i det logiska trädet.  
Sökrutan visas .
2. Ange en söksträng som representerar ett objekts visningsnamn. Sökningen startar omedelbart när du skriver och det första objektet som matchar söksträngen markeras. Om du vill visa det i en bildruta dubbelklickar du på det. Om söksträngen inte hittas ändras bakgrundsfärgen i sökrutan.
3. Klicka på  eller  för att kunna markera föregående eller nästa matchande objekt.
4. Klicka på  när du vill stänga sökrutan.

**Se även**

- *Sökrutan, sidan 125*

## 6.8

### Ändra antalet bildruterader

Huvudfönster

Du kan ändra hur många bildruterader som visas i bildfönstret.

**Så här visar du färre bildruterader:**

- ▶ Öppna **Verktyg**-menyn och klicka på **Visa färre bildruterader** eller

Flytta skjutreglaget för **Ändra bildruterader**  åt vänster

eller

Klicka på 

eller

Tryck på F7.

#### Så här visar du fler bildruterader:

- ▶ Öppna **Verktyg**-menyn och klicka på **Visa fler bildruterader** eller

Flytta skjutreglaget för **Ändra bildruterader**  åt höger

eller

Klicka på 

eller

Tryck på F8.

#### Obs!

Du konfigurerar det högsta antalet bildruterader som ska visas i bildfönstret i BVMS Configuration Client.

När du når det här antalet inaktiveras menykommandot **Visa fler bildruterader** och knappen



Om det högsta antalet bildruterader har angetts till 1 visas inte skjutreglaget för **Ändra**

**bildruterader** 



#### Obs!

Den här begränsningen påverkar inte BVMS Archive Player.



## 6.9

### Ordna och ändra storleken på bildrutor

Huvudfönster

#### Så här ordnar du bildrutor:

1. Dra ett objekt från fönstret **Logiskt träd** till en bildruta. Upprepa åtgärden tills alla kameror som krävs visas.  
Om ett objekt redan visas i målbildrutan ersätts objektet.
2. Dra en kamera från en bildruta till en annan om det behövs.

#### Så här ändrar du storlek på en bildruta:

1. Peka på en ram eller ett hörn på en bildruta. Muspekaren visas som en dubbel pil. Du kan ändra storleken diagonalt, vertikalt eller horisontellt.  
En bildrutas slutgiltiga storlek är begränsad till den valda bildrutans ruttmönster. Bildrutans bildförhållande är inte begränsat till 4:3 eller 16:9.
2. Dra för att ändra storlek på bildrutan.

#### Se även

– *Bildfönster, sidan 127*

## 6.10

### Visa larmbildsfönstret

Huvudfönster


Du kan växla från bildfönstret till larmbildsfönstret om minst ett larm finns i larmlistan.




**Obs!**

Kartan som visas i en larmbildruta är optimerad för visning och innehåller bara den initiala visningen av den grundläggande .dwf-filen.

**Visa larmbildsfönstret:**

- ▶ I ett bildfönster klickar du på  .  
Larmbildsfönstret visas.

**Visa bildfönstret igen:**

- ▶ I ett bildfönster klickar du på  .  
Live-läget eller uppspelningsläget visas beroende på vilket läge som visades förut.

**Se även**

- Larmläge (larmvisning), sidan 106
- Bildfönster, sidan 127

## 6.11

### Starta manuell inspelning


Huvudfönster

Du kan starta inspelning för varje kamera manuellt. Kvalitetsnivån för larminspelning läge används. Varaktigheten för larminspelning konfigureras i Configuration Client.


Om den valda kameran redan spelar in, ändras kvalitetsnivån till larminspelning läge. Med VRM-inspelning skyddas inte larminspelningen.

**Obs!** Du kan inte starta manuell inspelning för en DiBos-kamera.

**Starta inspelning:**

1. Välj en bildruta som visar en kamera.
2. Klicka på  .  
Inspejningen startar.

**Obs!**

NVR-inspelningar (endast): Ikonen i bildrutans rad ändras till  . Klicka för att stoppa inspejningen. Om du inte klickar för att stoppa inspejningen avslutas den manuella inspejningen efter angiven manuell inspejningstid. I kamerans tidslinje visas den manuella inspejningen som en larminspelning.

VRM-inspelningar (endast): Inspejningen kan inte stoppas manuellt. Inspejningen stoppas efter angiven larminspelningstid. I kamerans tidslinje visas förlarmsinspejningen som en larminspelning, om förlarmsinspejning konfigurerats i Configuration Client.

**Se även**

- Bildruta, sidan 127
- Fönstret Tidslinje, sidan 128

## 6.12

### Starta en förkonfigurerad kamerasekvens

Huvudfönster

Med en kamerasekvens visas kamerorna i en grupp efter varandra. De förkonfigurerade kamerasekvenserna konfigureras i Configuration Client och visas i det logiska träd.

En sekvens är konfigurerad att använda mer än en bildruta i Operator Client eller på skärmväggen. Om det inte finns tillräckligt många bildrutor eller skärmrutor för att kunna visa hela sekvensen, visas endast de bildrutor som får plats i bildfönstret. De återstående rutorna visas inte och ett lämpligt meddelande visas.

Sekvenser visas inte i följande situationer:

- Videoförlust
- Anslutningen till kameran bryts
- Behörighet saknas för att visa kameran
- Kameran är inte konfigurerad

Observera också att DiBos-kameror inte kan visas för sekvenser som visas på en analog monitor via en avkodare.



### Obs!

Om konfigurationen ändras och aktiveras fortsätter en kamerasekvens (förkonfigurerad eller automatisk) vanligtvis när Operator Client har startats om.

I följande fall fortsätter dock inte sekvensen:

En monitor som sekvensen har konfigurerats att visas på har tagits bort.

Läget för en monitor (enkel/fyrbildsvy) som sekvensen har konfigurerats att visas på har ändrats.

Det logiska numret för en monitor som sekvensen har konfigurerats att visas på har ändrats.

### Så här startar du och styr en kamerasekvens:

1. Dra sekvensen  från fönstret **Logiskt träd** till en bildruta eller skärmvägg.

Symbolen  representerar en sekvens som körs i en bildruta.

2. Vid körning i en bildruta: Klicka på en ikon för uppspelningskontroll i bildfönstrets verktygsfält för att styra sekvensen.

### Se även

- *Bildruta, sidan 127*

## 6.13

### Starta en automatisk kamerasekvens

Huvudfönster

Med en kamerasekvens visas kamerorna i en grupp med kameror efter varandra.

Du kan konfigurera fördröjningstiden för de här sekvenserna i dialogrutan **Alternativ**(menyn **Extra**, kommandot **Alternativ**).

Under följande villkor visas inte en sekvens:

- Videoförlust
- Anslutningen till kameran bryts
- Behörighet saknas för att visa kameran
- Kameran är inte konfigurerad

Observera också att DiBos-kameror inte kan visas för sekvenser som visas på en analog monitor via en avkodare.

**Obs!**

Om konfigurationen ändras och aktiveras fortsätter en kamerasekvens (förkonfigurerad eller automatisk) vanligtvis när Operator Client har startats om.

I följande fall fortsätter dock inte sekvensen:

En monitor som sekvensen har konfigurerats att visas på har tagits bort.

Läget för en monitor (enkel/fyrbildsvy) som sekvensen har konfigurerats att visas på har ändrats.

Det logiska numret för en monitor som sekvensen har konfigurerats att visas på har ändrats.

**Starta en kamerasekvens:**

1. Välj en bildruta där du vill att sekvensen ska spelas upp.
2. Högerklicka på en mapp i **Logiskt träd** och klicka på **Visa i sekvens i den valda bildrutan**.

Kamerorna i den valda mappen visas en efter en i den valda bildrutan.  anger att sekvensen körs.

**Pausa en kamerasekvens:**

- ▶ Välj  i verktygsfältet Bildfönster.

Sekvensen stoppas. Det indikeras av .

**Hoppa till föregående/nästa steg i en kamerasekvens:**

- ▶ Klicka på  eller  i verktygsfältet Bildfönster. Sekvensen hoppar till föregående eller nästa steg.

**Se även**

- *Alternativ-dialogrutan, sidan 120*

**6.14****Använda läget för enkanalsljud**

Huvudfönster

Du använder läget för enkanalsljud när du endast vill höra en ljudkälla som är tilldelad till en kamera. Du kan inte aktivera ljud för en annan kamera.

**Så här aktiverar/inaktiverar du läget för flerkanalsljud:**

1. På **Extra**-menyn klickar du på **Alternativ**.
2. Markera kryssrutan **Ljudåtergivning från den valda bildrutan**.

**Se även**

- *Alternativ-dialogrutan, sidan 120*

**6.15****Använda läget för flerkanalsljud**

Huvudfönster

Du använder läget för flerkanalsljud när du vill höra olika ljudkällor samtidigt. Du kan aktivera olika ljudkällor som är tilldelade till en kamera i bildrutan för varje kamera.

**Så här aktiverar/inaktiverar du läget för flerkanalsljud:**

1. På **Extra**-menyn klickar du på **Alternativ**.
2. Markera kryssrutan **Ljudåtergivning med flera kanaler**.

**Se även**


- *Alternativ-dialogrutan, sidan 120*

## 6.16 Använda digital zoom

Huvudfönster

I varje bildruta finns en digital zoomfunktion. Den här digitala zoomfunktionen har 11 nivåer: 1x, 1,35x, 1,8x, 2,5x, 3,3x, 4,5x, 6x, 8,2x, 11x, 14,9x, 20,1x.

När du sparar en favoritvy sparar den aktuella inställningen för den digitala zoomen och bildsektionen.

När du klickar på  används den aktuella inställningen för den digitala zoomen och bildsektionen för direktuppspelning.

När Operator Client startas om finns den aktuella inställningen för den digitala zoomen och bildsektionen kvar.

### Använda digital zoom:

1. Roter hjulknappen framåt eller bakåt för att zooma in eller zooma ut.



anger att digital zoom användes.

2. Dra bilden för att gå till önskad bildsektion.
3. Högerklicka på bildrutan och klicka på **Zooma 1:1** för att återgå till originalstorleken.



försviner.

### Obs!

Du kan också använda styrningarna för digital zoom i fönstret **PTZ-styrning**.

### Se även

- *Fönstret Favoritträd, sidan 123*
- *Fönstret PTZ-styrning, sidan 126*
- *Bildruta, sidan 127*

## 6.17 Spara en enstaka bild

Huvudfönster

### Spara en enstaka bild:

1. Markera en bildruta.

2. Klicka på  .

En dialogruta där du kan spara bildfilen visas.

3. Välj önskad katalog, ange ett filnamn och välj önskad filtyp. JPG och BMP är tillgängliga.
4. Klicka på **OK**.

Bilden sparas. Bilden innehåller ytterligare information om kameran.

Om du har loggat in på en Enterprise Management Server, så visas kameranamnet med namnet på den här kamerans Management Server som prefix.

### Se även


- *Bildruta, sidan 127*

## 6.18 Skriva ut en enstaka bild

Huvudfönster

### Skriva ut en enstaka bild:

1. Markera en bildruta.

2. Klicka på  .

En dialogruta där du kan välja en skrivare visas.

3. Klicka på **OK**.  
Bildern skrivs ut. Utskriften innehåller ytterligare information om kameran.  
Om du har loggat in på en Enterprise Management Server, så visas kameranamnet med namnet på den här kamerans Management Server som prefix.

**Se även**


– *Bildruta, sidan 127*

## 6.19 Växla till helskärmsläge


Huvudfönster

Helskärmsläget döljer många kontrollelement, till exempel menykommandon eller larmlistan om inte någon larmmonitor har växlats till helskärmsläge. Om du vill komma åt dessa kontrollelement stänger du helskärmsläget.

**Visa hela bildfönstret i helskärmsläge:**

- ▶ I verktygsfältet Bildfönster klickar du på  .  
Bildfönstret visas i helskärmsläge.

**Stänga helskärmsläget:**

- ▶ Klicka på  .

**Maximera en vald bildruta:**

- ▶ Högerklicka på en bildruta och klicka på **Maximera**.  
Den valda bildrutan visas och upptar hela bildfönstret.



**Se även**

– *Bildfönster, sidan 127*

## 6.20 Visa eller dölj bildrutelister

Huvudfönster

**Visa/dölj verktygsfälten:**

- ▶ Klicka på  för att visa verktygsfälten för den markerade skärmdelen.  
Klicka på  för att dölja verktygsfälten för den markerade skärmdelen.

**Se även**

– *Bildfönster, sidan 127*

## 6.21 Visa information om en kamera

Huvudfönster

**Visa information:**

- ▶ Högerklicka på en bildruta med en tilldelad kamera och klicka på **Egenskaper**.  
En dialogruta med kameraegenskaperna visas.

**Se även**

– *Bildruta, sidan 127*

## 6.22 Aktivera videoinnehållsanalys (VCA)

Huvudfönster



**Så här aktiverar du funktionen:**

- ▶ Högerklicka på en bildruta med en tilldelad kamera och klicka på **Aktivera innehållsanalys**.  
VCA-överlagringarna visas. Den här inställningen finns kvar efter nästa omstart eller återinloggning av Operator Client och efter det att kameran har stängts och dess bild åter visas i en bildruta.

**Så här inaktiverar du funktionen:**

- ▶ Högerklicka på en bildruta med en tilldelad kamera och välj **Avaktivera innehållsanalys**. VCA-överlagringarna försvinner.

**6.23****Visa VCA-regler (Video Content Analysis – regler för analys av videoinnehåll)**

Huvudfönster

**Visa VCA-regler:**

- ▶ Högerklicka på en bildruta med en tilldelad kamera och klicka på **Visa regler för innehållsanalys**.  
VCA-regler visas.  
Den här inställningen finns kvar efter nästa omstart eller återinloggning av Operator Client och efter det att kameran har stängts och dess bild åter visas i en bildruta.

**Dölja VCA-regler:**

- ▶ Högerklicka på en bildruta med en tilldelad kamera och välj **Dölj regler för innehållsanalys**.  
VCA-reglerna försvinner.

**6.24****Starta direktuppspelning**

Huvudfönster > 


Du kan se de inspelade bilderna från en kamera i en bildruta i liveläge.

Om konfigurationen tillåter det kan du byta inspelningskälla.

Den aktuella inställningen för digital zoom och bildsektionen används för direktuppspelning.

Starttiden (antal sekunder tidigare eller bakåtspolningstid) för direktuppspelning konfigureras i dialogrutan **Alternativ** (menyn **Extra**, kommandot **Alternativ**).

**Så här startar du direktuppspelning:**

1. Välj önskad bildruta.
2. Klicka på .  
Inspelningen spelas upp.
3. Växla till önskad inspelningskälla, om den är tillgänglig.  
**Obs!** När du har bytt inspelningskälla kan återspolningstiden avvika från det konfigurerade värdet.


- ▶ Om du vill växla tillbaka till livebild klickar du på .

**Obs!** Fler än en bildruta med direktuppspelning är möjliga, till och med flera direktuppspelningar från samma kamera.

Återspolningstiden för direktuppspelning konfigureras i *Fliken Styrning, sidan 121*.

**Så här startar/stoppar du seriekopplad uppspelning:**

- ▶ Klicka på .

Varaktigheten för seriekopplad direktuppspelning i livefönstret är bakåtspolningstiden plus framåtspolningstiden från den tidpunkt då du klickar på .

**Se även**

- *Fliken Styrning, sidan 121*
- *Bilddruta, sidan 127*
- *Byta inspelningskälla, sidan 81*
- *Alternativ-dialogrutan, sidan 120*

**6.25 Tildela en kamera till en monitor**

Du kan tilldela IP-enheter till en avkodare. När du gör det visas videosignalen på monitorn och ljudsignalen spelas upp på högtalarna om de är anslutna till avkodaren. DiBos och Bosch Allegiant-kameror kan inte tilldelas på detta sätt.

**Så här tilldelar du en kamerabild till en monitor:**

- ▶ Dra en kamera från fönstret  till önskad monitor i bildrutan.

**6.26 Använd ljudläge**



Huvudfönster

Om funktionen är tillgänglig kan du aktivera ljud för en vald kamera.

Om du vill höra ljudsignalen för flera kameror samtidigt aktiverar du läget för flerkanalsljud.

Du växlar ljudläget i dialogrutan **Alternativ** (menyn **Extra**, kommandot **Alternativ**).

**Så här aktiverar/inaktiverar du ljud:**

1. Markera en bilddruta.
2. Klicka på  för att inaktivera eller på  för att aktivera ljud.

**Se även**

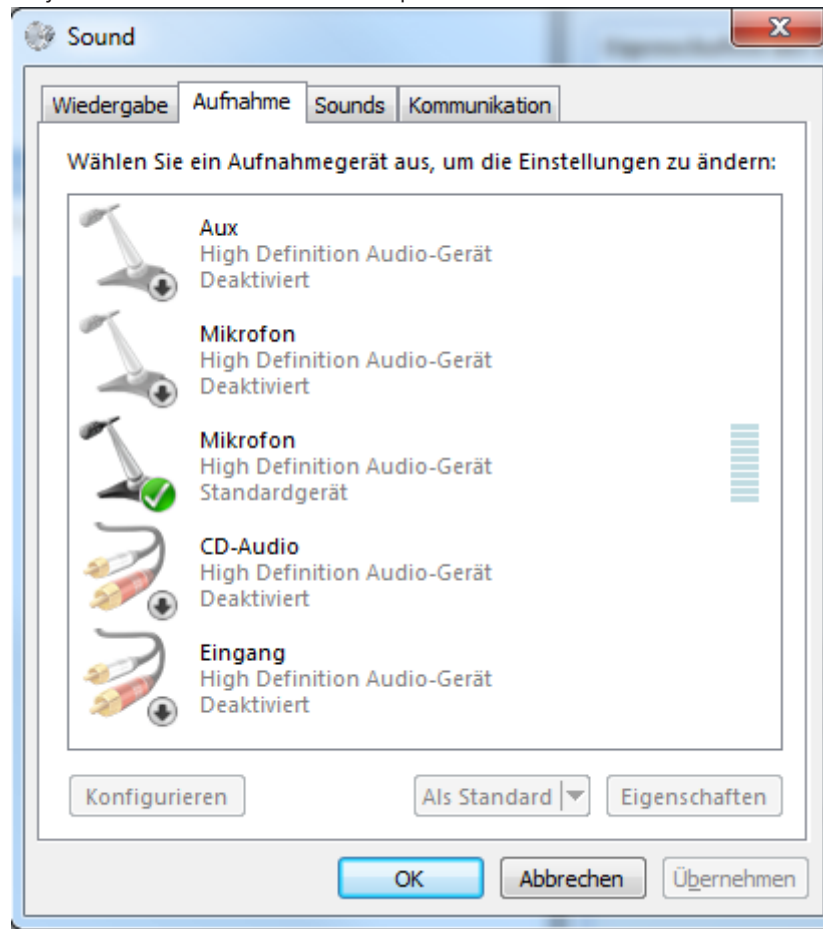
- *Bilddruta, sidan 127*
- *Alternativ-dialogrutan, sidan 120*

**6.27 Använda Intercom-funktioner**

Du kan bara använda Intercom funktioner när Live-läge är aktiv.

Kontrollera att mikrofonen är aktiv på ditt ljudkort och att volymen för den inte är 0. Du utför den här uppgiften i centralapparaten på din arbetsstationsdator. Kontrollera även att endast mikrofonen är vald, inte stereomixern, på ljudkortets kontrollpanel för inspelning. För Windows 7: avaktivera alla ingångsenheter förutom den du vill använda för Intercom-funktionerna.

Följande skärmbild visar ett exempel:



Om du ändrar inställningen från stereomixer till mikrofon efter det att Operator Client startas för första gången, åsidosätts inställningen när Operator Client startas nästa gång.


Vi rekommenderar att du använder ett headset i stället för en kombination av mikrofon och högtalare för att undvika rundgång.


Intercom-funktionerna fungerar bara med en kodare som både har funktioner för in- och utgående ljud. Kontrollera att volyminställningarna för kodarmikrofonen och högtalarna inte är 0. Du utför den här uppgiften i Configuration Client.

För att kunna använda Intercom-funktionerna på din arbetsstation måste din användargrupp ha tillstånd att använda den. Du utför den här uppgiften i Configuration Client.

I dialogrutan **Alternativ** kan du konfigurera läget för halv duplex eller full duplex.

#### Använda porttelefonsfunktionerna:

1. Välj en bildruta med en ljudkodare.
2. Klicka på  och håll musknappen nedtryckt. Om ljud var avstängt i den här bildrutan kopplas det på automatiskt.

Ikonen ändras till .

Nu kan du tala. Om den andra sidan är konfigurerad kan man även tala där, oavsett om du har klickat på ikonen eller inte.

3. Släpp musknappen. Överföringen avbryts.  
Ljutfunktionen blir kvar på den här bildrutan.

**Obs!**

Ett inkommande automatiskt pop-up-larm kan avbryta överföringen.

**Se även**

- *Bildfönster, sidan 127*

## 6.28

### Låsa kontrollen av en PTZ-kamera

Huvudfönster > 

Du kan låsa kontrollen av en PTZ-kamera för andra användare. En användare med högre prioritet kan ta kontroll över och låsa kamerakontrollen. En tidsbegränsning kan konfigureras för den här PTZ-låsningen. Om du endast tar kontroll utan att först låsa kameran manuellt, låses kontrollen för användaren med lägre prioritet i fem sekunder.

**Låsa en PTZ-styrning:**

1. Välj ett av följande objekt:
  - Bildruta med PTZ-kamera
  - PTZ-kamera i det logiska träd
  - PTZ-kamera i favoritträdet
  - PTZ-kamera i kartfönstret
2. Högerklicka på bildrutan eller på PTZ-kameran och klicka på **Lås**.  
Användarna med lägre prioritet kan inte använda PTZ-kontrollen längre. Motsvarande meddelanderuta visas på deras display.  
Öppna den låsta PTZ-kontrollen genom att högerklicka på bildrutan eller på PTZ-kameran och klicka på **Lås upp**.  
Låsningen upphör automatiskt efter en inställd tidsperiod eller när du loggar ut.

**Se även**

- *Bildfönster, sidan 127*
- *Fönstret Karta, sidan 125*
- *Fönstret Logiskt träd, sidan 123*
- *Fönstret Favoritträd, sidan 123*

## 6.29

### Uppdatera referensbilden

Huvudfönster > 

Du kan uppdatera referensbilden.



**Uppdatera referensbilden:**

1. Högerklicka på en bildruta och klicka på **Referensbild...**  
Dialogrutan **Referensbild** visas.
2. Klicka på **Uppdatera**.  
Bilden för den tidpunkt då du klickar på **Uppdatera** visas.

**Se även**

- *Referensbild-dialogrutan, sidan 115*

## 6.30 Visa en monitorgrupp

Huvudfönster >  > 

### Så här tilldelar du en monitorgrupp till en bildruta:

1. Dra en monitorgrupp från fönstret **Logiskt träd** till en bildruta.  
Den valda monitorgruppen visas i bildrutan.  
Eller  
så kan du välja en bildruta.
2. Dubbelklicka på en monitorgrupp i fönstret **Logiskt träd**.  
Den valda monitorgruppen visas i bildrutan.

### Så här tilldelar du en kamera till en monitor:

1. Dra en kamera från fönstret **Logiskt träd** till en monitor.  
Den valda kameran visas på monitorn.

Varje tilldelad kamera i en monitorgrupp visar en ögonblicksbild. Med de här ögonblicksbilderna kan du till exempel identifiera om korrekt kamera används eller om kameran kan nås. Ögonblicksbilden uppdateras varje minut.

### Så här växlar du layouten i en monitorgrupp:

- Klicka på .

### Så här återställer du standardlayoutinställningarna för en monitorgrupp:

1. Högerklicka på lämplig monitorgrupp i **Logiskt träd**.
2. Välj **Återställ till standardlayoutinställningar**.

**Obs!** Standardlayoutinställningarna för en MG är inställningarna som är konfigurerade i Configuration Client för denna MG.

## 6.31 Styra en monitorvägg

Huvudfönster > 

När du startar en monitorvägg visas layouten som är markerad på avkodaren och de logiska numren för de anslutna kamerorna.

Skärmväggen startas med en förkonfigurerad inledande kamerasekvens, om det är inställt. Om en sekvens innehåller fler kameror än tillgängliga i den valda layouten, klipps de övertaliga kamerorna bort.

Du kan visa kameror på en monitorvägg även när din Operator Client inte är ansluten till en Management Server.

### Så här styr du:

1. Dra monitorväggen till en bildruta.  
Monitorväggen visas som ett bildfönster.
2. Markera en layout i listan.
3. Dra önskade kameror från det logiska trädets till monitorväggens bildfönster.
4. Dra kamerorna till önskade bildrutor i monitorväggen.

### Se även

– *Monitorväggens bildfönster, sidan 125*

## 6.32 Välja liveström för visning

Huvudfönster > 

Du kan välja en kameras ström för visning i en bildruta. Det är exempelvis praktiskt om standardströmmen inte är tillgänglig. I det här fallet kan du växla till en annan ström. I det logiska trädet väljer du strömmen som ska användas när kameran senare visas. I bildrutan för en kamera som redan visas kan du växla strömmen omedelbart. Strömvalet i en bildruta som visar en kamera finns kvar efter omstart av Operator Client utan att bildrutan stängs före omstart. Om standardströmmen har valts i en bildruta och standardströmmen ändras med hjälp av Configuration Client ändras livevisningen automatiskt efter omstart.

Du kan spara strömvalet i en bildruta i en vy i favoritträdet.

När du använder Operator Client med en version tidigare än BVMS 5.5.5 för att öppna en vy som tidigare har sparats med Operator Client 5.5.5 används standardströmmen.

När du använder Operator Client med version 5.5.5 för att visa en vy som har sparats med Operator Client med en version tidigare än 5.5.5 används standardströmmen.

#### **Förvälj en önskad ström så här:**

- ▶ Högerklicka på en kamera i det logiska trädet, peka på **Önskad ström** och klicka sedan på ett av menykommandona.

När du drar kameran till en bildruta nästa gång, används den önskade strömmen för visning.

#### **Så här väljer du en ström:**

- ▶ Högerklicka på kamerabilden i en bildruta, peka på **Välj ström** och klicka sedan på ett av menykommandona

Den valda strömmen används för visning.

När du väljer **Bildrutans storlek har optimerats** justeras upplösningen på den visade kameran automatiskt efter storleken på bildrutan, beroende på skärmens upplösning.

Kommandot **Bildrutans storlek har optimerats** är inte tillgänglig för följande kameror:

- Kameror med SD-upplösning
- Kameror med identisk upplösning i ström 1 och ström 2

#### **Se även**

- *Använda favoriter och bokmärken, sidan 61*

## 6.33

### **Visa video över låg bandbredd**

Huvudfönster

Du kan spela upp inspelningar från en kamera eller visa livebilder från en kamera med Operator Client även om du har låg bandbredd i nätverksanslutningen mellan BVMS och Operator Client-datorn.

Kodkonverterare stöder inte intelligent tracking, ROI, Intelligent Video Analytics-överlagringar eller textdata.

Vid användning av nätverk med låg bandbredd finns två alternativ:

- Maskinvarukonvertering
- Kodkonvertering genom program (bara tillgängligt i liveläget)

#### **Maskinvarukonvertering**

Vid maskinvarukonvertering måste VRM vara utrustad med minst en kodkonverteringsenhet. Den här kodkonverteringsenheten är inte konfigurerad i BVMS. I dokumentationen för VRM finns information om hur du konfigurerar en kodkonverteringsenhet. Kodkonverteringsenheter kan ha flera kodkonverteringsinstanser.

DIVAR IP 3000 och DIVAR IP 7000 levereras med en förkonfigurerad kodkonverteringsinstans.

Varje liveström eller inspelning behöver en egen kodkonverteringsinstans.

Maskinvarukonvertering är endast möjlig för Video IP-enheter från Bosch som är anslutna till en VRM-enhet.

Både kameran och kodkonverteringsenheten måste hanteras av samma VRM.

### Programvarukonvertering



För kodkonvertering genom ett program måste Mobile Video Service ha konfigurerats på Management Server eller på Enterprise Management Server.

I ett Enterprise System används endast MVS-tjänsterna som har konfigurerats i Enterprise Management Server-konfigurationen.

Välj den önskade kodkonverteringsenheten i dialogrutan **Alternativ**.

#### Så här aktiverar du kodkonvertering:

1. Högerklicka på den önskade kameran i det logiska trädet, peka på **Önskad ström** och aktivera **Omkodning** genom att klicka på alternativet.
2. Visa kameran i en bildruta.
- ✓ Den här kameran visar kodkonverterad video.

Ikonen för kodkonvertering genom maskinvara  eller ikonen för kodkonvertering genom program  visas i den här bildrutans verktygsfält.

Om den aktuella kameran redan visas i en bildruta fortsätter den att visa video som inte har kodkonverterats tills bildrutan stängs.

Om kodkonverteringsbegäran inte kan uppfyllas blir motsvarande bildruta svart.

#### Inaktivera omkodning i liveläge:

1. Högerklicka på den önskade kameran i det logiska trädet, peka på **Önskad ström** och markera en annan ström.
  2. Visa kameran i en bildruta.
  - ✓ Kameran visar video som inte har kodkonverterats. Kodkonverteringsikonen visas inte.
- Om den aktuella kameran redan visas i en bildruta fortsätter den att visa kodkonverterad video tills bildrutan stängs.

#### Inaktivera omkodning i uppspelningsläge:

1. Högerklicka på den önskade kameran i det logiska trädet, peka på **Önskad ström** och inaktivera **Omkodning** genom att klicka på alternativet.
  2. Visa kameran i en bildruta.
  - ✓ Kameran visar video som inte har kodkonverterats. Kodkonverteringsikonen visas inte.
- Om den aktuella kameran redan visas i en bildruta fortsätter den att visa kodkonverterad video tills bildrutan stängs.



#### Obs!

Du kan också aktivera eller inaktivera omkodning i en bildruta direkt:

högerklicka på objektet, peka på **Välj ström** och klicka sedan på önskat menykommando.

Den här inställningen påverkar endast den valda bildrutan.

Kommandot påverkar inte inställningen för den prioriterade strömmen i det logiska trädet.

#### Se även

- *Alternativ-dialogrutan, sidan 120*
- *Bildruta, sidan 127*

## 6.34

### Använda TCP för tillförlitliga anslutningar

Huvudfönster > 

För varje Video IP-enhet från Bosch i systemet kan du upprätta en mer tillförlitlig anslutning vid behov. Det här kan vara användbart om du t.ex. drabbas av anslutningsbortfall på grund av höga nätverksbelastningar. Du aktiverar TCP för en vald kamera för att få en mer tillförlitlig uppkoppling.

För alla kameror på en arbetsstation kan systemadministratören konfigurera standardprotokollet till TCP eller UDP. För en enskild kamera kan du åsidosätta standardprotokollet.

**Obs!** Från kodarens fasta programvaruversion 7.0, är det möjligt att visa säker UDP för BVIP-kodare. Du kan växla mellan TCP och UDP för livevideo för en kodare.

Om du använder tidigare versioner av den fasta programvaran och administratören har aktiverat kryptering för livevideo för en kodare i Configuration Client, väljs TCP som standard och det går inte att avaktivera TCP.

#### Så här aktiverar du TCP:

- ▶ I det logiska trädet, högerklicka på en kamera och klicka på **Aktivera TCP**.
- ✓ Anslutningen till kameran har nu upprättats via TCP. Det sammanhangsberoende menyalternativet för kameran ändras till **Avaktivera TCP**.

#### Så här aktiverar du UDP:

- ▶ I det logiska trädet, högerklicka på en kamera och klicka på **Avaktivera TCP**.
- ✓ Anslutningen till kameran har nu upprättats via UDP. Det sammanhangsberoende menyalternativet för kameran ändras till **Aktivera TCP**.

#### Använda det konfigurerade standardprotokollet:

- ▶ Högerklicka på en kamera i det logiska trädet och klicka på **Använd standardprotokoll (TCP)** eller **Använd standardprotokoll (UDP)**. Det beror på den aktuella konfigurationen vilka av dessa två menykommandon som är tillgängliga.


## 6.35


### Ansluta till en ohanterad plats


Huvudfönster


Du kan ansluta till en ohanterad plats. Alla tillgängliga videonätverksenheter på platsen visas sedan i det logiska trädet. Så snart du loggar av eller avslutar Operator Client avbryts anslutningen.

#### Så här ansluter du:

1. Högerklicka på  .
2. Klicka på **Anslut till plats**.

När enheten ansluter visas .

När anslutningen har upprättats visas .  
Alla tillgängliga enheter på platsen visas i det logiska trädet.

Om inte alla enheter som hör till den här platsen kan anslutas, visas . Du kan försöka ansluta till de återstående enheterna senare.

**Tips!** Du kan även dubbelklicka på  för att ansluta.


#### Så här ansluter du de återstående enheterna:

1. Högerklicka på .
2. Klicka på **Testa att ansluta igen**.




### Koppla från en plats:

1. Högerklicka på  eller .
2. Klicka på **Koppla bort från plats**.

Ikonen ändras: 

Alla bildrutor med enheter som hör till den här platsen stängs automatiskt.

### Koppla från alla platser:

- ▶ Klicka på .  
Alla platser kopplas bort. Delvis anslutna platser frångöms inte.  
Alla bildrutor med enheter som tillhör platsen stängs automatiskt.

### Se även

- *Unmanaged site, sidan 17*

## 6.36

### Visa ett videoanalyslarm

Huvudfönster > 

Du kan visa analysvisningsprogrammet för den konfigurerade videoanalysplattformen. Analysvisningsprogrammet visar detaljerna för analyslarmet.

#### Krav

- ▶ Dra videoanalysobjektet  till en bildruta.  
Standardbilden av analysvisningsprogrammet visas.

För att visa analysvisningsprogrammet måste ett videoanalyslarm finnas tillgängligt i larmlistan.

#### Så här visar du larmvisningsprogrammet:

- ▶ I larmlistan klickar du för att välja ett videoanalyslarm.  
Analysvisningsprogrammet visas i bildrutan som du har dragit videoanalysobjektet till.

## 6.37

### Visa Intelligent Insights-widgetar

Huvudfönster

Du kan visa en Intelligent Insights-widget i en bildruta.

#### Så här visar du en Intelligent Insights-widget i en bildruta:

- ▶ Dra en Intelligent Insights-widget från **Logiskt träd**-fönstret till en bildruta.  
Intelligent Insights-widgeten visas i bildrutan.

## 7 Använda kartor och PTZ-kameror

Det här kapitlet innehåller information om hur du använder fönstret **Karta** och fönstret **PTZ-styrning**.

Du kan visa en karta med lämpligt bildförhållande och lämplig zoomfaktor. På så sätt kan du snabbt se alla enheter och deras platser.

Du kan ange att kamerans karta i den valda bildrutan automatiskt ska få fokus. Kartan visas i fönstret **Karta** på monitorn **Styrning**.

Vissa funktioner som beskrivs i det här kapitlet kan inaktiveras för din användargrupp, din Enterprise User Group eller ditt Enterprise Account.

### 7.1 Visa en karta

Huvudfönster

Du kan visa en karta i fönstret **Karta** eller i en bildruta.




#### Obs!

Kartan som visas i en larmbildruta är optimerad för visning och innehåller bara den initiala visningen av den grundläggande .dwf-filen.

Beroende på din konfiguration kan en karta visa blinkande och färgade aktiveringspunkter. Varje aktiveringspunkt anger att en viss förändring har inträffat vid motsvarande enhet.

#### Så här visar du en karta i kartfönstret:

- ▶ Dra en karta från det logiska trädet till fliken  , vänta tills fönstret **Karta** visas och släpp kartan på fönstret **Karta**.  
Kartan visas.

#### Så här visar du en karta i en bildruta:

- ▶ Dra en karta från fönstret **Logiskt träd** till en bildruta.  
Kartan visas i bildrutan.

#### Se även

- *Fönstret Karta, sidan 125*

### 7.2 Styra PTZ-kameror



Huvudfönster > fliken

Du kan zooma och styra kamerorna i fönstret **PTZ-styrning** eller i bildrutan.

Den digitala zoomfunktionen är inte tillgänglig för dome- och panorerings-/lutningskameror.



#### Obs!

När du styr en MIC 500 PTZ-kamera är fokus på kort avstånd och fokus på långt avstånd omordnade. Den här inställningen kan du ändra direkt på enheten.

#### Styra/zooma kameror i fönstret PTZ-styrning:

1. Välj den önskade bildrutan.
2. Klicka på de olika kontrollelementen i fönstret **PTZ-styrning** för att styra kameran.

#### Så här flyttar du en PTZ-kameras förprogrammerade läge på en karta:

1. Visa en karta som innehåller en PTZ-kameraaktiveringspunkt i en bildruta.

- Högerklicka på en PTZ-kamera på en karta, peka på **PTZ-positioner** och klicka sedan på kommandot för önskat förprogrammerat läge.  
Kameran fokuserar på det valda förprogrammerade läget.

**Så här låser du kontrollen av en PTZ-kamera på en karta:**

- Visa en karta som innehåller en PTZ-kameraaktiveringspunkt i en bildruta.
- Högerklicka på en PTZ-kamera på en karta och klicka på **Lås**.  
PTZ-kontrollen för kameran spärras för andra användare.
- Lås upp: högerklicka på den låsta PTZ-kameran och klicka på **Lås upp**.

**Se även**

- *Fönstret PTZ-styrning, sidan 126*

## 7.3

### Använda fönsterstyrning av en kamera

**Huvudfönster**

När du har tilldelat en PTZ-kamera till en bildruta kan du använda kontrollfunktionerna för kameran direkt i den här bildrutan.

**Så här använder du panorerings- och lutningsfunktionen:**

- Flytta markören i bildrutan som visar en PTZ-kamera.

Markören ändras till .

- Håll musknappen nedtryckt.

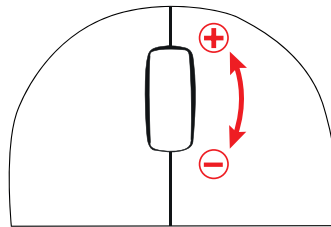
Markören ändras till .

Om du vill panorera och luta bilden långsamt flyttar du musen en aning i önskad riktning.

Om du vill panorera och luta snabbare flyttar du musen längre.

**Så här använder du funktionen för optisk zoom:**

- Roterar rullhjulet på musen framåt om du vill zooma in.
- Roterar rullhjulet på musen bakåt om du vill zooma ut.



**Se även**

- *Bildruta, sidan 127*

## 7.4

### Använda ROI-funktionen



Huvudfönster > Fliken

Du kan använda ROI med en fast HD-kamera.

Du kan zooma och styra kamerorna i fönstret **PTZ-styrning** eller i bildrutan.





**Obs!**

Systemadministratören måste konfigurera ROI-funktionen i Configuration Client.

**Använda ROI:**

1. Använd följande PTZ-kontroller:



2. Dessutom kan du använda digital zoom (   ). Men detta sparar inte nätverksbandbredden.  
Eller
3. Använd fönsterstyrfunktionerna.

**Se även**

- *Avkänningsområde (ROI), sidan 21*

## 7.5

### Använd intelligent spårning



Huvudfönster > Fliken

Du kan använda Intelligent Tracking med en PTZ-kamera eller en fast HD-kamera (varje kamera med ROI aktiverat).

**Så här använder du Intelligent Tracking:**

1. Högerklicka på bildrutan för kameran och klicka på **Aktivera innehållsanalys**.
  2. Klicka på **Auto** eller **Klick** för att aktivera Intelligent Tracking.
- ✓ Kameran följer ett objekt som rör sig in i kamerabilden.

**Se även**

- *Intelligent spårning, sidan 22*

## 8 Använda favoriter och bokmärken

Detta kapitel ger information om hur du använder Favorit-trädet och Bokmärke-trädet.

### Favoritträd


Du kan lägga till alla objekt i det logiska trädet i en vy i favoritträdet om du vill skapa en egen version av det logiska trädet. Du kan när som helst visa vyn eller lägga till och ta bort enheter i vyn.

När du sparar en vy i favoritträdet sparar du följande inställningar:

- Kopplingen av kameror eller andra objekt till bildrutor
- Bildrutemönstret
- Den aktuella inställningen av den digitala zoomen
- Bildsektionen
- Den valda strömmen (endast tillgängligt för liveläge)

### Bokmärkesträd

Du kan spara en tidsperiod med livevisning eller en inspelning i ett bokmärke. Ett bokmärke sparar en start- och en sluttid, de kameror som är tilldelade till bildfönstret vid den här tidpunkten och hela bildrutemönstret. En tidsperiod på 0 sekunder är möjlig. Bokmärken

sparas i -rutan. Att ta bort ett bokmärke påverkar inte motsvarande inspelningar. Du kan inte lägga till eller ta bort kameror från ett bokmärke. För att ändra ett bokmärke laddar du det, gör dina ändringar och sparar det.

Om en inspelning tas bort synkroniseras inte motsvarande bokmärke. Om den är laddad visas en svart bildruta.



Om du har loggat in på en Enterprise Management Server, så visas kameranamnet med namnet på den här kamerans Management Server som prefix.

**Obs!** Lägg inte till mer än fyra kameror i ett bokmärke för att undvika prestandaproblem vid laddning av bokmärken.

### Se även

- *Fönstret Favoritträd, sidan 123*
- *Välja liveström för visning, sidan 53*

### 8.1 Lägg till objekt till favoritträdet

Huvudfönster >  > Fliken   
eller

Huvudfönster >  > Fliken 

Du kan lägga till objekten i det logiska trädet i favoritträdet. På så vis kan du definiera en egen uppsättning av det logiska trädet.



#### Så här lägger du till ett objekt:

- ▶ Högerklicka på ett objekt och klicka på **Lägg till i favoriter**.

### Se även

- *Fönstret Logiskt träd, sidan 123*
- *Fönstret Favoritträd, sidan 123*

## 8.2 Skapa/redigera vyer

Huvudfönster >  > fliken   
eller


Huvudfönster >  > fliken 

När du har kopplat kameror, kartor och HTML-filer till bildrutor kan du spara kopplingarna och bildrutemönstret i en vy i favoritträdet.

### Så här skapar du en ny vy:

1. Arrangera kamerorna i bildfönstret i liveläge och i uppspelningsläge.
2. Om du vill kan du använda den digitala zoomfunktionen och välja en bildsektion.  
När du visar en vy visas kamerans direktsända bild liveläge och den inspelade videon för kameran visas i uppspelningsläge.

3. Klicka på  i bildfönstret.

En ny vy  läggs till. Ge den nya vyn ett namn.

**Begränsningar för unmanaged site-platser:** du kan skapa en vy över kameror från maximalt 20 unmanaged site-platser.

### Så här visar du en vy:

- ▶ Dubbelklicka eller högerklicka på vyn och klicka på **Ladda bildrutevy**.  
Tilldelningen som sparats i den här vyn visas i bildfönstret.



### Obs!

Du konfigurerar det högsta antalet bildruterader som ska visas i bildfönstret i BVMS Configuration Client. Om det här antalet har ändrats sedan den senaste utloggningen från Operator Client och om antalet bildruterader i den sparade vyn överskrider det högsta värdet som anges i systemparametern, kan den sparade vyn inte visas och en varning visas. Du kan visa vyn utan de överflödiga raderna.

### Visa en vy för unmanaged site-platser

När du läser in en vy för kameror från unmanaged site-platser visas tilldelningen som har sparats i vyn i bildfönstret och unmanaged site-platserna ansluts automatiskt. Om anslutningen tar mer än tre sekunder visas anslutningsförloppen i dialogrutan **Ansluter**.

- ▶ Om du vill avbryta anslutningen, klickar du på **Avbryt**.  
Inga ytterligare unmanaged site-platser ansluts och inga fler kamerabilder läses in. Unmanaged site-platserna som redan har anslutits förblir anslutna och kamerabilderna som redan har lästs in förblir öppna.


Om det uppstår anslutningsproblem visas unmanaged site-platserna som inte gick att ansluta i dialogrutan **Ansluter**.

- ▶ När anslutningen är klar klickar du på **OK**.

Om antalet redan anslutna unmanaged site-platser och antalet unmanaged site-platser som är kopplade till favoritvyn är fler än 20 anslutna platser, visas ett varningsmeddelande.

- ▶ Avbryt genom att klicka på **Nej**.  
Eller  
Klicka på **OK** om du vill fortsätta.  
Om du fortsätter kopplas unmanaged site-platserna som har anslutits men inte kopplats till favoritvyn bort. Bara unmanaged site-platser som är kopplade till favoritvyn ansluts.

#### Så här redigerar du en vy:

1. Dubbelklicka på den vy  du vill redigera.
2. Gör de ändringar som behövs, t.ex. koppla kameror till bildrutor.
3. Högerklicka på vyn och klicka på **Uppdatera bildrutevy**.

#### Så här ändrar du namn på en vy:

1. Högerklicka på vyn  och klicka på **Ändra namn**.
2. Ange namnet på vyn och tryck på ENTER.

#### Så här tar du bort en vy:

- ▶ Högerklicka på vyn och klicka på **Ta bort**.  
Vyn tas bort från favoritträdet.

#### Se även

- *Fönstret Favoritträd, sidan 123*


## 8.3

### Lägga till ett bokmärke

Huvudfönster >  > Tilldela önskade kameror till bildrutor  
eller

Huvudfönster >  > Tilldela önskade kameror till bildrutor

#### Så här lägger du till ett bokmärke:

1. Välj tidsperioden på tidslinjen genom att använda den tunna linjen.
2. Klicka på  i verktygsfältet.  
Dialogrutan **Lägg till bokmärke** visas.  
Om du har loggat in på en Enterprise Management Server, så visas kameranamnet med namnet på den här kamerans Management Server som prefix.
3. Den valda tidsperioden kopieras till fälten.
4. Ändra om det behövs.
5. Klicka på **OK**.
- ✓ Bokmärket sparas i bokmärkesträdet.

#### Se även

- *Dialogrutan Lägg till bokmärke, sidan 124*

## 8.4 Redigera ett bokmärke

Huvudfönster >  > Fliken   
eller

Huvudfönster >  > Fliken 

### Så här redigerar du ett bokmärke:

1. Högerklicka på ett bokmärke och klicka på **Redigera bokmärket**. Dialogrutan **Redigera bokmärke** visas.
  2. Ändra om det behövs.
  3. Klicka på **OK**.
- ✓ Bokmärket sparas i bokmärkesträdet.

### Se även

– *Dialogrutan Lägg till bokmärke, sidan 124*

## 8.5 Läs in ett bokmärke

Huvudfönster >  > fliken   
eller

Huvudfönster >  > fliken 

### Så här visar du ett bokmärke:

- ▶ Dra ett bokmärke till bildfönstret. Hela den bildfönsterlayout som är sparad i bokmärket visas i tidslinjen. Den tunna linjen är positionerad på samma starttid som bokmärket.
- ✓ Föregående bildfönster skrivs över.




### Obs!

Du konfigurerar det högsta antalet bildruterader som ska visas i bildfönstret i BVMS Configuration Client. Om det här antalet har ändrats sedan den senaste utloggningen från Operator Client och om antalet bildruterader i det sparade bokmärket överskrider det högsta värdet som anges i systemparametern, kan den sparade vyn inte visas och en varning visas. Du kan visa vyn utan de överflödiga raderna.

### Se även

– *Bokmärkesfönster, sidan 123*

## 8.6 Exportera bokmärken


Huvudfönster >   
eller

Huvudfönster > 

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.



**Så här exporterar du bokmärken:****Så här exporterar du bokmärken:**

1. Klicka på fliken .
2. Högerklicka på ett bokmärke.
3. Om du vill exportera ett enskilt bokmärke klickar du på **Exportera bokmärket**. Dialogrutan **Exportera bokmärket** visas.  
Eller  
Om du vill exportera flera bokmärken klickar du på **Exportera flera bokmärken**. Dialogrutan **Exportera video** visas.
4. Gör lämpliga inställningar.  
Om du vill kryptera de exporterade filerna, skriver du ett lösenord och bekräftar lösenordet.
5. Klicka på **Exportera**.  
Den ungefärliga storleken på de inspelningar som ska exporteras visas. Överlappande inspelningar dras ifrån. Om det lediga utrymmet inte är tillräckligt visas ett felmeddelande.  
Exportens äkthet verifieras automatiskt.  
Inspekningsarna exporteras till det valda datamediet.
6. Om knappen **Verifieringsdetaljer** är tillgänglig klickar du på den för att visa dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering**. Om inga autentiseringsproblem påträffades är knappen **Verifieringsdetaljer** inaktiv.

**Se även**

- *Dialogrutan Exportera bokmärke, sidan 138*
- *Dialogrutan Exportera flera bokmärken, sidan 140*
- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*

## 9 Hantera inspelade videor

I det här kapitlet ges information om hur du hanterar inspelningar.

En del av funktionerna som beskrivs i det här kapitlet kan avaktiveras för din användargrupp.

### 9.1 Välja en tidszon

Huvudfönster




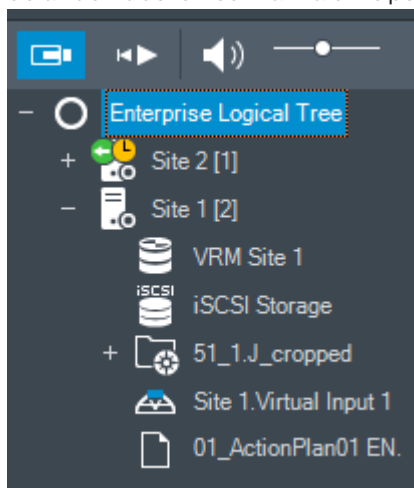
#### Obs!

Kontrollera att tiden på alla datorer i systemet är rätt inställda enligt de olika tidszoner där datorerna befinner sig.

Management Server eller unmanaged site och alla anslutna enheter, inklusive kodare, avkodare, VRM-servrar, DiBos- och DVR-enheter måste finnas i samma tidszon. Operator Client-datorer (inklusive Client SDK och Cameo SDK) och Configuration Client-datorer får finnas i andra tidszoner än Management Server eller unmanaged site. Om din Operator Client finns i en annan tidszon än en eller flera anslutna Management Server eller unmanaged site kan du välja en av följande tidsvisningar:

- Din lokala tid
  - UTC
  - Tidszonen för Management Server eller unmanaged site som du ansluter till
- Bildrutorna som visar en kamera (direktsänt eller uppspelning) visar alltid tiden för motsvarande Management Server eller unmanaged site.

I det logiska trädet  visas på enhetsikonen för varje server eller unmanaged site som inte delar den tidszon som är vald i Operator Client:

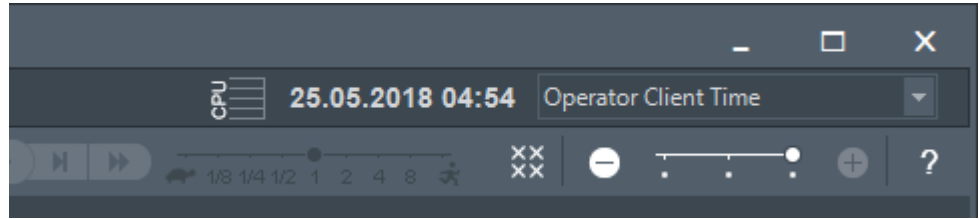


Du kan välja tidszonen för en server eller unmanaged site för att visa den tidszonen i Operator Client.

#### Välja tidszon:

1. Högerklicka på en serverikon i det logiska trädet och välj tidszonen för servern.
2. Välj önskat värde i tidszonsväljarens lista.
  - **Operator Client-tid:** Operator Client
  - **UTC**

- **UTC-x:** tidszonen för varje tillgänglig Management Server  
Tiden som visas i menyfältet baseras på den valda tidszonen:



#### Se även

- *Fönstret Logiskt träd, sidan 123*

## 9.2

### Spela upp inspelade videosekvenser

Huvudfönster >  > Fliken  

#### Obs!

Bosch Allegiant-kameror spelas inte in inom BVMS.

#### Spela upp inspelade videosekvenser:

1. Tilldela en kamerabild till en bildruta.
2. Byt till önskad inspelningskälla, om detta är tillgängligt.
3. Använd en tidslinjekontroll för ett önskat uppspelningsalternativ.

#### Se även

- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*
- *Använda tidslinje, sidan 67*
- *Byta inspelningskälla, sidan 81*

## 9.3

### Använda tidslinje

Huvudfönster >  > Fliken  

Du kan välja en specifik tidpunkt på tidslinjen med hjälp av den tunna linjen.

#### Så här navigerar du på tidslinjen:

- ▶ Klicka någonstans på tidslinjen.  
Bilderna för den valda tidpunkten visas i bildfönstret.

#### Eller:

1. Ange önskade värden i datum- och tidsfälten.

2. Klicka på  .

Den tunna linjen hoppar till den valda tiden. Bilderna på den markerade tidpunkten visas i bildfönstret. Använd en tidslinjekontroll för önskat uppspelningsalternativ.

Du kan välja en tidsperiod i tidslinjen med hjälp av den tunna linjen. Du kan använda den här markeringen för att utföra andra uppgifter, till exempel för att exportera videodata.

- ▶ Dra i de nedre handtagen på den tunna linjen för att välja en tidsperiod eller för att ändra markeringen.  
Dra de övre handtagen för att flytta den tunna linjen eller valet.

#### Se även

- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*

- Spela upp inspelade videosekvenser, sidan 67

## 9.4 Ändra uppspelningshastigheten



### Ändra uppspelningshastigheten för att spola en video framåt eller bakåt:

- ▶ Flytta skjutreglaget till vänster för att minska uppspelningshastigheten och till höger för att öka uppspelningshastigheten.

**Obs!** Om du ställer in uppspelningshastigheten på 4x eller högre visas inte alla rutor.

### Se även

- Fönstret Tidslinje, sidan 128

## 9.5 Begränsa video

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje**

Du kan begränsa inspelningarna från kameror som är anslutna till följande DIVAR-enheter:

- DIVAR AN 3000
- DIVAR AN 5000
- DIVAR hybrid
- DIVAR network

Om inspelningen har begränsats kan en obehörig användare inte visa inspelningar från de här kamerorna.

DIVAR-enheterna kan anslutas till BVMS antingen lokalt under  eller som en unmanaged

site under .

Du måste ha motsvarande behörighet för begränsning.



### Obs!

Om du tar bort begränsningen/skyddet för en viss vald tidsperiod kan det hända att begränsningen/skyddet för kameran tas bort för kamerans hela begränsade/skyddade tidsperiod, alltså även utanför den valda tidsperioden.

### Begränsa så här:

1. Med den tunna linjen välj tidsperioden för en eller flera DIVAR-kameror på tidslinjen.
2. Högerklicka på tidsperioden och klicka på **Begränsa video ....**  
Dialogrutan **Begränsa video** visas.
3. Klicka på **Begränsa.**  
En meddelanderuta visas med detaljerad information om hur lång tid begränsningen är. Vanligtvis är tidsperioden längre än den valda tidsperioden.  
Videodata är begränsad. På tidslinjen visas begränsad video med röda diagonala ränder:



### Obs!

Om du vill ta bort begränsningen markerar du den begränsade perioden på tidslinjen. Högerklicka sedan och klicka därefter på **Sluta begränsa video ....**

### Se även

- Dialogrutan *Begränsa video*, sidan 132

- Dialogrutan *Ta bort begränsning*, sidan 133

## 9.6 Skydda video

Huvudfönster >  > Fliken  

Du kan skydda bilderna för de kameror som visas så att de inte skrivs över eller raderas.



### Obs!

Du kan inte skydda data på en lokal lagringsenhet.

1. Välj tidsperiod på tidslinjen genom att använda den tunna linjen.
2. Högerklicka på tidsperioden och välj **Skydda video ...**  
Dialogrutan **Skydda video** visas.  
Den valda tidsperioden kopieras till fälten **Start:** och **Slut:**.  
Ändra värdena vid behov.
3. Klicka på **Skydda**.

Videodata skyddas. På tidslinjen visas skyddad video med vita diagonala ränder: 

### Obs!

Om du vill ta bort skyddet väljer du den skyddade perioden i tidslinjen, högerklickar på den och klickar på **Ta bort skydd från video ...**

### Se även

- *Skydda video-dialogrutan*, sidan 133
- *Fönstret Tidslinje*, sidan 128

## 9.7 Ta bort videodata

Huvudfönster >  > fliken  

**Obs!** Borttagen videodata kan inte återskapas.

Videodata kan tas bort från början av inspelningen fram till den tunna linjen.

Aktuella videodata från alla kameror på tidslinjen tas bort.

**VRM-inspelningar:** Skyddade inspelningar tas inte bort.

**NVR-inspelningar:** Om skyddade inspelningar finns startas inte borttagningen.



### Obs!

Du kan inte radera data på en lokal lagringsenhet.

### Så här tar du bort en video:

1. Flytta den tunna linjen till den önskade positionen på tidslinjen.  
Välj **Ta bort video ...** på menyn **Tidslinje**.  
Dialogrutan **Ta bort video** visas.
2. Gör lämpliga inställningar.  
För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.
  - ▶ Klicka på **Ta bort**.  
Bekräfta varningsmeddelandet.  
När borttagningen är klar klickar du på **Klar**.

**Se även**

- Radera video-dialogrutan, sidan 131
- Fönstret Tidslinje, sidan 128
- Dialogrutan Radera video, sidan 135

**9.8****Verifiera autenticiteten för videodata**

Huvudfönster >  > fliken  

Du kan kontrollera inspelningarnas äkthet i alla kameror som visas i bildfönstret.


**Autentisera så här:**

1. Välj tidsperiod på tidslinjen genom att använda den tunna linjen.
2. Högerklicka på tidsperioden och klicka på **Verifiera autenticitet ...**.  
Dialogrutan **Verifiera autenticitet** visas.  
Det aktuella värdet för den tunna linjen på tidslinjen kopieras till listorna **Start:** och **Slut.**  
Ändra värdena om det behövs.
3. Klicka på **Verifiera** när du vill starta autentiseringen.  
Dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering** öppnas och visas resultatet av verifieringen.

**Se även**

- Dialogrutan Resultat av autentiseringsverifiering, sidan 142
- Kontroll av äkthet , sidan 34

**9.9****Exportera videodata**

Huvudfönster >   
eller

Huvudfönster > 

**Obs!**

Du kan inte exportera data på en lokal lagringsenhet.

Export av videodata är möjligt enligt följande:

- Exportera bokmärken, sidan 71
- Exportera en tidsperiod, sidan 71
- Exportera en enskild sökpost, sidan 72

Exporter kan skapas i olika format:

- **Ursprungligt format**
- ASF
- MOV

Exporter kan sparas till olika mål:

- Hårddiskenhet
- CD/DVD

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

**Se även**

- *Dialogrutan Exportera bokmärke, sidan 138*
- *Dialogrutan Exportera flera bokmärken, sidan 140*
- *Överför video-dialogrutan, sidan 135*
- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*
- *Fönstret Resultat från videosökning, sidan 143*
- *Dialogrutan Resultat av autentiseringsverifiering, sidan 142*



**9.9.1****Exportera bokmärken****Så här exporterar du bokmärken:**

1. Klicka på fliken .
2. Högerklicka på ett bokmärke.
3. Om du vill exportera ett enskilt bokmärke klickar du på **Exportera bokmärket**. Dialogrutan **Exportera bokmärket** visas.  
Eller  
Om du vill exportera flera bokmärken klickar du på **Exportera flera bokmärken**. Dialogrutan **Exportera video** visas.
4. Gör lämpliga inställningar.  
Om du vill kryptera de exporterade filerna, skriver du ett lösenord och bekräftar lösenordet.
5. Klicka på **Exportera**.  
Den ungefärliga storleken på de inspelningar som ska exporteras visas. Överlappande inspelningar dras ifrån. Om det lediga utrymmet inte är tillräckligt visas ett felmeddelande.  
Exportens äkthet verifieras automatiskt.  
Inspekningsarna exporteras till det valda datamediet.
6. Om knappen **Verifieringsdetaljer** är tillgänglig klickar du på den för att visa dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering**. Om inga autentiseringsproblem påträffades är knappen **Verifieringsdetaljer** inaktiv.

**9.9.2****Exportera en tidsperiod****Obs!**

Endast tillgängligt i uppspelningsläge.

**Så här exporterar du en tidsperiod:**

1. Klicka på fliken .
2. Välj tidsperiod på tidslinjen genom att använda den tunna linjen.
3. Klicka på .
- Dialogrutan **Exportera video** visas.  
Den valda tidsperioden kopieras till fälten **Start:** och **Slut:**.
4. Gör lämpliga inställningar.  
Om du vill kryptera de exporterade filerna, skriver du ett lösenord och bekräftar lösenordet.

5. Klicka på **Exportera**.  
Den ungefärliga storleken på de inspelningar som ska exporteras visas. Överlappande inspelningar dras ifrån. Om det lediga utrymmet inte är tillräckligt visas ett felmeddelande.  
Exportens äkthet verifieras automatiskt.  
Filerna exporteras till det valda datamediet.
6. Om knappen **Verifieringsdetaljer** är tillgänglig klickar du på den för att visa dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering**.

### 9.9.3




#### Exportera en enskild sökpost



##### Obs!


Endast tillgängligt i uppspelningsläge.


##### Så här exporterar du en enskild sökpost:

1. Genomför en sökning efter videodata.
2. Klicka på fliken  eller .
3. Klicka på en post i sökresultatlistan.
4. Klicka på .  
Dialogrutan **Exportera video** visas.
5. Gör lämpliga inställningar.  
Om du vill kryptera de exporterade filerna, skriver du ett lösenord och bekräftar lösenordet.
6. Klicka på **Exportera**.  
Exportens äkthet bekräftas automatiskt.  
Posten exporteras till det valda datamediet.
7. Om knappen **Verifieringsdetaljer** är tillgänglig klickar du på den för att visa dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering**.

### 9.10

#### Ange ett lösenord för export

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje** > kommandot **Exportera video ...** > dialogrutan **Exportera video**  
eller

Huvudfönster >  > högerklicka på ett bokmärke > kommandot **Exportera bokmärket** > dialogrutan **Exportera bokmärket**  
eller

Huvudfönster > fliken  > högerklicka på ett bokmärke > kommandot **Exportera flera bokmärken** > dialogrutan **Exportera video**  
Du kan ange ett lösenord för varje ursprunglig export som du utför med Operator Client.

##### Så här anger du ett lösenord:

1. Klicka för att välja **Ursprungligt format**.



2. Klicka för att välja **Kryptera export**.
3. Skriv ett lösenord och bekräfta det.
4. Gör lämpliga inställningar.
5. Klicka på **Exportera**.  
Den krypterade exporten utförs.  
Operatören måste ange lösenordet för att läsa in exporten.

**Se även**

- *Dialogrutan Exportera bokmärke, sidan 138*
- *Dialogrutan Exportera flera bokmärken, sidan 140*
- *Överför video-dialogrutan, sidan 135*

**9.11****Exportera till en fil**

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje** > kommandot **Exportera video ...** > dialogrutan **Exportera video**

Du kan exportera videoinspelningar till en enda ZIP-fil.

**Så här exporterar du:**

1. Ange önskade start- och sluttider.
2. Klicka för att välja **Exportera som en ZIP-fil**.
3. Gör lämpliga inställningar.  
Om du vill kryptera de exporterade filerna, skriver du ett lösenord och bekräftar lösenordet.
4. Klicka på **Exportera**.  
Den ungefärliga storleken på de inspelningar som ska exporteras visas. Om det lediga utrymmet inte är tillräckligt visas ett felmeddelande.  
Exportens äkthet bekräftas automatiskt.  
Inspekningsarna exporteras och exporten läggs till i en ZIP-fil.
5. Klicka på **Verifieringsdetaljer**, om alternativet är tillgängligt, när du vill visa dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering**.

**Obs!**

Du kan inte läsa in en ZIP-exportfil i Operator Client.

**Se även**

- *Överför video-dialogrutan, sidan 135*

**9.12****Läsa in exporterad video**

Huvudfönster > 

**Obs!**

Du kan inte läsa in en ZIP-exportfil i Operator Client.

**Exportformat**

- Blockexporter (info), skapade med VRM eXport Wizard
- Okrypterade exportfiler (\*.info), skapade med BVMS Operator Client

- Krypterade exportfiler (\*.encr), skapade med BVMS Operator Client

### Ytterligare information

Videoexporter som skapas med VRM eXport Wizard visas som *info* -filer.


Med VRM eXport Wizard kan du exportera stora mängder data.

VRM eXport Wizard ingår i ZIP-filen för BVMS-versionen och finns i mappen Bonus.

Mer information finns i programvaruhandboken för VRM eXport Wizard.

Du kan läsa in exporterade inspelningar för att visa dem. Innan du kan läsa in en export som har exporterats till en enskild ZIP-fil måste du extrahera ZIP-filen.


1. På menyn **Tidslinje** klickar du på kommandot **Läs in exporterad video ....**  
Dialogrutan för att öppna exportfiler visas.
2. Välj filen och klicka på **Öppna**.  
Krypterade exportfiler har filnamnstillägget *.encr*. Okrypterade filer har filnamnstillägget *.info*. Blockexporter visas som *info*-filer.  
Om du väljer en fil med filnamnstillägget *.encr* anger du lösenordet för exporten.

Den inlästa videon visas i fönstret .

Om du vill spela upp videon expanderar du posten och drar en kamera till en bildruta.

Om kameran har exporterats på en dator där Operator Client var inloggad på en Enterprise Management Server, visas kameranamnet med namnet på kamerans Management Server som prefix.

Posterna i exportträdet tas bort när du avslutar Operator Client.

3. Om du vill ta bort den exporterade videon högerklickar du på  och klickar sedan på **Överför export**.

### Se även

- *Exportfönster, sidan 125*
- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*

## 9.13

### Utföra en brottsutredande sökning (endast VRM-inspelningar)

Huvudfönster >  >  fliken > Välj en bildruta

Videon kan markeras i den valda bildrutan för rörelse. Med brottsutredande sökning kan du söka efter vissa egenskaper.



Brottsutredande sökning är endast tillgänglig för VRM-inspelningar.



### Obs!

Funktionen för brottsutredande sökning måste aktiveras på din arbetsstation.

1. Välj den bildruta där du vill hitta rörelse.
2. Använd den tunna linjen, välj tidsperioden på tidslinjen och välj motsvarande bildruta.

3. Klicka på  . Dialogrutan **Brottsutredande sökning** visas. Den valda tidsperioden kopieras till fälten **Start** och **Slut**.  
Ändra värdena vid behov. Klicka på  .
  4. I listan **Algoritm**: väljer du en Intelligent Video Analytics-post.
  5. I fältet **Övervakningsuppgifter** konfigurerar du den brottsutredande sökningen. Närmare information finns i dokumentationen till Intelligent Video Analytics-versionen som du använder.
  6. Starta den brottsutredande sökningen genom att klicka på **Sök**.
- I fönstret  visas de poster som hittas.
7. Dubbelklicka på önskad post för att spela upp motsvarande video. Motsvarande video visas.

#### Se även

- *Dialogrutan Brottsutredande sökning, sidan 131*
- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*

## 9.14 Aktivera videoinnehållsanalys (VCA)

Huvudfönster



#### Så här aktiverar du funktionen:

- ▶ Högerklicka på en bildruta med en tilldelad kamera och klicka på **Aktivera innehållsanalys**.  
VCA-överlagringarna visas. Den här inställningen finns kvar efter nästa omstart eller återinloggning av Operator Client och efter det att kameran har stängts och dess bild åter visas i en bildruta.


#### Så här inaktiverar du funktionen:


- ▶ Högerklicka på en bildruta med en tilldelad kamera och välj **Avaktivera innehållsanalys**. VCA-överlagringarna försvinner.

## 9.15 Söka efter rörelse

Huvudfönster >  > Fliken  > Välj en bildruta  
Du kan markera videon i den valda bildrutan för rörelse.

#### Söka rörelse:

1. Välj den bildruta där du vill hitta rörelse.
2. Välj tidsperiod på tidslinjen genom att använda den tunna linjen.
3. Klicka på  . Dialogrutan **Rörelsesökning** visas. Den valda tidsperioden kopieras till fälten **Start** och **Slut**.  
Ändra värdena om det behövs.
4. Välj **Visa rutnät** vid behov. Ett rutnät placeras över bilden. Du kan markera varje cell i rutnätet för sökning.

5. Markera de celler som du vill söka igenom efter rörelse. Dra ett område för att markera cellerna.  
Det markerade området visas i halvgenomsiktigt gult.  
Du kan rensa ett markerat område genom att dra det markerade området igen.
6. Klicka på **Starta sökning**. Sökresultaten för vald bildruta listas i fönstret .
7. Dubbelklicka på önskad post för att spela upp motsvarande video. Motsvarande video visas.

#### Se även

- *Rörelsesökning-dialogrutan, sidan 130*
- *Fönstret Resultat från rörelsesökning, sidan 143*
- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*

## 9.16

### Hitta loggboksposter

Huvudfönster> menyn **Verktyg** > kommandot **Hitta i loggboken ...** > dialogrutan **Välj en server** > dialogrutan **Välj sökparametrar**

I loggboken kan du söka efter särskilda händelser, larm, enheter och händelsesträngar. Du kan spara sökkriterierna som ett filter. Om du väljer en annan tidszon ändras visningen av datum och tid i loggboken därefter.

#### Så här hittar du poster i loggboken:

1. I ett Enterprise System väljer du önskad hanteringsserver för att söka.
2. I **Filter**-listan väljer du ett fördefinierat filter om det finns.  
Ett filter innehåller alla inställningar som du gör i den här dialogrutan.  
Du kan spara, ladda och ta bort valt filter. Du kan återställa inställningarna för det valda filtret.
3. I fältet **Datum och tid** anger du startdatum och -tid samt slutdatum och -tid för sökprocessen.
4. Begränsa antalet matchande poster från sökningen i listan **Resultatantal**.
5. Klicka på **Lägg till** för att begränsa sökningen till specifika händelser.
6. Klicka på **Lägg till/ändra** och ange sökkriterier för textdata.
7. I fältet **Larm** väljer du sökkriterier för att begränsa sökningen till specifika larm.
8. Klicka på **Lägg till** för att begränsa sökningen till specifika enheter.
9. I fältet **Detaljer** anger du en söksträng. Du kan använda \* som jokertecken.
10. I fältet **Användarnamn** anger du ett användarnamn att söka efter.
11. Klicka på **Sök**.  
Dialogrutan **Loggboksresultat**: visas med uppgifter som stämmer med sökningen.

#### Se även

- *Välj sökparametrar-dialogrutan, sidan 116*
- *Loggboksresultat-dialogrutan, sidan 120*
- *Dialogrutan med sökvillkor, sidan 119*
- *Val av enhet-dialogrutan, sidan 120*
- *Val av händelse-dialogrutan, sidan 120*

### 9.16.1

#### Hitta inloggningsplatser till en ohanterad plats

Huvudfönster> menyn **Verktyg** > kommandot **Hitta i loggboken ...** > dialogrutan **Välj en server** > dialogrutan **Välj sökparametrar**

Du kan hitta en inloggningshändelse på en arbetsstation som har konfigurerats i en annan BVMS som en unmanaged site. Om en användare av Operator Client har åtkomst till den här arbetsstationen via en ohanterad plats, loggas den här händelsen som en **Operatörsinloggning**-händelse.

**Så här hittar du en inloggning:**

1. Klicka på **Lägg till** för att begränsa sökningen till specifika händelser.
2. I dialogrutan **Val av händelse**, expandera **Händelser och larm**, expandera **Systemenheter**, expandera **Användaråtgärder**.
3. Klicka för att välja **Operatörsinloggning** och **Utloggning av operatör**.
4. Klicka på **Sök**.  
Dialogrutan **Loggboksresultat**: visas med uppgifter som stämmer med sökningen.

## 9.16.2

### Hitta personidentifieringshändelser och larm

Det går att söka efter en specifik person i alla personidentifieringshändelser och larm för att hitta tidigare inspelningar av den specifika identifierade personen.

Du kan söka efter följande textdata för att hitta en viss person:

- Personnamn
- Persongrupp
- Person-ID


För detaljerad information om olika fält, följ länken till lämpligt kapitel nedan.




**Se även**





- *Hitta loggboksposter, sidan 76*
- *Välj sökparametrar-dialogrutan, sidan 116*
- *Dialogrutan med sökvillkor, sidan 119*
- *Loggboksresultat-dialogrutan, sidan 120*
- *Raderar textdata från loggboksposter för personidentifiering, sidan 79*





## 9.17

### Söka efter inspelad video

Huvudfönster >  > menyn **Verktyg** > kommandot **Hitta video ...** > dialogrutan **Välj en server** > dialogrutan **Välj sökparametrar**  
eller

Huvudfönster >  >  >  > Dialogrutan **Välj en server** (vid behov) >  
Dialogrutan **Välj sökparametrar**  
eller

Huvudfönster >  >  >  > Klicka på  > Dialogrutan **Välj en server** (vid behov) >  
Dialogrutan **Sök efter textdata**

Huvudfönster >  >  >  > Välj tidsperiod med hjälp av den tunna linjen > Klicka på 

För detaljerad information om olika fält, se onlinehjälp för lämpligt programfönster.

**Så här söker du efter videodata:**

1. Ange eller markera de önskade sökkriterierna.
2. Klicka på **Sök**.



Fönstret visas med uppgifter som stämmer med sökningen.

3. Dubbelklicka på önskad post för att spela upp motsvarande video. Motsvarande video visas.

Om du sökte efter textdata öppnas textdatarutan automatiskt i bildrutan.

**Se även**

- *Välj sökparametrar-dialogrutan, sidan 116*
- *Loggboksresultat-dialogrutan, sidan 120*
- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*
- *Fönstret Resultat från videosökning, sidan 143*
- *Dialogrutan Sök efter textdata, sidan 119*

**9.18****Visa textdata**

Huvudfönster > > Högerklicka på en bildruta > **Visa textdata längst ned** eller **Visa textdata till höger**

Huvudfönster > Högerklicka på en bildruta > **Visa textdata längst ned** eller **Visa textdata till höger**

**Obs!**

Systemadministratören måste konfigurera inspelningen av textdata i Configuration Client.

Du kan visa inspelade textdata i textdatarutan.

Textvärdena visas i den vänstra kolumnen och namnen på textfälten visas i den högra kolumnen.



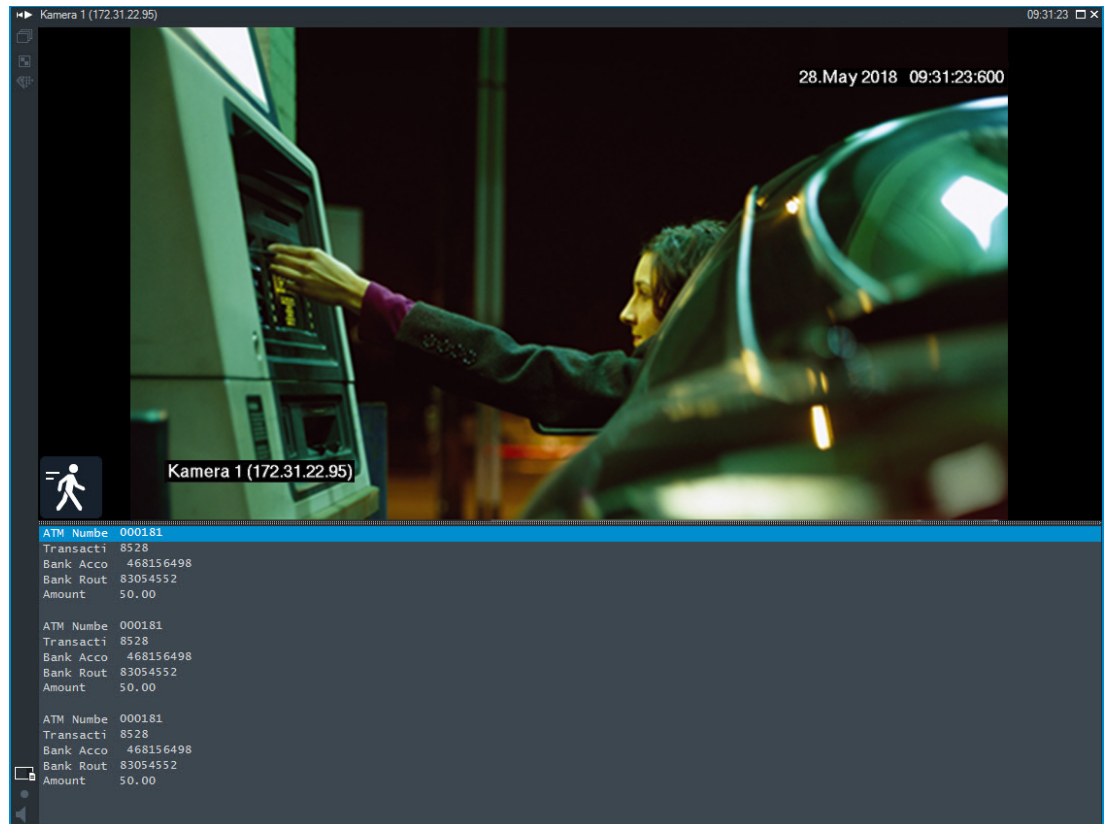
Klicka på för att söka efter inspelningar med textdata.

**Så här visar du textdata:**

1. Flytta den tunna linjen till en tidpunkt där en händelse med textdata har spelats in.
2. Starta uppspelningen på tidslinjen.

Textdata visas i textdatarutan.

Följande skärmbild visar ett exempel:



### Se även

- *Dialogrutan Sök efter textdata, sidan 119*
- *Söka efter inspelad video, sidan 77*

## 9.19

### Raderar textdata från loggboksposter för personidentifiering

#### Verktyg> Ta bort data från loggboken...

Ta bort personrelaterade data om du uppmanas om det genom att radera textdata från loggboksposter.

Du kan ta bort följande personrelaterade textdata:

- Personnamn
- Persongrupp
- Person-ID

**Obs!** Det går bara att ta bort alla personrelaterade textdata från en loggbokspost åt gången.

#### Så här tar du bort textdata från loggboksposter:

1. Klicka på **Radera textdata från loggboken ...**  
Dialogrutan **Välj sökparametrar för radering av textdata** visas.
2. Klicka på **Lägg till/ändra** och ange sökkriterier för textdata.
3. Välj lämplig post i kolumnen **Datafältsnamn**.
4. Skriv in en söksträng i kolumnen **Jämförelsevärde** Du kan använda \* som jokertecken.
5. Klicka på **OK**.
6. I fältet **Datum och tid** anger du startdatum och -tid samt slutdatum och -tid för sökprocessen.
7. Begränsa antalet matchande poster från sökningen i listan **Resultatantal**.
8. Klicka på **Sök**.  
Dialogrutan **Loggboksposter för radering av textdata** med matchande poster visas.

9. Välj lämpliga loggboksposter.  
Du kan markera flera poster samtidigt genom att hålla CTRL- eller SKIFT-tangenten nedtryckt.
10. Klicka på **Radera textdata från de valda posterna**.
11. Klicka på **OK**.  
Textdata för de valda posterna raderas.

### Välj sökparametrar för att ta bort dialogrutan för textdata

#### Lägg till/ändra

Klicka för att visa dialogrutan **Sökvillkor**.

#### Ta bort

Klicka här för att ta bort den markerade villkorsposten.

#### Ta bort alla

Klicka här för att ta bort alla villkorsposter.

#### Sök

Klicka för att starta sökningen. Dialogrutan **Loggboksposter för radering av textdata** visas.

#### Se även

- *Hitta loggboksposter, sidan 76*
- *Hitta personidentifieringshändelser och larm, sidan 77*

## 9.20

### Visa video över låg bandbredd

#### Huvudfönster

Du kan spela upp inspelningar från en kamera eller visa livebilder från en kamera med Operator Client även om du har låg bandbredd i nätverksanslutningen mellan BVMS och Operator Client-datorn.

Kodkonverterare stöder inte intelligent tracking, ROI, Intelligent Video Analytics-överlagringar eller textdata.

Vid användning av nätverk med låg bandbredd finns två alternativ:

- Maskinvarukonvertering
- Kodkonvertering genom program (bara tillgängligt i livläget)

#### Maskinvarukonvertering

Vid maskinvarukonvertering måste VRM vara utrustad med minst en kodkonverteringsenhet. Den här kodkonverteringsenheten är inte konfigurerad i BVMS. I dokumentationen för VRM finns information om hur du konfigurerar en kodkonverteringsenhet. Kodkonverteringsenheter kan ha flera kodkonverteringsinstanser.

DIVAR IP 3000 och DIVAR IP 7000 levereras med en förkonfigurerad kodkonverteringsinstans. Varje liveström eller inspelning behöver en egen kodkonverteringsinstans.

Maskinvarukonvertering är endast möjlig för Video IP-enheter från Bosch som är anslutna till en VRM-enhet.

Både kameran och kodkonverteringsenheten måste hanteras av samma VRM.

#### Programvarukonvertering

För kodkonvertering genom ett program måste Mobile Video Service ha konfigurerats på Management Server eller på Enterprise Management Server.



I ett Enterprise System används endast MVS-tjänsterna som har konfigurerats i Enterprise Management Server-konfigurationen.

Välj den önskade kodkonverteringsenheten i dialogrutan **Alternativ**.



**Så här aktiverar du kodkonvertering:**

1. Högerklicka på den önskade kameran i det logiska trädet, peka på **Önskad ström** och aktivera **Omkodning** genom att klicka på alternativet.
  2. Visa kameran i en bildruta.
- ✓ Den här kameran visar kodkonverterad video.

Ikonen för kodkonvertering genom maskinvara  eller ikonen för kodkonvertering genom program  visas i den här bildrutans verktygsfält.

Om den aktuella kameran redan visas i en bildruta fortsätter den att visa video som inte har kodkonverterats tills bildrutan stängs.

Om kodkonverteringsbegäran inte kan uppfyllas blir motsvarande bildruta svart.

**Inaktivera omkodning i liveläge:**

1. Högerklicka på den önskade kameran i det logiska trädet, peka på **Önskad ström** och markera en annan ström.
  2. Visa kameran i en bildruta.
- ✓ Kameran visar video som inte har kodkonverterats. Kodkonverteringsikonen visas inte.
- Om den aktuella kameran redan visas i en bildruta fortsätter den att visa kodkonverterad video tills bildrutan stängs.

**Inaktivera omkodning i uppspelningsläge:**

1. Högerklicka på den önskade kameran i det logiska trädet, peka på **Önskad ström** och inaktivera **Omkodning** genom att klicka på alternativet.
  2. Visa kameran i en bildruta.
- ✓ Kameran visar video som inte har kodkonverterats. Kodkonverteringsikonen visas inte.
- Om den aktuella kameran redan visas i en bildruta fortsätter den att visa kodkonverterad video tills bildrutan stängs.

**Obs!**

Du kan också aktivera eller inaktivera omkodning i en bildruta direkt: högerklicka på objektet, peka på **Välj ström** och klicka sedan på önskat menykommando. Den här inställningen påverkar endast den valda bildrutan. Kommandot påverkar inte inställningen för den prioriterade strömmen i det logiska trädet.

**Se även**

- *Alternativ-dialogrutan, sidan 120*
- *Bildruta, sidan 127*

**9.21****Byta inspelningskälla**



Huvudfönster >

Om konfigurationen tillåter det kan du byta inspelningskälla.

En ikon för byte av inspelningskälla visar aktuell status.

Exempel:  anger att sekundär VRM-inspelning visas.

**Gör så här:**

- ▶ Klicka på en ikon för att byta inspelningskälla, till exempel  .
- Ikonen ändras exempelvis till  .
- I tidslinjen visas inspelningen för den valda källan.

**Se även**

- *Ikoner som används, sidan 109*
- *Spela upp inspelade videosekvenser, sidan 67*
- *Starta direktuppspelning, sidan 49*


## 9.22


### Ansluta till en ohanterad plats


**Huvudfönster**


Du kan ansluta till en ohanterad plats. Alla tillgängliga videonätverksenheter på platsen visas sedan i det logiska trädet. Så snart du loggar av eller avslutar Operator Client avbryts anslutningen.

**Så här ansluter du:**

1. Högerklicka på  .
2. Klicka på **Anslut till plats**.

När enheten ansluter visas .

När anslutningen har upprättats visas  .  
Alla tillgängliga enheter på platsen visas i det logiska trädet.

Om inte alla enheter som hör till den här platsen kan anslutas, visas  . Du kan försöka ansluta till de återstående enheterna senare.


**Tips!** Du kan även dubbelklicka på  för att ansluta.

**Så här ansluter du de återstående enheterna:**


1. Högerklicka på .
2. Klicka på **Testa att ansluta igen**.

**Koppla från en plats:**

1. Högerklicka på  eller .
2. Klicka på **Koppla bort från plats**.

Ikonen ändras:  .  
Alla bildrutor med enheter som hör till den här platsen stängs automatiskt.

**Koppla från alla platser:**

- ▶ Klicka på  .
- Alla platser kopplas bort. Delvis anslutna platser fränkopplas inte.  
Alla bildrutor med enheter som tillhör platsen stängs automatiskt.

**Se även**

- *Unmanaged site, sidan 17*

## 10 Hantera händelser och larm

I det här kapitlet ges information om hur larm hanteras.

En del av funktionerna som beskrivs i det här kapitlet kan avaktiveras för din användargrupp.





### Obs!

Kartan som visas i en larmbildruta är optimerad för visning och innehåller bara den initiala visningen av den grundläggande .dwf-filen.

### Se även

- *Hantera personidentifieringslarm, sidan 88*
- *Styra funktioner för åtkomstkontroll, sidan 92*


### 10.1 Godkänna ett larm

Huvudfönster >  > Fliken  eller

Huvudfönster >  > Fliken 

Du kan godkänna ett enskilt larm eller flera larm för att rensa eller starta ett arbetsflöde.


#### Så här godkänner du ett larm:

1. Välj önskad larmpost och klicka på .

2. Återgå till bildfönstret genom att klicka på .

När ett larm godkänns händer flera saker samtidigt:

- Larmet tas bort från larmlistorna för alla andra användare.
- Om det inte redan visas ersätter ett larmbildsfönster livebildfönstret på monitorn som har aktiverats för larm.
- Larminnehållet (livevideo, direktuppspelningsvideo eller anläggningskartor) visas i en rad av larmbildrutor i larmbildsfönstret.

- Om ett arbetsflöde är associerat med larmet aktiveras arbetsflödesknappen . Du kan nu rensa larmet eller starta ett arbetsflöde. Om larmet har konfigurerats med "forcerat arbetsflöde" måste du slutföra arbetsflödet innan du kan rensa larmet.

#### Visa en larmkamera på en monitor:

- ▶ Dra kamerabilden från larmbildsrutan till en monitorgrupp.

#### Så här accepterar du alla larm på en karta:

1. Visa en karta som innehåller en kameraaktiveringspunkt i en bildruta.
2. Högerklicka på en kamera på en karta och klicka på **Godkänn alla larm från den här enheten**.  
Alla larm från enheten accepteras. I larmlistan visas godkända larm i enlighet därmed.

### Se även

- *Fönstret Larmlista, sidan 143*

## 10.2 Lägga till kommentarer till ett larm


Huvudfönster >  > fliken  > välj önskat larm > ✓  
eller

Huvudfönster >  > fliken  > välj önskat larm > ✓

Du måste godkänna ett larm innan du kan göra en kommentar om det.

### Lägga till en kommentar till ett larm:



- Klicka på  .  
Arbetsflödesdialogrutan visas där du kan skriva in en kommentar och visa åtgärdsplanen för detta larm. Om ingen åtgärdsplan är tilldelad till larmet visar dialogrutan endast fältet **Kommentar:**.
- I fältet **Kommentar:** skriver du in din kommentar.
- Klicka på **Stäng**.
- Rensa larmet.  
Kommentaren läggs till som en separat uppgift i loggboken och läggs till i larmposten i loggboken.

### Se även


– *Fönstret Larmlista, sidan 143*

## 10.3 Rensa ett larm

Huvudfönster >  > Fliken   
eller

Huvudfönster >  > Fliken 

### Så här rensar du ett larm:

- ▶ Välj önskade larmposter och klicka på  .  
Om larmet har attributet Kommentar eller Forcerat arbetsflöde kan du inte rensa larmet direkt. I så fall måste du först visa åtgärdsplanen och skriva en kommentar.  
Larmet rensas och tas bort från larmlistan.  
Om inga andra larm visas för närvarande stängs larmbildsfönstret och bildrutan visas.



### Så här rensar du alla larm på en karta:

- Visa en karta som innehåller en kameraaktiveringspunkt i en bildruta.
- Högerklicka på en kamera på en karta och klicka på **Rensa alla larm från den här enheten**.  
Alla larm från enheten rensas. I larmlistan visas rensade larm i enlighet därmed.

### Se även

– *Fönstret Larmlista, sidan 143*

## 10.4 Anpassa fönstret Larmlista

Huvudfönster >  > Fliken   
eller

Huvudfönster >  > Fliken 

### Så här sorterar du tabellen:

1. Klicka på en kolumnrubrik.  
Pilen i kolumnrubriken anger om tabellen är sorterad i stigande eller fallande ordning.
2. Klicka på kolumnrubriken igen om du vill ändra sorteringsordningen.


### Så här lägger du till eller tar bort kolumner:

- ▶ Högerklicka på kolumnrubriken och klicka på en markerad post om du vill ta bort motsvarande kolumn eller klicka på en ommarkerad post om du vill lägga till motsvarande kolumn.

### Så här ändrar du kolumnernas ordningsföljd:

- ▶ Dra en kolumnrubrik och flytta den till önskad position.

### Så här ändrar du kolumnbredden:

1. Peka på den högra kanten av kolumnrubriken. Muspekaren förvandlas till en dubbel pil . Dra kolumnkanten åt vänster eller höger.  
eller
2. Du kan snabbt göra kolumnen tillräckligt bred så att allt innehåll visas genom att dubbelklicka på kolumnrubrikens högra kant.

### Se även

- *Fönstret Larmlista, sidan 143*

## 10.5 Visa fönstret Live-bild

Huvudfönster >  > fönstret Larmbild >  
eller

Huvudfönster >  > fönstret Larmbild >

Du kan växla till live- eller uppspelningsbildfönstret när larmbildfönstret visas.

### Så här visar du bildfönstret:

- ▶ Klicka på  i ett larmbildfönster. Bildfönstret visas.

### Så här startar/stoppar du seriekopplad uppspelning:

- ▶ Klicka på .

### Se även


- *Fönstret Larmlista, sidan 143*
- *Bildfönster, sidan 127*

## 10.6 Växla mellan larmlägen i larmbildfönstret

Du kan växla larmläge i larmbildfönstret. Följande lägen är tillgängliga:

- Larmläge med flera rader
- Läget Enbildsvy

**Så här växlar du till larmläget med flera rader:**

- ▶ Klicka på .

**Så här växlar du till läget Enbildsvy:**

- ▶ Klicka på  eller dubbelklicka någonstans i larmbildfönstret eller dubbelklicka på en specifik larmbildruta.



**Obs!**

Om du dubbelklickar någonstans i larmbildfönstret växlar den första bildrutan i larmbildruteraden till läget Enbildsvy. Om du dubbelklickar på en specifik larmbildruta i larmbildfönstret växlar larmbildrutan till läget Enbildsvy.

**Se även**


- *Larmläge (larmvisning), sidan 106*

**10.7****Starta ett arbetsflöde**

Huvudfönster >  > Fliken  eller

Huvudfönster >  > Fliken 



**Så här startar du ett arbetsflöde:**

1. Välj larmposten och klicka på . Om larmet har konfigurerats med "forcerat arbetsflöde" visas åtgärdsplanen (om den har konfigurerats för larmet). Du kan även skriva en kommentar om detta har konfigurerats.
2. Utför nödvändiga åtgärder.
3. Rensa larmet.

**Se även**

- *Fönstret Larmlista, sidan 143*


**10.8****Avvisa ett larm**

Huvudfönster >  > Fliken  eller

Huvudfönster >  > Fliken 

Om du återkallar godkännandet av ett larm återställs larmets status till Aktivt i din larmlista, och larmet visas återigen i larmlistorna för alla användare som ursprungligen tog emot larmet.

**Så här återkallar du godkännandet av ett larm:**

- ▶ Välj den godkända larmposten och klicka på  .  
Larmet visas som aktivt igen.


**Se även**

- *Fönstret Larmlista, sidan 143*

**10.9****Trigga en användarhändelse**

Huvudfönster >  > Klicka på 

Du kan trigga en användarhändelse för en vald Management Server i ett Enterprise System som har konfigurerats iConfiguration Client.

- ▶ Högerklicka på önskad  och klicka på önskat användarkommando.
- ✓ Händelsen triggas.

## 11 Hantera personidentifieringslarm

När du godkänner ett Person Identification-larm visas information om den identifierade personen i bildrutan.

### Personidentifieringsinformation

Persongrupp	Persongrupp är den grupp som en person är tilldelad till.
Personbild(er)	Standardbilden och alla tillgängliga bilder från Person Identification-enheten visas.
Personnamn	Personnamnet är namnet på den identifierade personen.
Konfidensfaktor	Konfidensfaktorn är ett mått på den exakthetsgrad med vilken en person identifieras av systemet i procent (0 är ingen exakthet, 100 är fullständig exakthet).

### Se även

– *Hantera händelser och larm, sidan 83*

### 11.1 Hantera personer för ett personidentifieringslarm

**Verktyg > Hantera personer ... > Hantera personer** dialogrutan


Dialogrutan **Hantera personer** gör att du kan lägga till personer, tilldela persongrupper, lägga till bilder till befintliga personer och exportera personer.




#### Obs!

Person Identification stöder endast JPEG-filer.

#### Lägga till/importera en person:

1. Välj en person.
2. Klicka på  för att lägga till en bild av en person.  
Du kan också dra en bild från filutforskaren till en persongrupp eller fliken **Allt**.  
✓ Den här bilden är tilldelad som standardbilden av personen.

#### Så här lägger du till bilder till en befintlig person:

1. Välj en person.  
Standardbilden och alla tillgängliga bilder av personen visas.
2. Klicka på  i bildfönstret om du vill lägga till fler bilder till personen.

#### Tilldela en ny standard bild:

1. Flytta musen över lämplig bild.  
Kommandot **Ange som standard** visas.
2. Klicka på kommandot **Ange som standard**.  
Bilden är tilldelad som standardbild.



**Tilldela en persongrupp till en person:**

1. Välj en person.  
För varje ny person är värdet **Standardpersongrupp** redan valt.
2. Klicka i fältet **Standardpersongrupp**.
3. Välj lämplig persongrupp som du vill tilldela till personen.

**Så här exporterar du personer:**


1. Välj en person.
2. Klicka på  för att exportera personen till filutforskaren.

**Obs!**

är aktiverad om fliken **Allt** är markerad. Välj fliken **Standardpersongrupp** eller någon annan tillgänglig flik för persongrupp för att exportera personer.

**Så här tar du bort en person:**

1. Välj en person.

2. Klicka på .

**Så här tar du bort flera personer:**

1. Välj en person
2. Tryck på CTRL-tangenten och välj flera personer.

3. Klicka på .

**Så här tar du bort enstaka personbilder:**

1. Välj lämplig bild:

2. Klicka på .

**Obs!** Om du tar bort standardbilden tilldelas nästa bild automatiskt som standardbild.

## 12 Styra inbrottspanelsfunktioner


Du kan styra flera inbrottspanelfunktioner från Operator Client.

### 12.1 Stänga av larmsirener

Huvudfönster

Du kan stänga larmsirener i ett inbrottspanelsområde om du har rätt behörighet.

**Så här stänger du av larmsirensen:**

- ▶ Högerklicka på det önskade området  i det logiska trädet eller på en karta och klicka sedan på **Stäng av signaler**.  
Larmsirenen tystnar.

### 12.2 Hantera dörrar

Huvudfönster

Du kan styra följande lägen för inbrottspaneler för en dörr i Operator Client:

- Säkra en dörr.
- Osäkra en dörr. Läget ändras till låst.
- Låsa en dörr.
- Låsa upp en dörr. Du kan låsa eller säkra en olåst dörr.
- Växla en dörr.

Systemadministratören kan begränsa behörigheten för var och en av dessa funktioner till särskilda användargrupper.

När en dörr är låst går den att öppna med hjälp av kort.

När en dörr är upplåst är den öppen för alla.

Att säkra en dörr innebär att ingen kan öppna dörren, inte ens med kort.

Att växla en dörr betyder att låsa upp en låst dörr i några sekunder och sedan låsa den igen.

**Så här gör du:**

- ▶ Högerklicka på en dörr i det logiska trädet eller på en karta, och klicka på ett kommando.

Följande kommandon finns:

- **Lås / Lås upp**
- **Säkra / Osäkra**
- **Växla**

**Obs!** Snabbmenyerna för dörrhantering är inte tillgängliga om dörrens läge är okänt.

**Se även**

- *Ikoner som används, sidan 109*

### 12.3 Kringgå en punkt

Huvudfönster

Du kan ändra en punkts läge till **Kringgå** i Operator Client.

Systemadministratören kan begränsa behörigheten för den här funktionen till särskilda användargrupper.

När du slutar kringgå en punkt, ändrar du tillbaka läget till normalt.

Att kringgå en punkt innebär att denna punkt inte kan skicka ett larm. Att sluta kringgå en punkt innebär att punkten kan skicka ett larm igen. Eventuella väntande larm skickas.

**Så här kringgår och slutar du kringgå en punkt:**

- ▶ Högerklicka på en punkt i det logiska trädet eller på en karta, och klicka på ett kommando.

**Obs!** Snabbmenyerna för kringgående av punkter är inte tillgängliga om enhetens tillstånd inte är känt.

### Se även

- *Ikoner som används, sidan 109*

## 12.3.1

### Aktivera ett område


Huvudfönster

Du kan styra följande lägen för inbrottspaneler i ett område inifrån Operator Client:

- Aktivera ett område.
- Inaktivera ett område.
- Framtvinga aktivering av ett område som inte är redo för aktivering.


Systemadministratören kan begränsa behörigheten för var och en av dessa funktioner till särskilda användargrupper.


#### Så här aktiverar du ett område:

- ▶ Högerklicka på det önskade inaktiverade området () i det logiska trädet och välj


**Armera.** Ikonen för aktiverat område () visas.

#### Så här inaktiverar du ett område:

- ▶ Högerklicka på det aktiverade området i det logiska trädet eller på en karta () och

klicka på **Desarmera.** Ikonen för ett inaktiverat område () visas.

#### Så här framtvingar du aktivering av ett område:

- ▶ Högerklicka på det inaktiverade området i det logiska trädet eller på en karta () och

klicka på **Framtvinga armering.** Ikonen för aktiverat område () visas.

**Obs!** Snabbmenyerna för att aktivera och inaktivera är inte tillgängliga om enhetens tillstånd inte är känt.

## 13 Styra funktioner för åtkomstkontroll

Du kan styra flera funktioner för åtkomstkontroll från Operator Client.

### Se även

– *Hantera händelser och larm, sidan 83*


### 13.1 Bevilja och neka åtkomst




#### Obs!

Endast **Åtkomst begärd**-larm med hög prioritet visas automatiskt i bildfönstret.

#### Bevilja eller neka åtkomst:

Klicka på  för att godkänna **Åtkomst begärd**-larmet.  
Nu startas en larmtimer som visar hur mycket tid som är kvar.

► Klicka på  för att bevilja åtkomst.  
Eller

klicka på  för att neka åtkomst.



#### Obs!

När tiden har löpt ut nekar systemet automatiskt åtkomst för denna specifika begäran.

## 14 Använda ett CCTV-tangentbord

I det här kapitlet beskrivs hur man använder BVMS Operator Client med ett Bosch IntuiKey-tangentbord eller ett KBD Universal XF-tangentbord.

### 14.1 Använda KBD Universal XF-tangentbord



**Obs!**

Läs mer i instruktionerna som levereras med KBD-Universal XF-tangentbordet och som finns i onlineproduktkatalogen.

Du kan använda KBD-Universal XF-tangentbordet som ett USB-tangentbord för BVMS.

Fäst tangentbordsmallen för BVMS på tangentbordet innan du använder det.














Du kan konfigurera tangentbordet för användning av en vänsterhänt operatör. Läs i instruktionshandboken som medföljde KBD Universal XF-tangentbordet.

#### 14.1.1

#### KBD Universal XF-tangentbordets användargränssnitt

I följande tabell visas ikonerna på tangentbordsmallen och deras respektive funktioner.

Ikon	Funktion
	Utlöser en användarhändelse, endast tillgänglig med fristående Management Server
	Ljud på/av Blinkar för att ange att funktionen är aktiverad.
	Starta/stoppa larminspelning
	Växla mellan live-läge och uppspelningsläge Blinkar för att ange att funktionen är aktiverad.
	Växla vald bildruta mellan live-läge och direktuppspelning. Blinkar för att ange att funktionen är aktiverad.
	Läs in en sekvens. Ange ett giltigt sekvensnummer och bekräfta med <b>OK</b> . Du styr sekvensen med hjälp av uppspelningsknapparna. Blinkar för att ange att inmatning av ett tal krävs.
	Minska antalet bildrutor
	Öka antalet bildrutor
	Helskärm av/på
	Maximera/återställ vald bildruta

Ikon	Funktion
<b>ESC</b>	Avbryter inmatning av ett tal. Tryck två gånger för att stänga den valda bildrutan.
<b>OK</b>	Bekräfta en sifferinmatning.
	PTZ-läge på/av. Blinkar för att ange att funktionen är aktiverad.
	Välj en PTZ-position. Ange ett giltigt nummer för en förinställning och bekräfta med <b>OK</b> . Blinkar för att ange att inmatning av ett tal krävs.
	"Fokus, långt avstånd"
	"Fokus, kort avstånd"
	Bländare stängd
	Bländare öppen
	Analog monitor-läge på/av. Ange ett giltigt monitornummer, tryck på <b>OK</b> , ange ett giltigt kameranummer och tryck sedan på <b>OK</b> . Blinkar för att ange att inmatning av ett tal krävs.
	Ange standard-Management Server, endast tillgängligt när du loggar in på Operator Client som användare av en Enterprise User Group. Ange ett giltigt servernummer och bekräfta med <b>OK</b> . Blinkar för att ange att inmatning av ett tal krävs.
	Snabbuppspelning bakåt (stegvis)
	Spela upp bakåt
	Paus
	Spela upp
	Snabbuppspelning framåt (stegvis)

När en knapp inte är upplyst har den ingen funktion. Alla upplysta knappar har en funktion. När en knapp blinkar är funktionen aktiv, t.ex. anger en blinkande uppspelningsknapp att uppspelningsläget är aktivt. Tryck på knappen för att växla till det andra tillståndet. Om du t.ex. trycker på den blinkande uppspelningsknappen, så växlar du till live-läget. Ange ett nummer och bekräfta med OK för att visa respektive kamera i den valda bildrutan.

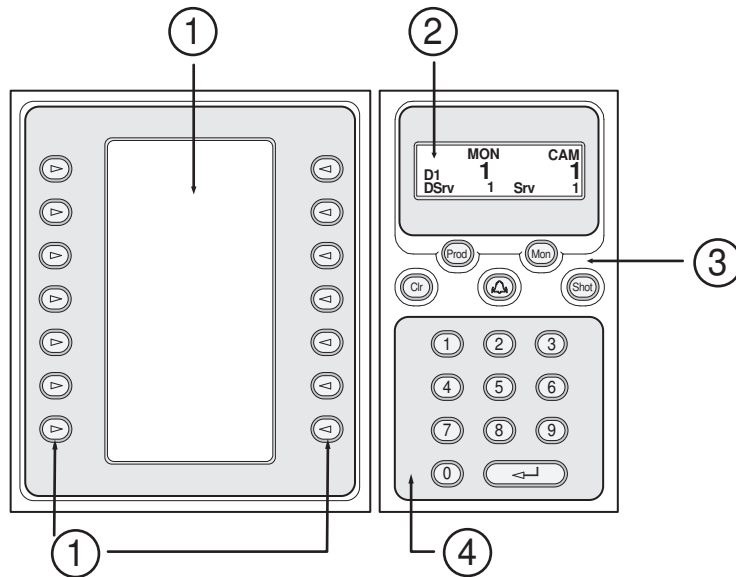
## 14.2 Bosch IntuiKey-tangentbordets användargränssnitt




**Obs!**

Varje inmatning via tangentbordet rensas efter några sekunder om ingen ytterligare inmatning görs.

I det här kapitlet beskrivs användargränssnittet för Bosch IntuiKey-tangentbordet. Följande illustration visar de olika gränssnittsföremålen på tangentbordet:



1	Snabbtangenter och snabbtangentsdisplay	Låter dig använda en fast uppsättning av kommandon eller styra det logiska trädet. De kommandon som visas på snabbtangentsdisplayen ändras beroende på driftsläget.
2	Statusdisplay	Ändras dynamiskt och visar information om det aktuella driftsläget.
3	Funktionstangenter	Låter dig styra vissa funktioner direkt. Prod: Startar en sökprocess för att hitta den anslutna arbetsstationen. Om sökningen lyckas: i snabbtangentsdisplayen visas menyerna Terminal och Keyboard Control. För att välja BVMS, tryck på snabbtangents Terminal. Mon: Låter dig ange ett monitornummer (digital eller analog monitor). Clr: Rensar eventuella numeriska uppgifter eller har en bakåtfunktion.  : Stöds för tillfället inte. Shot: Låter dig välja förplacering av kamera eller stänga urvalsläget.
4	Numerisk knappsats med ENTER-tangent	Låter dig ange logiska nummer. Numret visas i statusdisplayen.

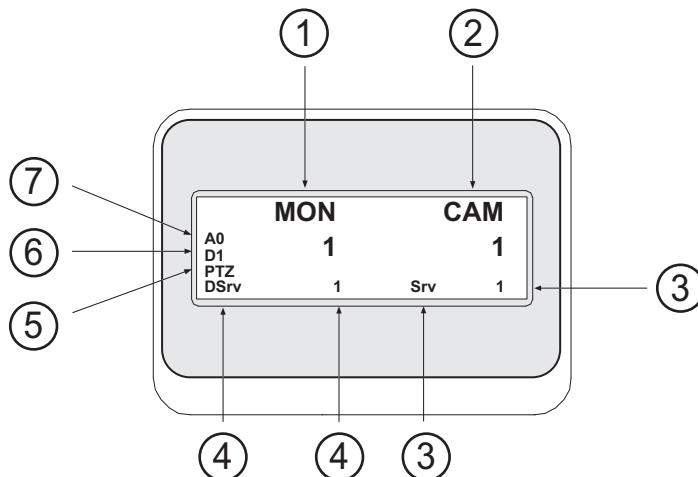
Om knappen Mon eller Shot inte först tryckts ned tolkas en numerisk uppgift som ett logiskt kameranummer. Kameran med det angivna numret visas i en bildruta eller på en analog monitor.

### 14.2.1

#### Statusdisplay

Statusdisplayen ändras dynamiskt så att den visar information om knappsetsens aktuella driftsläge.

Följande illustration visar de olika föremålen på statusdisplayen:



1	Monitor	Visar den valda analoga monitorn eller bildrutans nummer.
2	Kamera	Visar det valda kameranumret.
3	Server	Visar servernumret för den Management Server där den nu valda kameran är konfigurerad.
4	Standardserver	Visar servernumret för den Management Server i ett Enterprise System som tangentbordet använder som standardserver. Den här servers logiska träd visas i trädläget.
5	PTZ / NAVIGERINGSKNAPP	Visar aktuellt driftsläge.
6	D1	Visar det valda datormonitornumret.
7	A0	Visar det valda analoga monitornumret.

### 14.3

#### Använda ett Bosch IntuiKey-tangentbord som är anslutet till en arbetsstation

Ett tangentbord som är anslutet till en BVMS arbetsstation erbjuder en mängd olika funktioner. Både ett analogt och digitalt läge är tillgängligt.

Om tangentbordet är anslutet till en avkodare minskas uppsättningen funktioner. Endast det analoga läget är tillgängligt.

Om du är ansluten till en arbetsstation som använder ett Enterprise System, måste du först välja önskad Management Server och sedan den kamera som är konfigurerad på denna Management Server.



**Se även**

- *Bosch IntuiKey-tangentbordets användargränssnitt, sidan 95*

**14.3.1****Starta tangentbordet**

Tangentbordet måste vara anslutet till en COM-port hos arbetsstationen.

1. Starta Operator Client på arbetsstationen.
2. Tryck på knappen Prod.  
Tangentbordet söker efter anslutna enheter.
3. Tryck på snabbtangenta Terminal.  
Urvalsläget visas.

**14.3.2****Ange driftslägen**

Du kan använda tangentbordet i följande lägen:

- Urvalsläge  
I det här läget kan du välja en bildruta genom att röra på styrspaken i önskad riktning.
- PTZ-läge  
I det här läget kan du styra fasta och PTZ-kameror, kartor samt dokument i live-läget.
- Navigeringsknappläge  
I det här läget kan du styra kameror i direktuppspelnings- eller uppspelningsläget.

**Öppna urvalsläget:**

1. Starta Operator Client och tangentbordet.  
eller
2. Tryck på ENTER för att stänga PTZ- eller navigeringsknappläget och för att återgå till urvalsläget.

**Öppna PTZ-läget:**

1. Välj en PTZ-kamera.
2. Tryck på Shot.  
Om du vill starta ett förprogrammerat läge trycker du på Shot igen, trycker på förprogrammeringens nummer och trycker sedan på ENTER.

**Öppna navigeringsknappläget:**

1. Starta uppspelningsläget.
2. Tryck på Shot.

**Stänga PTZ- eller navigeringsknappläget:**

- ▶ Tryck på ENTER för att stänga PTZ- eller navigeringsknappläget och starta urvalsläget igen.

**14.3.3****Visa kameror**

Ange ett numeriskt kommando för att visa kameran med detta logiska nummer i den aktiva bildrutan eller på den analoga monitorn.

För att visa kameror i ett Enterprise System, välj den Management Server där kamerorna är konfigurerade.

**Växla mellan analogt läge och arbetsstationsläge**


- ▶ Tryck på Mon två gånger.

**Visa en kamera på en datormonitor**

1. Växla till digitalt läge.
2. Tryck på Mon, tryck på 1–4 för att välja önskad arbetsstationsmonitor, tryck på numret för den önskade bildrutan och tryck sedan på ENTER.  
Numreringen av bildrutor går från vänster till höger samt uppifrån och ner.

- Tryck på önskat nummer för kameran och tryck på ENTER.  
Önskad kamera visas.  
Exempel: Tryck på Mon, 412 och ENTER. Tryck sedan på 7 och ENTER. Kamera 7 visas i den tolfte bildrutan på arbetsstationsmonitor 4.

#### Välj en Management Server i ett Enterprise System:

- Tryck på NEXT.
- Tryck på snabbtangenter  och ange servernummer.  
Servernumret är konfigurerat i Configuration Client i listan **Servernummer**.  
När du nu anger det logiska numret för en kamera, visas en kamera konfigurerad på denna Management Server.

#### Visa en kamera på en analog monitor

- Växla till analogt läge.
- Tryck på Mon, tryck på numret för önskad monitor och tryck på ENTER.  
Monitornummer konfigureras i Configuration Client.
- Tryck på det önskade numret för kameran och tryck på ENTER.  
Önskad kamera visas.  
Exempel: Tryck på Mon, 3 och ENTER. Tryck sedan på 4 och ENTER. Kamera 4 visas på den tredje analoga monitorn.



#### Obs!

När du ringer upp en PTZ-kamera med ett numeriskt kommando öppnar systemet automatiskt PTZ-läget.

### 14.3.4

#### Använda styrspaken

I urvalsläget kan du med hjälp av styrspaken använda följande funktioner:

- Luta styrspaken för att välja en bildruta.

I PTZ-läget kan du med hjälp av styrspaken använda följande funktioner:

- Vrid styrspaken för att zooma in och ut.
- Luta styrspaken för att panorera och luta en PTZ-kamera.
- Använda knapparna Focus och Iris för en PTZ-kamera.

I navigeringsknappläget vrider du styrspaken för att använda följande funktioner:

- Spola framåt/bakåt så länge som du vrider.
- Ändra uppspelningshastigheten: hastigheten beror på graden av rotation.
- Stanna en video när den spelas.

I navigeringsknappläget lutar du styrspaken för att använda följande funktioner:

- Luta uppåt/nedåt när videon stannas: spola framåt/bakåt.
- Luta uppåt/nedåt när videon spelas: ställa in uppspelningshastigheten.
- Luta till höger/vänster: pausa och gå framåt/bakåt.

I navigeringsknappläget kan du med hjälp av knapparna Focus och Iris använda följande funktion:

- Tryck på Focus eller Iris för att flytta den tunna linjen i tidslinjen framåt eller bakåt. Focus flyttar den tunna linjen en längre tid framåt eller bakåt, Iris flyttar den tunna linjen en kortare tid framåt eller bakåt.

Uppspelningsläge :

- Om du vill låsa systemet på aktuell uppspelningshastighet trycker du på knappen Shot medan du vrider på styrspaken.

### 14.3.5

#### Använda snabbtangenter

Följande driftslägen är tillgängliga:

- Trädläge  
Du använder det här driftsläget för att styra enheter som är tillgängliga i det logiska trädet för Operator Client.
- Kommandoläge  
Du använder det här driftsläget för att skicka kommandon, t.ex. Växla till uppspelningsläge.

#### Så här växlar du mellan trädläge och kommandoläge:

1. Från trädläge: Tryck på den vänstra Level Up-snabbtangenter tills du kommer till rotnivån och tryck sedan på snabbtangenter Exit för att visa kommandoläget.  
eller
2. Från kommandoläget: Tryck på snabbtangenter Tree Mode.

#### Använda det logiska trädläget:

- ▶ Växla till trädläget.

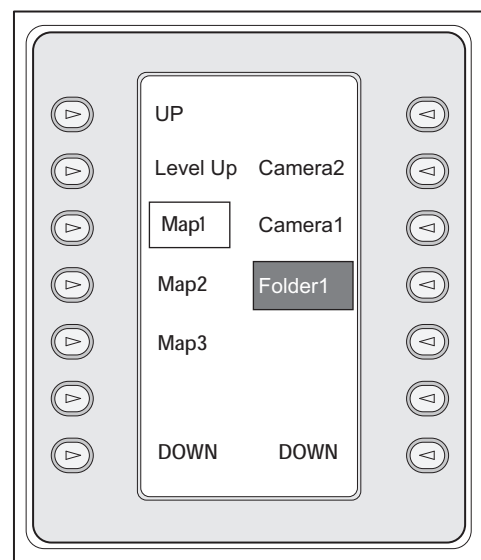
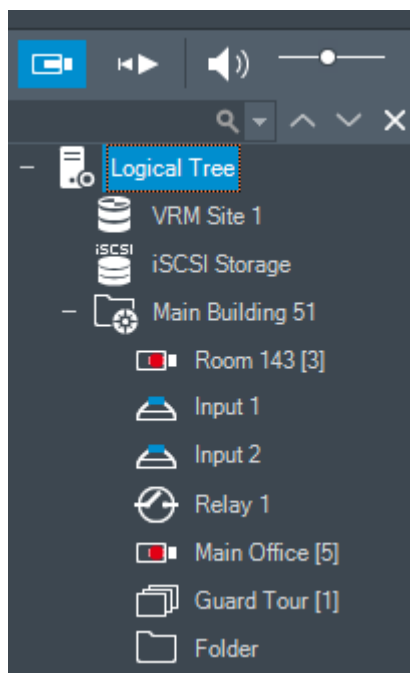
Höger sida av snabbtangentsdisplayen:

- ▶ Tryck på en snabbtangenter för att styra objektet (t.ex. visa en kamera eller byta ett relä). När du trycker på en karta eller en mapp (svart bakgrund) flyttas den till vänster sida. På höger sida visas innehållet.

Vänster sida av snabbtangentsdisplayen:

1. Tryck på en snabbtangenter på vänster sida för att välja en mapp eller en karta och visa dess innehåll på höger sida av snabbtangentsdisplayen.  
Om du vill visa en karta trycker du på snabbtangenter en gång så att den markeras (med en rektangel). Tryck sedan igen på snabbtangenter för att visa denna i den valda bildrutan.
2. Tryck på Level Up om du vill öppna nästa nivå uppåt i det logiska trädet.
3. Tryck på UP för att flytta markeringen uppåt eller på DOWN för att flytta den nedåt.



















Följande bilder visar ett exempel på ett logiskt träd och dess motsvarighet på tangentbordets snabbtangentsdisplay.



**Så här använder du kommandoläget:**

1. Växla till kommandoläget.
2. Tryck på en snabbtangent för att köra önskat kommando.

Följande kommandon är tillgängliga:

- : Läs in en sekvens. Skriv in sekvensnumret i **Statusdisplay**.
  - : Spela upp/pausa sekvens
  - : Stega framåt/bakåt i sekvens
  - : Maximera/återställ vald bildruta
  - : Stäng vald bildruta
  - : Växla mellan live-läge och uppspelningsläge
  - : Växla vald bildruta mellan live-läge och direktuppspelning
  -  / : Visa fler/färre bildruterader
- Obs!** Du kan inte visa fler bildruterader än det högsta konfigurerade antalet, som definieras av en parameter i BVMS Configuration Client.
-  / **REC**: Starta/stoppa larminspelning
  - : Ljud på/av
  - **NÄSTA**: Byt till nästa sida
  -  /  /  / : Utlös en användarhändelse (1-4); endast tillgängligt med fristående Management Server
  - : Ange förvald Management Server; endast tillgängligt om du loggar in till Operator Client som en Enterprise User Group-användare.
  - : Bildrutelister av/på
  - : Helskärm av/på

Du kan inte visa fler bildruterader än det högsta konfigurerade antalet, som definieras av en parameter

## 14.4

### Använda ett Bosch IntuiKey-tangentbord som är anslutet till en avkodare

Ett tangentbord som är anslutet till en avkodare ger dig åtkomst till Management Server utan programvaran Operator Client. Därmed måste du logga in. Endast det analoga läget är tillgängligt.

#### 14.4.1

##### Starta tangentbordet

Du måste logga in på Management Server sedan du startat tangentbordet.

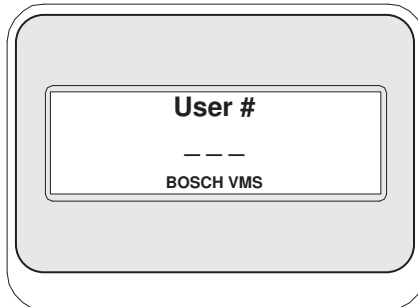
**Obs!**

Endast BVMS-användare med användarnamn eller lösenord som består enbart av siffror kan använda Bosch IntuiKey-tangentbordets analoga läge.

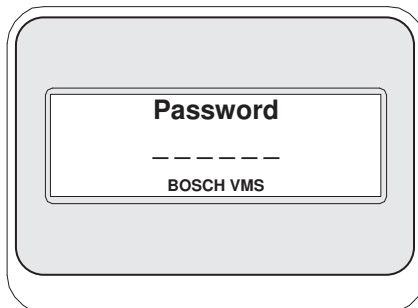
Användaren måste ha åtkomstbehörighet till avkodaren som är ansluten till Bosch IntuiKey-tangentbordet.

**Starta tangentbordet:**

- ▶ Tryck på snabbtangenter Terminal.  
Följande inloggningsfönster visas:



- ▶ Ange användarnamnet.



När inloggningen har lyckats visas Terminal och Keyboard Control snabbtangenter på snabbtangentsdisplayen.

**14.4.2****Visa kameror**

1. Tryck på Mon, tryck på numret för önskad monitor och tryck på ENTER.  
Monitornummer konfigureras i Configuration Client.
2. Tryck på önskat nummer för kameran och tryck på ENTER.  
Önskad kamera visas.  
Exempel: Tryck på Mon, 3 och ENTER. Tryck sedan på 4 och ENTER. Kamera 4 visas på den tredje analoga monitorn.  
När den valda monitorn visar en PTZ-kamera växlar tangentbordet automatiskt till PTZ-läget.

**14.4.3****Använda styrspaken**

Styrspaken låter dig använda följande funktioner:

- Vrid styrspaken för att zooma in och ut.
- Luta styrspaken för att panorera och luta en PTZ-kamera.
- Använda knapparna Focus och Iris för en PTZ-kamera.

**14.4.4****Använda snabbtangenter**

Följande driftsläge är tillgängligt:

- Kommandoläge

**Använda kommandoläget:**

- ▶ Tryck på en snabbtangent för att utföra önskat kommando.

Följande kommandon finns:

- Starta /stoppa larminspelning
- Logga ut

# 15 Användargränssnitt

Detta kapitel innehåller information om alla fönster som är tillgängliga i Operator Client för BVMS.

## Se även

- Live-läge, sidan 102
- Uppspelningsläge, sidan 104
- Larmläge (larmvisning), sidan 106

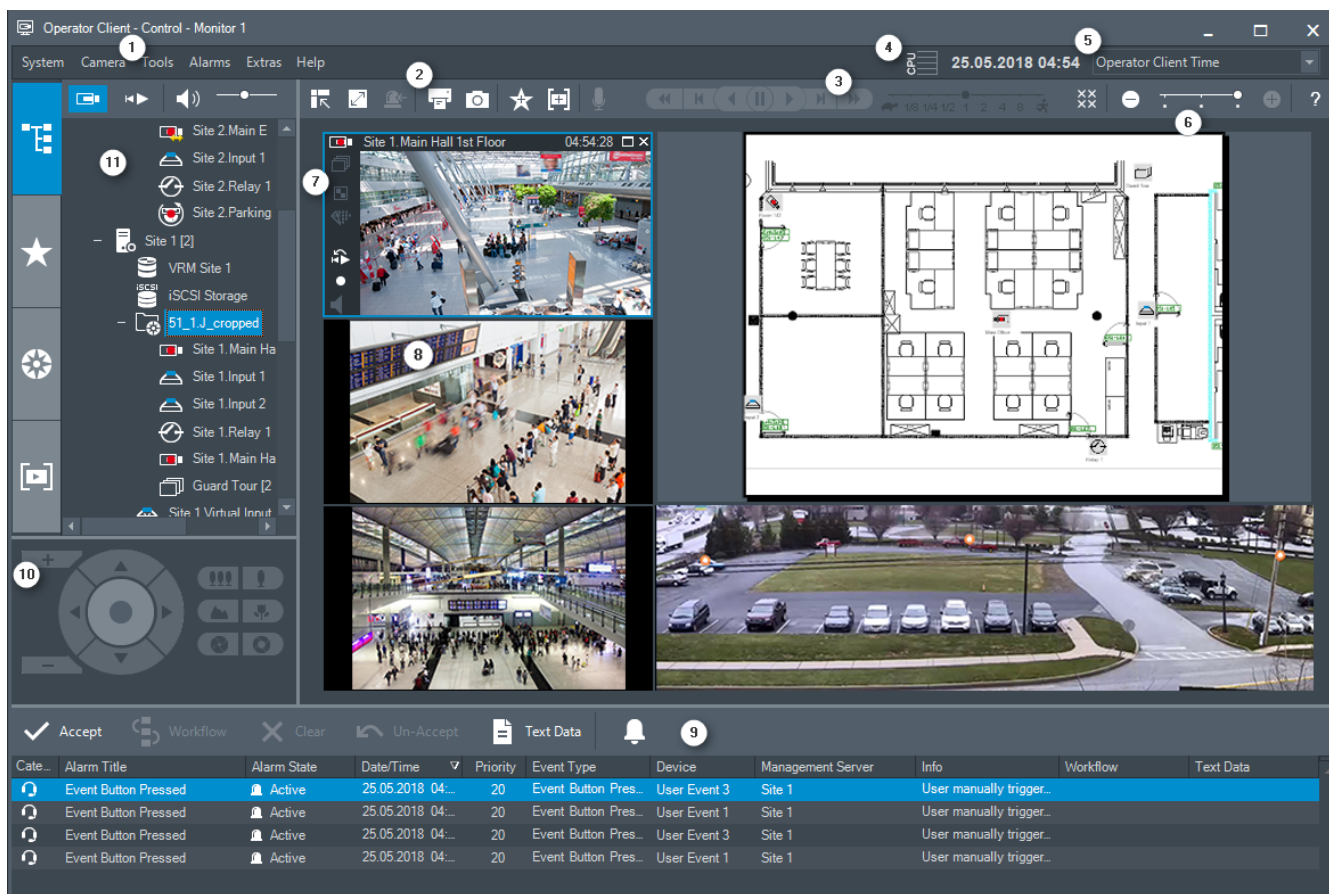
## 15.1 Live-läge

Huvudfönster > 







Du öppnar automatiskt live-läget varje gång du loggar in.  
Låter dig flytta, ändra storlek eller dölja alla kontrollelement efter behov.  
Du kan högerklicka för att visa snabbmenyn.

Om ett inkommande larm har lägre prioritet än bildfönstret som nu visas börjar fliken blinka och indikera ett larm.

Om ett inkommande larm har högre prioritet än det bildfönster som just då visas, visas det inkommande larmet automatiskt (automatiskt popup-larm).



<b>1</b>	Menyrad	Välj ett menykommando.
----------	---------	------------------------

2	Verktøysfält	Visar tillgängliga knappar. Peka på en ikon för att visa ett verktygstips.
3	Uppspelningskontroll	Du kan styra en direktuppspelning, kamera- eller larmsekvens.
4	Prestandamätare	Visar processor- och minnesanvändningen.
5	Tidszonsväljare	Välj posten för den tidszon som ska visas i de flesta tidsrelaterade fält. Endast tillgänglig om minst en Management Server eller unmanaged site i det logiska trädet finns i en annan tidszon än din Operator Client.
6	Kontroller för bildrutor	Här väljer du önskat antal bildrutor och kan stänga alla bildrutor.
7	Bildfönster	Visar bildrutorna. Hjälper dig att ordna bildrutorna.
8	Bildruta	Visar en kamera, en karta, en bild eller ett dokument (HTML-fil).
9	Fönstret  <b>Larmlista</b>	Visar alla larm som systemet genererar. Här kan du godkänna eller rensa bort larm eller starta ett arbetsflöde, t.ex. genom att skicka ett e-postmeddelande till underhållspersonalen. Larmlistan visas inte om anslutningen till Management Server bryts.
10	Fönstret  <b>PTZ-styrning</b>	Gör att du kan styra en PTZ-kamera.
11	Fönstret  <b>Logiskt träd</b>	Visar de enheter som din användargrupp har tillgång till. Du kan välja en enhet för tilldelning till en bildruta.
	Fönstret  <b>Favoritträd</b>	Gör att du kan ordna enheterna i det logiska trädet efter behov.
	Fönstret  <b>Bokmärken</b>	Här kan du hantera bokmärken.
	Fönstret  <b>Karta</b>	Visar en anläggningskarta. Du kan dra i kartan för att visa en särskild del av den. Om den är aktiverad visas en karta automatiskt för varje kamera som visas i en bildruta. I så fall måste kameran konfigureras på en karta.

### Se även

- *Menykommandon, sidan 112*
- *Fönstret Logiskt träd, sidan 123*
- *Fönstret Favoritträd, sidan 123*
- *Fönstret PTZ-styrning, sidan 126*



- Bildfönster, sidan 127
- Bildruta, sidan 127
- Fönstret Larmlista, sidan 143

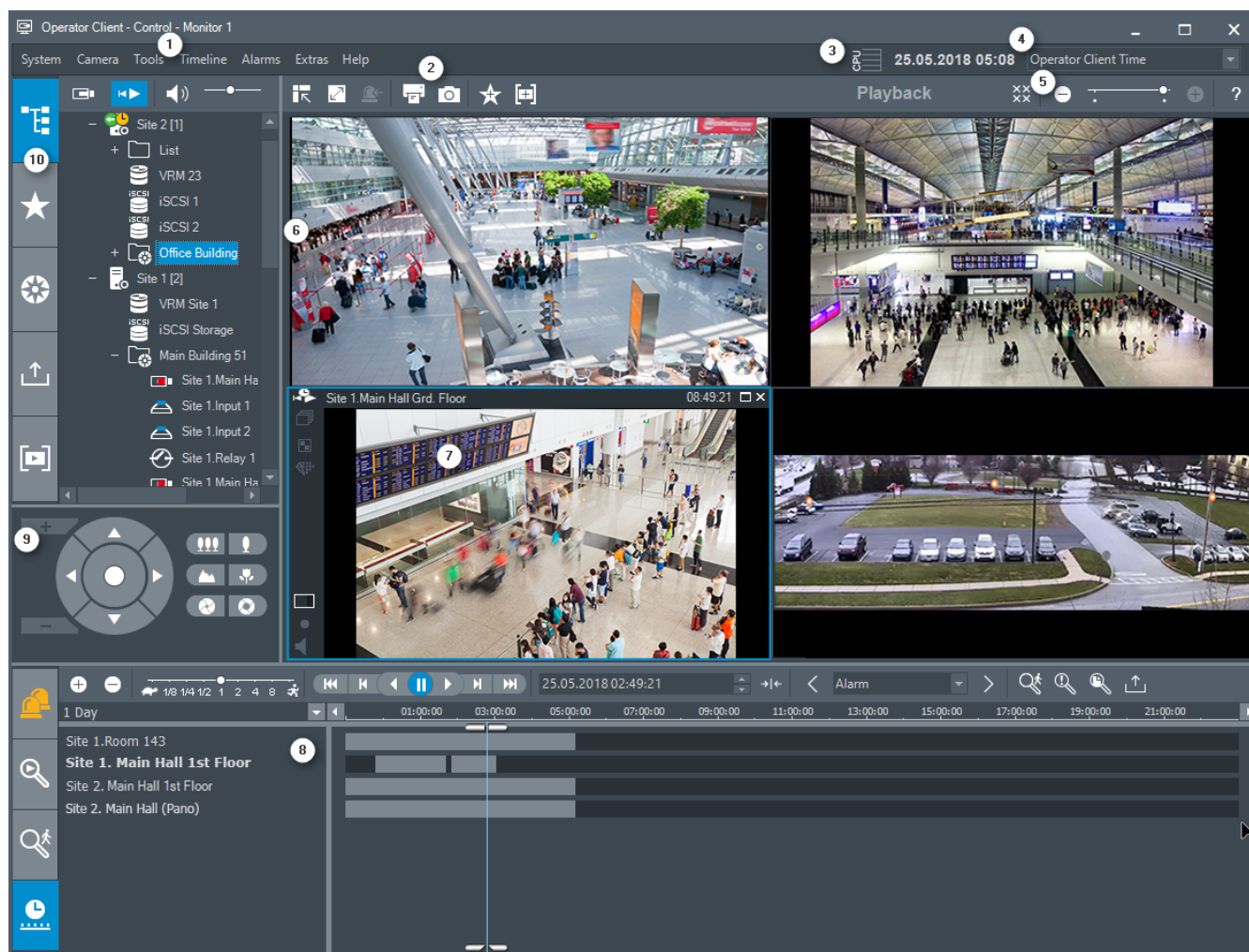
## 15.2 Uppspelningsläge

Huvudfönster > 

Du kan högerklicka för att visa snabbmenyn.






















Om ett inkommande larm har lägre prioritet än bildfönstret som nu visas börjar fliken blinka och indikera ett larm. Larmbildsfönstret visas automatiskt om det inkommande larmet har högre prioritet än live- eller uppspelningsbildfönstret. Prioriteterna konfigureras i Configuration Client.



1	Menyrad	Välj ett menykommando.
2	Verktysfält	Visar tillgängliga knappar. Peka på en ikon för att visa ett verktygstips.
3	Prestandamätare	Visar processor- och minnesanvändningen.



4	Tidszonsväljare	Välj posten för den tidszon som ska visas i de flesta tidsrelaterade fält. Endast tillgänglig om minst en Management Server eller unmanaged site i det logiska trädet finns i en annan tidszon än din Operator Client.
5	Kontroller för bildrutor	Här väljer du önskat antal bildrutor och kan stänga alla bildrutor.
6	Bildfönster	Visar bildrutorna. Hjälper dig att ordna bildrutorna.
7	Bildruta	Visar en kamera, karta, bild, ett dokument (HTML-fil).
8	 Fönstret  <b>Tidslinje</b>	Låter dig navigera genom de inspelade videorna.
	 Fönstret  <b>Resultat från rörelsesökning</b>	Låter dig söka efter rörelse.
	 Fönstret  <b>Resultat från videosökning</b>	Låter dig söka efter inspelade videor.
	 Fönstret  <b>Larmlista</b>	Visar alla larm som systemet genererar. Här kan du godkänna eller rensa bort larm eller starta ett arbetsflöde, t.ex. genom att skicka ett e-postmeddelande till underhållspersonalen. Larmlistan visas inte när anslutningen till hanteringsservern bryts.
9	 Fönstret  <b>Monitorer</b> (endast tillgängligt om minst en monitorgrupp har konfigurerats)	Visar konfigurerade monitorgrupper. Du kan växla till nästa och föregående monitorgrupp, om sådana finns tillgängliga. <b>Obs!</b> Fliken <b>Monitorer</b> visas inte om Operator Client är ansluten till mer än en Management Server.
	 Fönstret  <b>PTZ-styrning</b>	Gör att du kan styra en PTZ-kamera.
10	 Fönstret  <b>Logiskt träd</b>	Visar de enheter som din användargrupp har tillgång till. Du kan välja en enhet för tilldelning till en bildruta.
	 Fönstret  <b>Favoritträd</b>	Gör att du kan ordna enheterna i det logiska trädet efter behov.

Fönstret <b>Karta</b>		Visar en anläggningskarta. Du kan dra i kartan för att visa en särskild del av den. Om den är aktiverad visas en karta automatiskt för varje kamera som visas i en bildruta. I så fall måste kameran konfigureras på en karta.
Fönstret <b>Exporter</b>		Låter dig läsa in exporterade videodata för att visa dessa eller söka efter särskilda data.
Fönstret <b>Bokmärken</b>		Här kan du hantera bokmärken.

**Se även**


- *Menykommandon, sidan 112*
- *Fönstret Logiskt träd, sidan 123*
- *Fönstret Favoritträd, sidan 123*
- *Exportfönster, sidan 125*
- *Fönstret Karta, sidan 125*
- *Fönstret PTZ-styrning, sidan 126*
- *Bildfönster, sidan 127*
- *Bildruta, sidan 127*
- *Fönstret Tidslinje, sidan 128*
- *Fönstret Resultat från rörelsesökning, sidan 143*
- *Fönstret Resultat från videosökning, sidan 143*
- *Fönstret Larmlista, sidan 143*

**15.3****Larmläge (larmvisning)**

Huvudfönster >  eller  > fliken  > Välj ett larm > 

Larmbildfönstret visar live- eller direktuppspelningsvideo från en kamera som ska visas i händelse av larm. Larmbildfönstret visas automatiskt om det inkommande larmet har högre prioritet än live- eller uppspelningsbildfönstret. Prioriteterna konfigureras i Configuration Client.

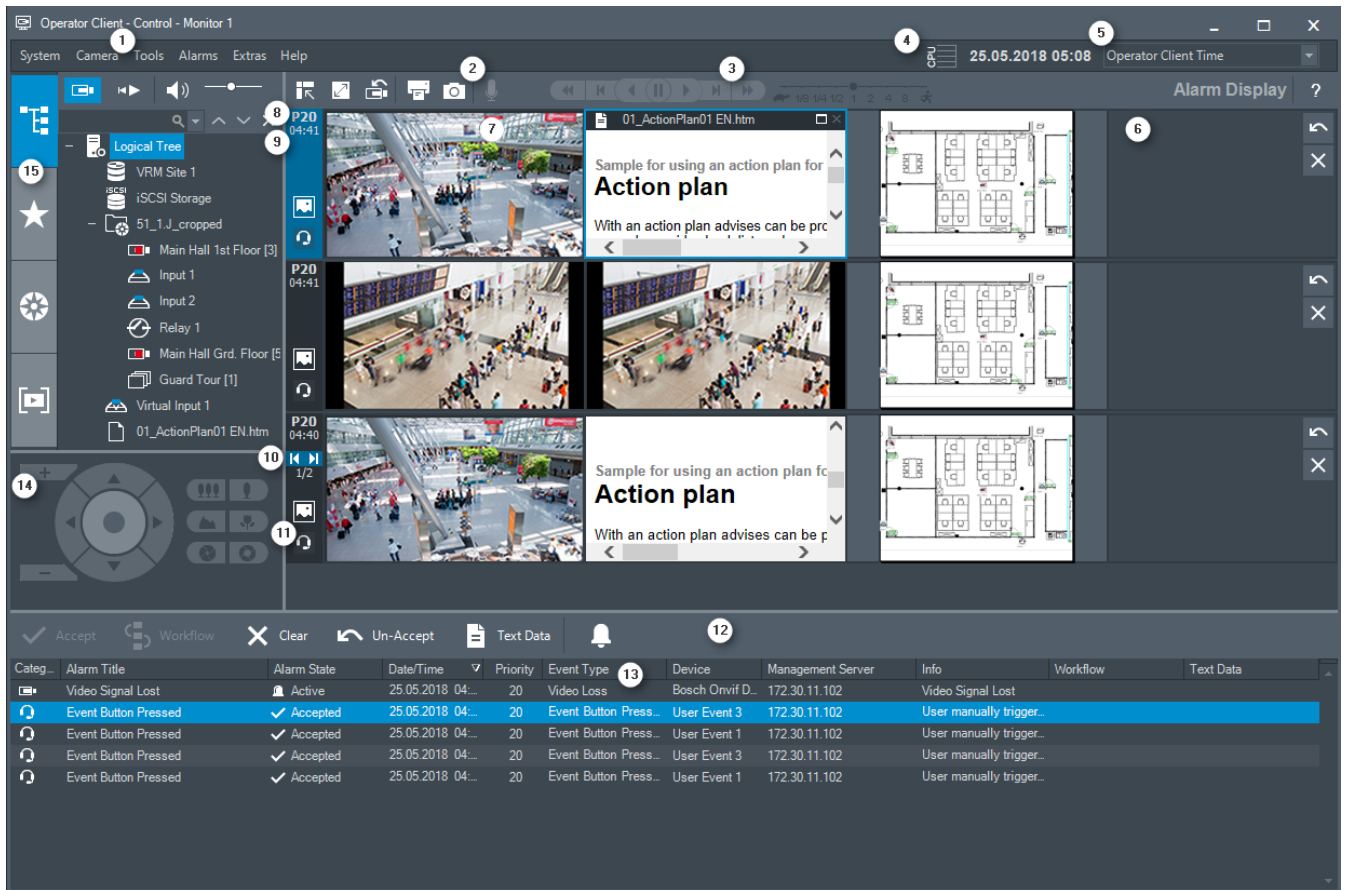
Låter dig se larmkamerorna. Larmkamerorna konfigureras i Configuration Client.

Om ett inkommande larm har lägre prioritet än bildfönstret som nu visas börjar fliken  blinka och indikera ett larm.










Om fler larm visas än det finns tillgängliga larmbildsrader inordnas displayen i den sista raden. Du kan kontrollera larmordningsföljden med uppspelningsstyrningarna i verktygsfältet för larmbildfönstret. Du kan inte utföra direktuppspelning i den sista raden.

**Obs!**

Kartan som visas i en larmbildruta är optimerad för visning och innehåller bara den initiala visningen av den grundläggande .dwf-filen.



1	Menyrad	Välj ett menykommando.
2	Verktygsfält	Visar tillgängliga knappar. Peka på en ikon för att visa ett verktygstips.
3	Uppspelningskontroll	Du kan styra en direktuppspelning, kamera- eller larmsekvens.
4	Prestandamätare	Visar processor- och minnesanvändningen.
5	Tidszonsväljare	Välj posten för den tidszon som ska visas i de flesta tidsrelaterade fält. Endast tillgängligt om minst en Management Server unmanaged site i det logiska trädet finns i en annan tidszon än din Operator Client.
6	Larmbildsfönster	Visar larmbildrutorna.
7	Larmbildruta	Visar en kamera, karta, bild, ett dokument (HTML-fil).
8	Larmprioritet	Visar det prioritetsvärde som har konfigurerats i Configuration Client för det automatiska visningsbeteendet.
9	Tid	Visar tiden när larmet utlöstes.
10	Larmsekvensknappar	Klicka för att visa föregående eller nästa larmbildruta.

<b>11</b>	Antal larm	Visar antalet larm som för tillfället visas samt det totala antalet larm.
<b>12</b>	Fönstret  <b>Larmlista</b>	Visar alla larm som systemet genererar. Här kan du godkänna eller rensa bort larm eller starta ett arbetsflöde, t.ex. genom att skicka ett e-postmeddelande till underhållspersonalen. Larmlistan visas inte om anslutningen till Management Server bryts.
<b>13</b>	<b>Händelsetyp</b>	Anger vilken typ av händelse som utlöste larmet.
<b>14</b>	Fönstret  <b>Monitorer</b> (endast tillgängligt om minst en monitorgrupp har konfigurerats)	Visar konfigurerade monitorgrupper. Du kan växla till nästa och föregående monitorgrupp, om sådana finns tillgängliga. <b>Obs!</b> Fliken <b>Monitorer</b> visas inte om Operator Client är ansluten till mer än en Management Server.
	Fönstret  <b>PTZ-styrning</b>	Gör att du kan styra en PTZ-kamera.
<b>15</b>	Fönstret  <b>Logiskt träd</b>	Visar de enheter som din användargrupp har tillgång till. Du kan välja en enhet för tilldelning till en bildruta.
	Fönstret  <b>Favoritträd</b>	Gör att du kan ordna enheterna i det logiska trädet efter behov.
	Fönstret  <b>Bokmärken</b>	Här kan du hantera bokmärken.
	Fönstret  <b>Karta</b>	Visar en anläggningskarta. Du kan dra i kartan för att visa en särskild del av den. Om den är aktiverad visas en karta automatiskt för varje kamera som visas i en bildruta. I så fall måste kameran konfigureras på en karta.
		Växlar till larmläget med flera rader.
		Växlar till larmläget Enbildsvy.

**Se även**

- *Menykommandon, sidan 112*
- *Fönstret Logiskt träd, sidan 123*
- *Fönstret Favoritträd, sidan 123*
- *Fönstret Karta, sidan 125*
- *Fönstret PTZ-styrning, sidan 126*
- *Bildfönster, sidan 127*
- *Bildruta, sidan 127*
- *Fönstret Larmlista, sidan 143*

## 15.4 Ikoner som används

I följande tabell visas de ikoner som används i Operator Client. Ikonerna som används på tidslinjen beskrivs i kapitlet *Fönstret Tidslinje, sidan 128*.

Vissa av följande ikoner är inte tillgängliga i BVMS Archive Player.



: Rotnoden för det logiska trädet (användartilldelat namn för det logiska trädet).



: Operatörsklienten är ansluten till en hanteringsserver.



: En ny konfiguration är tillgänglig. Logga ut och logga in igen för att godkänna den.



: Management Server är i en tidigare version.



: Kontot är inaktiverat. Logga ut och in igen och ändra lösenordet.



: Klicka för att stänga alla öppna bildrutor. Den här ikonen har samma funktion som genvägen för att stänga alla bildrutor.



: Anger en videoanalysenhet.



: Visar en unmanaged site (ohanterad plats) som inte är ansluten.



: Visar en ohanterad plats i en annan tidszon än Operator Client-datorn.



: Visar en ohanterad plats som en anslutning upprättas till.



: Visar en unmanaged site som är ansluten. Detta innebär att alla enheter på platsen är anslutna.



: Visar en ohanterad plats som är delvis ansluten. Detta innebär att alla enheter på platsen inte är anslutna.



: Klicka för att koppla från alla anslutna ohanterade platser. Delvis anslutna platser frånkopplas inte.



: Anger att det är en panoreringskamera.



: Inbrottspanel.



: Område som har konfigurerats i en inbrottspanel.



: området är aktiverat.
























: Området är inaktiverat.

























: punkt har konfigureras i en inbrottspanel och har slutat att kringgå.



: punkt kringgås.

-  : punkt är larmläge.
-  : dörren har konfigurerats i en inbrottspanel.
-  : dörren är säkrad.
-  : dörren är låst.
-  : dörren är upplåst.
-  : Licens inte tillgänglig
-  : Inte ansluten
-  : Primär VRM
-  : Sekundär VRM
-  : Primär reserv-VRM
-  : Sekundär reserv-VRM
-  : Anger källan för inspelningen som visas: Primär VRM-inspelning. Klicka på verktygsfältet för bildruta för att byta inspelningskälla (endast tillgängligt om sekundär VRM eller ANR har konfigurerats).
-  : Anger källan för inspelningen som visas: Sekundär VRM-inspelning. Klicka på verktygsfältet för bildruta för att byta inspelningskälla.
-  : Anger att uppspelningen sker från ANR. Klicka på verktygsfältet för bildruta för att byta inspelningskälla.
-  : Anger att uppspelningen sker från primär reserv-VRM. Klicka på verktygsfältet för bildruta för att byta inspelningskälla (endast tillgängligt om sekundär VRM eller ANR har konfigurerats).
-  : Anger att uppspelningen sker från sekundär reserv-VRM. Klicka på verktygsfältet för bildruta för att byta inspelningskälla.
-  : Anger att uppspelningen sker från kodaren. Klicka på verktygsfältet för bildruta för att byta inspelningskälla (endast tillgängligt om sekundär VRM eller ANR har konfigurerats).
-  : Anger att uppspelningen sker från kodaren. Klicka på verktygsfältet för bildruta för att byta inspelningskälla.
-  : Textdata är tillgängliga
-  : Textdata är inte tillgängliga
-  : Inte tillgänglig. För en Management Server: Ingen tillgänglig konfiguration
-  : Frånkopplad

-  : Inte behörig
-  : Liveläge
-  : Uppspelningsläge
-  : Management Server finns i en annan tidszon.
-  : Skjutreglage för justering av ljudvolym för alla bildrutor.
-  /  : Ljud på/av
-  /  : Klicka för att visa/dölja verktygsfältet för varje bildruta.
-  : Klicka för att visa bildrutan i helskärmsläge.
-  : Klicka här om du vill visa färre bildruterader.
-  : Klicka här om du vill visa fler bildruterader.
-  : Skjutreglage för att ändra bildruterader.
-  : Klicka för att skriva ut en bild för den valda bildrutan.
-  : Klicka för att spara en bild för den valda bildrutan.
-  : Klicka för att lägga till en favoritvy.
-  : Klicka här om du vill lägga till ett bokmärke.
-  /  : Klicka och håll ned för att tala genom högtalarna på en kodare som är ljudkonfigurerad. Knappen är aktiv när en kodare med ljudfunktioner är vald på en bildpanel.
-  : Mapp som innehåller diverse objekt
-  : Mapp som innehåller diverse objekt och som har en karta tilldelad
-  : Kamera
-  /  : Anslutningen har brutits
-  : Kamera som spelar in
-  : Videoförlust
-  : Matriskamera
-  : Kamera med lokal lagring
-  : DVR-kamera

-  : DiBos-kamera
-  : DiBos-kamera som spelar in
-  : Tillstånd okänt
-  : För ljus
-  : För mörk
-  : För mycket brus
-  : Referenskontroll misslyckades (till exempel om kameran flyttades)
-  : Relä
-  /  : Ingångar
-  : Kommandoskript
-  : Dokument
-  : Kamerasekvens
-  : Kamerasekvensen avbryts.
-  : Kamerasekvensen spelas upp.
-  : Digital zoom
-  : Kodkonvertering aktiverad
-  : Manuell larminspelning
-  : Direktuppspelning
-  : Rotnoden för favoritträdet
-  : Klicka för att visa larmbildsfönstret (endast tillgängligt om larm väntar på godkännande).
-  : Klicka för att visa live- eller uppspelningsläget igen när larmbildsfönstret visas.

**Se även**

– *Fönstret Tidslinje, sidan 128*

## 15.5

### Menykommandon

System-menykommandon	
<b>Uppspelningsläge / Live-läge</b>	Växlar till uppspelnings- eller liveläge beroende på det aktuella läget.




	<b>Byt lösenord ...</b>	Visar en dialogruta där du kan ange ett nytt lösenord.
	<b>Logga ut</b>	Stänger programmet och visar dialogrutan för inloggning.
	<b>Avsluta</b>	Stänger programmet.
<b>Kamera-menykommandon</b>		
	<b>Spara bild ...</b>	Visar en dialogruta där du kan spara en bild för den valda kameran.
	<b>Skriv ut bild ...</b>	Visar en dialogruta där du kan skriva ut en bild för den valda kameran.
	<b>Ljud på / Ljud av</b>	Stänger av resp. sätter på ljudet för den valda kameran.
	<b>Spela in kamera</b>	Startar inspelning för den valda kameran. Larminspelningens kvalitetsnivå används.
	<b>Direktuppspelning</b>	Startar uppspelning för den valda kameran och för den konfigurerade återspolningstiden. (Inte i uppspelningsläge)
	<b>Referensbild...</b>	Visar dialogrutan <b>Referensbild</b> för den valda bildrutan. (Inte i uppspelningsläge)
	<b>Stäng</b>	Stänger den valda bildrutan.
<b>Verktyg-menykommandon</b>		
	<b>Hitta i loggboken ...</b>	Visar <b>Välj sökparametrar</b> och dialogrutan <b>Loggboksresultat:</b> När du har loggat in som användare av en Enterprise User Group visas dialogrutan <b>Välj en server</b> .
	<b>Hitta video ...</b>	Bara tillgänglig i uppspelningsläge. Klicka för att visa dialogrutan <b>Välj sökparametrar</b> .
	<b>Växla bildrutelister</b>	Döljer eller visar bildrutelisterna.
	<b>Visa färre bildruterader</b>	Minskar antalet bildruterader som visas i bildfönstret.
	<b>Visa fler bildruterader</b>	Ökar antalet bildruterader som visas i bildfönstret. <b>Obs!</b> Du kan inte visa fler bildruterader än det konfigurerade högsta antalet, som definieras av en parameter i BVMS Configuration Client.

Tidslinje-menykommandon (endast uppspelningsläge)	
<b>Första inspelning</b>	Flyttar den tunna linjen till den äldsta inspelningen.
<b>Senaste inspelning</b>	Flyttar den tunna linjen till den senaste inspelningen.
<b>Spela upp</b>	Spelar upp från den tunna linjens aktuella placering och framåt.
<b>Paus</b>	Stoppas uppspelning vid aktuell position. Klicka på <b>Spela upp</b> för att fortsätta.
<b>Bakåtuppspelning</b>	Spelar upp bakåt från den tunna linjens aktuella placering.
<b>Skydda video ...</b>	Visar dialogrutan <b>Skydda video</b> .
<b>Ta bort skydd från video ...</b>	Visar dialogrutan <b>Ta bort skydd från video</b> .
<b>Begränsa video ...</b>	Visar dialogrutan <b>Begränsa video</b> .
<b>Sluta begränsa video ...</b>	Visar dialogrutan <b>Sluta begränsa video</b> .
<b>Ta bort video ...</b>	Visar dialogrutan <b>Ta bort video</b> .
<b>Verifiera autenticitet ...</b>	Visar dialogrutan <b>Verifiera autenticitet</b> .
<b>Exportera video ...</b>	Visar dialogrutan <b>Exportera video</b> .
<b>Läs in exporterad video ...</b>	Visar en dialogruta där du kan välja en exportfil. Den exporterade filen visas i <b>Exporter</b> -trädet.
Larm-menykommandon	
<b>Godkänn valda larm</b>	Ställer in larmstatus <b>Godkänd</b> för alla valda larm och visar dem i larmbildsfönstret.
<b>Godkänn alla nya larm</b>	Ställer in larmstatus <b>Godkänd</b> för alla nya larm.
<b>Ta bort alla godkända larm</b>	Ställer in larmstatus <b>Borttagen</b> för alla godkända larm. Posten tas bort från <b>Larmlista</b> och från larmbildsfönstret.
<b>Ta bort valda larm</b>	Ställer in larmstatus <b>Borttagen</b> för alla valda larm. Posten tas bort från <b>Larmlista</b> och från larmbildsfönstret.
<b>Arbetsflöde...</b>	Visar åtgärdsplanen för det valda larmet om en sådan är tillgänglig.
Extra-menykommandon	
<b>Lägg till favorit</b>	Sparar aktuellt bildrutemönster som en vy i <b>Favoritträd</b> .
<b>Lägg till bokmärke</b>	Visar dialogrutan <b>Lägg till bokmärke</b> .

	<b>Tyst system</b>	Stänger av ljudet för de tillgängliga bildrutorna samt larmljudet.
	<b>Alternativ</b>	Visar dialogrutan <b>Alternativ</b> .
	<b>Återställ &gt; Standardinställningar</b>	Återställer inställningarna för monitorlayout, användargränssnitt och alternativ till fabriksinställningarna. <b>Obs!</b> Det här alternativet respekterar det konfigurerade högsta antalet bildruterader som visas i bildfönstret. Standardvärdet för antalet bildruterader återställs endast om det inte överskrider det konfigurerade högsta antalet, som definieras av en parameter i BVMS Configuration Client.
	<b>Återställ &gt; Senaste inställningar</b>	Återställer inställningarna för monitorlayout, användargränssnitt och alternativ till de senast inlästa inställningarna. <b>Obs!</b> Det här alternativet respekterar det konfigurerade högsta antalet bildruterader som visas i bildfönstret. Det senaste antalet inlästa bildruterader återställs endast om det inte överskrider det konfigurerade högsta antalet, som definieras av en parameter i BVMS Configuration Client.
<b>Hjälp</b> -menykommandon		
	<b>Visa Hjälp</b>	Visar onlinehjälp för BVMS.
	<b>Om</b>	Visar en dialogruta med information om det installerade systemet, t.ex. versionsnumret.

## 15.6 Referensbild-dialogrutan

Huvudfönster >  > Högerklicka på en bildruta > Kommandot **Referensbild...**  
Gör att du kan visa och uppdatera Referensbilden.

### **Kameravy:**

Visar den valda kamerans live-bild.

### **Referensbild:**

Visar referensbilden när du klickat på **Uppdatera**.

### **Uppdatera**

Klicka här för att ange referensbilden. Bilden för den tidpunkt då du klickar på **Uppdatera** används.

### **Se även**

– *Uppdatera referensbilden, sidan 52*

## 15.7 Välj en server

Huvudfönster > menyn **Verktyg** > kommandot **Hitta i loggboken ...**

Den här dialogrutan visas endast när du är inloggad som användare av en Enterprise User Group.

Här kan du välja en Management Server där en loggbokssökning utförs.

### Management Server:

Visar IP-adress till önskad Management Server.

## 15.8 Välj sökparametrar-dialogrutan


Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Hitta i loggboken ...** > Dialogrutan **Välj en server** > Dialogrutan (vid behov)

eller

Huvudfönster >  > **Välj en server** (vid behov)

Här kan du definiera och spara sökkriterier för att söka poster i loggboken. Om du öppnar den här dialogrutan från uppspelningsläget via menyn **Verktyg** kopieras den valda tidsperioden i fönstret **Tidslinje** till fälten **Datum och tid**.

Om du startar den här dialogrutan via  går det inte att söka efter textdata. Om du startar via kommandot **Hitta i loggboken ...** stöds inte textsökning.

Om du startar den här dialogrutan via  är kamerorna i det aktuella bildfönstret förvalda för sökningen och Management Server för kameran som visas i vald bildruta är förvald. Om ingen kamera visas i bildfönstret är första Management Server i det logiska trädet förvald. Om du väljer en annan tidszon ändras visningen av datum och tid i loggboken därefter.

**Filter**

Välj ett filternamn med fördefinierade sökkriterier eller ange ett namn för ett nytt filter.

**Ta bort**

Klicka för att ta bort uppgiften som är markerad i listan **Filter**.

**Läs in**

Klicka för att läsa in sökkriterierna för det valda filternamnet.

**Spara**

Klicka för att spara sökkriterierna med det valda filternamnet.

**Återställ**

Klicka för att rensa alla sökkriterier för det valda filternamnet.

**Datum och tid**

Ange datum och tid för att definiera perioden som du vill söka efter.

**Resultatantal**

Välj ett värde i listan för att begränsa antalet sökresultat.

**Lägg till**

Klicka för att visa dialogrutan **Val av händelse**.

**Ta bort**

Klicka för att ta bort en vald händelseuppgift.

**Ta bort alla**

Klicka för att ta bort alla händelseuppgifter.

**Lägg till/ändra**

Klicka för att visa dialogrutan **Sökvillkor**.

**Ta bort**

Klicka här för att ta bort den markerade villkorsposten.

**Ta bort alla**

Klicka här för att ta bort alla villkorsposter.

**Larmprioritet**

Välj en larmprioritet att söka efter.

**Larmtillstånd**

Välj en larmstatus att söka efter.

**Endast inspelning**

Klicka för att välja att söka efter larm för "endast inspelning".

**Tvinga arbetsflöde**

Klicka för att välja att söka efter larm med forcerat arbetsflöde.

**Ta bort automatiskt**

Klicka för att välja att söka efter larm med auto-rensning.

**Lägg till**

Klicka för att visa dialogrutan **Val av enhet**.

**Ta bort**

Klicka för att ta bort en vald enhetsuppgift.

**Ta bort alla**

Klicka för att ta bort alla enhetsuppgifter.

**Detaljer**

Ange en sträng att söka efter. Några viktiga händelser innehåller strängar som gör att det går lättare att hitta dem. En viss systemfelhändelse har till exempel strängen **Kapacitet för serverlarmkö uppnådd!**. Du kan använda \* som jokertecken. Ange till exempel \*triggered\* för att hitta strängen An alarm was triggered by a network failure.\*triggered, i annat fall kommer triggered\* inte att hitta strängen.

**Användarnamn**

Ange en användare att söka efter.

**Sök**

Klicka för att starta sökningen. Dialogrutan **Loggboksresultat:** visas.




**Stäng**

Klicka för att stänga dialogrutan. Ingen sökning utförs. Om du inte har sparat dina sökkriterier med ett filternamn försvinner de.

**Se även**

- *Söka efter inspelad video, sidan 77*
- *Hitta loggboksposter, sidan 76*
- *Dialogrutan med sökvillkor, sidan 119*
- *Val av enhet-dialogrutan, sidan 120*
- *Val av händelse-dialogrutan, sidan 120*

## 15.9 Dialogrutan Sök efter textdata

Huvudfönster >  >  > Klicka på  > Dialogrutan **Välj en server** (vid behov) > Dialogrutan **Sök efter textdata**

Du kan söka efter textdata i inspelningar. Du kan förfina sökningen genom att lägga till specifika textdata med ett visst värde.

Poster i fälten **Datum och tid**, fältet **Datafältsnamn** samt fältet **Jämförelsevärde** finns kvar efter nästa omstart eller återinloggning av Operator Client.

**Källor**

I listan markerar du de kameror som du vill söka på.

**Datum och tid**

Ange datum och tid för att definiera perioden som du vill söka efter.

**Sökvillkor**

Lägg till ett sökvillkor för att förfina sökningen.

**Se även**

- *Textdata, sidan 24*
- *Visa textdata, sidan 78*

## 15.10 Dialogrutan med sökvillkor

Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Hitta i loggboken ...** > Dialogrutan **Välj sökparametrar** > Knappen **Lägg till/ändra**

Du kan kombinera flera värden i olika poster med textdata för att hitta den önskade posten i loggboken. Till exempel kan du kombinera en bankroutingkod med ett datum för att hitta relevanta loggboksposter.

**Lägg till villkor**

Klicka här för att lägga till en ny post i kolumnen **Datafältsnamn**.

Välj önskad post i listan med tillgängliga datavärden.

I kolumnen **Jämförelsevärde** skriver du en söksträng.

Upprepa de här stegen för ytterligare datavärden.

**Ta bort villkor**

Klicka här för att ta bort den markerade posten.

**Ta bort allt**

Klicka här för att ta bort alla poster.

**Se även**

- *Välj sökparametrar-dialogrutan, sidan 116*
- *Hitta loggboksposter, sidan 76*

## 15.11 Val av enhet-dialogrutan

Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Hitta i loggboken ...** > Dialogrutan **Välj sökparametrar** > Knappen **Lägg till**

Gör att du kan välja lämpliga enheter för att söka efter poster i loggboken och inspelade videor.

### Se även

- *Söka efter inspelad video, sidan 77*
- *Hitta loggboksposter, sidan 76*
- *Välj sökparametrar-dialogrutan, sidan 116*

## 15.12 Val av händelse-dialogrutan

Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Hitta i loggboken ...** > Dialogrutan **Välj sökparametrar** > Knappen **Lägg till**

Gör att du kan lägga till händelser för filtreringsändamål.

### Se även

- *Söka efter inspelad video, sidan 77*
- *Hitta loggboksposter, sidan 76*
- *Välj sökparametrar-dialogrutan, sidan 116*

## 15.13 Loggboksresultat-dialogrutan

Huvudfönster > Menyn **Verktyg** > Kommandot **Hitta i loggboken ...** > Dialogrutan **Välj sökparametrar** > Knappen **Sök**

Visar resultaten från en loggbokssökning. Om du väljer en annan tidszon ändras visningen av datum och tid i loggboken därefter.

### Tillbaka till filter

Klicka för att visa dialogrutan **Välj sökparametrar**.

### Spara resultaten

Klicka för att visa en dialogruta där du kan spara en textfil med loggboksposter som en CSV-fil.



### Obs!

Om du öppnar en exporterad CSV-fil i Microsoft Excel är det inte säkert att sekunderna visas i tidscellerna.

För att de ska synas kan du behöva ändra formateringen av dessa celler från m/d/yyyy h:mm till m/d/yyyy h:mm:ss

### Se även

- *Hitta loggboksposter, sidan 76*

## 15.14 Alternativ-dialogrutan

Huvudfönster > menyn **Extra** > kommandot **Alternativ**

Låter dig konfigurera parametrar för användning av Operator Client.

### Se även

- *Visa video över låg bandbredd, sidan 80*



## 15.14.1

### Fliken Styrning

#### Fliken Styrning

##### Fördröjning för automatiska sekvenser [s]

Ange det antal sekunder som en kamera måste visas i en bildruta. Denna tid gäller även för larmsekvenser.

##### PTZ-styrhastighet

Flytta skjutreglaget för att justera styrhastigheten för PTZ-kameror.

##### Återspolningstid för direktuppspelning [s]

Ange antalet sekunder för återspolningstiden för direktuppspelning.

##### Visa kartan som innehåller kameran för den markerade bildrutan

Klicka om du vill att kamerans karta i den valda bildrutan automatiskt ska få fokus. Kartan visas i fönstret **Karta** i monitorn **Styrning**. Om den valda kameran inte är konfigurerad på en karta, rensas fönstret **Karta**.

Den visade kartan är den karta som först hittas i det logiska trädet med början från rotobjektet, som innehåller den valda kameran.

Om en kamerasekvens körs inom den valda bildrutan uppdateras kartan i **Karta**-fönstret efter varje sekvenssteg.

##### Starta PTZ-läge när PTZ-bildruta väljs med mus

Välj om du vill att PTZ-läget ska aktiveras automatiskt för Bosch IntuiKey-tangentbord i följande fall:

- När användaren klickar på en bildruta och en PTZ-kamera visas.
- När användaren drar en PTZ-kamera till en bildruta.

## 15.14.2

### Fliken Visa

#### Fliken Display

##### Bildförhållande för bildruta

Välj för varje ansluten monitor önskat bildförhållande för bildrutorna i Operator Client. Använd 16:9 för HD-kameror. Denna inställning åsidosätter inställningen som gjordes i Configuration Client för den inledande starten av Operator Client.


##### Visa logiskt nummer

Markera det här alternativet om du vill visa en kameras logiska nummer i det logiska trädet.

##### IP-adressen visas i tryck och finns sparad

Välj det här alternativet om du vill att IP-adresser för enheter i det logiska trädet ska synas i utskrivna och sparade bilder.

##### Textdataposition

Välj önskat alternativ för var rutan med textdata ska visas när du klickar på .

##### Föredrar maskinvaruacceleration

Efter inloggning på Operator Client aktiveras maskinvaruacceleration som standard.

Avmarkera kryssrutan om du vill inaktivera maskinvaruacceleration.

Den här inställningen finns kvar efter nästa omstart eller återinloggning av Operator Client.

##### Visa diagnostisk information i bildrutor (aktivera till utloggning)

Välj om du vill visa avkodningsmetod i bildrutan.

Avkodningsmetoden visas i rubrikfältet i alla öppna bildrutor.

Den här inställningen finns inte kvar efter nästa omstart eller återinloggning av Operator Client.

### 15.14.3

#### Fliken Ljud

##### Fliken Ljud

##### Ljudåtergivning från den valda bildrutan

Välj att aktivera ljuduppspelning för videon i den valda bildrutan.

##### Ljudåtergivning med flera kanaler

Välj att aktivera samtidig ljuduppspelning för alla videor som visas i bildrutorna.

##### Ljudvolym:

Flytta skjutreglaget för att justera ljudvolymen för larmljud.

##### Halv duplex

Markera om du vill aktivera halvduplexläget för Intercom-funktionerna.

##### Full duplex

Markera om du vill aktivera fullduplexläget för Intercom-funktionerna.

### 15.14.4

#### Fliken Omkodning

##### Fliken Omkodning

Du kan spela upp inspelningar från en kamera eller visa livebilder från en kamera med Operator Client även om du har låg bandbredd i nätverksanslutningen mellan BVMS och Operator Client-datorn.

Kodkonverterare stöder inte intelligent tracking, ROI, Intelligent Video Analytics-överlagringar eller textdata.

Vid användning av nätverk med låg bandbredd finns två alternativ:

- Maskinvarukonvertering
- Kodkonvertering genom program (bara tillgängligt i liveläget)

##### Maskinvarukonvertering

Vid maskinvarukonvertering måste VRM vara utrustad med minst en kodkonverteringsenhet. Den här kodkonverteringsenheten är inte konfigurerad i BVMS. I dokumentationen för VRM finns information om hur du konfigurerar en kodkonverteringsenhet. Kodkonverteringsenheter kan ha flera kodkonverteringsinstanser.

DIVAR IP 3000 och DIVAR IP 7000 levereras med en förkonfigurerad kodkonverteringsinstans. Varje liveström eller inspelning behöver en egen kodkonverteringsinstans.

Maskinvarukonvertering är endast möjlig för Video IP-enheter från Bosch som är anslutna till en VRM-enhet.

Både kameran och kodkonverteringsenheten måste hanteras av samma VRM.

##### Programvarukonvertering

För kodkonvertering genom ett program måste Mobile Video Service ha konfigurerats på Management Server eller på Enterprise Management Server.

I ett Enterprise System används endast MVS-tjänsterna som har konfigurerats i Enterprise Management Server-konfigurationen.

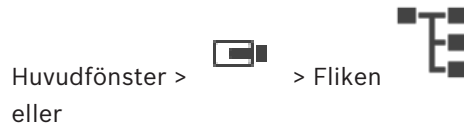
##### Maskinvara (standard)

Välj det här alternativet om du vill aktivera maskinvarukonverteraren. Det här är standardinställningen.

##### Programvara

Välj det här alternativet om du vill aktivera programvarukonverteraren.

## 15.15 Fönstret Logiskt träd



Visar den hierarkiska strukturen för alla enheter som din användargrupp har åtkomst till.

Om du loggade in till en Enterprise Management Server visas servernamnet som ett prefix till kameranamnet.

Endast en administratör kan skapa eller ändra det logiska trädets i Configuration Client.

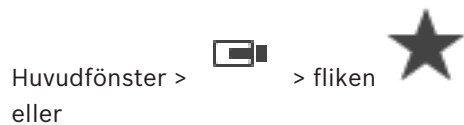
Låter dig dra ett objekt till följande element i användargränssnittet:

- Kamera, karta, dokument till en bildruta
- Varje objekt till fönstret **Favoritträd**
- Karta till fönstret **Karta**
- Kamera till fönstret **Monitorer**

### Se även

- *Ordna och ändra storleken på bildrutor, sidan 43*
- *Visar en kamera i en bildruta, sidan 40*
- *Lägga till objekt till favoritträdet, sidan 61*
- *Starta en förkonfigurerad kamerasekvens, sidan 44*
- *Visa video över låg bandbredd, sidan 80*

## 15.16 Fönstret Favoritträd



Du kan lägga till alla objekt i det logiska trädets i en vy i favoritträdet om du vill skapa en egen version av det logiska trädets. Du kan när som helst visa vyn eller lägga till och ta bort enheter i vyn.

När du sparar en vy i favoritträdet sparar du följande inställningar:

- Kopplingen av kameror eller andra objekt till bildrutor
- Bildrutemönstret
- Den aktuella inställningen av den digitala zoomen
- Bildsektionen
- Den valda strömmen (endast tillgängligt för liveläge)

### Se även


- *Lägga till objekt till favoritträdet, sidan 61*
- *Skapa/redigera vyer, sidan 62*

## 15.17 Bokmärkesfönster



Huvudfönster >  > fliken 

Du kan spara en tidsperiod med livevisning eller en inspelning i ett bokmärke. Ett bokmärke sparar en start- och en sluttid, de kameror som är tilldelade till bildfönstret vid den här tidpunkten och hela bildrutemönstret. En tidsperiod på 0 sekunder är möjlig. Bokmärken

sparas i -rutan. Att ta bort ett bokmärke påverkar inte motsvarande inspelningar. Du kan inte lägga till eller ta bort kameror från ett bokmärke. För att ändra ett bokmärke laddar du det, gör dina ändringar och sparar det.

Om en inspelning tas bort synkroniseras inte motsvarande bokmärke. Om den är laddad visas en svart bildruta.

Om du har loggat in på en Enterprise Management Server, så visas kameranamnet med namnet på den här kamerans Management Server som prefix.



**Obs!** Lägg inte till mer än fyra kameror i ett bokmärke för att undvika prestandaproblem vid laddning av bokmärken.



#### Se även

- Redigera ett bokmärke, sidan 64
- Läs in ett bokmärke, sidan 64


## 15.18

### Dialogrutan Lägg till bokmärke

Huvudfönster >  > Tilldela önskade kameror till bildrutan >  eller

Huvudfönster >  > Tilldela önskade kameror till bildrutan > 

Du kan spara en tidsperiod med livevisning eller en inspelning i ett bokmärke. Ett bokmärke sparar en start- och en sluttid, de kameror som är tilldelade till bildfönstret vid den här tidpunkten och hela bildrutemönstret. En tidsperiod på 0 sekunder är möjlig. Bokmärken

sparas i -rutan. Att ta bort ett bokmärke påverkar inte motsvarande inspelningar. Du kan inte lägga till eller ta bort kameror från ett bokmärke. För att ändra ett bokmärke laddar du det, gör dina ändringar och sparar det.

Om en inspelning tas bort synkroniseras inte motsvarande bokmärke. Om den är laddad visas en svart bildruta.

Om du har loggat in på en Enterprise Management Server, så visas kameranamnet med namnet på den här kamerans Management Server som prefix.

**Obs!** Lägg inte till mer än fyra kameror i ett bokmärke för att undvika prestandaproblem vid laddning av bokmärken.

#### Starttid

I listorna markerar du datum och tid.

#### Sluttid

I listorna markerar du datum och tid.

#### Källor






Visar kameror som tillhör det här bokmärket.

#### Se även

- Lägga till ett bokmärke, sidan 63

## 15.19 Sökrutan

Du kan använda sökrutan när du vill söka efter ett objekt i det logiska trädet, i favoritträdet och i bokmärkena.

1. Huvudfönster >  >  eller  eller fliken  > högerklicka på en rotnod eller ett objekt > klicka på **Trädsökning** Eller:  
Gå till fönstret Logiskt träd, Favoritträd eller Bokmärken och tryck på Ctrl+F.  
Sökrutan visas .
2. Ange en söksträng som består av objektets visningsnamn.  
Sökningen startar omedelbart när du skriver och det första objektet som överensstämmer med söksträngen markeras.  
Om söksträngen inte hittas ändras bakgrundsfärgen i sökrutan.
3. Klicka på  eller  när du vill markera föregående eller nästa matchande objekt.  
Sökningen fortsätter genom alla objekt i trädet, inte bara genom objekten i den valda trädnoden, som stämmer med söksträngen.
4. Klicka på  när du vill stänga sökrutan.

## 15.20 Exportfönster



Huvudfönster >  > Fliken 

Du kan importera exporterade videodata, visa dessa i en bildruta, söka efter särskilda data däri samt föra över datan igen.

### Se även

- *Exportera videodata, sidan 70*
- *Läsa in exporterad video, sidan 73*

## 15.21 Fönstret Karta

Huvudfönster >  > Dra en karta från  till fliken 

Huvudfönster >  > Dra en karta från  till fliken 

Visar en anläggningskarta. Den kan inte visa videoinnehåll och är inte begränsad till ett förhållande på 4:3.

Om en karta inte helt kan visas i fönstret **Kartakan** du dra i kartan. En särskild markör visas.

### Klicka för att få stegvisa instruktioner:

- *Visa en karta, sidan 58*

## 15.22 Monitorväggens bildfönster

Huvudfönster >  > Dra monitorväggen från det logiska trädet till en bildruta > Dra kameror till monitorväggens bildfönster

### Välj layout:

Välj önskad post för monitorväggens layout. Endast n x m-layouter stöds.

Om miniatyrbilder har konfigurerats kan du i varje bildruta se en statisk bild som uppdateras regelbundet.

En bildruta som är ansluten till en kamera visar namnet på kameran, IP-adressen och kodarens ingångsnummer, servenummer och kameranummer i ett verktygstips.

En brun ram runt en kameras bildruta visar en statisk kamerabild.

En grön ram runt en kameras bildruta visar att en sekvens körs i den här bildrutan.

En tom bildruta visas med blå färg.

Statusinformation om anslutningen till monitorväggens maskinvara visas i statusraden i den nedre delen av monitorväggens bildfönster.

En bruten anslutning mellan monitorväggen och en kamera visas med  .


### Se även

- *Styra en monitorvägg, sidan 53*



## 15.23

### Fönstret PTZ-styrning

Huvudfönster >  > Fliken  **PTZ-styrning**

Fönstret  blir aktivt när en PTZ-kamera eller en vridbar/lutande kamera visas i den valda bildrutan.

Gör att du kan styra en kamera med motsvarande funktioner som visas i den valda bildrutan.

  Klicka för att zooma in eller ut digitalt. Dessa styrfunktioner är till och med aktiva när en icke-PTZ-kamera väljs.



Klicka på en pil eller dra styrspaken i mitten för att vrida kameran i alla riktningar.



Klicka för att zooma in bildvinkeln (zoomvinkel)/zooma ut från bildvinkeln (vidvinkel).



Klicka för att ställa in fokus, kort avstånd/fokus, långt avstånd.



Klicka för att stänga bländaren/öppna bländaren.

### Förpositioner

Välj en post för att flytta PTZ-kontrollen till den fördefinierade positionen.



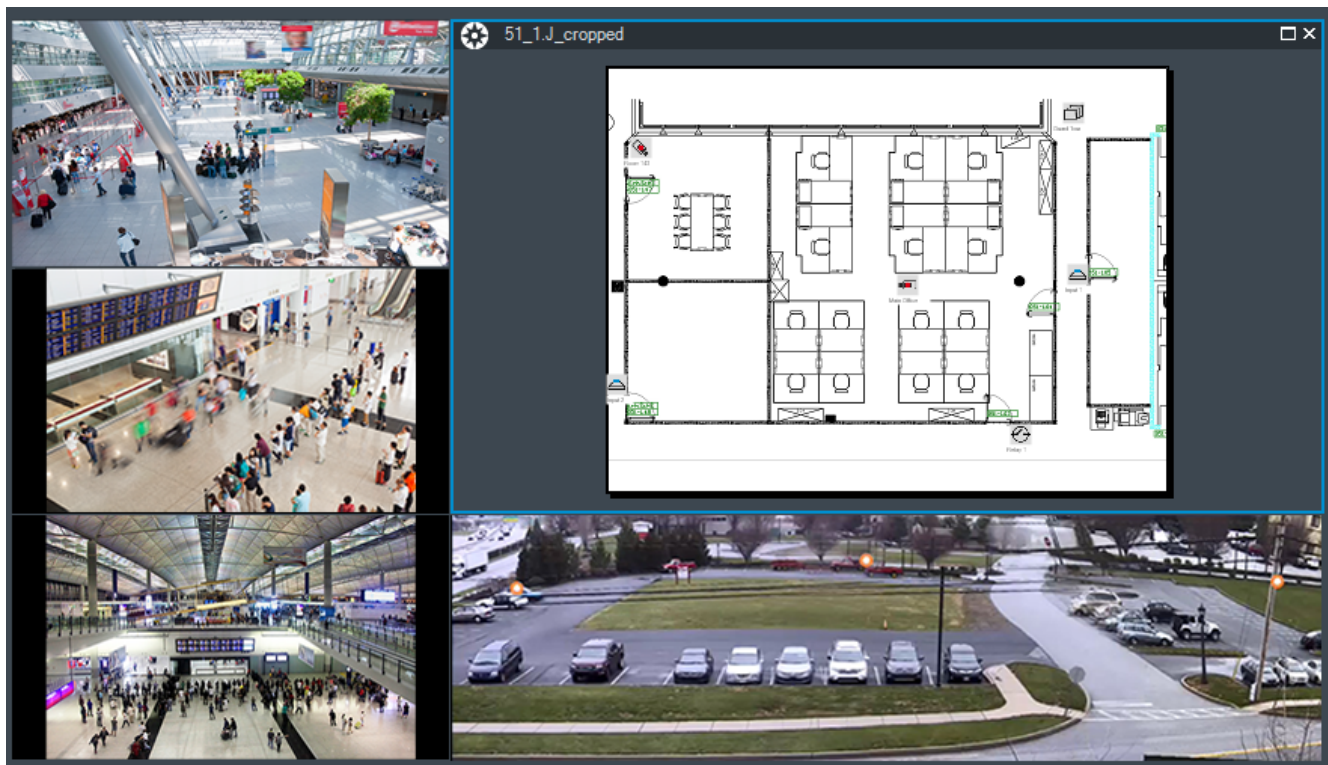
Klicka för att spara den aktuella positionen för PTZ-kameran till den förvalda posten.

### AUX-kommandon:

Välj en post för att köra det här kommandot.

## 15.24 Bildfönster

### Huvudfönster



Visar ett varierande antal bildrutor. 1 bildruta är minimum. Du kan visa en kamera i flera bildrutor samtidigt.

Gör att du kan utföra följande uppgifter (alla uppgifter är inte tillgängliga i BVMS Archive Player):

- Ändra antalet bildrutor som visas.
- Flexibelt ordna bildrutorna, ändra mönstret för bildrutorna och spara layouten som en vy i **Favoritträd**.
- Växla mellan liveläge och uppspelningsläge (och larmläge om larm är tillgängliga).
- Aktivera/inaktivera alla ljudkällor (programmet måste vara konfigurerat för flerkanalsläge).
- Starta en sekvens.
- Aktivera/inaktivera bildrutornas verktygsfält.
- Använda direktuppspelning.
- Använda porttelefonfunktioner.

#### Se även

- *Ändra antalet bildruterader, sidan 42*
- *Ordna och ändra storleken på bildrutor, sidan 43*

## 15.25 Bildruta

### Huvudfönster

BVMS Archive Player innehåller endast en begränsad uppsättning funktioner.

Med det här alternativet kan du visa:

- Livevideo från valfri videokälla (endast i liveläge)
- Direktuppspelningsvideo
- Inspelad video (endast uppspelningsläge)
- Kartor

- Dokument (HTML-filer)
- Textdata
- Inspelningskälla

En blå ram visar att den här bildrutan är vald, till exempel, för att visa en kamerabild i denna bildruta.

**Obs!** Verktygsfältet för en bildruta visas endast om bildrutan är markerad.

Om du loggar in på en Enterprise Management Server visas kameranamnet med namnet på kamerans Management Server som prefix i bildrutans verktygsfält, om bildrutan är markerad. Kameror visas som aktiveringspunkter. Du kan aktivera en kamera på kartan genom att dubbelklicka på snabbmenyn eller dra och släppa in i en bildruta.

När en PTZ-kamera visas kan du använda funktionen för fönsterstyrning.

Dubbelklicka på en kamera i Logiskt träd för att visa nästa lediga bildruta.

Högerklicka på bildrutan och klicka på **Egenskaper** för att visa fönstret **Egenskaper**. Det här fönstret innehåller information om kameran.

Tidsvisningen i verktygsfältet för en direktsänd bildruta visar alltid den lokala tiden för den kamera som visas. Tidsvisningen i verktygsfältet för en uppspelad bildruta visar alltid tiden för den inspelade videon.

#### Se även

- *Ikoner som används, sidan 109*
- *Visa textdata, sidan 78*

## 15.26

### Fönstret Tidslinje

Huvudfönster >  > fliken 

Låter dig kontrollera uppspelningen av inspelade videor. Du kan visa flera kameror samtidigt.

Ljuduppspelning är endast möjlig när du spelar upp videon på normal hastighet.

Om du har behörighet att visa inspelade videor kan du även lyssna på tillhörande ljudinspelning.

Om du väljer en annan tidszon så ändras tidslinjen därefter.

Låter dig navigera genom inspelade videor. Uppspelningen av alla bildrutor som visas är synkroniserad.

Många funktioner gör det möjligt att precis hitta de motiv du söker.

Tidslinjen för NVR-inspelningar i Operator Client och BVMS Archive Player visar följande information, vilken indikeras med en färg eller skuggning:

NVR-inspelning	Färg
Kontinuerlig inspelning	Mörk-gråblå
Larminspelning	Röd
Inspelning före larm	Ljusrött
Rörelseinspelning	Gul
Inspelning före händelse	Ljusedgul
Resultat av rörelsesökning	Vit
Ingen videosignal	Svart
Ingen inspelning	Ljusgrå



NVR-inspelning	Färg
Skyddade uppgifter	Diagonala ränder
Ljuddata tillgänglig	Tunn grön linje ovanför tidslinjen

Tidslinjen för VRM-inspelningar i Operator Client och BVMS Archive Player visar följande information, vilken indikeras med en färg eller skuggning:

VRM-inspelning	Färg
Kontinuerlig inspelning	Mörk-gråblå
Resultat av rörelsesökning	Vit
Ingen inspelning	Ljusgrå
Skyddad video	Vita diagonala ränder
Begränsad video	Röda diagonala ränder

	Klicka om du vill zooma in eller ut på tidslinjen.
	Flytta skjutreglaget för att justera uppspelningshastigheten för de valda kamerorna.
	Använda kontrollerna för att styra uppspelningen av de valda kamerorna. Från vänster till höger: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Hoppa till den äldsta inspelningen</li> <li>- Enstaka bildruta bakåt oavsett bildrutetyp</li> <li>- Spela upp bakåt, du kan ändra uppspelningshastigheten med skjutreglaget för hastighet</li> <li>- Pausa uppspelningen eller bakåtuppspelningen</li> <li>- Spela upp, du kan ändra uppspelningshastigheten med skjutreglaget för hastighet</li> <li>- Enstaka bildruta framåt oavsett bildrutetyp</li> <li>- Hoppa till den senaste inspelningen</li> </ul>
	Ange tiden för snabbplacering av den tunna linjen i tidslinjen.
	Klicka för att flytta den tunna linjen till tiden i tidsfältet.
	Välj det önskade inspelningsläget som du vill hoppa till.
	Klicka för att visa dialogrutan <b>Välj sökparametrar</b> .
	Klicka för att visa dialogrutan <b>Rörelsesökning</b> .
	Klicka för att visa dialogrutan <b>Exportera video</b> .

	<p>Visar alla kameror som visas i bildfönstret.</p> <p>Om du loggar in på en Enterprise Management Server visas kameranamnet med namnet på kamerans Management Server som prefix.</p>
	<p>Visar tidslinjerna för kamerorna i kameralistan.</p> <p>Gör att du kan göra en snabbplacering för att spela upp motsvarande videor.</p>

### Se även

- Ändra uppspelningshastigheten, sidan 68
- Använda tidslinje, sidan 67
- Hitta loggboksposter, sidan 76
- Söka efter rörelse, sidan 75
- Exportera videodata, sidan 70
- Verifiera autenticiteten för videodata, sidan 70
- Skydda video, sidan 69
- Begränsa video, sidan 68
- Ta bort videodata, sidan 69
- Exportera videodata, sidan 70
- Läs in exporterad video, sidan 73

## 15.27

### Rörelsesökning-dialogrutan

Huvudfönster > > Fliken

Låter dig ställa in ett sökningsfilter för rörelse i angivna områden av en kamerabild. Du välj zonerna för vilka du vill detektera rörelse. Du kan endast söka efter rörelse i vald bildruta.

#### Start

Ange datum och tid för att starta rörelsesökningen. Avmarkera kryssrutan om du vill starta sökningen i början av varje inspelning.

#### Slut

Ange datum och tid för att avsluta rörelsesökningen. Avmarkera kryssrutan om du vill stoppa sökningen vid aktuell tidpunkt.

#### Välj alla

Klicka för att välja hela bilden.

#### Ta bort urval

Klicka för att ta bort markeringen.

#### Växla urval

Klicka för att växla markeringen.

#### Visa rutnät

Klicka här om du vill markera eller avmarkera alternativet att visa ett rutnät där du kan ange känsligt område där rörelsesökning utförs.


**Starta sökning**

Klicka för att starta sökningen. Resultaten visas i fönstret **Resultat från rörelsesökning**.

**Se även**

– *Söka efter rörelse, sidan 75*

**15.28****Radera video-dialogrutan**

Huvudfönster >  > fliken  **Tidslinje** > Flytta den tunna linjen till önskad position > På menyn **Tidslinje** klickar du på **Ta bort video ...**  
Gör att du kan ta bort videodata från början av inspelningen fram till den tunna linjen.

**Obs!**

Du kan inte radera data på en lokal lagringsenhet.

**Inklusive**


Det aktuella valet med den tunna linjen visas. Ändra värdet om det behövs.

**Se även**

– *Ta bort videodata, sidan 69*

**15.29****Dialogrutan Brottsutredande sökning**

Huvudfönster >  >  fliken **Tidslinje** > välj tidsperiod med den tunna linjen >

klicka på 

Brottsutredande sökning är endast tillgänglig för VRM-inspelningar.

Gör att du kan söka efter videodata genom att välja en söktyp för brottsutredande sökning, till exempel Intelligent Video Analytics. Du kan konfigurera den brottsutredande sökningen i fältet **Övervakningsuppgifter**. Du kan endast söka efter rörelse i vald bildruta.

**Algoritm:**

Välj den analysalgoritm som ska användas. Som standard är endast **MOTION+** tillgänglig – den erbjuder en rörelsedetektor och en oundgänglig sabotageigenkänning. Aktuell larmstatus visas för information.

**Obs!**

Ytterligare analysalgoritmer med omfattande funktioner såsom Intelligent Video Analytics finns.

Om du väljer en av de här algoritmerna kan du ange motsvarande parametrar direkt.

**Förinställningar:**

Välj en post för att läsa in inställningar för kriminalteknisk sökning som du sparar tidigare.



Klicka för att spara inställningar för brottsutredande sökning. Du kan ange ett beskrivande namn.

**Start**

Den tunna linjens aktuella placering visas.

Ange tidpunkten då sökningen ska starta.

Om du avmarkerar alternativet genomförs alla inspelningar fram till det angivna slutdatumet.

#### Slut

Den tunna linjens aktuella placering visas.

Ange tidpunkten då sökningen ska sluta.

Om du avmarkerar alternativet genomförs alla inspelningar från och med det angivna startdatumet.



Klicka här om du vill uppdatera markeringen på tidslinjen med data från fälten **Start** och **Slut**. Endast markerat videomaterial hanteras.

#### Övervakningsuppgifter

Konfigurera brottsutredande sökning. Närmare information finns i dokumentationen till den Intelligent Video Analytics-version som du använder.

#### Sök


Klicka för att starta den kriminaltekniska sökningen.

#### Se även

- *Utföra en brottsutredande sökning (endast VRM-inspelningar), sidan 74*

## 15.30

### Dialogrutan Begränsa video

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje** > kommandot **Begränsa video ...** > dialogrutan **Begränsa video**

Du kan begränsa inspelningarna från kameror som är anslutna till följande DIVAR-enheter:

- DIVAR AN 3000
- DIVAR AN 5000
- DIVAR hybrid
- DIVAR network

Om inspelningen har begränsats kan en obehörig användare inte visa inspelningar från de här kamerorna.

DIVAR-enheterna kan anslutas till BVMS antingen lokalt under  eller som en unmanaged

site under  .

Du måste ha motsvarande behörighet för begränsning.

#### Start

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Om du avmarkerar alternativet begränsas alla inspelningar fram till det angivna slutdatumet.

#### Slut

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Om du avmarkerar alternativet begränsas alla inspelningar från och med det angivna startdatumet.



#### Obs!

Om du tar bort begränsningen/skyddet för en viss vald tidsperiod kan det hända att begränsningen/skyddet för kameran tas bort för kamerans hela begränsade/skyddade tidsperiod, alltså även utanför den valda tidsperioden.

### Begränsa


Klicka för att begränsa den valda tidsperioden.

### Se även

– *Begränsa video, sidan 68*



## 15.31

### Dialogrutan Ta bort begränsning

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje** > kommandot **Sluta begränsa video ...** > dialogrutan **Sluta begränsa video**

Du kan ta bort begränsningar för inspelningar från kameror som är anslutna till följande DIVAR-enheter:

- DIVAR AN 3000
- DIVAR AN 5000
- DIVAR hybrid
- DIVAR network

DIVAR-enheterna kan anslutas till BVMS antingen lokalt under  eller som en unmanaged site under .

Du måste ha nödvändig behörighet för att kunna ta bort begränsningar.

### Start

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Om du avmarkerar alternativet tas begränsningen bort för alla inspelningar fram till det angivna slutdatumet.

### Slut

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Om du avmarkerar alternativet tas begränsningen bort för alla inspelningar från och med det angivna startdatumet.



### Obs!

Om du tar bort begränsningen/skyddet för en viss vald tidsperiod kan det hända att begränsningen/skyddet för kameran tas bort för kamerans hela begränsade/skyddade tidsperiod, alltså även utanför den valda tidsperioden.

### Begränsa inte


Klicka här om du vill ta bort begränsningen för den valda tidsperioden.

### Se även

– *Begränsa video, sidan 68*

## 15.32

### Skydda video-dialogrutan

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje** > kommandot **Skydda video ...** > dialogrutan **Skydda video**

Gör att du kan skydda valda videodata.

**Obs!**

Du kan inte skydda data på en lokal lagringsenhet.

**Start**

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Ange tidpunkten då skyddet ska starta.

Om du avmarkerar alternativet skyddas alla inspelningar fram till det angivna slutdatumet.

**Slut**

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Ange tidpunkten då skyddet ska sluta.

Om du avmarkerar alternativet skyddas alla inspelningar från och med det angivna startdatumet.

**Obs!**

Om du tar bort begränsningen/skyddet för en viss vald tidsperiod kan det hända att begränsningen/skyddet för kameran tas bort för kamerans hela begränsade/skyddade tidsperiod, alltså även utanför den valda tidsperioden.

**Skydda**

Klicka för att skydda den valda tidsperioden.

**Se även**

– *Skydda video, sidan 69*

**15.33****Ta bort skydd från video-dialogrutan**

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje** > kommandot **Ta bort skydd från video ...** > dialogrutan **Ta bort skydd från video**

Gör att du kan skydda valda videodata.

**Start**

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Ange tidpunkten då skyddet ska starta.

Om du avmarkerar alternativet tas skyddet bort för alla inspelningar fram till det angivna slutdatumet.

**Slut**

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Ange tidpunkten då skyddet ska sluta.

Om du avmarkerar alternativet tas skyddet bort för alla inspelningar från och med det angivna startdatumet.

**Obs!**

Om du tar bort begränsningen/skyddet för en viss vald tidsperiod kan det hända att begränsningen/skyddet för kameran tas bort för kamerans hela begränsade/skyddade tidsperiod, alltså även utanför den valda tidsperioden.


**Ta bort skydd**

Klicka här om du vill ta bort skyddet för den valda tidsperioden.

**Se även**

– *Skydda video, sidan 69*

**15.34****Dialogrutan Radera video**

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje** > kommandot **Ta bort video ...** > dialogrutan **Ta bort video**

Gör att du kan radera videodata.

**Obs!**

Du kan inte radera data på en lokal lagringsenhet.

**Start**

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Ange tidpunkten då borttagningen ska starta.

Om du avmarkerar den tas alla inspelningar bort fram till det angivna slutdatumet.

**Slut**

Det aktuella valet med den tunna linjen visas.

Ange tidpunkten då borttagningen ska sluta.

Om du avmarkerar den tas alla inspelningar bort från och med det angivna startdatumet.


**Ta bort**

Klicka här om du vill ta bort den valda tidsperioden.

**Se även**

– *Ta bort videodata, sidan 69*

**15.35****Överför video-dialogrutan**

Huvudfönster >  > menyn **Tidslinje** > kommandot **Exportera video ...** > dialogrutan **Exportera video**

Gör att du kan exportera videodata i BVMS Archive Player, ASF- eller MOV-format. Du kan ändra tidsperiod för exporten. För varje kamera skapas en undermapp i målmappen.

När en autentiseringskontroll aktiveras i Configuration Client kontrolleras alla exporter automatiskt.

**Obs!**

Du kan inte exportera data på en lokal lagringsenhet.

**Export av en panoreringsskamera**

När du exporterar inspelningarna från en panoreringsskamera exporterar du alltid den cirkelformade bilden. Om du exporterar flera beskurna bildrutor från samma panoreringsskamera exporteras den cirkelformade bilden från den här kameran endast en gång. Det här gäller också exporter från andra kameror än panoreringsskameror.

**Okrypterad export**

Du kan exportera video- och ljuddata till en lokal hårddisk eller till en CD/DVD-, Blu-Ray-, nätverks- eller USB-enhet.

**Obs!** Om du använder en USB-enhet måste du använda en snabb USB-enhet för att undvika fel.

Data exporteras i ursprungligt format (BVMS Archive Player), ASF eller i MOV-format. Vid export av en video i det ursprungliga formatet kan BVMS Archive Player läggas till som en visningsenhet.

Data i MOV-format kan spelas med standardprogramvara som QuickTime från Apple.

Du exporterar video- och ljuddata för de valda kamerorna.

Endast i ett Enterprise System: Du kan välja att utföra exporten på en fjärransluten Management Server. Du kan bara exportera inspelningar från kameror som hanteras av vald Management Server.

Det går bara att köra en export åt gången på en arbetsstation.

**Obs!** Tillstånd krävs för varje kamera som du vill exportera.

Om exporten av videodata till en hårddisk misslyckas för flera kameror behålls fullständigt exporterade videodata för kamerorna. Data i en ofullständig exportprocess för en kamera tas bort.

Om användaren avbryter exporten raderas videodata som redan har exporterats.

Videoexporter som inte är lösenordsskyddade skapar en okrypterad fil med filnamnstillägget `.info`, och de okrypterade videodatafilerna i undermappar. Operatören måste välja filen `.info` för att läsa in den okrypterade exporten.

### **Krypterad export**

När ett lösenord uppges för en videoexport skapas en fil med tillägget `.encr` och de krypterade videodatafilerna i undermappar skapas.

När den krypterade exporten läses in måste operatören välja den krypterade `.encr`-filen och ange rätt lösenord.

`.encr`-filen och de krypterade videodatafilerna anges med en särskild filikon.

Om en fil i undermapparna för en krypterad export tas bort eller manipuleras går det inte att importera den här krypterade exporten.

Om export av videodata till en hårddisk inte fungerade eller om användaren avbryter exporten, tas exportprocessen för redan exporterade videodata bort.

### **Exportera till flera skivor**

Det går inte att kryptera en export och exportera den till en enda ZIP-fil på flera CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor. Om exporten ryms på en enda CD-/DVD-/Blu-Ray-skiva går det att skriva över en krypterad export till en CD-/DVD-/Blu-Ray-skiva.

Inspelningar som har valts för export och som ska exporteras till CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor sparas först på den lokala hårddisken och bränns sedan på en eller flera brännbara skivor. Okrypterad export till flera skivor stöds endast för det ursprungliga formatet. Att exportera med ASF- eller MOV-format fungerar endast när exporten ryms på en enda skiva.

Den första skivan som matas in bestämmer alla följande skivors medietyp.

Om inspelningar exporterades till flera CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor och du måste titta på alla exporterade kameror under alla exporterade tidsperioder ska du kopiera innehållet på alla skivor till hårddisken. Du kan strunta i alla varningar om att filer ersätts.

Du kan titta på inspelningarna som har exporterats till en skiva i en skivgrupp som skapades under en export.

Om det inte fungerade att exportera videodata till en CD-/DVD-/Blu-Ray-skiva eller om användaren avbryter exporten, behålls exportprocessen för redan exporterade videodata.

### **Namn**

Ange namnet på den exporterade filen.



**Start**

Markera kryssrutan för att ange en starttid för exporten. I listorna markerar du datum och tid.

**Slut**

Markera kryssrutan för att ange en sluttid för exporten. I listorna markerar du datum och tid.

**Ursprungligt format**

Klicka här om du vill använda BVMS Archive Player-formatet.

Om du vill kryptera exporten klickar du för att aktivera **Kryptera export**. Skriv ett lösenord och bekräfta det.

**Exportfilvisare**

Klicka här för att ange att en installation av BVMS Archive Player lagras på den valda platsen under **Datamedium**.

**ASF (kompatibelt med Media Player)**

Klicka här om du vill använda ASF-formatet. Välj en post för kvaliteten i listan.

**MOV (snabbt och kompatibelt med Media Player)**

Klicka här om du vill använda MOV-formatet (som exempelvis är kompatibelt med QuickTime från Apple).

**Kryptera export**

Klicka när du vill välja kryptering för den här exporten.

**Lösenord**

Skriv in ett lösenord för den krypterade exporten. Bekräfta lösenordet i fältet **Bekräfta lösenordet**.

**Exportera som en ZIP-fil**

Välj att spara de exporterade filerna i en enda ZIP-fil. Du använder ZIP-filformatet för att lagra alla exporterade filer i en enda fil, komprimering av data är inte tillgänglig.

På en FAT32-partition är den största filstorleken för ZIP-filen 4 GB.

**Fjärreexport**

Klicka här för att aktivera fjärreexport. Du kan välja en Management Server för ditt Enterprise System. Exporten utförs på denna Management Server.

Se till att det önskade lagringsmediet är tillgängligt.

**Disk**

Välj den hårddiskspartition som du vill exportera genom att klicka på **Bläddra**.

**CD/DVD/Blu-Ray**

Välj en CD/DVD/Blu-Ray-brännare för exporten i den här listan.

Det här alternativet är inte aktiverat om alternativet **Fjärreexport** har valts.

**Slutför disk**

Klicka för att välja att datamediet är slutfört efter bränningsprocessen. När du har slutfört den kan inte ytterligare data brännas på datamediet.

**Kommentar:**

Ange en kommentar för exporten.

**Avbryt**


Klicka för att spara inställningarna i dialogrutan tills du startar Operator Client nästa gång.

**Se även**

- *Exportera videodata, sidan 70*
- *Ange ett lösenord för export, sidan 72*
- *Exportera till en fil, sidan 73*

## 15.36 Dialogrutan Exportera bokmärke



Huvudfönster >  > högerklicka på ett bokmärke > kommandot **Exportera bokmärket** > dialogrutan **Exportera bokmärket**

Gör att du kan exportera videodata för ett bokmärke i BVMS Archive Player-, ASF- eller MOV-format. Du kan ändra tidsperiod för exporten. För varje kamera skapas en undermapp i målmappen.

### Export av en panoreringskamera

När du exporterar inspelningarna från en panoreringskamera exporterar du alltid den cirkelformade bilden. Om du exporterar flera beskurna bildrutor från samma panoreringskamera exporteras den cirkelformade bilden från den här kameran endast en gång. Det här gäller också export från andra kameror än panoreringskameror.

### Okrypterad export

Du kan exportera video- och ljuddata till en lokal hårddisk eller till en CD/DVD-, Blu-Ray-, nätverks- eller USB-enhet.

**Obs!** Om du använder en USB-enhet måste du använda en snabb USB-enhet för att undvika fel.

Data exporteras i ursprungligt format (BVMS Archive Player), ASF eller i MOV-format. Vid export av en video i det ursprungliga formatet kan BVMS Archive Player läggas till som en visningsenhet.

Data i MOV-format kan spelas med standardprogramvara som QuickTime från Apple.

Du exporterar video- och ljuddata för de valda kamerorna.

Endast i ett Enterprise System: Du kan välja att utföra exporten på en fjärransluten Management Server. Du kan bara exportera inspelningar från kameror som hanteras av vald Management Server.

Det går bara att köra en export åt gången på en arbetsstation.

**Obs!** Tillstånd krävs för varje kamera som du vill exportera.

Om exporten av videodata till en hårddisk misslyckas för flera kameror behålls fullständigt exporterade videodata för kamerorna. Data i en ofullständig exportprocess för en kamera tas bort.

Om användaren avbryter exporten raderas videodata som redan har exporterats.

Videoexporter som inte är lösenordsskyddade skapar en okrypterad fil med filnamnstillägget `.info`, och de okrypterade videodatafilerna i undermappar. Operatören måste välja filen `.info` för att läsa in den okrypterade exporten.

### Exportera till flera skivor

Det går inte att kryptera en export och exportera den till en enda ZIP-fil på flera CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor. Om exporten ryms på en enda CD-/DVD-/Blu-Ray-skiva går det att skriva över en krypterad export till en CD-/DVD-/Blu-Ray-skiva.

Inspelningar som har valts för export och som ska exporteras till CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor sparas först på den lokala hårddisken och bränns sedan på en eller flera brännbara skivor. Okrypterad export till flera skivor stöds endast för det ursprungliga formatet. Att exportera med ASF- eller MOV-format fungerar endast när exporten ryms på en enda skiva.

Den första skivan som matas in bestämmer alla följande skivors medietyp.

Om inspelningar exporterades till flera CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor och du måste titta på alla exporterade kameror under alla exporterade tidsperioder ska du kopiera innehållet på alla skivor till hårddisken. Du kan strunta i alla varningar om att filer ersätts.

Du kan titta på inspelningarna som har exporterats till en skiva i en skivgrupp som skapades under en export.

Om det inte fungerade att exportera videodata till en CD-/DVD-Blu-Ray-skiva eller om användaren avbryter exporten, behålls exportprocessen för redan exporterade videodata.

**Namn**

Ange namnet på den exporterade filen.

**Start**

Markera kryssrutan för att ange en starttid för exporten. I listorna markerar du datum och tid.

**Slut**

Markera kryssrutan för att ange en sluttid för exporten. I listorna markerar du datum och tid.

**Ursprungligt format**

Klicka här om du vill använda BVMS Archive Player-formatet.

Om du vill kryptera exporten klickar du för att aktivera **Kryptera export**. Skriv ett lösenord och bekräfta det.

**Exportfilsvisare**

Klicka här för att ange att en installation av BVMS Archive Player lagras på den valda platsen under **Datamedium**.

**ASF (kompatibelt med Media Player)**

Klicka här om du vill använda ASF-formatet. Välj en post för kvaliteten i listan.

**MOV (snabbt och kompatibelt med Media Player)**

Klicka här om du vill använda MOV-formatet (som exempelvis är kompatibelt med QuickTime från Apple).

**Kryptera export**

Klicka när du vill välja kryptering för den här exporten.

**Lösenord**

Skriv in ett lösenord för den krypterade exporten. Bekräfta lösenordet i fältet **Bekräfta lösenordet**.

**Fjärreexport**

Klicka här för att aktivera fjärreexport. Du kan välja en Management Server för ditt Enterprise System. Exporten utförs på denna Management Server.

Se till att det önskade lagringsmediet är tillgängligt.

**Disk**

Välj den hårddiskspartition som du vill exportera genom att klicka på **Bläddra**.

**CD/DVD/Blu-Ray**

Välj en CD/DVD/Blu-Ray-brännare för exporten i den här listan.

Det här alternativet är inte aktiverat om alternativet **Fjärreexport** har valts.

**Slutför disk**

Klicka för att välja att datamediet är slutfört efter bränningsprocessen. När du har slutfört den kan inte ytterligare data brännas på datamediet.

**Kommentar:**


Ange en kommentar för exporten.

**Se även**

- *Exportera bokmärken, sidan 64*
- *Ange ett lösenord för export, sidan 72*

## 15.37 Dialogrutan Exportera flera bokmärken



Huvudfönster > fliken  > högerklicka på ett bokmärke > kommandot **Exportera flera bokmärken** > dialogrutan **Exportera video**

Gör att du kan exportera videodata för flera bokmärken i BVMS Archive Player-, ASF- eller MOV-format. På så sätt kan du exportera olika tidsperioder för samma eller olika kameror i en process. För varje kamera skapas en undermapp i målmappen.

### Export av en panoreringsskamera

När du exporterar inspelningarna från en panoreringsskamera exporterar du alltid den cirkelformade bilden. Om du exporterar flera beskurna bildrutor från samma panoreringsskamera exporteras den cirkelformade bilden från den här kameran endast en gång. Det här gäller också export från andra kameror än panoreringsskameror.

### Okrypterad export

Du kan exportera video- och ljuddata till en lokal hårddisk eller till en CD/DVD-, Blu-Ray-, nätverks- eller USB-enhet.

**Obs!** Om du använder en USB-enhet måste du använda en snabb USB-enhet för att undvika fel.

Data exporteras i ursprungligt format (BVMS Archive Player), ASF eller i MOV-format.

Vid export av en video i det ursprungliga formatet kan BVMS Archive Player läggas till som en visningsenhet.

Data i MOV-format kan spelas med standardprogramvara som QuickTime från Apple.

Du exporterar video- och ljuddata för de valda kamerorna.

Endast i ett Enterprise System: Du kan välja att utföra exporten på en fjärransluten Management Server. Du kan bara exportera inspelningar från kameror som hanteras av vald Management Server.

Det går bara att köra en export åt gången på en arbetsstation.

**Obs!** Tillstånd krävs för varje kamera som du vill exportera.

Om exporten av videodata till en hårddisk misslyckas för flera kameror behålls fullständigt exporterade videodata för kamerorna. Data i en ofullständig exportprocess för en kamera tas bort.

Om användaren avbryter exporten raderas videodata som redan har exporterats.

Videoexporter som inte är lösenordsskyddade skapar en okrypterad fil med filnamnstillägget `.info`, och de okrypterade videodatafilerna i undermappar. Operatören måste välja filen `.info` för att läsa in den okrypterade exporten.

### Exportera till flera skivor

Det går inte att kryptera en export och exportera den till en enda ZIP-fil på flera CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor. Om exporten ryms på en enda CD-/DVD-/Blu-Ray-skiva går det att skriva över en krypterad export till en CD-/DVD-/Blu-Ray-skiva.

Inspelningar som har valts för export och som ska exporteras till CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor sparas först på den lokala hårddisken och bränns sedan på en eller flera brännbara skivor. Okrypterad export till flera skivor stöds endast för det ursprungliga formatet. Att exportera med ASF- eller MOV-format fungerar endast när exporten ryms på en enda skiva.

Den första skivan som matas in bestämmer alla följande skivors medietyp.

Om inspelningar exporterades till flera CD-/DVD-/Blu-Ray-skivor och du måste titta på alla exporterade kameror under alla exporterade tidsperioder ska du kopiera innehållet på alla skivor till hårddisken. Du kan strunta i alla varningar om att filer ersätts.

Du kan titta på inspelningarna som har exporterats till en skiva i en skivgrupp som skapades under en export.

Om det inte fungerade att exportera videodata till en CD-/DVD-Blu-Ray-skiva eller om användaren avbryter exporten, behålls exportprocessen för redan exporterade videodata.

**Namn**

Ange namnet på den exporterade filen.

**Ursprungligt format**

Klicka här om du vill använda BVMS Archive Player-formatet.

Om du vill kryptera exporten klickar du för att aktivera **Kryptera export**. Skriv ett lösenord och bekräfta det.

**Inkludera visare**

Klicka här för att ange att en installation av BVMS Archive Player lagras på den valda platsen under **Mål**.

**ASF (kompatibelt med Media Player)**

Klicka här om du vill använda ASF-formatet. Välj en post för kvaliteten i listan.

**MOV (snabbt och kompatibelt med Media Player)**

Klicka här om du vill använda MOV-formatet (som exempelvis är kompatibelt med QuickTime från Apple).

**Kryptera export**

Klicka när du vill välja kryptering för den här exporten.

**Lösenord**

Skriv in ett lösenord för den krypterade exporten. Bekräfta lösenordet i fältet **Bekräfta lösenordet**.

**Hårddiskenhet**

Klicka här för att välja en mapp på en hårddiskspartition för exporten.

**CD/DVD/Blu-Ray**

Välj en brännarenhet för exporten i den här listan.

Aktivera **Slutför disk**, om du inte vill bränna ytterligare data på datamediet.

**Bokmärken**

Välj de bokmärken du vill exportera i listan.

**Slutför disk**

Klicka för att välja att datamediet är slutfört efter bränningsprocessen. När du har slutfört den kan inte ytterligare data brännas på datamediet.

**Kommentar:**


Ange en kommentar för exporten.


**Se även**

- *Exportera bokmärken, sidan 64*
- *Ange ett lösenord för export, sidan 72*

## 15.38

### Dialogrutan Exportera

Huvudfönster >  > meny**Tidslinje** > kommandot **Exportera video ...** > dialogrutan **Exportera video** > knappen **Exportera** > dialogrutan **Exportera** eller

Huvudfönster > fliken  > högerklicka på ett bokmärke > kommandot **Exportera flera bokmärken** > dialogrutan **Exportera video** > knappen **Exportera** > dialogrutan **Exportera** eller



Huvudfönster > > högerklicka på ett bokmärke > kommandot **Exportera bokmärket** > dialogrutan **Exportera video** > knappen **Exportera** > dialogrutan **Exportera**  
Gör att du kan visa information om exporten och resultaten av autentiseringskontrollen som utförs automatiskt på varje export.

#### Verifieringsdetaljer

Klicka för att visa dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering**.  
Den här knappen är endast tillgänglig om autentiseringsproblem uppstår.

#### Se även

- *Exportera videodata, sidan 70*
- *Exportera till en fil, sidan 73*

## 15.39

### Dialogrutan Resultat av autentiseringsverifiering



Huvudfönster > > menyn **Tidslinje** > kommandot **Verifiera autenticitet ...** > dialogrutan **Verifiera autenticitet** > knappen **Verifiera** > dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering** eller



Huvudfönster > > menyn **Tidslinje** > kommandot **Exportera video ...** > dialogrutan **Exportera video** > knappen **Verifieringsdetaljer** > dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering**

eller  
eller



Huvudfönster > > högerklicka på ett bokmärke > kommandot **Exportera bokmärket** > dialogrutan **Exportera bokmärket** > knappen **Verifieringsdetaljer** > dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering** eller



Huvudfönster > fliken > högerklicka på ett bokmärke > kommandot **Exportera flera bokmärken** > dialogrutan **Exportera video** > knappen **Verifieringsdetaljer** > dialogrutan **Resultat av autenticitetsverifiering**

Gör att du kan visa resultaten av en autentiseringsverifiering för en viss period i en inspelad video. Du kan spara resultatet i en CSV-fil.

#### Skapad den

Visar det datum när autentiseringskontrollen gjordes.

#### Av

Visar namnet på den användare som startade autentiseringskontrollen.

#### Tidsintervall

Visar tidsperioden som kontrollerades och som valdes av användaren.

#### Sammanfattning

Visar antalet kameror med inspelningar som har verifierats och resultatet.

#### Detaljer

Klicka för att visa detaljerad information om autentiseringsverifieringen.

#### Autentiskt

Visar ett autentiskt resultat. Ikonen beskrivs i sammanfattningen.

**Kamera**

Visar den kamera som har verifierats.

**Datum/tid**

Visar den autentiska tidsperioden.

**Mer information**

Visar detaljerad information om certifikatet.

**CSV-export**

Visar en dialogruta där du kan ange sökväg och filnamn för autentiseringsverifieringsrapporten.

**Se även**

- *Exportera videodata, sidan 70*
- *Verifiera autenticiteten för videodata, sidan 70*
- *Kontroll av äkthet, sidan 34*

**15.40****Fönstret Resultat från rörelsesökning**

Huvudfönster >  > Fliken

Visar uppgifter för videodata som innehåller rörelse för kameran som visas i den valda bildrutan. Du kan välja en uppgift för uppspelning, skydd, verifikationskontroll, arkivering eller export.

Visar de inspelningar som passar till sökkriterierna.

**Se även**

- *Utföra en brottsutredande sökning (endast VRM-inspelningar), sidan 74*
- *Exportera videodata, sidan 70*
- *Söka efter rörelse, sidan 75*

**15.41****Fönstret Resultat från videosökning**

Huvudfönster >  > Fliken

Visar poster för videodata som passar olika sökkriterier. Du kan välja en post för uppspelning, skydd, verifikationskontroll, arkivering eller export.

Gör att du kan spela upp inspelningarna som passar sökkriterierna.

**15.42****Fönstret Larmlista**

Klicka för att godkänna ett larm.

Larmet tas bort från larmlistan och larmvideon visar de andra operatörerna.



Klicka för att visa en dialogruta med en åtgärdsplan. Du kan ange en kommentar, om den är konfigurerad.



Klicka för att rensa ett larm.

Du kan inte rensa ett kommenterat larm eller ett larm med arbetsflödesattribut innan du har visat åtgärdsplanen och angett en kommentar. Om larmet har konfigurerats som ett autorensat larm, så kommer larmet att tas bort från larmlistan efter auto-rensningstiden (konfigurerad i Configuration Client).



Klicka för att återkalla godkännandet av ett larm.



Klicka för att stänga av / på larmljud.

Det sist inkomna larmet utlöser ett larmljud.



Klicka för att visa larmlistan.

### Se även

- *Larmhantering, sidan 20*



## 16 Kortkommandon på tangentbordet

I det här avsnittet visas en lista med tillgängliga tangentbordsgenvägar för amerikanska tangentbord.

+ innebär att tangenterna måste tryckas in samtidigt (till exempel Ctrl+z innebär att du ska trycka på tangenterna Ctrl och z samtidigt).

På installations-cd-skivan finns en Acrobat-fil för utskrift. Namnet på filen är keyboard\_layout\_en.pdf.

### 16.1 Allmän styrning

För att	Tryck på
Visa onlinehjälp	F1
Byt namn (till exempel i Favoriter)	F2

### 16.2 Uppspelningskontroll

För att	Tryck på
Spela upp/Paus	Blanksteg
Föregående bildruta	,
Nästa bildruta	.
Ange riktningen framåt	Enter
Ange riktningen bakåt	Backsteg
Hoppa till den äldsta inspelningen	Hem
Hoppa till den senaste inspelningen	Slut
Öka uppspelningshastigheten	Page Up
Långsammare uppspelningshastighet	Page Down

### 16.3 Styrningskontroller för bildfönster

Följande tangentbordsgenvägar fungerar endast när bildfönstret är i fokus.

Om du vill	Trycker du på
Flytta vald bildruta	Piltangenterna
Stänga bildrutan	Del
Stänga alla bildrutor	Ctrl + Del
Visa färre bildruterader	F7
Visa fler bildruterader	F8*
Visa/dölja bildrutelister	F9
*Obs! Du kan inte visa fler bildruterader än det konfigurerade högsta antalet, som definieras av en parameter i BVMS Configuration Client.	

## 17 Felsökning

I det här kapitlet ges information om hur du hanterar kända problem när du använder BVMSOperator ClientBVMS Archive Player.

### Problem med att spela upp inspelade videosekvenser

#### Viktigt!!

Försök inte spela upp inspelade videor som exporterats med BVMS V.1.1 med Archive Player från BVMS V.1.0. Det kan resultera i förlust av data.

Problem	Orsak	Lösning
Archive Player kan inte spela upp inspelade videoklipp.	Archive Player är från BVMS V.1.0. Inspelade videodata har exporterats med BVMS V.1.1.	Uppdatera Archive Player till BVMS V.1.1. <i>Se Uppdatera en gammal version av BVMS Archive Player, sidan 146.</i>

### Problem med inställningarna på ljudkortets kontrollpanel för inspelning

Problem	Orsak	Lösning
Rundgång förekommer vid användning av Intercom-funktioner.	På ljudkortets kontrollpanel för inspelning måste mikrofonen vara markerad, inte stereo mix (eller något annat). Operator Client kontrollerar konfigurationsfilen under starten och ändrar inställningar i inspelningsstyrningen därefter. Den här konfigurationsfilen innehåller en standardpost som kanske inte överensstämmer med systemkonfigurationen. Inställningen återställs varje gång Operator Client startas.	Ändra inställningen i konfigurationsfilen för Operator Client till mikrofon.

### Krascha Operator Client

Problem	Orsak	Lösning
Operator Client kraschar.	DiBos Web-klienten är installerad och har startats på datorn där Operator Client är installerad.	Avinstallera DiBos Web-klienten.

## 17.1 Uppdatera en gammal version av BVMS Archive Player

### Så här uppdaterar du:

- ▶ Exportera videodata (se *Exportera videodata, sidan 70*).  
I dialogrutan **Exportera video** väljer du **Exportfilsvisare** och **Ursprungligt format**.  
En konfiguration för installationen av BVMS Archive Player lagras på den valda platsen.

## 17.2 Återupprätta anslutningen till ett Bosch IntuiKey-tangentbord

1. Stick in kabeln igen eller vänta tills arbetsstationen är online.  
Meddelandet Off Line försvinner.
2. Tryck på snabbtangenter Terminal för att ange BVMS.

# Ordlista

## Aktiveringspunkt

Muskänslig ikon på en karta. Aktiveringspunkter konfigureras i Configuration Client. Aktiveringspunkter kan till exempel vara kameror, reläer och ingångar. Operatören kan använda aktiveringspunkter för att söka efter och välja en enhet i en byggnad. Aktiveringspunkter kan visas med blinkande bakgrundsfärg när en specifik händelse inträffar eller när ett larm utlöses.

## ANR

Automated Network Replenishment. Integrerad process som kopierar data som saknas från en videomottagare till nätverksvideospelare efter ett nätverksfel. Kopierade videodata fyller ut det tomrum som bildas efter nätverksfelet. Därför behöver mottagaren någon typ av lokal lagring. Inspelningskapaciteten på den här lokala lagringsenheten beräknas med följande formel: (nätverksbandbredd x beräknad stilleståndstid + säkerhetsmarginal) x (1 + 1/säkerhetskopieringshastighet). Denna inspelningskapacitet krävs eftersom den kontinuerliga inspelningen måste fortsätta under kopieringsprocessen.

## Användargrupp

Användargrupper används till att definiera gemensamma användarattribut såsom behörigheter, privilegier och PTZ-prioritet. Genom att bli medlem av en grupp ärver användaren automatiskt alla attribut för den gruppen.

## ASF

Advanced Systems Format; Microsoft Windows media ljud- och videoformat.

## autentisering

Läget på en inspelad video som anger dess äkthet. Det innebär att den inspelade videon inte har ändras.

## Beröringsfri utplacering

Metod för automatisk nedladdning, installation och körning av .NET-program utan ändring av register eller delade systemkomponenter. Med Bosch Video Management System, används beröringsfri utplacering för uppdatering av operatörsklienter från hanteringsservern. Uppdateringen sker om en ny version lagras på

hanteringsservern och när varje användare loggar in på operatörsklienten. Om du arbetar med en operatörsklient mot flera hanteringsserverdatorer använder den beröringsfria distributionen endast den programvaruversion som är lagrad på den hanteringsserver som operatörsklienten senast loggade in på. När du försöker logga in på en annan hanteringsserver med en annan programvaruversion visas hanteringsserver som offline eftersom programvaruversionerna inte överensstämmer.

## Bildfönster

Utrymme för bildrutor, struktureras med hjälp av ett mönster för bildfönster.

## Bildruta

Används för att visa live och inspelad video från en enskilda kamera, karta eller HTML-fil.

## Bildrutemönster

Hur bildrutorna är arrangerade.

## bokmärke

Används för att lagra en tidsperiod med live- eller inspelad video. Det innebär att det går att tagga vissa scener för senare undersökning. Du kan dessutom dela dina undersökningsresultat med andra användare genom att exportera ett bokmärke.

## Direktuppspelning

Spelar upp den inspelade bilden för vald kamera i en bildruta eller på liveskärmen. Starttiden (antalet sekunder i förfluten tid eller återspolningstid) kan konfigureras.

## Distorsionskorrigering

Användning av programvara för att omvandla en cirkelformad bild från ett fisheye-objektiv med radiell distorsion till en rätlinjig bild för normal visning (distorsionskorrigering).

## DNS

Domain Name System. En DNS-server omvandlar en URL (www.myDevice.com, till exempel) till en IP-adress i nätverk som använder TCP/IP-protokoll.

## dubbel behörighet

Säkerhetsriktlinjer som kräver att två olika användare loggar in på operatörsklienten. Båda användarna måste vara medlemmar av en vanlig Bosch Video Management System-användargrupp. Den här användargruppen (eller de här användargrupperna om användarna är medlemmar av olika användargrupper) måste tillhöra en dubbel behörighetsgrupp. En dubbel behörighetsgrupp har sina egna åtkomstbehörigheter inom Bosch Video Management System. Den här dubbla behörighetsgruppen bör ha fler behörigheter än den normala användargrupp som användaren tillhör. Exempel: Användaren A är medlem av en användargrupp som kallas Grupp A. Användaren B är medlem av Grupp B. Dessutom konfigureras en dubbel behörighetsgrupp med Grupp A och Grupp B som medlemmar. För användare av Grupp A är dubbel behörighet valfritt, för användare av Grupp B är det obligatoriskt. När användare A loggar på visas en andra dialogruta för att bekräfta inloggningen. I den här dialogrutan kan en andra användare logga in om han finns tillgänglig. Om inte, kan användare A fortsätta och starta operatörsklienten. Han har sedan endast åtkomsträttigheter för Grupp A. När användare B loggar in visas återigen en andra dialogruta för inloggning. I denna dialogruta måste en andra användare logga in. Om inte kan användare B inte starta operatörsklienten.

## duplex

Villkor som används för att definiera riktningen för dataöverföring mellan två parter. Halv-duplex tillåter dataöverföring i båda riktningarna, men inte samtidigt. Full-duplex tillåter samtidig dataöverföring.

## Enterprise Account

Enterprise Account är en auktorisering som gör det möjligt för en Operator Client-användare att ansluta till enheterna på en Management Server som ingår i ett Enterprise System. I ett Enterprise Account är alla behörigheter konfigurerade för enheterna på denna Management Server. Operator Client kan anslutas samtidigt till alla Management Server-datorer som ingår i Enterprise System. Den här åtkomsten styrs av medlemskapet i en Enterprise User Group, och av

enhetsbehörigheterna som konfigurerats i Enterprise Account för den här instansen av Management Server.

## Enterprise System

Enterprise System är en funktion i Bosch Video Management System som ger en Operator Client-användare åtkomst till flera Management Server-datorer samtidigt.

## Enterprise User Group

Enterprise User Group är en användargrupp som har konfigurerats på en Enterprise Management Server. Enterprise User Group definierar de användare som är behöriga för åtkomst till flera Management Server-datorer samtidigt. Definierar de funktionsbehörigheter som är tillgängliga för dessa användare.

## Favoritträd

## Fördröjning

Förinställd tid som en kamera visas i ett bildfönster tills nästa kamera visas under en kamerasekvens.

## Händelse

En omständighet eller status som är kopplad till ett larm och/eller en åtgärd. Händelser kan uppstå från många olika källor som t.ex. kameror, arkiv, kataloger, digitala ingångar etc. De kan inkludera start-inspelningslägen, förlust av signallägen, meddelanden att disk är full, användarinloggning, utlösare för digitala ingångar etc.

## inbrottskontrollpanel

Allmänt namn på kärnenheten i ett inbrotts säkerhetssystem från Bosch. Det går att ansluta knappsatser, moduler, detektorer och andra enheter till kontrollpanelen.

## Intelligent Tracking

Intelligent Tracking är en programvaruprocess som körs på en kamera som gör att kameran kan följa ett utvalt objekt.

## Intelligent Video Analytics

Algoritm som känner av vissa egenskaper och beteenden hos objekten i en scen som övervakas av en videokamera. Utifrån detta genereras larmhändelser som i sin tur kan behandlas i ett CCTV-system. Inspelning med Intelligent Video Analytics-inställningar aktiverade är en

förutsättning för att selektivt och snabbt söka igenom videomaterial senare. Intelligent Video Analytics gör det möjligt att fånga och utvärdera rörelsemönster hos objekt på ett sådant sätt att falsklarm i stor utsträckning förhindras. Intelligent Video Analytics anpassar sig automatiskt till föränderliga miljöer och är därför inte särskilt känslig för störningsmoment som regn eller träd som rör sig i vinden. Med Intelligent Video Analytics går det att filtrera rörliga objekt via deras färgspecifikationer vid kriminalteknisk sökning. Med hjälp av Intelligent Video Analytics-algoritmen kan omfattande videomaterial sökas igenom selektivt efter objekt med vissa fäргеegenskaper.

### Intercom-funktioner

Används för att tala via högtalare på en kodare. Den här kodaren måste ha funktioner för in- och utgående ljud. Intercom-funktionerna kan tilldelas per användargrupp.

### iSCSI

Internet Small Computer System Interface. Protokoll som hanterar lagring via ett TCP/IP-nätverk. iSCSI medger åtkomst till lagrad data från var som helst i nätverket. Särskilt sedan Gigabit Ethernet kom till har det blivit prisvärt att ansluta iSCSI-lagringsserverar som fjärrhårddiskar i ett datornätverk. När det gäller iSCSI kallas servern som tillhandahåller lagringsresurser för ett iSCSI-mål medan klienten som ansluter till servern och använder dess resurser kallas för en iSCSI-initiator.

### kamerasekvens

En lista över kameror som visas en efter en. Varje kamera visas under en specifik tid (fördröjningstid). Det finns två typer av sekvenser: fördefinierade och automatiska. Fördefinierade sekvenser definieras av administratören. Ikoner för de sekvenserna har placerats i det logiska trädet. Automatiska sekvenser skapas när du drar en markering av flera sekvenser eller mapp från det logiska trädet till en bildruta eller en avkodare. Alla kameror i denna mapp eller markerade sekvenser i bildrutan. Du kan skapa en egen sekvens genom att skapa en mapp i ditt favoritträd.

### Kodare

Ändrar en analog ström till en digital ström, t.ex. för att integrera analoga kameror i ett digitalt system som t.ex. Bosch Video Management System. Vissa kodare har en lokal lagringsplats, t.ex. ett Flash-kort eller en USB-hårddisk, eller också kan de lagra videodata på iSCSI-enheter. IP-kameror har en inbyggd kodare.

### Korrigerig av kantdistorsion

Distorsionskorrigerig sker i själva kameran.

### kringgå

Ta bort punkter selektivt från säkerhetssystemet. En punkt kan kringgås för att kunna aktivera skyddet även om ett fönster är öppet.

### Larmbildsfönster

Bildfönster för att visa en eller flera larmbildrutor.

### Larmlista

Fönster i Bosch Video Management System används för att visa en lista med aktiva larm.

### larmprioritet

Varje larm har tilldelats en prioritet. Larm kan konfigureras så att de automatiskt visas (pop up) i larmbildfönstret baserat på larmprioritet. Varje användares live-/uppspelningsdisplay tilldelas också en prioritet. När larm tas emot som har en högre prioritet än användarens display, visar larmet automatiskt sin larmrad i larmbildfönstret. Om larmbildfönstret inte visas just då ersätter det automatiskt live- eller uppspelningsbildfönstret på den larmaktiverade monitorn.

### Loggbok

Utrymme för loggning av alla händelser i Bosch Video Management System.

### Logiskt nummer

Logiska nummer är unika ID:n som tilldelas till varje enhet i systemet som en enkel referens. Logiska nummer är endast unika inom en särskild enhetstyp. En vanlig användning av logiska nummer är kommandoskript.

### Logiskt träd

Träd med en anpassad struktur för alla enheter. Det logiska trädet används i Operator Client för att välja kameror och andra enheter. I Configuration Client konfigureras och skräddarsys

det "kompletta logiska trädet" (på sidan Kartor och struktur) för varje användargrupp (på sidan Användargrupper).

### monitorgrupp

En grupp av monitorer som är anslutna till avkodare. Monitorgruppen kan användas för larmbehandling i ett specifikt fysiskt område. Till exempel kan en installation med tre fysiskt separata kontrollrum ha tre monitorgrupper. Monitorerna i en monitorgrupp är logiskt konfigurerad på rader och kolumner, och kan ställas in på olika layouter, t.ex. helskärm eller fyrbildsvy.

### MOV

Filtillägg för standardvideofORMATET som används av QuickTime Player från Apple.

### NVR

Bosch Network Video Recorder (nätverksvideospelare); dator i Bosch Video Management System som lagrar ljud- och videodata, fungerar som reserv-NVR eller som redundant NVR. Den här NVR-enheten skiljer sig från VIDOS NVR som kan integreras i Bosch Video Management System.

### område

En grupp med identifieringsenheter som är anslutna till säkerhetssystemet.

### Operator Client

Komponent i Bosch Video Management System som tillhandahåller användargränssnittet för systemövervakning och drift.

### Operatörsklientsarbetsstation

Dator i Bosch Video Management System-miljön för visning av live- och uppspelningsvideo samt för konfigurationsuppgifter. Operatörsklienten är installerad på din dator.

### Panoreringskamera

Kamera med 360° eller 180° siktinkel.

### Plats

Enhet som skapas av användare för att gruppera relaterade systemresurser med syfte att underlätta visning och hantering. Vanligtvis motsvaras en plats av en fysisk plats som t.ex. en byggnad eller ett våningsplan, men den kan användas för att representera vilket koncept som

helst. Den består av en Management Server, oftast Configuration Client och flera operatörsklientinstallationer.

### PTZ-kamera

Kamera med panorerings-, lutnings- och zoomfunktion.

### punkt

En identifieringsenhet som är ansluten till säkerhetssystemet. Punkter visas enskilt på knappsatsen och med anpassad text. Texten kan beskriva en viss dörr, rörelsedetektor, rökdetektor eller ett skyddat område såsom ÖVERVÅNING eller GARAGE.

### radera

Rättigheten att radera i GDPR (General Data Protection Regulation) ger datasubjekt rätt att begära att personuppgifter som är kopplade till dem raderas av obegränsat antal orsaker inom 30 dagar.

### Referensbild

En referensbild jämförs kontinuerligt med den aktuella videobilden. Om den aktuella videobilden i de markerade områdena skiljer sig från referensbilden, så löser ett larm ut. Det möjliggör upptäckt av sabotage som annars inte skulle ha upptäckts, t.ex. om kameran vrids åt sidan.

### Reserv-VRM

Programvara i BVMS-miljön. Övertar uppgiften från den tilldelade primära eller sekundära VRM-enheten när ett fel uppstår.

### ROI

Avkänningsområde. ROI används för att spara bandbredd när ett avsnitt av kamerabilden zoomas in med en fast HD-kamera. Avsnittet fungerar som en PTZ-kamera.

### Sekundär VRM

Programvara i BVMS-miljön. Ser till att inspelningen som utförs av en eller flera primära VRM-enheter samtidigt överförs till ytterligare ett iSCSI-mål. Inspelningsinställningarna kan avvika från inställningarna på den primära VRM-enheten.

### server

BVMS-server som hanterar enheter.

## Serversökning

En åtkomstmetod för en användare av Configuration Client eller Operator Client som vill ansluta till flera av systemets accesspunkter i sekvens. En accesspunkt i systemet kan vara en Management Server eller en Enterprise Management Server.

## Stamlinje

Analoga utgångar från en analog matris vilka är anslutna till en kodarenhet. Därmed kan matrisvideokällor användas i Bosch Video Management System.

## TCP

Transmission Control Protocol. Anslutningsorienterat kommunikationsprotokoll som används till att överföra data via ett IP-nätverk. Ger en tillförlitlig och ordnad dataöverföring.

## Tidslinje

Del av användargränssnittet i Bosch Video Management System. Visar linjer som grafisk återgivning av inspelningar från de valda kamerorna. Tidslinjen låter dig navigera genom inspelade videor.

## UDP

User Datagram Protocol. Ett protokoll utan anslutning som används för att utväxla data via ett IP-nätverk. UDP är mer effektivt än TCP för videoöverföring på grund av lägre resursförbrukning.

## unmanaged site

Objekt i enhetsträdet i BVMS som kan innehålla videonätverksenheter, t.ex. digitala videoinspelare. De här enheterna hanteras inte av Management Server i ditt system. Operator Client-användaren kan ansluta till enheterna på en unmanaged site-plats efter behov.

## Uppspelningsläge

Funktion i operatörsklienten. Används för uppspelning och genomsökning av arkiverade videor.

## UTC

Universal Time Coordinated

## Video Streaming Gateway (VSG)

Virtuell enhet som gör att du kan integrera kameror från Bosch, ONVIF-kameror, JPEG-kameror och RTSP-kodare.

## Videoanalys

Videoanalys är en programvaruprocess som jämför en kamerabild med lagrade bilder av specifika personer eller föremål. I händelse av en matchning utlöser programvaran ett larm.

## videoanalysvisare

Externt program som används för att visa videoanalyslarm i Operator Client.

## VRM

Video Recording Manager (videoinspelningshanterare). Programvarupaket i Bosch Video Management System som hanterar lagring av video (MPEG-4 SH++, H.264 och H.265) med ljuddata och metadata på iSCSI-enheter i nätverket. VRM underhåller en databas med information om inspelningskälla och en lista med tillhörande iSCSI-enheter. VRM fungerar som en tjänst som körs på en dator i Bosch Video Management System-nätverket. VRM lagrar inte videodata utan distribuerar i stället lagringsmöjligheter på iSCSI-enheter till kodarna samtidigt som lastbalansering hanteras mellan flera iSCSI-enheter. VRM strömmar uppspelning från iSCSI till operatörsklienter.

## vy

Samling av kameror som är tilldelade till bildrutor som du kan återkalla för omedelbar livevisning. Bildrutor med kartor eller HTML-filer kan vara del av en vy. Sekvenser kan inte vara del av en vy.

## Återspolningstid

Antalet sekunder när en bildruta växlas till direktuppspelning.



# Innehållsförteckning

## Symboler

åtkomst till ohanterad plats	77
ändra storlek	43
ändring av lösenord	37

## A

aktivera	90, 91
allmänna inställningar	120
alternativ	120
analog monitorgrupp	105, 108
anslutningsproblem	56
använda hjälpen	8
använda ikoner	109
användare	
delete	37
ta bort	37
Audio Intercom-funktioner	50, 122
autenticitet	128
autentisering	70, 142
autentiseringsverifiering	70, 142
automatisk sekvens	45
automatisk visning av larm	21
automatiskt popup-larm	102
Avkänningsområde	21
avsluta	
Operator Client	36
avvisa ny konfiguration	36

## B

begränsa video	68, 132
bildavsnitt	47
Bildfönster	127
Bildruta	40, 43, 48, 127
bakåt	129
framåt	129
PTZ i fönster	59
bildsektion	62
blinkande enhetsikon	58

bokmärke	61
lägg till	63
läs in	64
redigera	61, 64, 124
spara	63
visa	64

## Bosch IntuiKey-tangentbord

analogt läge	100
digitalt läge	96
ikoner	100
Kommandoläge	100

## Bosch Video Management System

onlinehjälp	8
Brottsutredande sökning	74
BVMS Archive Player	135, 138, 140, 146
byt lösenord	37

## C

CCTV-tangentbord	93
------------------	----

## D

datablad	12
dela upp export	136, 138, 140
digital zoom	47, 62
digitalt tangentbord	93
direktuppspelning	47, 49
domekamera	58, 59, 60
DWF-filer	
initial visning	58

## E

Enterprise System	15
export	
dela upp	136, 138, 140
video	135, 138, 140
exportera	
video	128

## F

favorit	62
felövervakningsrelä	23
fjärreexport	27, 135, 138, 140
flerkanaligt	46
framtinga aktivering	90, 91
frånkopplad	25
färg	128
förinställd sekvens	44

## G

genvägar	145
----------	-----

<b>H</b>			
hanteringsserver	12, 25	larminspelning	44
HD-kamera	121	NVR-inspelningar	44
hel skärm	48	söka	77
helskrmsläge	48	VRM-inspelningar	44
hitta		larmkamera	
information i hjälpen	8	analog monitor	83
hitta rörelse	77	larmkarta	58
hjälp	8	larmsekvens	106
HTML-filer	127	Live-läge	102, 125
<b>I</b>		livevideo	127
i offlineläge	37	Live-video	102
ikoner	109	ljud	46, 50, 102
Bosch IntuiKey-tangentbord	100	loggbooken	76, 116, 120
importera		logiskt träd	
videodata	74	söka	42
importera exporterad video	74	lägg till bokmärke	63
inaktivera	90, 91	läs in	
inbrottspanel	109	videodata	74
initial visning		<b>M</b>	
DWF-filer	58	Management Server	15
inspelningskvalitet	44	manuell inspelning	27, 44
inspelningskälla	81, 127	<b>N</b>	
Intelligent Tracking	60	nedkopplad	25
Intercom-funktioner	50	neka ny konfiguration	36
IntuiKey-tangentbord	93	NVR	12
<b>K</b>		NVR-inspelningar	
kamerarunda	44, 45	larminspelning	44
kamerasekvens	44, 45	ny konfiguration tillgänglig	36
automatisk	45	<b>O</b>	
förinställd	44	oberoende Operator Client	24
karta	127	offline	25
blinkande ikon	58	offlineläge	24
färgad ikon	58	område	109
KBD Universal XF-tangentbord	93	onlinehjälp om programmet	8
kodkonverterad video	55, 81	Operator Client	
Kommandoläge	100	avsluta	36
kompatibilitetsläge	27	start	36
kontrollera autentisering	142	<b>P</b>	
kontrollera äkthet	70	panoreringskamera	
krasch		visningslägen	28, 41
Operator Client	146	pop-up vid automatiskt larm	21
kringgå		programfönster	102
punkt	90	PTZ i fönster	59, 128
<b>L</b>		PTZ-blockering	52
Larmbildsfönster	43	PTZ-kamera	58, 59, 60

PTZ-kontroll	126	tryck-för-tal	50
PTZ-styrning		tunn linje	128
blockering	52	<b>U</b>	
punkt		uppdatera referensbild	52
kringgå	90	uppspelning	104
<b>R</b>		uppspelningskontroll	
radera användare	37	en bildruta bakåt	129
radera video	128	en bildruta framåt	129
redigera bokmärke	64	hoppa till den senaste inspelningen	129
referensbild	52, 115	hoppa till den äldsta inspelningen	129
relä		pausa	129
tekniskt fel	23	spela	129
ROI	21	spela upp baklänges	129
rörelsesökning	74, 75	Uppspelningssläge	104
<b>S</b>		uppspelningsvideo	127
sekvens	44, 45	<b>W</b>	
ser på		VCA	
fönster	39	aktivera	49, 75
skriva ut hjälpen	8	inaktivera	49, 75
skydda video	128	verktygsfält	48
smart rörelsesökning	75, 128	versionskommentarer	12
spara bokmärke	63	video	
specifik händelse	128	export	135, 138, 140
start		söka	77
Operator Client	36	videodata	
strömval	54	importera	74
systemkrav	12	läs in	74
sök efter larminspelning	77	visa kamera	40
sök efter rörelse	77	visar	
söka		fönster	39
loggboksposter	76, 116	visningslägen för panoreringskamera	28, 41
Logiskt träd	42	VRM-inspelningar	
söka efter inspelad video	77	larminspelning	44
söka efter poster i loggboken	76, 116	vy	62
söka efter rörelse	74, 75, 128	växla	43
söka efter textdata	77, 119	panoreringsvisningsläget	41
söka larminspelning	77	<b>Y</b>	
söka textdata	77, 119	ytterligare data	
söka video	77	textdata	24
<b>T</b>		<b>Z</b>	
ta bort användare	37	ZIP-export	73
ta bort begränsning	133		
TCP	56		
textdata			
söka	77, 119		
tidpunkt	128		
Tidslinje	104, 128		
tidszon	10, 103, 107, 116, 120, 128		
tillbakavisa ny konfiguration	36		







**Bosch Security Systems B.V.**

Torenallee 49  
5617 BA Eindhoven  
Netherlands

**[www.boschsecurity.com](http://www.boschsecurity.com)**

© Bosch Security Systems B.V., 2019